

The Optoma logo features a red swoosh above the brand name "Optoma" in a bold, black, sans-serif font.

Optoma

The text "Pico Pocket Projector" is written in a black, sans-serif font, following the curve of a blue decorative line that starts with a series of overlapping circles on the left and ends with a small blue dot on the right.

Pico Pocket Projector



OSTRZEŻENIA DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA OCZU

⚠ Zawsze należy unikać bezpośredniego patrzenia/stawania twarzą do wiązek zrutnika. Tak długo jak to możliwe stać tyłem do wiązki.

⚠ W celu unikania wchodzenia w wiązkę zrutnika zalecane jest stosowanie wskaźnika zwykłego lub laserowego.

⚠ Kiedy zrutnik używany jest w klasie, należy odpowiednio nadzorować osoby uczące się, które zostają poproszone o wskazanie czegoś na ekranie.

⚠ W celu zmniejszenia poboru mocy, stosować żaluzje w oknach, celem zmniejszenia oświetlenia otoczenia.

A.2.9.31 POŁYSK OBUDOWY URZĄDZEŃ

PERYFERYJNYCH (15 / 22 SPOTKANIE GRUPY AG1 EK1)

Wymagania odnośnie połysku obudowy dotyczą urządzeń peryferyjnych stosowanych w miejscu pracy z wyświetlaczami wizualnymi, zgodnie z BildscharbV. Urządzenia peryferyjne przeznaczone do użytku na zewnątrz miejsc pracy z wyświetlaczami wizualnymi mogą otrzymać oznaczenie GS-Mark jeżeli zakres zastosowania określony jest w instrukcji obsługi oraz w certyfikacie.

Oznacza to, że możliwe jest użycie następujących sformułowań, w sytuacjach w których urządzenie nie jest przeznaczone do używania w polu widzenia oraz kiedy w instrukcji obsługi zamieszczone zostały odpowiednie porady dotyczące uniknięcia takich sytuacji, celem zapewnienia że praca wyświetlacza będzie niezakłócona.

Sformułowanie w certyfikacie: "Niniejsze urządzenie nie jest przeznaczone do użytku w bezpośrednim polu widzenia w miejscach pracy z wyświetlaczami wizualnymi. W celu uniknięcia nadmiernych odbić w miejscach pracy z wyświetlaczami wizualnymi urządzenia nie wolno umieszczać w bezpośrednim polu widzenia."

INFORMACJE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA I WYMAGAŃ PRAWNYCH

Niniejszy załącznik zawiera uwagi ogólne dotyczące zrutnika.

Zastrzeżenie FCC

Urządzenie zostało sprawdzone i stwierdzono, że jest zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te mają na celu zapewnienie uzasadnionej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. Urządzenie generuje, wykorzystuje i może promieniować energię w zakresie częstotliwości radiowych i jeżeli nie jest zainstalowane i wykorzystywane zgodnie z instrukcją może spowodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej.

Jednak nie gwarantuje to, że w danej instalacji nie wystąpią zakłócenia. Jeżeli urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenie odbioru radiowego lub telewizyjnego, co można ustalić przez wyłączenie i ponownie włączenie urządzenia, użytkownik jest zachęcany do podjęcia próby skorygowania działania urządzenia wykonując jedną lub więcej poniższych czynności:

- zmiany kierunku lub położenia anteny odbiorczej,
- zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem i odbiornikiem,
- podłączenie urządzenia do gniazdka pracującego w obwodzie innym niż ten, do którego podłączony jest odbiornik,
- konsultacja, w celu uzyskania pomocy, ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radiowym/telewizyjnym.

Uwaga: Kable ekranowane

Wszystkie podłączenia do innych urządzeń komputerowych muszą być wykonywane za pomocą kabli ekranowanych, w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC.

Przeostroża

Zmiany lub modyfikacje urządzenia bez uzyskania wyrażonej zgody producenta mogą spowodować utratę uprawnień użytkownika do obsługi niniejszego urządzenia, nadanych przez Federal Communications Commission.

Warunki pracy

Urządzenie odpowiada wymaganiom Części 15 przepisów FCC. Obsługa podlega następującym dwóm warunkom:

1. Niniejsze urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń, i
2. Niniejsze urządzenie musi dopuszczać wszelkie odebrane zakłócenia, w tym zakłócenia mogące powodować niepożądaną działalność.

Uwaga: Użytkownicy w Kanadzie

Niniejsze urządzenie klasy B spełnia wymagania kanadyjskie ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Deklaracja zgodności dla krajów WE

- Dyrektywa EMC 2004/108/WE (wraz z poprawkami)
- Dyrektywa dotycząca niskiego napięcia 2006/95/WE
- Dyrektywa R & TTE 1999/5/WE (jeżeli urządzenie posiada funkcje radiowe)

WAŻNA INSTRUKCJA BEZPIECZEŃSTWA

1. Nie wolno zasłaniać żadnych otworów wentylacyjnych. W celu zapewnienia niezawodnej pracy zrutnika i ochrony przed przegrzaniem zalecane jest zamontowanie zrutnika w miejscu, w którym nie ma utrudnień wentylacji. Przykładowo, nie należy umieszczać zrutnika na zastawionym przedmiocie stolika, sofy, łóżku itp. Nie należy umieszczać zrutnika w obudowie takiej jak półka na książki lub szafka ograniczającej przepływ powietrza.
2. Nie stosować zrutnika w pobliżu wody lub źródeł wilgoci. W celu ograniczenia ryzyka porażenia prądem elektrycznym i/lub pożaru nie wystawiać zrutnika na działanie deszczu lub wilgoci.
3. Nie wolno instalować urządzenia w pobliżu jakichkolwiek źródeł ciepła takich jak grzejniki, ogrzewacze, piecyki oraz innych urządzeń wytwarzających ciepło takich jak wzmocniacze.
4. Nie wolno używać zrutnika wystawionego na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.
5. Nie wolno używać zrutnika w pobliżu jakiegokolwiek urządzenia wytwarzającego silne pole magnetyczne.
6. Nie wolno używać zrutnika w obszarach naroznych na nadmierne zapylenie lub zabrudzenie.
7. Wyłączyć produkt przed czyszczeniem.
8. Wyłączyć produkt przed wyjęciem akumulatora.
9. Jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas wyjąć akumulator.
10. Zapewnić, że temperatura otoczenia w pomieszczeniu będzie mieścić się w zakresie 5 - 35°C.
11. Wilgotność względna wynosi dla 5 - 35°C, 80% (maks.), bez kondensacji.
12. Nie wystawiać akumulatora na temperatury powyżej +60°C.
13. Nowe lub nieużywane akumulatory mogą mieć przez krótki czas ograniczoną pojemność. Przed pierwszym użyciem naładować całkowicie akumulator.
14. Nie wkładać akumulatora do ust.
15. Nie pozwolić na stykanie się akumulatora z przedmiotami metalowymi.
16. Nie wolno zrzucać, silnie uderzać ani próbować wyginać urządzenia.
17. Może wybuchnąć w przypadku wrzucenia do ognia.
18. Czyścić tylko suchą ściereczką.
19. Stosować jedynie wyposażenie/akcesoria określone przez producenta.
20. Nie wolno używać urządzenia jeżeli zostało fizycznie uszkodzone lub niewłaściwie użyte. Uszkodzeniem fizycznym/niewłaściwym użyciem może być (ale nie tylko) sytuacja, gdy:
 - Urządzenie zostało zrzucone.
 - Ładówka lub wtyczka zostały uszkodzone.
 - Na zrutnik została rozlana ciecz.
 - Zrutnik został wystawiony na działanie deszczu lub wilgoci.
 - Coś spadło na projektor lub w projektorze jest luzny element.
21. Nie podejmować prób samodzielnego serwisowania urządzenia. Otwarcie lub zdjęcie pokryw może narazić użytkownika na niebezpieczne napięcie lub inne zagrożenia. Przed oddaniem urządzenia do naprawy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą lub serwisem.
22. Nie zezwolić na dostanie się do projektora przedmiotów lub cieczy. Mogą one zetknąć się z punktami znajdującymi się pod wysokim napięciem i doprowadzić do zwarcia, co może prowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.
23. Oznaczenia dotyczące bezpieczeństwa znajdujące się na obudowie projektora.
24. Urządzenie powinno być naprawiane wyłącznie przez odpowiednio wykwalifikowany personel serwisowy.
25. Nie wolno dotykać przez dłuższy czas zrutnika, kiedy jest on używany.
26. PRZESTROGA: Zagrożenie wybuchem, jeżeli akumulator zostanie zastąpiony akumulatorem niewłaściwego typu.
27. Zużyte akumulatory zutilizować zgodnie z instrukcją.

UTYLIZACJA STARYCH URZĄDZEŃ ELEKTRYCZNYCH I ELEKTRONICZNYCH

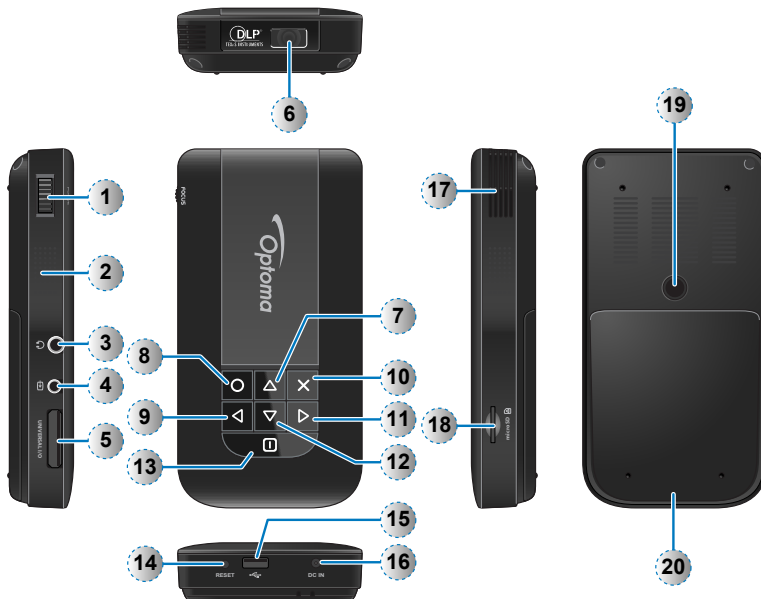
(Dotyczy krajów Unii Europejskiej oraz innych krajów Europy o oddzielnych programach odbioru urządzeń.)

