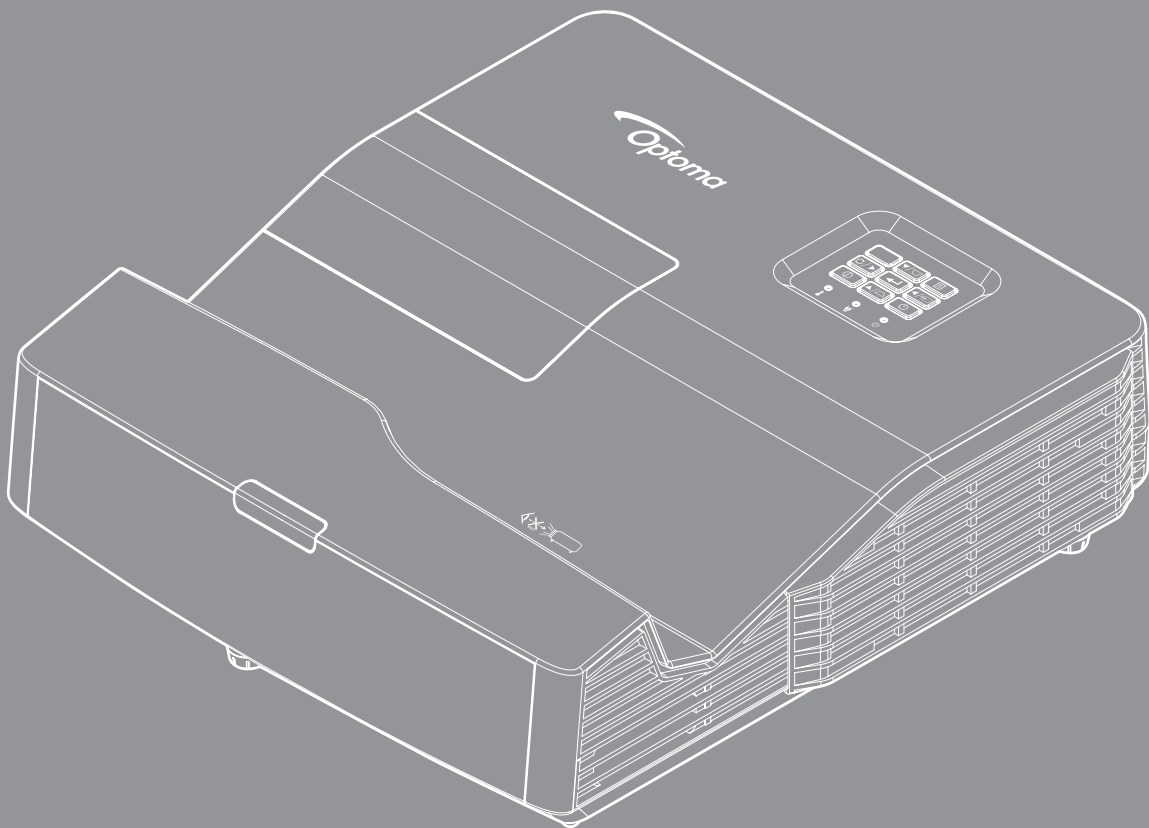




DLP® Projector



INHOUDSOPGAVE

VEILIGHEID 4

<i>Belangrijke veiligheidsrichtlijnen</i>	4
<i>3D-veiligheidsinformatie</i>	5
<i>Auteursrechten</i>	6
<i>Disclaimer</i>	6
<i>Erkenning handelsmerken</i>	6
<i>FCC</i>	7
<i>Verklaring van conformiteit voor EU-landen</i>	7
<i>WEEE</i>	7

INLEIDING 8

<i>Overzicht verpakking</i>	8
<i>Standaard toebehoren</i>	8
<i>Optionele accessoires</i>	8
<i>Productoverzicht</i>	9
<i>Aansluitingen</i>	10
<i>Toetsenblok</i>	11
<i>Afstandsbediening</i>	12

SETUP EN INSTALLATIE..... 13

<i>De projector installeren</i>	13
<i>Bronnen aansluiten op de projector</i>	15
<i>Het geprojecteerde beeld aanpassen</i>	16
<i>Externe installatie</i>	17

DE PROJECTOR GEBRUIKEN..... 19

<i>De projector in-/uitschakelen</i>	19
<i>Een ingangsbron selecteren</i>	20
<i>Menunavigatie en functies</i>	21
<i>OSD-menustructuur</i>	22
<i>Menu beeldinstellingen weergeven</i>	31
<i>3D-menu weergeven</i>	33
<i>Geef het menu aspect ratio weer</i>	33
<i>Menu Rand verbergen weergeven</i>	37
<i>Menu Zoom weergeven</i>	37
<i>Menu Image Shift weergeven</i>	37
<i>Menu geometrische correctie weergeven</i>	38
<i>Menu Audio dempen</i>	38
<i>Menu Audiovolume</i>	38
<i>Menu Audio uit (stand-by)</i>	38
<i>Menu Setup projectie</i>	39
<i>Menu Setup schermtype</i>	39
<i>Menu Setup lampinstellingen</i>	39

<i>Menu Setup filterinstellingen</i>	39
<i>Menu Setup Power settings</i>	39
<i>Instellingsmenu Beveiliging</i>	40
<i>Menu Setup Instellingen HDMI-link</i>	41
<i>Menu Setup testpatroon</i>	41
<i>Menu Set-up afstandsbedieningsinstellingen</i>	41
<i>Menu Setup projector-id</i>	41
<i>Menu Setup opties</i>	41
<i>Menu Setup Alles resetten</i>	42
<i>Menu Netwerk: LAN</i>	43
<i>Menu Netwerkbesturing</i>	44
<i>Menu instellingen netwerkbeheer</i>	45
<i>Menu Info</i>	50
<i>USB Reader</i>	51
<i>USB-display</i>	55
<i>Netwerkweerg</i>	56

ONDERHOUD 59

<i>De lamp vervangen</i>	59
<i>Het stoffilter installeren en reinigen</i>	61

EXTRA INFORMATIE 62

<i>Compatibele resoluties</i>	62
<i>Beeldgrootte en projectieafstand</i>	64
<i>Projectorafmetingen en plafondmontage</i>	66
<i>IR-afstandsbedieningscodes</i>	67
<i>Probleemoplossing</i>	69
<i>Waarschuwingsindicator</i>	70
<i>Technische gegevens</i>	73
<i>Wereldwijde kantoren Optoma</i>	74

VEILIGHEID

	De oplichtende flits met pijlpunt in een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker attent te maken op de nabijheid van niet ongeïsoleerd "gevaarlijk voltage" binnen de behuizing van het product dat groot genoeg is om elektrische schok aan mensen toe te brengen.
	Het uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek geeft aan dat er belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de meegeleverde handleiding staan.

Volg alle waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en onderhoudsvorschriften die in deze gebruiksaanwijzing zijn aanbevolen.

