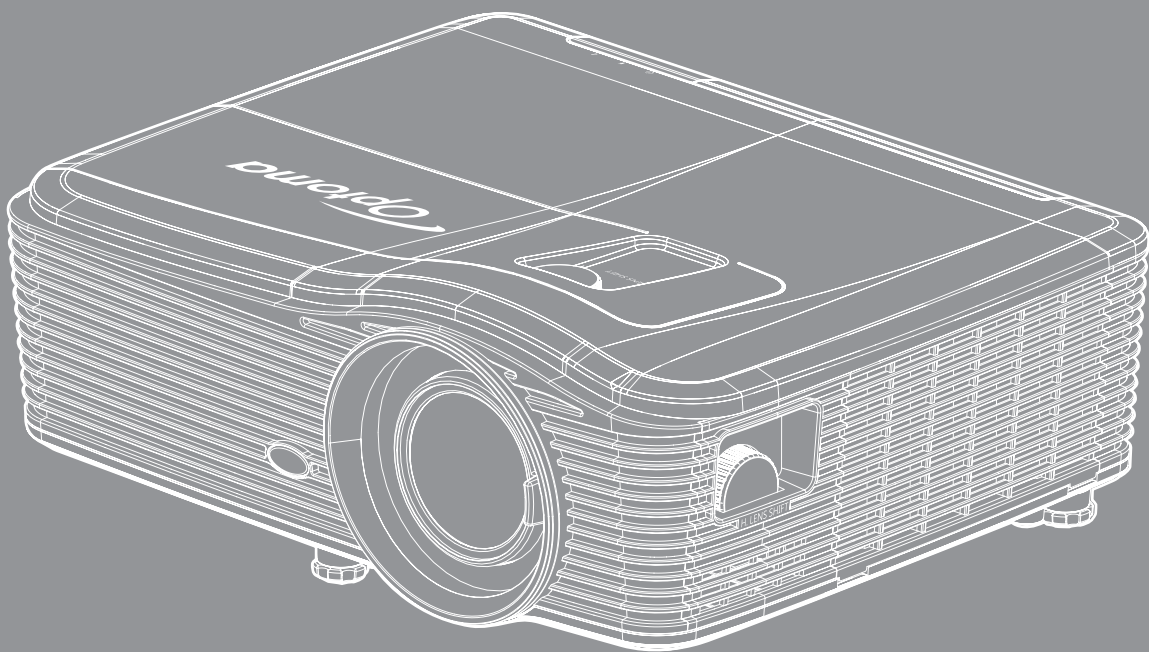




# DLP® Projektor



Brugervejledning

**HDMI**™  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PICTURE BY  
**DLP**®  
TEXAS INSTRUMENTS

# INDHOLDSFORTEGNELSE

<b>SIKKERHED .....</b>	<b>4</b>
<i>Vigtige sikkerhedsanvisninger .....</i>	<i>4</i>
<i>3D sikkerhedsoplysninger .....</i>	<i>5</i>
<i>Ophavsret .....</i>	<i>6</i>
<i>Ansvarsfraskrivelse .....</i>	<i>6</i>
<i>Anerkendelse af varemærker .....</i>	<i>6</i>
<i>FCC .....</i>	<i>7</i>
<i>Overensstemmelseserklæring for EU-lande .....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE .....</i>	<i>7</i>
<b>INDLEDNING .....</b>	<b>8</b>
<i>Oversigt over pakkens indhold .....</i>	<i>8</i>
<i>Standardtilbehør .....</i>	<i>8</i>
<i>Ekstra tilbehør .....</i>	<i>8</i>
<i>Produktoversigt .....</i>	<i>9</i>
<i>Tilslutninger .....</i>	<i>10</i>
<i>Tastatur .....</i>	<i>11</i>
<i>Fjernkontroll .....</i>	<i>12</i>
<b>OPSÆTNING OG INSTALLATION .....</b>	<b>13</b>
<i>Installation af projektoren .....</i>	<i>13</i>
<i>Tilslutning af kilder til projektoren .....</i>	<i>15</i>
<i>Indstilling af det projicerede billede .....</i>	<i>16</i>
<i>Konfiguration af fjernbetjening .....</i>	<i>17</i>
<b>SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN .....</b>	<b>19</b>
<i>Sådan tændes og slukkes projektoren .....</i>	<i>19</i>
<i>Velg en inngangskilde .....</i>	<i>21</i>
<i>Navigation i menuen og dens funktioner .....</i>	<i>22</i>
<i>Menutræet i skærmmenuen .....</i>	<i>23</i>
<i>Billedmenu .....</i>	<i>30</i>
<i>Billedmenu, Avanceret .....</i>	<i>31</i>
<i>Billedmenu, avanceret signal (RGB) .....</i>	<i>33</i>
<i>Billedmenu, avanceret signal (video) .....</i>	<i>34</i>
<i>Skærmmenuen .....</i>	<i>34</i>
<i>Vis 3D-menuen .....</i>	<i>42</i>
<i>Opsætningsmenu .....</i>	<i>43</i>
<i>Menuen Konfigurér sikkerhed .....</i>	<i>44</i>
<i>Menuen Konfigurér lydindstillinger .....</i>	<i>45</i>
<i>Menuen Konfiguration, Avanceret .....</i>	<i>46</i>

<i>Menuen Konfigurér LAN-indstillinger</i> .....	47
<i>Menuen Konfigurér netværksindstillinger</i> .....	49
<i>Menuen Konfigurér netværksindstillinger</i> .....	50
<i>Menuen Funktioner</i> .....	55
<i>Menuen Funktioner (fortsat)</i> .....	56
<i>Menuen Indstillinger Fjernbetjeningsindstillinger</i> .....	57
<i>Menuen Indstillinger Avanceret</i> .....	58
<i>Tilgår lampeindstillings-menu</i> .....	60
<i>Menuen Funktioner</i> .....	60
<i>Menuen Indstillinger Valgfrie filterindstillinger</i> .....	61
<i>3D oppsett</i> .....	62



## **VEDLIGEHOLDELSE ..... 63**

<i>Udskiftning af lampen</i> .....	63
<i>Udskiftning af lampen (fortsat)</i> .....	64
<i>Rengøring af støvfilter</i> .....	65

## **YDERLIGERE OPLYSNINGER ..... 67**

<i>Kompatible opløsninger</i> .....	67
<i>Billedstørrelse og projiceringsafstand</i> .....	69
<i>Bestemmelse af centerpositionen for linseforskydning</i> .....	74
<i>Projektormål og Loftmontering</i> .....	77
<i>RS232 protokol funktionsoversigt</i> .....	78
<i>Koder for fjernbetjening</i> .....	86
<i>Sådan bruges knappen Information</i> .....	88
<i>Fejlfinding</i> .....	89
<i>Advarselsindikator</i> .....	90
<i>Specifikationer</i> .....	93
<i>Optomas globale kontorer</i> .....	94

# SIKKERHED

	Lynsymbolet med et pilehoved i en ligebenet trekant er beregnet til at advare brugeren om tilstedeværelse af u-isoleret "farlig spænding" indeni produktets kabinet, og som kan have tilstrækkelig størrelse til at udgøre en risiko for elektrisk stød på personer.
	Udråbstegnet i en ligebenet trekant er beregnet til at oplyse brugeren om tilstedeværelse af vigtige anvisninger vedrørende drift og vedligeholdelse i den medfølgende brugervejledning.

Følg venligst alle advarsler, forholdsregler og vedligeholdelse som anbefalet i denne brugervejledning.

## Vigtige sikkerhedsanvisninger

- Bloker ikke ventilationsåbningerne. For at sikre pålidelig drift af projektoren og for at beskytte den mod overophedning, anbefales det at installere projektoren på et sted, hvor ventilationen ikke blokeres. Anbring den f.eks. ikke på et fyldt kaffebord, på en sofa eller på en seng. Anbring ikke projektoren i et indelukke, som f.eks. en boghylde eller i et skab, hvor luftcirkulationen er begrænset.
- For at reducere risikoen for brand og/eller elektrisk stød, må projektoren ikke udsættes for regn eller fugt. Apparatet må ikke installeres i nærheden af varmelegemer, som f.eks. radiatorer, varmeapparater eller andre apparater såsom forstærkere, der afgiver varme.
- Sørg for, at der ikke trænger væske ind i projektoren. Væsken kan berøre steder med farlig spænding og kortslutte dele, hvilket kan medføre brand eller elektrisk stød.
- Må ikke bruges under følgende forhold:
  - I meget varme, kolde eller fugtige omgivelser.
    - (i) Sørg for, at rumtemperaturen er mellem 5°C ~ 40°C
    - (ii) Den relative luftfugtighed skal være imellem 10% ~ 85 %
  - I områder med megen støv og urenheder.
  - I nærheden af apparater, som genererer et stærkt magnetisk felt.
  - I direkte sollys.
- Brug ikke projektoren på steder, hvor der kan være brændbare eller eksplosive gasser tilstede. Projektorens lampe bliver meget varm under brug, og gasserne vil kunne antændes og medføre brand.
- Brug ikke linsekappen, når projektoren er i drift.
- Brug ikke apparatet, hvis det er fysisk skadet eller har været misbrugt. Fysisk beskadigelse/misbrug er (men ikke begrænset til):
  - Apparatet har været tabt.
  - Strømledningen eller stikket er blevet beskadiget.
  - Der er spildt væske på projektoren.
  - Projektoren har været udsat for regn eller fugt.
  - Der er trængt noget ind i projektoren, eller der er noget løst indeni.
- Anbring ikke projektoren på usikre overflader. Projektoren kan vælte, hvilket kan medføre personskader eller beskadigelse af projektoren.
- Lad ikke noget blokere for lyset, der kommer ud af projektorens objektiv. Lysstrålen kan opvarme genstanden, som kunne smelte, forårsage forbrændinger eller starte en brand.
- Åbn venligst ikke eller skil ikke projektoren ad, da dette kan forårsage elektrisk stød.
- Forsøg ikke selv at reparere apparatet. Hvis du åbner eller skiller projektoren ad, kan du blive udsat for farlige spændinger eller andre farer. Kontakt Optoma, inden du sender apparatet til reparation.
- Sikkerhedsangivelserne findes på projektorens kabinet.



- Apparatet må kun repareres af autoriseret servicepersonale.
- Brug kun tilslutninger/tilbehør, som er godkendt af producenten.
- Se ikke direkte ind i objektivet, når projektoren er tændt. Det stærke lys kan skade dine øjne.
- Når lampen skal udskiftes skal du vente, indtil lampen er kølet ned. Følg instruktionerne som beskrevet på side 63-64.
- Projektoren detekterer levetiden for lampen. Udskift lampen, når der vises en advarselsmeddelelse.
- Nulstil funktionen "Lampenustilning" på skærmmenuen "Muligheder > Lampeindstillinger" efter at du har udskiftet lampemodulet (der henvises til side 60).
- Når du slukker for projektoren, skal du forvise dig om at nedkølingscyklussen er fuldført før strømmen frakobles. Lad projektoren køle ned i 90 sekunder.
- Når lampen nærmer sig afslutningen på dens levetid, vises meddelelsen "Lampens levetid overskredet" på skærmen. Kontakt venligst din lokale forhandler eller servicecenter for at udskifte lampen så hurtigt som muligt.
- Tage strømledningen ud af stikkontakten, inden du rengør produktet.
- Rengøre skærmmkabinettet med en blød, tør klud med et mildt rengøringsmiddel. Rengøre ikke apparatet med slibende rengøringsmidler, voks eller opløsningsmidler.
- Tage strømledningen ud af stikkontakten, hvis produktet ikke skal bruges i længere tid.

**Bemærk:** Når lampen er ved at være brugt op, er det ikke muligt at tænde for projektoren igen, før lampemodulet er blevet skiftet. For at udskifte lampen skal du følge procedurerne, der er oplyst under "Udskiftning af lampen" på siderne 63-64.

- Opstil ikke projektoren på steder, hvor den kan udsættes for rystelser eller stød.
- Rør ikke ved objektivet med ubeskyttede hænder.
- Tag batterierne ud af fjernbetjeningen, hvis den ikke skal bruges i længere tid. Hvis batterierne efterlades i fjernbetjeningen i længere tid, kan de lække.
- Brug eller opbevar ikke projektoren på steder med røg fra olie eller tobak, da dette kan forringe kvaliteten af projektorens billeder.
- Følg omhyggeligt vejledningen i opstilling af projektoren, da en forkert opstilling kan medføre dårlig ydeevne.

## 3D sikkerhedsoplysninger

Overhold alle advarsler og forholdsregler, før du eller dit barn bruger 3D-funktionen.

### Advarsel

Børn og teenagere kan være mere modtagelige overfor sundhedsproblemer associeret med visning i 3D, og de bør holdes under nøje opsyn, når de ser disse billeder.

### Advarsel om anfald fra lysfølsomhed og andre sundhedsrisici

- Nogle brugere kan opleve et epileptisk anfald eller et slagtilfælde, når de udsættes for visse blinkende billeder eller lys fra visse projektorbilleder eller videospil. Hvis du lider af, eller har en familiehistorie, der inkluderer epilepsi eller slagtilfælde, skal du rådføre dig med din læge, inden du bruger 3D-funktionen.
- Også de personer, der ikke lider af eller som ikke har en familiehistorie, der inkluderer epilepsi eller slagtilfælde, kan have en ikke-diagnosticeret tilstand, der kan forårsage epileptiske anfald fra lysfølsomhed.
- Gravide kvinder, ældre personer, personer, som lider af alvorlige medicinske sygdomme, personer, som har sovet for lidt eller er under indflydelse af alkohol, bør undgå at bruge apparatets 3D-funktion.
- Hvis du oplever nogle af følgende symptomer, skal du straks ophøre med at se 3D-billeder og rådføre dig med din læge: (1) ændret vision; (2) uklarhed; (3) svimmelhed; (4) ufrivillige bevægelser med f.eks. øjnene eller muskeltrækninger; (5) forvirring; (6) kvalme; (7) bevidsthedstab; (8) krampestrækninger; (9) kramper og/eller (10) desorientering. Børn og teenagere kan være mere udsat end voksne overfor disse symptomer. Forældre bør holde opsyn med deres børn og spørge dem, om de oplever nogle af disse symptomer.

- Visning i 3D kan også forårsage køresyge, sanseforstyrrelser, desorientering, overanstrengelse af øjne og mindsket holdningsstabilitet. Det anbefales, at brugerne tager hyppige pauser for at mindske muligheden for disse påvirkninger. Hvis dine øjne viser tegn på træthed eller udtørring, eller hvis du har nogen af de ovenstående symptomer, skal du straks ophøre med at bruge apparatet, og du må ikke fortsætte i mindst 30 minutter efter at symptomerne er forsvundet.
- Visning i 3D, når du sidder for tæt på skærmen i en længere periode, kan skade synet. Den ideelle visningsafstand er mindst tre gange skærmens højde. Det anbefales, at brugerens øjne er på samme niveau som skærmen.
- Hvis du ser 3D, mens du bærer 3D-briller i en længere periode, kan det medføre hovedpine eller udmattelse. Hvis du oplever hovedpine, udmattelse eller svimmelhed, skal du ophøre med at se 3D og hvile dig.
- Brug ikke 3D-brillerne til andet end at se 3D.
- Hvis du bruger 3D-brillerne til andet (som f.eks. almindelige briller, solbriller, øjenværn etc.) kan det være fysisk skadeligt for dig og muligvis svække dit syn.
- At se 3D kan forårsage desorientering for nogle brugere. Du må derfor IKKE anbringe din 3D-projektor i nærheden af trapper, ledninger, balkoner eller andre steder, hvor der er ting der kan falde over, gås ind i, skubbe ting ned eller ødelægge ting.

## Ophavsret

Denne publikation, herunder alle fotografier, illustrationer og software, er beskyttet i henhold til internationale love om ophavsret, med alle rettigheder forbeholdt. Hverken denne vejledning, eller noget af materialet heri, må gengives uden skriftlig tilladelse fra forfatteren.

© Copyright 2017

## Ansvarsfraskrivelse

Oplysningerne i dette dokument kan ændres uden varsel. Producenten giver ingen erklæringer eller garantier med hensyn til indholdet heri, og fraskriver sig ethvert ansvar for salgbarhed eller egnethed til et bestemt formål. Producenten forbeholder sig retten til, at revidere denne publikation og fra tid til anden foretage ændringer i indholdet, uden forpligtelse for producenten til, at underrette nogen personer om sådanne revisioner eller ændringer.

## Anerkendelse af varemærker

Kensington er et U.S.A. registreret varemærke for ACCO Brand Corporation med udgivne registrering og igangværende ansøgninger i andre lande over hele verden.

HDMI, HDMI logoet og High-Definition Multimedia Interface er alle varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing LLC i USA samt i andre lande.

IBM er et varemærke eller registreret varemærke tilhørende International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint og Windows er alle varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Microsoft Corporation.

Adobe og Acrobat er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende Adobe Systems Incorporated.

DLP®, DLP Link og DLP logoet er alle registrerede varemærker tilhørende Texas Instruments, og BrilliantColor™ er et varemærke tilhørende Texas Instruments.

Alle andre produktnavne, som er brugt i denne håndbog, tilhører deres respektive ejere og anderkendes.

## FCC

Dette apparat er blevet testet og opfylder grænserne for klasse B digitalt udstyr i henhold til FCC-bestemmelserne afsnit 15. Disse grænser er fastsat for at yde rimelig beskyttelse mod skadelig interferens ved installation i hjemmet. Dette apparat genererer, bruger og kan udstråle radiofrekvensenergi, som, hvis det ikke bruges i overensstemmelse med instruktionerne, kan forårsage skadelig interferens på radiokommunikation.

Der er imidlertid ingen garanti for, at der ikke vil opstå interferens i en given installation. Hvis apparatet forårsager skadelig interferens på radio eller fjernsynsmodtagelse, hvilket kan afgøres ved at slukke og tænde for apparatet, kan brugeren prøve at korrigere interferensen på en eller flere af følgende måder:

- Drej eller flyt antennemodtageren.
- Øg afstanden mellem apparatet og modtageren.
- Forbind apparatet til en kontakt i et andet kredsløb end det, modtageren er forbundet til.
- Søg hjælp hos din forhandler eller hos en erfaren radio/tv tekniker.

### Bemærk: Afskærmede kabler

Alle tilslutninger til andre computerenheder skal gøres med beskyttede kabler for at opfylde FCC-bestemmelserne.

### Forsigtig

Ændringer og modifikationer, der ikke udtrykkeligt er godkendt af fabrikanten, kan annullere brugerens rettigheder, som er givet af FCC, til at betjene denne projektor.

### Driftsbetingelser

Dette apparat er i overensstemmelse med stk. 15 i FCC-bestemmelserne. Betjening skal ske under følgende to betingelser:

1. Apparatet må ikke forårsage skadelig interferens, og
2. Apparatet skal acceptere enhver forstyrrelse som den modtager, inklusive forstyrrelser, som kan forårsage uønsket drift.

### Bemærk: Canadiske brugere

Dette Klasse B digitalt apparat er i overensstemmelse med de canadiske ICES-003 bestemmelser.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Overensstemmelseserklæring for EU-lande

- EMC-direktiv 2014/30/EC (inklusive ændringer)
- Lavspændingsdirektiv 2014/35/EC
- R & TTE direktiv 1999/5/EC (hvis produktet har en RF-funktion)

## WEEE



### Anvisninger vedrørende bortskaffelse

Bortskaf ikke denne elektroniske enhed sammen med det almindelige affald. For at minimere forurening og sikre maksimal beskyttelse af det globale miljø, bedes du genbruge produktet.

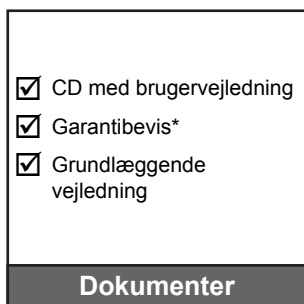
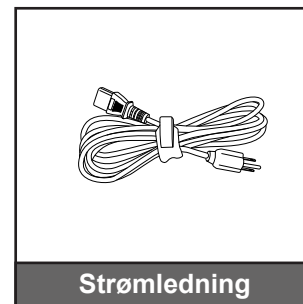
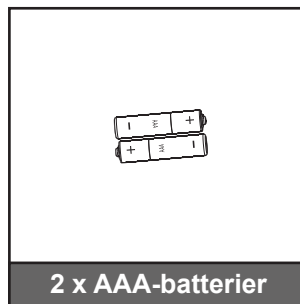
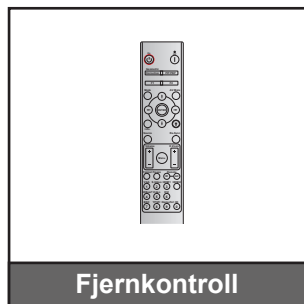
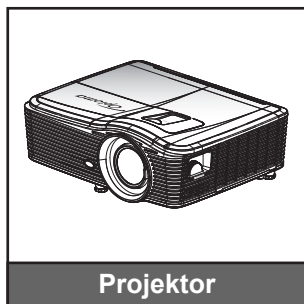
# INDLEDNING

## Oversigt over pakkens indhold

Tag forsigtigt apparatet ud af emballagen og kontrollér, at alle nedenstående standarddele er med. Nogle af delene under valgfrit tilbehør er muligvis ikke tilgængelige alt efter apparatets model, specifikationer og købssted. Spørg evt. på dit købssted. Noget tilbehør vil variere fra sted til sted.

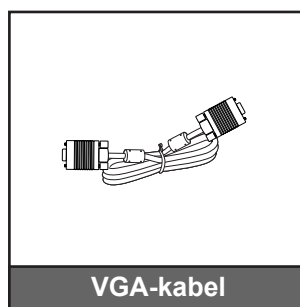
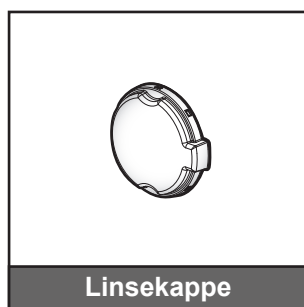
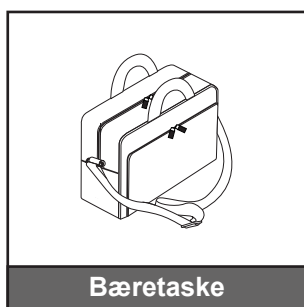
Garantibeviset følger kun med nogle steder. Bed eventuelt din forhandler om yderligere oplysninger.

## Standardtilbehør



**Bemærk:** \* Du kan finde flere oplysninger om garantier i Europa på [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com).

