



Projecteur DLP®

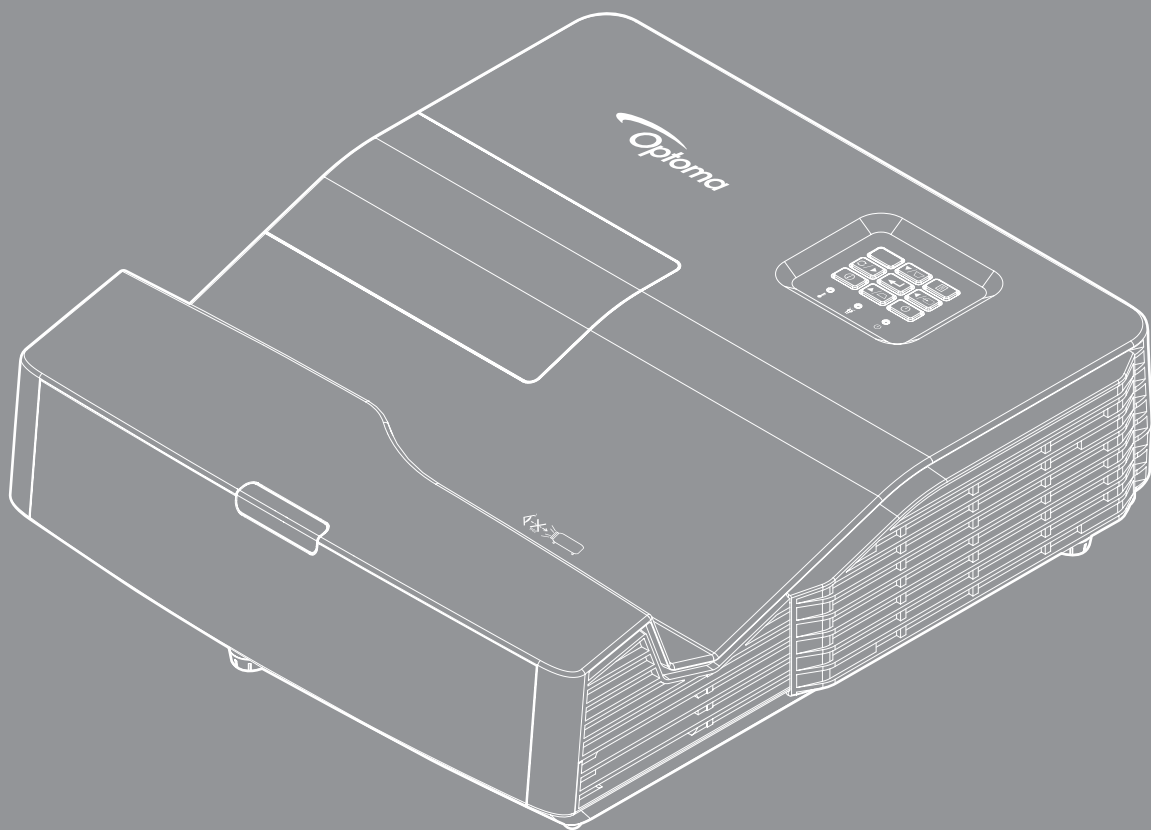


TABLE DES MATIÈRES

SÉCURITÉ 4

<i>Consignes de sécurité importantes</i>	4
<i>Consignes de sécurité pour la 3D</i>	5
<i>Avis sur le droit d'auteur</i>	6
<i>Limitation de responsabilité</i>	6
<i>Reconnaissance de marque</i>	6
<i>FCC</i>	7
<i>Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne</i>	7
<i>WEEE</i>	7

INTRODUCTION 8

<i>Description du contenu de la boîte</i>	8
<i>Accessoires standard</i>	8
<i>Accessoires en option</i>	8
<i>Description du produit</i>	9
<i>Connexions</i>	10
<i>Pavé</i>	11
<i>Télécommande</i>	12

CONFIGURATION ET INSTALLATION 13

<i>Installation du projecteur</i>	13
<i>Connecter des sources au projecteur</i>	15
<i>Réglage de l'image projetée</i>	16
<i>Configuration de la télécommande</i>	17

UTILISER LE PROJECTEUR 19

<i>Mise sous/hors tension du projecteur</i>	19
<i>Sélectionner une source d'entrée</i>	20
<i>Navigation dans le menu et fonctionnalités</i>	21
<i>Arborescence du menu OSD</i>	22
<i>Afficher le menu des réglages image</i>	31
<i>Menu Affichage 3D</i>	33
<i>Afficher le menu ratio</i>	33
<i>Afficher le menu de masquage</i>	37
<i>Afficher le menu de zoom</i>	37
<i>Afficher le menu de déplacement image</i>	37
<i>Afficher le menu de correction géométrique</i>	38
<i>Menu audio muet</i>	38
<i>Menu volume audio</i>	38
<i>Menu Sortie audio (veille)</i>	38
<i>Réglage du menu de projection</i>	39
<i>Réglage du menu de type d'écran</i>	39
<i>Réglage du menu de paramètres lampe</i>	39

Réglage du menu de réglages filtre.....	39
Réglage du menu de réglages puissance	39
Réglage du menu de Sécurité.....	40
Réglage du menu des paramètres lien HDMI	41
Réglage du menu de mire	41
Réglage du menu des réglages télécommande	41
Réglage du menu ID Projecteur	41
Réglage du menu des options.....	41
Réglage de réinitialiser tous les menus.....	42
Menu Réseau LAN.....	43
Menu Réseau : Contrôle.....	44
Menu configuration réseau paramètres de contrôle.....	45
Menu Info.....	50
Lecture USB	51
Affichage USB	55
Affichage réseau.....	56

ENTRETIEN 59

Remplacement de la lampe.....	59
Installer et nettoyer le filtre à poussière.....	61

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES..... 62

Résolutions compatibles.....	62
Taille d'image et distance de projection.....	64
Dimensions du projecteur et installation au plafond.....	66
Codes télécommande IR.....	67
Guide de dépannage.....	69
Voyant d'avertissement	70
Spécifications	73
Les bureaux d'Optoma dans le monde.....	74

SÉCURITÉ

	Le symbole éclair avec une tête en forme de flèche à l'intérieur d'un triangle équilatéral, est destiné à alerter l'utilisateur de la présence de tensions dangereuses non isolées à l'intérieur du produit. Ces tensions peuvent être d'une puissance suffisante pour constituer un risque d'électrocution pour les individus.
	Le point d'exclamation à l'intérieur d'un triangle équilatéral sert à avertir l'utilisateur des points importants concernant l'utilisation et la maintenance (entretien) dans le document qui accompagne l'appareil.

Veuillez suivre tous les avertissements, les mises en garde et les consignes recommandés dans ce guide d'utilisation.

Consignes de sécurité importantes



- Ne pas fixer le faisceau, RG2.
Comme toute source lumineuse, ne pas fixer le faisceau directement, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Ne bloquez pas les fentes de ventilation. Afin de s'assurer d'un fonctionnement fiable du projecteur et de le protéger contre toute surchauffe, il est recommandé de l'installer dans un lieu qui ne bloque pas la ventilation. Comme exemple, ne pas placer le projecteur sur une table à café encombrée, un divan, un lit ou etc. Ne pas l'installer dans un endroit fermé tel qu'une bibliothèque ou un meuble pouvant empêcher la circulation d'air.
- Pour réduire les risques d'incendie et/ou d'électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à l'humidité. Ne pas installer à proximité de sources de chaleur telles que les radiateurs, les bouches de chauffage, les cuisinières ou d'autres appareils (y compris les amplificateurs) produisant de la chaleur.
- Ne pas laisser des objets ou des liquides pénétrer dans le projecteur. Ils peuvent toucher des points de tension dangereuse et des pièces court-circuitées peuvent entraîner un incendie ou un choc électrique.
- N'utilisez pas dans les conditions suivantes :
 - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
 - (i) Assurez-vous que la température ambiante de la pièce est comprise entre 5 - 40°C
 - (ii) L'humidité relative est entre 10 - 85%
 - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
 - A proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
 - Sous la lumière directe du soleil.
- N'utilisez pas le projecteur dans des lieux dans lesquels des gaz inflammables ou explosifs peuvent se trouver dans l'atmosphère. La lampe à l'intérieur du projecteur peut devenir très chaude lors du fonctionnement, et les gaz peuvent prendre feu et causer un incendie.
- Ne pas utiliser l'appareil s'il est physiquement abîmé ou endommagé. Un endommagement ou un mauvais traitement physique pourrait être (mais n'est pas limité à) :
 - Lorsque l'appareil est tombé.
 - Lorsque le cordon d'alimentation ou la fiche ont été endommagés.
 - Lorsqu'un liquide a pénétré dans le projecteur.
 - Lorsque le projecteur a été exposé à la pluie ou à l'humidité.
 - Lorsque quelque chose est tombé dans le projecteur ou est lâche dedans.
- Ne placez pas le projecteur sur une surface instable. Le projecteur pourrait tomber et causer des blessures ou s'endommager.
- Ne bloquez pas lumière sortant de l'objectif du projecteur lorsque ce dernier est en fonctionnement. La lumière fera chauffer l'objet qui le faire fondre, causer des brûlures ou provoquer un incendie.

- Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le projecteur car vous pourriez vous électrocuter.
- Ne pas essayer de réparer le projecteur vous-même. Ouvrir ou retirer les couvercles pourrait vous exposer à des tensions dangereuses ou aux d'autres dangers. Veuillez contacter Optoma avant de faire réparer l'appareil.
- Référez-vous au boîtier du projecteur pour les marques concernant la sécurité.
- L'appareil ne peut être réparé que par du personnel de service qualifié.
- Utilisez uniquement les pièces/accessoires spécifiés par le constructeur.
- Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur lors de l'utilisation. La force de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
- Lorsque vous changez la lampe, veuillez laisser l'unité refroidir. Suivez les consignes de remplacement à la page 59-60.
- Ce projecteur détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Veuillez vous assurer de changer la lampe lorsqu'il affiche des messages d'avertissement.
- Réinitialisez la fonction "Mise à zéro lampe" depuis le menu OSD "Réglages > Paramètres Lampe" après avoir remplacé le module de la lampe.
- Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le cycle de refroidissement est terminé avant de couper l'alimentation. Laissez le projecteur 90 secondes pour qu'il refroidisse.
- Lorsque la lampe atteint presque la fin de sa durée de vie, le message "Durée de vie de la lampe expirée." s'affichera à l'écran. Veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service pour remplacer la lampe le plus rapidement possible.
- Mettez hors tension et débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant CA avant de nettoyer le produit.
- Utilisez un chiffon doux et sec avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier de l'appareil. N'utilisez pas de nettoyants abrasifs, cires ou solvants pour nettoyer l'appareil.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant CA si le produit ne va pas être utilisé pendant une longue période.

Remarque : Lorsque la lampe atteint la fin de sa vie, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de la lampe n'a pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section "Remplacement de la lampe" en pages 59-60.

- N'installez pas le projecteur à un endroit où il peut être soumis à des vibrations ou des chocs.
- Ne touchez pas l'objectif à mains nues.
- Retirez la ou les piles de la télécommande avant stockage. Si la ou les piles restent dans la télécommande pendant de longues périodes, elles peuvent fuir.
- N'utilisez et ne stockez pas le projecteur dans des endroits où la fumée d'huile ou de cigarettes peut être présente, car cela peut nuire aux performances du projecteur.
- Suivez l'orientation d'installation du projecteur indiquée, car les installations non conventionnelles peuvent nuire aux performances du projecteur.
- Utilisez un bloc multiprise ou un parasurtenseur. Car les coupures de courant et les baisses de tension peuvent DÉTRUIRE les appareils.

Consignes de sécurité pour la 3D

Veuillez suivre les avertissements et précautions indiqués avant que vous ou votre enfant utilisiez la fonction 3D.

Avertissement

Les enfants et les adolescents peuvent être plus sensibles aux problèmes de santé liés aux contenus 3D et doivent être étroitement surveillés lors de la visualisation de ces images.

Attention à l'épilepsie photosensible et aux autres risques de santé

- Certains spectateurs peuvent subir une crise d'épilepsie ou un accident vasculaire cérébral lorsqu'ils sont exposés à certaines images ou lumières clignotantes dans les images de certains projecteurs ou jeux vidéo. Si vous souffrez d'épilepsie ou d'un accident vasculaire cérébral, ou si avez des antécédents familiaux, veuillez consulter un médecin spécialiste avant d'utiliser la fonction 3D.
- Même ceux qui n'ont pas d'antécédents personnels ou familiaux d'épilepsie ou d'AVC peuvent présenter un état non diagnostiqué susceptible de provoquer des crises d'épilepsie photosensible.

- Les femmes enceintes, les personnes âgées, les personnes souffrant de troubles médicaux graves, qui sont privées de sommeil ou sous l'influence d'alcool doivent éviter l'utilisation des fonctionnalités 3D de l'appareil.
- Si vous ressentez un des symptômes suivants, cessez immédiatement de visionner des images 3D et consultez un médecin spécialiste : (1) troubles de la vision; (2) tête légère; (3) étourdissements; (4) mouvements involontaires tels que convulsions, contractions oculaires ou musculaires, (5) confusion; (6) nausées; (7) perte de conscience; (8) convulsions; (9) crampes, et / ou (10) désorientation. Les enfants et les adolescents sont plus susceptibles que les adultes de ressentir ces symptômes. Les parents doivent surveiller leurs enfants et leur demander s'ils ressentent ces symptômes.
- Une projection 3D peut également provoquer le mal des transports, des effets résiduels perceptifs, une désorientation, une fatigue oculaire et une diminution de la stabilité posturale. Il est recommandé aux utilisateurs de prendre des pauses fréquentes pour réduire le risque de ces effets. Si vos yeux montrent des signes de fatigue ou de sécheresse ou si vous avez un des symptômes ci-dessus, cessez immédiatement d'utiliser cet appareil et ne reprenez pas avant au moins 30 minutes après la disparition des symptômes.
- Le fait de regarder la projection 3D tout en restant assis trop près de l'écran pendant une longue période de temps peut endommager votre vue. La distance de visualisation idéale doit être d'au moins trois fois la hauteur de l'écran. Il est recommandé que les yeux du spectateur soient au niveau de l'écran.
- Le fait de regarder une projection 3D avec des lunettes 3D pendant une période de temps prolongée peut causer un mal de tête ou de la fatigue. Si vous ressentez un mal de tête, de la fatigue ou des étourdissements, cessez de visionner la projection 3D et reposez-vous.
- N'utilisez pas les lunettes 3D à des fins autres que la visualisation d'une projection 3D.
- Le fait de porter les lunettes 3D à d'autres fins (comme lunettes de vue, lunettes de soleil, lunettes de protection, etc.) peut être physiquement dangereux pour vous et peut affaiblir votre vue.
- Certains téléspectateurs peuvent se sentir désorientés lorsqu'ils regardent une projection 3D. En conséquence, ne placez pas votre PROJECTEUR 3D près d'escaliers à découvert, de câbles, de balcons, ou d'autres objets qui peuvent faire trébucher ou tomber, être heurtés, renversés, ou brisés.

Avis sur le droit d'auteur

Ce documentation, y compris toutes les photos, les illustrations et le logiciel est protégé par des lois de droits d'auteur internationales, avec tous droits réservés. Ni ce manuel ni les éléments stipulés ci-contre ne peuvent être reproduits sans le consentement écrit de l'auteur.

© Avis sur le droit d'auteur 2018

Limitation de responsabilité

Les informations contenues dans le présent document sont sujettes à des modifications sans préavis. Le fabricant ne fait aucune représentation ni garantie par rapport au contenu ci-contre et renie plus particulièrement toute garantie implicite de commercialisation des marchandises ou d'adaptabilité pour un objectif quelconque. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette documentation et d'apporter des modifications de temps à autre au contenu ci-contre sans que le fabricant ne soit dans l'obligation d'avertir les personnes des révisions ou modifications qui ont eu lieu.

Reconnaissance de marque

Kensington est une marque déposée aux États-Unis d'ACCO Brand Corporation avec inscriptions émises et demandes en cours dans d'autres pays du monde entier.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition USB Reader Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

DLP®, DLP Link et le logo DLP sont des marques commerciales déposées de Texas Instruments et BrilliantColor™ est une marque commerciale de Texas Instruments.

Tous les autres noms de produits stipulés dans le présent manuel sont les propriétés de leurs détenteurs respectifs et sont reconnus comme tels.

MHL, Mobile High-Definition Link et le logo MHL sont des marques commerciales ou des marques commerciales déposées de MHL Licensing, LLC.

FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites garantissent une protection suffisante contre les interférences dangereuses liées à l'utilisation de l'équipement dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il ne peut être garanti qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour l'aide.

Avis : Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

Mise en garde

Les changements et modifications non approuvés expressément par le fabricant pourraient annuler la compétence de l'utilisateur, qui est accordée par la FCC, à opérer ce projecteur.

Conditions de fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Avis : Canadian users

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne

- Directive CEM 2014/30/UE (comprenant les amendements)
- Directive Basse tension 2014/35/UE
- Directive RED 2014/53/UE (si le produit dispose de la fonction RF)
- Directive 2011/65/UE RoHS (si le produit dispose de la fonction RF)

WEEE



Consignes de mise au rebut

Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour réduire la pollution et garantir une meilleure protection de l'environnement, veuillez le recycler.

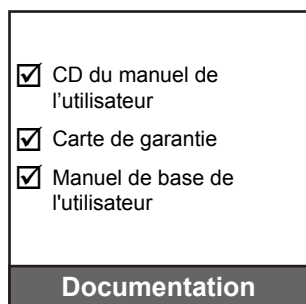
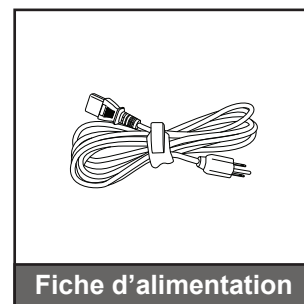
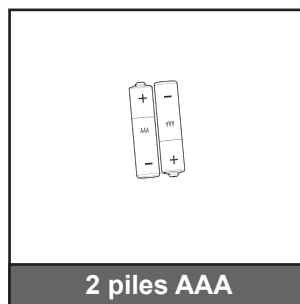
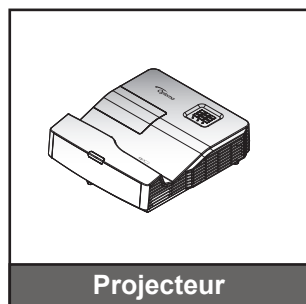
INTRODUCTION

Description du contenu de la boîte

Déballiez avec précaution et vérifiez que vous avez les éléments suivants en plus des accessoires standard. Certains des éléments pour des accessoires en option peuvent ne pas être disponibles en fonction du modèle, de la spécification et de votre région d'achat. Consultez votre point de vente à ce sujet. Certains accessoires peuvent varier d'une région à l'autre.

La carte de garantie n'est fournie que dans certaines régions. Consultez votre revendeur pour plus d'informations.

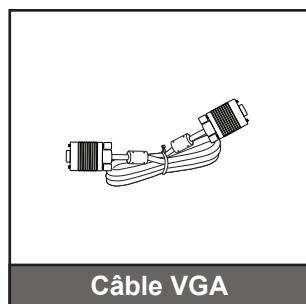
Accessoires standard



- ☒ CD du manuel de l'utilisateur
- ☒ Carte de garantie
- ☒ Manuel de base de l'utilisateur

Remarque : La télécommande est livrée avec les piles.

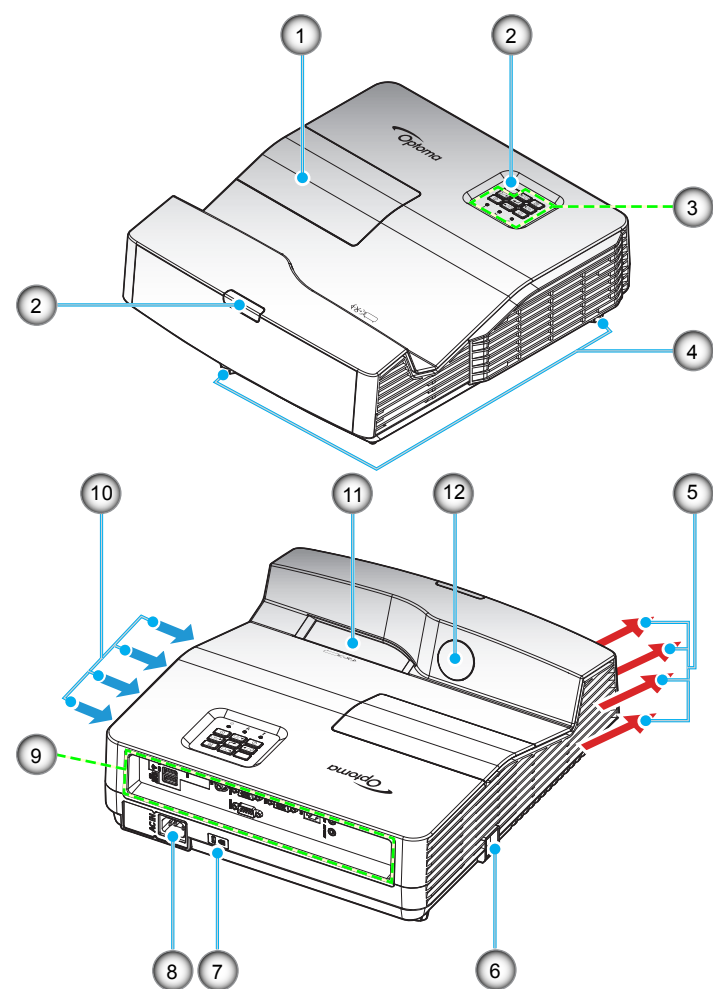
Accessoires en option



Remarque : Les accessoires en option dépendent du modèle, des spécifications et de la région.