Symbol ten umieszczony na produkcie lub opakowaniu wskazuje, że produkt w przypadku utylizacji, nie powinien być traktowany jako odpady domowe. Należy dostarczyć je do punktu zbiórki dla potrzeb recyklingu urządzeń elektronicznych i elektrycznych. Zapewniając, że produkt zostanie odpowiednio zutilizowany pomożesz zapobiec potencjalnym negatywnym konsekwencjom dla środowiska i zdrowia ludzkiego, które wystąpią w przypadku niewłaściwego wyrzucenia produktu do śmieci. Recykling materiałów przyczynia się do ochrony środowiska naturalnego.



Symbol ten obowiązuje tylko w Unii Europejskiej.

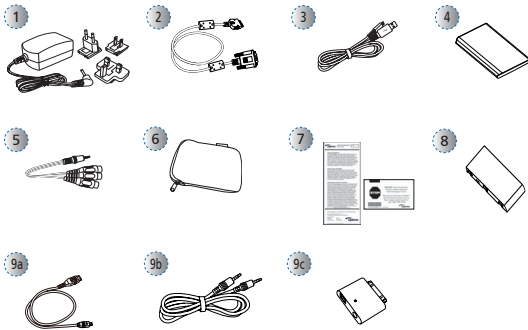
Jeżeli produkt ma zostać poddany utylizacji prosimy o kontakt z władzami lokalnymi lub sprzedawcą celem uzyskania informacji o właściwym sposobie utylizacji.



1. Pokrętło regulacji ostrości
2. Głośnik
3. Złącze wyjścia audio
4. Złącze wejścia DVI
5. Złącze wejścia VGA
6. Obiektyw
7. Przycisk W górę (▲)
8. Przycisk OK (○)
9. Przycisk W lewo (◀)
10. Przycisk Anuluj / ESC (×)
11. Przycisk W prawo (▶)
12. Przycisk W dół (▼)
13. Przycisk Zasilanie / Powrót do punktu początkowego (□)
14. Przycisk resetowania
15. Złącze mikro USB
16. Wejście prądu stałego
17. Kratka wentylacyjna
18. Gniazdo kart MicroSD
19. Gniazdo śruby stojaka trójnożnego
20. Pokrywa akumulatora

<Uwaga>
Pozycje 7-12 są również przyciskami funkcyjnymi. Funkcje mogą się różnić zależnie od aktualnego trybu.

ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA



Akcesoria standardowe

1. Zasilacz z wtyczką do gniazdka prądu przemiennego
2. Kabel VGA
3. Kabel USB, męski
4. Akumulator
5. Kabel AV
6. Torba transportowa
7. Karta gwarancyjna i Przewodnik szybkiego uruchomienia
8. Dodatkowy panel

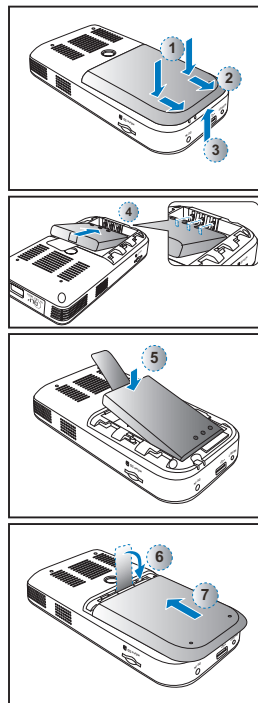
Akcesoria opcjonalne

9. Zestaw połączeniowy iPod
 - a. Kabel USB do złącza iPod
 - b. Kabel iPod
 - c. Złącze iPod

<Uwaga>
Wypośażenie standardowe, ze względu na różne aplikacje może się różnić zależnie do regionu.

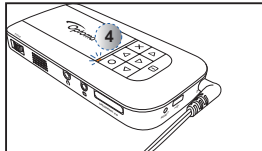
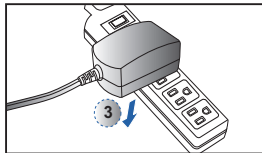
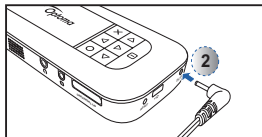
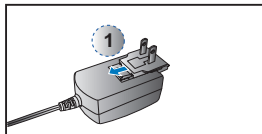
<Uwaga>
Dolączona wtyczka zasilacza zależy od regionu.

WKŁADANIE AKUMULATORA



1. Zdjąć pokrywę akumulatora. (①~③)
2. Styki akumulatora ustawić odpowiednio do styków w przedziale akumulatora. (④)
3. Włożyć całkowicie akumulator tak, aby pasek do wyciągania akumulatora znajdował się pod spodem. (⑤)
4. Nasunąć na miejsce pokrywę akumulatora tak, aby pasek do wyciągania akumulatora znalazł się wewnątrz. (⑥~⑦)

LADOWANIE AKUMULATORA



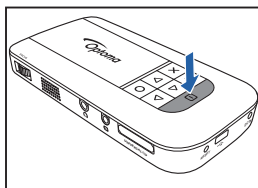
Kiedy zaświeci się czerwona dioda poziom naładowania akumulatora jest niski. Natychmiast wymienić akumulator lub podłączyć zasilacz, aby naładować akumulator.

1. Włożyć wtyczkę. (①)
2. Podłączyć ładowarkę. (②~③)
3. W czasie ładowania dioda świeci się w kolorze bursztynowym. (④)
⚠ Akumulator nie będzie się ładował, kiedy rzutnik pracuje. Włączyć rzutnik.
4. Kiedy akumulator jest całkowicie naładowany, dioda ładowania świeci na zielono. Proces ładowania może to trwać do 2,5 godziny.

<Uwaga>

1. Dodatkowe informacje o wskaźniku diodowych, patrz strona 18.
2. Po wyłączeniu rzutnika, ze względu na zabezpieczenie przed przegrzaniem, może nie nastąpić natychmiastowe ładowanie akumulatora. Rzutnik automatycznie rozpocznie ładowanie po ochłodzeniu.
3. Akumulator ma ograniczoną trwałość i starzeje się wraz z każdym procesem ładowania i rozładowania. Wraz ze starzeniem będzie stopniowo tracił pojemność. Akumulator należy wymienić pod koniec jego okresu trwałości.

WŁĄCZANIE/WYŁĄCZANIE

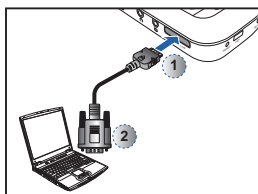


Wcisnąć przycisk zasilania na 3 sekundy, w celu włączenia/wyłączenia rzutnika.

Przy pierwszym użyciu wyświetlany jest ekran wyboru języka.

1. Podświetlić wymagany język. (△▽◀▶)
2. Wybrać pozycję. (○)

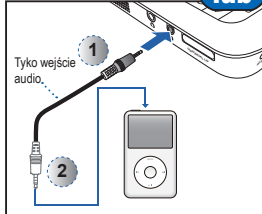
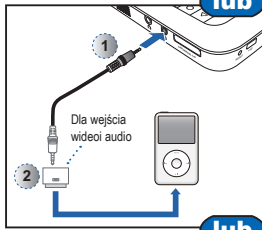
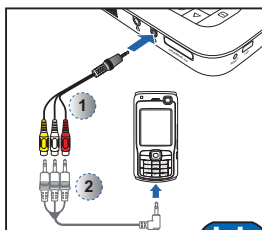
PODŁĄCZANIE ŹRÓDŁA SYGNAŁU - VGA



Podłączyć urządzenie VGA. (①~②)

⚠ Włożyć złącze uniwersalne z oznaczeniem strzałki skierowanym w górę.

PODŁĄCZANIE ŹRÓDŁA SYGNAŁU - WEJŚCIE WIDEO

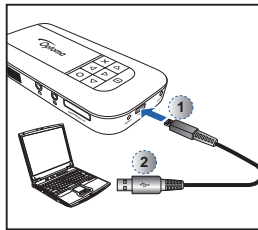


1. Podłączyć źródło sygnału wejściowego AV. (①~②)
2. Do złącza wyjścia audio podłączyć głośniki zewnętrzne. (③)

<Uwaga>

1. Wszystkie pozostałe marki i nazwy produktów są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi odpowiednich firm.
2. Przewody łączące wyjściowe urządzenia wideo nie są dostarczane; prosimy o kontakt ze sprzedawcą urządzenia.
3. iPod nano/iPod touch/iPhone/iPod classic (wersja 5 lub wyższa)
4. Dostosowany do iPod/iPhone/telefonów komórkowych/przenośnych odtwarzaczy multimedialnych z funkcjami wyjścia TV. Używanie z urządzeniami o napięciu sygnału audio > 0,3V rms nie jest zalecane.
5. Opcjonalny kabel USB do złącza iPoda wykorzystywany jest do ładowania akumulatora urządzenia iPod z komputera.

PODŁĄCZANIE ŹRÓDŁA SYGNAŁU - PRZESYŁANIE DANYCH

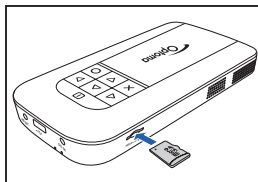


Podłączyć laptop lub komputer stacjonarny za pomocą dołączonego męskiego kabla USB w celu przesyłania danych do pamięci wewnętrznej rzutnika lub włożyć kartę microSD. Po podłączeniu włączyć rzutnik.