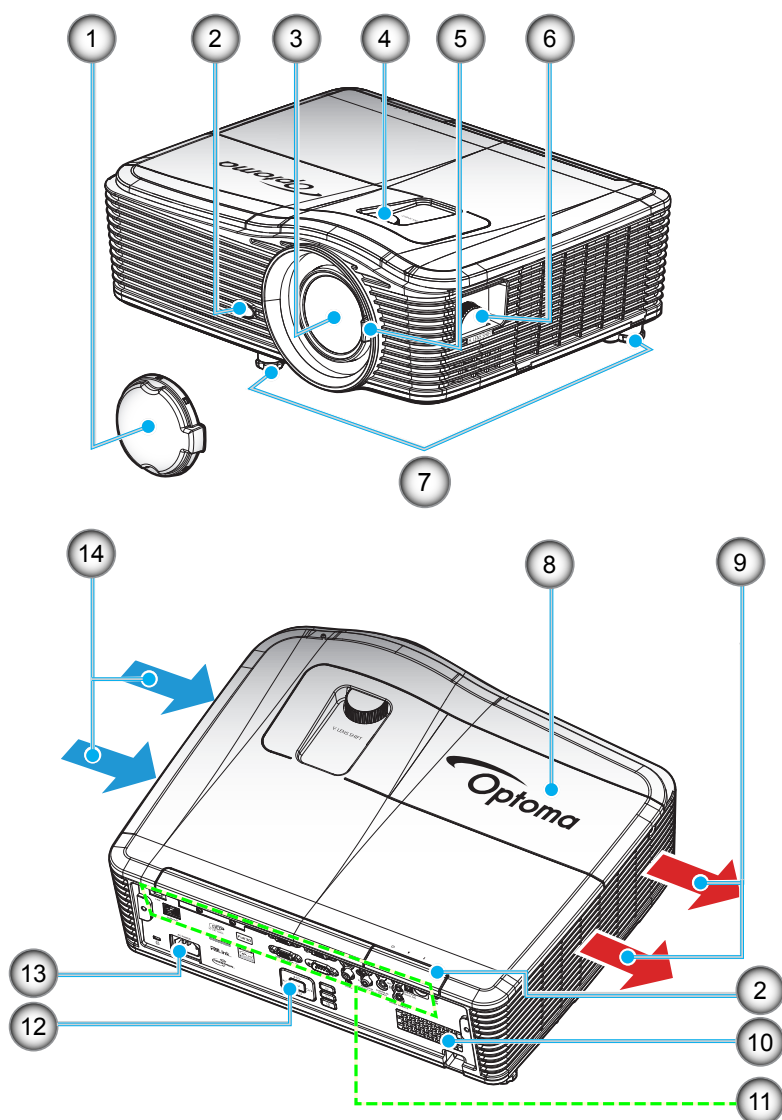
## Ekstra tilbehør



**Bemærk:** Ekstratilbehør varierer afhængig af model, specifikationer og region.

# INDLEDNING

## Produktoversigt



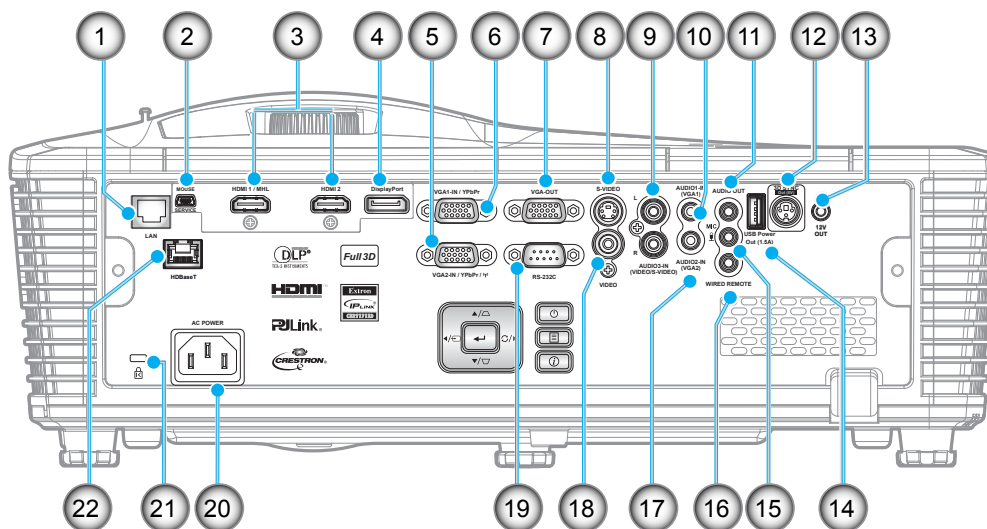
**Bemærk:** Du må ikke blokere for projektorens ventilationsåbninger.

(\*) Ekstratilbehør varierer afhængig af model, specifikationer og region.

Nr.	Emne	Nr.	Emne
1.	Linsedæksel (*)	8.	Lampedæksel
2.	IR modtager	9.	Ventilation (udtag)
3.	Objektiv	10.	Højtaler
4.	Linseforskydning (lodret)	11.	Indgangs-/udgangs-forbindelser
5.	Fokushåndtag	12.	Tastatur
6.	Linseforskydning (vandret)	13.	Strømskik
7.	Fødder til indstilling af hældning	14.	Ventilation (indtag)

# INDLEDNING

## Tilslutninger



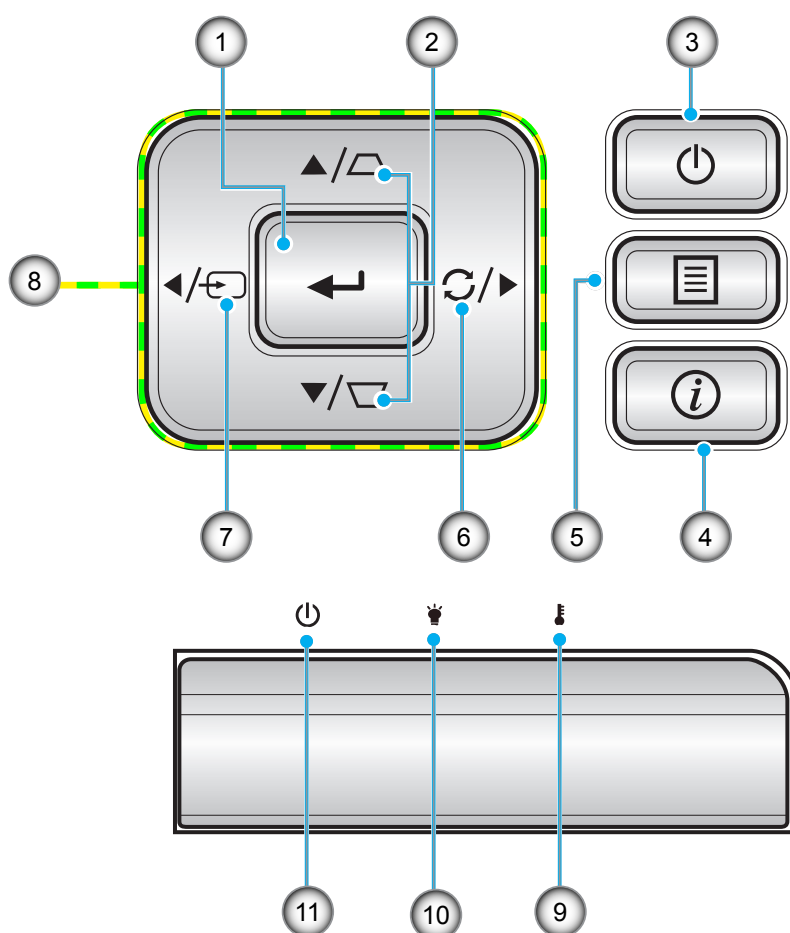
Nr.	Emne	Nr.	Emne
1.	RJ-45-stik	12.	3D synk. ud (5 V)-stik
2.	USB-B ministyk (firmwareopgradering)	13.	12 V ud-stik
3.	1 x HDMI og 1 x HDMI/MHL-stik	14.	USB strømudgang (1,5 A)
4.	Skærmstik	15.	Mikrofonstik
5.	VGA2-IN/YPbPr / (p) stik	16.	KABLET FJERNBETJENING stik
6.	VGA1-IND / YPbPr-stik	17.	AUDIO2-Ind (VGA2)-stik
7.	VGA-UD-stik	18.	VIDEO-stik
8.	S-VIDEO-stik	19.	RS-232C-stik
9.	AUDIO3-IND (Video/S-Video)-stik	20.	Strømstik
10.	AUDIO1-IND (VGA1)-stik	21.	Kensington™-lås
11.	AUDIO UD-stik	22.	HDBaseT (*)

### Bemærk:

- *En perifer mus kræver en speciel fjernbetjening.*
- *(\*) Kun på modeller med HDBaseT.*

# INDLEDNING

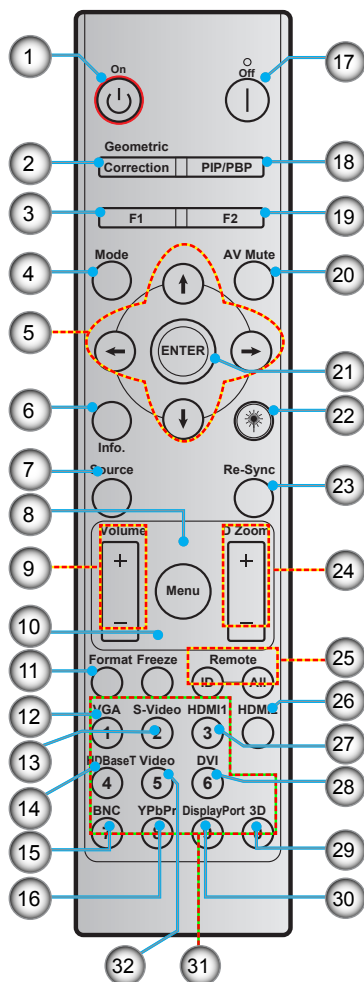
## Tastatur



Nr.	Emne	Nr.	Emne
1.	Indtast	7.	Kilde
2.	Keystonekorrektion	8.	Fire-vejs vælgertaster
3.	Tænd/sluk	9.	Temp. LED
4.	Informasjon	10.	Lampe LED
5.	Menu	11.	På/Standby LED
6.	Synkroniser igen		

# INDLEDNING

## Fjernkontroll



Nr.	Emne	Nr.	Emne
1.	Tændt	17.	Slå av
2.	Geometrikorreksjon	18.	PIP/PBP
3.	Funktionsknapp (F1) (kan brugertilpasses)	19.	Funktionsknapp (F2) (kan brugertilpasses)
4.	Tilstand	20.	AV Lydløs
5.	Fire-vejs vælgertaster	21.	Indtast
6.	Informasjon	22.	Laser
7.	Kilde	23.	Synkroniser igen
8.	Menu	24.	D Zoom (digital zoom)
9.	Volum - / +	25.	Fjernstyrings-id / Fjernbetjening alle
10.	Frys	26.	HDMI2
11.	Format (Størrelsesforhold)	27.	HDMI1
12.	VGA	28.	DVI
13.	S-video	29.	3D
14.	HDBaseT	30.	DisplayPort
15.	BNC	31.	Numerisk tastatur (0-9)
16.	YPbPr	32.	Video

**Bemærk:** Nogle taster har måske ingen funktion på modeller, der ikke understøtter disse faciliteter.

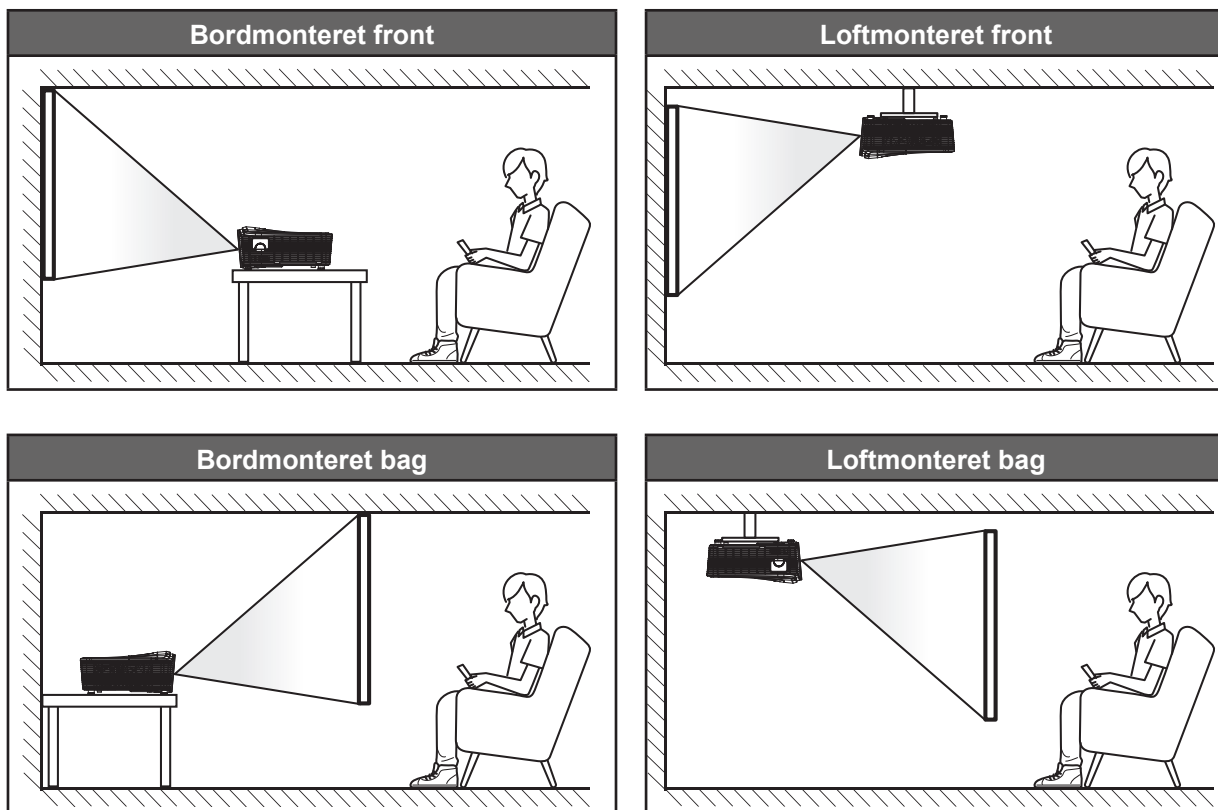


# OPSÆTNING OG INSTALLATION

## Installation af projektoren

Din projektor er beregnet til installation i 1 af 4 mulige positioner.

På baggrund af indretningen af lokalet samt dine personlige præferencer kan du beslutte, hvor du vil opstille projektoren. Tag højde for lærredets størrelse og placering, afstanden til en egnet stikkontakt samt placering og afstand til det øvrige udstyr.



Projektoren bør anbringes på en plan overflade og 90 grader / vinkelret i forhold til lærredet.

- Du kan se, hvor langt projektoren skal placeres i henhold til forskellige lærredstørrelser i afstandstabellen på side 69-73.
- I afstandstabellen på side 69-73 kan du se skærmstørrelsen i henhold til en bestemt afstand.

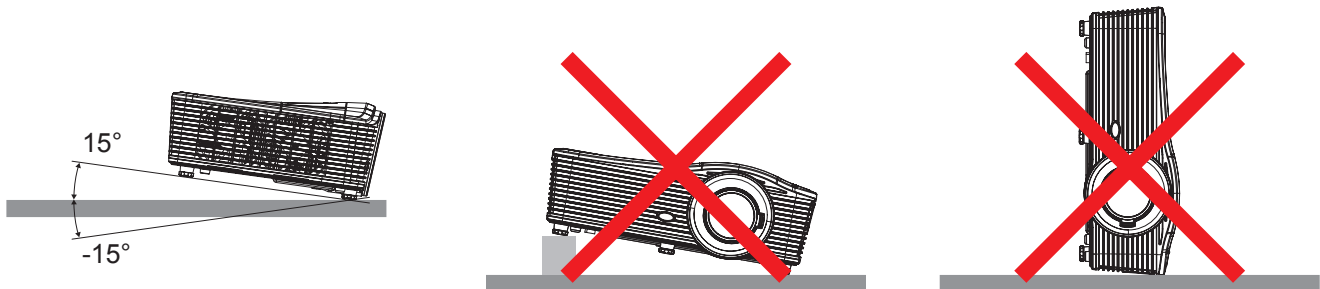
**Bemærk:** Jo længere væk projektoren stilles fra lærredet, des større en projiceret billedstørrelse opnås, og den lodrette forskydning forøges også tilsvarende.

# OPSÆTNING OG INSTALLATION

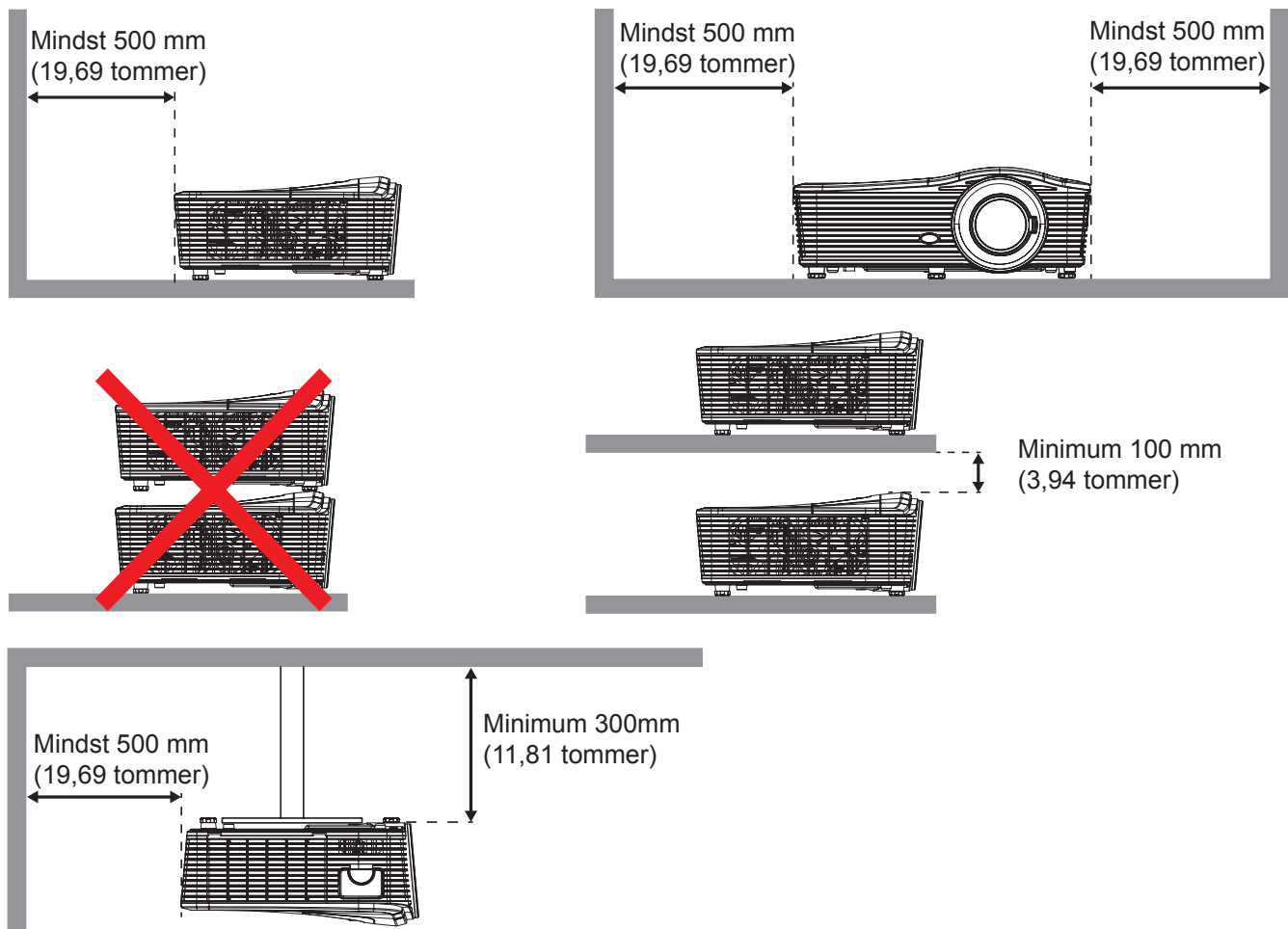
## Bemærkning om opstilling af projektoren

- Sørg for at projektoren står vandret.

**Projektorens hældningsvinkel bør ikke overstige 15 grader**, og den bør ikke opstilles på andet end et bord eller en loftmontering, da dette ellers kan reducere lampens levetid voldsomt og medføre andre **uforudsigelige skader**.



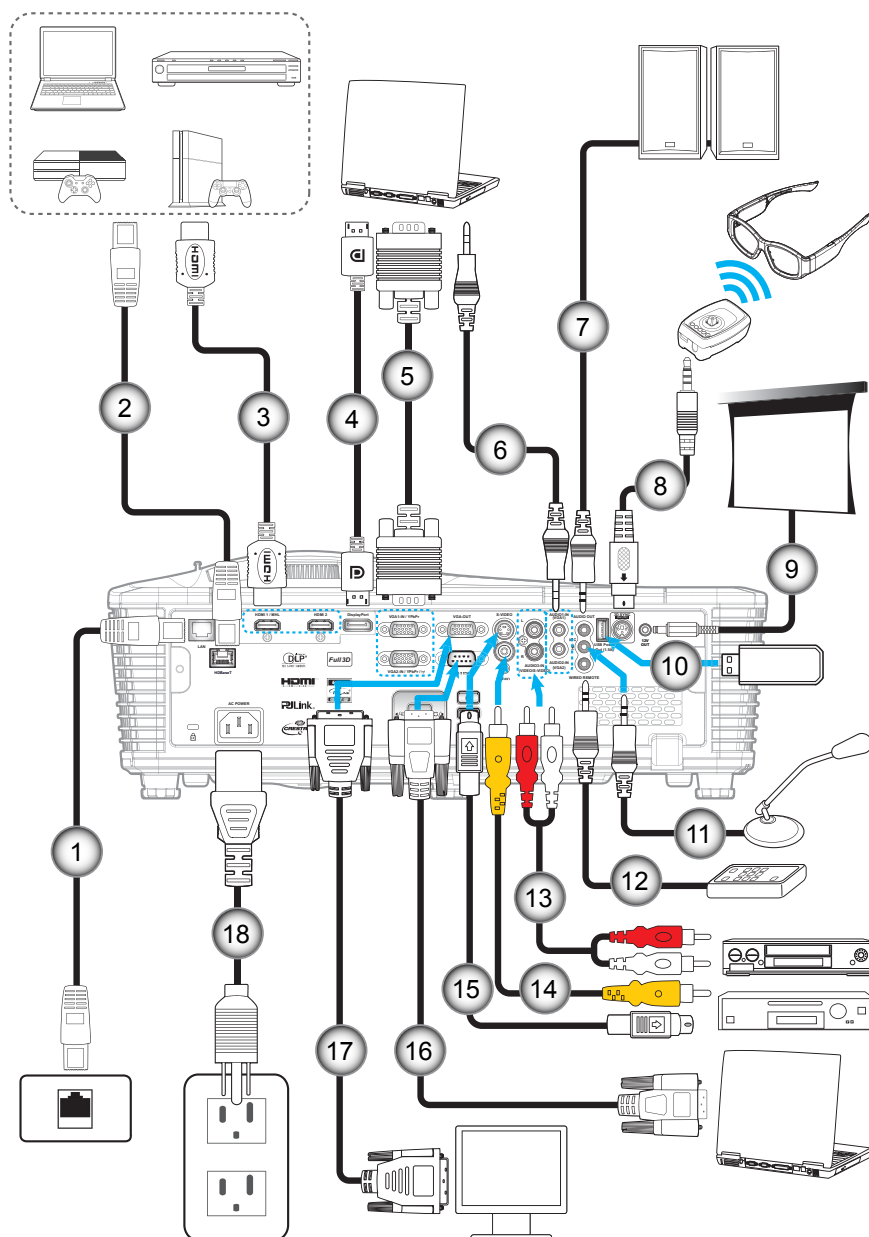
- Efterlad mindst 50 cm fri afstand rundt om ventilationshullerne.



- Sørg for, at ventilationsåbningerne til indsugning ikke genbruger varmt luft fra udstødningen.
- Når du driver denne projektor i et lukket rum, skal du forvise dig om, at lufttemperaturen i det lukkede rum ikke overstiger driftstemperaturen, mens projektoren kører, og at luftindtagene og udblæsningsventilatoren ikke blokeres.
- Alle rum skal opfylde en certificeret termisk evaluering for at sikre, at projektoren ikke genbruger udsugningsluft, da dette kan medføre, at enheden lukker ned, selv om rummets temperatur ligger indenfor det acceptable driftstemperaturområde.

# OPSÆTNING OG INSTALLATION

## Tilslutning af kilder til projektoren



Nr.	Emne	Nr.	Emne
1.	RJ-45-kabel	10.	USB-dongle / USB-oplader
2.	RJ-45-kabel (Cat5-kable)	11.	Mikrofonkabel
3.	HDMI / MHL-kabel	12.	Fjernbetjening med ledning
4.	DisplayPort kabel	13.	Lydingangskabel
5.	VGA-kabel	14.	Videokabel
6.	Lydingangskabel	15.	S-video-kabel
7.	Lydudgangskabel	16.	RS232-kabel
8.	3D transmissionskabel	17.	VGA-udgangskabel
9.	12 V DC-stik	18.	Strømledning

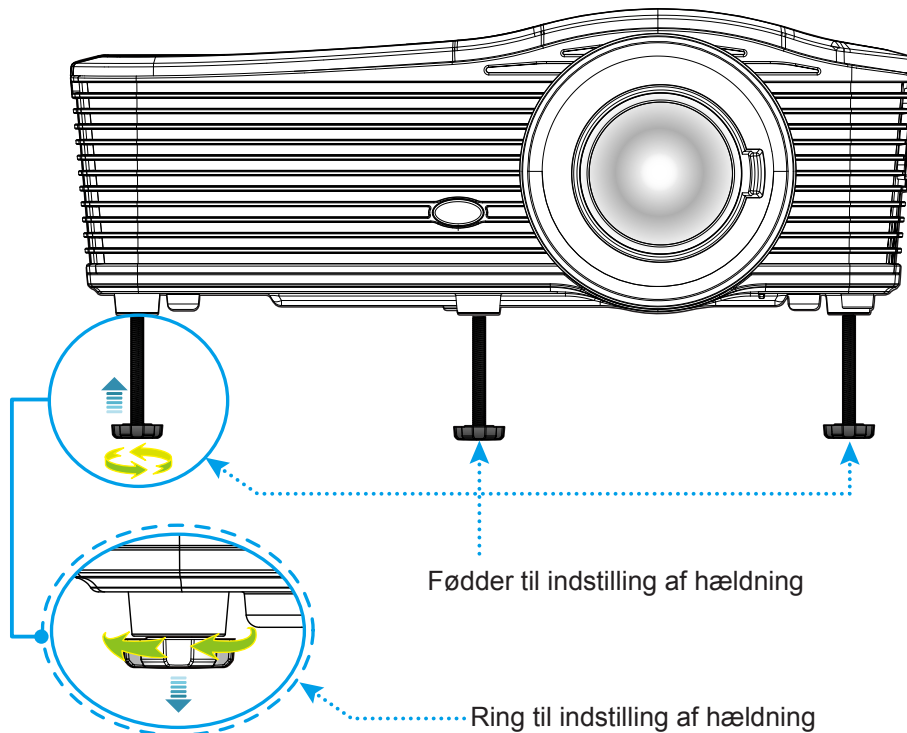
# OPSÆTNING OG INSTALLATION

## Indstilling af det projicerede billede

### Billedhøjde

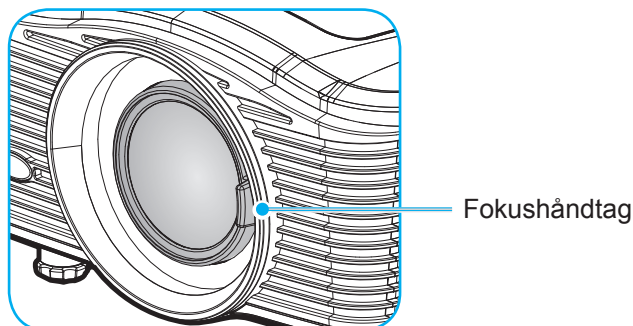
Projektoren er udstyret med løftefødder til indstilling af billedhøjden.