INTRODUCTION

Description du produit

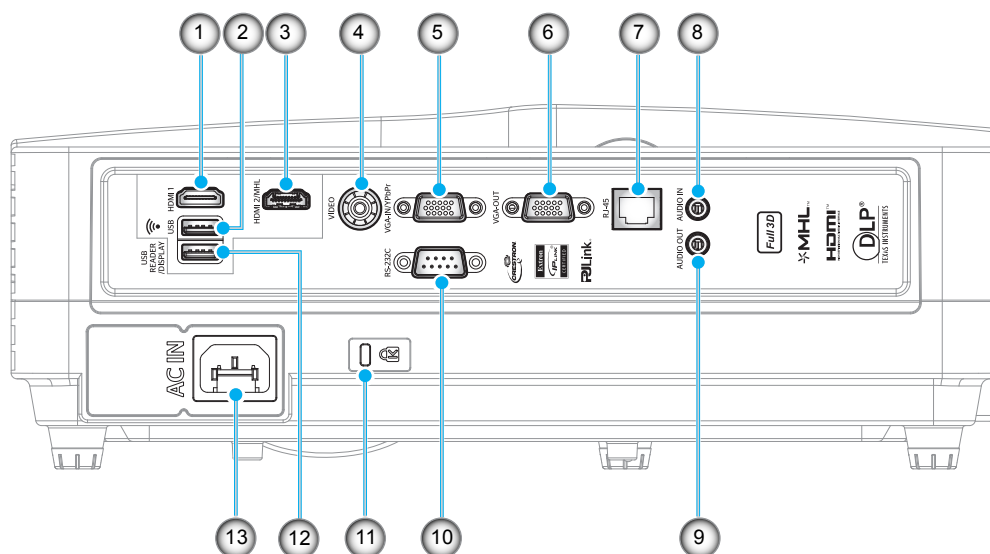


Remarque : Ne bloquez pas les grilles de ventilation d'entrée/sortie du projecteur.
(*) Les accessoires en option dépendent du modèle, des spécifications et de la région.

No.	Élément	No.	Élément
1.	Couvercle de la lampe	7.	Port de verrouillage Kensington™
2.	Capteur IR	8.	Prise d'alimentation
3.	Pavé	9.	Connexions d'entrée/sortie
4.	Pied de réglage inclinable	10.	Ventilation (entrée)
5.	Ventilation (sortie)	11.	Objectif
6.	Barre de sécurité	12.	Caméra IR (Uniquement sur la version interactive)

INTRODUCTION

Connexions



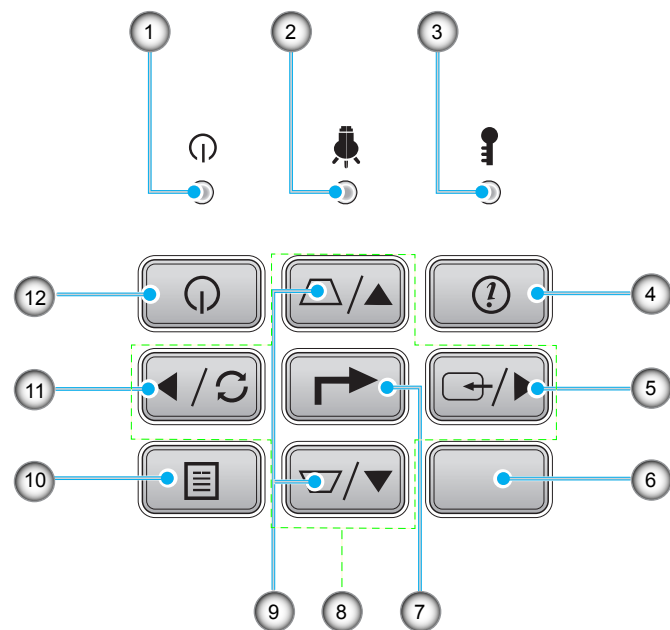
No.	Élément	No.	Élément
1.	Connecteur HDMI 1	8.	Connecteur AUDIO IN
2.	Connecteur USB* pour Wi-Fi (dongle)	9.	Connecteur de SORTIE AUDIO OUT
3.	Connecteur HDMI 2/ MHL	10.	Connecteur RS-232C
4.	Connecteur VIDÉO	11.	Port de verrouillage Kensington™
5.	Connecteur ENTRÉE VGA / YPbPr	12.	Connecteur LECTURE USB/ AFFICHAGE/MISE À NIVEAU FW/ SOURIS/ALIMENTATION*
6.	Connecteur Sortie VGA	13.	Prise d'alimentation
7.	Connecteur RJ-45		

Remarque :

- **Prend en charge la sortie d'alimentation 5V/1A uniquement si la source MHL n'est pas détectée. Si la source MHL est détectée, la sortie d'alimentation 5V/1A est automatiquement désactivée.*
- **Utilisez le connecteur USB pour Wi-Fi (dongle) et le connecteur LECTURE USB/AFFICHAGE/MISE À NIVEAU FW/SOURIS/ALIMENTATION comme suit :*
 - Affichage réseau : (a) Branchez le dongle USB WiFi; (b) Utilisez l'application HDcastPro sur votre téléphone mobile.
 - Affichage USB pour les appareils iOS et Android.
 - Lecteur USB : Affiche des images et des documents directement depuis la clé USB.

INTRODUCTION

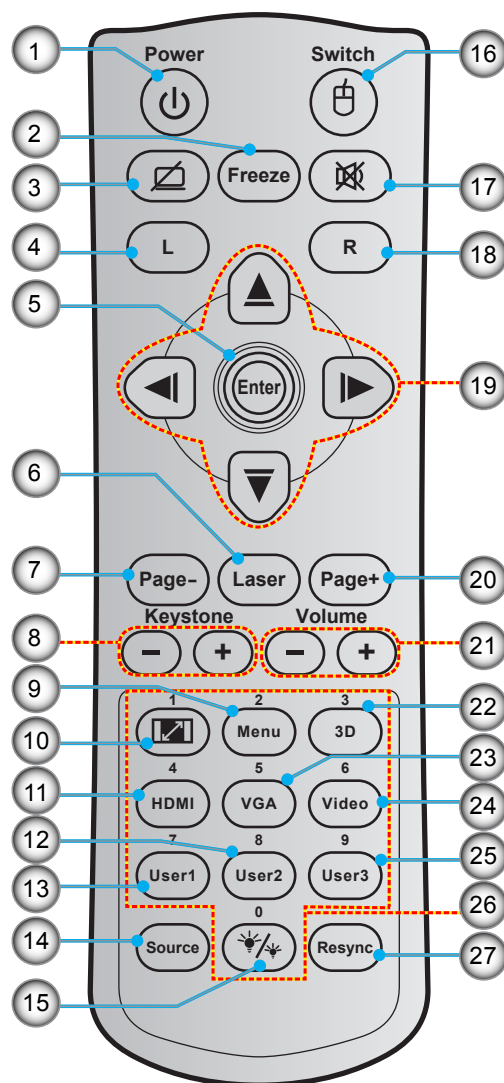
Pavé



No.	Élément	No.	Élément
1.	DEL témoin Marche/Veille	7.	Valider
2.	DEL de la lampe	8.	Quatre touches de sélection directionnelles
3.	DEL de la température	9.	Correction Trapèze
4.	Info	10.	Menu
5.	Source	11.	Resynchroniser
6.	Capteur IR	12.	Puissance

INTRODUCTION

Télécommande



No.	Élément
1.	Marche/Arrêt
2.	Figér
3.	Affichage blanc / mode muet
4.	Clic gauche de souris
5.	Valider
6.	Laser
7.	Page -
8.	Trapèze - / +
9.	Menu
10.	Ratio
11.	HDMI
12.	Utilisateur2
13.	Utilisateur1
14.	Source

No.	Élément
15.	Mode Lumineux
16.	Activer/désactiver souris
17.	Muet
18.	Clic droit souris
19.	Quatre touches de sélection directionnelles
20.	Page +
21.	Volume - / +
22.	Activer/désactiver Menu 3D
23.	VGA
24.	Vidéo
25.	Utilisateur3
26.	Pavé numérique (0-9)
27.	Resync

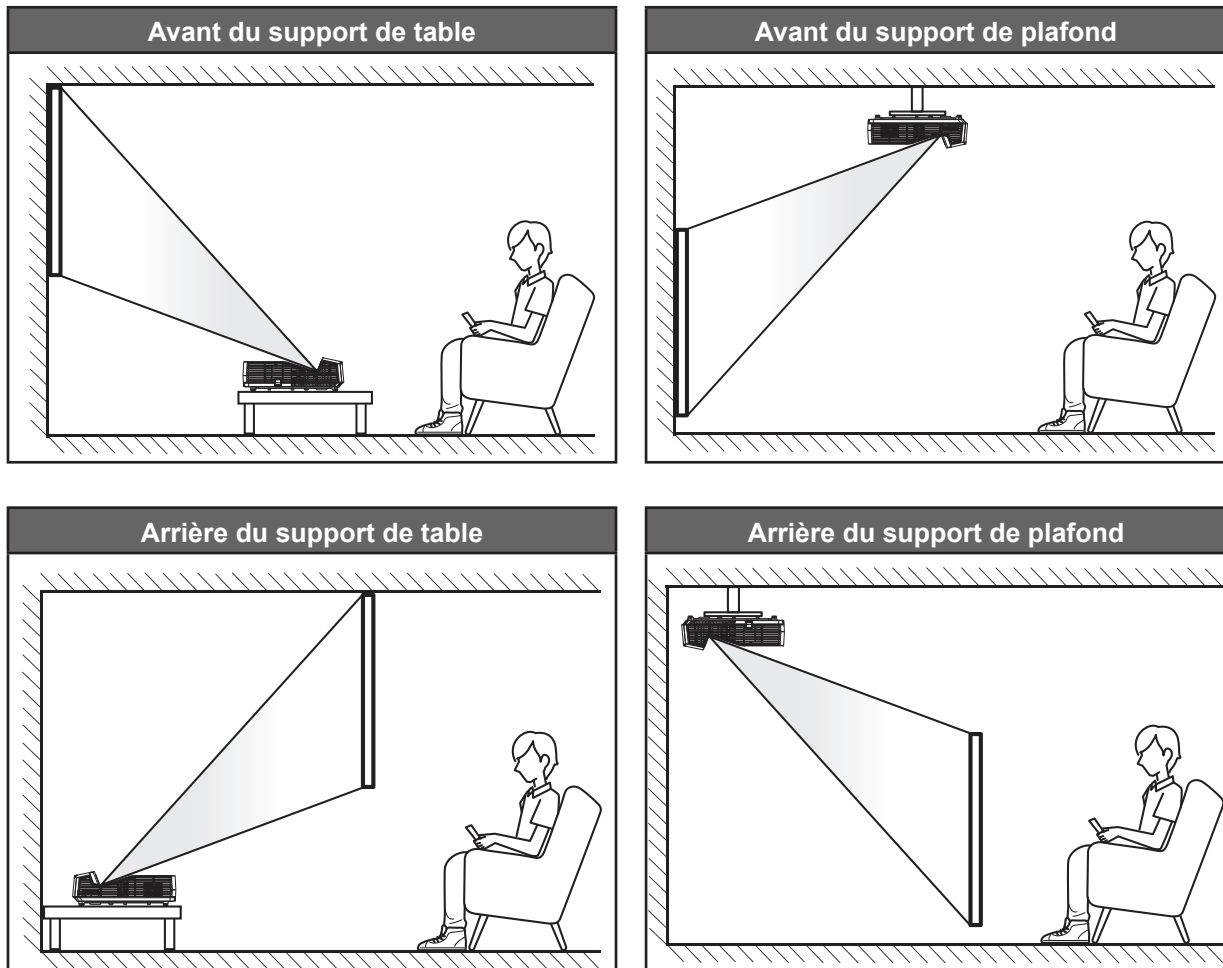
Remarque : Certaines touches peuvent ne pas fonctionner pour les modèles qui ne prennent pas en charge ces fonctionnalités.

CONFIGURATION ET INSTALLATION

Installation du projecteur

Votre projecteur est conçu pour être installé à un des quatre emplacements possibles.

La disposition de la pièce et vos préférences personnelles détermineront l'emplacement d'installation que vous choisirez. Prenez en compte la taille et la position de votre écran, l'emplacement d'une prise de courant adéquate, ainsi que l'emplacement et la distance entre le projecteur et le reste de votre équipement.



Le projecteur doit être placé à plat sur une surface plane et à 90 degrés/à la perpendiculaire de l'écran.

- Pour déterminer l'emplacement du projecteur pour une taille d'écran donnée, veuillez consulter le tableau de distances en pages 64-65.
- Pour déterminer la taille d'écran pour une distance donnée, consultez le tableau de distances en pages 64-65.

Remarque : Plus le projecteur est éloigné de l'écran, plus l'image projetée est grande et le décalage vertical augmente proportionnellement.

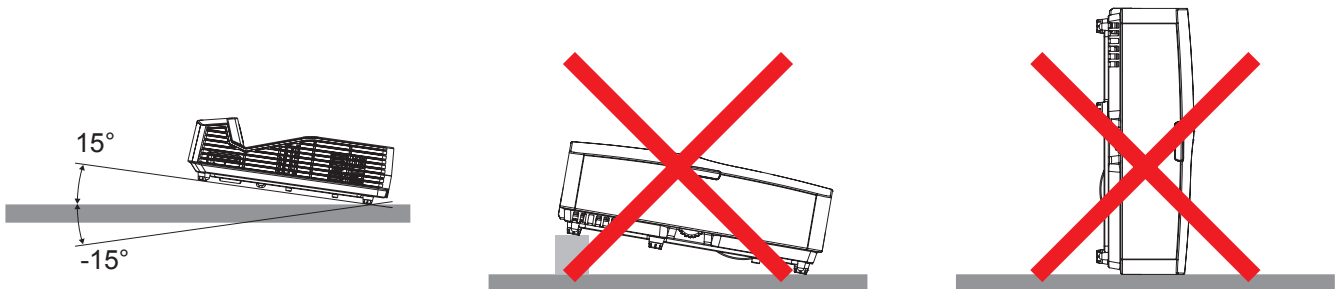
IMPORTANT !

N'utilisez pas le projecteur dans une autre orientation que sur une table ou monté au plafond. Le projecteur doit être horizontal et ne doit pas être incliné vers l'avant/vers l'arrière ou à gauche/à droite. Toute autre orientation annulera la garantie et peut réduire la durée de vie de la lampe du projecteur ou du projecteur lui-même. Pour obtenir des conseils sur une installation non standard, veuillez contacter Optoma.

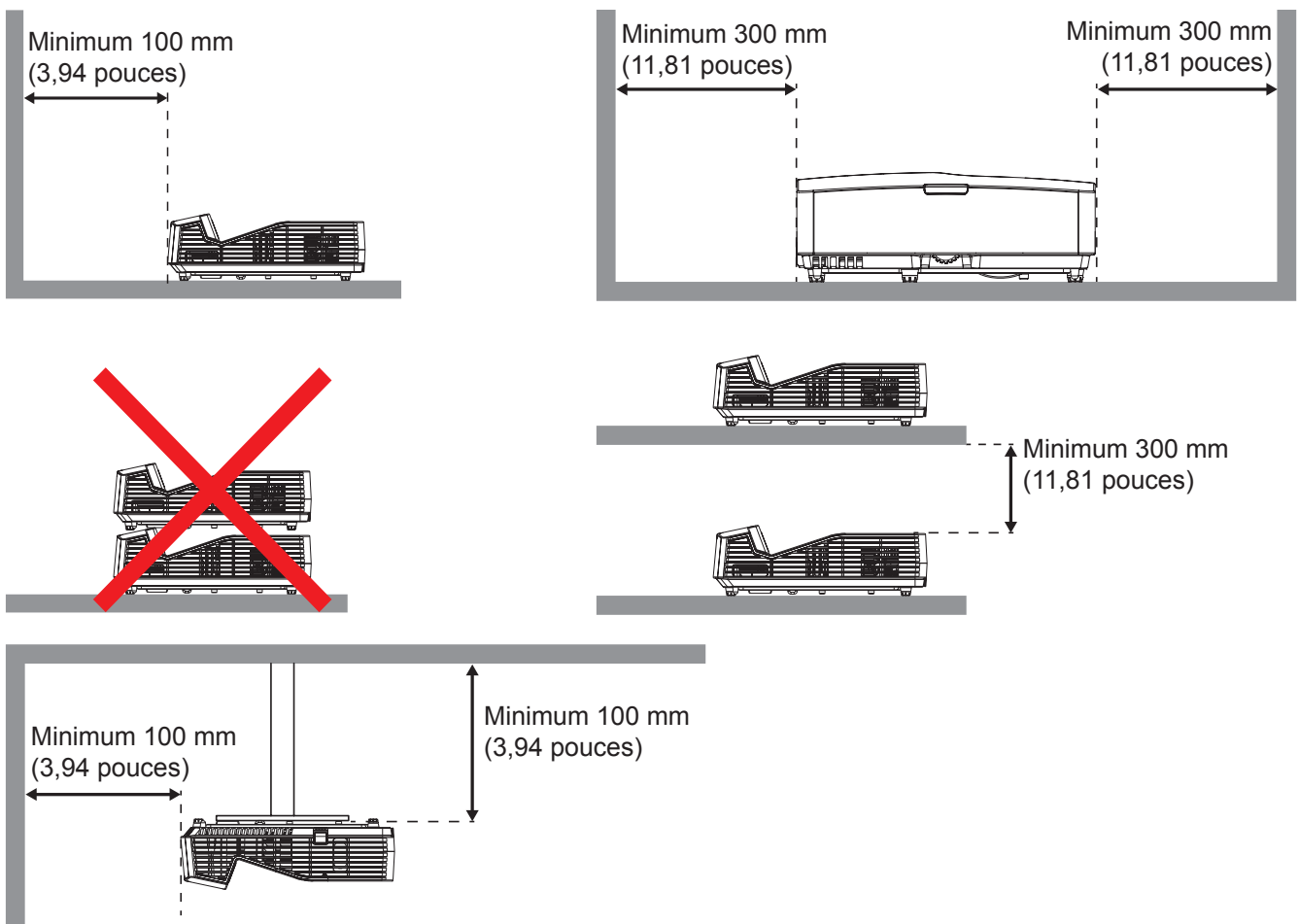
CONFIGURATION ET INSTALLATION

Avis relatif à l'installation du projecteur

- Placez le projecteur en position horizontale.
L'angle d'inclinaison du projecteur ne doit pas dépasser 15 degrés et le projecteur ne doit pas être installé d'une autre façon que le montage sur bureau et au plafond, dans le cas contraire la durée de vie de la lampe peut diminuer significativement et peut entraîner d'autres **dommages imprévisibles**.



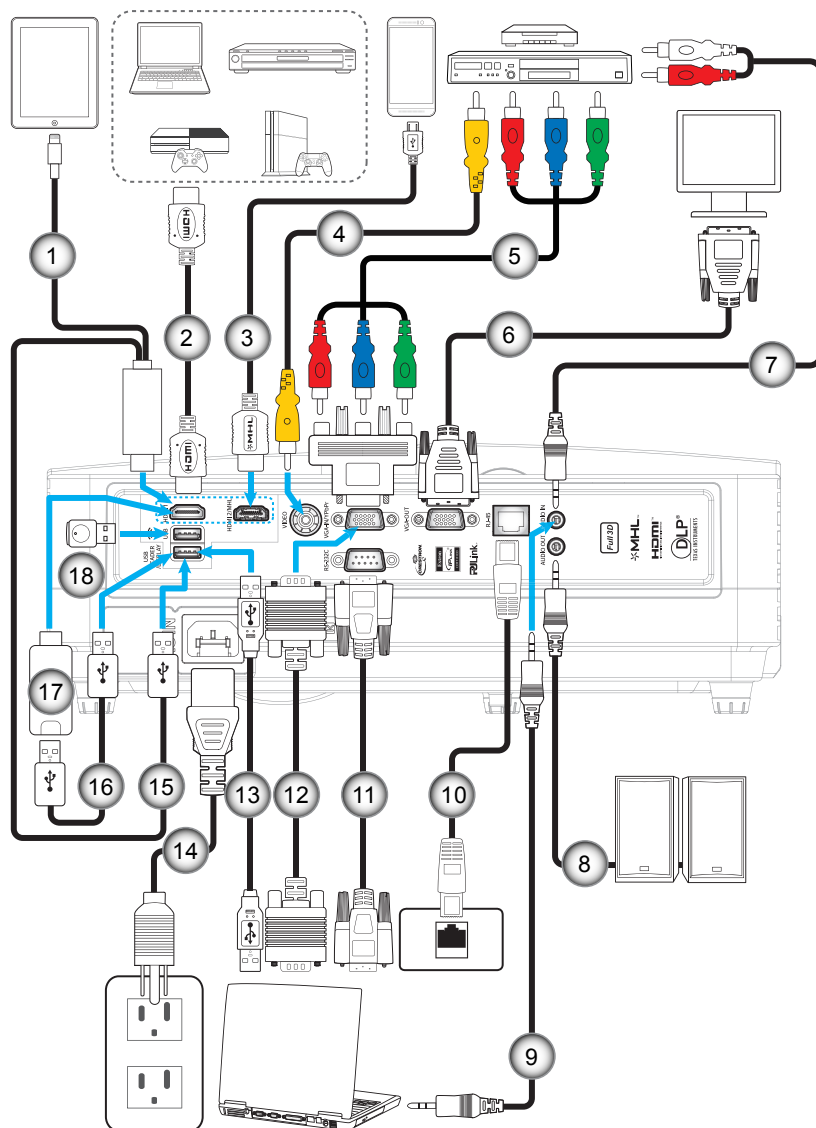
- Laissez au moins 20 cm d'espace autour de l'orifice d'évacuation.