Belangrijke veiligheidsrichtlijnen



- Kijk niet direct in de straal, RG2.
Net als bij elke heldere bron mag u niet in de directe straal kijken, RG2 IEC 62471-5:2015.
- De ventilatiegaten niet blokkeren. Om een betrouwbare werking van de projector te garanderen en het toestel te beschermen tegen oververhitting, is het aanbevolen de projector te installeren op een locatie waar de ventilatie niet wordt geblokkeerd. Plaats de projector bijvoorbeeld niet op een overvolle koffietafel, een sofa, een bed, enz. Plaats de projector niet in een ingesloten ruimte, zoals een boekenkast of een kast die de luchtstroom beperkt.
- Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand en/of elektrische schok te vermijden. Installeer het toestel niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiators, verwarmingstoestellen, fornuizen of andere apparaten, zoals versterkers, die warmte uitstralen.
- Zorg dat er geen objecten of vloeistoffen de projector binnendringen. Ze kunnen gevaarlijke spanningspunten raken en een kortsluiting veroorzaken in de onderdelen waardoor brand of elektrische schok kan ontstaan.
- Niet gebruiken in de volgende omstandigheden:
 - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
 - (i) Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 5°C tot 40°C ligt
 - (ii) Relatieve vochtigheid is 10% ~ 85%
 - In gebieden die onderhevig zijn aan overmatig stof en vuil.
 - In de buurt van een apparaat dat een krachtig magnetisch veld genereert.
 - In direct zonlicht.
- Gebruik de projector niet op plaatsen waar er brandbare of explosieve gassen in de atmosfeer aanwezig zijn. De lamp binnenin de projector wordt zeer warm tijdens het gebruik en de gassen kunnen ontsteken en brand veroorzaken.
- Gebruik het apparaat niet als het fysiek is beschadigd of vervormd. Fysieke schade/vervorming kan het volgende omvatten (maar is niet beperkt tot deze situaties):
 - Het apparaat is gevallen.
 - De voedingskabel of stekker is beschadigd.
 - Er is vloeistof gemorst op de projector.
 - De projector werd blootgesteld aan regen of vocht.
 - Er is iets in de projector gevallen of er zit iets los in de projector.
- Plaats de projector niet op een onstabiel oppervlak. De projector kan kantelen waardoor lichamelijk letsel of schade aan de projector kan ontstaan.
- Zorg dat u het licht dat uit de projectorlens niet blokkeert tijdens de werking. Het licht zal het object verwarmen en kan smelting en brandwonden veroorzaken of een brand starten.

- Open of demonteer de projector niet, anders loopt u het risico op elektrische schokken.
- Probeer het apparaat niet zelf te repareren. Het openen of verwijderen van deksel kan u blootstellen aan gevaarlijke spanning of andere gevaren. Bel Optoma voordat u het apparaat terugstuurt voor reparatie.
- Controleer de behuizing van de projector op markering met betrekking tot de veiligheid.
- Het apparaat mag alleen worden gerepareerd door bevoegd onderhoudspersoneel.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die worden aangegeven door de fabrikant.
- Kijk niet direct in de projectorlens tijdens de werking. Het heldere licht kan uw ogen beschadigen.
- Wanneer u de lamp vervangt, moet u het apparaat laten afkoelen. Volg de instructies zoals beschreven op pagina 59-60.
- Deze projector detecteert zelf de levensduur van de lamp. Zorg dat u de lamp vervangt wanneer de waarschuwingsberichten worden weergegeven.
- Reset de functie "Reset Lamp" van het display op het scherm van het menu "Instelling > Lampinstellingen" na het vervangen van de lampmodule.
- Wanneer u de projector uitschakelt, moet u, voordat u de stroom verbreekt, controleren of de koelcyclus is voltooid. Laat de projector gedurende 90 seconden afkoelen.
- Als de lamp het einde van zijn levensduur nadert, verschijnt het bericht "Levensduur van de lamp overschreden." op het scherm. Neem zo snel mogelijk contact op met uw lokale verdeler of onderhoudscentrum om de lamp te vervangen.
- Schakel de voeding uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.
- Gebruik een zachte, droge doek met een zacht reinigingsmiddel om de behuizing van het scherm te reinigen. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen, was of oplosmiddelen om het apparaat te reinigen.
- Trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact als u het product gedurende langere tijd niet gebruikt.

Opmerking: *Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, kan de projector niet opnieuw worden ingeschakeld zolang de lampmodule niet is vervangen. Volg, om de lamp te vervangen, de procedures die onder de paragraaf "De lamp vervangen" zijn beschreven op pagina's 59-60.*

- *Installeer de projector niet op plaatsen die kunnen worden blootgesteld aan trillingen of schokken.*
- *Raak de lens niet aan met blote handen.*
- *Verwijder de batterij(en) uit de afstandsbediening voordat u deze opbergt. Als er lange tijd een of meer batterijen in de afstandsbediening achterblijven, kunnen ze lekken.*
- *Gebruik of bewaar de projector niet op plaatsen waar er rook van olie of sigaretten aanwezig is omdat dit de kwaliteit van de projectorprestaties negatief kan beïnvloeden.*
- *Installeer de projector in de juiste stand omdat een niet-standaard installatie de projectorprestaties kan beïnvloeden.*
- *Gebruik een stekkerdoos en/of overspanningsbeveiliging. Omdat stroomuitval en verdonkeringen apparaten kunnen VERNIETIGEN.*

3D-veiligheidsinformatie

Volg alle waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen zoals aanbevolen voordat u of uw kind de 3D-functie gebruikt.

Waarschuwing

Kinderen en teenagers zijn gevoeliger voor gezondheidsproblemen met betrekking tot het kijken in 3D en moeten daarom deze beelden onder toezicht bekijken.

Waarschuwing voor fotogevoelige epilepsie en andere gezondheidsrisico's

- Sommige kijkers kunnen een epileptische aanval ervaren als ze worden blootgesteld aan bepaalde flikkerende beelden of lichten die in bepaalde geprojecteerde beelden of video games voorkomen. Als u last hebt van epilepsie of het komt in uw familie voor, neem dan contact op met een arts voordat u de 3D-functie gebruikt.
- Ook als dit niet voor u geldt, kunt u een niet gediagnosticeerde conditie hebben die fotogevoelige epileptische aanvallen kan veroorzaken.