1. Find den justerbare fod, som du ønsker at ændre, på bunden af projektoren.
2. Drej den indstillelige fod med eller mod uret for at løfte eller sænke projektoren.



### Fokus

For at justere fokus, skal du dreje fokushåndtaget med uret, indtil billedet er skabt og læseligt.



**Bemærk:** Projektoren kan fokusere indenfor en afstand på:

- XGA: 0,5 ~ 5,0 m (19,7 ~ 196,9")
- WXGA: 0,5 ~ 5,4 m (19,7 ~ 212,6")
- 1080P: 0,5 ~ 5,3 m (19,7 ~ 208,7")
- WUXGA: 0,5 ~ 5,2 m (19,7 ~ 204,7")

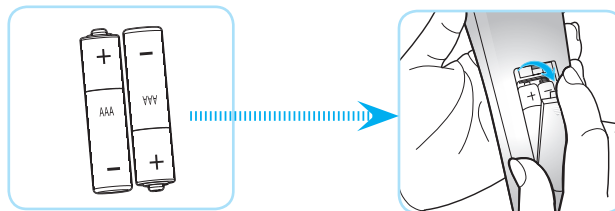
# OPSÆTNING OG INSTALLATION

## Konfiguration af fjernbetjening

### Installation / udskiftning af batterierne

To AAA-batterier leveres med fjernbetjeningen.

1. Fjern batteridækslet bag på fjernbetjeningen.
2. Isæt AAA-batterier som vist.
3. Sæt bagdækslet på fjernbetjeningen igen.



**Bemærk:** Batterierne må kun udskiftes med samme eller tilsvarende batteritype.

### FORSIGTIG

Forkert brug af batterier kan resultere i kemisk lækage eller eksplosion. Følg nedenstående instruktioner.

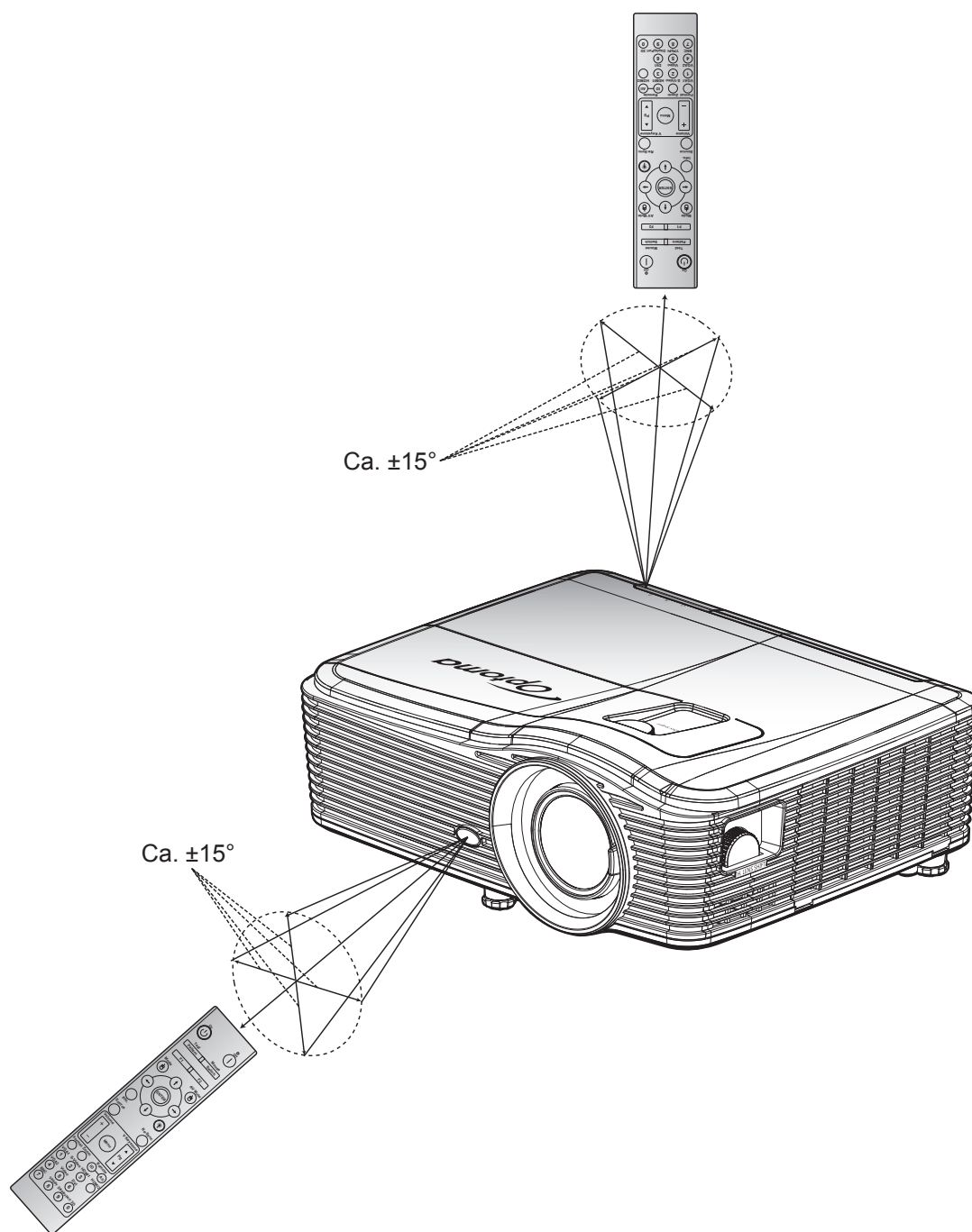
- Bland ikke batterier af forskellig type. Forskellige type batterier har forskellige egenskaber.
- Bland ikke gamle og nye batterier. Blanding af gamle og nye batterier kan forkorte levetiden hos de nye batterier eller forårsage kemisk lækage i de gamle batterier.
- Tag batterierne ud, så snart de er flade. Kemikalier, der lækker fra batterier og som kommer i kontakt med huden, kan forårsage ætsninger. Hvis der opstår en kemisk lækage, skal området aftørres grundigt med en klud.
- De medfølgende batterier kan have en kortere levetid på grund af opbevaringsforholdene.
- Hvis du ikke skal bruge fjernbetjeningen i længere tid, skal du tage batterierne ud.
- Når du bortskaffer batterierne, skal du overholde lovgivningen i dit område eller land.

### Rækkevidde

Den infrarøde (IR) fjernbetjeningssensor sidder bag på projektoren. Sørg for at holde fjernbetjening i en vinkel, der er inden for 30 graders vinkelret på projektorens fjernbetjenings-sensor, for at den vil fungere korrekt. Afstanden mellem fjernbetjeningen og sensoren må ikke være 7 meter.

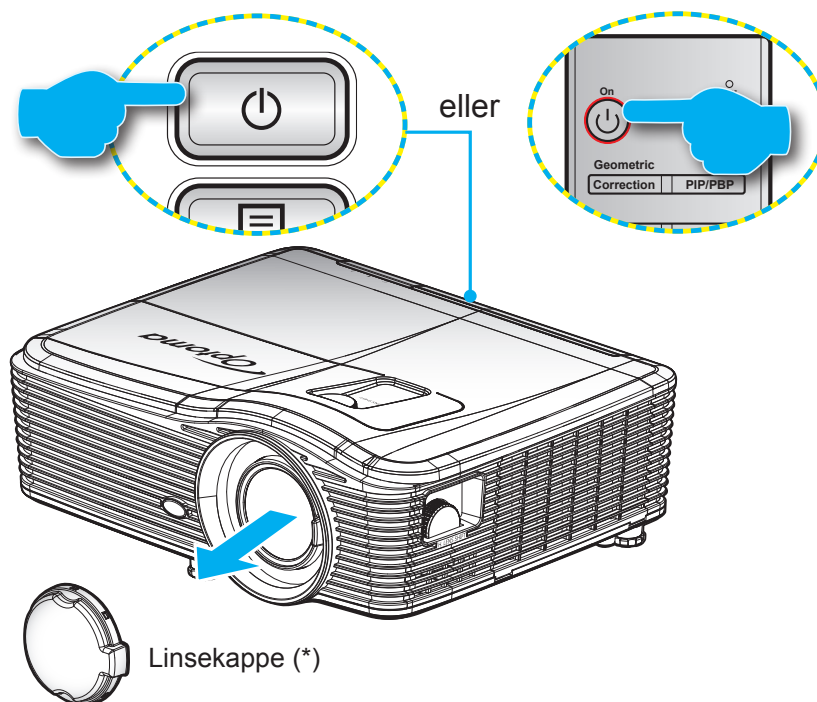
- Sørg for, at der ikke er nogle genstande imellem fjernbetjeningen og IR-sensoren på projektoren, som kan blokere det infrarøde signal.
- Sørg for, at fjernbetjeningens IR-sender ikke rammes direkte af sollys eller lys fra lysstofrør.
- Hold fjernbetjeningen i en afstand af mindst 2 m fra lysstofrør, da den ellers kan give funktionsfejl.
- Hvis fjernbetjeningen er tæt på lysstofrør af inverter-typen, kan den til tider blive ustabil.
- Hvis fjernbetjeningen og projektoren er meget tæt på hinanden, kan du risikere, at fjernbetjeningen ikke fungerer.
- Når du sigter på lærredet med fjernbetjeningen, er funktionsafstanden højst 5 m fra fjernbetjeningen til lærredet, da IR-signalet skal reflekteres tilbage til projektoren. Den effektive funktionsafstand kan dog variere efter lærredtypen.

# OPSÆTNING OG INSTALLATION



# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Sådan tændes og slukkes projektoren



### Tændt

1. Fjern linsehætten (\*).
2. Sørg for, at strømkablet og signalkablet er korrekt forbundet. Når de er forbundet, vil Til/Standby LED lyse Gult.
3. Tænd for projektoren ved at trykke på "⏻" på enten projektorens tastatur eller på fjernbetjeningen.
4. Der vises en startskærm i ca. 10 sekunder, hvorefter Tænd/Standby-lysdioden vil lyse rød.

**Bemærk:** Første gang du bruger projektoren, vil du blive bedt om at vælge det foretrukne sprog, projektorens orientering og nogle få andre indstillinger.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Slå av

1. Sluk for projektoren ved at trykke på "⏻" på enten projektorens tastatur eller på fjernbetjeningen.
2. Følgende meddelelse vises:



3. Bekræft ved at trykke på knappen "⏻" igen, ellers forsvinder meddelelsen efter 15 sekunder. Når du igen har trykke på "⏻" knappen, slukker projektoren.
4. Køleventilatoren fortsætter med at køre i omkring 10 sekunder for kølecyklus og indikatoren for Til/Standby blinker blå. Når Tænd/Standby lyset lyser rødt, er projektoren gået på standby. Hvis du vil tænde for projektoren igen, skal du vente, indtil den er kølet af og gået i standby. Når projektoren er på standby, skal du blot trykke på "⏻" for at tænde for den igen.
5. Tag ledningen ud af stikkontakten og projektoren.

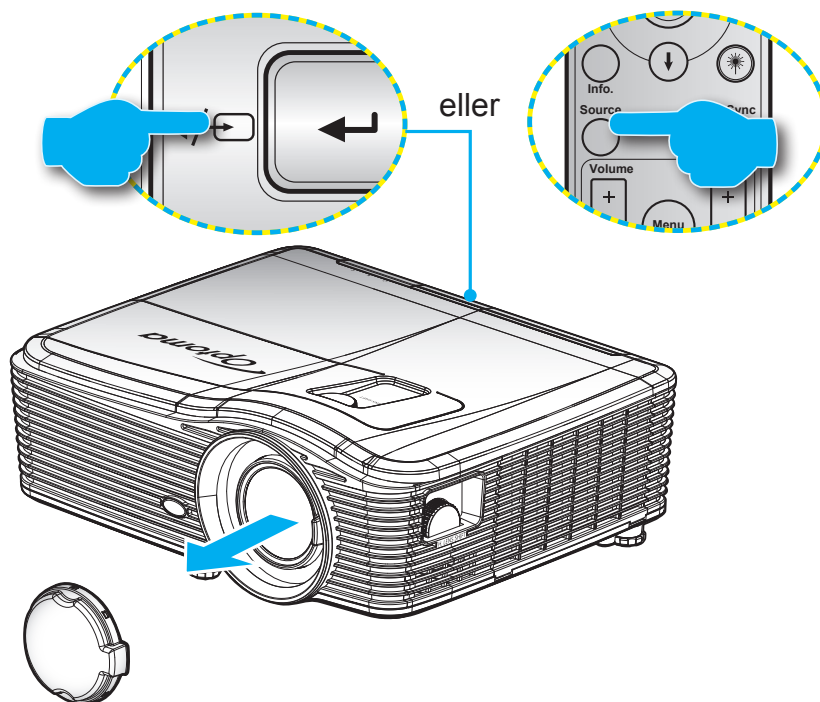
**Bemærk:** (\*) *Det ekstra tilbehør varierer afhængig af model, specifikation og område. Du bør ikke tænde for projektoren straks efter, den har været slukket.*



# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Velg en inngangskilde

Tænd for den tilsluttede kilde, du vil vise på lærredet (computer, notebook, videoafspiller osv.). Projektoren finder automatisk kilden. Hvis du har sluttet flere kilder, skal du trykke på knappen Source på projektorens tastatur eller på fjernbetjeningen for at vælge den ønskede kilde.

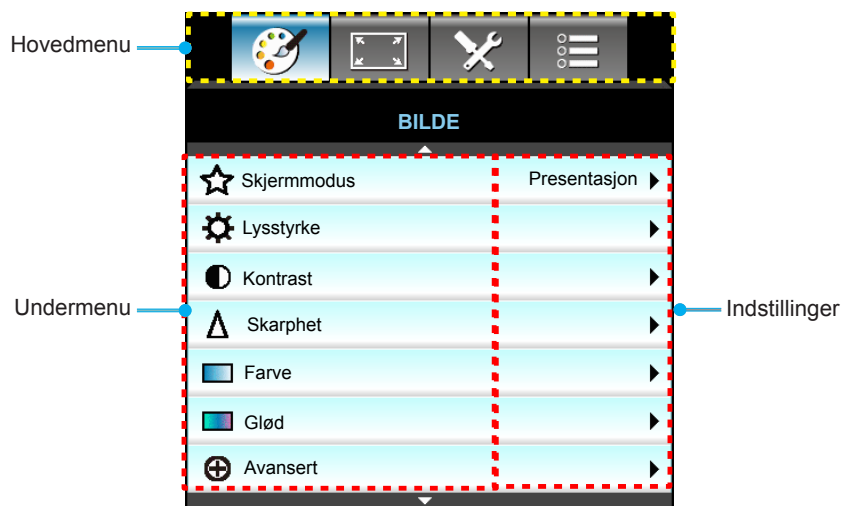


# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Navigation i menuen og dens funktioner

Projektoren har flersprogede skærmmenuer til justering og ændring af en lang række indstillinger. Projektoren finder automatisk kilden.

1. Tryk på "Menu" på fjernbetjeningen eller tastaturet, for at åbne OSD-menuen.
2. Når skærmmenuen er åben, bruges tasterne ◀▶ til at vælge punkterne i hovedmenuen. Mens du laver et valg på en bestemt side, skal du trykke på ▼ eller "Enter"-tasten, for at tilgå undermenuen.
3. Brug ▲▼-tasterne til at vælge det ønskede punkt i undermenuen, og tryk på ▶ eller "Enter"-tasten, for at se yderligere indstillinger. Juster indstillingerne med tasten ◀▶.
4. Velg det næste punkt, der skal justeres i undermenuen, og juster som ovenfor anført.
5. Tryk på "Enter" eller "Menu", for at bekræfte, og skærmen vil derefter vende tilbage til hovedmenuen.
6. For at forlade skærmen, skal du trykke på "Menu" igen. Skærmmenuen lukker, og projektoren gemmer automatisk de nye indstillinger.



# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Menutræet i skærmmenuen

Hovedmenu	Undermenu	Avanceret menu	Enkelt punkt i menuen	Værdi	
BILDE	Skjermmodus		Presentasjon	Standard [Presentasjon] PS. Hver tilstand kan tilpasses og gemmes	
			Lys		
			Film		
			sRGB		
			Svart tavle		
			DICOM SIM.		
			Bruker		
			3D		
	Lysstyrke			-50~50	
	Kontrast			-50~50	
	Skarphet			1~15	
	Farve			-50~50	
	Glød			-50~50	
	Avansert	BrilliantColor™			1~10
				Gamma	Film
		Grafikker			
		1,8			
		2,0			
		2,2			
		2,6			
		Svart tavle			
		DICOM			
		Fargetemperatur		Varm	
				Standard	
				Cool	
				Kald	
		Fargerom		<b>Ikke HDMI-indgang:</b> Auto / RGB / YUV	
<b>HDMI-indgang:</b> Auto/ RGB(0~255) / RGB(16~235)/ YUV					
RGB økn./stnd.			Rød forsterking	-50~50	
			Grønn forst.	-50~50	
			Blå forst.	-50~50	
			Rød lysstyrke	-50~50	
	Grønn grunninnst.		-50~50		
	Blå grunninnst.		-50~50		
	Reset				
	Avslutt				










# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

Hovedmenu	Undermenu	Avanceret menu	Enkelt punkt i menuen	Værdi		
BILDE	Avansert	Color Matching	Rød	Fargetone/Metning/Økning [-50~50]		
			Grønn	Fargetone/Metning/Økning [-50~50]		
			Blå	Fargetone/Metning/Økning [-50~50]		
			Cyan	Fargetone/Metning/Økning [-50~50]		
			Magneta	Fargetone/Metning/Økning [-50~50]		
			Gul	Fargetone/Metning/Økning [-50~50]		
			Hvit	Rød/Grønn/Blå		
			Reset			
			Avslutt			
		Signal (RGB)	Automatic	På AV		
			Fase	0~31		
			Frekvens	-10~10		
			H. Posisjon	-5~5		
			V. Posisjon	-5~5		
			Avslutt			
		Signal (Video)	Hvitt nivå	0~31		
			Svart nivå	-5~5		
			IRE	0/7,5 (kun NTSC)		
			Avslutt			
		Avslutt				
		Reset				
		SKJERM	Format		<b>XGA:</b> 4:3, 16:9, Original, Auto	
					<b>1080p:</b> 4:3, 16:9, LBX, Original, Auto	
	<b>WUXGA:</b> 4:3, 16:9 or 16:10, Original, Auto					
Zoom				-5~25		
Kantmaske				0~10		
Image Shift	H		Højre / venstre (ikonet i midten)	-100~100		
	V		Op / ned (ikonet i midten)	-100~100		
Geometrikorreksjon	H keystone			-30~30		
	V. Keystone			-30~30		
	Auto V. Keystone		På		Standard [AV]	
			AV			
	Fire hjørner		Øverst til venstre			
			Øverst til høyre			
Nederst til venstre						

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

Hovedmenu	Undermenu	Avanceret menu	Enkelt punkt i menuen	Værdi	
SKJERM	Geometrikorreksjon	Fire hjørner	Forneden til højre (IKONER)		
		Reset			
	3D	3D modus		DLP-Link	
				VESA 3D	
				AV	
		3D -> 2D		3D	
				L	
				R	
		3D-Format		Auto	
				SBS	
				Top and Bottom	
				Frame Sequential	
		3D synk. invert		På	
				AV	
	Avslutt				
OPPSETT	Språk		English		
			Deutsch		
			Français		
			Italiano		
			Español		
			Português		
			Svenska		
			Nederlands		
			Norsk/Dansk		
			Polski		
			Русский		
			Suomi		
			Ελληνικά		
			Magyar		
			Čeština		
			عربي		
			繁體中文		
			简体中文		
			日本語		
			한국어		
			ไทย		
	Türkçe				
	Farsi				
	Tiếng Việt				
	Română				
	Bahasa Indonesia				
	Slovakian				

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

Hovedmenu	Undermenu	Avanceret menu	Enkelt punkt i menuen	Værdi	
OPPSETT	Projeksjon		Front 		
			Rear 		
			Forfra-loft 		
			Bagfra-loft 		
	Skjermtype			16:10	
				16:9	
				WXGA	
				WUXGA	
	Menyplassing			Øverst til venstre 	
				Øverste til højre 	
				Centreret 	
				Nederst til venstre 	
				Nederst til højre 	
	Sikkerhet	Sikkerhet		På	
				AV	
		Sikkerhetstidtager		Måned	
				Dag	
				Timer	
		Endre Passord			
		Avslutt			
	Projektor ID				00~99
	Lydinstillinger	Intern høyttaler		På	
				AV	
		Demp		På	
				AV	
		Volum		Lyd	0~10
				Mikrofon	0~10
		Lydingang		Standard	- Lyd 3-> L/R
				Lyd 1	- Lyd 1, 2->mini-jackstik
				Lyd 2	Standard:
			Lyd 3		-VGA1->Lyd 1 -VGA2->Lyd 2 -Video, S-video ->Lyd 3
	Audio Out (Standby)		På		
			AV	Standard [AV]	
		Avslutt			
	Avansert	Logo		Standard	
				Nøytral	
				Bruker	
		Skjermopptak			
		Undertekster		AV	
				CC1	
				CC2	
	Trådløs		På		
		AV	Understøtter kun non-HDBaseT model via VGA2		
	Avslutt				

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

Hovedmenu	Undermenu	Avanceret menu	Enkelt punkt i menuen	Værdi
Modeller med HDBaseT	HDBaseT Control Communications	Ethernet	På	Standard[AV]
			AV	
		RS232	På	Standard[AV]
			AV	
OPPSETT	Nettverk	LAN Settings	Nettverksstatus	Forbind / Afbryd (Skrivebeskyttet)
			DHCP	På
				AV [Standard AV]
			IP-adresse	Standard [192.168.0.100]
			Nettverksmaske	Standard [255.255.255.0]
			Gateway	Standard [192.168.0.254]
			DNS	Standard [192.168.0.1]
			MAC-adresse	Skrivebeskyttet
		Avslutt		
		Control Settings	Crestron	På / AV (port: 41794)
			Extron	På / AV (port: 2023)
			PJ Link	På / AV (port: 4352)
			AMX Device Discovery	På / AV (port: 9131)
			Telnet	På / AV (port: 23)
			HTTP	På / AV (port: 80)
		Avslutt		
Reset				
Muligheter	Inngangskilde		VGA1	PS. HDBaseT virker kun ved modeller med HDBaseT.
			VGA2	
			Video	
			S-video	
			HDMI1	
			HDMI2	
			Displayport	
			HDBaseT	
		Avslutt		
	Kildelås		På	[Standard På] HDMI1 / HDMI2 / VGA1 / VGA2 / Video / S-video / Displayport / HDBaseT
			AV	
	High Altitude		På	[Standard AV]
			AV	
	Skjul Information		På	[Standard AV]
			AV	
	Lås tastatur		På	[Standard AV]
			AV	
	Display Mode Lock		På	[Standard AV]
			AV	
	Testmønster		None	
		Rutenett		
		Hvitt mønster		

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

Hovedmenu	Undermenu	Avanceret menu	Enkelt punkt i menuen	Værdi	
Muligheder	Bakgrunnsfarge		Sort	[Standard Blå]	
			Rød		
			Blå		
			Grønn		
			Hvit		
	Veggfarge		AV		
			Lysegul		
			Lysegrønn		
			Lyseblå		
			Rosa		
	Fjernkontrolls-innstilling	F1		HDMI2	[Standard "Testmønster"] For modeller med HDBaseT er standardværdien "HDBaseT".
				DP	
				VGA2	
				S-video	
				Testmønster	
				Zoom	
				Info.	
				Format	
		F2		HDMI2	[Standard "Zoom"] For modeller med HDBaseT er standardværdien "HDBaseT".
				DP	
				VGA2	
				S-video	
				Testmønster	
				Zoom	
				Info.	
				Format	
		F3		HDMI2	[Standard "Info."] For modeller med HDBaseT er standardværdien "HDBaseT".
				DP	
				VGA2	
				S-video	
				Testmønster	
				Zoom	
				Info.	
			Format		
IR-Funktion		På			
		Front			
		Topp			
		AV			
	Remote Code	00~99	[Standard 00]		
	Avslutt				
12 volt utløser		På	[Standard På]		
		AV			
Pip		På	[Standard På]		
		AV			



# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

Hovedmenu	Undermenu	Avanceret menu	Enkelt punkt i menuen	Værdi
Muligheder	Avansert	Direkte på	På	[Standard AV]
			AV	
		Signalstrøm på*	På	[Standard AV]
			AV	
		Skru av automatisk (min)		0-180 (et trin: 5 minutter)
		Sovtidtaker (min)		0-990 (et trin: 10 minutter)
				Alltid på [Afkrydsningsfelts-stil; standard er ikke markeret.]
	Power Mode(Standby)	Aktiv		
		Eco		
	Avslutt			
	Lampeinnstillinger	Lampetid		
		Lampepåminnelse	På	[Standard AV]
			AV	
		Lamp Mode	Lys	
			Eco	
			Power	
		Power	100%	
			95%	
			90%	
			85%	
	80%			
	Lampenullstilling	Ja		
		Nei		
	Avslutt			
	Optional Filter Settings	Optional Filter Installed		Ja
				Nei
		Filter Usage Hours		Skrivebeskyttet [Område 0~9999]
		Filter Reminder		AV
				300 hr
				500 hr[Standard]
				800 hr
		Filter Reset		1000 hr
			Ja	
Avslutt		Nei		
Informasjon				
Reset		Ja		
		Nei		

**Bemærk:** (\*) Ekstrafunktion, afhængig af model og område.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Billedmenu



### Skjermodus

Der er mange optimerede forvalg fra fabrikken for forskellige billedtyper.