<Uwaga>

Laptop/komputer może wykryć źródło sygnału jedynie, kiedy rzutnik jest włączony. Po wykonaniu tego połączenia projekcja zostanie zatrzymana.

WŁOŻYĆ KARTĘ MICROSD



Rzutnik dostosowany jest do wyświetlania obrazów z pamięci wewnętrznej lub za pośrednictwem karty microSD.

Włożyć kartę microSD do gniazda karty złotymi stykami skierowanymi w dół.

<Uwaga>

- W celu wjęcia karty microSD nacisnąć kartę tak, aby wysunęła się ze szczytny.
- Nie wolno wyciągać karty microSD z rzutnika, kiedy trwa wyświetlanie obrazów z karty. Może to spowodować utratę danych lub uszkodzenie karty.
- Obsługuj karty microSD wielkości do 32 GB.

KORZYSTANIE ZE STATYWU TRÓJNOŻNEGO

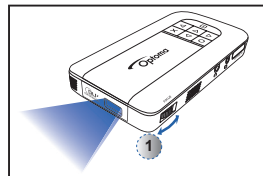
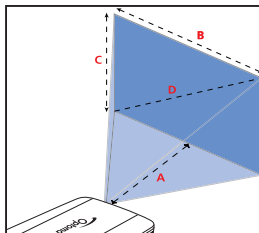


W otwór gwintowany rzutnika wkręć standardowy stojak trójnożny.

<Uwaga>
Trójnog jest wyposażeniem opcjonalnym.

REGULACJA WYŚWIETLANEGO OBRAZU

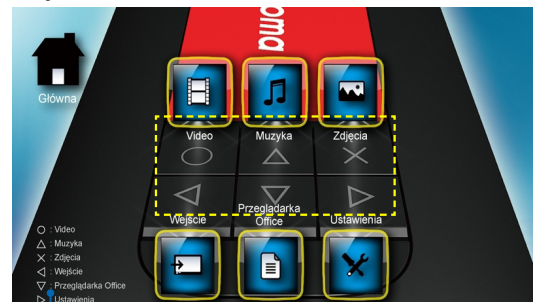
Odległość do ekranu (A)		Wielkość ekranu – szerokość (B)		Wielkość ekranu – wysokość (C)		Przekątna ekranu (D)	
metry	cale	(mm)	(cale)	(mm)	(cale)	(mm)	(cale)
0,500	19,7	227	8,9	128	5,0	365	14,4
0,750	29,6	318	12,5	179	7,0	508	20,0
0,975	38,4	443	17,4	249	9,8	608	24,0
1,500	59,1	682	26,8	384	15,1	782	30,8
2,000	78,7	909	35,8	511	20,1	1043	41,1
2,500	98,4	1136	44,7	639	25,2	1304	51,3
3,215	126,6	1461	57,5	822	32,4	1677	66,0



Regulować obiekt (1) dopóki obraz nie będzie wyraźny.

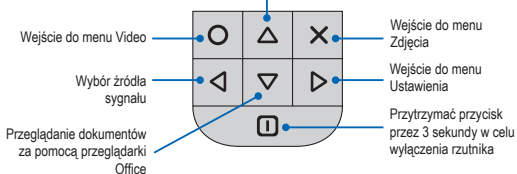
KORZYSTANIE Z MENU

Menu główne



Opis przycisków

Wejście do menu Muzyka



- Naciśnąć przycisk odpowiedniej opcji.
- Naciśnąć przycisk X, aby powrócić do poprzedniego ekranu.
- Naciśnąć przycisk **□**, aby powrócić do menu głównego. Lub naciśnąć i przytrzymać przycisk przez 3 sekundy w celu wyłączenia rzutnika.

<Uwaga>
W dolnym lewym narożniku większości ekranów wyświetlany jest opis przycisków. Opis jest różny, zależnie od aktualnego trybu.
Naciśnięcie odpowiedni przycisk, aby wybrać opcję lub działanie.

Pozycje



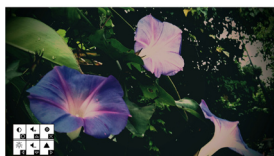
Menu Video



Menu Muzyka



Menu Zdjęcia



Ekran źródło sygnału wejściowego



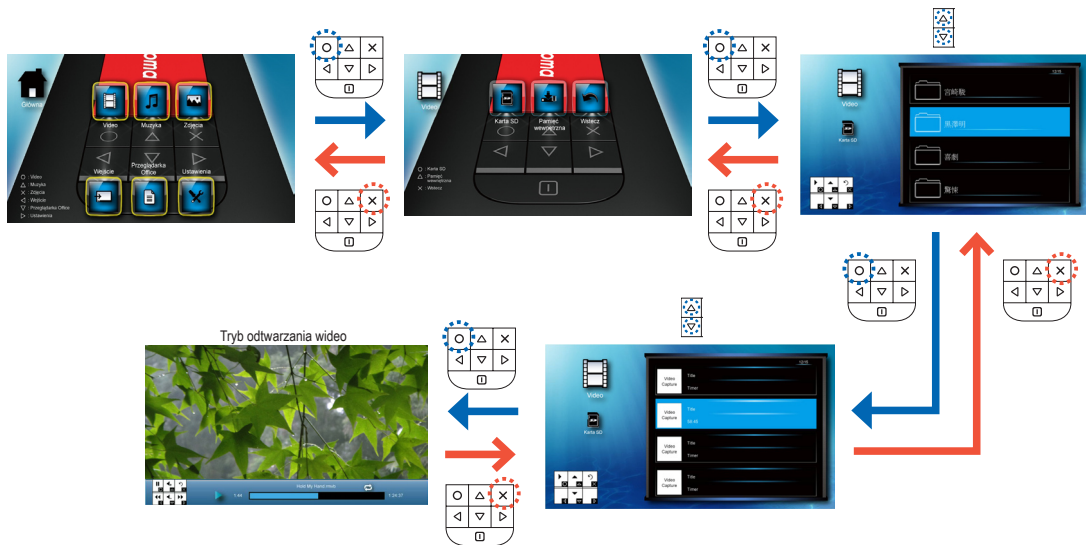
Menu Przeglądarka Office



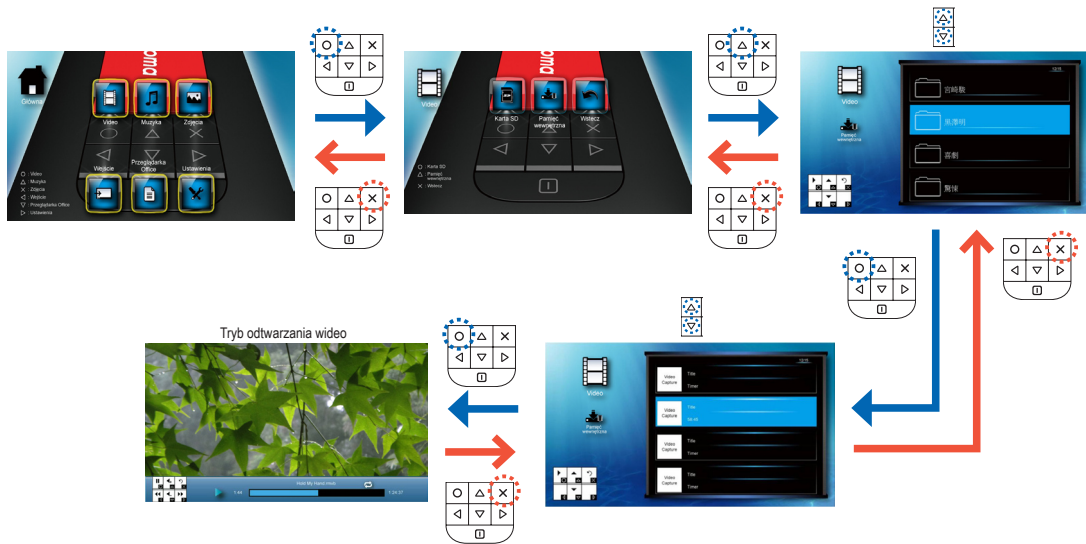
Menu Ustawienia

ODTWARZANIE WIDEO - ŹRÓDŁO: PAMIĘĆ WEWNĘTRZNA / KARTA MICROSD

Odtwarzanie wideo z karty MicroSD



Odtwarzanie wideo z pamięci wewnętrznej





Ustawianie głośności

.....

Odtwarzanie/pauza

.....

Przewijanie do przodu

.....

Przewijanie do tyłu

.....

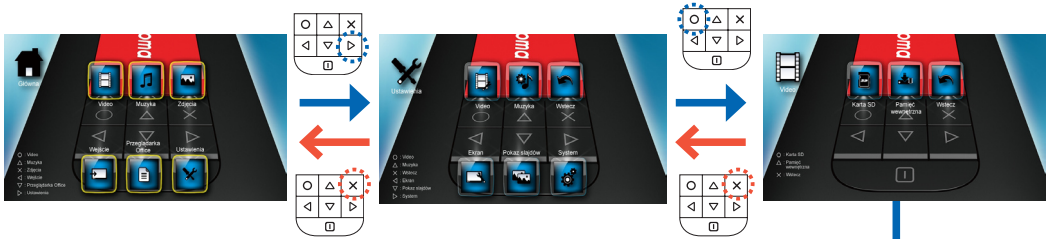
Powrót do menu głównego

Ikonki powtarzania

- Powtarzaj wszystko
- Powtóż bieżące video
- Powtarzanie wyłączone

<Uwaga>
Zmiana ustawień powtarzania, patrz Ustawienie video poniżej.