- Zwangere vrouwen, ouderen, lijdens aan ernstige kwalen, zij die last hebben van slaapgebrek of die onder de invloed van alcohol verkeren, moeten de 3D-functionaliteit van de eenheid vermijden.
- Als u een van de volgende symptomen ervaart, moet u direct ophouden met kijken naar 3D-beelden en contact opnemen met een arts: (1) veranderde visie; (2) lichthoofdigheid; (3) duizeligheid; (4) onvrijwillige bewegingen zoals trillende ogen of spieren; (5) verwarring; (6) misselijkheid; (7) bewustzijnsverlies; (8) convulsies; (9) krampen; en/of (10) desoriëntatie. Kinderen en teenagers hebben meer kans op het ervaren van deze symptomen dan volwassenen. Ouders moeten hun kinderen in het oog houden en vragen of ze deze symptomen ervaren.
- Het kijken naar 3D projectie kan ook bewegingsziekte, perceptuele naverschijnselen, desoriëntatie, oogvermoeidheid en evenwichtsstoornissen veroorzaken. Aanbevolen wordt om regelmatig te pauzeren om de kans op deze effecten te beperken. Als uw ogen tekenen van vermoeidheid of droogheid vertonen of als u een van de bovengenoemde problemen hebt, moet u direct stoppen met het gebruik van dit apparaat en ten minste 30 minuten wachten nadat de symptomen zijn verdwenen voordat u het weer gebruikt.
- Langdurig naar 3D projectie kijken terwijl u te dicht bij het scherm zit, kan uw gezichtsvermogen aantasten. De ideale kijkaafstand moet minimaal driemaal de hoogte van het scherm zijn. Aanbevolen wordt om de ogen op gelijke hoogte met het scherm te hebben.
- Naar 3D projectie kijken terwijl u langere tijd een 3D-bril draagt, kan hoofdpijn of vermoeidheid veroorzaken. Als u hoofdpijn, vermoeidheid of duizeligheid ervaart, moet u niet langer naar 3D projectie kijken maar uitrusten.
- Gebruik de 3D-glazen alleen om naar 3D projectie te kijken.
- Het dragen van een 3D-bril voor andere doeleinden (als algemene bril, zonnebril, beschermende bril enzovoort) kan fysiek schadelijk zijn en uw gezichtsvermogen aantasten.
- Naar 3D-projectie kijken kan sommige kijkers desoriënteren. Plaats uw 3D PROJECTOR daarom NIET in de buurt van een open trappenhuis, snoeren, balkons of andere voorwerpen waarover u kunt struikelen, tegenaan lopen, omgooien, breken of overheen vallen.

Auteursrechten

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Auteursrechten 2018

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

Erkenning handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition USB Reader Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC in de Verenigde Staten en andere landen.

DLP®, DLP-Link en het DLP-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Texas Instruments en BrilliantColor™ is een handelsmerk van Texas Instruments.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

MHL, Mobile High-Definition Link en het MHL-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL Licensing, LLC.

FCC

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties.

Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen interferentie zal optreden in een specifieke installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan vastgesteld worden door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- De ontvangende antenne in een andere richting op een andere positie plaatsen.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

Opmerking: Afgeschermdde kabels

Alle aansluitingen op andere computerapparaten moeten gebeuren met afgeschermdde kabels zodat de FCC-voorschriften steeds worden nageleefd.

Voorzichtig

Wijzigingen of modificaties die niet nadrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om deze projector te bedienen, die door de Federale communicatiecommissie is toegekend, ongeldig verklaren.

Bedieningsomstandigheden

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende omstandigheden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

Opmerking: Canadese gebruikers

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Verklaring van conformiteit voor EU-landen

- EMC-richtlijn 2014/30/EU (inclusief wijzigingen)
- Laagspanningsrichtlijn 2014/35/EU
- ROOD 2014/53/EU (als product RF-functie heeft)
- RoHS-richtlijn 2011/65/EU (als product RF-functie heeft)

WEEE



Instructies met betrekking tot afvalverwijdering

Gooi dit elektronische apparaat niet bij de afval wanneer u het niet langer gebruikt. Recycle het product om de pollutie te minimaliseren en de maximale bescherming van het wereldmilieu te garanderen.

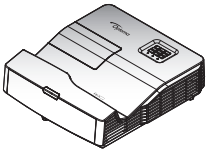
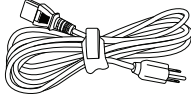
INLEIDING

Overzicht verpakking

Pak alles nauwkeurig uit en controleer of alle items die onder de standaardaccessoires zijn vermeld, aanwezig zijn. Sommige items onder de optionele accessoires zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van het model, de specificatie en uw aankoopregio. Controleer uw plaats van aankoop. Sommige accessoires kunnen verschillen, afhankelijk van de regio.

De garantiekaart wordt alleen geleverd in enkele specifieke regio's. Raadpleeg uw dealer voor gedetailleerde informatie.

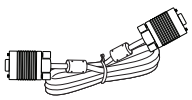
Standaard toebehoren

			
Projector	Afstandsbediening	2x AAA-batterijen	Netsnoer

☒ Cd met gebruikershandleidingen ☒ Garantiekaart ☒ Standaard gebruikershandleiding
Documentatie

Opmerking: De afstandsbediening wordt met de batterijen meegeleverd.

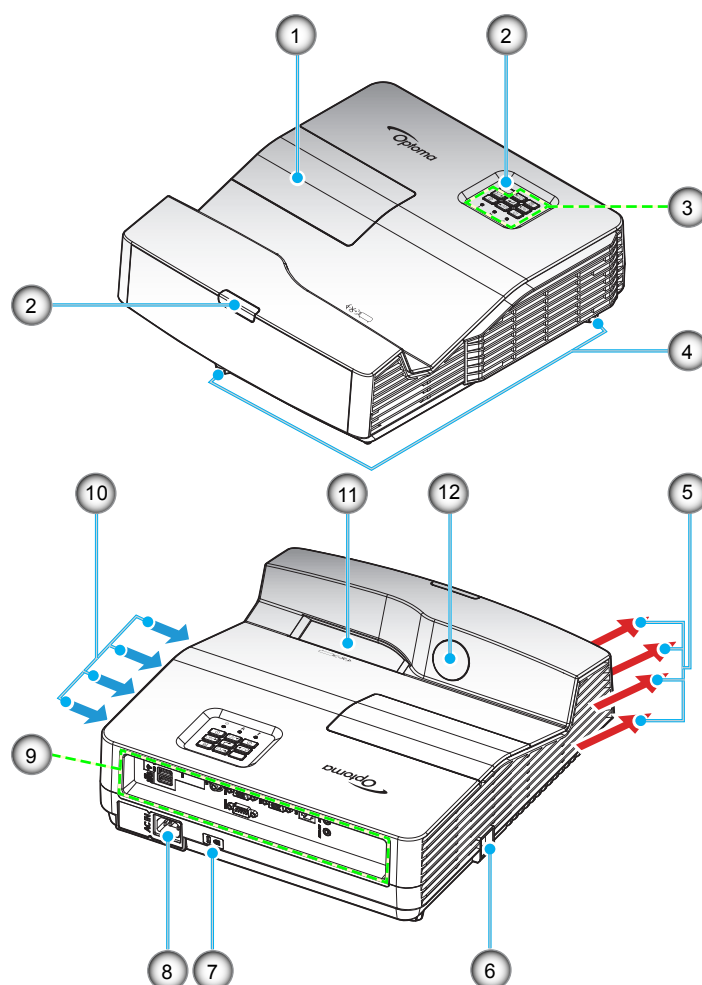
Optionele accessoires


VGA-kabel

Opmerking: Optionele toebehoren verschillen, afhankelijk van model, specificatie en regio.