- **Presentasjon:** Denne tilstand er egnet til offentlig visning, mens projektoren er forbundet til en pc.
- **Lys:** Maksimal lysstyrke fra pc-input.
- **Film:** Denne tilstand er egnede til at se video.
- **sRGB:** Standardiserede, nøjagtige farver.
- **Svart tavle:** Denne tilstand skal vælges for at opnå optimale farveindstillinger ved projicering på en tavle (grøn).
- **DICOM SIM.:** Denne tilstand kan projicere et monokrombillede, såsom et røntgenbillede, MRI, osv.
- **Bruker:** Husk brugerindstillinger.
- **3D:** For at se billede i 3D, skal du have et par 3D-briller, din pc/bærbare enhed skal have et grafikort med 120 Hz signaludgang og du skal have en 3D-afspiller.

### Lysstyrke

Juster billedets lysstyrke.

- Tryk på ◀ for at gøre billedet mørkere.
- Tryk på ▶ for at gøre billedet lysere.

### Kontrast

Knappen bruges til at regulere forskellen mellem billedets lyseste og mørkeste områder.

- Tryk på ◀ for at reducere kontrasten.
- Tryk på ▶ for at forøge kontrasten.

### Skarphet

Juster billedets skarphed.

- Tryk på ◀ for at reducere skarpheden.
- Tryk på ▶ for at forøge skarpheden.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Farve

Indstil videobilledet fra sort/hvid til fuldt mættede farver.

- Tryk på ◀ for at reducere farvemætningen i billedet.
- Tryk på ▶ for at forøge farvemætningen i billedet.

## Glød

Indstil rød- og grøn- farvebalancen.

- Tryk på ◀ for at forøge mængden af grønt i billedet.
- Tryk på ▶ for at forøge mængden af rødt i billedet.

## Reset

Vælg "Ja" for at vende tilbage til fabriksindstillingerne "BILDE".

## Billedmenu, Avanceret



## BrilliantColor™

Dette justerbare punkt udnytter en ny farvebehandlings-algoritme og forbedringer til at opnå højere lysstyrke, som giver billedet virkelige og mere livagtige farver.

- Tryk på ◀ for at forstærke billedet mere.
- Tryk på ▶ for at forstærke billede mindre.

## Gamma

Dette gør det muligt for dig at indstille gammakurvetyper. Når den første opstart og finindstillingen er udført, kan trinene for gammajustering bruges til at optimere billedkvaliteten.

- Film: til hjemmebiograf.
- Grafikker: til pc-/billede-kilde.
- 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.6: specifikt til PC/foto-kilde.
- Svart tavle: Denne tilstand skal vælges for at opnå optimale farveindstillinger ved projicering på en tavle (grøn).
- DICOM: Denne tilstand kan projicere et monokrombillede, såsom et røntgenbillede, MRI, osv.
- Tryk på ◀ eller ▶ for at vælge tilstand.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Fargetemperatur

Tryk på ◀ eller ▶ for at vælge farvetemperatur Varm, Standard, Cool eller Kald.

## Fargerom

Tryk på ◀ eller ▶ for at vælge en passende farvematrixtype fra følgende:

- Ikke-HDMI-indgang: Auto, RGB eller YUV.
- HDMI-indgang: Auto, RGB(0-255), RGB(16-235), eller YUV.

## RGB økn./stnd.

Med denne indstilling kan du konfigurere lysstyrke (forstærkning) og kontrast (bias) for et billede.

- Tryk på ◀ for at reducere en valgt farves forstærkning og bias.
- Tryk på ▶ for at forøge en valgt farves forstærkning og bias.

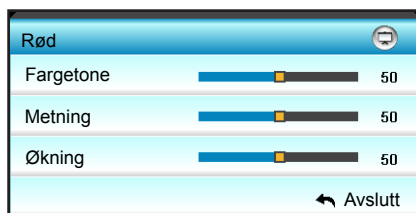


## Color Matching

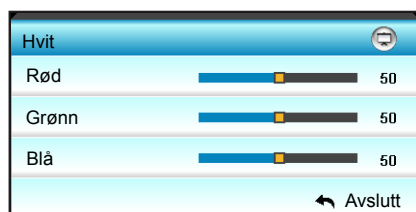
Tryk på ▶ i efterfølgende menu, og brug derefter ▲ eller ▼ eller ◀ eller ▶ til at vælge med.



- Rød/Grønn/Blå/Cyan/Magneta/Gul: Brug ◀ eller ▶ til at vælge Fargetone, Metning og Økning Farver.



- Hvit: Brug ◀ eller ▶ for at vælge Rød, Grønn og Blå Farver.



- Reset: Vælg "Reset" for at vende tilbage til fabriksindstillingerne for farvejustering.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Avslutt

Vælg "Avslutt" for at afslutte menuen.

## Billedmenu, avanceret signal (RGB)



### Bemærk:

- "Signal" understøttes kun i et Analog VGA (RGB) signal.
- Hvis "Signal" er automatisk, vises fase og frekvens i gråt. Hvis "Signal" ikke er automatisk, vises fase og frekvens, så brugeren kan indstille dem manuelt, og værdierne gemmes i indstillingerne til næste gang projektoren slukkes og tændes igen.

## Automatic

Vælger automatisk signalet. Hvis du bruger denne funktion, vises frekvenspunktet, Fase, med gråt. Og hvis Signal ikke står på automatisk, kan brugeren manuelt indstille frekvenspunktet, Fase, og gemme indstillingerne til næste gang projektoren slukkes og tændes igen.

## Fase

Synkroniser skærmens signal-timing med grafikkortet. Hvis billedet er ustabilt eller flimrer, kan det korrigeres med denne funktion.

## Frekvens

Ændr billeddatafrekvensen, så den passer til frekvensen på computerens grafikkort. Brug kun denne funktion, hvis billedet flimrer vertikalt.

## H. Posisjon

- Tryk på ◀ for at flytte billedet til venstre.
- Tryk på ▶ for at flytte billedet til højre.

## V. Posisjon

- Tryk på ◀ for at flytte billedet nedad.
- Tryk på ▶ for at flytte billedet opad.

## Avslutt

Vælg "Avslutt" for at afslutte menuen.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Billedmenu, avanceret signal (video)



### Hvitt nivå

Her kan du justere Hvitt nivå, når der modtages videosignaler.

### Svart nivå

Her kan du justere Svart nivå, når der modtages videosignaler.

### IRE

Her kan du justere IRE-værdi, når der modtages videosignaler.

**Bemærk:** IRE er kun tilgængelig med NTSC videoformat.

- Tryk på ◀ for at reducere mængden af farve i billedet.
- Tryk på ▶ for at forøge mængden af farve i billedet.

## Skærmmenuen



### Format

Tryk på ◀ eller ▶ for at vælge det ønskede billedforhold imellem følgende muligheder:

- XGA: 4:3, 16:9, Original, Auto
- 1080p: 4:3, 16:9, LBX, Original, Auto
- WXGA: 4:3, 16:9 eller 16:10, LBX, Original, Auto
- WUXGA: 4:3, 16:9 eller 16:10, LBX, Original, Auto

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Om formaterne:

- 4:3: Dette format er til 4:3 indgangskilder.
- 16:9: Dette format er til 16:9 indgangskilder, såsom HDTV og DVD med forbedring til tv i bredformat.
- 16:10: Dette format er til 16:10 indgangskilder, såsom bærbare computere med bredskærm.
- LBX: Dette format er til ikke-16x9, letterbox-kilde og for brugere, der anvender en ekstern 16x9, anamorfisk linse til at vise 2,35:1-billedforholdet med fuld opløsning.
- Original: Dette format viser det originale billede uden skalering.
- Auto: Vælger automatisk det bedste skærmtyppe.

## **Bemærk:** Detaljerede oplysninger om LBX-tilstand:

- *Nogle dvd'er i letterbox-format er ikke beregnet til 16 x 9 tv. I dette tilfælde ser billedet ikke rigtigt ud, når det vises i 16:9 tilstand. Prøv at afspille dvd'en i 4:3 tilstand. Hvis indholdet ikke er 4:3, vil der være sorte linjer rundt om billedet i 16:9-visning. Ved denne type indhold kan man bruge LBX-tilstanden til at udfylde billedet ved 16:9 visning.*
- *Hvis du bruger en ekstern, anamorfisk linse, gør LBX-tilstanden det muligt at se indhold i forholdet 2,35:1 (inklusive anamorfisk dvd og HDTV-kilde). Funktionen understøtter anamorfisk bredde, som er forstørret til 16x9 format i et bredt 2,35:1 billede. I dette tilfælde vises der ingen sorte linjer. Lampens styrke og den vertikale opløsning udnyttes helt.*

## WUXGA skaleringstabel (skærmtyppe 16 x 10):

- Understøtter skærmtyppe 16:10 (1920 x 1200), 16:9 (1920 x 1080).
- Når skærmtyppe er 16:9, vises 16:10 formatet ikke.
- Når skærmtyppe er 16:10, vises 16:9 formatet ikke.
- Hvis brugeren vælger automatisk funktion, ændres skærmtilstanden automatisk.

16:10 skærm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	Skaler til 1600 x 1200.				
<b>16x9</b>	Skaler til 1920 x 1080.				
<b>16x10</b>	Skaler til 1920 x 1200.				
<b>LBX</b>	Skaler til 1920 x 1440 og viser den midterste del af billedet på 1920 x 1200.				
<b>Original</b>	1:1 afbildningscentreret. Hvis billedet ikke skalleres, afhænger billedopløsningen af indgangskilden.				
<b>Auto</b>	Hvis dette format vælges, bliver skærmtypen automatisk 16:10 (1920 x 1200). - Hvis kilden er 4:3, ændres skærmtypen automatisk til 1600 x 1200. - Hvis kilden er 16:9, ændres skærmtypen automatisk til 1920 x 1080. - Hvis kilden er 16:10, ændres skærmtypen automatisk til 1920 x 1200.				

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

Automatisk tilknytningsregel på WUXGA (skjermtype 16 x 10):

Auto	Indgangsopløsning		Auto/Skalere	
	H-opløsning	V-opløsning	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Bred Bærbar computer	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

WUXGA skaleringsstabel (skærmtype 16:9):

16:9 skærm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	Skalér til 1440 x 1080.				
<b>16x9</b>	Skalér til 1920 x 1080.				
<b>LBX</b>	Skaler til 1920 x 1440 og få det centrale 1920x1080-billede til skærmen.				
<b>Original</b>	1:1 afbildningscentreret. Hvis billedet ikke skalleres, afhænger billedopløsningen af indgangskilden.				
<b>Auto</b>	Hvis dette format vælges, bliver skærmtypen automatisk 16:9 (1920 x 1080). - Hvis kilden er 4:3, ændres skærmtypen automatisk til 1440 x 1080. - Hvis kilden er 16:9, ændres skærmtypen automatisk til 1920 x 1080. - Hvis kilden er 16:10, ændres skærmtypen automatisk til 1920 x 1200, som beskæres til 1920 x 1080.				



# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Automatisk tilknytningsregel på WUXGA (skjermtype 16 x 9):

Auto	Indgangsopløsning		Auto/Skalere	
	H-opløsning	V-opløsning	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Bred Bærbar computer	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## WXGA-skalleringstabel (skjermtype 16 x 10):

- Understøtter skærmtypene 16:9 (1280 x 720), 16:10 (1280 x 800).
- Når skærmtype er 16:9, vises 16:10 formatet ikke.
- Når skærmtype er 16:10, vises 16:9 formatet ikke.
- Hvis brugeren vælger automatisk funktion, ændres skærmtilstanden automatisk.

16:10 skærm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	Skaler til 1066 x 800.				
<b>16x10</b>	Skaler til 1280 x 800.				
<b>LBX</b>	Skaler til 1280 x 960 og vis den midterste 1280 x 800 del af billedet.				
<b>Original</b>	1:1 afbildningscentreret	1:1 kortlægningsdisplay 1280 x 800	1280x720 Centreret	1:1 afbildningscentreret	
<b>Auto</b>	Indgangskilden tilpasses et format på 1280 x 800, og beholder sit oprindelige billedforhold. - Hvis kilden er 4:3, ændres billedstørrelsen automatisk til 1066 x 800. - Hvis kilden er 16:9, ændres billedstørrelsen automatisk til 1280 x 720. - Hvis kilden er 15:9, ændres billedstørrelsen automatisk til 1280 x 768. - Hvis kilden er 16:10, ændres billedstørrelsen automatisk til 1280 x 800.				

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

Automatisk tilknytningsregel på WXG (skjermtypen 16 x 10):

Auto	Indgangsopløsning		Auto/Skalere	
	H-opløsning	V-opløsning	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Bred Bærbar computer	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

WXGA-skalleringstabel (skjermtypen 16 x 9):

16:9 skærm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	Skaler til 960 x 720.				
<b>16x9</b>	Skaler til 1280 x 720.				
<b>LBX</b>	Skaler til 1280 x 960, og få derefter det centrale 1280 x 720 til at vise				
<b>Original</b>	1:1 afbildningscentreret	1:1 kortlægningsdisplay 1280 x 720	1280 x 720 Centreret	1:1 afbildningscentreret	
<b>Auto</b>	<p>Hvis dette format vælges, vil skærmtypen automatisk blive 16:9 (1280 x 720).</p> <p>-Hvis kilden er 4:3, vil det automatisk ændres til 960 x 720.</p> <p>-Hvis kilden er 16:9, vil det automatisk ændres til 1280 x 720.</p> <p>-Hvis kilden er 15:9, vil det automatisk ændres til 1200 x 720.</p> <p>-Hvis kilden er 16:10, vil det automatisk ændres til 1152 x 720.</p>				

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

Automatisk tilknytningsregel på WUXGA (skjermtype 16 x 9):

Auto	Indgangsopløsning		Auto/Skalere	
	H-opløsning	V-opløsning	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Bred Bærbar computer	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

1080P skaleringsstabel (skærmtype 16:9)

16:9 skærm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
<b>4x3</b>	Skalér til 1440 x 1080.				
<b>16x9</b>	Skalér til 1920 x 1080.				
<b>LBX</b>	Skaler til 1920 x 1440 og få det centrale 1920 x 1080-billede til skærmen.				
<b>Original</b>	1:1 afbildningscentreret. Hvis billedet ikke skalleres, afhænger billedopløsningen af indgangskilden.				
<b>Auto</b>	Hvis dette format vælges, bliver skærmtypen automatisk 16:9 (1920 x 1080). - Hvis kilden er 4:3, ændres skærmtypen automatisk til 1440 x 1080. - Hvis kilden er 16:9, ændres skærmtypen automatisk til 1920 x 1080. - Hvis kilden er 16:10, ændres skærmtypen automatisk til 1920 x 1200, som beskæres til 1920 x 1080.				

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## 1080P automatisk afbildningsregel (skærmtype 16 x 9):

Auto	Indgangsopløsning		Auto/Skalere	
	H-opløsning	V-opløsning	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Bred Bærbar computer	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## XGA skaleringstabel (skærmtype 16 x 9)

16:9 skærm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	Skaler til 1024 x 768.			
16x9	Skaler til 1024 x 576.			
Original	Hvis billedet ikke skalleres, afhænger billedopløsningen af indgangskilden.			
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Hvis kilden er 4:3, ændres skærmtypen automatisk til 1024 x 768.</li> <li>- Hvis kilden er 16:9, ændres skærmtypen automatisk til 1024 x 576.</li> <li>- Hvis kilden er 15:9, ændres skærmtypen automatisk til 1024 x 614.</li> <li>- Hvis kilden er 16:10, ændres skærmtypen automatisk til 1024 x 640.</li> </ul>			

## XGA automatisk afbildningsregel (skærmtype 16 x 9):

Auto	Indgangsopløsning		Auto/Skalere	
	H-opløsning	V-opløsning	1280	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Bred Bærbar computer	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Zoom

- Tryk på ◀ for at gøre et billede mindre.
- Tryk på ▶ for at forstørre et billede på projiceringsskærmen.

## Kantmaske

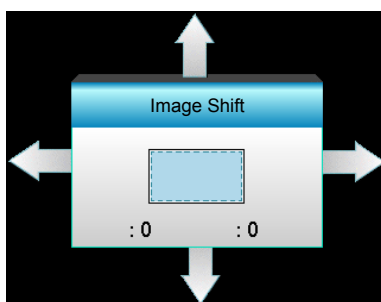
Kantmask billedet for at fjerne støj fra videokodningen i kanten af videokilden.

### **Bemærk:**

- Hver I/O har forskellig indstilling af "Kantmaske".
- "Kantmaske" og "Zoom" kan ikke bruges på samme tid.

## Image Shift

Tryk på ▶ i den næste menu som vist nedenfor, og brug derefter ▲ eller ▼ eller ◀ eller ▶ til at vælge med.



- H: Tryk på ◀▶ for at forskyde det projicerede billedes horisontale position.
- V: Tryk på ▲▼ for at forskyde det projicerede billedes vertikale position.

## Geometrikorreksjon

- H keystone (Vandret Keystone): Tryk på ◀▶ for at korrigere for vandret keystone-forvrængning.
- V. Keystone (Lodret Keystone): Tryk på ▲▼ for at korrigere for lodret keystone-forvrængning.
- Auto V. Keystone: Korrigere automatisk lodret keystone-forvrængning.
- Fire hjørner: Kompensér for billedforvrængning ved at justere ét hjørne ad gangen.

1. Brug "Menu" til at starte.

2. Brug "Fire hjørner" knapperne til at vælge et hjørne og trykke på "Enter" for at bekræfte.

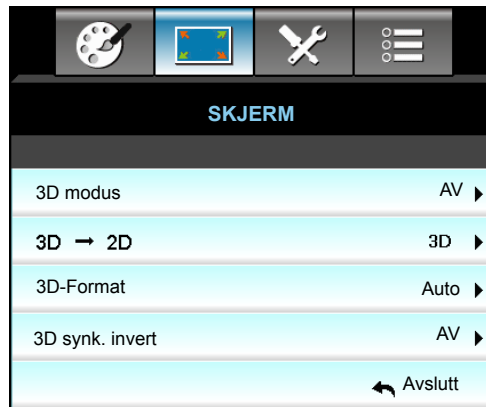
3. Brug ▲▼◀▶ til at ændre vinklen og tryk på "Enter" for at bekræfte valget.

## Reset

Vælg "Ja" for at vende tilbage til fabriksindstillingerne "BILDE".

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Vis 3D-menuen



### 3D modus

- DLP-Link: Vælg "DLP-Link" for at bruge optimerede indstillinger for DLP Link 3D-briller.
- VESA 3D: Vælg "VESA 3D" for at bruge optimerede indstillinger for DLP Link 3D-briller.
- AV: Velg "AV" for at slå 3D-tilstanden fra.

### 3D -> 2D

- 3D: Vis 3D-signal.
- L (Venstre): Vis venstre billede af 3D-indhold.
- R (Højre): Vis højre billede af 3D-indhold.

### 3D-Format

- Auto: Når et 3D-identifikationssignal identificeres, bliver 3D-format valgt automatisk.
- SBS: Vis 3D-signal i "Side-om-Side"-format.
- Top and Bottom: Vis 3D-signal i "Top and Bottom"-format.
- Frame Sequential: Vis 3D-signal i "Frame Sequential"-format.

### **Bemærk:**

- "3D-Format" understøttes kun på 3D-timing på side 69.
- "3D-Format" understøttes kun på ikke-HDMI 1.4a 3D-timing.

### 3D synk. invert

- Tryk på "På" for at vende venstre og højre rammeindhold.
- Tryk på "AV" for standard rammeindhold.

### Avslutt

Vælg "Avslutt" for at afslutte menuen.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Opsætningsmenu







### Språk

Vælg den flersprogede skærmmenu. Tryk på ► i undermenuen, og brug derefter ▲ eller ▼ eller ◀ eller ▶ knappen til at vælge det ønskede sprog. Tryk på "Enter" for bekræfte valget.

Språk			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Vietnamese
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	Indonesian
Português	ελληνικά	한국어	Slovakian
Svenska	Magyar	ไทย	◀ Avslutt

### Projeksjon

-  Front  
Dette er standardvalget. Billedet projiceres lige på skærmen.
-  Rear  
Når det vælges, ses billedet omvendt.
-  Forfra-loft  
Når det vælges, ses billedet på hovedet.
-  Bagfra-loft  
Når det vælges, ses billedet omvendt og på hovedet.

**Bemærk:** Til Bag-desktop og Bag-loft skal der bruges en gennemlyselig skærm.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Skjermtype

Vælg skærmtype 16:10 eller 16:9 (WXGA/WUXGA).

**Bemærk:** "Skjermtype" er kun for WXGA/WUXGA.

## Menyplacering

Vælg hvor menuen skal placeres på skærmen.

## Projektor ID

ID-definition kan konfigureres med menuen (område 0-99), og giver brugeren mulighed for at kontrollere en individuel projektor med RS232.

## HDBaseT Control Communications

Projektoren kan automatisk detektere Ethernet- eller RS232-signaler fra den medfølgende HDBaseT-sender. For automatisk detektering skal du kontrollere, at det respektive signal er aktiveret.

## Avslutt

Vælg "Avslutt" for at afslutte menuen.

## Menuen Konfigurér sikkerhed

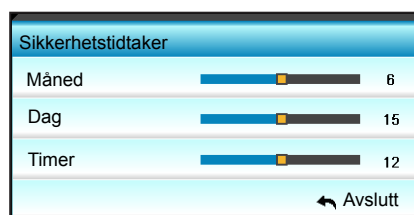


### Sikkerhet

- På: Velg "På" for at bruge adgangskoden, når projektoren startes.
- AV: Velg "AV" for at kunne tænde for projektoren uden brug af adgangskode.

### Sikkerhetstidtager

Her kan du bruge tidsindstillingen (Måned/Dag/Timer) til at indstille, hvor mange timer projektoren kan bruges. Når tiden udløber, bliver brugeren bedt om at indtaste adgangskoden igen.