- Assurez-vous que les orifices d'arrivée ne recyclent pas l'air chaud provenant de l'orifice d'évacuation.
- En cas d'utilisation du projecteur dans un espace clos, assurez-vous que la température de l'air environnant dans l'enceinte ne dépasse pas la température de fonctionnement lorsque le projecteur fonctionne et que les orifices d'admission et d'évacuation d'air ne sont pas obstrués.
- Toutes les enceintes doivent réussir une évaluation thermique certifiée pour s'assurer que le projecteur ne recycle pas l'air évacué; car cela pourrait causer l'arrêt de l'appareil même si la température de l'enceinte est dans la plage de température de fonctionnement acceptable.

CONFIGURATION ET INSTALLATION

Connecter des sources au projecteur



No.	Élément	No.	Élément
1.	Câble/Adaptateur Lightning vers HDMI	10.	Câble RJ-45
2.	Câble HDMI	11.	Câble RS-232C
3.	Câble HDMI / MHL	12.	Câble VGA In
4.	Câble vidéo	13.	Câble USB (commande de la souris)
5.	Câble composant RCA	14.	Cordon d'alimentation
6.	Câble Sortie VGA	15.	Câble/Adaptateur USB vers HDMI
7.	Câble d'entrée audio	16.	Alimentation USB (5V/1A)
8.	Câble de sortie audio	17.	Clé HDMI
9.	Câble d'entrée audio	18.	Dongle WiFi

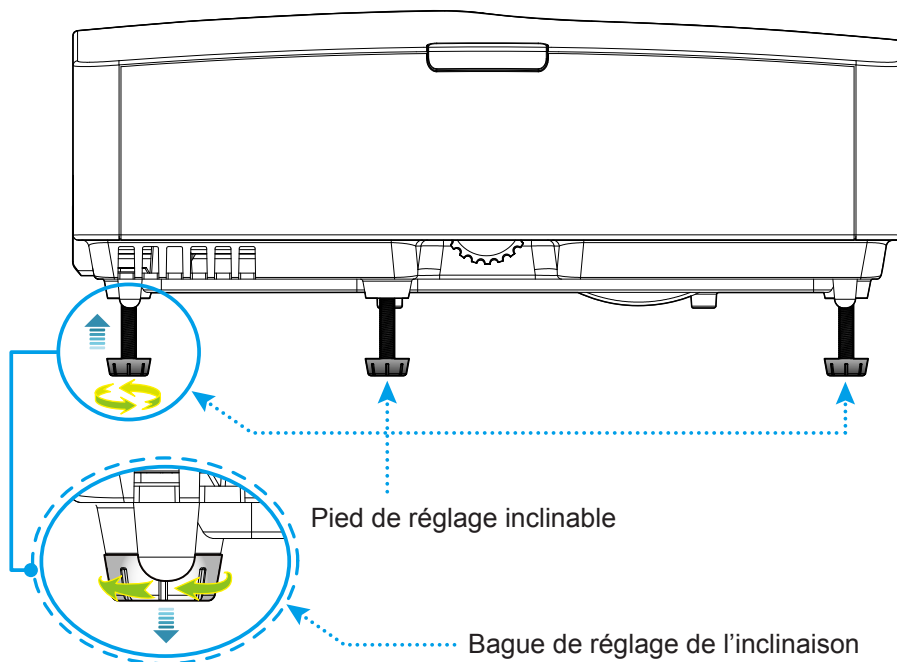
CONFIGURATION ET INSTALLATION

Réglage de l'image projetée

Hauteur de l'image

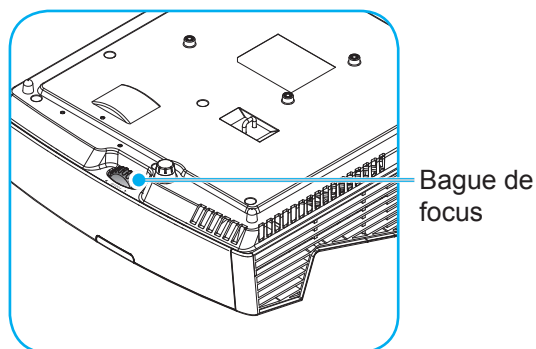
Le projecteur est équipé d'un pied élévateur pour régler la hauteur de l'image.

1. Repérez le pied réglable que vous souhaitez régler sous le projecteur.
2. Faites tourner le pied réglable dans le sens des aiguilles d'une montre pour baisser le projecteur ou dans le sens contraire des aiguilles d'une montre pour le monter.



Zoom et mise au point

- Le zoom est fixe et ne peut pas être réglé manuellement.
- Pour ajuster la mise au point, tournez la bague de mise au point dans le sens horaire ou antihoraire jusqu'à ce que l'image soit nette et lisible.



Remarque : Le projecteur effectue la mise au point aux distances suivantes :

- XGA : 0,472 m~0,675 m
- WXGA : 0,485 m~0,656 m
- 1080P : 0,446 m~0,558 m

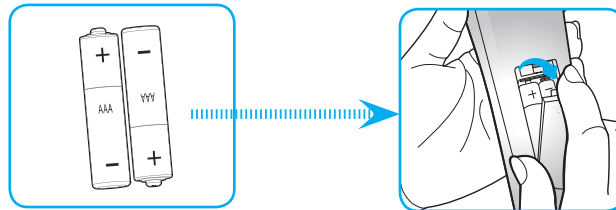
CONFIGURATION ET INSTALLATION

Configuration de la télécommande

Installation et remplacement des piles

Deux piles AAA sont fournies pour la télécommande.

1. Retirez le couvercle des piles sur l'arrière de la télécommande.
2. Insérez les piles AAA dans le compartiment des piles comme illustré.
3. Remettez le couvercle arrière sur la télécommande.



Remarque : Remplacez les piles uniquement par d'autres du même type ou d'un type équivalent.

MISE EN GARDE

Une mauvaise utilisation des piles peut causer des fuites de produits chimiques ou explosions. Veillez à suivre les instructions ci-dessous.

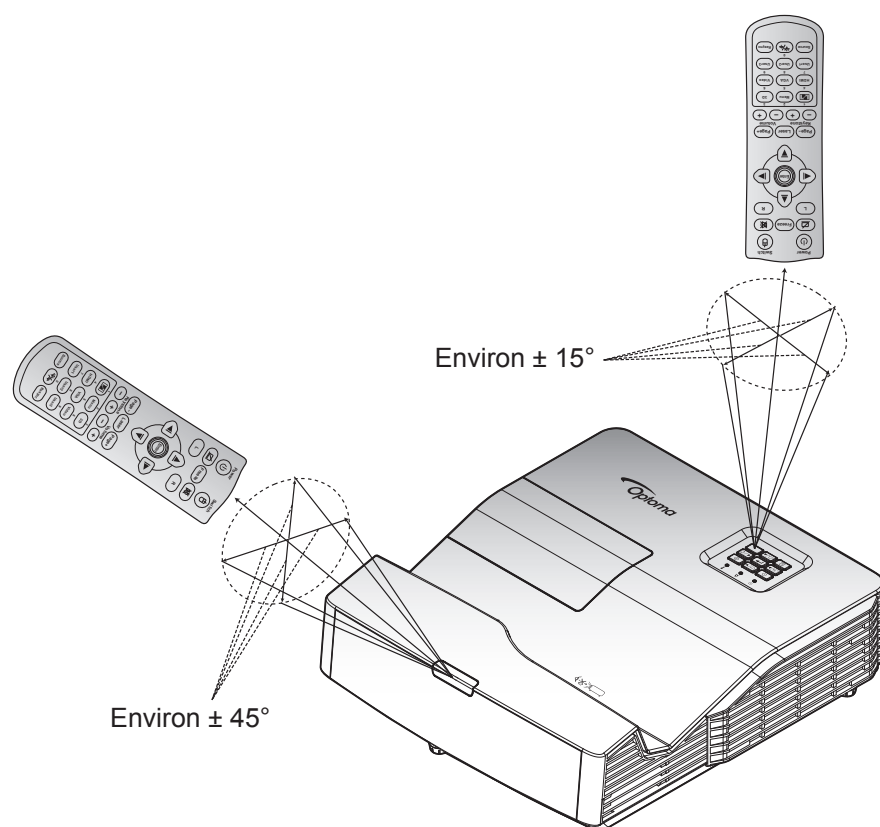
- Ne mélangez pas des piles de différents types. Différents types de piles peuvent avoir des caractéristiques différentes.
- Ne mélangez pas piles neuves et usées. Mélanger des piles neuves et usagées peut réduire la durée de vie des nouvelles piles ou causer des fuites de produits chimiques pour les anciennes piles.
- Retirez les piles dès qu'elles sont épuisées. Les produits chimiques des piles peuvent entrer en contact avec la peau et causer des rougeurs. Si vous remarquez une fuite de produit chimique, essayez soigneusement avec un chiffon.
- Les piles fournies avec ce produit peuvent avoir une durée de vie plus courte en fonction des conditions de stockage.
- Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une période prolongée, retirez les piles.
- Lorsque vous rejetez la pile, vous devez suivre les réglementations locales ou nationales.

Portée effective

Le capteur à infrarouge (IR) de la télécommande se trouve sur le dessus et à l'avant du projecteur. Veillez à tenir la télécommande à un angle de $\pm 15^\circ$ par rapport au capteur supérieur de la télécommande IR du projecteur et à $\pm 45^\circ$ par rapport au capteur avant de la télécommande IR du projecteur pour un fonctionnement correct. La distance entre la télécommande et les capteurs ne doit pas dépasser 7 mètres (23 pieds).

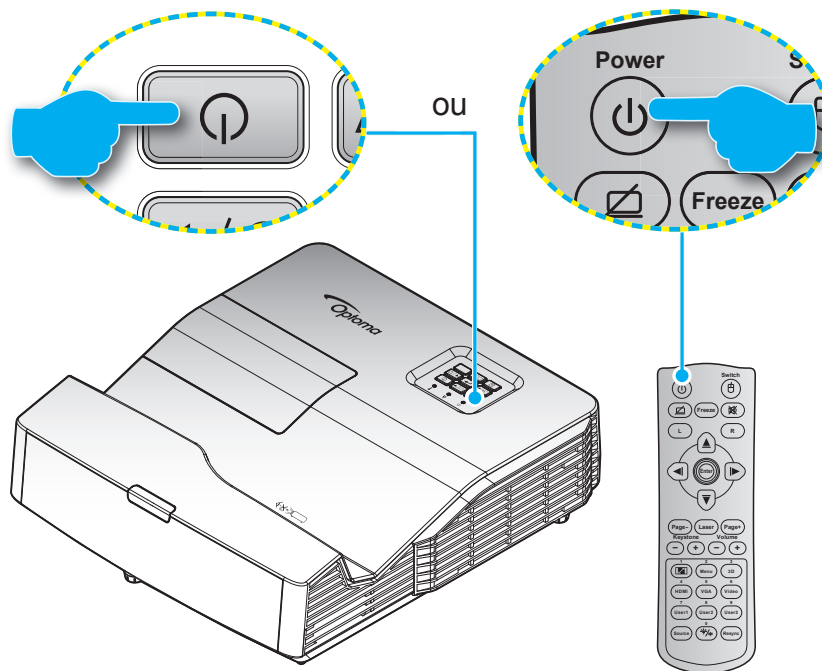
- Assurez-vous de l'absence d'obstacles qui pourraient gêner le faisceau infrarouge entre la télécommande et le capteur IR sur le projecteur.
- Assurez-vous que l'émetteur IR de la télécommande n'est pas ébloui directement par la lumière du soleil ou les lampes fluorescentes.
- Gardez la télécommande à l'écart des lampes fluorescentes (plus de 2 mètres), sans quoi la télécommande pourrait mal fonctionner.
- Si la télécommande se trouve à proximité de lampes fluorescentes de type inverseur, elle pourrait occasionnellement cesser de fonctionner.
- Si la télécommande et le projecteur sont à très courte distance, la télécommande peut cesser de fonctionner.
- Lorsque vous pointez vers l'écran, la distance effective est inférieure à 5 m de la télécommande à l'écran, avec un reflet des faisceaux IR vers le projecteur. Cependant, la portée effective peut changer en fonction des écrans.

CONFIGURATION ET INSTALLATION



UTILISER LE PROJECTEUR

Mise sous/hors tension du projecteur



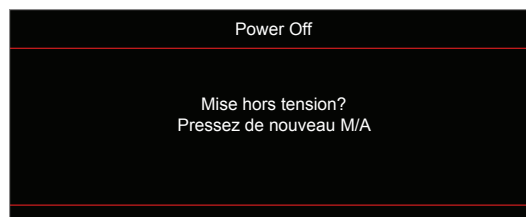
Marche

1. Branchez le cordon d'alimentation et le câble de signal/source de façon ferme. Lorsqu'il est connecté, le voyant LED Marche/Veille s'éclaire en rouge.
2. Allumez le projecteur en appuyant sur "⏻" sur le clavier du projecteur ou la télécommande.
3. Un écran de démarrage s'affichera pendant environ 10 secondes et la LED Marche/Veille clignotera en bleu.

Remarque : La première fois que vous allumez le projecteur, vous serez invité à sélectionner votre langue préférée, l'orientation de projection et d'autres paramètres.

Mise hors tension

1. Éteignez le projecteur en appuyant sur "⏻" sur le clavier du projecteur ou la télécommande.
2. Le message illustré ci-dessous s'affichera :



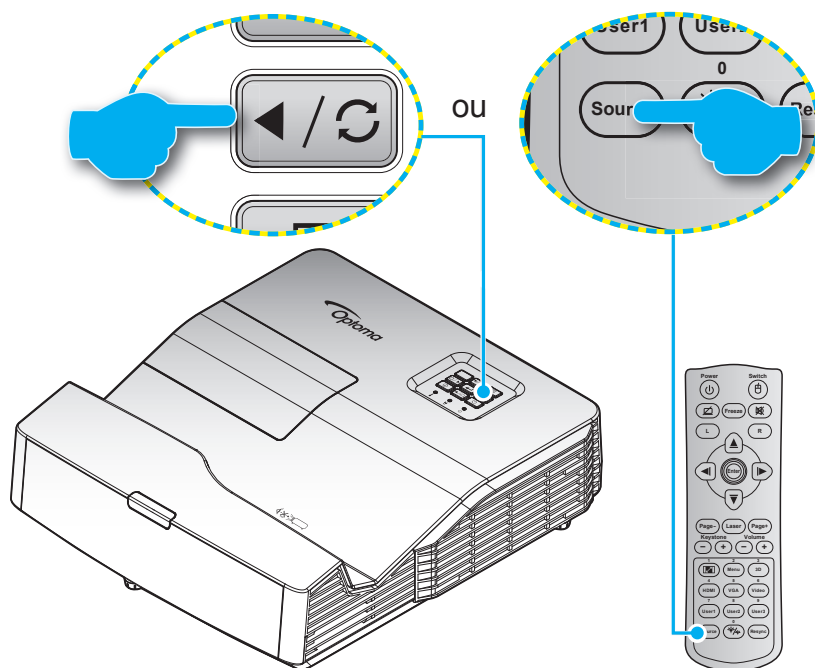
3. Appuyez à nouveau le bouton "⏻" pour confirmer, dans le cas contraire le message disparaîtra après 10 secondes. Lorsque vous appuyez de nouveau sur le bouton "⏻", le système s'éteindra.
4. Les ventilateurs de refroidissement continuent de fonctionner pendant environ 10 secondes pour le cycle de refroidissement et la DEL Marche/Veille clignote en bleu. Lorsque le voyant DEL Marche/Veille s'allume en rouge, cela indique que le projecteur est entré en mode Veille. Si vous souhaitez rallumer le projecteur, vous devrez attendre jusqu'à ce que le projecteur ait terminé le cycle de refroidissement et qu'il soit passé en mode Veille. Lorsque le projecteur est en mode veille, appuyez simplement sur le bouton "⏻" à nouveau pour allumer le projecteur.
5. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et du projecteur.

Remarque : Il est déconseillé de mettre sous tension le projecteur immédiatement après une procédure de mise hors tension.

CONFIGURATION ET INSTALLATION

Sélectionner une source d'entrée

Mettez en marche la source connectée que vous souhaitez afficher à l'écran, telle qu'un ordinateur, un notebook, un lecteur vidéo, etc. Le projecteur détectera automatiquement la source. Si plusieurs sources sont connectées, appuyez sur le bouton Source du clavier du projecteur ou de la télécommande pour sélectionner l'entrée de votre choix.

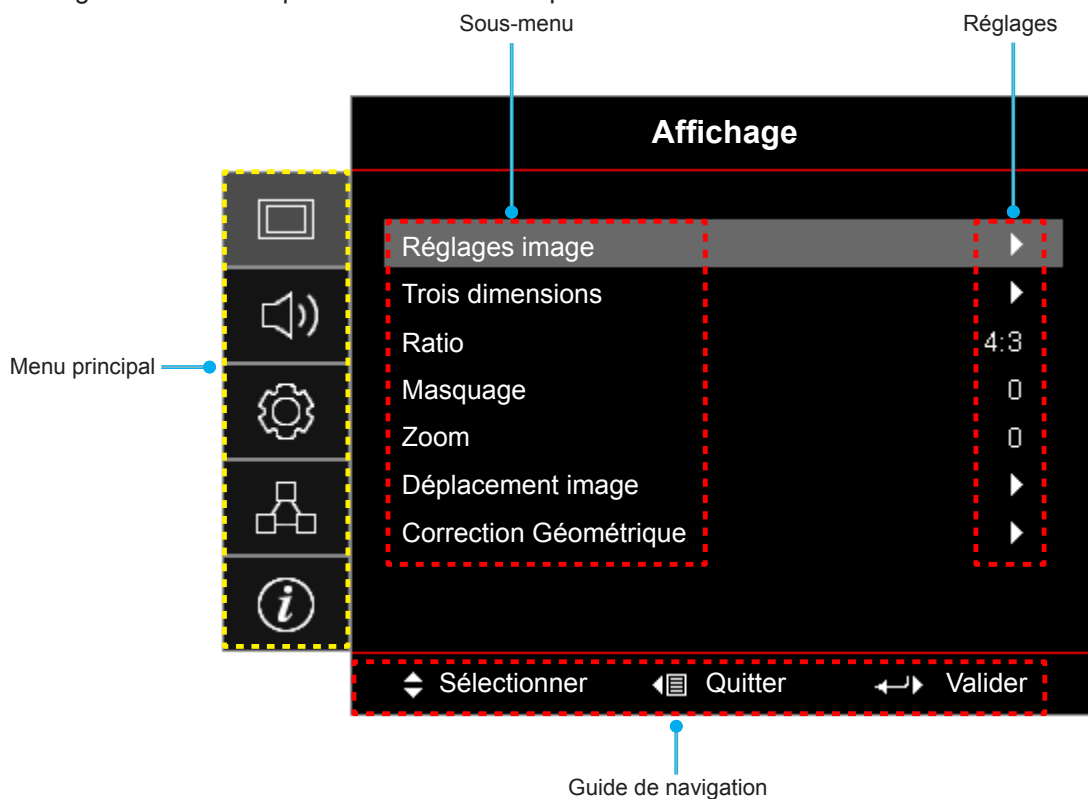


UTILISER LE PROJECTEUR

Navigation dans le menu et fonctionnalités

Le projecteur possède des menus d'affichage à l'écran qui vous permettent d'effectuer des réglages d'image et de modifier toute une gamme de paramètres. Le projecteur détectera automatiquement la source.