INLEIDING

Productoverzicht

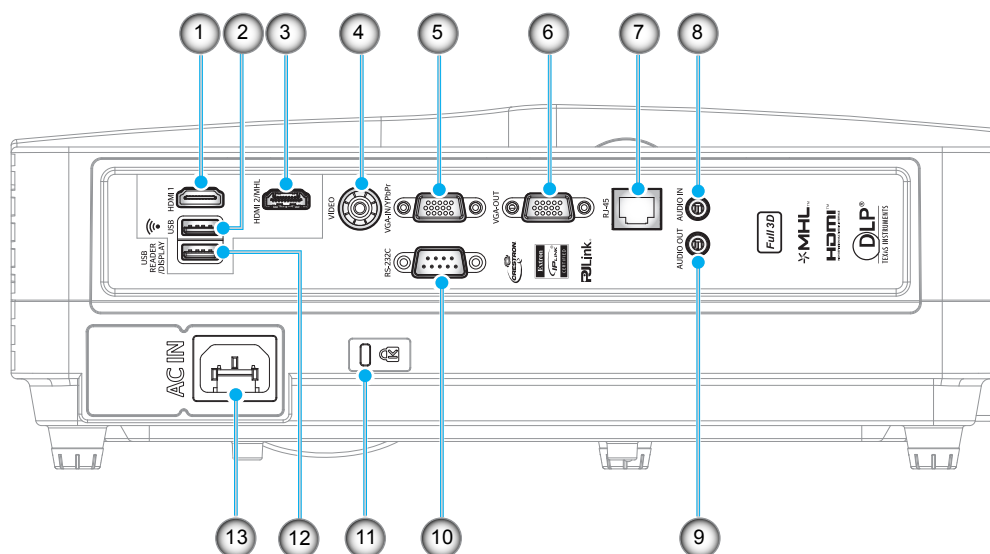


Opmerking: *Blokkeer de ventilatieopeningen van de inlaat of uitlaat van de projector niet.*
(*) *Afhankelijk van model, specificatie en regio verschillen de optionele toebehoren.*

Nee.	Item	Nee.	Item
1.	Lampafdekking	7.	Poort Kensington™-slot
2.	IR-ontvanger	8.	Voedingsaansluiting
3.	Toetsenblok	9.	Ingang / uitgang
4.	Kantelafstelvoetjes	10.	Ventilatie (inlaat)
5.	Ventilatie (uitlaat)	11.	Lens
6.	Veiligheidsbalk	12.	IR-camera (alleen voor interactieve versie)

INLEIDING

Aansluitingen



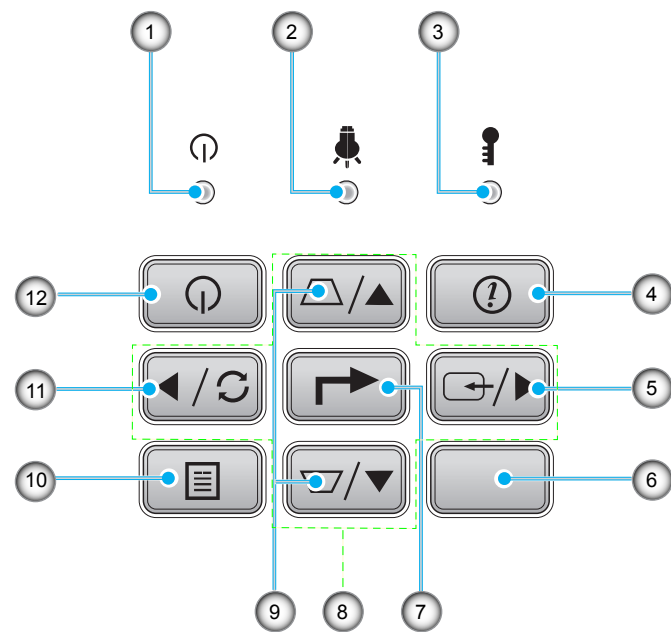
Nee.	Item	Nee.	Item
1.	HDMI 1-aansluiting	8.	AUDIO IN-aansluiting
2.	USB-connector* voor WiFi (dongle)	9.	AUDIO-OUT-aansluiting
3.	HDMI 2/MHL-aansluiting	10.	RS-232C-aansluiting
4.	VIDEO-aansluiting	11.	Poort Kensington™-slot
5.	VGA-ingangs / YPbPr-aansluiting	12.	USB-connector voor LEZER/DISPLAY/ FW UPGRADE/MUIS/VOEDING*
6.	VGA-uitgang	13.	Voedingsaansluiting
7.	RJ-45-aansluiting		

Opmerking:

- **Ondersteunt 5V/1A-vermogensuitgang alleen als MHL-bron niet is gedetecteerd. Als MHL-bron is gedetecteerd, wordt de 5V/1A-vermogensuitgang automatisch uitgeschakeld.*
- **Gebruik de USB-connector voor WiFi (dongle) en de USB-connector voor LEZER/DISPLAY/FW UPGRADE/MUIS/VOEDING als volgt:*
 - Netwerkweggeve: (a) PSteek de WiFi USB-dongle in; (b) Gebruik de HDcastPro-APP op uw mobiele telefoon.
 - USB-display voor iOS- en Android-apparaten.
 - USB Reader: foto's en documenten direct van de USB-stick weergeven.

INLEIDING

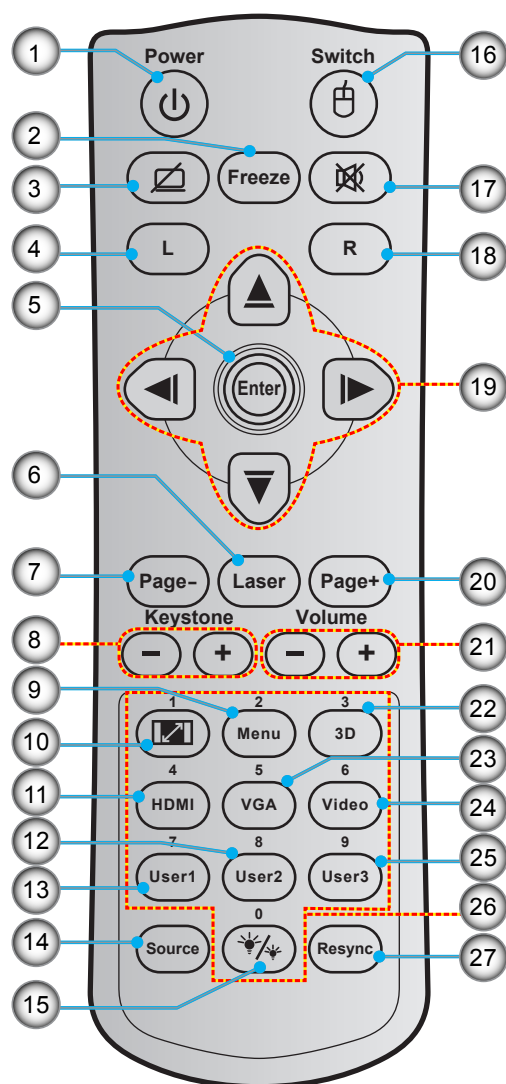
Toetsenblok



Nee.	Item	Nee.	Item
1.	LED Aan/Stand-by	7.	Enter
2.	Lamp-LED	8.	Vier richtingstoetsen voor selectie
3.	Temperatuur-LED	9.	Trapeziumcorrectie
4.	Info	10.	Menu
5.	Bron	11.	Re-Sync
6.	IR-ontvanger	12.	Voeding