### Endre Passord

- Ved første brug:
  1. Tryk på "Enter"-tasten for at sætte et kodeord.
  2. Adgangskoden skal have fire cifre.
  3. Brug nummer-knappen på fjernbetjeningen eller det numeriske tastatur på skærmen, for at indtaste den nye kode, og tryk på "Enter"-tasten, for at bekræfte dit kodeord.



# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

- **Endre Passord:**  
(Hvis fjernbetjeningen ikke har et numerisk tastatur, kan du bruge op/ned-pilene til at ændre cifre i adgangskoden og trykke på Enter for at bekræfte)
  1. Tryk på "Enter" for at indtaste det gamle kodeord.
  2. Brug nummer-knappen eller det numeriske tastatur på skærmen, for at indtaste det nuværende kodeord, og tryk på "Enter" for at bekræfte.
  3. Indtast det nye kodeord (4 cifre langt) ved at bruge nummer-knapperne på fjernbetjening, og tryk derefter på "Enter" for at bekræfte.
  4. Indtast den nye adgangskode igen, og tryk på "Enter" for at bekræfte.  
Hvis en forkert adgangskode indtastes tre gange, lukker projektoren automatisk.  
Hvis du har glemt adgangskoden, skal du søge hjælp hos din lokale forhandler.

**Bemærk:** Standard-adgangskoden "1234" (første gang).



## **Avslutt**

Vælg "Avslutt" for at afslutte menuen.

## **Menuen Konfigurér lydindstillinger**



### **Intern høyttaler**

Vælg "På" eller "AV" for at tænde eller slukke for den interne højttaler.

### **Demp**

- Velg "På" for at slå lyden fra.
- Velg "AV" for at deaktivere lydløs.

**Bemærk:** Funktionen "Demp" påvirker lydstyrken fra både de interne og eksterne højttalere.

### **Volum**

- Tryk på ◀ for at reducere lydstyrken eller mikrofonens lydstyrke.
- Tryk på ▶ for at øge lydstyrken eller mikrofonens lydstyrke.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Lydingang

Standard lydindstillingerne findes på projektorens bagpanel. Brug denne funktion til at knytte en af lydindgangene (1, 2 eller 3) til den nuværende billedkilde igen. Hver lydindgang kan knyttes til mere end én videokilde.

- Standard: VGA 1 -> Lyd 1; VGA 2 -> Lyd 2
- Lyd 1 / 2: Mini jackstik.
- Lyd 3: L/R.

## Audio Out (Standby)

Vælg "På" eller "AV" for at tænde eller slukke for audio-ud.

## Avslutt

Vælg "Avslutt" for at afslutte menuen.

## Menuen Konfiguration, Avanceret



## Logo

Brug denne funktion til at indstille den ønskede opstartsskærm. Hvis der foretages ændringer, bruges disse næste gang, der tændes for projektoren.

- Standard: Standard-opstartsskærmen.
- Nøytral: Der vises ikke noget logo på opstartsskærmen.
- Bruker: Brug gemt billede fra funktionen "Skjermopptak".

## Skjermopptak

Bruges til at tage et ud klip af det viste skærbillede.

### **Bemærk:**

- *For at få logo-optagelse til at lykkes, skal du sørge for, at billedet på skærmen ikke overstiger projektorens originale opløsning. Hvis logo-optagelsen ikke lykkedes, skal du prøve at bruge et mindre detaljeret billede.*
- *Denne funktion er udelukkende beregnet til at optage logoer, og ikke til at optage store billeder.*

## Undertekster

Undertekster er en tekstudgave af programmets lyd, eller andre oplysninger, der vises på skærmen. Hvis indgangssignalet vises med undertekster, kan du slå funktionen til, og se kanalerne. Tryk på ◀ eller ▶ for at vælge AV, CCI eller CC2.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Trådløs

Vælg "På" eller "AV" for at tænde eller slukke for den trådløse funktion.

## Avslutt

Vælg "Avslutt" for at afslutte menuen.

## Menuen Konfigurér LAN-indstillinger



## Nettverksstatus

Viser status for netværksforbindelsen (skrivebeskyttet).

## MAC-adresse

Se MAC-adressen (skrivebeskyttet).

## DHCP

- På: Projektor henter automatisk en IP-adresse fra dit netværk.
- AV: For at tildele IP, undernetmaske, Gateway og DNS-konfigurationen manuelt.

**Bemærk:** Skærmmenuen tildeler automatisk de angivne værdier.

## IP-adresse

Viser IP-adressen.

## Nettverksmaske

Viser undernetmaskenummer.

## Gateway

Viser standard-gatewayen til netværket, der har forbindelse til projektoren.

## DNS

Viser DNS-nummer.

## Avslutt

Vælg "Avslutt" for at afslutte menuen.

## Reset

Vælg "Ja" for at vende tilbage til fabriksindstillingerne for "Netværk".

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Sådan styres projektoren med webbrowseren

1. Stil DHCP-indstillingen på projektoren på "På" for at tillade en DHCP-server automatisk at tildele en IP-adresse.
2. Åben webbrowseren på din PC, og indtast projektorens IP-adresse ("Nettverk: LAN Settings> IP-adresse").
3. Indtast brugernavn og adgangskode, og klik derefter på "Login". Herefter åbner projektorens webkonfigurationsside.

### Bemærk:

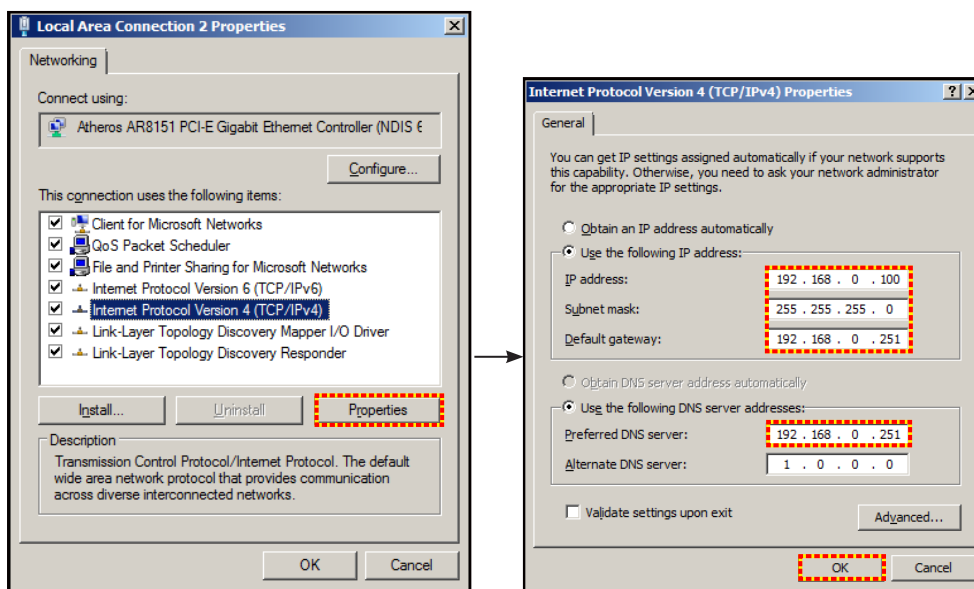
- Standardbrugernavn og adgangskode er "admin".
- Trinene i dette afsnit er beregnet til Windows 7 operativsystemet.

## Sådan oprettes en direkte forbindelse mellem projektoren og computeren\*

1. Stil DHCP-indstillingen på projektoren på "AV".
2. Indtast IP-adressen, undernetmasken, gateway og DNS på projektoren. ("Nettverk: LAN Settings").

IP-adresse	192.168.0.100	▶
Nettverksmaske	255.255.255.0	▶
Gateway	192.168.0.254	▶
DNS	192.168.0.51	▶

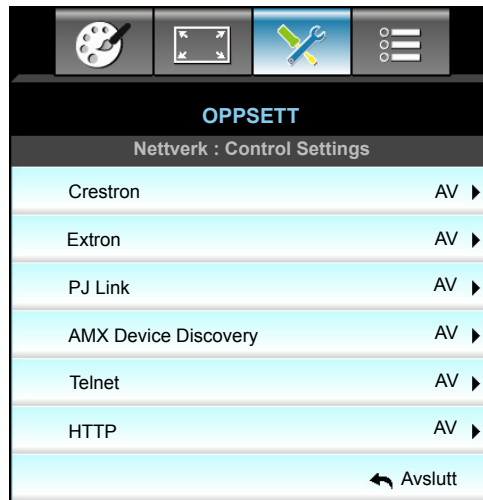
3. Åbn siden "Netværks- og delingscenter" på din pc, og tildele de identiske netværksparametre til pc'en som angivet på projektoren. Klik på "OK" for at gemme parametrene.



4. Åbn webbrowseren på din pc, og indtast IP-adressen, som blev tildelt i trin 3, i URL-feltet. Tryk derefter på "Enter"-tasten.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Menuen Konfigurér netværksindstillinger



### **Crestron**

Brug denne funktion til at vælge den ønskede netværksfunktion (port: 41794).

For yderligere oplysninger henvises til <http://www.crestron.com> og [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

### **Extron**

Brug denne funktion til at vælge den ønskede netværksfunktion (port: 2023).

### **PJ Link**

Brug denne funktion til at vælge den ønskede netværksfunktion (port: 4352).

### **AMX Device Discovery**

Brug denne funktion til at vælge den ønskede netværksfunktion (port: 9131).

### **Telnet**

Brug denne funktion til at vælge den ønskede netværksfunktion (port: 23).

### **HTTP**

Brug denne funktion til at vælge den ønskede netværksfunktion (port: 80).

### **Avslutt**

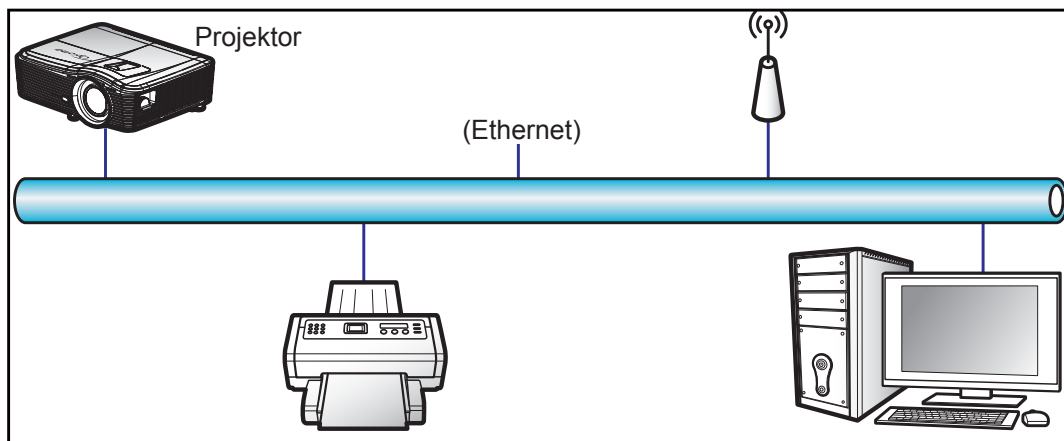
Vælg "Avslutt" for at afslutte menuen.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Menuen Konfigurér netværksindstillinger

### LAN RJ45-funktion

Af hensyn til enkelhed og nem betjening er W320UST-projektoren udstyret med forskellige funktioner til netværks- og fjernstyring. Projektorens LAN/RJ45-funktion giver netværksadgang til fx fjernbetjening: Tænd/Sluk, Lysstyrke og kontrastindstillinger. Desuden projektor statusinformation, som fx: Video-kilde, Lydløs osv.



### Funktionerne til kabelforbundet LAN

Projektoren kan styres af en PC (bærbar) eller andre eksterne enheder via LAN/RJ45-porten, og den er kompatibel med Crestron / Extron / AMX (enhedsregistrering) / PJLink.

- Crestron er et registreret varemærke tilhørende Crestron Electronics Inc. i USA.
- Extron er et registreret varemærke tilhørende Extron Electronics Inc. i USA.
- AMX er et registreret varemærke tilhørende AMX LLC i USA.
- JBMA afventer registrering af PJLink som et varemærke og logo i Japan, USA og andre lande.

Projektoren understøtter specificerede Crestron Electronics controller-kommandoer og relateret software som fx RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Denne projektor understøtter Extron-enheder som reference.

<http://www.extron.com/>

Denne projektor understøtter AMX (enhedsregistrering).

<http://www.amx.com/>

Denne projektor understøtter alle kommandoer fra PJLink Klasse 1 (version 1.00).

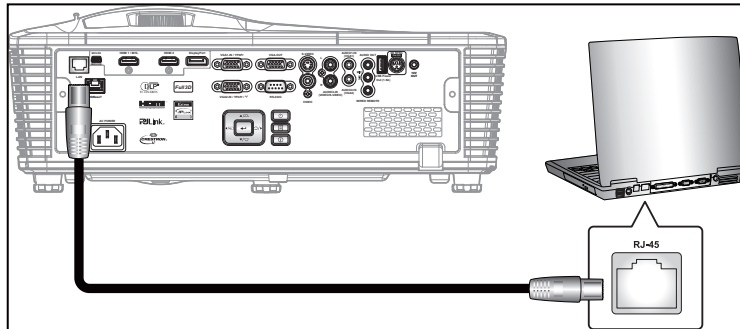
<http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

For mere detaljerede oplysninger om de forskellige typer eksterne enheder, som kan forbindes til LAN/RJ45-porten og styre/fjernstyre projektoren, samt tilhørende betjeningskommandoer på hver eksterne enhed, bedes du kontakte vores kundeservice direkte.

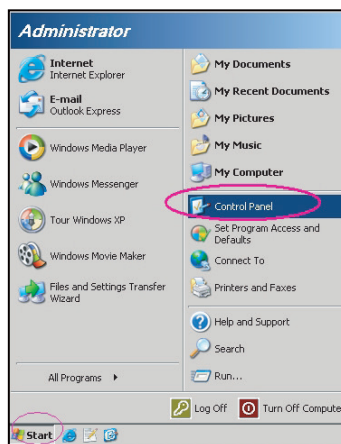
# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## LAN RJ45

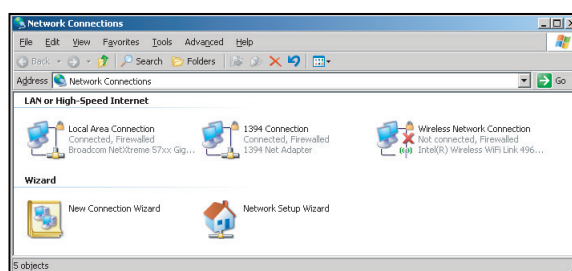
1. Forbind et RJ45-kabel til RJ45-portene på projektoren og til PC'en (bærbar).



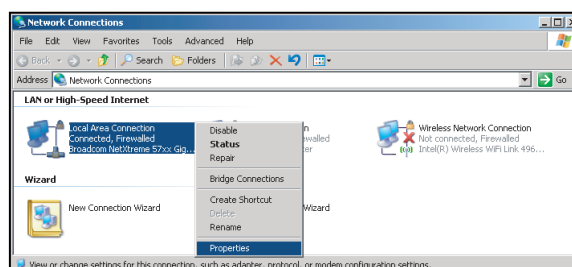
2. På PC'en (bærbar) vælges Start > Control Panel (Kontrolpanel) > Network Connections (Netværksforbindelser).



3. Højre-klik på Local Area Connection (Lokalnetværksforbindelse) og vælg Property (Egenskaber).

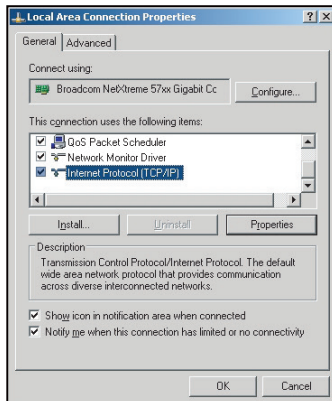


4. I Properties (Egenskaber) vinduet, vælges General (Generelt) fanen, og vælg Internet Protocol (TCP/IP) (Internet Protokol (TCP/IP)).

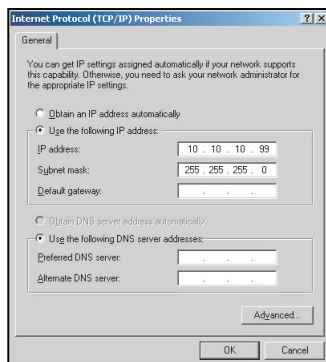


# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

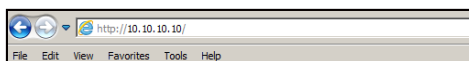
5. Klik på "Egenskaber".



6. Indtast IP-adresse og undernetmaske, og tryk på "OK".



7. Tryk på "Menu"-knappen på projektoren.
8. Brug ◀▶ til at vælge OPPSETT > Nettverk > LAN Settings.
9. Når du er i LAN-indstillinger, indtaster du følgende parametre for tilslutningen:
  - DHCP: AV
  - IP-adresse: 10.10.10.10
  - Nettverksmaske: 255.255.255.255
  - Gateway: 0.0.0.0
  - DNS: 0.0.0.0
10. Tryk på "Enter" for at bekræfte indstillingerne.
11. Åbn en webbrowser som fx Microsoft Internet Explorer med Adobe Flash Player 9.0 eller nyere.
12. Indtast IP-adressen i adressefeltet: 10.10.10.10.



13. Tryk "Enter".  
Projektoren er nu konfigureret for fjernbetjening. LAN/RJ45-funktionen vises på følgende måde:



# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Informationsside

Model: Optoma Logout Tools Info Help

**Optoma**

**Projector Information**

Projector Name: EX10ST1  
Location: Room  
Firmware: B02 2011-09-21  
Mac Address: 00:50:41:77:31:24  
Resolution: 0 x 0 0Hz  
Lamp Hours: 10  
Assigned To: Sir

**Projector Status**

Power Status: On  
Source: HDMI  
Preset Mode: Presentation  
Projector Position: Front Table  
Lamp Mode: STD  
Error Status:

exit

## Forside

Model: Optoma Tools Info Help

**Optoma**

Power Vol - Mute Vol +

SourceList

VGA1  
VGA2  
Video  
HDMI  
Flash Drive

Menu ▲ Auto  
◀ OK ▶  
AV Mute ▼ Source

Freeze Contrast Brightness Color

## Værktøjsside

Model: Optoma Logout Tools Info Help

**Optoma**

**Crestron Control**

IP Address: 192.168.0.2  
IP ID: 5  
Port: 41794  
Send

**Projector**

Projector Name: EX10ST1  
Location: Room  
Name: Sir  
Send

DHCP  DHCP Enabled  
IP Address: 192.168.0.100  
Subnet Mask: 255.255.255.0  
Default Gateway: 192.168.0.254  
DNS Server: 192.168.0.51  
Host Name:  
Send

**User Password**

Enabled  
New Password:  
Confirm:  
Send

**Admin Password**

Enabled  
New Password:  
Confirm:  
Send

Default Language: Automatic Send

exit

## Kontakt IT-afdelingen

HELP DESK X

Send

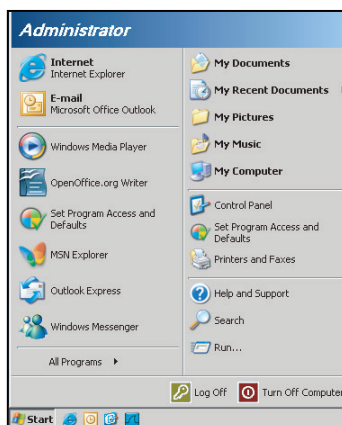
# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## RS232 med Telnet-funktion

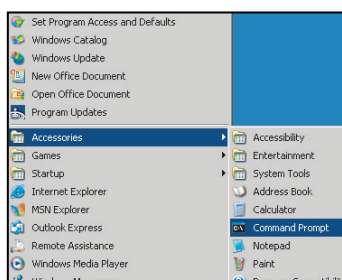
Projektoren understøtter en alternativ RS232-kommandostyring, som kaldes "RS232 med TELNET", til LAN/RJ45 betjeningsoverfladen.

### Startvejledning til "RS232 med Telnet"

- Kontroller og hent IP-adresse i projektorens skærmmenu.
- Sørg for at din PC/bærbare har adgang til projektorens webside.
- Sørg for at slå "Windows Firewall" fra, hvis "TELNET" filtreres fra af din pc/bærbare.



1. Start > All Programs (Alle programmer) > Accessories (Tilbehør) > Command Prompt (Kommando).



2. Indtast kommandoen i formatet som vist nedenfor:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (tasten "Enter" trykket)
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: Projektorens IP-adresse)
3. Hvis Telnet-forbindelsen er oprettet, og brugeren kan indtaste RS232-kommandoer, vil RS232-kommandoen blive aktiveret, når tasten "Enter" er trykket.

### Specifikationer for "RS232 af TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. Telnet-port: 23 (for yderligere oplysninger kan du kontakte kundeservice).
3. Telnet-programmet: Windows "TELNET.exe" (konsolindstilling).
4. Manuel afbrydelse af RS232 med Telnet: Luk
5. Telnet-programmet i Windows direkte når TELNET-forbindelsen er klar.
  - Begrænsning 1 på Telnet-styring: Der er mindre end 50 bytes netværksdata til Telnet-styreprogrammer.
  - Begrænsning 2 på Telnet-styring: Der er mindre end 26 bytes til en komplet RS232-kommando til Telnet-styring.
  - Begrænsning 3 på Telnet-styring: Minimumsforsinkelsen på efterfølgende RS232-kommando skal mindst være 200 (ms).

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Menuen Funktioner



### Inngangskilde

Brug denne funktion til at aktivere / deaktivere indgangskilder. Tryk på ► for at åbne undermenuen, og vælg den ønskede kilde. Tryk på "Enter" for bekræfte valget. Projektoren søger kun efter aktiverede indgange.

### Kildelås

- På: Projektoren vil kun søge den nuværende indgangsforbindelse.
- AV: Projektoren vil søge efter andre signaler, hvis det nuværende signal mistes.

### High Altitude

Når "På" er valgt, drejer ventilatoren hurtigere. Denne funktion er praktisk i højder, hvor luften er tynd.

### Skjul Information

- På: Vælg "På" for at skjule infomeddelelsen.
- AV: Vælg "AV" for at vise "søge" meddelelsen.

### Lås tastatur

Når tastaturlåsen står på "På", er betjeningspanelet låst, men projektoren kan stadig betjenes med fjernbetjeningen. Ved at vælge "AV", kan du bruge tastaturet igen.

### Display Mode Lock

- På: Lås indstilling af billedformat.
- AV: Lås op for indstilling af billedformat.

### Testmønster

Vis et testmønster. Der er Rutenett, Hvitt mønster og None.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Menuen Funktioner (fortsat)

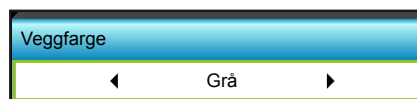


### Bakgrunnsfarge

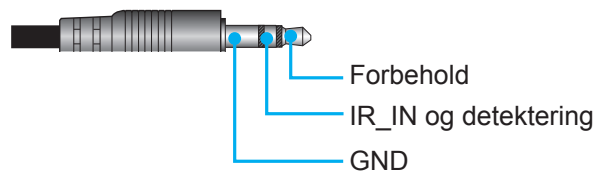
Brug denne funktion for at vise en "Sort", "Rød", "Blå", "Grønn" eller "Hvit", skærm, når der ikke er noget signal.

### Veggfarge

Brug denne funktion til, at vise et billede, som er optimeret i forhold til væggenes farve. Tilgængelige valgmuligheder: "Lysegul", "Lysegrønn", "Lyseblå", "Rosa", and "Grå". Vælg "AV" for at deaktivere denne funktion.



### 12 volt utløser



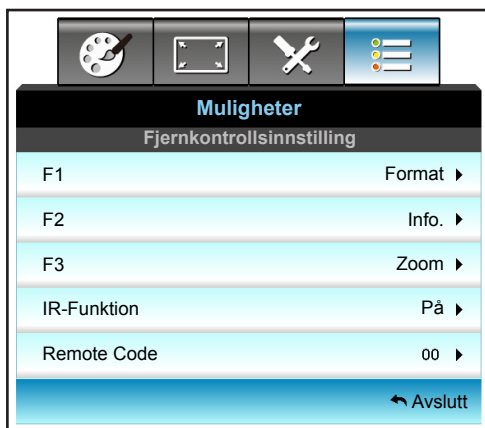
- AV: Vælg "AV" for at deaktivere udløseren.
- På: Vælg "På" for at aktivere udløseren.

### Pip

- AV: Der gives ingen biplyd, når der trykkes på en tast eller hvis der opstår en fejl.
- På: Der gives en biplyd, når der trykkes på en tast eller hvis der opstår en fejl.