1. Pour ouvrir le menu OSD, appuyez le bouton  sur la télécommande ou sur le clavier du projecteur.
2. Lorsque l'OSD s'affiche, utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner un élément dans le menu principal. Lors de la sélection d'une page en particulier, appuyez la touche ← ou ► pour entrer dans le sous-menu.
3. Utilisez les touches ◀ ▶ pour sélectionner l'élément dans le sous-menu puis sur la touche ← ou sur ► pour afficher d'autres paramètres. Réglez les paramètres à l'aide des touches ◀ ▶.
4. Sélectionner l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
5. Appuyez sur ← ou ► pour confirmer et l'écran retournera au menu principal.
6. Pour quitter, appuyez de nouveau sur ◀ ou sur . Le menu OSD disparaîtra et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



UTILISER LE PROJECTEUR

Arborescence du menu OSD

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Affichage	Réglages image	Mode Affichage [Données]			Présentation
					Lumineux
					Cinéma
					Jeu
					sRGB
					DICOM SIM.
					Utilisateur
					Trois dimensions
		Couleur du Mur [Données]			Arrêt [Val. par défaut]
					Tableau noir
					Jaune léger
					Vert léger
					Bleu léger
					Rose
					Gris
		Luminosité			-50~50
		Contraste			-50~50
		Netteté			1~15
		Couleur			-50~50
		Teinte			-50~50
		Gamma	Film		
			Video		
			Graphique		
			Standard(2.2)		
			1.8		
			2.0		
			2.4		
		Param. coul	BrilliantColor™		1~10
			Temp. Couleur [Modèle de données]		Chaud
					Moyen
					Cool
			Correspondance Couleurs	Couleur	R [Val. par défaut]
					G
					B
					C
					Y
					M
					W
				Saturation	-50~50 [Val. par défaut : 0]
				Teinte	-50~50 [Val. par défaut : 0]
				Gain	-50~50 [Val. par défaut : 0]

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Affichage	Réglages image	Param. coul	Correspondance Couleurs	Remise à zéro	Annuler [Val. par défaut]
					Oui
			Gain/Tendance RVB	Quitter	
				Gain Rouge	-50~50
				Gain Vert	-50~50
				Gain Bleue	-50~50
				Tendance Rouge	-50~50
				Tendance Verte	-50~50
				Tendance Bleue	-50~50
				Remise à zéro	Annuler [Val. par défaut]
					Oui
				Quitter	
			Echelle Chroma. [Entrée non HDMI]		Automatique [Val. par défaut]
					RVB
					YUV
			Echelle Chroma. [Entrée HDMI]		Automatique [Val. par défaut]
					RVB (0~255)
					RVB (16~235)
					YUV
			Niveau Blanc		0~31 (dépend du signal)
			Niveau Noir		-5~5 (dépend du signal)
			IRE		0
					7,5
		Signal	Automatique		Arrêt
					Marche [Val. par défaut]
			Fréquence		-10~10 (dépend du signal) [Val. par défaut : 0]
			Suivi		0~63 [Val. par défaut : 0]
			Position Horiz.		-5~5 [Val. par défaut : 0]
			Position Vert.		-5~5 [Val. par défaut : 0]
			Quitter		
		Mode Lumineux [Base lampe - données]			Lumineux [Val. par défaut]
					Eco.
					Dynamic
					Eco+
		Remise à zéro			

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Affichage	Trois dimensions	Mode 3D			Arrêt
					DLP-LINK [Val. par défaut]
					IR
		3D->2D			Trois dimensions [Val. par défaut]
					L
					R
		Format 3D			Automatique [Val. par défaut]
					SBS
					Haut et bas
					Superposés
		Invers. Sync 3D			Marche
					Arrêt [Val. par défaut]
	Ratio				4:3
					16:9
					16:10 [modèles WXGA WUXGA]
					LBX [sauf les modèles SVGA XGA]
					Natif
					Automatique
	Masquage				0~10 [Val. par défaut : 0]
	Zoom				-5~25 [Val. par défaut : 0]
	Déplacement image	H: 0; V: -100			[Val. par défaut : 0]
		H: -100; V: 0			
		H: 100; V: 0			
		H: 0; V: 100			
		H: -100; V: 0			
		H: 0; V: -100			
		H: 100; V: 0			
		H: 0; V: 100			
	Correction Géométrique	Ajustement quatre coins			
		Trapèze H			-4~4 [Val. par défaut : 0]
		Trapèze V			-7~7 (sur XGA/WXGA) [Val. par défaut : 0]
					-5~5 (sur 1080p) [Val. par défaut : 0]
		Trapèze auto			Arrêt[Val. par défaut]
					Marche
		Remise à zéro			
Audio	Muet				Arrêt[Val. par défaut]
					Marche
	Volume				0-10 [Val. par défaut : 5]
	Sortie audio (veille)				Arrêt [Val. par défaut]
					Marche

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Réglages	Projection				Devant 
					Arrière 
					Plafond-haut  [Val. par défaut]
					Arrière haut 
	Type d'écran	[modèles WXGA WUXGA]			16:9
					16:10 [Val. par défaut]
	Paramètres Lampe	Rappel de Lampe			Arrêt
					Marche [Val. par défaut]
		Mise à zéro lampe			Annuler [Val. par défaut]
	Réglages filtre	Filtre optionnel installé			Oui
					Non [Val. par défaut]
		Heures d'utilisation filtre			(Lecture seule)
					Arrêt
		Rappel filtre			300hr
					500hr [Val. par défaut]
					800hr
					1000hr
		Remise à zéro filtre			Annuler [Val. par défaut]
					Oui
	Réglages puissance	Allumage direct			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Signal marche			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Arrêt Auto (min)			0~180 (incréments de 5 min) [Val. par défaut : 20]
		Sleep Timer	Sleep Timer (min)		0~990 (incréments de 30 min) [Val. par défaut : 0]
			Toujours en marche		Oui
		Résumé rapide			Non [Val. par défaut]
					Arrêt [Val. par défaut]
		Mode puissance (Veille)			Marche
					Actif
		Alimentation USB (veille)			Eco. [Val. par défaut]
					Arrêt [Val. par défaut]
	Sécurité	Sécurité			Marche
		Sécurité Horloge	Mois		
			Jour		
			Heure		
		Changer mot passe			

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Réglages	Paramètres lien HDMI	Lien HDMI			Arrêt
					Marche
	Mire				Vert Grille
					Magenta Grille
					Blanc Grille
					Blanc
					Arrêt
	Reglages télécommande [Dépend de la télécommande]	Fonction IR			Marche
					Arrêt
		Utilisateur1			HDMI 2
					Mire
					LAN
					Luminosité
					Contraste
					Sleep Timer
					Correspondance Couleurs
					Temp. Couleur
					Gamma
					Projection
					Paramètres Lampe
					Zoom
					Figer
					MHL
		Utilisateur2			HDMI 2
					Mire
					LAN
					Luminosité
					Contraste
					Sleep Timer
					Correspondance Couleurs
					Temp. Couleur
					Gamma
					Projection
					Paramètres Lampe
					Zoom
					Figer
					MHL

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Réglages	Réglages télécommande [Dépend de la télécommande]	Utilisateur3			HDMI 2
					Mire
					LAN
					Luminosité
					Contraste
					Sleep Timer
					Correspondance Couleurs
					Temp. Couleur
					Gamma
					Projection
					Paramètres Lampe
					Zoom
					Figer
					MHL
	ID Projecteur				00~99
	Options	Langue			English [Val. par défaut]
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
					Nederlands
					Svenska
					Norsk
					Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					簡體中文
					日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
					عربي
					ไทย
					Türkçe
					فارسی
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română
					Slovenčina
		Légendage			CC1
					CC2
					Arrêt [Val. par défaut]

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Réglages	Options	Réglage Menu	Pos. Menu		Haut gauche 
					Haut droite 
					Centre  [Val. par défaut]
					Bas gauche 
					Bas droite 
			Menu Timer		Arrêt
					5sec
					10sec [Val. par défaut]
		Source auto			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Source d'Entrée			HDMI1
					HDMI2/MHL
					VGA
					Video
					Affichage réseau
					Affichage USB
					Lecture USB
		Nom de l'entrée	HDMI1		Val. par défaut [Val. par défaut]
					Personnaliser
			HDMI2/MHL		Val. par défaut [Val. par défaut]
					Personnaliser
			VGA		Val. par défaut [Val. par défaut]
					Personnaliser
			Video		Val. par défaut [Val. par défaut]
					Personnaliser
			Affichage réseau		Val. par défaut [Val. par défaut]
					Personnaliser
			Affichage USB		Val. par défaut [Val. par défaut]
					Personnaliser
			Lecture USB		Val. par défaut [Val. par défaut]
					Personnaliser
		Haute Altitude			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Arrêt sur image			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Clavier Verrouillé			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Info Cachées			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Couleur Arr Plan			Aucun [Val. par défaut]
					Bleu
					Rouge

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Réglages	Options	Couleur Arr Plan			Vert
					Gris
					Logo
	Remise à zéro	Réinitialiser Menu			Annuler [Val. par défaut]
					Oui
		Réinitialiser aux valeurs par défaut			Annuler [Val. par défaut]
Réseau	LAN	Etat Réseau			(lecture seule)
		Adresse MAC			(lecture seule)
		DHCP			Arrêt [Val. par défaut]
					Marche
		Adresse IP			192.168.0.100 [Val. par défaut]
		Masque s.-réseau			255.255.255.0 [Val. par défaut]
		Passerelle			192.168.0.254 [Val. par défaut]
		DNS			192.168.0.51 [Val. par défaut]
		Remise à zéro			
	Contrôle	Crestron			Arrêt
					Marche [Val. par défaut] Remarque : Port 41794.
		Extron			Arrêt
					Marche [Val. par défaut] Remarque : Port 2023.
		PJ Link			Arrêt
					Marche [Val. par défaut] Remarque : Port 4352.
		AMX Device Discovery			Arrêt
					Marche [Val. par défaut] Remarque : Port 9131.
		Telnet			Arrêt
					Marche [Val. par défaut] Remarque : Port 23.
		HTTP			Arrêt
					Marche [Val. par défaut] Remarque : Port 80.

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu principal	Sous-menu	Sous-menu 2	Sous-menu 3	Sous-menu 4	Valeurs
Informations	Norme				
	Numéro de série				
	Source				
	Résolution				00x00
	Taux de rafraichissement				0,00 Hz
	Mode Affichage				
	Mode puissance (Veille)				
	Heures lampe	Mode Lumineux			0 h
		Mode Eco			0 h
		Mode dynamique			0 h
		Mode Eco+			0 h
		Nombre total d'heures			
	Etat Réseau				
	Adresse IP				
	ID Projecteur				00~99
	Heures d'utilisation filtre				
	Mode Lumineux				
	Version FW	Système			
		LAN			
		MCU			
		AM			

Remarque :

- Si le paramètre Signal est réglé sur "Automatique", les éléments Suivi, Fréquence sont grisés. Si le paramètre "Signal" est réglé sur une source d'entrée spécifique, les éléments Phase et Fréquence apparaîtront pour que l'utilisateur les règle manuellement et seront enregistrés dans les paramètres.
- L'élément Réinitialiser lampe dans l'OSD remet à zéro uniquement Heures lampe dans l'OSD et Heures lampe en mode service. Les Heures de projection en mode service ne seront pas remises à zéro.
- Si vous effectuez des modifications dans la fonction "Fonction IR", "Projection", ou "Clavier Verrouillé", un message de confirmation apparaît à l'écran. Sélectionner "Oui" pour enregistrer les paramètres.
- Chaque Mode affichage peut être réglé et sa valeur enregistrée.
- En mode synchronisation 3D, les fonctions Zoom/Masquage sont désactivées pour empêcher toute rupture d'image.

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu Affichage

Afficher le menu des réglages image

Mode Affichage

Il existe de nombreux préréglages usine optimisés pour toute une gamme de types d'images.

- **Présentation** : Ce mode convient à l'affichage de présentations PowerPoint quand le projecteur est connecté au PC.
- **Lumineux** : Luminosité maximale depuis l'entrée PC.
- **Cinéma** : Sélectionner ce mode pour le home cinéma.
- **Jeu** : Sélectionner ce mode pour augmenter le niveau de luminosité et le niveau de temps de réponse afin de profiter des jeux vidéo.
- **sRGB** : Couleur précise standardisée.
- **DICOM SIM.** : Ce mode peut projeter une image médicale monochrome, comme une radiographie à rayons X, des IRM, etc.
- **Utilisateur** : Mémorise les paramètres de l'utilisateur.
- **Trois dimensions** : Pour bénéficier de l'effet 3D, vous devez disposer de lunettes 3D. Assurez-vous que votre appareil portable/PC dispose d'une carte graphique avec tampon quadruple à sortie 120 Hz et un lecteur 3D installé.

Couleur du Mur (Mode de données)

Utilisez cette fonction pour obtenir une image d'écran optimisée en fonction de la couleur des murs. Sélectionnez parmi Arrêt, Tableau noir, Jaune léger, Vert léger, Bleu léger, Rose, et Gris.

Luminosité

Règle la luminosité de l'image.

Contraste

Le contraste contrôle le degré de différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image.

Netteté

Règle la netteté de l'image.

Couleur

Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.

Teinte

Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

Gamma

Régalez le type de la courbe gamma. Après le démarrage initial et une fois le réglage précis terminé, suivez les étapes du Réglage du Gamma pour optimiser la sortie de votre image.

- **Film** : Pour le home cinéma.
- **Video** : Pour la source vidéo ou TV.
- **Graphique** : Pour la source PC/Photo.
- **Standard(2.2)** : Pour les réglages standard.
- **1.8/ 2.0/ 2.4** : Pour une source PC/Photo spécifique.

UTILISER LE PROJECTEUR

Param. coul

Configurer les param. coul.

- **BrilliantColor™** : Ce paramètre réglable utilise un nouvel algorithme de traitement des couleurs et des améliorations pour permettre une luminosité plus importante en fournissant des couleurs vraies et dynamiques dans l'image.
- **Temp. Couleur (Mode données uniquement)** : Sélectionner une temp. Couleur entre Chaud, Moyen et Cool.
- **Correspondance Couleurs** : Sélectionner les options suivantes :
 - Couleur : Ajustez le niveau de rouge (R), vert (G), noir (B), cyan (C), jaune (Y), magenta (M) et blanc (W) de l'image.
 - Saturation : Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.
 - Teinte : Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.
 - Gain : Réglage de la luminosité de l'image.
 - Remise à zéro : Restaurez les paramètres par défaut de la correspondance Couleurs.
 - Quitter : Quitter le menu "Correspondance Couleurs".
- **Gain/Tendance RVB** : Ces paramètres vous permettent de configurer la luminosité (gain) et le contraste (teinte) d'une image.
 - Remise à zéro : Restaurez les paramètres par défaut de gain/Tendance RVB.
 - Quitter : Quitter le menu "Gain/Tendance RVB".
- **Echelle Chroma. (Entrée non HDMI uniquement)** : Sélectionnez un type de matrice couleur approprié entre les valeurs suivantes : Automatique, RVB ou YUV.
- **Echelle Chroma. (Entrée HDMI uniquement)** : Sélectionnez un type de matrice couleur approprié entre les valeurs suivantes : Automatique, RVB (0~255), RVB (16~235), et YUV.
- **Niveau Blanc** : Permet à l'utilisateur de régler le Niveau Blanc lors de la saisie des signaux Vidéo.
- **Niveau Noir** : Permet à l'utilisateur de régler le Niveau Noir lors de la saisie des signaux Vidéo.
- **IRE** : Permet à l'utilisateur de régler la valeur d'IRE lors de la saisie des signaux Vidéo.
Remarque : IRE est uniquement disponible avec le format NTSC.

Signal

Ajustez les options de signal.

- **Automatique** : Configure automatiquement le signal (la fréquence et la suivi sont grisées). Si l'option Automatique est désactivée, la fréquence et la suivi s'affichent pour permettre le réglage et l'enregistrement du paramétrage.
- **Fréquence** : Changez la fréquence des données d'affichage pour qu'elle corresponde à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. N'utilisez cette fonction que si l'image semble papilloter verticalement.
- **Suivi** : Synchronise la fréquence du signal de l'affichage avec la carte graphique. Si l'image semble ne pas être stable ou papillote, utiliser cette fonction pour la corriger.
- **Position Horiz.** : Règle le positionnement horizontal de l'image.
- **Position Vert.** : Règle le positionnement vertical de l'image.

Mode Lumineux (Données de base lampe)

Réglez les paramètres du mode lumineux pour les projecteurs à base de lampes.

- **Lumineux** : Choisissez "Lumineux" pour augmenter la luminosité.
- **Eco.** : Choisissez "Eco." pour atténuer la lampe du projecteur, ce qui baissera la consommation de courant et prolongera la durée de vie de la lampe.

UTILISER LE PROJECTEUR

- **Dynamic** : Choisissez "Dynamic" pour atténuer l'alimentation de la lampe en fonction du niveau de luminosité du contenu et ajuster la consommation électrique de la lampe entre 100 et 30 % de façon dynamique. La durée de vie de la lampe en est prolongée.
- **Eco+** : Quand le mode Eco+ est activé, le niveau de luminosité du contenu est automatiquement détecté pour réduire significativement la consommation de la lampe (jusqu'à 70 %) lors des périodes d'inactivité.

Remise à zéro

Restaurez les paramètres par défaut des réglages couleur.

Menu Affichage 3D

Mode 3D

Utilisez cette option pour désactiver la fonction 3D ou sélectionnez la fonction 3D appropriée.

- **Arrêt** : Sélectionner "Arrêt" pour désactiver le mode 3D.
- **DLP-LINK** : Sélectionner pour utiliser les réglages optimisés pour les lunettes 3D DLP.
- **IR** : Sélectionner "IR" pour utiliser les réglages optimisés pour les lunettes IR 3D.

3D->2D

Utilisez cette option pour spécifier comment le contenu 3D doit apparaître à l'écran.

- **Trois dimensions** : Affiche un signal 3D.
- **L (Gauche)** : Affiche le cadre gauche du contenu 3D.
- **R(Droite)** : Affiche le cadre droit du contenu 3D.

Format 3D

Utilisez cette option pour sélectionner le contenu en format 3D approprié.

- **Automatique** : Lorsqu'un signal d'identification 3D est détecté, le format 3D est sélectionné automatiquement.
- **SBS** : Affiche le signal 3D en format "Côte à côte".
- **Haut et bas** : Affiche un signal 3D au format "Haut et bas".
- **Superposés** : Affiche un signal 3D au format "Superposés".

Invers. Sync 3D

Utilisez cette option pour activer/désactiver la fonction invers. sync 3D.

Afficher le menu ratio

Ratio

Sélectionner le ratio de l'image affichée entre les options suivantes :

- **4:3** : Ce format est pour des sources d'entrée 4:3.
- **16:9** : Ce format est pour des sources d'entrée 16:9, par exemple les HDTV et les DVD améliorés pour TV à grand écran.
- **16:10 (pour les modèles WXGA et WUXGA uniquement)** : Ce format est pour les sources d'entrée 16:10, comme les portables à écran large.
- **LBX (sauf les modèles SVGA et XGA)** : Ce format est pour une source de format letterbox non 16x9 et si vous utilisez des objectifs 16x9 pour afficher un format d'image de 2,35:1 en résolution pleine.
- **Natif** : Ce format affiche l'image d'origine sans aucune mise à l'échelle.
- **Automatique** : Sélectionne automatiquement le format d'affichage approprié.

UTILISER LE PROJECTEUR

Remarque :

- Les informations détaillées concernant le mode LBX :
 - Certains DVDs au format Boîte à lettres ne sont pas compatibles avec les TVs 16x9. Dans cette situation, l'image aura l'air incorrecte si l'image est affichée en mode 16:9. Pour résoudre ce problème, veuillez essayer d'utiliser le mode 4:3 pour regarder cette sorte de DVD. Si le contenu n'est pas 4:3, il y aura des barres noires autour de l'image dans l'affichage 16:9. Pour ce type de contenu, vous pouvez utiliser le mode LBX pour remplir l'image sur l'affichage 16:9.
 - Si vous utilisez un objectif anamorphique externe, ce mode LBX vous permet également de regarder un contenu 2,35:1 (comprenant les DVD anamorphiques et les films HDTV) dont la largeur anamorphique prise en charge est améliorée pour l'affichage 16x9 dans une image 2,35:1 large. Dans ce cas, il n'y a pas de barres noires. L'alimentation de la lampe et la résolution verticale sont complètement utilisées.

Table de mise à l'échelle XGA :

Source	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	Mettre à l'échelle à 1024x768.			
16x9	Mettre à l'échelle à 1024x576.			
Natif	Aucune mise à l'échelle ne sera effectuée. L'image est affichée avec la résolution basée sur la source d'entrée.			
Automatique	- Si la source est en 4:3, le type d'écran est mis à l'échelle en 1024x768. - Si la source est en 16:9, le type d'écran est mis à l'échelle en 1024x576. - Si la source est en 15:9, le type d'écran est mis à l'échelle en 1024x614. - Si la source est en 16:10, le type d'écran est mis à l'échelle en 1024x640.			

Règle de mappage automatique XGA :

Automatique	Résolution d'entrée		Automatique/Mise à l'échelle	
	Résolution-H	Résolution-V	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Portable large	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

UTILISER LE PROJECTEUR

Table de mise à l'échelle WXGA (type d'écran 16 x 10):

Remarque :

- Type d'écran pris en charge 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800).
- Lorsque le type d'écran est 16:9, le format 16x10 devient indisponible.
- Lorsque le type d'écran est 16:10, le format 16x9 devient indisponible.
- Si vous sélectionnez l'option automatique, alors le mode d'affichage est également changé automatiquement.

16 : 10 pour l'écran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Mise à l'échelle en 1066x800.				
16x10	Mise à l'échelle en 1280x800.				
LBX	Mise à l'échelle en 1280x960 puis afficher l'image 1280x800 au centre.				
Natif	Mappage au centre 1:1.		Affichage 1:1 1280x800.	1280x720 centré.	Mappage au centre 1:1.
Automatique	- Source d'Entrée est ajustée sur une zone d'affichage de 1280 x 800 et son format d'origine est respecté. - Si la source est en 4:3, le type d'écran est mis à l'échelle en 1066x800. - Si la source est en 16:9, le type d'écran est mis à l'échelle en 1280x720. - Si la source est en 15:9, le type d'écran est mis à l'échelle en 1280x768. - Si la source est en 16:10, le type d'écran est mis à l'échelle en 1280x800.				