USTAWIENIA WIDEO



- Powtarzaj wszystko
- Powtarzaj jeden
- Powtarzanie wyłączone
- Przeglądarka wyświetla małą ikonę
- Przeglądarka wyświetla dużą ikonę

ZGODNOŚĆ: WIDEO

Zgodny format wideo

Format pliku	Dekoder wideo	Dekoder audio lub mowy
.3gp	H.263	HE-AAC
	H.264	AMR-NB
	MJPEG	AMR-WB
.avi	H.263	MP3
	H.264	HE-AAC
	MJPEG	PCM/G.711
	MPEG4	

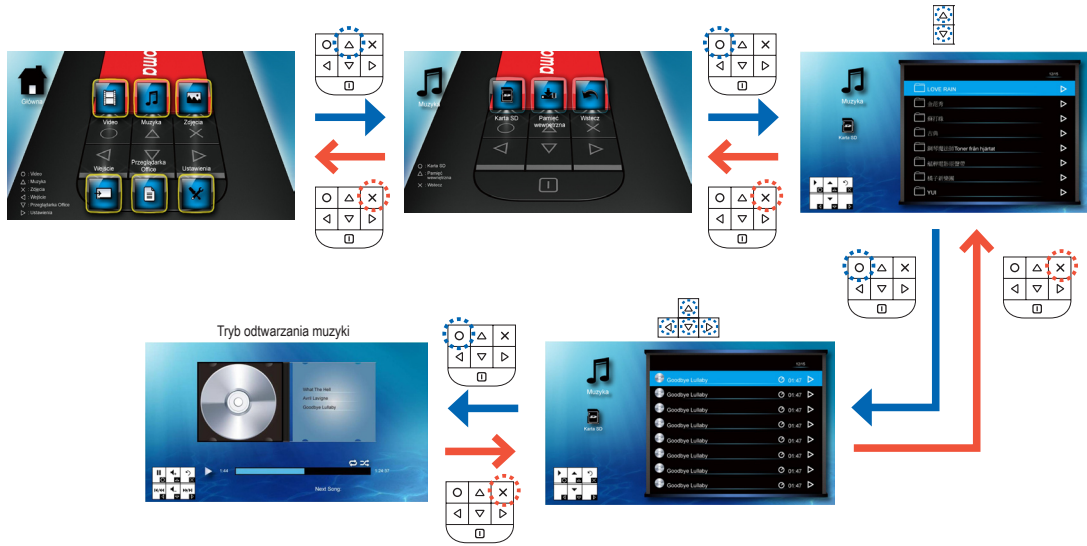
Format pliku	Dekoder wideo	Dekoder audio lub mowy
.cmb	H.264	HE-AAC
.flv	Soreson Spark	MP3
.mp4	H.263	MP3
	H.264	HE-AAC
	MPEG4	AMR-NB
		AMR-WB

Format pliku	Dekoder wideo	Dekoder audio lub mowy
.mov	H.263	MP3
	H.264	HE-AAC
	MJPEG	PCM/G.711
	MPEG4	AMR-NB
		AMR-WB
.wmv	MPEG4 SP	WMA
	VC-1 (WMV9)	
.asf		

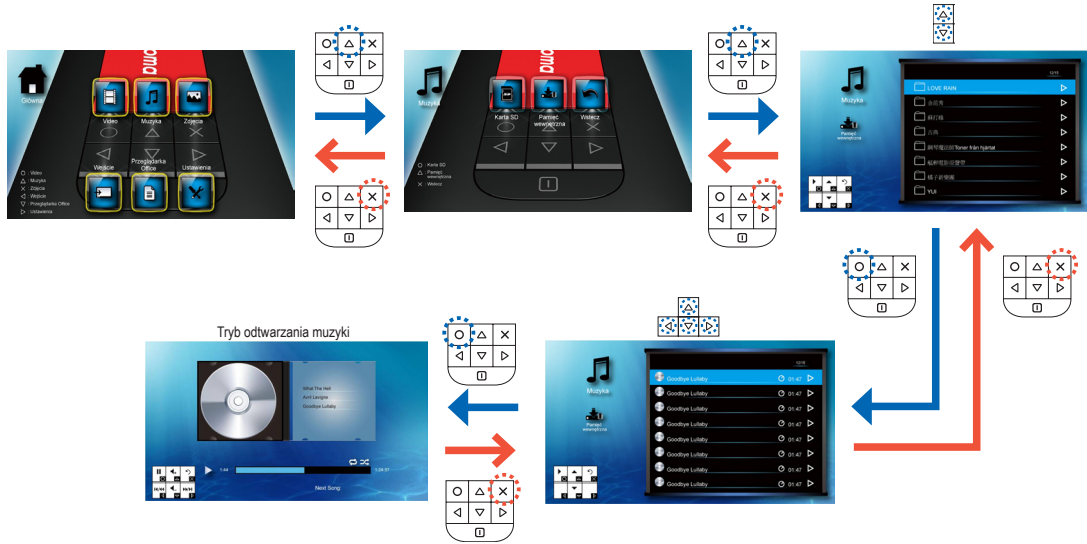
<Uwaga>
Format wideo nie obsługuje zawartości z funkcją B-Frame.

ODTWARZANIE MUZYKI - ŹRÓDŁO: PAMIĘĆ WEWNĘTRZNA / KARTA MICROSD

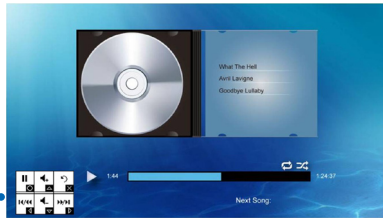
Odtwarzanie muzyki z karty MicroSD



odtwarzanie muzyki z pamięci wewnętrznej



ODTWARZANIE MUZYKI - TRYB ODTWARZANIA



Ustawianie głośności

Odtwarzanie/pauza

Przewijanie do przodu

Przewijanie do tyłu

Powrót do menu głównego

Ikony powtarzania/mieszania

- Powtarzaj wszystko
- Powtórz bieżące wideo
- Powtarzanie wyłączone
- Mieszanie włączone
- Mieszanie wyłączone

<Uwaga>
Zmiana ustawień powtarzania lub mieszania, patrz Ustawienie muzyki poniżej.

USTAWIENIA MUZYKI

Ustawienia muzyki

- Powtarzaj wszystko
- Powtarzaj jeden
- Powtarzanie wyłączone
- Mieszanie włączone
- Mieszanie wyłączone

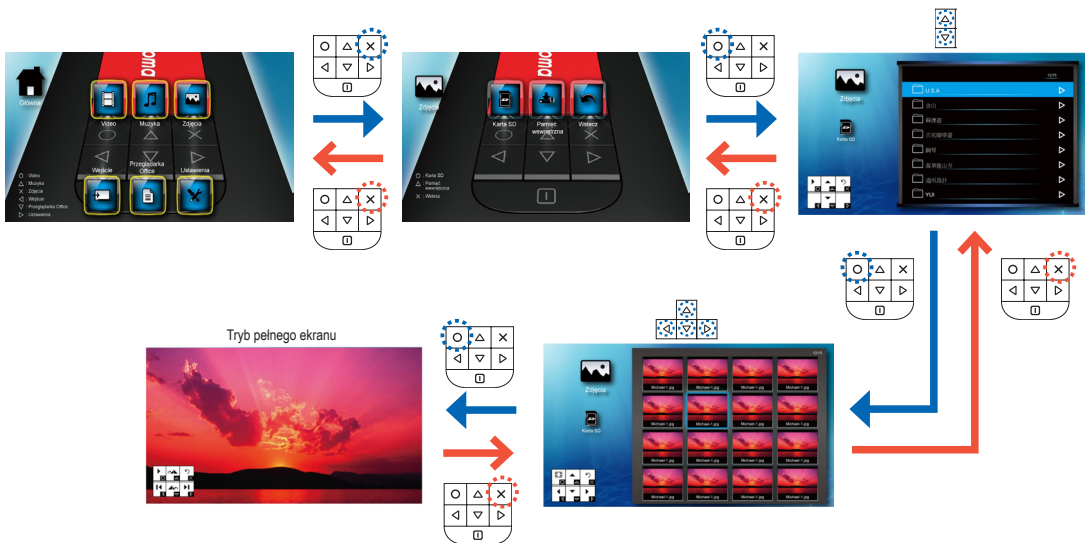
ZGODNOŚĆ: MUZYKA

Zgodny format audio

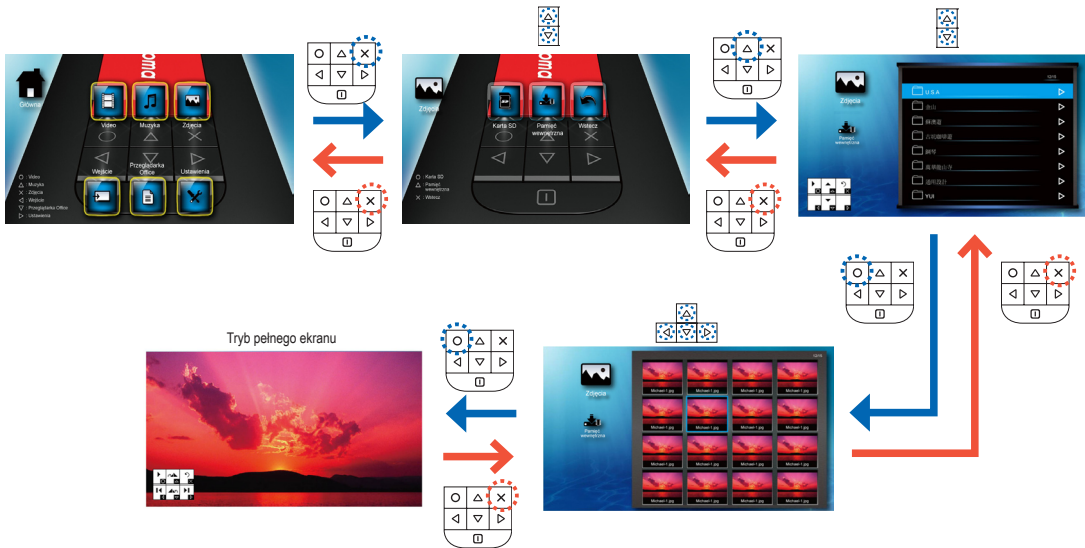
Format pliku	Dekoder audio
.aac	HE-AAC
.adif	HE-AAC
.adts	HE-AAC
.amr	AMR-NB
.ape	APE
.ape	G.726
.asf	WMA9
.awb	AMR-WB