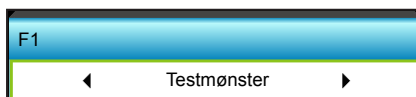
# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Menuen Indstillinger Fjernbetjeningsindstillinger



### F1

Standardværdien er "Testmønster".

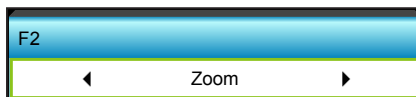


- Tryk på ▶ i menuen og brug derefter ◀ eller ▶ for at vælge "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-video", "Testmønster", "Zoom", "Info.", eller "Format"-punktet.

**Bemærk:** For modeller med HDBaseT, er standardværdien for "F1" "HDBaseT".

### F2

Standardværdien er "Zoom".

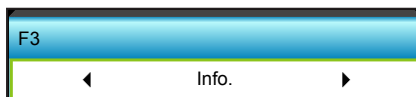


- Tryk på ▶ i menuen. og brug derefter ◀ eller ▶ for at vælge "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-video", "Testmønster", "Zoom", "Info.", or "Format" punkt.

**Bemærk:** For modeller med HDBaseT, er standardværdien for "F2" "HDBaseT".

### F3

Standardværdien er "Info.".



- Tryk på ▶ i menuen og brug derefter ◀ eller ▶ for at vælge "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-video", "Testmønster", "Zoom", "Info.", eller "Format"-punktet.

**Bemærk:** For modeller med HDBaseT, er standardværdien for "F3" "HDBaseT".

### IR-Funktion

- På: Vælg "På", hvorefter projektoren kan betjenes med fjernbetjeningen fra IR-modtageren på forsiden eller toppen.
- Front: Vælg "Front", hvorefter projektoren kan betjenes med fjernbetjeningen fra IR modtageren på forsiden.
- Topp: Vælg "Topp", hvorefter projektoren kan betjenes med fjernbetjeningen fra IR modtageren på toppen.
- AV: Vælg "AV", hvorefter projektoren ikke kan betjenes med fjernbetjeningen fra IR-modtageren på forsiden eller toppen. Ved at vælge "AV", kan du bruge tastaturet.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Bemærk:

- "Front" og "Topp" kan ikke vælges, når projektoren er på standby.
- IR-funktionen kan skiftes til "NVIDIA 3D Vision", når det er blevet gennemført og bekræftet af NVIDIA.

## Remote Code

- Tryk på ► for at indstille fjernkoden og tryk på "Enter" for at ændre indstillingen.

## Avslutt

Vælg "Avslutt" for at afslutte menuen.

## Menuen Indstillinger Avanceret



### Direkte på

Vælg "På" for at aktivere Direct På-tilstand. Herefter vil projektoren automatisk tænde, når strømmen slås til, uden at det er nødvendigt at trykke på knappen "⏻" på betjeningspanelet eller fjernbetjeningen.

### Signalstrøm på

Vælg "På" for at aktivere Signalstrøm på-tilstand. Projektoren tænder automatisk, når der detekteres et signal, uden at det er nødvendigt at trykke på knappen "⏻" på betjeningspanelet eller fjernbetjeningen.

### Skrue av automatisk (min.)

Her kan du indstille nedtællingstimeren. Nedtællingstimeren starter, så snart projektoren ikke modtager noget signal. Projektoren slukker automatisk, når nedtællingen er færdig (i minutter).

- Tryk på ◀ for at reducere timerintervallet.
- Tryk på ▶ for at øge timer-intervallet.

## Bemærk:

- Dvaletimerens værdi nulstilles, når projektoren slukker.
- Projektoren slukker automatisk, når nedtællingen er færdig.

### Sovtidtaker (min.)

Her kan du indstille nedtællingstimeren. Nedtællingstimeren starter, så snart projektoren ikke modtager noget signal. Projektoren slukker automatisk, når nedtællingen er færdig (i minutter).

- Tryk på ◀ for at reducere timerintervallet.
- Tryk på ▶ for at øge timer-intervallet.

## Bemærk:

- Vælg "Alltid på"-indstillingen for at deaktivere automatisk slukning.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Power Mode(Standby)

- Aktiv: Velg "Aktiv" for at vende tilbage til normal standbytilstand.
- Eco: Velg "Eco" for yderligere at nedsætte strømforbruget < 0,5 W.

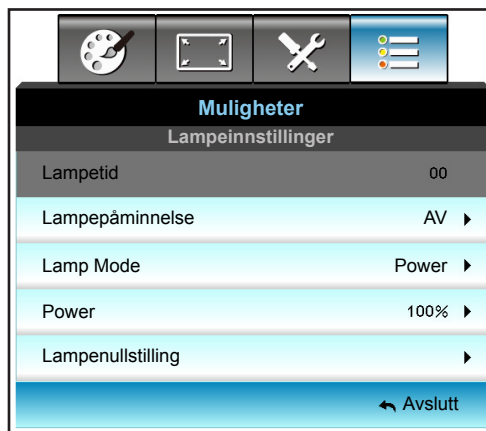
## Avslutt

Vælg "Avslutt" for at afslutte menuen.

**Bemærk:** "Signalstrøm på" og "Power Mode(Standby)" valgmulighederne er valgfrie funktioner, alt efter model og region.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Tilgås lampeindstillings-menu



### Lampetid

Viser projiceringstiden.

### Lampepåminnelse

Velg denne funktion for at vise eller skjule advarselsmeddelelsen, når lampepåmindelsen vises. Meddelelsen vises 30 timer før det anbefalede skift af pæren.

### Lamp Mode

- Lys: Velg "Lys" for at forøge lysstyrken.
- Eco: Velg "Eco" for at dæmpe projektorens lampe, hvilket nedsætter strømforbruget og forlænger lampens levetid.
- Power: Vælg denne indstilling, hvis du vil indstille projektorens effekt manuelt.

### **Bemærk:**

- Hvis rumtemperaturen er over 40 °C under drift, skifter projektoren automatisk til Øko.
- "Lamp Mode" kan indstilles uafhængigt for 2D og 3D.

### Power

Indstil projektorens effekt manuelt. De tilgængelige muligheder er 100 %, 95 %, 90 %, 85 % og 80 %.

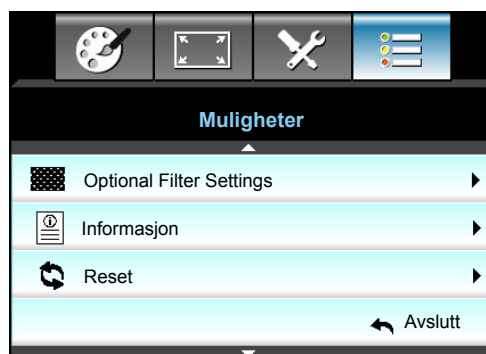
### Lampenullstilling

Nulstil brændetimerne efter at lampen er blevet udskiftet.

### Avslutt

Vælg "Avslutt" for at afslutte menuen.

## Menuen Funktioner





# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## Informasjon

Vis projektoroplysningerne.

Informasjon	
Serienummer	xxxxxxxxxx
Firmwareversion	Main C01
	MCU C01
	LAN C01
Current Input Source	VGA 1
Resolution	1280x800
Refresh Rate	60.00 Hz
Lampetid	
	Lys 0 H
	Eco 0 H
	Power 0 H
Filtertimer	0 H
Projektor ID	0
Remote Code	0
Remote code (Active)	0
IP-adresse	192.168.1.1
Nettverksstatus	Koble til

## Avslutt

Vælg "Avslutt" for at afslutte menuen.

## Reset

Vælg "Ja" for at vende tilbage til fabriksindstillingerne "Optional Filter Settings".

## Menuen Indstillinger Valgfrie filterindstillinger

Muligheter	
Optional Filter Settings	
Filter Usage Hours	500
Optional Filter Installed	Ja ▶
Filter Reminder	1000 hr ▶
Filter Reset	▶

## Optional Filter Installed

- Ja: Vis en advarselsmeddelelse efter 500 timers brug.
- Nei: Slå advarselsmeddelelsen fra.

**Bemærk:** "Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" kommer kun frem, hvis "Optional Filter Installed" står på "Ja".

## Filter Usage Hours

Viser filtertiden.

## Filter Reminder

Velg denne funktion for at vise eller skjule advarselsmeddelelsen, når påmindelsen om udskiftning af filter vises. (Fabriksindstilling: 500 timer).

## Filter Reset

Nulstil tælleren for støvfilter efter udskiftning eller rengøring af støvfilteret.

## Avslutt

Vælg "Avslutt" for at afslutte menuen.

# SÅDAN BRUGES PROJEKTOREN

## 3D oppsett

1. Tænd for projektoren.
2. Forbind din 3D-kilde. Fx 3D blu-ray, spillkonsol, PC, digital dekoder osv.
3. Sørg for at du har isat 3D-indhold eller valgt 3D-kanalen.
4. Sådan tændes for 3D-brillerne. Der henvises til brugsanvisningen til 3D-brillerne for instruktioner om brug af 3D-brillerne.
5. Projektoren vil automatisk vise 3D fra en 3D blu-ray. Ved 3D via en digital dekoder eller PC skal du selv justere indstillingerne i 3D-menuen.

### Ved 3D via blu-ray

3D afspilles automatisk. Afhængig af 3D-brillerne skal du enten vælge DLP Link eller VESA i menuen. VESA-briller leveres med en sender, der skal sættes i 3D Sync-porten på projektoren. Der henvises til side 42.

- Menu > "SKJERM" > "3D" > "3D modus" > "DLP-Link"
- Menu > "SKJERM" > "3D" > "3D modus" > "VESA 3D"

### Ved 3D via PC eller digital dekoder

3D vises ikke automatisk. Afhængig af 3D-indholdet vil billederne enten vises ved siden ad hinanden eller oven over hinanden. Der henvises til følgende tabel.

<b>SBS</b>	<b>SBS</b>	<b>Top and Bottom</b>
		<b>Top and Bottom</b>

- For side-by-side-billeder vælges "SBS" i menuen. Menu > "SKJERM" > "3D" > "3D-Format" > "SBS".
- For billeder ved top og bund, skal du vælge "top and bottom" i menuen. Menu > "SKJERM" > "3D" > "3D-Format" > "Top and Bottom".  
Hvis 3D-billedet ikke ser korrekt ud, kan du prøve at justere 3D-synk invert. Aktiver denne indstilling, hvis billedet ser forkert ud. Menu > "SKJERM" > "3D" > "3D synk. invert" > "På".

**Bemærk:** Hvis input-video er normal 2D, så tryk på "3D-format" og skift til "Auto". Hvis "SBS" er aktiv, vises 2D-indhold ikke korrekt. Skift tilbage til "Auto", hvis 3D via en PC kun fungerer ved visse opløsninger. Tjek kompatibilitet på side 69.

# VEDLIGEHOJDELSE

## Udskiftning af lampen

Projektoren udregner selv lampens levetid. Når lampen er ved at nå afslutningen på dens levetid, viser projektoren en advarselmeddelelse.



Når du ser denne meddelelse, skal du kontakte din lokale forhandler eller servicecenter og få udskiftet lampen hurtigst muligt. Sørg for, at projektoren har kølet ned i mindst 30 minutter, inden du udskifter lampen.



Warning: Hvis projektoren er loftmonteret, skal du være yderst forsigtig, når du åbner panelet til pæren. Det anbefales at bruge sikkerhedsbriller, når du udskifter lampen på en loftsmonteret projektor. "Du skal være yderst forsigtig for at forhindre, at der ikke falder løse dele ud af projektoren."



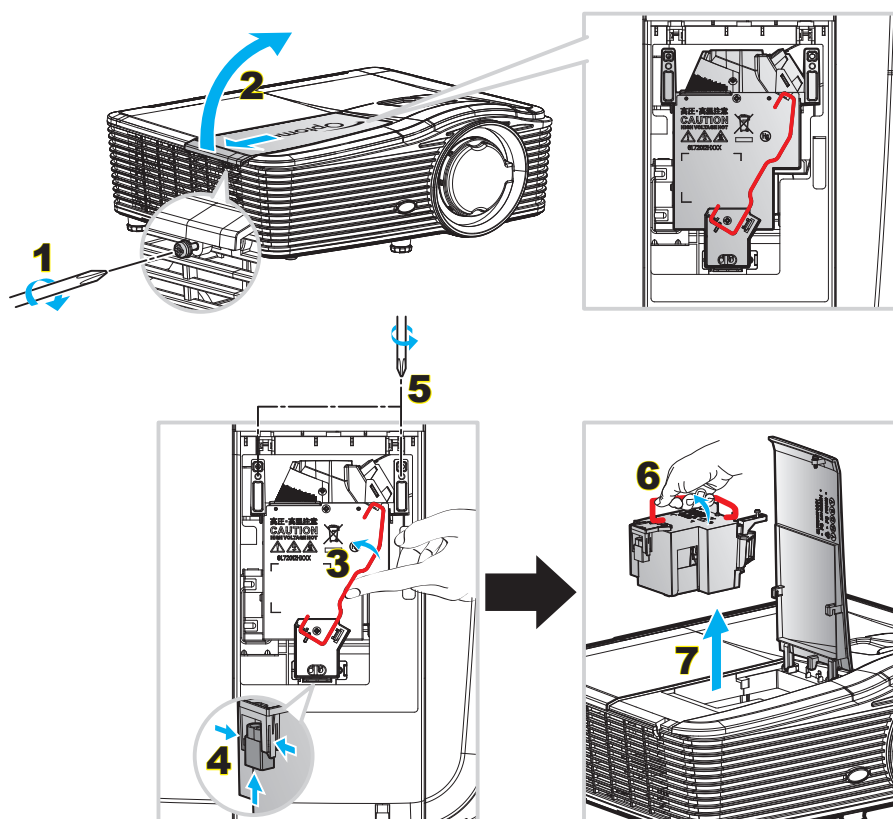
Warning: Lamperummet er varmt! Lad det køle ned, inden du udskifter lampen!



Warning: For at minimere risikoen for personskade, skal du undgå at tabe lampemodulet og røre ved selve lampen. Pæren kan gå i stykker og forårsage skade, hvis den tabes.

# VEDLIGEHOJDELSE

## Udskiftning af lampen (fortsat)



### Procedure:

1. Sluk for strømmen til projektoren ved at trykke på knappen "U" fjernbetjeningen eller på panelet på projektoren.
2. Lad projektoren køle ned i mindst 30 minutter.
3. Træk stikket ud af stikkontakten.
4. Skru de to skruer i dækslet ud. **1**
5. Åbn lågen. **2**
6. Løft lampehåndtaget. **3**
7. Tryk på begge sider og løft derefter op og fjern lampens ledning. **4**
8. Skru de to skruer på lampemodulet ud. **5**
9. Lift up the lamp handle **6** and remove the lamp module slowly and carefully. **7**
10. Følg vejledningerne i omvendt orden, når lampemodulet skal sættes tilbage.
11. Tænd for projektoren og nulstil lampetimeren.
12. Lampenullstilling: (i) Tryk på "Menu" → (ii) Velg "Muligheter" → (iii) Velg "Lampeinnstillinger" → (iv) Velg "Lampenullstilling" → (v) Velg "Ja".

### Bemærk:

- Skruerne på lampedækslet og lampen kan ikke fjernes.
- Projektoren kan ikke tændes, hvis lampedækslet ikke er genanbragt på projektoren.
- Rør ikke lampeglasset. Håndolie kan få lampen til at splintre. Hvis du kom til at røre lampemodulet, skal du tørre det af med en tør klud.

# VEDLIGEHOLDELSE

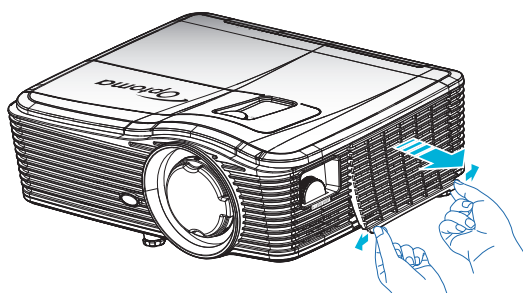
## Rengøring af støvfilter

### Fjerne dækslet til støvfiltret

Procedure:

**FORSIGTIG:** For at undgå beskadigelse, skal du holde dækslet til støvfiltret med begge hænder, når du fjerner det.

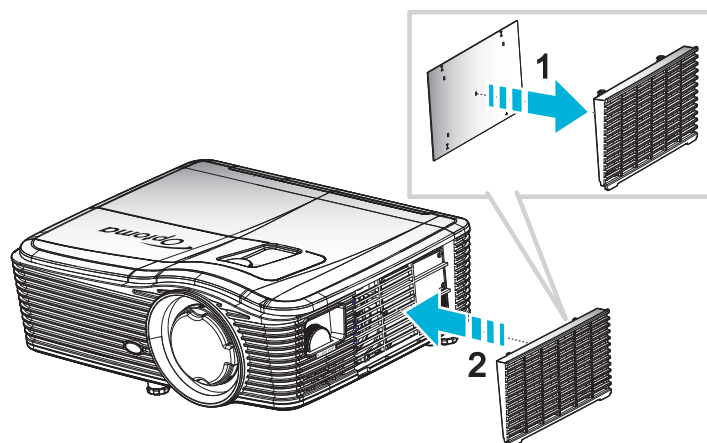
1. Placer spidserne af dine pegefingre under den nederste kant af dækslet til støvfiltret.
2. Brug begge hænders pegefingre og tommelfingre, og hold dækslet til støvfiltret fast.
3. Bevæg dækslet til støvfiltret lidt til venstre og til højre for at frigive det fra hasperne på kabinettet. Fjern derefter dækslet.



### Installation af støvfilter

Procedure:

1. Juster hullerne på støvfiltret over stifterne på dækslet.
2. Monter støvfiltret med dækslet på kabinettet.



**Bemærk:** Støvfiltre er kun påkrævet/leveret i udvalgte regioner med store mængder støv.

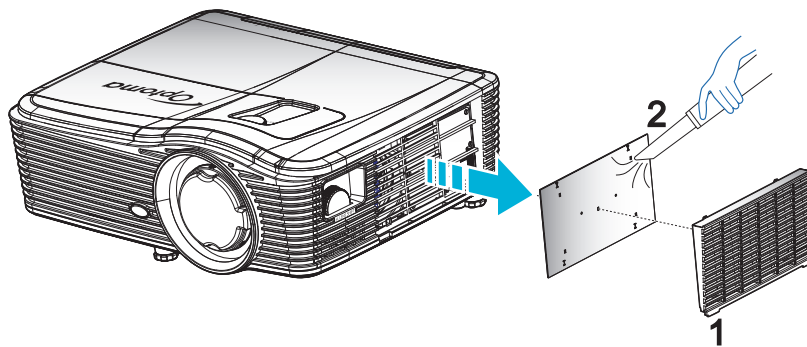
# VEDLIGEHOLDELSE

## Rengøring af støvfilter

Vi anbefaler at støvfilteret rengøres hver tredje måned; rengør oftere hvis projektoren bliver brugt i støvede omgivelser.

Procedure:

1. Sluk for projektoren ved at trykke på knappen "⏻" på fjernbetjeningen eller på projektorens tastatur.
2. Træk stikket ud af stikkontakten.
3. Fjern støvfilteret langsomt og forsigtigt.
4. Rengør eller udskift støvfilteret.
5. Følg vejledningerne i omvendt orden, når støvfilteret skal sættes tilbage.



# YDERLIGERE OPLYSNINGER

## Kompatible opløsninger

### HDMI-kompatibilitet

B0/Etableret timing	B0/Standard timing	B0/Detaileret timing	B1/Video mode	B1/Detaileret timing
720 x 400 ved 70 Hz	XGA/WXGA:	Generisk timing:	640 x 480p ved 60 Hz	1366 x 768 ved 60 Hz
640 x 480 ved 60 Hz	1440 x 900 ved 60 Hz	XGA: 1024 x 768 ved 60 Hz	720 x 480p ved 60 Hz	1920 x 1080 ved 60 Hz
640 x 480 ved 67 Hz	1024 x 768 ved 120 Hz	WXGA: 1280 x 800 ved 60 Hz	1280 x 720p ved 60 Hz	1920 x 1200 ved 60 Hz (RB)
640 x 480 ved 72 Hz	1280 x 800 ved 60 Hz	1080P: 1920 x 1080 ved 60 Hz	1920 x 1080i ved 60 Hz	
640 x 480 ved 75 Hz	1280 x 1024 ved 60 Hz	WUXGA: 1920 x 1200 ved 60 Hz (RB)	720(1440) x 480i ved 60Hz	
800 x 600 ved 56 Hz	1680 x 1050 ved 60 Hz		1920 x 1080p ved 60 Hz	
800 x 600 ved 60 Hz	1280 x 720 ved 60 Hz		720 x 576p ved 50 Hz	
800 x 600 ved 72 Hz	1280 x 720 ved 120 Hz		1280 x 720p ved 50 Hz	
800 x 600 ved 75 Hz	1600 x 1200 ved 60 Hz		1920 x 1080i ved 50 Hz	
832 x 624 ved 75 Hz	1080P/WUXGA:		720(1440)x576i ved 50Hz	
1024 x 768 ved 60 Hz	1280 x 720 ved 60 Hz		1920 x 1080p ved 50 Hz	
1024 x 768 ved 70 Hz	1280 x 800 ved 60 Hz		1920 x 1080p ved 24 Hz	
1024 x 768 ved 75 Hz	1280 x 1024 ved 60 Hz		1920 x 1080p ved 30 Hz	
1280 x 1024 ved 75 Hz	1400 x 1050 ved 60 Hz			
1152 x 870 ved 75 Hz	1600 x 1200 ved 60 Hz			
	1440 x 900 ved 60 Hz			
	1280 x 720 ved 120 Hz			
	1024 x 768 ved 120 Hz			

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

## VGA analog kompatibilitet

B0/Eableret timing	B0/Standard timing	B0/Detaileret timing	B1/Video mode	B1/Detaileret timing
720 x 400 ved 70 Hz	XGA/WXGA:	Generisk timing:		1366 x 768 ved 60 Hz
640 x 480 ved 60 Hz	1440 x 900 ved 60 Hz	XGA: 1024 x 768 ved 60 Hz		1920 x 1080 ved 60 Hz
640 x 480 ved 67 Hz	1024 x 768 ved 120 Hz	WXGA: 1280 x 800 ved 60 Hz		1920 x 1200 ved 60 Hz (RB)
640 x 480 ved 72 Hz	1280 x 800 ved 60 Hz	1080P: 1920 x 1080 ved 60 Hz		
640 x 480 ved 75 Hz	1280 x 1024 ved 60 Hz	WUXGA: 1920 x 1200 ved 60 Hz (RB)		
800 x 600 ved 56 Hz	1680 x 1050 ved 60 Hz			
800 x 600 ved 60 Hz	1280 x 720 ved 60 Hz			
800 x 600 ved 72 Hz	1280 x 720 ved 120 Hz			
800 x 600 ved 75 Hz	1600 x 1200 ved 60 Hz			
832 x 624 ved 75 Hz	1080P/WUXGA:			
1024 x 768 ved 60 Hz	1280 x 720 ved 60 Hz			
1024 x 768 ved 70 Hz	1280 x 800 ved 60 Hz			
1024 x 768 ved 75 Hz	1280 x 1024 ved 60 Hz			
1280 x 1024 ved 75 Hz	1400 x 1050 ved 60 Hz			
1152 x 870 ved 75 Hz	1600 x 1200 ved 60 Hz			
	1440 x 900 ved 60 Hz			
	1280 x 720 ved 120 Hz			
	1024 x 768 ved 120 Hz			