INLEIDING

Afstandsbediening



Nee.	Item	Nee.	Item
1.	In-/uitschakelen	15.	Helderheidsmodus
2.	Stopzetten	16.	Muis aan/uit
3.	Scherm leeg / audio dempen	17.	Dempen
4.	Met de linkermuisknop klikken	18.	Met de rechtermuisknop klikken
5.	Enter	19.	Vier richtingstoetsen voor selectie
6.	Laser	20.	Page +
7.	Page -	21.	Volume - / +
8.	Keystone - / +	22.	3D-menu aan/uit
9.	Menu	23.	VGA
10.	Aspect Ratio	24.	Video
11.	HDMI	25.	Gebruiker 3
12.	Gebruiker 2	26.	Numeriek toetsenblok (0-9)
13.	Gebruiker 1	27.	Opnieuw synchroniseren
14.	Bron		

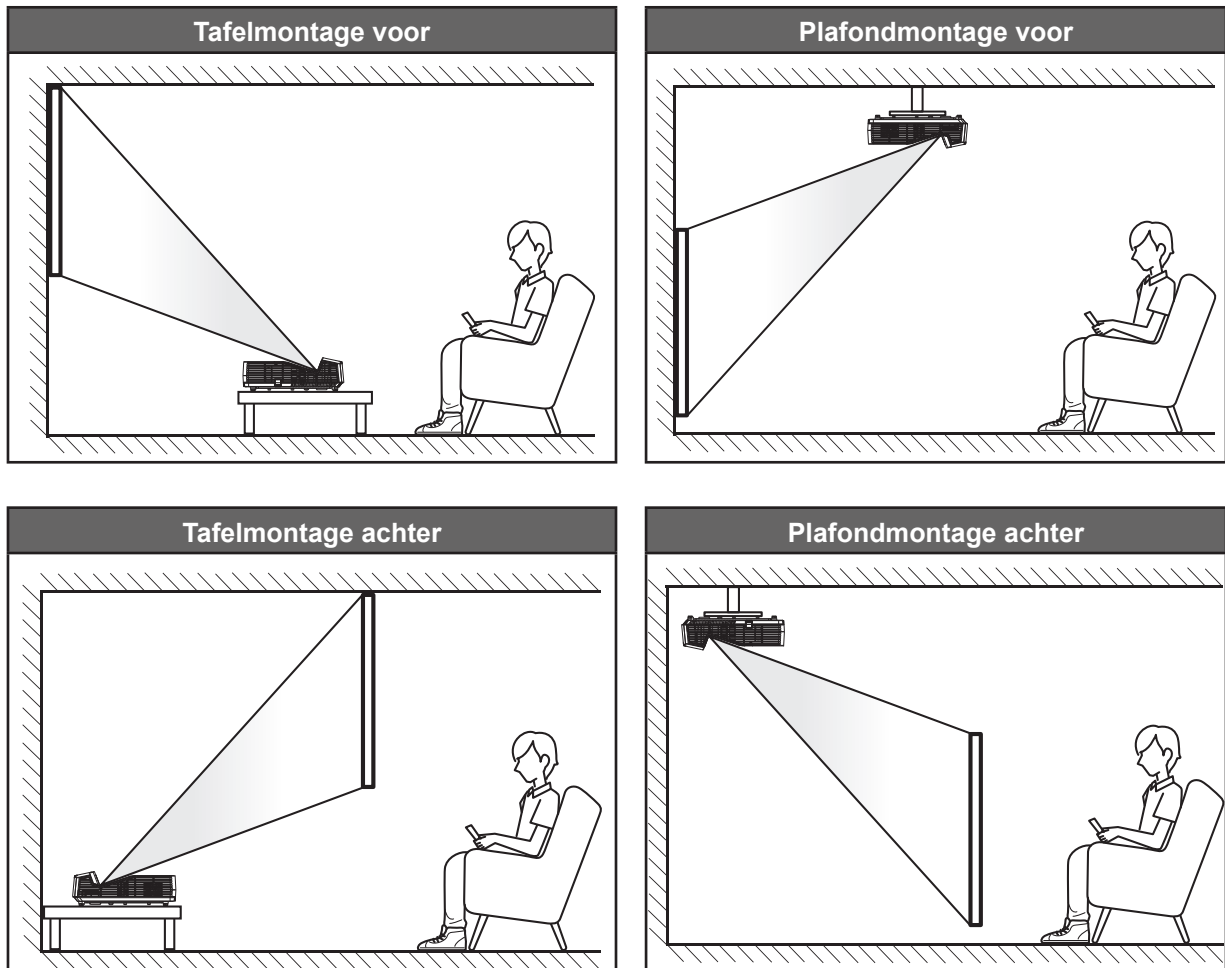
Opmerking: Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.

SETUP EN INSTALLATIE

De projector installeren

Uw projector is ontworpen om te worden geïnstalleerd op een of vier mogelijke posities.

Uw kamerinrichting of persoonlijke voorkeur zal bepalen welke installatielocatie u selecteert. Houd rekening met de grootte en positie van uw scherm, de locatie van een geschikt stopcontact en de locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw uitrusting.



De projector moet plat op een oppervlak worden geplaatst en 90 graden / loodrecht op het scherm.

- Om de locatie van de projector te bepalen voor een gegeven schermgrootte, dient u de afstandstabel te raadplegen op pagina's 64-65.
- Om de schermgrootte voor een gegeven afstand te bepalen, dient u de afstandstabel te raadplegen op pagina's 64-65.

Opmerking: Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe groter het geprojecteerde beeld wordt. Ook de verticale verschuiving wordt verhoudingsgewijs vergroot.

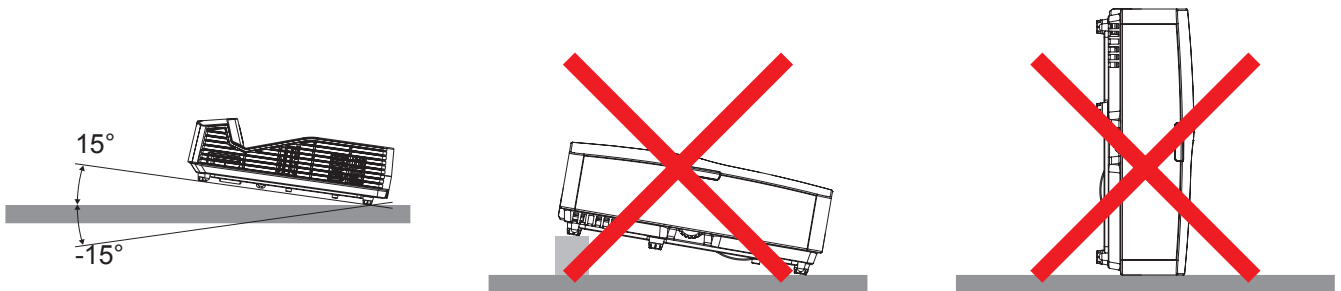
BELANGRIJK!