Règle de mappage automatique WXGA (type d'écran 16x10):

Automatique	Résolution d'entrée		Automatique/Mise à l'échelle	
	Résolution-H	Résolution-V	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Portable large	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

UTILISER LE PROJECTEUR

Table de mise à l'échelle WXGA (type d'écran 16 x 9):

16 : 9 pour l'écran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Mise à l'échelle en 960x720.				
16x9	Mise à l'échelle en 1280x720.				
LBX	Mise à l'échelle en 1280x960 puis afficher l'image 1280x720 au centre.				
Natif	Mappage au centre 1:1.		Affichage 1:1 1280x720.	1280x720 centré.	Mappage 1:1 centré.
Automatique	- Si ce format est sélectionné, type d'écran deviendra automatiquement 16:9 (1280x720). - Si la source est en 4:3, le type d'écran est mis à l'échelle en 960x720. - Si la source est en 16:9, le type d'écran est mis à l'échelle en 1280x720. - Si la source est en 15:9, le type d'écran est mis à l'échelle en 1200x720. - Si la source est en 16:10, le type d'écran est mis à l'échelle en 1152x720.				

Règle de mappage automatique WXGA (type d'écran 16x9):

Automatique	Résolution d'entrée		Automatique/Mise à l'échelle	
	Résolution-H	Résolution-V	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Portable large	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

UTILISER LE PROJECTEUR

Tableau de redimensionnement 1080P :

16 : 9 pour l'écran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Étirer en 1440x1080.				
16x9	Étirer en 1920x1080.				
LBX	Étirer en 1920x1440 puis afficher l'image 1920x1080 au centre.				
Natif	Mappage au centre 1:1. Aucune mise à l'échelle ne sera effectuée. L'image est affichée avec la résolution basée sur la source d'entrée.				
Automatique	- Si ce format est sélectionné, le type d'écran devient automatiquement 16:9 (1920x1080). - Si la source est en 4:3, le type d'écran est mis à l'échelle en 1440x1080. - Si la source est en 16:9, le type d'écran est mis à l'échelle en 1920x1080. - Si la source est en 16:10, le type d'écran est mis à l'échelle en 1920x1200 et une zone de 1920x1080 sera réduite pour l'affichage.				

Règle de mappage automatique 1080P :

Automatique	Résolution d'entrée		Automatique/Mise à l'échelle	
	Résolution-H	Résolution-V	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Portable large	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Afficher le menu de masquage

Masquage

Utilisez cette fonction pour éliminer le bruit de codage vidéo sur le bord de la source vidéo.

Afficher le menu de zoom

Zoom

Utilisez pour réduire ou agrandir une image sur l'écran de projection.

Afficher le menu de déplacement image

Déplacement image

Ajustez la position de l'image projetée horizontalement (H) ou verticalement (V).

UTILISER LE PROJECTEUR

Afficher le menu de correction géométrique

Ajustement quatre coins

Permet de comprimer l'image pour la faire tenir dans une zone définie en déplaçant les positions x et y de chacun des quatre coins.

Trapèze H

Régler horizontalement la distorsion d'image et créer une image plus carrée. Le trapèze horizontal est utilisé pour corriger une forme d'image trapézoïdale dans laquelle les bordures gauche et droite de l'image sont de longueur inégale. Ceci est destiné à être utilisé avec les applications sur l'axe horizontalement.

Trapèze V

Régler verticalement la distorsion d'image et créer une image plus carrée. Le trapèze vertical est utilisé pour corriger une forme d'image trapézoïdale dans laquelle le haut et le bas sont inclinés vers l'un des côtés. Ceci est destiné à être utilisé avec les applications sur l'axe verticalement.

Trapèze auto

Corrigez le trapèze de façon numérique pour que l'image projetée remplisse la zone sur laquelle vous projetez.

Remarque : La taille de l'image est réduite lors du réglage du trapèze horizontal ou vertical.

Remise à zéro

Rétablit les réglages d'usine par défaut pour les réglages du trapèze.

Menu audio

Menu audio muet

Muet

Utilisez cette option pour désactiver temporairement le son.

- **Marche :** Choisir "Marche" pour couper le son.
- **Arrêt :** Choisir "Arrêt" pour allumer le son.

Remarque : La fonction "Muet" affecte le volume du haut-parleur interne et du haut-parleur externe.

Menu volume audio

Volume

Ajustez le niveau du volume.

Menu Sortie audio (veille)

Sortie audio (veille)

Active ou désactive la sortie audio lorsque le projecteur est en mode veille.

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu Configuration

Réglage du menu de projection

Projection

Sélectionner la projection préférée entre devant, arrière, plafond haut, et arrière haut.

Réglage du menu de type d'écran

Type d'écran (pour les modèles WXGA et WUXGA uniquement)

Choisissez le type d'écran entre 16:9 ou 16:10.

Réglage du menu de paramètres lampe

Rappel de Lampe

Choisissez cette fonction pour faire apparaître ou masquer le message d'avertissement lorsque le message de changement de lampe s'affiche. Le message apparaîtra 30 heures avant la fin de sa durée de vie.

Mise à zéro lampe

Remet à zéro le décompte des heures de vie de la lampe après l'avoir remplacée.

Réglage du menu de réglages filtre

Filtre optionnel installé

Définissez le paramétrage du message d'avertissement.

- **Oui** : Affiche un message d'avertissement après 500 heures d'utilisation.

Remarque : "Heures d'utilisation filtre / Rappel filtre / Remise à zéro filtre" ne s'affiche que si "Filtre optionnel installé" est réglé sur "Oui".

- **Non** : Désactive le message d'avertissement.

Heures d'utilisation filtre

Affiche la durée de filtre.

Rappel filtre

Choisissez cette fonction pour faire apparaître ou masquer le message d'avertissement lorsque le message de filtre modifié s'affiche. Les options disponibles incluent 300hr, 500hr, 800hr et 1000hr.

Remise à zéro filtre

Réinitialisez le compteur du filtre à poussière après l'avoir remplacé ou nettoyé.

Réglage du menu de réglages puissance

Allumage direct

Choisissez "Marche" pour activer le mode Allumage Direct. Le projecteur s'allumera automatiquement lorsqu'il est fourni de l'alimentation secteur, sans avoir à appuyer sur le bouton "Puissance" sur le pavé du projecteur ou de la télécommande.

Signal marche

Choisissez "Marche" pour activer le mode de puissance signal. Le projecteur s'allumera automatiquement lorsqu'un signal est détecté, sans avoir à appuyer sur le bouton "Puissance" sur le pavé du projecteur ou de la télécommande.

Remarque : Si l'option "Signal marche" est activée "Marche", la consommation électrique du projecteur en mode veille sera supérieure à 3 W.

UTILISER LE PROJECTEUR

Arrêt Auto (min)

Règle l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera lorsqu'il n'y a aucun signal envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé (en minutes).

Sleep Timer (min)

Réglage de la minuterie de veille.

- **Sleep Timer (min)** : Règle l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera/ qu'il y ait un signal ou non envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé (en minutes).
Remarque : La minuterie de veille est réinitialisée à chaque fois lorsque le projecteur est éteint.
- **Toujours en marche** : Cochez pour toujours en marche la minuterie de veille.

Résumé rapide

Définissez le paramétrage du résumé rapide.

- **Marche** : Si le projecteur est éteint par accident, cette fonctionnalité permet de le rallumer immédiatement si cela est fait sous 100 secondes.
- **Arrêt** : Le ventilateur commence à refroidir le système 10 secondes après l'arrêt du projecteur.

Mode puissance (Veille)

Régalez le mode d'alimentation pour l'état de veille.

- **Actif** : Choisissez "Actif" pour revenir à la veille normale.
- **Eco.** : Choisissez "Eco." pour éviter de gaspiller du courant < 0,5 W.

Alimentation USB (veille)

Activez ou désactivez la fonction d'alimentation USB en mode veille.

Réglage du menu de Sécurité

Sécurité

Activez cette fonction pour demander un mot de passe avant d'utiliser le projecteur.

- **Marche** : Choisissez "Marche" pour utiliser la vérification de sécurité lors de la mise sous tension du projecteur.
- **Arrêt** : Choisissez "Arrêt" pour pouvoir allumer le projecteur sans vérification du mot de passe.

Sécurité Horloge

Permet de sélectionner la fonction de date (Mois/Jour/Heure) pour définir le nombre d'heures pendant lesquelles le projecteur peut être utilisé. Une fois que le temps s'est écoulé, vous devrez à nouveau entrer votre mot de passe.

Changer mot passe

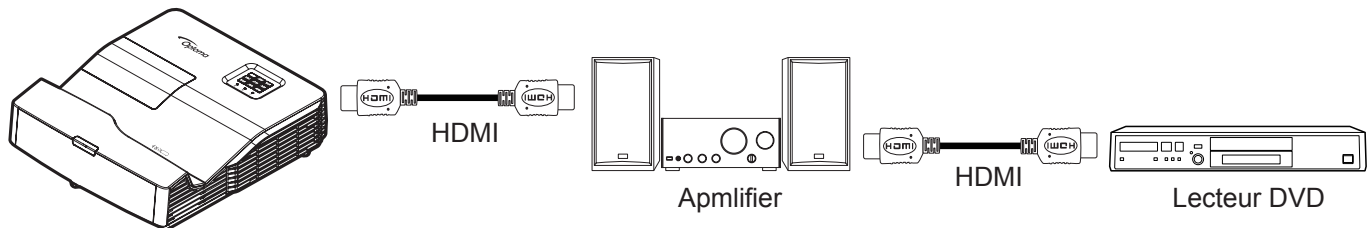
Utilisez pour définir ou modifier le mot de passe qui est demandé lorsque vous allumez le projecteur.

UTILISER LE PROJECTEUR

Réglage du menu des paramètres lien HDMI

Remarque :

- Lorsque vous connectez des appareils compatibles HDMI CEC au projecteur avec des câbles HDMI, vous pouvez les contrôler sur le même état mise sous tension ou mise hors tension avec la fonction de contrôle de Lien HDMI du menu à l'écran du projecteur. Ceci vous permet d'ajouter un appareil ou plusieurs à un groupe mise sous tension ou mise hors tension avec la fonction Lien HDMI. Dans une configuration typique, votre lecteur DVD peut être relié au projecteur via un amplificateur ou système home cinéma.



Lien HDMI

Activer/désactiver la fonction Lien HDMI. Prend en charge la commande de mise sous tension depuis le lecteur vers le projecteur et la commande de mise hors tension du projecteur vers le lecteur.

Réglage du menu de mire

Mire

Sélectionner la mire parmi Vert Grille, Magenta Grille, Blanc Grille, blanc ou désactivez cette fonction (arrêt).

Réglage du menu des réglages télécommande

Fonction IR

Définissez le paramétrage de la fonction IR.

- **Marche** : Choisissez « Marche », le projecteur pourra fonctionner avec la télécommande du récepteur IR supérieur ou à l'avant.
- **Arrêt** : Choisissez « Arrêt », le projecteur ne pourra pas fonctionner avec la télécommande du récepteur IR supérieur ou à l'avant. En sélectionnant "Arrêt", vous pourrez utiliser les touches du pavé.

Utilisateur1/ Utilisateur2/ Utilisateur3

Affectez la fonction par défaut pour Utilisateur1, Utilisateur2, ou Utilisateur3 parmi HDMI 2, Mire, LAN, Luminosité, Contraste, Sleep Timer, Correspondance Couleurs, Temp. Couleur, Gamma, Projection, Paramètres Lampe, Zoom, Figer, et MHL.

Réglage du menu ID Projecteur

ID Projecteur

La définition ID peut être configurée par menu (page 0~99), et permet à l'utilisateur de contrôler un projecteur individuel en utilisant la commande RS232.

Réglage du menu des options

Langue

Sélectionner le menu OSD multilingue parmi anglais, allemand, français, italien, espagnol, portugais, polonais, néerlandais, suédois, norvégien / danois, finnois, grec, chinois traditionnel, chinois simplifié, japonais, coréen, russe, hongrois, tchécoslovaque, arabe, thaï, turc, persan, vietnamien, indonésien, roumain et slovaque.

UTILISER LE PROJECTEUR

Légendage

Le légendage est une version texte de l'audio du programme ou d'autres informations affichées à l'écran. Si le signal d'entrée contient un légendage, vous pouvez activer la fonction et regarder les chaînes. Les options disponibles comprennent "Arrêt", "CC1" et "CC2".

Réglage Menu

Réglez la position du menu sur l'écran et configurez les paramètres de temporisation du menu.

- **Pos. Menu** : Sélectionner la position du menu sur l'écran d'affichage.
- **Menu Timer** : Réglez la durée pendant laquelle le menu OSD reste visible sur l'écran.

Source auto

S'il est réglé sur "Marche", le projecteur trouve automatiquement la source d'entrée disponible.

Source d'Entrée

Sélectionnez la source d'entrée parmi HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Affichage réseau, Affichage USB et Lecture USB.

Nom de l'entrée

Utilisez pour renommer la fonction d'entrée afin de faciliter l'identification. Les options disponibles incluent HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Affichage réseau, Affichage USB et Lecture USB.

Haute Altitude

Quand "Marche" est sélectionné, les ventilateurs tournent plus vite. Cette fonctionnalité est utile dans les régions de haute altitude où l'air est raréfié.

Arrêt sur image

Choisissez "Marche" ou "Arrêt" pour verrouiller ou déverrouiller le réglage des paramètres du mode d'affichage.

Clavier Verrouillé

Si la fonction clavier verrouillé est "Marche", le clavier est verrouillé. Cependant, le projecteur pourra fonctionner avec la télécommande. En sélectionnant "Arrêt", vous pourrez réutiliser le pavé.

Info Cachées

Activez cette fonction pour masquer le message d'information.

- **Arrêt** : Choisissez "Marche" pour masquer le message d'information.
- **Marche** : Choisissez "Arrêt" pour afficher le message "recherche".

Couleur Arr Plan

Utilisez cette fonction pour afficher un écran de couleur bleue, rouge, verte, aucun ou logo, lorsqu'il n'y a pas de signal disponible.

Réglage de réinitialiser tous les menus

Réinitialiser Menu

Restaurez les paramètres par défaut des réglages du menu OSD.

Réinitialiser aux valeurs par défaut

Menu de configuration Réinitialiser aux valeurs par défaut.

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu Réseau

Menu Réseau LAN

Etat Réseau

Affiche l'état de connexion du réseau (lecture seule).

Adresse MAC

Affiche l'adresse MAC (lecture seule).

DHCP

Utilisez cette option pour activer ou désactiver la fonction DHCP.

- **Marche** : Le projecteur va obtenir une adresse IP automatiquement depuis votre réseau.
- **Arrêt** : Pour affecter une IP, un masque de sous-réseau, une passerelle et une configuration DNS manuellement.

Remarque : *Le fait de quitter le menu OSD applique automatiquement les valeurs saisies.*

Adresse IP

Affiche l'adresse IP.

Masque s.-réseau

Affiche le numéro de masque de sous-réseau.

Passerelle

Affiche la passerelle par défaut du réseau connecté au projecteur.

DNS

Affiche le numéro DNS.

Remise à zéro

Réinitialiser les paramètres réseau.

Comment utiliser un navigateur web pour contrôler votre projecteur

1. Activez "Marche" pour l'option DHCP sur le projecteur afin de permettre à un serveur DHCP d'affecter automatiquement une adresse IP.
2. Ouvrez le navigateur Web sur votre PC et saisissez l'adresse IP du projecteur ("Réseau > LAN > Adresse IP").
3. Entrez le Nom d'utilisateur et le Mot de passe puis cliquez sur "Connexion".
L'interface Web de configuration du projecteur s'ouvre.

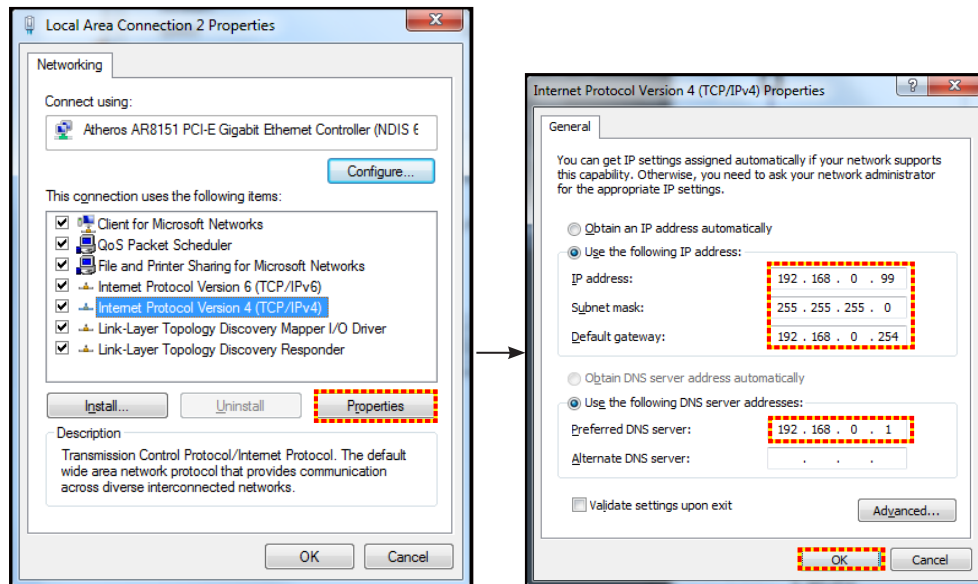
Remarque :

- *Le nom d'utilisateur et le mot de passe par défaut sont "admin".*
- *Les étapes de cette section se basent sur le système d'exploitation Windows 7.*

UTILISER LE PROJECTEUR

Effectuer une connexion directe de votre ordinateur au projecteur*

1. Activez l'option DHCP "Arrêt" sur le projecteur.
2. Configurez l'adresse IP, le masque de sous réseau, la passerelle et le DNS sur le projecteur ("Réseau > LAN").
3. Ouvrez la page **Centre Réseau et partage** sur votre PC, et affectez les mêmes paramètres réseau à votre PC que pour votre projecteur. Cliquez sur "OK" pour enregistrer les paramètres.



4. Ouvrez le navigateur Web sur votre PC et saisissez l'adresse IP affectée à l'étape 3 dans le champ d'URL. Puis appuyez sur la touche "Valider".

Remise à zéro

Réinitialisez toutes les valeurs pour les paramètres LAN.

Menu Réseau : Contrôle

Crestron

Utilisez cette fonction pour sélectionner la fonction réseau (port : 41794).

Pour plus d'informations, visitez <http://www.crestron.com> et www.crestron.com/getroomview.

Extron

Utilisez cette fonction pour sélectionner la fonction réseau (port : 2023).

PJ Link

Utilisez cette fonction pour sélectionner la fonction réseau (port : 4352).

AMX Device Discovery

Utilisez cette fonction pour sélectionner la fonction réseau (port : 9131).

Telnet

Utilisez cette fonction pour sélectionner la fonction réseau (port : 23).

HTTP

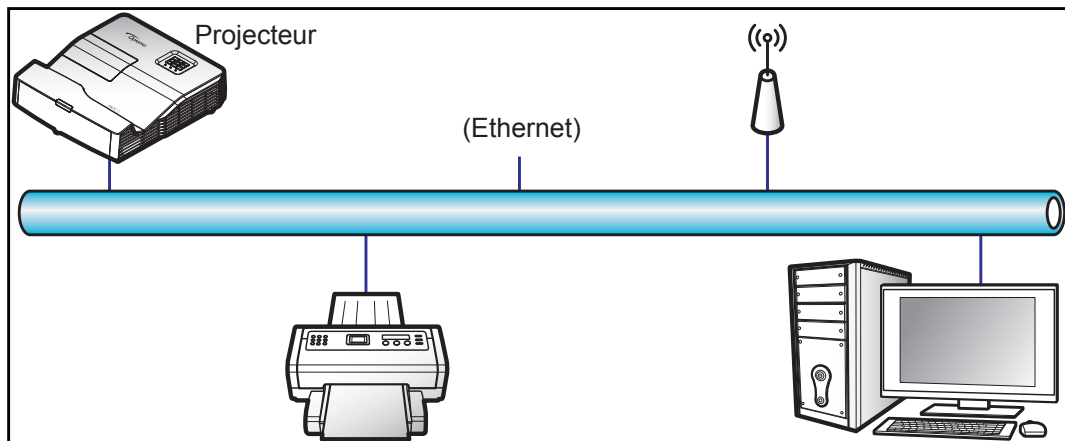
Utilisez cette fonction pour sélectionner la fonction réseau (port : 80).

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu configuration réseau paramètres de contrôle

Fonction LAN RJ45

Pour des raisons de simplicité et de convivialité, le projecteur fournit plusieurs fonctions de réseau et de gestion à distance. La fonction LAN/RJ45 du projecteur à travers un réseau, comme gérer à distance : Paramètres d'allumage/arrêt, de luminosité et de contraste. Vous pouvez également visualiser les informations d'état du projecteur, telles que : Source vidéo, Son-Muet, etc.



Fonctionnalités du terminal LAN câblé.

Ce projecteur peut être contrôlé à l'aide d'un PC (portable) ou autre appareil externe via le port LAN/RJ45 et est compatible avec Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- Crestron est une marque déposée de Crestron Electronics, Inc. aux États-Unis.
- Extron est une marque déposée de Extron Electronics, Inc aux États-Unis.
- AMX est une marque déposée de AMX LLC, Inc aux États-Unis.
- PJLink a déposé une demande d'enregistrement de marque commerciale et de logo au Japon, aux États-Unis et d'autres pays en date de JMBIA.