## Display port digital kompatibilitet

B0/Eableret timing	B0/Standard timing	B0/Detaileret timing	B1/Video mode	B1/Detaileret timing
720 x 400 ved 70 Hz	XGA/WXGA:	Generisk timing:	640 x 480p ved 60 Hz	1366 x 768 ved 60 Hz
640 x 480 ved 60 Hz	1440 x 900 ved 60 Hz	XGA: 1024 x 768 ved 60 Hz	720 x 480p ved 60 Hz	1920 x 1080 ved 60 Hz
640 x 480 ved 67 Hz	1024 x 768 ved 120 Hz	WXGA: 1280 x 800 ved 60 Hz	1280 x 720p ved 60 Hz	1920 x 1200 ved 60 Hz
640 x 480 ved 72 Hz	1280 x 800 ved 60 Hz	1080P: 1920x 1080 ved 60 Hz	1920 x 1080i ved 60 Hz	
640 x 480 ved 75 Hz	1280 x 1024 ved 60 Hz	WUXGA: 1920 x 1200 ved 60 Hz (RB)	720(1440) x 480i ved 60 Hz	
800 x 600 ved 56 Hz	1680 x 1050 ved 60 Hz		1920 x 1080p ved 60 Hz	
800 x 600 ved 60 Hz	1280 x 720 ved 60 Hz		720 x 576p ved 50 Hz	
800 x 600 ved 72 Hz	1280 x 720 ved 120 Hz		1280 x 720p ved 50 Hz	
800 x 600 ved 75 Hz	1600 x 1200 ved 60 Hz		1920 x 1080i ved 50 Hz	
832 x 624 ved 75 Hz	1080P/WUXGA:		720(1440) x 576i ved 50Hz	
1024 x 768 ved 60 Hz	1280 x 720 ved 60 Hz		1920 x 1080p ved 50 Hz	
1024 x 768 ved 70 Hz	1280 x 800 ved 60 Hz		1920 x 1080p ved 24 Hz	
1024 x 768 ved 75 Hz	1280 x 1024 ved 60 Hz		1920 x 1080p ved 30 Hz	
1280 x 1024 ved 75 Hz	1400 x 1050 ved 60 Hz			
1152 x 870 ved 75 Hz	1600 x 1200 ved 60 Hz			
	1440 x 900 ved 60 Hz			
	1280 x 720 ved 120 Hz			
	1024 x 768 ved 120 Hz			



# YDERLIGERE OPLYSNINGER

Ægte 3D-video kompatibel

Indgangsopløsning	HDMI 1.4a 3D Input	Indgangstiming			
		1280 x 720p ved 50 Hz	Top and Bottom		
		1280 x 720p ved 60 Hz	Top and Bottom		
		1280 x 720p ved 50 Hz	Billedpakning		
		1280 x 720p ved 60 Hz	Billedpakning		
		1920 x 1080i ved 50 Hz	Side-om-Side (halv)		
		1920 x 1080i ved 60 Hz	Side-om-Side (halv)		
		1920 x 1080p ved 24 Hz	Top and Bottom		
	1920 x 1080p ved 24 Hz	Billedpakning			
	HDMI 1.3	1920 x 1080i ved 50 Hz	Side-om-Side (halv)	SBS mode er slået til	
		1920 x 1080i ved 60 Hz			
		1280 x 720p ved 50 Hz			
		1280 x 720p ved 60 Hz			
		1920 x 1080i ved 50 Hz	Top and Bottom		TAB-tilstand slået til
		1920 x 1080i ved 60 Hz			
		1280 x 720p ved 50 Hz			
		1280 x 720p ved 60 Hz			
480i	HQFS	3D-format er billedsekvens			

## Billedstørrelse og projiceringsafstand

(WUXGA)

Ønskede billedstørrelse						Projektionsafstand (C)			
Diagonal		Bredde		Højde		Vidvinkel		Telelinse	
m	tommer	m	tommer	m	tommer	m	fod	m	fod
0,76	30	0,65	25,44	0,4	15,9	\	\	1,4	4,59
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	\	\	1,7	5,58
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,0	3,28	1,8	5,91
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,5	4,92	2,8	9,19
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,8	5,91	3,2	10,50
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,3	7,55	4,1	13,45
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,1	10,17	5,5	18,04
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	3,9	12,80	6,9	22,64
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,6	15,09	8,3	27,23
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,2	17,06	9,2	30,18
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,4	21,00	11,5	37,73
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	7,7	25,26	13,8	45,28

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

Område for Linseforskydning					
PJ linsecenter til billedets top				Område for Billedforskydning	
Lodret + (Maks.) (A)	Lodret - (Min.) (B)	Lodret område midt i vandret forskydning (D) = (A) - (B)	Lodret område ved 1% vandret position	Vandret + (Højre)	Vandret - (Venstre)
48,5	40,4	8,1	7,2	6,5	6,5
58,2	48,5	9,7	8,6	7,8	7,8
64,6	53,9	10,8	9,7	8,6	8,6
80,8	67,3	13,5	12,1	10,8	10,8
96,9	80,8	16,2	14,6	12,9	12,9
113,1	94,2	18,9	16,9	15,1	15,1
129,2	107,7	21,5	19,4	17,2	17,2
145,4	121,2	24,2	21,8	19,4	19,4
161,5	134,6	26,9	24,3	21,5	21,5
193,9	161,5	32,3	29,2	25,9	25,9
242,3	201,9	40,4	36,4	32,3	32,3
290,8	242,3	48,5	43,6	38,8	38,8
323,1	269,2	53,9	48,4	43,1	43,1
403,9	336,6	67,3	60,7	53,9	53,9
484,6	403,9	80,8	72,7	64,6	64,6

## Bemærk:

- Værdierne i den lodrette objektivforskydning beregnes altid ud fra midten af objektivet. Derfor skal afstand på 5,2 cm (2,05") fra foden til midten af objektivet lægges til alle værdierne i den lodrette objektivforskydning.
- Zoomforholdet er 1,8x.

(1080P)

Ønskede billedstørrelse						Projektionsafstand (C)			
Diagonal		Bredde		Højde		Vidvinkel		Telelinse	
m	tommer	m	tommer	m	tommer	m	fod	m	fod
0,76	30	0,66	26,15	0,37	14,71	\	\	1,4	4,59
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	1,0	3,28	1,7	5,58
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,1	3,61	1,9	6,23
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,3	4,27	2,4	7,87
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,6	5,25	2,8	9,19
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	1,9	6,23	3,3	10,83
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,1	6,89	3,8	12,47
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,4	7,87	4,2	13,78
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	2,6	8,53	4,7	15,42
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,2	10,50	5,7	18,70
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,0	13,12	7,1	23,29
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	4,8	15,75	8,5	27,89
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	5,3	17,39	9,4	30,84
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	6,6	21,65	11,8	38,71
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	7,9	25,92	14,1	46,26

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

Område for Linseforskydning					
PJ linsecenter til billedets top				Område for Billedforskydning	
Lodret + (Maks.) (A)	Lodret - (Min.) (B)	Lodret område midt i vandret forskydning (D) = (A) - (B)	Lodret område ved 1% vandret position	Vandret + (Højre)	Vandret - (Venstre)
48,6	39,2	9,3	8,3	6,6	6,6
58,3	47,1	11,2	10,1	8,0	8,0
64,8	52,3	12,5	11,3	8,9	8,9
80,9	65,4	15,6	14,0	11,1	11,1
97,1	78,5	18,7	16,9	13,3	13,3
113,3	91,5	21,8	19,6	15,5	15,5
129,5	104,6	24,9	22,5	17,7	17,7
145,7	117,7	28,0	25,2	19,9	19,9
161,9	130,8	31,1	28,1	22,1	22,1
194,3	156,9	37,4	33,5	26,6	26,6
242,8	196,1	46,7	42,1	33,2	33,2
291,4	235,4	56,0	50,4	39,9	39,9
323,8	261,5	62,3	56,0	44,3	44,3
404,7	326,9	77,8	70,0	55,4	55,4
485,7	392,3	93,4	84,2	66,4	66,4

## Bemærk:

- Værdierne i den lodrette objektivforskydning beregnes altid ud fra midten af objektivet. Derfor skal afstand på 5,2 cm (2,05") fra foden til midten af objektivet lægges til alle værdierne i den lodrette objektivforskydning.
- Zoomforholdet er 1,8x.

(WXGA)

Ønskede billedstørrelse						Projektionsafstand (C)			
Diagonal		Bredde		Højde		Vidvinkel		Telelinse	
m	tommer	m	tommer	m	tommer	m	fod	m	fod
0,76	30	0,65	25,44	0,4	15,9	/	/	1,4	4,59
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	1,0	3,28	1,7	5,58
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,1	3,61	1,9	6,23
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,4	4,59	2,4	7,87
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,6	5,25	2,9	9,51
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,9	6,23	3,4	11,15
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,2	7,22	3,9	12,80
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,4	7,87	4,3	14,11
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,7	8,86	4,8	15,75
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,2	10,50	5,8	19,03
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,1	13,45	7,2	23,62
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,9	16,08	8,7	28,54
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,4	17,72	9,6	31,50
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,8	22,31	12,0	39,37
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	8,1	26,57	14,4	47,24

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

Område for Linseforskydning					
PJ linsecenter til billedets top				Område for Billedforskydning	
Lodret + (Maks.) (A)	Lodret - (Min.) (B)	Lodret område midt i vandret forskydning (D) = (A) - (B)	Lodret område ved 1% vandret position	Vandret + (Højre)	Vandret - (Venstre)
50,5	42,4	8,1	7,2	6,5	6,5
60,6	50,9	9,7	8,6	7,8	7,8
67,3	56,5	10,8	9,7	8,6	8,6
84,1	70,7	13,5	12,1	10,8	10,8
101,0	84,8	16,2	14,6	12,9	12,9
117,8	99,0	18,8	16,9	15,1	15,1
134,6	113,1	21,5	19,4	17,2	17,2
151,5	127,2	24,2	21,8	19,4	19,4
168,3	141,4	26,9	24,3	21,5	21,5
201,9	169,6	32,3	29,2	25,9	25,9
252,4	212,0	40,4	36,4	32,3	32,3
302,9	254,4	48,5	43,6	38,8	38,8
336,6	282,7	53,9	48,4	43,1	43,1
420,7	353,4	67,3	60,7	53,9	53,9
504,8	424,1	80,8	72,7	64,6	64,6

## Bemærk:

- *Værdierne i den lodrette objektivforskydning beregnes altid ud fra midten af objektivet. Derfor skal afstand på 5,2 cm (2,05") fra foden til midten af objektivet lægges til alle værdierne i den lodrette objektivforskydning.*
- *Zoomforholdet er 1,8x.*

(XGA)

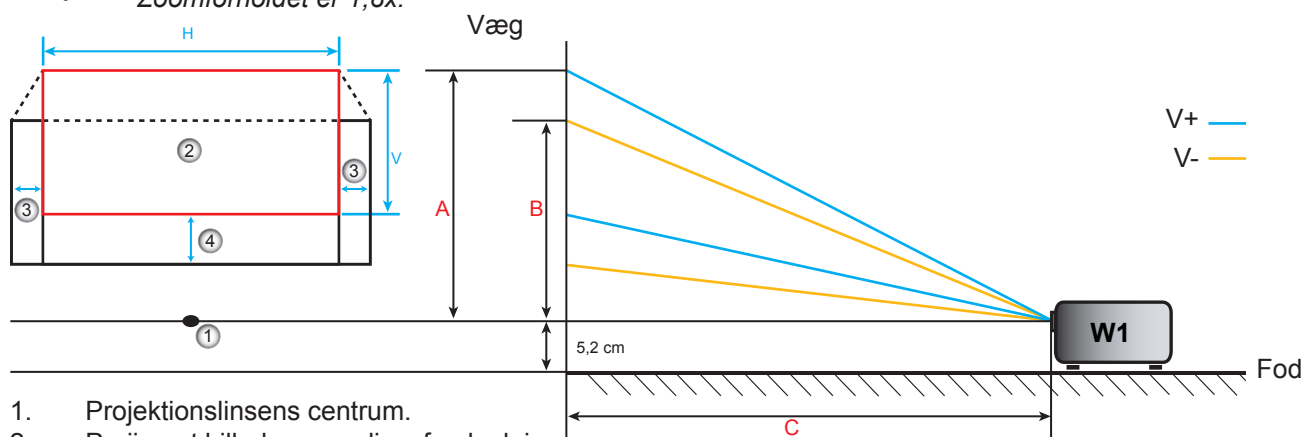
Ønskede billedstørrelse						Projektionsafstand (C)			
Diagonal		Bredde		Højde		Vidvinkel		Telelinse	
m	tommer	m	tommer	m	tommer	m	fod	m	fod
0,76	30	0,61	24	0,46	18	\	\	1,3	4,27
1,02	40	0,81	32	0,61	24	1,0	3,28	1,8	5,91
1,27	50	1,02	40	0,76	30	1,3	4,27	2,2	7,22
1,52	60	1,22	48	0,91	36	1,5	4,92	2,7	8,86
1,78	70	1,42	56	1,07	42	1,8	5,91	3,1	10,17
2,03	80	1,63	64	1,22	48	2,0	6,56	3,6	11,81
2,29	90	1,83	72	1,37	54	2,3	7,55	4,0	13,12
2,54	100	2,03	80	1,52	60	2,5	8,20	4,5	14,76
3,05	120	2,44	96	1,83	72	3,0	9,84	5,4	17,72
3,81	150	3,05	120	2,29	90	3,8	12,47	6,7	21,98
4,57	180	3,66	144	2,74	108	4,5	14,76	8,1	26,57
5,08	200	4,06	160	3,05	120	5,0	16,40	9,0	29,53
6,35	250	5,08	200	3,81	150	6,3	20,67	11,2	36,75
7,62	300	6,10	240	4,57	180	7,6	24,93	13,5	44,29

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

Område for Linseforskydning					
PJ linsecenter til billedets top				Område for Billedforskydning	
Lodret + (Maks.) (A)	Lodret - (Min.) (B)	Lodret område midt i vandret forskydning (D) = (A) - (B)	Lodret område ved 1% vandret position	Vandret + (Højre)	Vandret - (Venstre)
48,0	43,4	4,6	4,1	6,1	6,1
64,0	57,9	6,1	5,5	8,1	8,1
80,0	72,4	7,6	6,8	10,2	10,2
96,0	86,9	9,1	8,2	12,2	12,2
112,0	101,4	10,7	9,6	14,2	14,2
128,0	115,8	12,2	11,0	16,3	16,3
144,0	130,3	13,7	12,3	18,3	18,3
160,0	144,8	15,2	13,7	20,3	20,3
192,0	173,7	18,3	16,5	24,4	24,4
240,0	217,2	22,9	20,6	30,5	30,5
288,0	260,6	27,4	24,7	36,6	36,6
320,0	289,6	30,5	27,5	40,6	40,6
400,1	362,0	38,1	34,3	50,8	50,8
480,1	434,3	45,7	41,1	61,0	61,0

## Bemærk:

- Værdierne i den lodrette objektivforskydning beregnes altid ud fra midten af objektivet. Derfor skal afstand på 5,2 cm (2,05") fra foden til midten af objektivet lægges til alle værdierne i den lodrette objektivforskydning.
- Zoomforholdet er 1,8x.



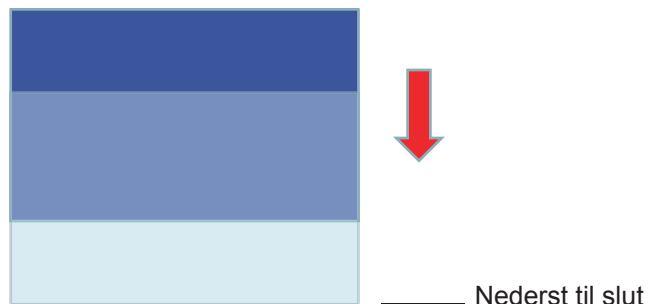
1. Projektionslinsens centrum.
2. Projiceret billede, mens linseforskydning er i højeste position.
3. Vandret forskydningsområde: 10% H.
4. Vertikalt forskydningsområde: 20% V.

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

## Bestemmelse af centerpositionen for linseforskydning

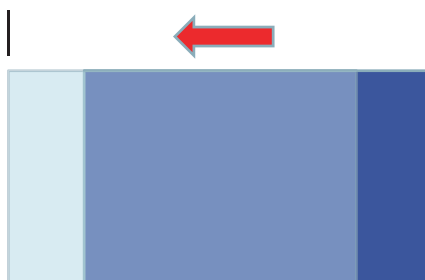
### Midte for vandret linseforskydning

1. Juster lodret forskydning indtil billedet når det maksimale område nederst.



2. Juster vandret forskydning indtil billedet når det maksimale forskydningsområde mod venstre.

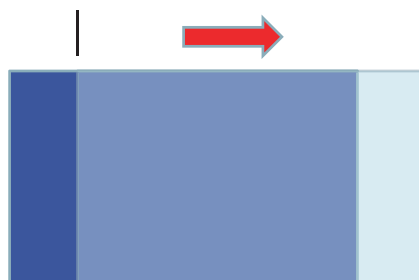
Maksimal forskydning til venstre



|  
Sæt mærke **A** her

3. Juster vandret forskydning indtil billedet når det maksimale forskydningsområde mod højre.

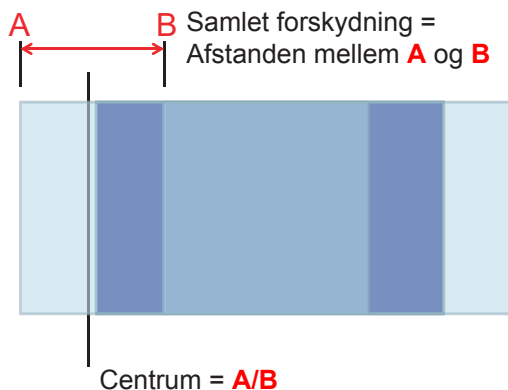
Maksimal forskydning til højre



|  
Sæt mærke **B** her

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

4. Mål afstanden mellem mærke **A** og mærke **B**, og divider med 2, og flyt billedet tilbage til mærke **A/B** til venstre. Billedet vil nu være i midten af den vandrette forskydning.

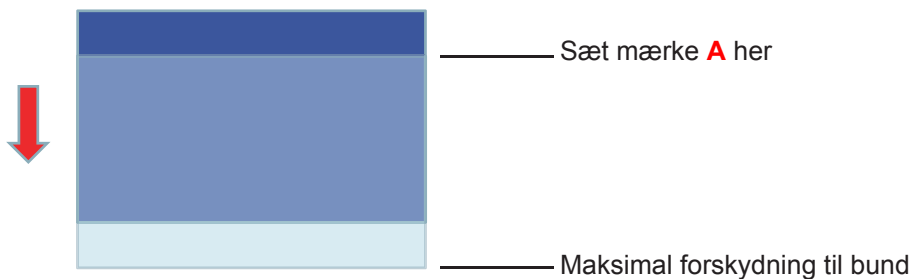


## Midte for Lodret linseforskydning

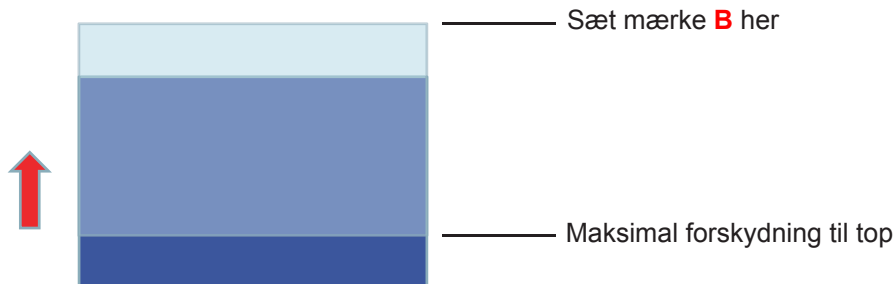
1. Billedet skal være i midten af den vandrette forskydning, før du justerer billedet til midten af lodret forskydning.



2. Juster lodret forskydning indtil billedet når det maksimale forskydningsområde mod bunden.

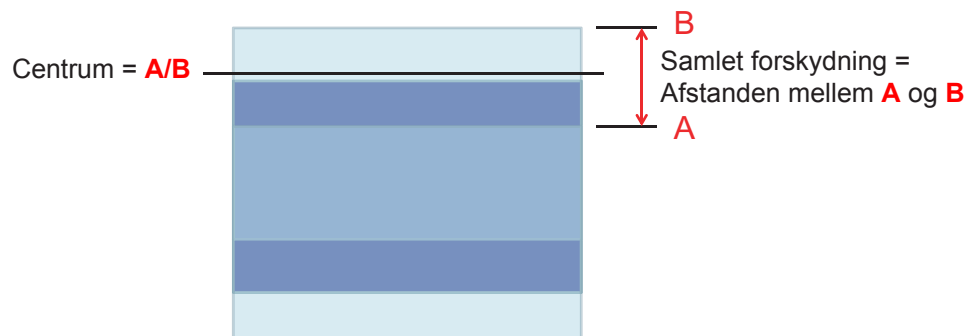


3. Juster lodret forskydning indtil billedet når det maksimale forskydningsområde mod toppen.



# YDERLIGERE OPLYSNINGER

4. Mål afstanden mellem mærke **A** og mærke **B**, og divider med 2, og flyt billedet tilbage til mærke **A/B** til nederst. Billedet vil nu være i midten af den lodrette forskydning.

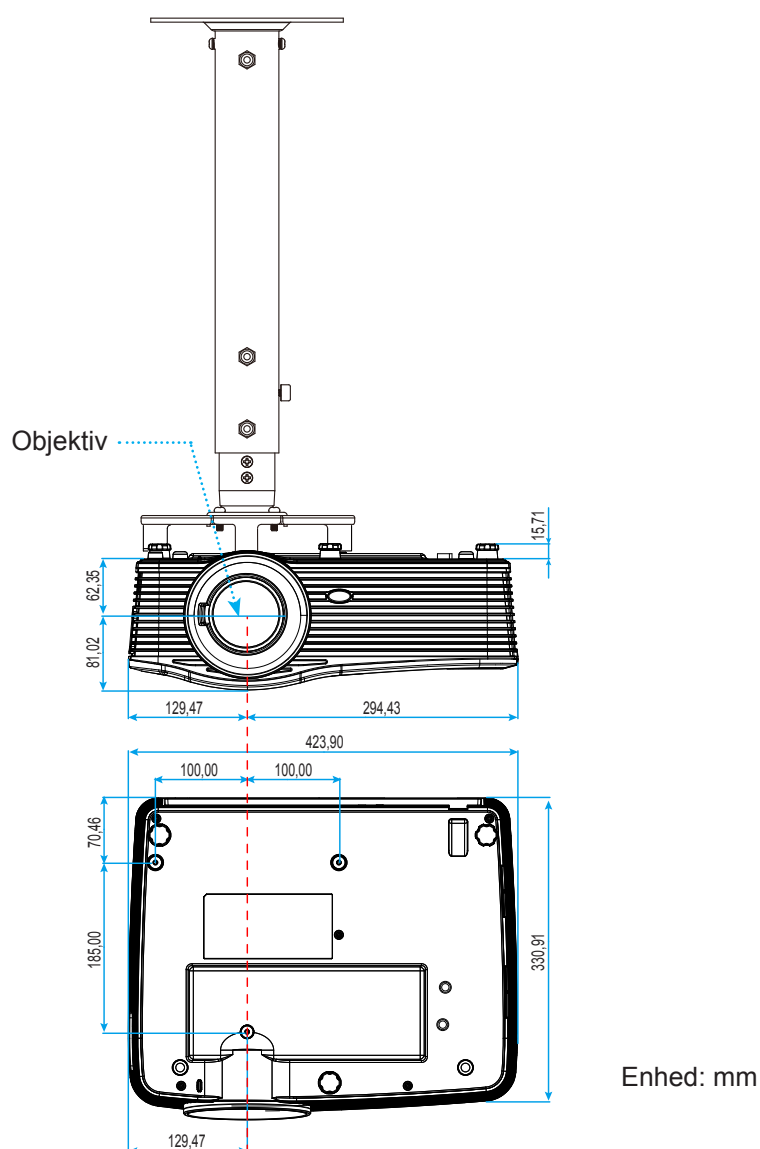




# YDERLIGERE OPLYSNINGER

## Projektormål og Loftmontering

1. For at undgå skader på din projektor, skal du bruge Optoma loftmonteringssettet.
2. Hvis du ønsker at anvende et tredjeparts loftmonteringsset skal du sikre dig, at de anvendte skruer til montering af projektoren på beslaget opfylder følgende specifikationer:
  - Skruetype: M4\*3
  - Minimum skruelængde: 10 mm



**Bemærk:** Bemærk, at skader opstået på grund af forkert installation, ikke vil være dækket af garantien.



Warning:

- Hvis du køber et loftmonteringsset fra en anden virksomhed, skal du bruge den rigtige skruestørrelse. Skruestørrelsen afhænger af monteringspladens tykkelse.
- Der skal være mindst 10 cm mellemrum mellem loftet og projektorens bund.
- Installer ikke projektoren i nærheden af en varmekilde.