Gebruik de projector in geen enkele andere stand dan met tafelmontage of plafondmontage. De projector moet horizontaal zijn en mag niet naar voor/achter of naar links/rechts zijn gekanteld. Elke andere stand zal de garantie ongeldig maken en kan de levensduur van de projectorlamp of de projector zelf verkorten. Voor een andere dan de standaard installatie, neemt u contact op met Optoma.

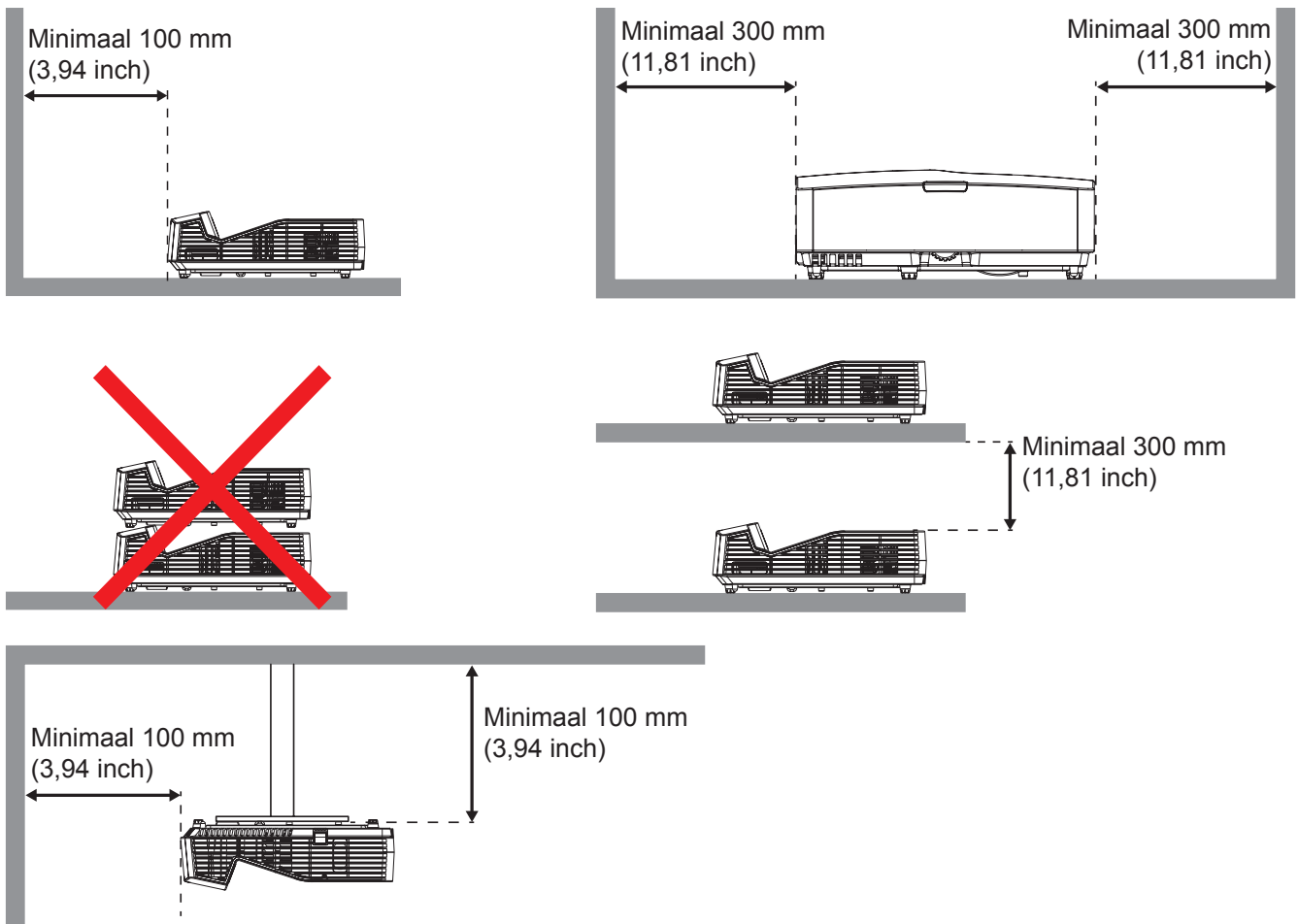
SETUP EN INSTALLATIE

Installatiemelding projector

- Plaats de projector in een horizontale positie.
De kantelhoek van de projector mag niet de 15 graden overschrijden, ook mag de projector niet op een andere manier worden geïnstalleerd dan met tafelblad en plafondmontage, anders kan de levensduur van de lamp dramatisch verminderen en tot andere **onvoorspelbare schades leidens**.



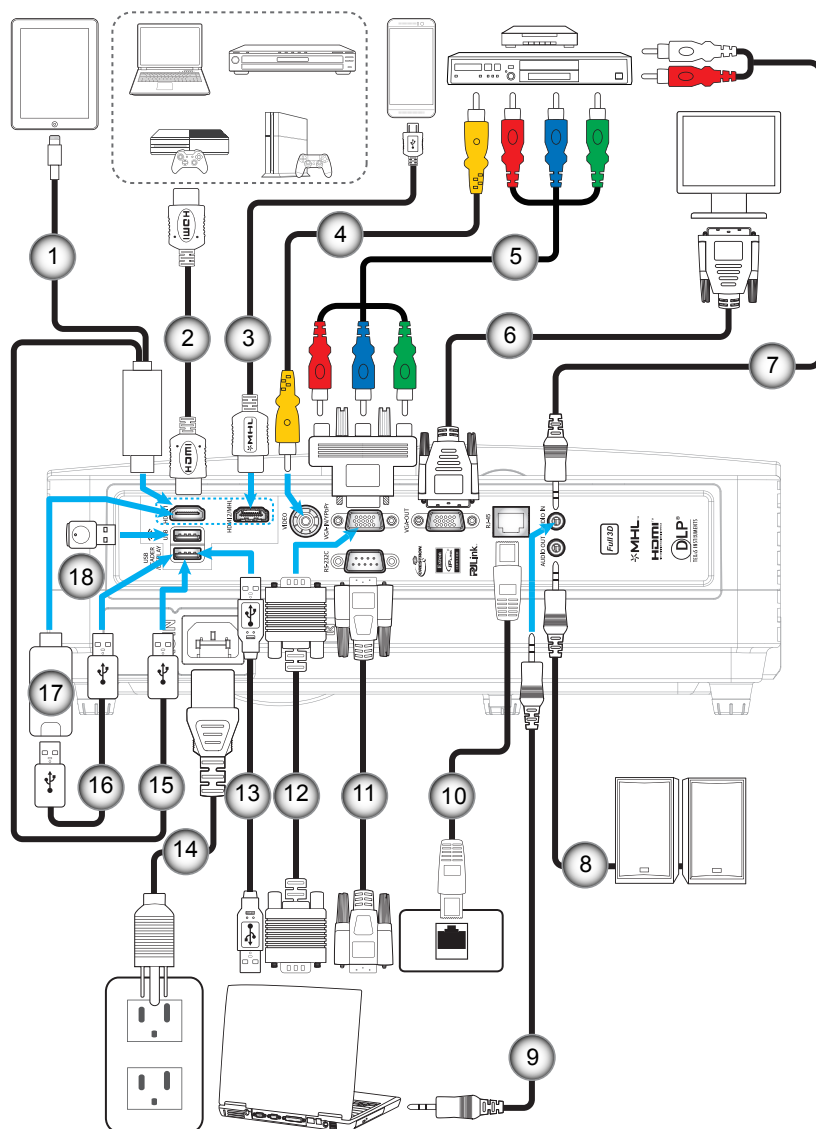
- Laat ten minste een ruimte van 20 cm vrij rondom de luchtuitlaatopening.