Ce projecteur est pris en charge par les commandes spécifiques du contrôleur Crestron Electronics et logiciel correspondant, comme RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Ce projecteur est conforme pour prendre en charge les périphériques Extron pour référence.

<http://www.extron.com/>

Le projecteur est pris en charge par AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Ce projecteur prend en charge toutes les commandes de PJLink Classe1 (version 1.00).

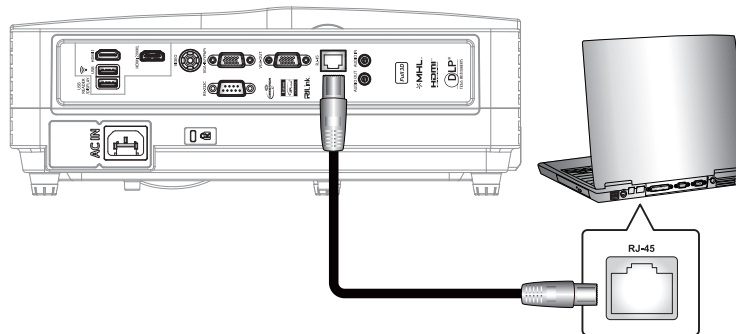
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Pour des informations plus détaillées sur les divers types d'appareils externes pouvant être branchés sur le port LAN/RJ45 et le contrôle à distance du projecteur, ainsi que des informations sur les commandes compatibles avec chaque type d'appareil externe, veuillez contacter le Service d'assistance directement.

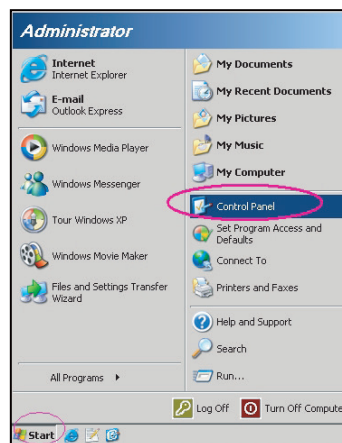
UTILISER LE PROJECTEUR

LAN RJ45

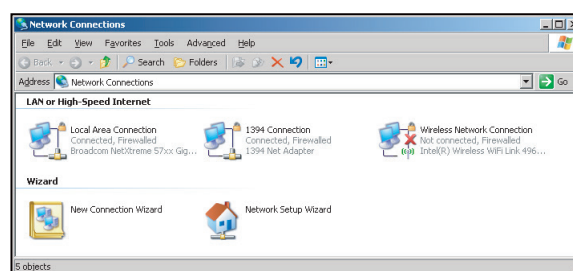
1. Branchez un câble RJ45 sur les ports RJ45 du projecteur et du PC (portable).



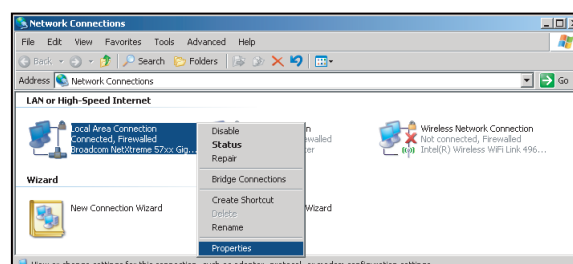
2. Sur le PC (ordinateur portable), sélectionnez **Start (Démarrer) > Control Panel (Panneau de configuration) > Network Connections (Connexions réseau)**.



3. Faites un clic droit sur **Local Area Connection (Connexion au réseau local)** et sélectionnez **Property (Propriétés)**.

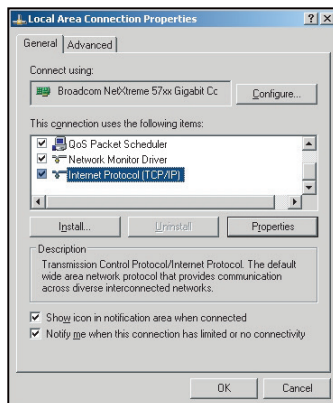


4. Dans la fenêtre **Properties (Propriétés)**, sélectionnez l'onglet **General (Général)**, et sélectionnez **Internet Protocol (TCP/IP) (Protocole Internet (TCP/IP))**.

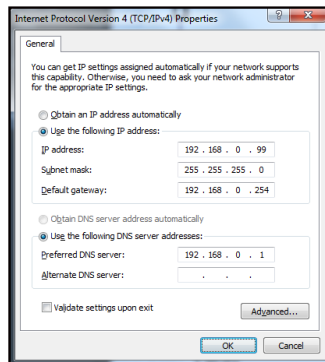


UTILISER LE PROJECTEUR

5. Cliquez sur "Propriétés".



6. Saisissez l'adresse IP et le masque de sous-réseau, puis appuyez sur "OK".



7. Appuyez sur le bouton "Menu" sur le projecteur.
8. Ouvrez sur le projecteur **Réseau > LAN**.
9. Entrez les paramètres de connexion suivants :
 - DHCP : Arrêt
 - Adresse IP : 192.168.0.100
 - Masque s.-réseau : 255.255.255.0
 - Passerelle : 192.168.0.254
 - DNS : 192.168.0.1
10. Appuyez sur "Valider" pour confirmer les paramètres.
11. Ouvrez un navigateur Internet, par exemple Microsoft Internet Explorer avec Adobe Flash Player 9.0 ou une version ultérieure installée.
12. Dans la barre d'adresse du projecteur, entrez l'adresse IP : 192.168.0.100.



13. Appuyez sur "Valider".
Le projecteur est configuré pour une gestion à distance. La fonction LAN/RJ45 s'affiche comme suit :

UTILISER LE PROJECTEUR

Page d'informations

Model: Optoma

Tool Info Contact IT Help

Optoma

Projector Information

Projector Name: Optoma 11111

Location:

Firmware Version:

MAC Address: 00:50:41:7F:D4:40

Resolution: NTSC

Lamp Hours: 3

Assigned to: Optoma Projector

Projector Status

Power Status: Power On

Source: Video

Display Mode: Cinema

Projection: Front

Brightness Mode: Bright

Error Status: 0: No Error

exit

CRESTRON connected

Expansion Options

Page principale

Model: Optoma

Tool Info Contact IT Help

Optoma

Power Vol - Mute Vol +

Sources List

VGA

Video

HDMI 1/MHL

HDMI 2

Menu

Re-Sync

AV mute

Source

Freeze Contrast Brightness Sharpness

CRESTRON connected

Expansion Options

Page Outils

Model: Optoma

Tool Info Contact IT Help

Optoma

Crestron Control

IP Address: 192.168.0.7

IP ID: 7

Port: 41794

Send

Projector

Projector Name: Optoma 11111

Location:

Assigned to: Optoma Projector

Send

DHCP: Enabled

IP Address: 192.168.0.100

Subnet Mask: 255.255.255.0

Default Gateway: 192.168.0.254

DNS Server: 192.168.0.1

Send

User Password

Enabled

New Password:

Confirm:

Send

Admin Password

Enabled

New Password:

Confirm:

Send

exit

CRESTRON connected

Expansion Options

Contacter le service d'assistance

Title

Send

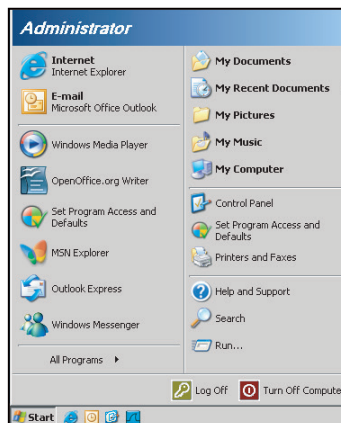
UTILISER LE PROJECTEUR

RS232 avec fonction Telnet

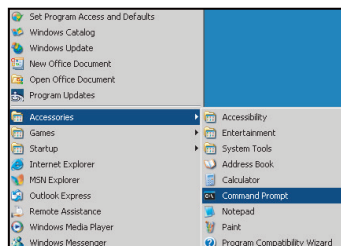
Il existe un autre moyen de contrôle RS232 dans le projecteur, appelé, "RS232 via TELNET" pour interface LAN/RJ45.

Guide de mise en route pour "RS232 via Telnet".

- Vérifiez et obtenez l'adresse IP de l'OSD du projecteur.
- Assurez-vous que l'ordinateur portable/le PC peut accéder à la page Web du projecteur.
- Assurez-vous que le "Pare-feu de Windows" est désactivé au cas où la fonction "TELNET" filtre votre ordinateur portable/PC.



1. Sélectionnez **Démarrer > Tous les programmes. >Accessoires > Invite de commande.**



2. Saisissez le format de commande comme suit :
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (touche "Valider" enfoncée)
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresse-IP du projecteur)
3. Si la connexion Telnet est prête et que l'utilisateur a saisi une commande RS232, puis appuyé sur le bouton "Valider", la commande RS232 fonctionnera.

Spécifications pour "RS232 via TELNET" :

1. Telnet : TCP.
2. Port Telnet : 23 (pour plus de détails, veuillez contacter l'agent ou l'équipe de service).
3. Utilitaire Telnet : Windows "TELNET.exe" (mode console).
4. Déconnexion pour contrôle RS232 via Telnet normalement : Fermez
5. l'utilitaire Windows Telnet directement une fois la connexion TELNET prête.
 - Limitation 1 pour contrôle Telnet : il y a moins de 50 octets pour les charges réseau successives pour l'application de contrôle Telnet.
 - Limitation 2 pour contrôle Telnet : il y a moins de 26 octets pour une commande RS232 complète pour l'application de contrôle Telnet.
 - Limitation 3 pour contrôle Telnet : Le délai minimum pour la commande RS232 suivante doit être plus de 200 (ms).

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu Info

Menu Info

Affichez les informations du projecteur comme indiqué ci-dessous :

- Norme
- Numéro de série
- Source
- Résolution
- Taux de rafraichissement
- Mode Affichage
- Mode puissance (Veille)
- Heures lampe
- Etat Réseau
- Adresse IP
- ID Projecteur
- Heures d'utilisation filtre
- Mode Lumineux
- Version FW

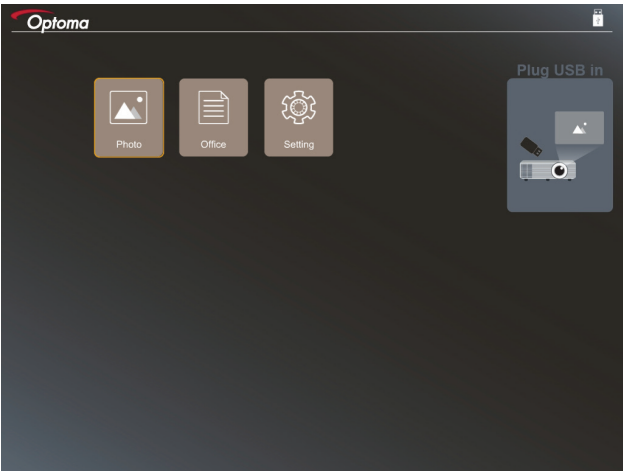
UTILISER LE PROJECTEUR

Lecture USB

Remarque : Une clé USB doit être branchée dans le projecteur si vous souhaitez utiliser la fonction Lecteur USB.

Suivez ces étapes pour lire des fichiers photos ou bureautiques sur votre projecteur :

1. Branchez une extrémité du câble d'alimentation au projecteur et l'autre extrémité à la prise murale. Allumez ensuite le projecteur en appuyant sur "⏻" sur le clavier du projecteur ou la télécommande. Veuillez consulter la page "Connecter des sources au projecteur" en pages 15 et "Marche" en pages 19.
2. Branchez une clé USB sur votre projecteur.
3. Appuyez sur  sur le clavier du projecteur ou  sur la télécommande et sélectionnez **Lecteur USB**. La page du lecteur USB s'ouvre.



4. Accédez au menu USB et sélectionnez les fichiers du lecteur USB : **Photo** ou **Office**. Ou sélectionnez l'option **Paramètres** pour modifier les paramètres Photo ou Bureautique.

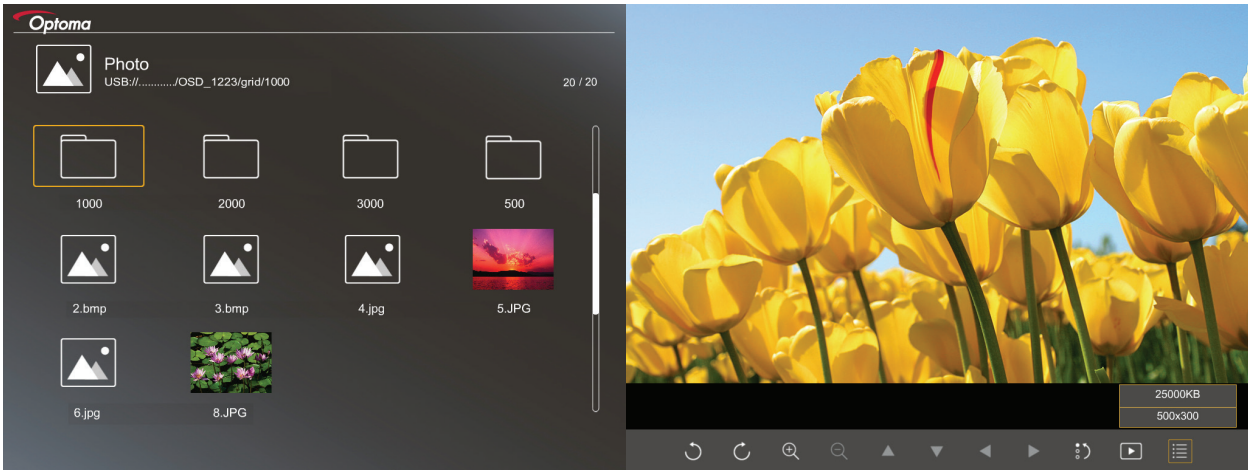
Format USB pris en charge

Stockage	Type d'appareil	Système de fichiers	Niveau fichiers et répertoires
USB	Flash USB	FAT16, FAT32, NTFS, ExFAT	• Prend en charge jusqu'à 999 répertoires/fichiers • La limite de longueur du nom du chemin est de 100 caractères

Remarque : La taille de stockage USB prise en charge va jusqu'à 64 Go.

Photo

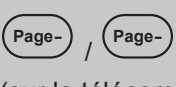
Appuyez sur ◀, ▶, ▲ ou ▼ pour sélectionner une photo puis appuyez sur ↵ sur le clavier du projecteur ou sur  sur la télécommande pour accéder au contrôle de la visionneuse de photos.



UTILISER LE PROJECTEUR

Appuyez sur ◀, ▶, ▲ ou ▼ pour sélectionner une fonction de contrôle sur l'écran puis appuyez sur ↵ sur le clavier du projecteur ou sur ⏻ sur la télécommande pour exécuter la fonction de contrôle.

Les icônes et les fonctions des boutons de contrôle apparaissent dans le tableau suivant :

Icône de la fonction	Description de la fonction
	Faire pivoter la photo de 90 degrés
	Zoom avant ou Zoom arrière
	• Déplacement panoramique en cas de zoom avant • Passage à la page précédente ou suivante lorsque la barre d'outils disparaît (non pris en charge en cas de zoom avant)
	Réinitialiser la taille de la photo à la taille par défaut (1x)
	Visualiser les photos dans un diaporama
	Visualiser les informations sur la photo
 (sur la télécommande)	Passage à la page précédente ou suivante

Format photo pris en charge

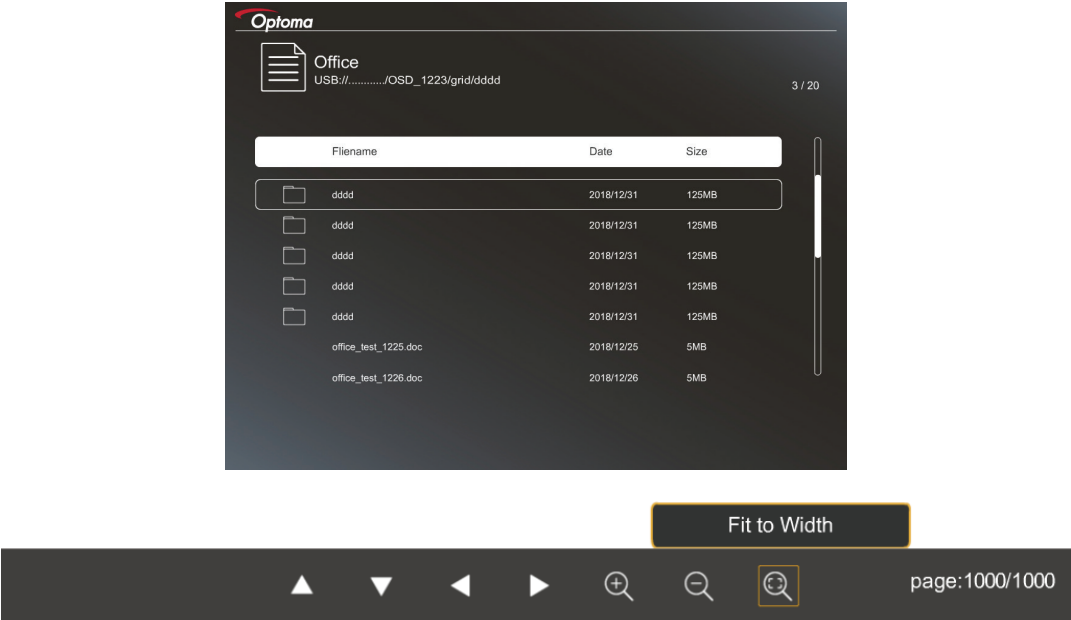
Format de l'image	Profil	Echelle Chroma.	Limitation de taille
JPEG	Référence	YUV400	8000*6000
		YUV420	8000*6000
		YUV422	8000*6000
		YUV440	8000*6000
		YUV444	8000*6000
	Progressif	YUV400	Largeur <= 8000 et hauteur <= 6000
		YUV420	
		YUV422	
		YUV440	
		YUV444	

- Suggestion : Taille limite prise en charge pour les fichiers BMP et JPG progressifs.
- La résolution BMP est prise en charge jusqu'à 1600x1200.
- La résolution progressive JPEG est prise en charge jusqu'à 1600x1200.

UTILISER LE PROJECTEUR

Office

Appuyez sur ◀, ▶, ▲ ou ▼ pour sélectionner un document puis appuyez sur ↵ sur le clavier du projecteur ou sur ⏻ sur la télécommande pour accéder au contrôle de la visionneuse de documents.



Appuyez sur ◀, ▶, ▲ ou ▼ pour sélectionner une fonction de contrôle sur l'écran puis appuyez sur ↵ sur le clavier du projecteur ou sur ⏻ sur la télécommande pour exécuter la fonction de contrôle.

Les icônes et les fonctions des boutons de contrôle apparaissent dans le tableau suivant :

Icône de la fonction	Description de la fonction
 	Zoom avant ou Zoom arrière Remarque : La grossissement par défaut est défini par le système.
   	• Déplacement panoramique en cas de zoom avant • Passage à la page précédente ou suivante lorsque la barre d'outils disparaît (non pris en charge en cas de zoom avant)
	Ajuster à la hauteur, Ajuster à la largeur ou Ajuster à l'écran
page : 1000 / 1000	Page courante / Total de pages
 /  (sur la télécommande)	• Passage à la page précédente ou suivante • Passer la feuille de calcul dans Excel

UTILISER LE PROJETEUR

Format de document pris en charge

Format de fichier	Version prise en charge	Pages/lignes limitation	Limitation de taille	Commentaire
Adobe PDF	PDF 1.0	Jusqu'à 1000 pages par fichier	Jusqu'à 75 Mo	-
	PDF 1.1			
	PDF 1.2			
	PDF 1.3			
	PDF 1.4			
MS Word	British Word 95	Vu que la visionneuse Office ne charge pas toutes les pages d'un fichier MS Word en même temps, il n'y a aucune limitation évidente de pages et de lignes	Jusqu'à 100 Mo	Texte en gras non pris en charge en police chinoise simplifiée
	Word 97, 2000, 2002, 2003			
	Word 2007 (.docx), 2010 (.docx)			
MS Excel	British Excel 5, 95	Limite de lignes : jusqu'à 595	Jusqu'à 15 Mo	Feuilles protégées par mot de passe non prises en charge
	Excel 97, 2000, 2002, 2003	Limite de colonnes : jusqu'à 256		
	Excel 2007 (.xlsx), 2010 (.xlsx)	Feuille : jusqu'à 100		
	Office XP Excel	Remarque : L'une des trois limitations ci-dessus ne peut pas apparaître sur un fichier Excel simultanément.		
MS PowerPoint	British PowerPoint 97	Jusqu'à 1000 pages par fichier	Jusqu'à 19 Mo	Ordre du diaporama non pris en charge
	PowerPoint 2000, 2002, 2003			
	PowerPoint 2007 (.pptx)			
	PowerPoint 2010 (.pptx)			
	Office XP PowerPoint			
	Présentation PowerPoint- -2003 et versions antérieures (.pps)			
	Présentation PowerPoint - -2007 et 2010 (.ppsx)			

Remarque : Les animations dans PowerPoint ne sont pas prises en charge.

UTILISER LE PROJECTEUR

Affichage USB

Remarque : La fonction Affichage USB nécessite une connexion partagée de l'appareil intelligent vers le projecteur.