Format pliku	Dekoder audio
.flac	FLAC
.m4a	HE-AAC
.mp3	MP3
.ogg	Vorbis

Przeглядanie zdjęć z karty MicroSD



Przeглядanie zdjęć zapisanych w pamięci wewnętrznej



ZGODNOŚĆ: ZDJĘCIA

Zgodny format zdjęć

Format pliku	Rozszerzenie pliku
BMP	*.bmp,
JPG	*.jpg
JPEG	*.jpeg

<Uwaga>
Rzutnik obsługuje następujące rozdzielczości zdjęć:

- Pliki bitmapowe do 2M (megapiksele)
- Pliki jpeg do 10M (megapiksele)

Jeżeli rozdzielczość zdjęcia jest większa od tych ograniczeń, plik nie będzie widoczny na ekranie katalogu plików.

<Uwaga>
W celu uzyskania optymalnej charakterystyki wyświetlania zdjęć statycznych lub odwarzania okazu slajdów zalecane jest stosowanie mniejszych wielkości plików i zdjęć o mniejszej rozdzielczości.

ODTWARZANIE ZDJĘĆ – TRYB: PEŁNY EKRAŃ/POKAZ SLAJDÓW

Tryb pełnego ekranu

Odtwórz pokaz slajdów		Obrót o 90° w prawo	
Następne zdjęcie		Obrót o 90° w lewo	
Poprzednie zdjęcie		Powrót do menu głównego	

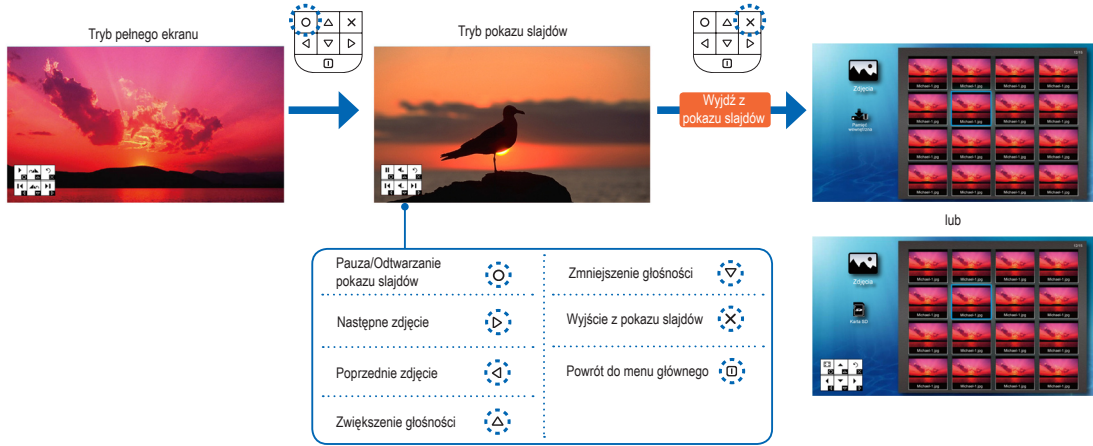


Tryb pokazu slajdów

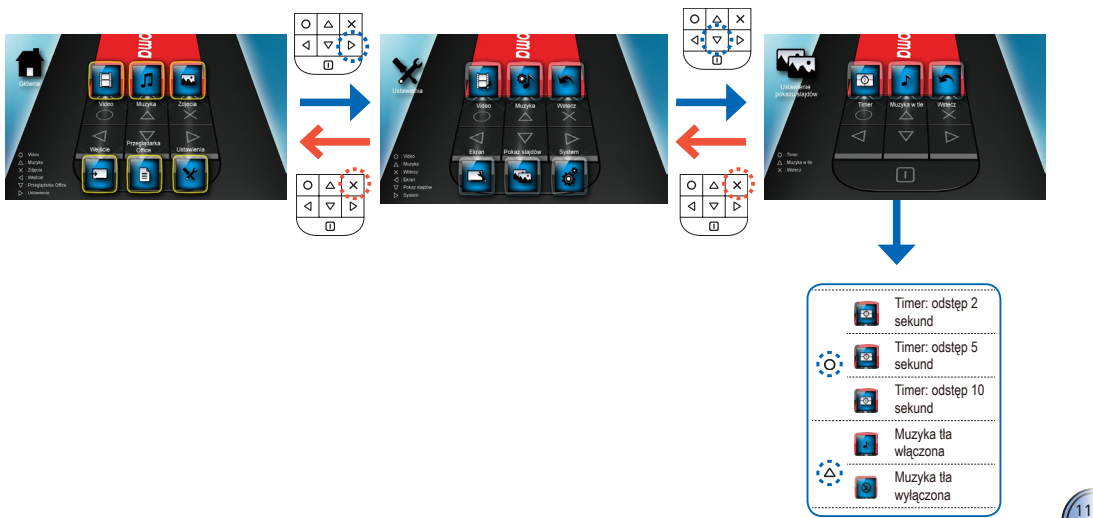
W trybie Pokaz slajdów, zdjęcia są odtwarzane w sposób ciągły z określonym odstępem czasowym, przy odtwarzaniu w tle muzyki zapisanej w pamięci wewnętrznej.

<Uwaga>
 • Pliki muzyczne (format *.mp3) zapisywać w folderze "music" w pamięci wewnętrznej.
 • Jako muzyka tła mogą być odtwarzane wyłącznie pliki muzyczne zapisane w folderze "music" w pamięci wewnętrznej.

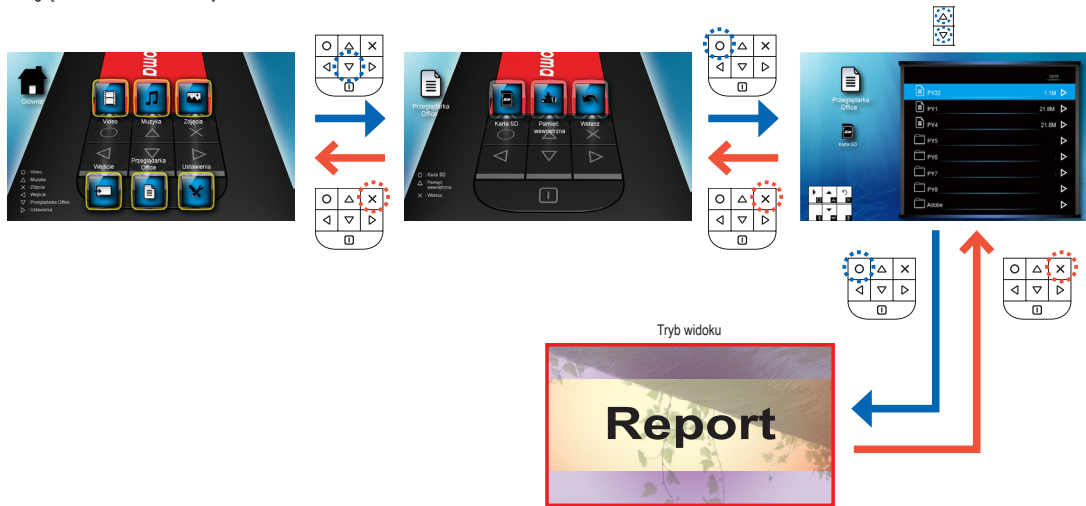
<Uwaga>
 Zmiana ustawień odstępu czasu slajdów w okazie slajdów i włączenie/wyłączenie muzyki w tle, patrz Ustawienia pokazu slajdów poniżej.



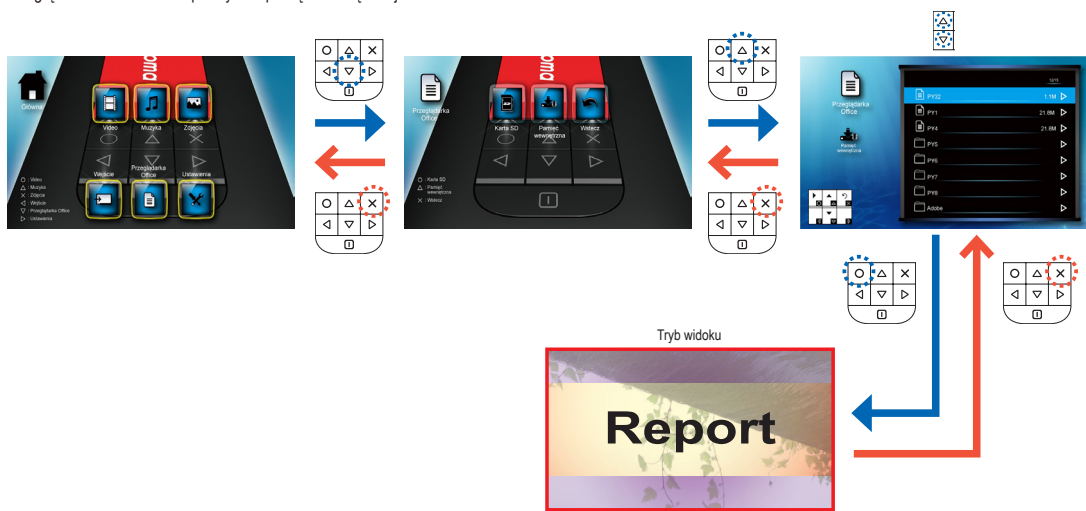
USTAWIENIA POKAZU SLAJDÓW



Przeglądanie dokumentów z karty MicroSD



Przeglądanie dokumentów zapisanych w pamięci wewnętrznej



ZGODNOŚĆ: DOKUMENT

Rzutnik, do otwierania plików Microsoft® Word i Adobe® PDF korzysta z przeglądarki plików Picsel.