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

## RS232 protokol funktionsoversigt

Baudhastighed: 9600

Databit: 8

Paritet: None

Stopbit: 1

Flowstyring: None

UART16550 FIFO: Deaktiver

Projektor svar (Udført): P

Projektor svar (Fejl): F

XX=01-99, projektor-id, XX=00 er for alle projektorer

**Bemærk:** Der er et <CR> efter alle ASCII-kommandoer. 0D er HEX-koden for <CR> i ASCII-kode.

SEND to projector			
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 20	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30)
~nnnn	a 0D		~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI1
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D		HDMI2
~XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		Displayport
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA2 Component
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 21	7E 30 30 31 32 20 32 31 0D		HDBaseT (only exists in "T" SKU)
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 13	7E 30 30 32 30 21 33 0D		DICOM SIM.
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX191 1	7E 30 30 31 39 31 20 31 0D	DynamicBlack	On
~XX191 0	7E 30 30 31 39 31 20 30 0D		Off(0/2 backward compatible)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.0
~XX35 8	7E 30 30 33 35 20 38 0D		2.6
~XX35 10	7E 30 30 33 35 20 31 30 0D		Blackboard
~XX35 11	7E 30 30 33 35 20 31 31 0D		DICOM

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

SEND to projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm	
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard	
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool	
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold	
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto	
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)	
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV	
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)	
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX517 1	7E 30 30 35 31 37 20 31 0D	RGB Gain/Bias Reset	Reset	
~XX509	7E 30 30 35 30 39 20 0D	Image Settings Reset	Reset	
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D		Red Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D		Green Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D		Green Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D		Yellow Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D		Magenta Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	White	Red	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D		Green	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D		Blue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX215 1	7E 30 30 32 31 35 20 31 0D	Reset		
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	Frequency	n = -10 (a=2D 35) ~ 10 (a=35) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic	On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D			Off
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX200 n	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D	Signal(Video)	White Level	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX201 n	7E 30 30 32 30 31 20 a 0D		Black Level	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35)
~XX204 1	7E 30 30 32 30 30 24 20 31 0D		0 IRE	
~XX204 0	7E 30 30 32 30 30 24 20 30 0D		7.5 IRE	
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3	
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9	
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA, WUXGA)	

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

SEND to projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX	
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native	
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto	
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)	
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)	
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)	
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)	
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 30 (a=33 30)	
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 30 (a=33 30)	
~XX69 1	7E 30 30 36 39 20 31 0D	Auto V.Keystone	On	
~XX69 0	7E 30 30 36 39 20 30 0D	Auto V. Keystone	Off	
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners (Top-Left)	Right+	
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D		Left+	
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D		Up+	
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D		Down+	
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	(Top-Right)	Right+	
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D		Left+	
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D		Up+	
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D		Down+	
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	(Bottom-Left)	Right+	
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D		Left+	
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D		Up+	
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D		Down+	
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	(Bottom-Right)	Right+	
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D		Left+	
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D		Up+	
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D		Down+	
~XX516	7E 30 30 35 31 36 20 0D	Four corners reset	Reset	
~XX506 0	7E 30 30 35 30 36 20 30 0D	Wall Color	Off	
~XX506 2	7E 30 30 35 30 36 20 32 0D		Light Yellow	
~XX506 3	7E 30 30 35 30 36 20 33 0D		Light Green	
~XX506 4	7E 30 30 35 30 36 20 34 0D		Light Blue	
~XX506 5	7E 30 30 35 30 36 20 35 0D		Pink	
~XX506 6	7E 30 30 35 30 36 20 36 0D		Gray	
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link	
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		VESA 3D	
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D	
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L	
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R	
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto	
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS	
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom	
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential	
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On	
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off	
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English	
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German	
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French	
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian	
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish	
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese	
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish	
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch	
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish	

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

SEND to projector			
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
~XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type (WXGA/WUXGA)	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security	On
~XX78 0	7E 30 30 37 38 20 30 20		Off (0/2 for backward compatible)
~nnnn	a 0D		~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 0	7E 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off
~XX310 1	7E 30 33 31 30 20 31 0D		On
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX93 n	7E 30 30 39 33 20 a 0D	Volume(Mic)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2
~XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D		Audio3
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2
~XX521 0	7E 30 30 35 32 31 20 30 0D	Wireless	Off (0/2 for backward compatible)
~XX521 1	7E 30 30 35 32 31 20 31 0D	Wireless	On
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Crestron	Off

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

SEND to projector			
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJLink	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet	Off
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	HTTP	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source	HDMI1
~XX39 7	7E 30 30 33 39 20 37 0D		HDMI2
~XX39 15	7E 30 30 33 39 20 31 35 0D		Displayport
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA1
~XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D		VGA2
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-Video
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On
~XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front
~XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Top
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Signal Power On Off
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		On
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (min) (5 minutes for each step).
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min) n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30) (10 minutes for each step).
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D	Sleep Timer Repeat	On
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D		Off
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D	Quick Resume	On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D	Power Mode(Standby)	Eco.(≤0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Active (0/2 for backward compatible)

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

SEND to projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On	
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Lamp Mode	Bright	
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco	
~XX110 5	7E 30 30 31 31 30 20 35 0D		Power	
~XX326 0	7E 30 30 33 32 36 20 30 0D	Power /100%		
~XX326 1	7E 30 30 33 32 36 20 31 0D	Power /95%		
~XX326 2	7E 30 30 33 32 36 20 32 0D	Power /90%		
~XX326 3	7E 30 30 33 32 36 20 33 0D	Power /85%		
~XX326 4	7E 30 30 33 32 36 20 34 0D	Power /80%		
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes	
~XX320 1	7E 30 30 33 32 30 20 31 0D	Optional Filter Installed	Yes	
~XX320 0	7E 30 30 33 32 30 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	
~XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D	Filter Reminder	Off	
~XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		300 hrs	
~XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		500 hrs	
~XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		800 hrs	
~XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		1000 hrs	
~XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	Yes	
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On	
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)	
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes	
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters	
SEND to emulate Remote				
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D		Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D		Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D		Enter (for projection MENU)	
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D		Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D		Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D		V Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D		V Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D		Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D		Volume +	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D		Menu	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D		Source	
SEND from projector automatically				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/ Lamp Hours Running Out/ Cover Open			INFOn	n=0 Standby n=1 Warming n=2 Cooling n=3 Out of Range n=4 Lamp fail n=6 Fan Lock/ n=7 Over Temperature n=8 Lamp Hours Running Out
READ from projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	Okn	n = 0 None n = 7 HDMI1 n = 8 HDMI2 n = 15 Displayport n = 2 VGA1 n = 3 VGA2 n = 5 Video n = 4 S-Video n = 16 HDbaseT

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

READ from projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX357 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	LAN FW version	Okeeeee	eeee: LAN FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	Okn	n = 0 None n = 1 Presentation n = 2 Bright n = 3 Movie n = 4 sRGB n = 5 User n = 7 Blackboard n = 12 DICOM SIM. n = 9 3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n=0 Off n=1 On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	n = 1 4:3 n = 2 16:9 n = 3 16:10 n = 5 LBX n = 6 Native n = 7 Auto
*16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting				
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	Okn	n = 0 Standard n = 1 Cool n = 2 Cold n = 3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n = 0 Front-Desktop n = 1 Rear-Desktop n = 2 Front-Ceiling n = 3 Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 1D	Information	Okabbbbccddde	a = 0 Off a = 1 On bbbb: LampHour cc: source cc = 00 None cc = 02 VGA1 cc = 03 VGA2 cc = 04 S-Video cc = 05 Video cc = 07 HDMI1 cc = 08 HDMI2 cc = 15 Displayport cc = 16 HDBaseT dddd FW Version



# YDERLIGERE OPLYSNINGER

## READ from projector

232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
				e = Display mode
				ee = 00 None
				ee = 01 Presentation
				ee = 02 Bright
				ee = 03 Movie
				ee = 04 sRGB
				ee = 05 User
				ee = 07 Blackboard
				ee = 09 3D
				ee = 12 DICOM SIM.
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n = 2 XGA n = 3 WXGA n = 4 1080p n = 5 WUXGA
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	OKbbbb	bbbb: Filter Usage Hours
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	Okn	n = 0 Disconnected n = 1 Connected
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address	Okaaa_bbb_ccc_ddd	
~XX351 1	7E 30 30 33 35 31 20 31 0D	Fan1 speed(blower)	Okaaaa	a=0000~9999
~XX352 1	7E 30 30 33 35 32 20 31 0D	System temperature	Okaaa	a=000~999
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	Okaaaaaaaaa aaaaaaa	a=serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	Oka	a = 0 off a = 1 cc1 a = 2 cc2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	Oka	a = 0 Off a = 1 On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	Oka	a = 0 Off a = 1 On
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current watt	Okaaaa	a = 0000~9999

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

## Koder for fjernbetjening



Nøgle	Brugerdefineret kode	Datakode			Definition af printnøgle	Beskrivelse
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Slå av		32	CD	2E	AV	Tryk for at slukke projektoren.
Tændt	⏻	32	CD	02	På	Tryk for at tænde projektoren.
PIP/PBP	<b>PIP/PBP</b>	32	CD	78	PIP/PBP	Tryk for at bruge funktionen PIP/PBP.
Geometrikorreksjon	<b>Korreksjon</b>	32	CD	96	Geometri-korreksjon	Geometrisk korreksjon.
F2	<b>F2</b>	32	CD	27	F2	Ved standardzoom.
F1	<b>F1</b>	32	CD	26	F1	Ved standardprøvebillede.
Tilstand	<b>Tilstand</b>	32	CD	95	Tilstand	Skærmmenu til/fra.
Op-pil	↑	32	CD	C6	Op-pil	Brug ↑ ↓ ← → for at vælge punkter eller udføre justeringer til dine valg.
Ned-pil	↓	32	CD	C7	Ned-pil	
Venstre-pil	←	32	CD	C8	Venstre-pil	
Højre-pil	→	32	CD	C9	Højre-pil	
AV Lydløs		32	CD	03	AV Lydløs	Tryk for at deaktivere/aktivere projektorens indbyggede højtaler.
Indtast	<b>ENTER</b>	32	CD	C5	ENTER	Bekræft det valgte punkt.
Info.		32	CD	25	Info.	Vis projektoroplysningerne.
Laser	☀	N/A	N/A	N/A		Bruges som laserpegepind.

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

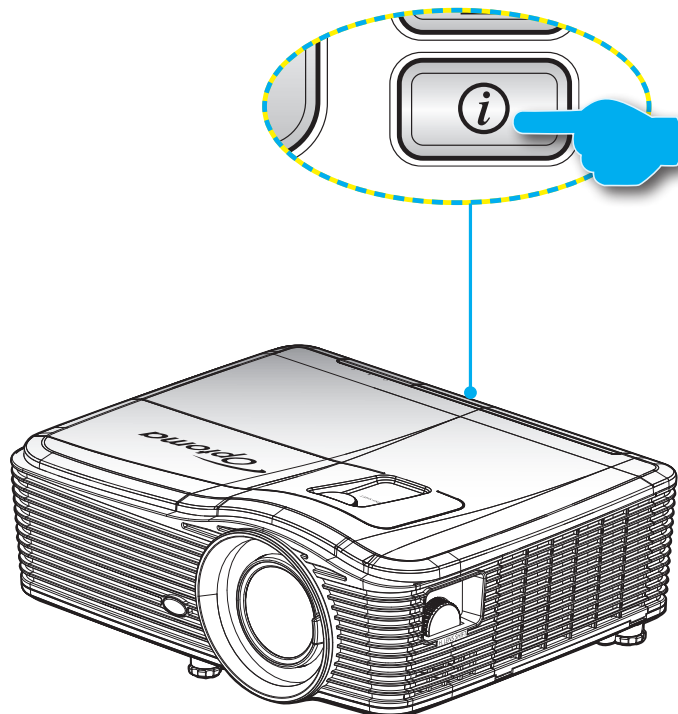
Nøgle		Brugerdefineret kode		Datakode	Definition af printnøgle	Beskrivelse
		Byte 1	Byte 2			
Kilde		32	CD	18	Kilde	Tryk på "Source" for at vælge et indgangssignal.
Synkroniser igen	<b>Synkroniser igen</b>	32	CD	04	Synkroniser igen	Synkroniserer automatisk projektoren med indgangskilden.
Menu	<b>Menu</b>	32	CD	88	Menu	Tryk på "Menu" for at starte skærmmenuen (OSD). Luk for OSD ved at trykke på "Menu" igen.
Volum	+	32	CD	09	Volum +	Trykkes for at skrue op for lydstyrken.
	-	32	CD	0C	Volum -	Trykkes for at skrue ned for lydstyrken.
D-zoom	+	32	CD	08	D-zoom +	Brug ▲ til at zoome ind på det projicerede billede.
	-	32	CD	0B	D-zoom -	Brug ▼ til at zoome ud af det projicerede billede.
Format	<b>Format</b>	32	CD	15	Format	Tryk for at vælge projektorformat.
Frys	<b>Frys</b>	32	CD	06	Frys	Tryk for at fryse billedet.
Fjernkontroll	<b>ID</b>	32	CD	3201 ~ 3299		Tryk indtil Tænd/Sluk-lysdioden blinker, og tryk herefter på 01~99 for at angive den pågældende fjernbetjeningskode.
	<b>ALLE</b>	32	CD	32CD		
1/VGA		32	CD	8E	1/VGA	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryk for at vælge VGA-kilde.</li> <li>Bruges som nummer "1" på et taltastatur.</li> </ul>
2/S-Video		32	CD	1D	2/S-Video	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryk for at vælge S-video-kilde.</li> <li>Bruges som nummer "2" på et taltastatur.</li> </ul>
3/HDMI1		32	CD	16	3/HDMI	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryk for at vælge HDMI-kilde.</li> <li>Bruges som nummer "3" på et taltastatur.</li> </ul>
HDMI2		32	CD	9B	HDMI2	Tryk for at vælge HDMI-kilde.
4/HDBaseT		32	CD	70	4/HDBaseT	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryk for at vælge HDBaseT som kilde.</li> <li>Bruges som nummer "4" på et taltastatur.</li> </ul>
5/Video		32	CD	1C	5/Video	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryk for at vælge komposit videokilde.</li> <li>Bruges som nummer "5" på et taltastatur.</li> </ul>
6		32	CD	19	6	Bruges som nummer "6" på et taltastatur.
7		32	CD	1A	7	Bruges som nummer "7" på et taltastatur.
8/YPbPr		32	CD	17	8/YPbPr	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryk for at vælge Komponent-video-kilde.</li> <li>Bruges som nummer "8" på et taltastatur.</li> </ul>
9/DisplayPort		32	CD	9F	9/DisplayPort	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryk for at vælge DisplayPort.</li> <li>Bruges som nummer "9" på et taltastatur.</li> </ul>
0/3D		32	CD	89	0/3D	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryk for at vælge 3D-kilde.</li> <li>Bruges som nummer "0" på et taltastatur.</li> </ul>

**Bemærk:** Hvis projektoren understøtter funktionerne dynamisk Eco / Billedevedligeholdelse, og du trykker på AV lyd fra, sænkes lampens strømforbrug til 30%.

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

## Sådan bruges knappen Information

Funktionen Information sikrer enkel opsætning og betjening. Tryk på knappen "?" på betjeningspanelet for at åbne menuen Information.



- **Informasjon**-knappen fungerer kun, når der ikke er nogen signalkilde registreret.

Informasjon	
Serienummer	xxxxxxxxxx
Firmwareversion	Main C01
	MCU C01
	LAN C01
Current Input Source	VGA 1
Resolution	1280x800
Refresh Rate	60.00 Hz
Lampetid	
	Lys 0 H
	Eco 0 H
	Power 0 H
Filtertimer	0 H
Projektor ID	0
Remote Code	0
Remote code (Active)	0
IP-adresse	192.168.1.1
Netverksstatus	Koble til
← Avslutt	

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

## Fejlfinding

Hvis du oplever et problem med din projektor, bør du læse følgende information. Hvis problemet vedvarer skal du kontakte din lokale forhandler eller vores servicecenter.

### Billedproblemer



*Ingen bilder vises på skærmen.*

- Sørg for, at alle kabler og strømstik er korrekt og sikkert forbundet, som beskrevet i afsnittet "Installation".
- Kontroller, at forbindelsesstikkens ben ikke er bøjedede eller brækkede.
- Sjek at projektorlampen er forsvarlig monteret. Der henvises til afsnittet "Udskiftning af lampe".
- Kontroller, at linsehætten er fjernet og at projektoren er tændt.



*Billedet er ude af fokus*

- Sørg for, at linsehætten er fjernet.
- Indstil fokushåndtaget på projektorens linse.
- Kontroller, at projiceringsskærmen befinder sig indenfor den nødvendige afstand fra projektoren. (Se side 69-73).



*Billedet udstrækkes, når der afspilles en dvd i 16:9*

- Når du spiller anamorforisk dvd eller 16:9 dvd, viser projektoren det bedste billede i 16:9-format på projektorens side.
- Hvis du afspiller dvd i LBX-format, ændres formatet til LBX i projektorens skærmmenu.
- Hvis du afspiller dvd i formatet 4:3, ændres formatet til 4:3 i projektorens skærmmenu.
- Hvis billedet stadig er strakt, skal du også justere billedformatet på følgende måde:
- Sæt billedformatet på din dvd-afspiller til 16:9 (bred).



*Bildet er for lite eller for stort*

- Flytt projektoren nærmere eller længre fra skærmen.
- Tryk på "Menu" på projektorens panel, for at gå til "Skjrem-->Format". Prøv med forskellige indstillinger.



*Billedet har skæve sider:*

- Hvis det er muligt, skal du omplacere projektoren således, at den er centreret på skærmen og under undersiden af skærmen.
- Brug "Skjrem-->V Keystone" fra OSD, for at lave en justering.



*Billedet er spejlvendt*

- Vælg "Oppsett--> Projeksjon" i skærmmenuen og juster projektionsretningen.

# YDERLIGERE OPLYSNINGER



## *Uklart dobbeltbillede*

- Tryk på "3D-Format"-knappen og skift til "AV" for at undgå at normale 2D-billeder er slørrede og dobbelt.



## *To billeder, side-om-side format*

- Tryk på knappen "3D-Format" for at skifte til "SBS", således at input-signalet er HDMI 1.3 2D 1080i side-om-side.



## *Billedet vises ikke i 3D*

- Kontroller, at 3D-brillernes batteri ikke er afladt.
- Kontroller, at 3D-brillerne er tændt.
- Når indgangssignalet er HDMI 1.3 2D (1080i side-om side halv), skal du trykke på knappen "3D-Format" og skifte til "SBS".

## Andre problemer



## *Projektoren reagerer ikke på nogle af knapperne*

- Hvis det er muligt, skal du slukke for projektoren, og derefter fjerne strømledningen og vente i mindst 20 sekunder, inden du tilslutter den igen.



## *Lampen sprænger eller giver en poppende lyd*

- Når lampen når enden af dens levetid, vil den sprænge, og kan afgive et stort knald. Sker dette, vil projektoren ikke kunne tændes igen, før lampen er udskiftet. For at udskifte lampen skal du følge procedureerne i afsnittet "Udskiftning af lampen" på siderne 63-64.

## Problemer med fjernbetjening



## *Hvis fjernbetjeningen ikke virker, skal du*

- Kontroller, at fjernbetjeningens vinkel er indenfor  $\pm 15^\circ$  vandret og lodret i forhold til projektorens IR-modtagere.
- Sørg for, at der ikke er nogen forhindringer mellem fjernbetjeningen og projektoren. Du må højst være 5 m væk fra projektoren.
- Sørg for, at batterierne er indsat korrekt.
- Udskift batterierne, hvis de er afladte.

## Advarselsindikator









Når advarselsindikatorerne (se nedenfor) vises, slukker projektoren automatisk:

- Indikatoren "LAMP" lyser rødt, og hvis "På/Standby"-indikatoren blinker rødt.
- Indikatoren "TEMP" lyser rødt, og hvis "På/Standby"-indikatoren blinker rødt. Dette angiver, at projektoren er overophedet. Under normale forhold kan der tændes for projektoren igen.
- Indikatoren "TEMP" blinker rødt, og hvis "På/Standby"-indikatoren blinker rødt.

Træk strømkablet ud af projektoren, vent i 30 sekunder og prøv derefter igen. Hvis advarselsindikatoren stadig lyser, skal du kontakte det nærmeste servicecenter for hjælp.

# YDERLIGERE OPLYSNINGER

## LED-meddelelser

Meddelelsen	  Strømlys	  Strømlys	  TEMP-indikatoren	  Lampe-indikatoren
	(Rød)	(Blå)	(Rød)	(Rød)
Standby-tilstand (Strømløst)	Lyser konstant			
Tænder (opvarmning)		Blinker (0,5 sek. slukket / 0,5 sek. tændt)		
Tænd og lampen lyser		Lyser konstant		
Slukker (køler af)		Blinker (0,5 sek. slukket / 0,5 sek. tændt). Tilbage til konstant rødt lys, når ventilatorerne stopper.		
Quick Resume (100 sek.)		Blinker (0,25 sek. slukket / 0,25 sek. tændt)		
Fejl (lampefejl)	Blinker			Lyser konstant
Fejl (Viftefeil)	Blinker		Blinker	
Fejl (overophedning)	Blinker		Lyser konstant	
Standby-tilstand (Indbrændingstilstand)		Blinker		
Indbrænding (opvarmning)		Blinker		
Indbrænding (nedkøling)		Blinker		

- Slå av:



- Lampevarsel:

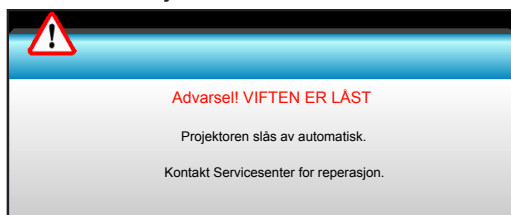


- Temperaturadvarsel:



# YDERLIGERE OPLYSNINGER

- Ventilationsfejl:



- Ikke indenfor skærmens rækkevidde:





# YDERLIGERE OPLYSNINGER

## Specifikationer

Optisk	Beskrivelse
Maksimal opløsning	- DP: 1920 x 1200 ved 60 Hz - HDMI: 1920 x 1200 ved 60 Hz (RB)
Objektiv	- Fast objekt og manuel fokusering - WXGA/1080P/WUXGA/XGA: 11,66 mm
Lampe	- ECO-funktion < = 0,5 W ved 110/220 VAC - Aktiv (>0,5 W; <3 W) ved 110/220 VAC
Billedstørrelse (diagonal)	- XGA: 30" ~ 300" - WXGA: 27,97" ~ 302" - 1080P: 28,59" ~ 303" - WUXGA: 29,38" ~ 305,6"
Projiceringsafstand	- XGA: 0,5 ~ 5 m - WXGA: 0,5 ~ 5,4 m - 1080p: 0,5 ~ 5,3 m - WUXGA: 0,5 ~ 5,2 m

Elektrisk	Beskrivelse
Indgangsstik	HDMI, HDMI+, MHL(2.0), USB-B ministik (opgradering af firmware), S-Video, DisplayPort, VGA2 In/YPbPr, VGA2 In/YPbPr, Audio3-In (Video/S-Video), Audio1-In (VGA1), Audio2-In (VGA2)
Udgange	VGA-udgang, Audio-udgang, USB-udgangsstrøm (1,5 A)
Kabelforbundet LAN-port	1 x RJ-45 (10/100 BASE-T/100 BASE-TX)
Service-port	RS232C, 3D-synkronisering VESA, kabelført fjernbetjening
Farvegengivelse	1073,4 millioner farver
Scanningshastighed	- Vandret scanningshastighed: 15,375~91,146 KHz - Lodret scanningshastighed: 24~ 85 Hz (120 Hz for 3D-funktionen)
Kompatibilitet vedr. synkronisering	Separat Synk.
Indbyggede højttalere	Ja, 10 W
Strømkrav	100 - 240 V AC 50/60 Hz
Indgangsstrøm	2,5 - 1,0 A
Strømforbrug (typisk værdi)	
ECO-funktion slået fra	365 W±3%
ECO-funktion	292 W±3%

Mekaniske forhold	Beskrivelse
Installationsretning	Skrivebord forfra, skrivebord bagfra, Loft forfra, Loft bagfra
Mål	- 424 mm (B) x 344 mm (D) x 120 mm (H) (uden fødder) - 424 mm (B) x 344 mm (D) x 160 mm (H) (med fødder)
Vægt	5,2 kg
Miljøforhold	Drift: 5 ~ 40°C i lysstærk tilstand (normal tilstand), 10% til 85% luftfugtighed (ikke-kondenserende) Drift: 5 ~ 45°C i ECO-tilstand, 10% til 85% luftfugtighed (ikke-kondenserende)

**Bemærk:** Alle specifikationer kan ændres uden varsel.




# YDERLIGERE OPLYSNINGER

## Optomas globale kontorer

For service og support, kontakt venligst dit lokale kontor.




### USA

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Canada

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latin America

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
www.optoma.eu  
Service Tel: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253  
 +31 (0) 36 548 9052



### Frankrig

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spain

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Tyskland

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Scandinavien



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway


### Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
seoul,135-815, KOREA

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
[www.optoma.com.tw](http://www.optoma.com.tw)

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### Kina

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