Suivez ces étapes pour mettre en miroir l'écran de votre appareil intelligent sur le projecteur :

1. Branchez une extrémité du câble d'alimentation au projecteur et l'autre extrémité à la prise murale. Allumez ensuite le projecteur en appuyant sur "⏻" sur le clavier du projecteur ou la télécommande. Veuillez consulter la page "Connecter des sources au projecteur" en pages 15 et "Marche" en pages 19.
2. Effectuez l'une des actions suivantes :

Sur iOS :

a) Appuyez sur  sur le clavier du projecteur ou sur  sur la télécommande et sélectionnez **Affichage USB**. La page Affichage USB s'ouvre.



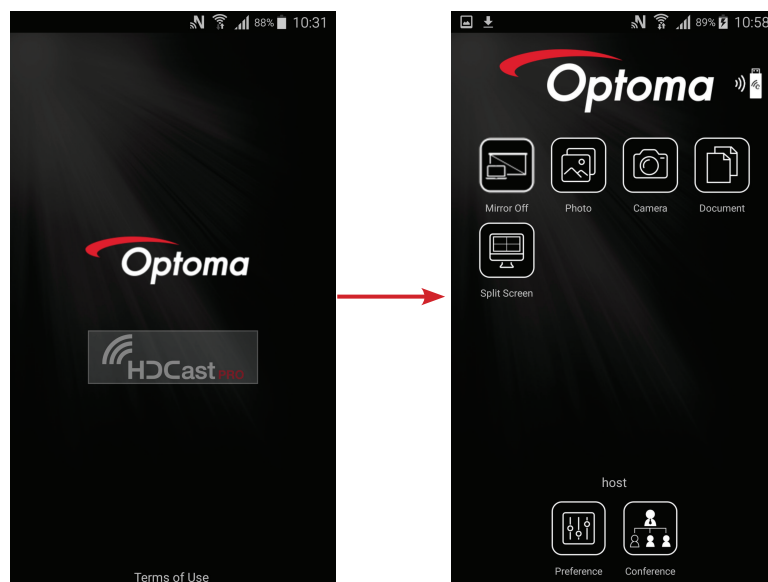
b) Raccordez le projecteur et votre appareil intelligent avec un câble USB. L'écran de votre appareil intelligent va automatiquement être mis en miroir sur le projecteur.

Sur Android :

- a) Téléchargez l'application **HDCast Pro** dans Google Play et installez-la sur votre appareil intelligent.
- b) Appuyez sur **Paramètres > Plus** et activez **Partage de connexion USB** sur votre appareil intelligent.

Remarque : L'emplacement de la fonction de partage de connexion peut varier selon votre appareil intelligent.

- c) Raccordez le projecteur et votre appareil intelligent avec un câble USB.
- d) Ouvrez l'application **HDCast Pro** sur votre appareil intelligent et appuyez sur l'icône **HDCast Pro**. L'écran de votre appareil intelligent va être mis en miroir sur le projecteur.



UTILISER LE PROJECTEUR

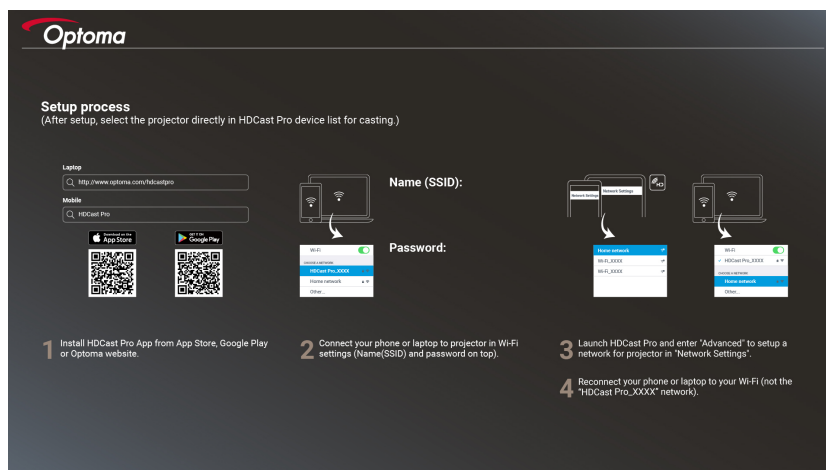
Remarque :

- Le système d'exploitation pris en charge est Android version 5.0 ou ultérieure et un processeur à quatre cœurs ou plus est recommandé.
- Une prise de téléphone 3,5 mm ou un haut-parleur sont requis pour générer le son du contenu mobile.
- L’Affichage USB ne prend pas en charge les applications avec DRM (Gestion numérique des droits).
- Veuillez utiliser le câble en accessoire par défaut fourni avec votre appareil intelligent.
- Les appareils intelligents qui prennent en charge USB type C peuvent ne pas prendre en charge la fonction Affichage USB. La fonction Affichage USB utilise l'interface USB 2.0.

Affichage réseau

Suivez ces étapes pour mettre en miroir l'écran de votre appareil intelligent sur le projecteur :

1. Branchez une extrémité du câble d'alimentation au projecteur et l'autre extrémité à la prise murale. Allumez ensuite le projecteur en appuyant sur "⏻" sur le clavier du projecteur ou la télécommande. Veuillez consulter la page “Connecter des sources au projecteur” en pages 15 et “Marche” en pages 19.
2. Appuyez sur  sur le clavier du projecteur ou sur  sur la télécommande et sélectionnez **Affichage réseau**. La page Affichage réseau s'ouvre.



3. En fonction du système d'exploitation de votre appareil mobile, ouvrez l'App Store (iOS) ou Google Play (Android) et installez l'application **HD-Cast Pro** sur votre appareil intelligent. Si vous utilisez un ordinateur portable, téléchargez l'application **HD-Cast Pro** sur le site Web www.optoma.com/hdcastpro.
4. Branchez un dongle Wi-Fi (optionnel) sur votre projecteur.
5. Connectez votre appareil intelligent ou votre ordinateur portable au projecteur via Wi-Fi. Vous trouverez ci-après un exemple de paramètres de connexion :
 - SSID du projecteur : **HD-CastPro_XXX**
 - Mot de passe Wi-Fi : **XXX**

Remarque : Le SSID du projecteur et le mot de passe Wi-Fi varient en fonction du dongle Wi-Fi connecté.

6. Ouvrez l'application **HD-Cast Pro** sur votre appareil intelligent ou votre ordinateur portable et configurez les **Paramètres réseau** dans le menu Avancé pour établir une connexion avec le projecteur.
7. Connectez votre appareil intelligent ou votre ordinateur portable à votre point d'accès Wi-Fi préféré autre que **HD-Cast Pro_XXX**.

UTILISER LE PROJECTEUR



Fonctionnalités prises en charge

Appareil	Fonctionnalité	Limitation
Ordinateur portable	Mise en miroir	Windows 10 Remarque : Le mode Extension n'est pas pris en charge.
	Mode Démo écran partagé	
iOS	Photo	La mise en miroir de l'écran, AirPlay et le contenu vidéo ne sont pas pris en charge
	Document	
	Caméra	
	Mode Démo écran partagé	
Android	Mise en miroir	Le contenu vidéo n'est pas pris en charge
	Photo	
	Document	
	Caméra	
	Mode Démo écran partagé	

Configuration système requise

Système d'exploitation / Élément	Configuration requise
Windows :	
Processeur	Intel Core i 2,4 GHz double cœur
Mémoire	DDR 4 Go et au-delà
Carte graphique	256 Mo de VRAM et au-delà
Système d'exploitation	Windows 7 / 8.0 / 8.1 / 10 ou au-delà
Remarque :	
- Les processeurs ATOM et Celeron ne sont pas pris en charge. - Les systèmes d'exploitation avec la version débutant (starter) ne sont pas pris en charge. - Le mode Extension peut ne pas prendre en charge certains ordinateurs portables avec le système d'exploitation Windows 10.	
Mac :	
Processeur	Intel Core i 1,4GHz double cœur ou supérieur Remarque : PowerPC n'est pas pris en charge.
Carte graphique	Cartes graphiques Intel, nVIDIA ou ATI avec 64 Mo de VRAM ou plus
Système d'exploitation	Mac OS X 10.11 ou au-delà
Remarque : Veuillez vous assurer que le système d'exploitation est à jour.	

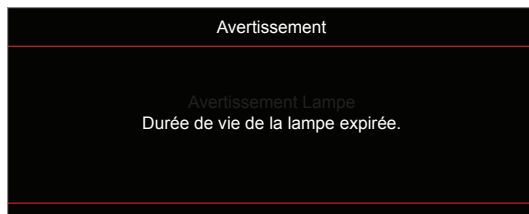
UTILISER LE PROJECTEUR

Système d'exploitation / Élément	Configuration requise
iOS :	
iOS	iOS 10 ou au-delà
Appareil	Tous les modèles d'iPhone™ après l'iPhone 5
	Tous les modèles d'iPad™ après l'iPad mini 2
Stockage	Au moins 40 Mo d'espace de stockage libre
Android :	
Téléphone/Tablette	Android 5.0 ou au-delà avec 1 Go de RAM
Résolution	WVGA ~ 1080p
Processeur	Quatre cœurs ou plus
Stockage	Au moins 40 Mo d'espace de stockage libre

ENTRETIEN

Remplacement de la lampe

Le projecteur détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Lorsque la lampe atteint presque la fin de sa durée de vie, un message d'avertissement apparaît à l'écran.



Une fois que vous voyez ce message, veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service pour changer la lampe le plus rapidement possible. Assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant au moins 30 minutes avant de changer la lampe.



Avertissement : Pour un montage au plafond, prenez des précautions lorsque vous ouvrez le panneau d'accès à la lampe. Il est conseillé de porter des lunettes de sécurité lorsque vous changez l'ampoule pour un montage au plafond. Des précautions doivent être obligatoirement prises afin d'éviter à des pièces desserrées de tomber du projecteur.



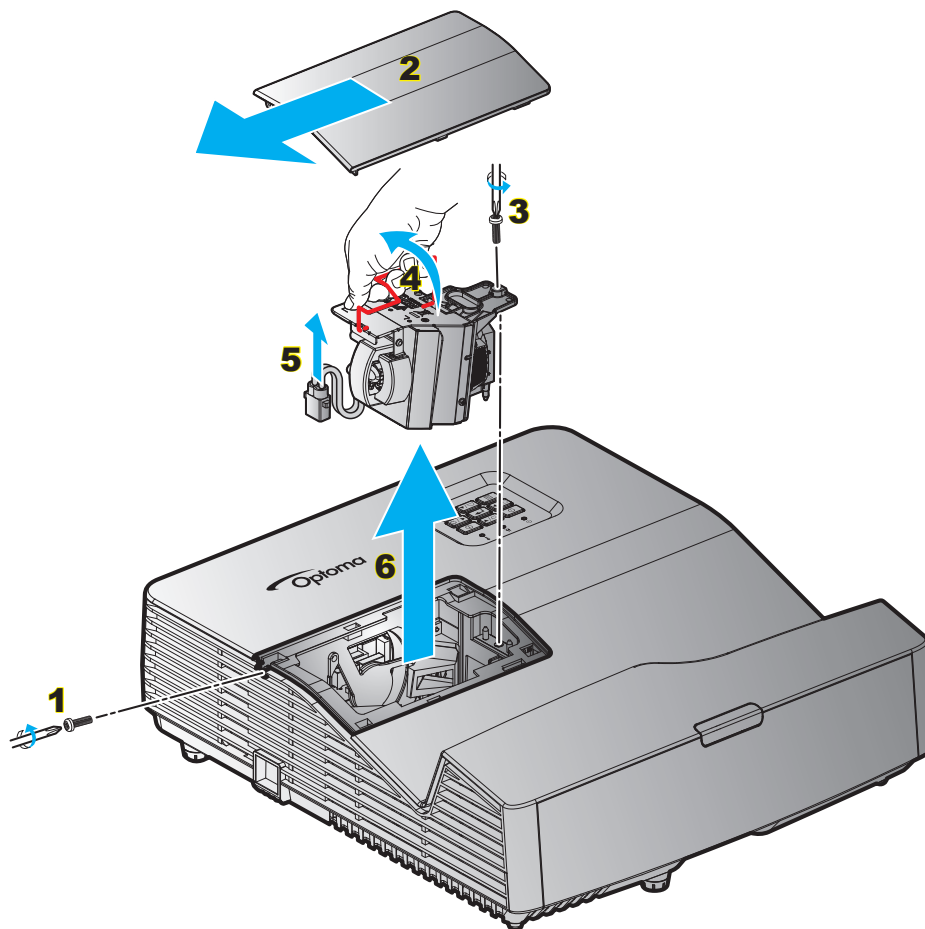
Avertissement : Le compartiment de la lampe est chaud! Laissez-le refroidir avant de changer la lampe!



Avertissement : Pour réduire les risques de blessures corporelles, ne faites pas tomber le module de la lampe et ne touchez pas l'ampoule de la lampe. L'ampoule risque de se briser et de provoquer des blessures si elle tombe.

ENTRETIEN

Remplacement de la lampe (suite)



Procédure :

1. Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton "⏻" de la télécommande ou sur le pavé numérique du projecteur.
2. Laissez le projecteur refroidir pendant au moins 30 minutes.
3. Débranchez le cordon d'alimentation.
4. Desserrez la vis du couvercle. **1**
5. Enlevez le capot. **2**
6. Dévissez la vis sur le module de la lampe. **3**
7. Levez la poignée de la lampe. **4**
8. Retirez le cordon de la lampe. **5**
9. Retirez délicatement le module de lampe. **6**
10. Pour replacer le module de la lampe, suivez les étapes précédentes dans l'ordre inverse.
11. Allumez le projecteur et réinitialisez le minuteur de la lampe.
12. Mise à zéro lampe : (i) Appuyer sur "Menu" → (ii) Sélectionner "Réglages" → (iii) Sélectionner "Paramètres Lampe" → (iv) Sélectionner "Mise à zéro lampe" → (v) Sélectionner "Oui".

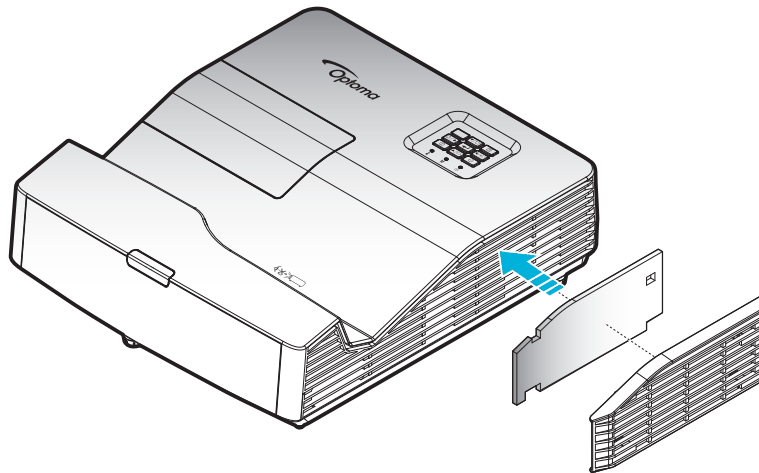
Remarque :

- Les vis du couvercle de la lampe et de la lampe ne peuvent pas être enlevées.
- Le projecteur ne peut pas être tourné si le couvercle de la lampe n'a pas été remis sur le projecteur.
- Ne touchez aucune partie en verre de la lampe. Les huiles de la peau peuvent endommager la lampe. Utilisez un chiffon sec pour nettoyer le module de la lampe s'il a été touché par accident.

ENTRETIEN

Installer et nettoyer le filtre à poussière

Installer le filtre à poussière



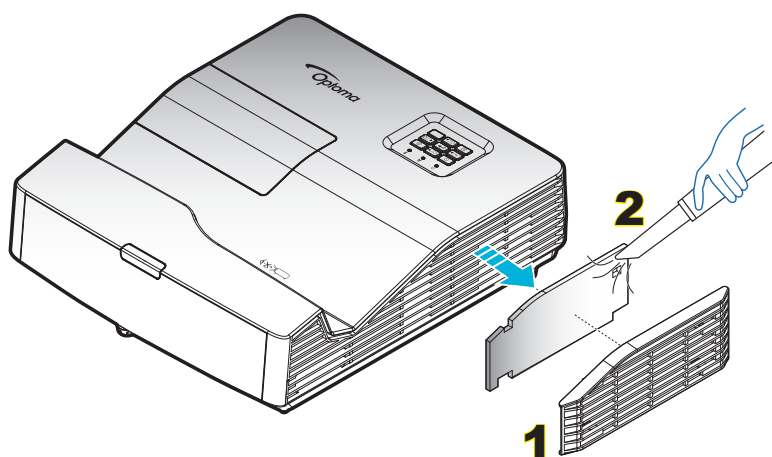
Remarque : Les filtres à poussière sont uniquement requis/fournis dans les régions poussiéreuses.

Nettoyer le filtre à poussière

Nous vous conseillons de nettoyer le filtre à poussière tous les trois mois. Nettoyez-le plus souvent si le projecteur est utilisé dans un environnement poussiéreux.

Procédure :

1. Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton "⏻" de la télécommande ou sur le pavé numérique du projecteur.
2. Débranchez le cordon d'alimentation.
3. Enlevez le filtre à poussière délicatement. **1**
4. Nettoyer ou remplacer le filtre poussière **2**
5. Pour installer le filtre à poussière, suivez les étapes précédentes dans l'ordre inverse.



INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Résolutions compatibles

Compatibilité numérique

B0/Timing établi	B0/Timing standard	B0/Timing détaillé	B1/Mode vidéo	B1/Timing détaillé
720 x 400 à 70 Hz	XGA/WXGA :	Timing natif :	640x480p à 60 Hz	720 x 480 à 60 Hz
640x480 à 60 Hz	1440x900 à 60 Hz	XGA : 1024x768 à 60 Hz	720 x 480 à 60 Hz	1280x720p à 60 Hz
640x480 à 67 Hz	1024x768 à 120 Hz	WXGA : 1280x800 à 60 Hz	1280x720p à 60 Hz	1366x768 à 60 Hz
640x480 à 72 Hz	1280x800 à 60 Hz		1920x1080i à 60 Hz	1920x1080i à 50 Hz
640x480 à 75 Hz	1280x1024 à 60 Hz		720(1440)x480i à 60 Hz	1920x1080p à 60 Hz
800x600 à 56 Hz	1680x1050 à 60 Hz		1920x1080p à 60 Hz	
800x600 à 60 Hz	1280x720 à 60 Hz		720x576p à 50 Hz	
800x600 à 72 Hz	1280x720 à 120 Hz		1280x720p à 50 Hz	
800x600 à 75 Hz	1600x1200 à 60 Hz		1920x1080i à 50 Hz	
1024x768 à 60 Hz			720(1440)x576i à 50 Hz	
1024x768 à 70 Hz			1920x1080p à 50 Hz	
1024x768 à 75 Hz			1920x1080p à 24 Hz	
1280x1024 à 75 Hz			1920x1080p à 30 Hz	

Compatibilité analogique

B0/Timing établi	B0/Timing standard	B0/Timing détaillé	B1/Mode vidéo	B1/Timing détaillé
720 x 400 à 70 Hz	XGA/WXGA :	Timing natif :		1366x768 à 60 Hz
640x480 à 60 Hz	1440x900 à 60 Hz	XGA : 1024x768 à 60 Hz		
640x480 à 67 Hz	1024x768 à 120 Hz	WXGA : 1280x800 à 60 Hz		
640x480 à 72 Hz	1280x800 à 60 Hz			
640x480 à 75 Hz	1280x1024 à 60 Hz			
800x600 à 56 Hz	1680x1050 à 60 Hz			
800x600 à 60 Hz	1280x720 à 60 Hz			
800x600 à 72 Hz	1280x720 à 120 Hz			
800x600 à 75 Hz	1600x1200 à 60 Hz			
1024x768 à 60 Hz				
1024x768 à 70 Hz				
1024x768 à 75 Hz				
1280x1024 à 75 Hz				

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Compatibilité vidéo True 3D

Résolutions d'entrée	Entrée 3D HDMI 1.4a	Synchronisation d'entrée		
		1280x720P à 50 Hz	Haut et bas	
		1280x720P à 60 Hz	Haut et bas	
		1280x720P à 50 Hz	Encapsulage de trame	
		1280x720P à 60 Hz	Encapsulage de trame	
		1920x1080i à 50 Hz	Côte à côte (Moitié)	
		1920x1080i à 60 Hz	Côte à côte (Moitié)	
		1920x1080p à 24 Hz	Haut et bas	
		1920x1080p à 24 Hz	Encapsulage de trame	
	HDMI 1.3	1920x1080i à 50 Hz	Côte à côte (Moitié)	Mode SBS allumé
		1920x1080i à 60 Hz		
		1280x720P à 50 Hz		
		1280x720P à 60 Hz		
		480i	HQFS	Le format 3D est Superposés

Remarque :

- Si l'entrée 3D est 1080p à 24 Hz, le DMD doit lire avec un multiple entier en mode 3D.
- Prise en charge de NVIDIA 3DTV Play en absence de frais de brevet pour Optoma. 1080i à 25 Hz et 720p à 50 Hz fonctionneront en 100 Hz; les autres fréquences 3D fonctionneront en 120 Hz.
- 1080p à 24 Hz fonctionnera à 144 Hz.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Taille d'image et distance de projection