Obsługiwane wersje

Wersja
Microsoft® Word 95
Microsoft® Word 97
Microsoft® Word 2000
Microsoft® Word 2003
Microsoft® Word 2007
Adobe® PDF 1.0 – 1.4

Zgodny format dokumentów

Format pliku	Rozszerzenie pliku
Aplikacje Microsoft® Office (Word, Excel, Power Point) HTML Adobe® PDF	.doc
	.docx
	.ppt
	.pptx
	.xls
	.xlsx
	.htm
	.html
	.pdf

Obsługiwane czcionki/języki








Rzutnik obsługuje ograniczoną ilość czcionek. Kiedy otwierany jest dokument z nieobsługiwaną czcionką, Przeglądarka Office automatycznie zastępuje nieobsługiwaną czcionkę domyślną czcionką systemową. Może to spowodować, że wygląd dokumentu będzie inny.

<Uwaga>

- Przeglądarka Office obsługuje czcionki wbudowane w dokumentach Adobe® PDF ale nie w dokumentach Microsoft® Word.
- Czcionki wbudowane stosowane są priorytetowo przed czcionkami systemowymi rzutnika.

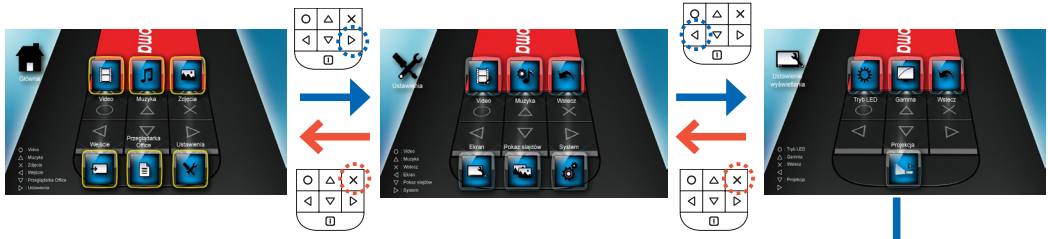
Czcionka/język	
Holenderski	Portugalski
Angielski	Hiszpański
Francuski	Szwedzki
Niemiecki	Chiński tradycyjny
Włoski	Uproszczony Chiński
Japoński	Rosyjski
Koreański	Grecki
Polski	












Rzutnik obsługuje tylko domyślne czcionki dla każdego języka.

- Powiększenie 1x ~ 4x 
- Przesunięcie do góry, w dół w lewo, w prawo (w trybie powiększania) 
- Strona w górę 
- Strona w dół 
- Przesuń w lewo 
- Przesuń w prawo 
- Powrót do menu głównego 

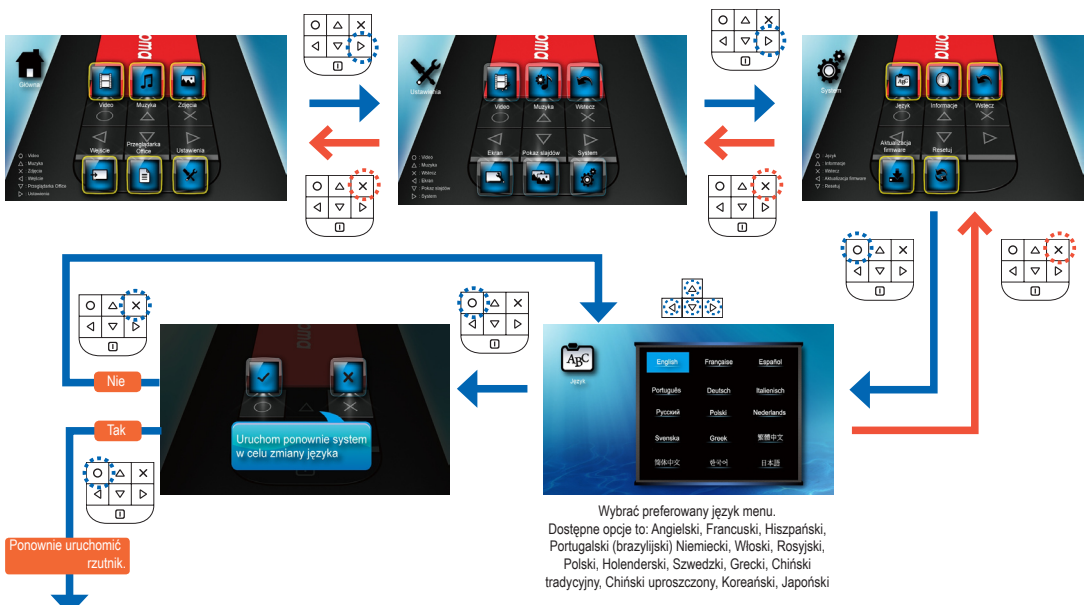


USTAWIENIE WYŚWIETLANIA

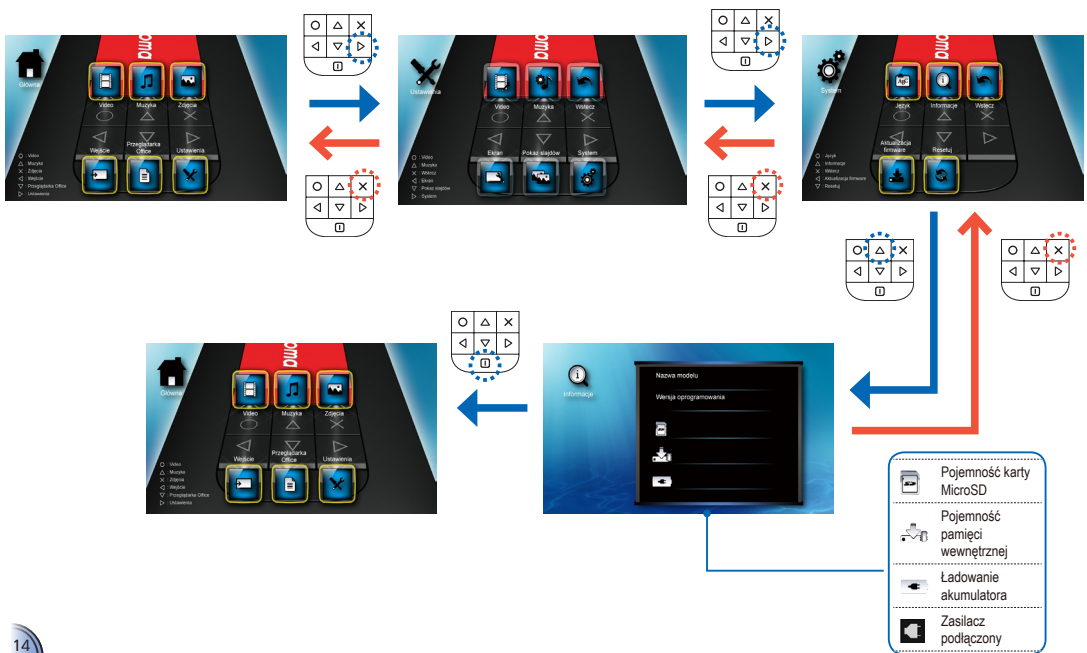


-  Tryb LED: Jasny  Gamma
-  Tryb LED: Standardowy  Projektcja: Przód biurko
-  Gamma Standardowy  Projektcja: Przód odwrócona
-  Gamma Animacja  Projektcja: Tył odwrócona
-  Gamma Jasny  Projektcja: Tył odwrócona
-  Gamma Film