- Zorg dat de luchtinlaatopeningen geen hete lucht van de luchtuitlaatopeningen recycled.
- Wanneer de projector in een ingesloten ruimte wordt bedient, dient u ervoor te zorgen dat de omgevende luchttemperatuur binnen de behuizing niet de bedrijfstemperatuur overschrijdt terwijl de projector in werking is en dat de luchtinlaat- en luchtuitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle behuizingen moeten slagen voor een gecertificeerde thermische evaluatie, om te verzekeren dat de projector geen uitlaatlucht recycled. Dit kan namelijk ervoor zorgen dat het apparaat wordt uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur van de behuizing binnen het aanvaardbare bereik voor bedrijfstemperatuur is.

SETUP EN INSTALLATIE

Bronnen aansluiten op de projector



Nee.	Item	Nee.	Item
1.	Flits naar HDMI-kabel/-adapter	10.	RJ-45-kabel
2.	HDMI-snoer	11.	RS-232C-kabel
3.	HDMI-/MHL-kabel	12.	VGA-ingangskabel
4.	Videokabel	13.	USB-snoer (muisbediening)
5.	RCA-componentkabel	14.	Voedingskabel
6.	VGA uit-kabel	15.	USB naar HDMI-kabel/-adapter
7.	Audio-ingangskabel	16.	USB-voeding (5V/1A)
8.	Audio-uitgangskabel	17.	HDMI-dongle
9.	Audio-ingangskabel	18.	WiFi-dongle

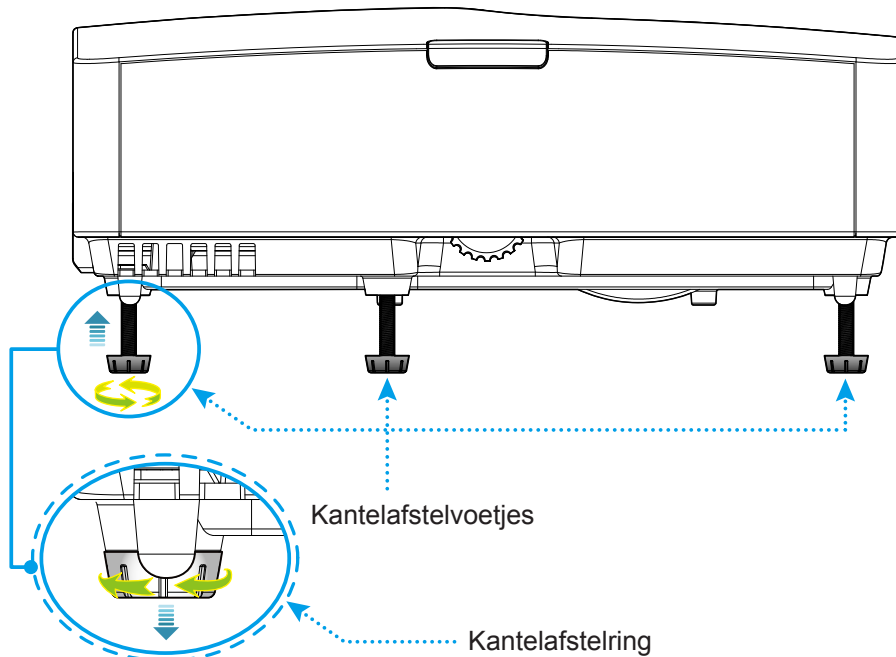
SETUP EN INSTALLATIE

Het geprojecteerde beeld aanpassen

Beeldhoogte

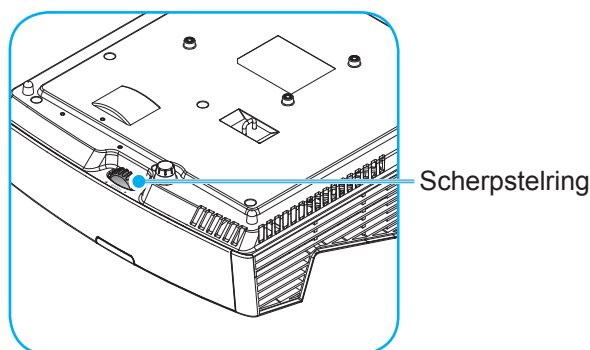
De projector is voorzien van afstelbare voetjes waarmee u de hoogte van het beeld kunt aanpassen.

1. Zoek de afstelbare voetjes die u wilt aanpassen op de onderkant van de projector.
2. Draai de afstelbare voet rechtsom of linksom om de projector te verhogen of te verlagen.



Zoomen en scherpstellen

- De zoom is vastgesteld en kan niet handmatig worden afgesteld.
- Om de scherpstelling aan te passen, draait u de scherpstelring rechtsom of linksom tot het beeld scherp en leesbaar is.



Opmerking: De projector zal zich op de volgende afstanden richten:

- XGA: 0,472 m ~ 0,675 m
- WXGA: 0,485 m ~ 0,656 m
- 1080P: 0,446 m ~ 0,558 m

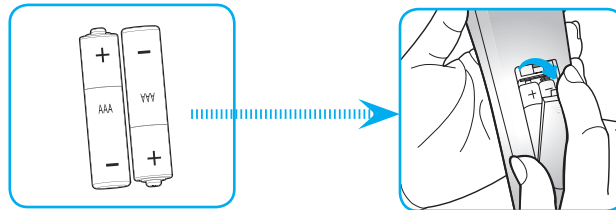
SETUP EN INSTALLATIE

Externe installatie

De batterijen installeren/vervangen

Voor de afstandsbediening zijn twee AAA-batterijen meegeleverd.

1. Verwijder de batterijklep aan de achterkant van de afstandsbediening.
2. Plaats AAA-batterijen in het batterijvak zoals weergegeven.
3. Plaats de klep op de achterkant van de afstandsbediening terug.



Opmerking: Vervang de batterijen alleen door hetzelfde of een equivalent type batterijen.

LET OP

Onjuist gebruik van batterijen kan chemische lekkage of een ontploffing veroorzaken. Volg de onderstaande aanwijzingen.