(XGA)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
Décalage de l'image du centre de l'objectif au sommet de l'image verticale (m)	Distance du centre de l'objectif à la partie inférieure du projecteur (m)	Distance entre le mur (surface de projection) et l'arrière du projecteur (m)	Diagonale de l'image (pouces)	Largeur de la taille de l'image		Hauteur de la taille de l'image		Distance entre le mur (surface de projection) et le centre de l'objectif		Distance entre le mur (surface de projection) et l'avant du projecteur (m)	Distance de la partie supérieure du projecteur au trou de montage (m)
				(po)	(m)	(po)	(m)	(pied)	(m)		
0,218	0,0592	0,164	70	56,0	1,42	42,0	1,07	1,55	0,47	0,547	0,108
0,230	0,0592	0,191	74	59,2	1,50	44,4	1,13	1,64	0,50	0,574	0,108
0,249	0,0592	0,231	80	64,0	1,63	48,0	1,22	1,77	0,54	0,614	0,108
0,280	0,0592	0,299	90	72,0	1,83	54,0	1,37	1,99	0,61	0,682	0,108
0,311	0,0592	0,366	100	80,0	2,03	60,2	1,52	2,21	0,67	0,749	0,108

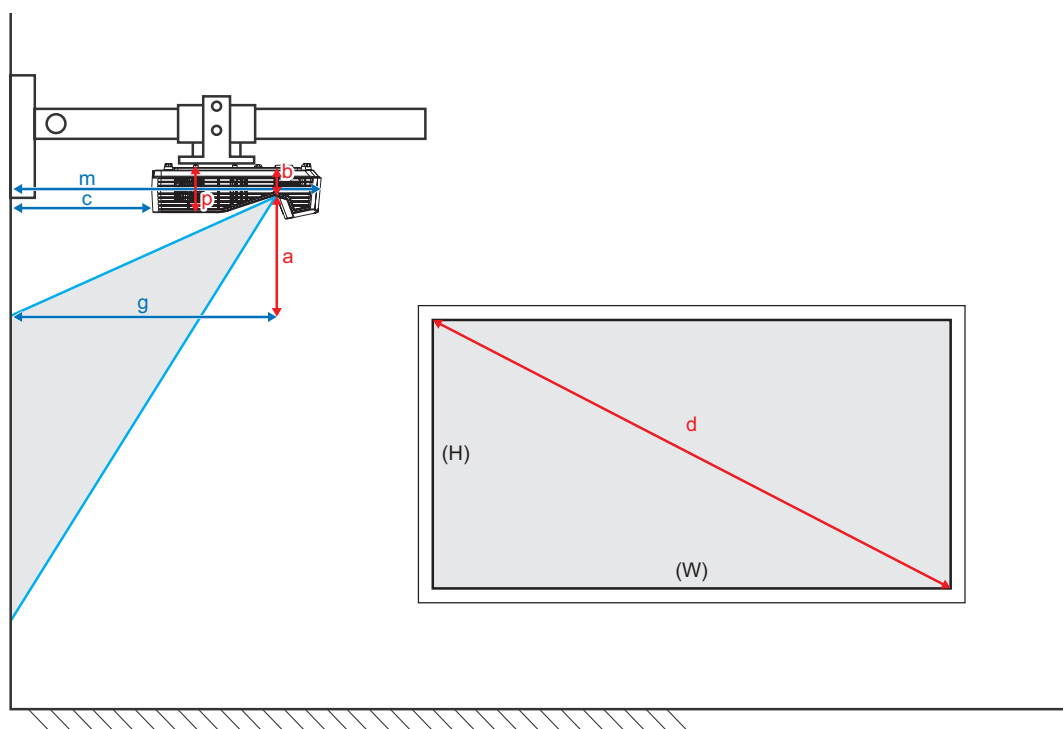
(WXGA)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
Décalage de l'image du centre de l'objectif au sommet de l'image verticale (m)	Distance du centre de l'objectif à la partie inférieure du projecteur (m)	Distance entre le mur (surface de projection) et l'arrière du projecteur (m)	Diagonale de l'image (pouces)	Largeur de la taille de l'image		Hauteur de la taille de l'image		Distance entre le mur (surface de projection) et le centre de l'objectif		Distance entre le mur (surface de projection) et l'avant du projecteur (m)	Distance de la partie supérieure du projecteur au trou de montage (m)
				(po)	(m)	(po)	(m)	(pied)	(m)		
0,201	0,0592	0,177	85	72,1	1,83	45,0	1,14	1,59	0,49	0,560	0,108
0,206	0,0592	0,188	87	73,8	1,87	46,1	1,17	1,63	0,50	0,571	0,108
0,213	0,0592	0,205	90	76,3	1,94	47,7	1,21	1,69	0,51	0,588	0,108
0,237	0,0592	0,262	100	84,8	2,15	53,0	1,35	1,87	0,57	0,645	0,108
0,261	0,0592	0,319	110	93,3	2,37	58,3	1,48	2,06	0,63	0,702	0,108
0,272	0,0592	0,348	115	97,5	2,48	60,9	1,55	2,15	0,66	0,731	0,108

(1080P)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
Décalage de l'image du centre de l'objectif au sommet de l'image verticale (m)	Distance du centre de l'objectif à la partie inférieure du projecteur (m)	Distance entre le mur (surface de projection) et l'arrière du projecteur (m)	Diagonale de l'image (pouces)	Largeur de la taille de l'image		Hauteur de la taille de l'image		Distance entre le mur (surface de projection) et le centre de l'objectif		Distance entre le mur (surface de projection) et l'avant du projecteur (m)	Distance de la partie supérieure du projecteur au trou de montage (m)
				(po)	(m)	(po)	(m)	(pied)	(m)		
0,187	0,0589	0,138	80	69,7	1,77	39,2	1,00	1,46	0,45	0,521	0,108
0,208	0,0589	0,188	89	77,6	1,97	43,6	1,11	1,63	0,50	0,571	0,108
0,211	0,0589	0,194	90	78,4	1,99	44,1	1,12	1,65	0,50	0,577	0,108
0,234	0,0589	0,249	100	87,2	2,21	49,0	1,25	1,83	0,56	0,632	0,108

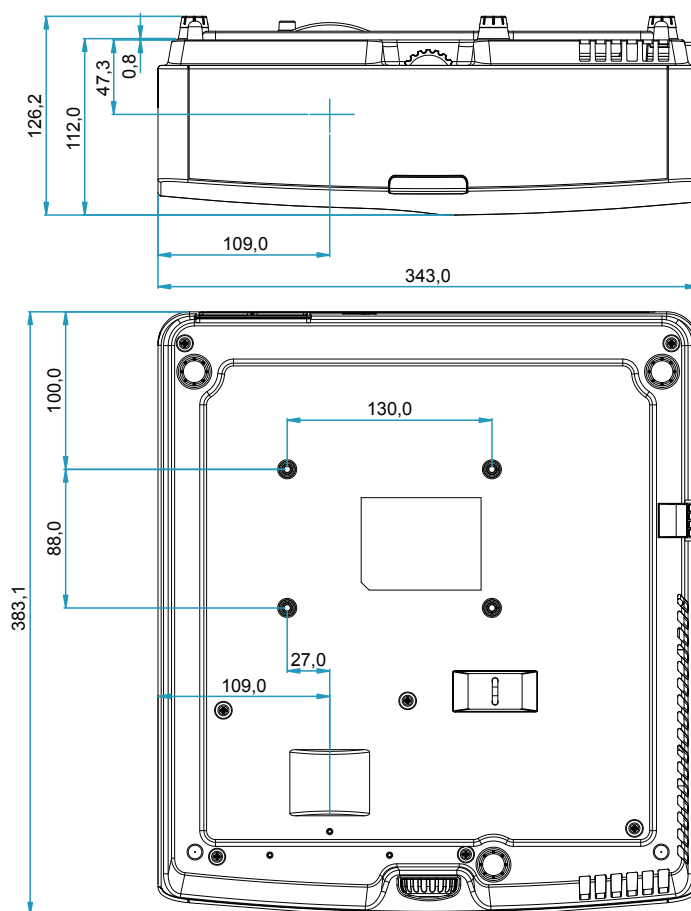
INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES



INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Dimensions du projecteur et installation au plafond

1. Pour éviter d'endommager votre projecteur, veuillez utiliser le kit de fixation au plafond d'Optoma.
2. Si vous souhaitez utiliser un autre dispositif de fixation au plafond, assurez-vous que les vis utilisées pour fixer le projecteur au support sont conformes aux spécifications suivantes :
 - Type de vis : M4*3
 - Longueur minimale de la vis : 10mm



Unité : mm

Remarque : Veuillez noter que tout dommage résultant d'une mauvaise installation annulera la garantie.



Avertissement :

- Si vous achetez une monture de plafond chez une autre société, veuillez vous assurer d'utiliser la taille de vis correcte. La taille de vis dépendra de l'épaisseur de la plaque de montage.
- Assurez-vous de garder au moins 10 cm d'écart entre le plafond et le bas du projecteur.
- Eviter d'installer le projecteur près d'une source chaude.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Codes télécommande IR



Touche		Répéter le Format	Adresse		Données		Définition touche impression	Description
			Octet 1	Octet 2	Octet 3	Octet 4		
Puissance		F1	32	CD	81	7E	Marche/Arrêt	Appuyez pour allumer/éteindre le projecteur.
Commutateur		F1	32	CD	3E	C1	Commutateur	Appuyez pour allumer ou éteindre la souris.
Affichage blanc / mode muet		F1	32	CD	8A	75		Appuyez pour masquer/afficher l'image à l'écran et désactiver/activer l'audio.
Figer		F1	32	CD	8B	74	Figer	Appuyez pour figer l'image du projecteur.
Muet		F1	32	CD	92	6D		Appuyez pour couper/activer momentanément l'audio.
Clic gauche de souris	L	F1	32	CD	CB	34	L	Utilisez comme clic gauche de souris.
Clic droit souris	R	F1	32	CD	CC	33	R	Utilisez comme clic droit de souris.
Quatre touches de sélection directionnelles		F2	32	CD	C6	39	Flèche haut	Utilisez ▲ ▼ ◀ ▶ pour choisir des éléments ou effectuer les réglages pour votre sélection.
		F2	32	CD	C8	37	Flèche gauche	
		F2	32	CD	C9	36	Flèche droite	
		F2	32	CD	C7	38	Flèche bas	
Valider		F1	32	CD	C5/CA	3A/35	Valider	Confirme votre sélection d'un élément.
Page -		F2	32	CD	C2	Trois dimensions	Page -	Appuyez pour descendre d'une page.
Laser		—	—	—	—	—	Laser	Utilisez comme pointeur laser.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Touche		Répéter le Format	Adresse		Données		Définition touche impression	Description
			Octet 1	Octet 2	Octet 3	Octet 4		
Page +		F2	32	CD	C1	3E	Page +	Appuyez pour monter d'une page.
Trapèze		F2	32	CD	85	7A	Trapèze+	Appuyez pour régler la distorsion de l'image causée par l'inclinaison du projecteur.
		F2	32	CD	84	7B	Trapèze -	
Volume		F2	32	CD	8C	73	Volume +	Appuyez pour augmenter/diminuer le volume.
		F2	32	CD	8F	70	Volume -	
Ratio / 1		F1	32	CD	98	67	 / 1	- Appuyez pour modifier le format d'une image affichée. - Utilisez comme le chiffre "1" du pavé numérique.
Menu / 2		F1	32	CD	88	77	Menu / 2	- Appuyez pour quitter ou afficher les menus d'affichage à l'écran pour le projecteur. - Utilisez comme le chiffre "2" du pavé numérique.
Trois dimensions / 3		F1	32	CD	93	6C	Trois dimensions / 3	- Appuyez pour sélectionner manuellement un mode 3D qui correspond à votre contenu 3D. - Utilisez comme le chiffre "3" du pavé numérique.
HDMI / 4		F1	32	CD	86	79	HDMI / 4	- Appuyez pour choisir la source HDMI. - Utilisez comme le chiffre "4" du pavé numérique.
VGA / 5		F1	32	CD	D0	2F	VGA / 5	- Appuyez pour choisir la source VGA. - Utilisez comme le chiffre "5" du pavé numérique.
Vidéo / 6		F1	32	CD	D1	2E	Vidéo / 6	- Appuyez pour choisir la source vidéo composite. - Utilisez comme le chiffre "6" du pavé numérique.
Utilisateur1 / 7 ; Utilisateur2 / 8 ; Utilisateur3 / 9		F1	32	CD	D2	2D	Utilisateur 1/7	- Touches définies par l'utilisateur. Veuillez consulter la page 41. - Utilisez en tant que chiffres "7", "8" et "9" du pavé numérique en conséquence.
		F1	32	CD	D3	2C	Utilisateur 2/8	
		F1	32	CD	D4	2B	Utilisateur 3/9	
Source		F1	32	CD	C3	3C	Source	Appuyez pour sélectionner un signal d'entrée.
Mode Lumineux / 0		F1	32	CD	96	69	 / 0	- Appuyez pour ajuster automatiquement la luminosité de l'image pour une performance optimale des contrastes. - Utilisez comme le chiffre "0" du pavé numérique.
Resynchroniser		F1	32	CD	C4	3B	Resynchroniser	Appuyez pour synchroniser automatiquement le projecteur sur la source d'entrée.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Guide de dépannage

Si vous avez des problèmes avec le projecteur, référez-vous aux informations suivantes. Si des problèmes persistent, contactez votre revendeur régional ou le centre de service.

Problèmes d'Image



Aucune image n'apparaît sur l'écran.

- Assurez-vous que tous les câbles et les connexions électriques sont connectés correctement et fermement selon les descriptions dans la section "Installation".
- Assurez-vous que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
- Vérifiez que la lampe de projection a été correctement installée. Veuillez vous référer à la section "Remplacement de la lampe".



L'image est floue

- Réglez la bague de réglage de la focale sur l'objectif du projecteur.
- Assurez-vous que l'écran de projection se trouve à la bonne distance du projecteur. (Veuillez consulter les pages 64-65).



L'image est étirée lors de l'affichage d'un DVD 16:9

- Lorsque vous regardez un DVD anamorphotic ou un DVD 16:9, le projecteur affichera la meilleure image au format 16:9 du côté projecteur.
- Si vous regardez un DVD au format LBX, veuillez changer le format pour LBX dans l'OSD du projecteur.
- Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur.
- Veuillez configurer le format d'affichage pour un rapport d'aspect 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.



L'image est trop petite ou trop grande

- Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran.
- Appuyez sur "Menu" sur le panneau du projecteur, accédez ensuite à "Affichage > Ratio". Essayez différents réglages.



Les bords de l'image sont inclinés :

- Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré par rapport à l'écran et au-dessous de celui-ci.
- Utilisez "Affichage > Correction Géométrique > Trapèze H ou Trapèze V" de l'OSD pour effectuer un réglage.



L'image est renversée

- Sélectionner "Réglages > Projection" dans l'OSD et réglez la direction de projection.



Image double et floue

- Appuyez sur le bouton "3D" pour le mettre sur "Arrêt" afin d'éviter que l'image normale 2D ne soit une image double et floue.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES



Deux images, en format côte à côte

- Appuyez sur le bouton "3D" pour le mettre sur "SBS" pour que le signal d'entrée soit HDMI 1.3 2D 1080i côte à côte.



L'image ne s'affiche pas en 3D

- Vérifiez si la pile des lunettes 3D n'est pas usée.
- Vérifiez si les lunettes 3D sont allumées.
- Appuyez sur le bouton "3D" et choisissez "SBS" lorsque le signal d'entrée est HDMI 1.3 2D (1080i côte à côte moitié).

Autre problèmes



Le projecteur arrête de répondre aux commandes.

- Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation et attendez au moins 20 secondes avant de reconnecter l'alimentation.



La lampe grille ou émet un claquement

- Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section "Remplacement de la lampe" en pages 59-60.

Problèmes liés à la télécommande



Si la télécommande ne fonctionne pas

- Vérifiez que l'angle de fonctionnement de la télécommande est pointé à $\pm 15^\circ$ par rapport au récepteur IR du projecteur.
- Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre la télécommande et le projecteur. Placez-vous à une distance de moins de 7 m (23 pieds) du projecteur.
- Assurez-vous que les piles sont insérées correctement.
- Remplacer les piles quand elles sont mortes.

Voyant d'avertissement

Lorsque les voyants d'avertissement (voir ci-dessous) s'allument ou clignotent, le projecteur s'éteindra automatiquement :

- Le voyant "LAMPE" est éclairé en rouge et le voyant "Marche/Veille" clignote en rouge.
- Le voyant "TEMPÉRATURE" est éclairé en rouge et le voyant "Marche/Veille" clignote en rouge. Ceci indique que le projecteur a surchauffé. Dans des conditions normales, le projecteur se rallumera une fois qu'il sera refroidi.
- Le voyant "TEMPÉRATURE" clignote en rouge et le voyant "Marche/Veille" en rouge.

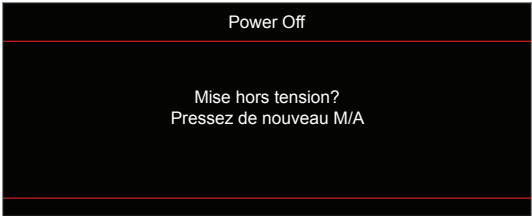
Débranchez le cordon d'alimentation du projecteur, attendez 30 secondes et réessayez. Si le voyant d'avertissement s'allume ou clignote, contactez votre centre de service le plus proche pour de l'aide.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

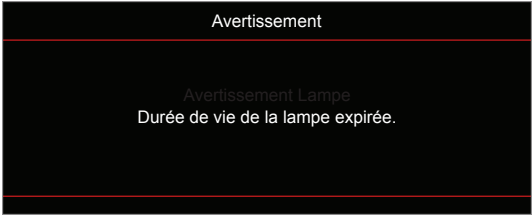
Message sur l'éclairage DEL

Message	  DEL d'alimentation	  DEL d'alimentation	  DEL de la température	  DEL de la lampe
	(Rouge)	(Bleue)	(Rouge)	(Rouge)
État de veille (cordon d'alimentation d'entrée)	Lumière fixe			
Mise sous tension (préchauffage)		Clignotante (arrêt 0,5 sec / marche 0,5 sec)		
Mise sous tension et allumage de la lampe		Lumière fixe		
Power off (Refroidissement)		Clignotante (0,5 sec éteint / 0,5 sec éclairé). Retour à une lumière rouge fixe lorsque les ventilateurs s'arrêtent.		
Résumé rapide (100 sec)		Clignotante (0,25 sec éteint / 0,25 sec éclairé)		
Erreur (panne de la lampe)	Clignotante			Lumière fixe
Erreur (Défaut ventilateur)	Clignotante		Clignotante	
Erreur (surchauffe)	Clignotante		Lumière fixe	
État de veille (Mode Graver)		Clignotante		
Burnin (échauffement)		Clignotante		
Burnin (refroidissement)		Clignotante		

- Power off :



- Avertissement lampe :



INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

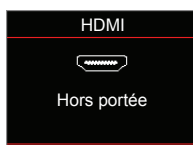
- Avertissement température :



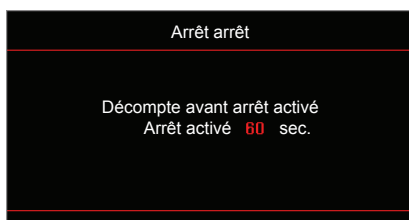
- Panne du ventilateur :



- Hors limites d'affichage :



- Avertissement mise hors tension :



- Alarme minuteur de sécurité :



INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Spécifications

Optique	Description
Résolution maximale	- Fréquence vidéo jusqu'à 1080p - Synchronisation graphique jusqu'à 1920x1080 @ 60 Hz
Résolution native	XGA/ WXGA/ 1080p
Objectif	Mise au point manuelle
Taille de l'image (diagonale)	- XGA : 70" ~ 100" - WXGA : 85" ~ 115" - 1080P : 80" ~ 100"
Distance de projection	- XGA : 0,472 m ~ 0,675 m - WXGA : 0,485 m ~ 0,656 m - 1080P : 0,446 m ~ 0,558 m Remarque : Distance de projection depuis le miroir (m).

Électrique	Description
Entrées	- HDMI 1.4a - HDMI 1.4a + MHL (v2.2) - ENTRÉE-VGA - Audio 3,5 mm
Sorties	- VGA - Audio 3,5 mm - Alimentation USB-A 5 V/1 A
Contrôle	- RJ45 - RS232 - Souris USB / service
Reproduction des couleurs	1073,4 millions de couleurs
Taux de balayage	- Taux de balayage horizontal : 15,375~91,146 kHz - Taux de balayage vertical : 24~ 85 Hz (120 Hz pour la fonction 3D du projecteur)
Haut-parleur intégré	Oui, 15W
Alimentation requise	100-240 V CA~, 50/60 Hz
Courant d'entrée	3,3A

Caractéristiques mécaniques	Description
Orientation d'installation	Devant, Arrière, Plafond - haut, Arrière - haut
Dimensions	343 mm (l) x 383 mm (P) x 96,5 mm (H) (sans pied)
Poids	3,9 ± 0,5 kg
Conditions environnementales	Fonctionnement dans la plage 5 ~ 40°C, 10% à 85% d'humidité (sans condensation)

Remarque : Toutes les spécifications sont soumises à modification sans préavis.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Les bureaux d'Optoma dans le monde

Pour une réparation ou un support, veuillez contacter votre bureau régional.

ÉTATS-UNIS

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Japon

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Canada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Amérique Latine

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Europe

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Téléphone réparations :
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Chine

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

France

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Espagne

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Allemagne

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavie

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norvège

Corée

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005



P/N:36.7C601G001-A