WYBÓR MENU JEZYK

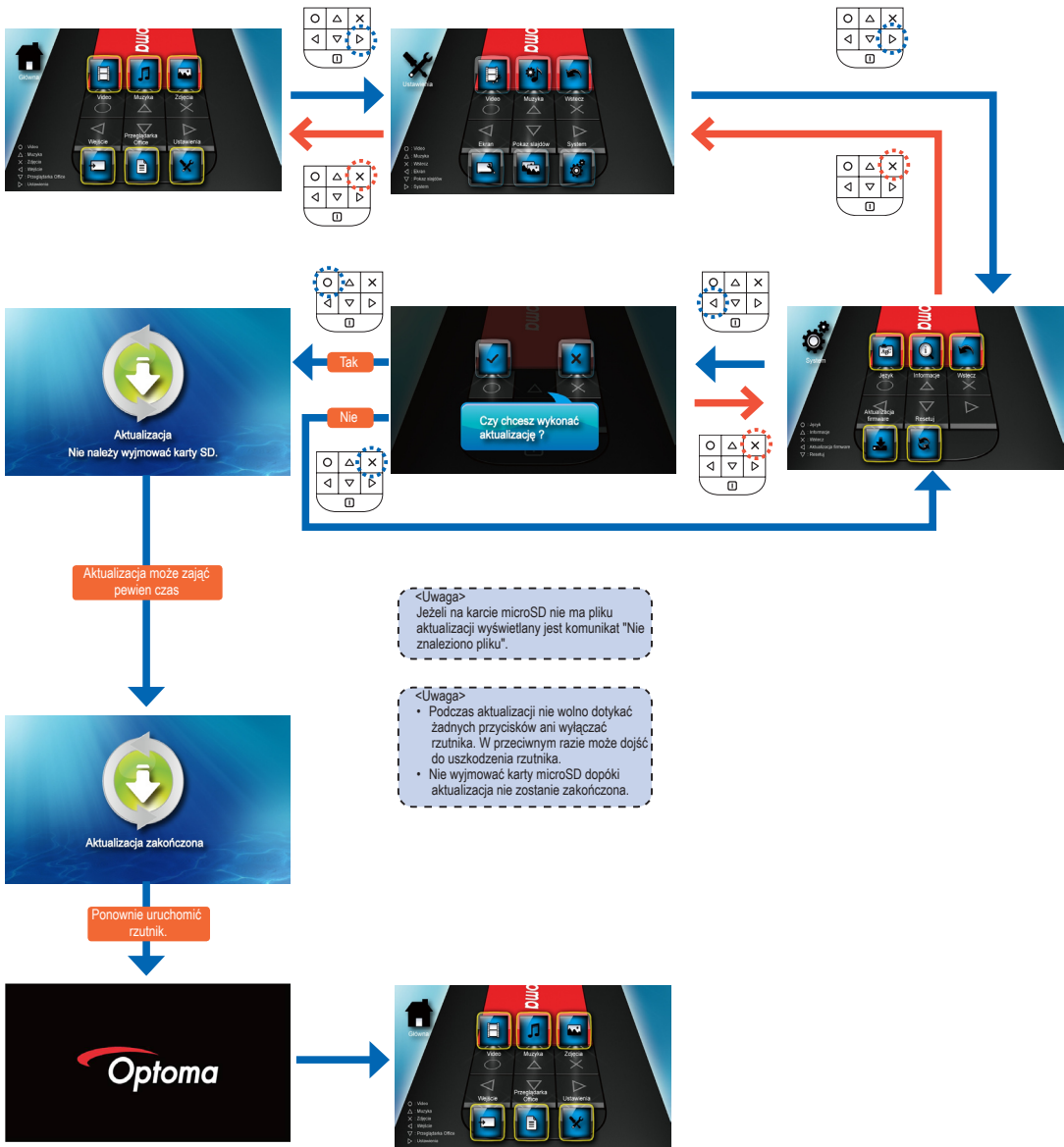


WYŚWIETLANIE INFORMACJI O PROJEKTORZE



Aktualizacje oprogramowania można uzyskać na stronie internetowej firmy OPTOMA
www.optoma.com / www.optoma.eu / www.optoma.com.tw.

1. Na komputerze utworzyć katalog o nazwie "upgrade".
2. Pobrać najnowsze oprogramowanie firmware ze strony www.optoma.com i zapisać w folderze "upgrade".
3. Folder "upgrade" skopiować do katalogu głównego karty microSD.
4. Włożyć kartę microSD do gniazda karty microSD rzutnika.
5. Wykonać pokazane poniżej czynności.

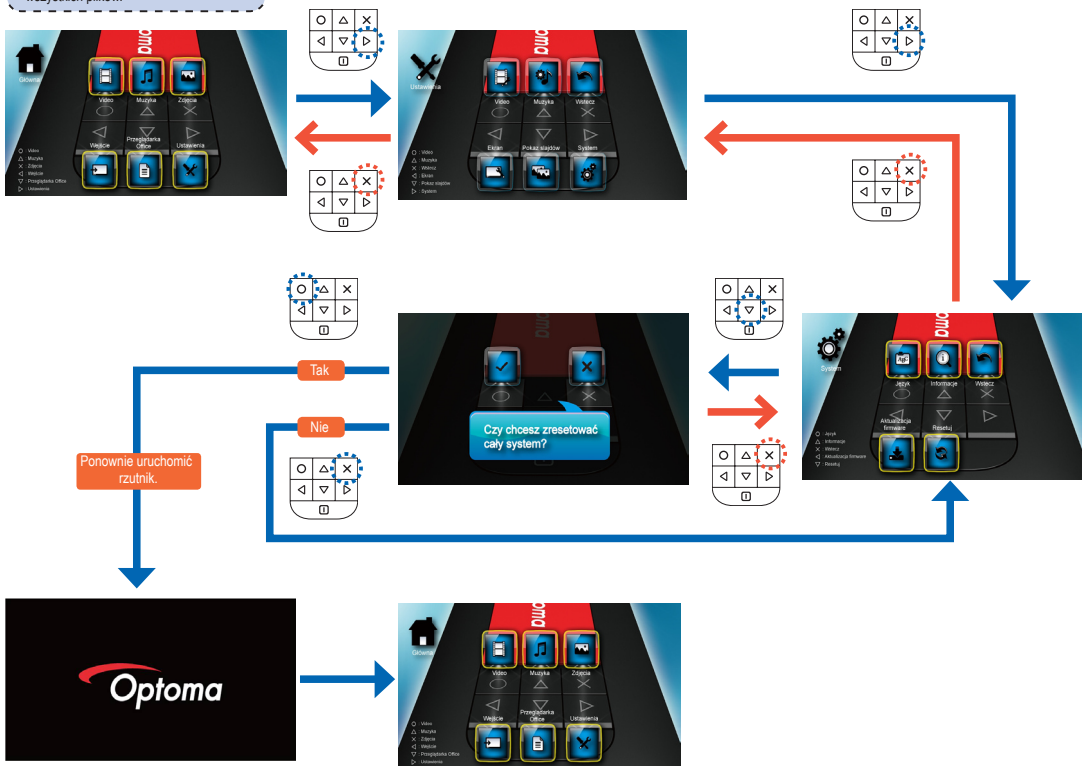


RESET SYSTEMU

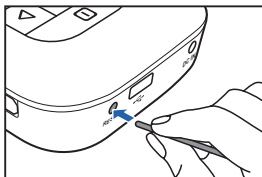
Resetowanie systemu za pomocą menu Resetuj

<Uwaga>


Podczas resetowania systemu wszystkie pliki zapisane w pamięci wewnętrznej zostaną usunięte. Przed resetowaniem pamiętać o wykonaniu kopii zapasowej wszystkich plików.



Resetowanie systemu za pomocą przycisku Resetuj



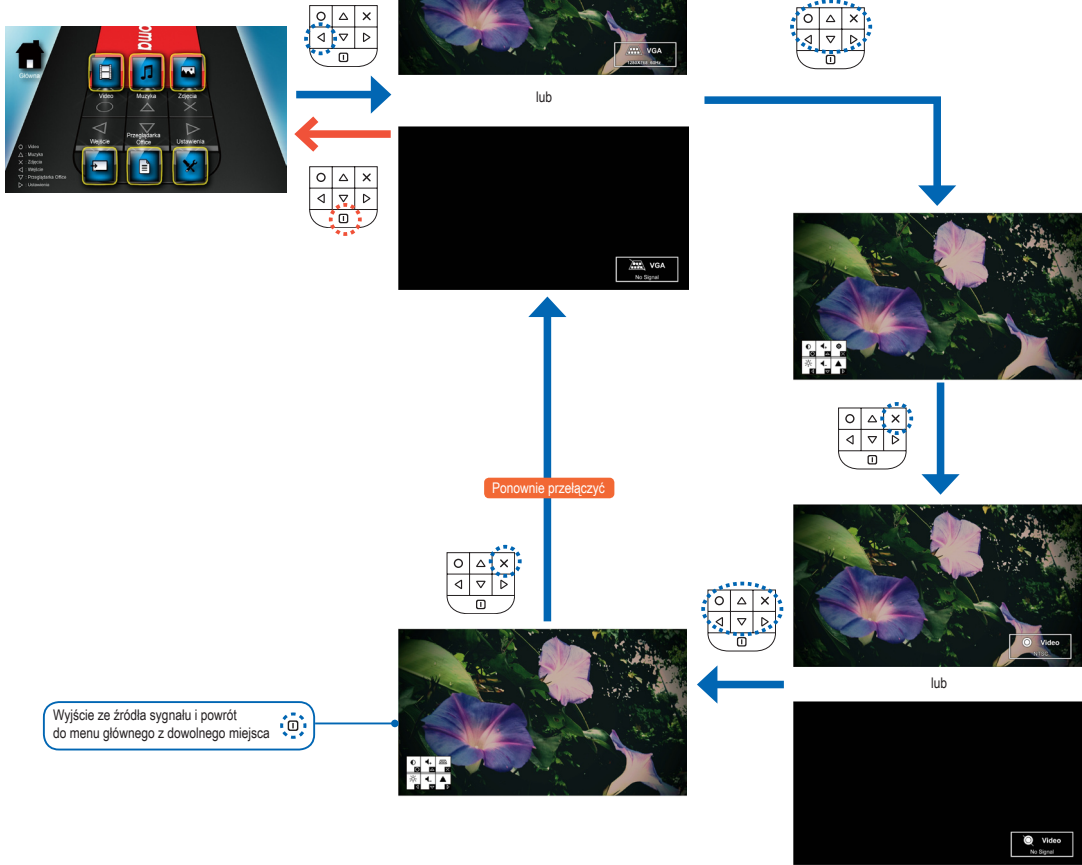
Do wykonania resetu sprzętowego rzućnika skorzystać z przycisku Resetuj.

1. Wcisnąć przycisk Resetuj za pomocą ostrego przedmiotu takiego jak końcówka pióra lub spinacz biurowy.
2. Nastąpi reset systemu rzućnika i rzućnik wyłączy się. Naciśnąć i przytrzymać przez 3 sekundy przycisk  w celu ponownego uruchomienia rzućnika.

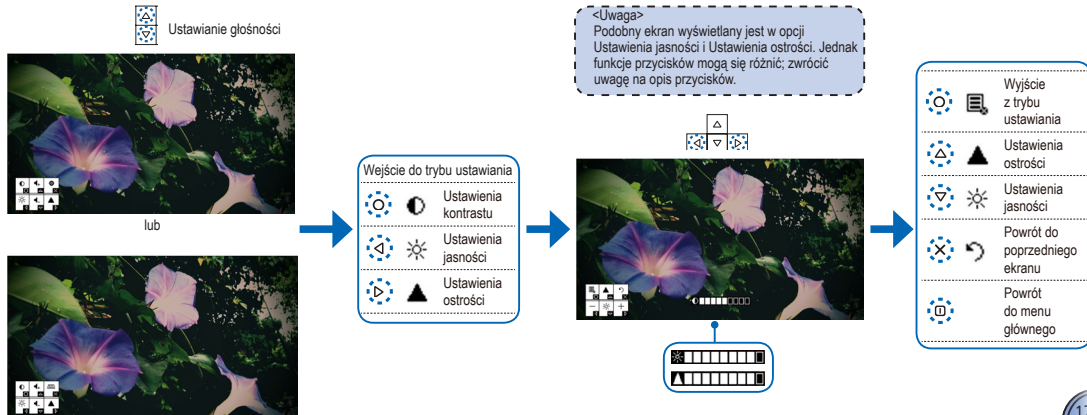
KORZYSTANIE Z ZEWNĘTRZNEGO ŹRÓDŁA SYGNAŁU: VGA / COMPOSITE AV

Przełączanie źródła sygnału

Kiedy źródło sygnału wideo zostanie podłączone i włączone rzutnik wykryje źródło. Aby ręcznie przełączyć źródło sygnału, wykonać poniższe czynności:



Regulacja ustawień źródła



ZGODNE TRYBY WIDEO / VGA

Tabela parametrów

Tryb	Rozdzielczość	Synchr. pionowa (Hz)
VGA	640 x 480	60
	800 x 600	60
	1024 x 768	60
	1280 x 768	60
Wejście wideo	480i / 480P	60
	576i / 576P	50
	720P	50 / 60

<Uwaga>
Format wideo nie obsługuje zawartości z funkcją B-Frame.

WYKRYWANIE I USUWANIE USTEREK

W przypadku wystąpienia problemów z rzutnikiem prosimy o zapoznanie się z poniższymi informacjami. Jeśli problem występuje dalej, skontaktować się ze sprzedawcą lub centrum serwisowym.

Problemy z akumulatorem

- 7 Niska pojemność akumulatora.
 - Wyjąć akumulator i oczyścić styki.
 - Akumulator jest zużyty i wymaga wymiany.
 - Akumulator może nie ładować się poprawnie jeżeli rzutnik wyłączony został ze względu na wytworzoną przez niego wysoką temperaturę. Pozwolił na ochłodzenie rzutnika przez pewien czas przed podłączeniem go do ładowarki.

Problemy z obrazem

- 7 Brak obrazu na ekranie
 - Należy upewnić się, czy właściwie i dobrze podłączone są kable/zasilacz/akumulator.
 - Upewnić się, że styki złącza nie są wygięte lub złamane.
 - Upewnić się, czy rzutnik jest włączony.
- 7 Brak ostrości obrazu
 - Wyregulować pokrętełłem obiektywu.
 - Upewnić się, że ekran projekcyjny znajduje się w wymaganej odległości od 0,245 do 3,215 metra od rzutnika. Patrz strona 5.
- 7 Obraz za duży lub za mały.
 - Przysunąć lub odsunąć projektor do/od ekranu.
- 7 Obraz jest odwrócony
 - Wybrać "Ustawienia --> Ekran --> Projekcja" w OSD i ustawić kierunek projekcji.

Wskaźnik LED

Kolor diody	Opis
Nie świeci	Pracuje
Bursztynowy	Ładowanie akumulatora
Zielony	Ładowanie zakończone
Czerwony	Przesyłanie danych Niski poziom naładowania akumulatora.
Czerwony (migający)	Przegrzanie; temperatura rzutnika przekracza 80°C.

<Uwaga>

- Diody miga na czerwono, kiedy rzutnik osiągnie temperaturę 80°C. Zalecane jest wyłączenie rzutnika i pozostawienie go do ochłodzenia.
- Kiedy temperatura rzutnika osiągnie 85°C, rzutnik automatycznie wyłączy się w wyniku zadziałania wbudowanego zabezpieczenia temperaturowego. To nie jest usterka. Przed ponownym włączeniem poczekać na ochłodzenie rzutnika.

Problemy z dźwiękiem

- 7 Brak dźwięku
 - W czasie odtwarzania wideo lub muzyki nacisnąć przycisk.

ZALĄCZNIK

Zastrzeżenie dotyczące przeglądarki Office / dokumentów

Użytkownik końcowy nie może:

- wykonywać kopii produktów Pictel lub udostępniać ich stronom trzecim.
- stosować inżynierii odwrotnej, dezasemblować, tłumaczyć odwrotnie lub w jakikolwiek inny sposób dekodować produkty Pictel lub kopiować w całości lub części w celu odczytania kodu źródłowego. Zapisywać wolno jedynie zgodnie z obowiązującym prawem.

COPYRIGHT / ZNAK HANDLOWY

Copyright © Optoma Company Limited. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Firma Optoma zastrzega sobie prawo do zmian technicznych. Firma Optoma nie będzie ponosić żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia spowodowane bezpośrednio lub pośrednio błędami, pominięciami lub rozbieżnościami między urządzeniem, a dokumentacją.

Pozostałe marki i logo są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi odpowiednich firm.

Niniejsze urządzenie nie jest przeznaczone do użytku w bezpośrednim polu widzenia w miejscach pracy z wyświetlaczami wizualnymi.

SPECYFIKACJE PLIKÓW MEDIÓW: DEFINICJE

Termin	Opis
LBR	HE-AAC
SP	HE-AAC
ASP	HE-AAC
MP	AMR-NB
ML	APE
BP	G.726

SPECYFIKACJE PLIKÓW MEDIÓW: PLIKI ZAWIERAJĄCE AUDIO/OBRAZY

Pliki zawierające dźwięk

Plik	Dekoder audio
.aac	HE-AAC
.adif	HE-AAC
.adts	HE-AAC
.amr	AMR-NB
.ape	APE
.ape	G.726
.asf	WMA9
.awb	AMR-WB
.flac	FLAC
.m4a	HE-AAC
.mp3	MP3
.ogg	Vorbis

Pliki zawierające obrazy

Plik	Dekoder obrazu
BMP	*.bmp,
JPG	*.jpg
JPEG	*.jpeg

SPECYFIKACJE PLIKÓW MEDIÓW: PLIKI ZAWIERAJĄCE WIDEO

Pliki zawierające wideo

Plik	Dekoder wideo	Dekoder audio lub mowy	Plik	Dekoder wideo	Dekoder audio lub mowy	Plik	Dekoder wideo	Dekoder audio lub mowy
.3gp	H.263 H.264 MJPEG	HE-AAC AMR-NB AMR-WB	.cmb	H.264	HE-AAC	.mov	H.263 H.264 MJPEG MPEG4	MP3 HE-AAC PCM/G.711 AMR-NB AMR-WB
.avi	H.263 H.264 MJPEG MPEG4	MP3 HE-AAC PCM/G.711	.flv	Soreson Spark	MP3	.wmv .asf	MPEG4 SP VC-1 (WMV9)	WMA
			.mp4	H.263 H.264 MPEG4	MP3 HE-AAC AMR-NB AMR-WB			

SPECYFIKACJE PLIKÓW MEDIÓW: DEKODERY

Audio and Speech Decoders

Dekoder audio lub mowy	Warstwa, wersja lub Mono/ Stereo	Częstotliwość próbkowania	Maks. szybkość przesyłania bitów	Zgodność/Dane techniczne
ADPCM	4 warianty, mono	48 kHz	384 kb/s	ITU-T G.726
AMR-NB	mono	8 kHz	12,2 kb/s	3GPP TS 26.073
AMR-WB	mono	16 kHz	23,85 kb/s	3GPP TS 26.073
APE	szybka, normalna i wysoka	96 kHz dla szybkiej i normalnej 48 kHz dla wysokiej	861 kb/s	Źródło audio Monkey pod adresem http://files.monkeysaudio.com/MAC_SDK_406.zip
FLAC	stereo	96 kHz, 24 bity na próbkę	2,652 Mb/s	http://flac.sourceforge.net
HE-AAC	v1, L2	48 kHz	256 kb/s	ISO/IEC 14496-3
MP3	MPEG-1 warstwa 1, 2, 3 Audio	48 kHz	320 kb/s	ISO/IEC 11172-3 dla całkowicie zgodnego dekodera audio i ISO/IEC 11172-4 dla dekodera Full Layer 3
PCM	-	48 kHz	2304 kb/s	ITU-T G.711
Vorbis	stereo	48 kHz	500 kb/s	http://xiph.org/vorbis/doc/Vorbis_1_spec.html
WMA8 WMA9	L1-3	48 kHz	385 kb/s	Specyfikacja dekoderek standardu Windows Media Audio

Dekodery wideo

Dekoder wideo	Profil, poziom	Maks. rozdzielczość i fps	Maks. szybkość przesyłania bitów	Zgodność/Dane techniczne
H.263	BP, L10 (tryb z krótkim nagłówkiem)	D1, 30 fps	4 Mb/s	ISO/IEC 14496-2:2004
H.264	BP, L3	D1, 30 fps	4 Mb/s	ISO/IEC 14496-2:2004
MJPEG	BP, bez przepływu	800x480, 30 fps	10 Mb/s	Obsługa YUV444,422,420 i 411
MPEG4	ASP SP	D1, 30 fps	4 Mb/s	ISO/IEC 14496-2:2004
Soreson Spark	-	800x600, 30 fps	4 Mb/s	Wariant H.263
VC-1	SP@ML MP@ML	800x600, 30 fps	2,6 Mb/s	SMPTE 421M

Dekodery obrazu

Dekoder obrazu	Warstwa, wersja	Maksimum megapikseli	Zgodność/Dane techniczne
JPEG	Podstawowy, bez przepływu	12 mp	ISO/DIS 10918-1