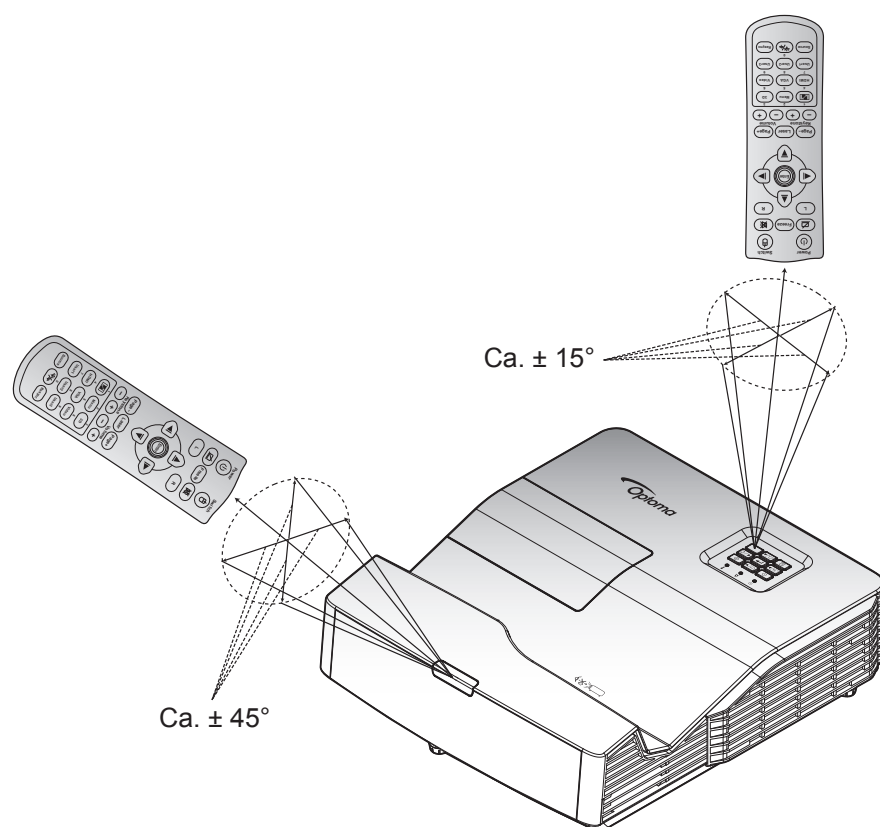
- Gebruik verschillende soorten batterijen niet door elkaar. Verschillende soorten batterijen hebben verschillende kenmerken.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Door elkaar gebruiken van oude en nieuwe batterijen kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of chemische lekkage in oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen zodra ze leeg zijn. Chemicaliën die uit batterijen lekken en die in contact met de huid komen, kunnen uitslag veroorzaken. Als u lekkende chemicaliën aantreft, moet u dit grondig met een doek opvegen.
- De met dit product geleverde batterijen kunnen als gevolg van de opslagomstandigheden een kortere levensduur hebben.
- Verwijder de batterijen als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken.
- Als u de batterij weggooit, moet u dit overeenkomstig de plaatselijke voorschriften doen.

Effectief bereik

De infraroodsensor (IR) van de afstandsbediening bevindt zich op de boven- en voorzijde van de projector. Zorg dat u de afstandsbediening in een hoek binnen $\pm 15^\circ$ ten opzichte van de bovenste IR-sensor voor afstandsbediening van de projector houdt en $\pm 45^\circ$ ten opzichte van de voorste IR-sensor voor afstandsbediening van de project, opdat deze goed functioneert. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensoren mag niet groter zijn dan 7 meter.

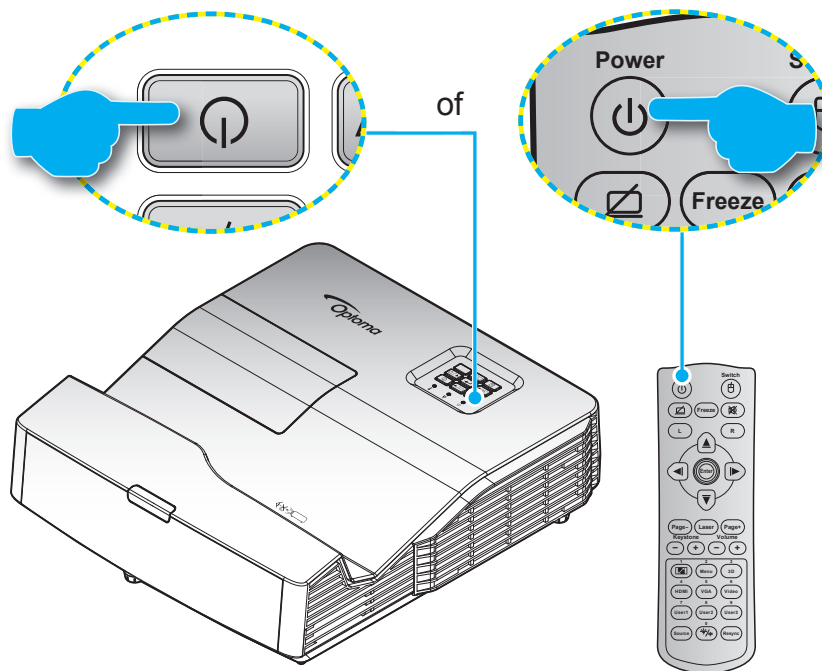
- Zorg dat er geen obstakels tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector staan die de infraroodstraal kunnen hinderen.
- Zorg dat de IR-zender van de afstandsbediening niet direct wordt blootgesteld aan het zonlicht of het licht van TL-lampen.
- Houd de afstandsbediening meer dan 2 meter weg van TL-lampen, anders kan de afstandsbediening defect raken.
- Als de afstandsbediening dicht bij TL-lampen van het omvormertype is, zal deze af en toe niet correct werken.
- Als de afstandsbediening en de projector zeer dicht bij elkaar staan, kan de werking van de afstandsbediening worden beïnvloed.
- Als u naar het scherm richt, is de effectieve afstand minder dan 5 m van de afstandsbediening tot het scherm en weerkaatsen de IR-stralen terug naar de projector. Het effectieve bereik kan echter wijzigen afhankelijk van de schermen.

SETUP EN INSTALLATIE



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

De projector in-/uitschakelen



Inschakeling

1. Maak de voedingskabel en signaal-/bronkabel stevig vast. Wanneer aangesloten, wordt de LED Aan/Stand-by rood.
2. Schakel de projector in door te drukken op "⏻" op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening.
3. Er wordt binnen ongeveer 10 seconden een opstartscherm weergegeven en de blauwe LED Aan/Stand-by zal knipperen.

Opmerking: Wanneer de projector voor het eerst wordt ingeschakeld, wordt u gevraagd de voorkeurstaal, de projectierichting en andere instellingen op te geven.

Uitschakelen

1. Schakel de projector uit door te drukken op "⏻" op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening.
2. Het volgende bericht wordt weergegeven:



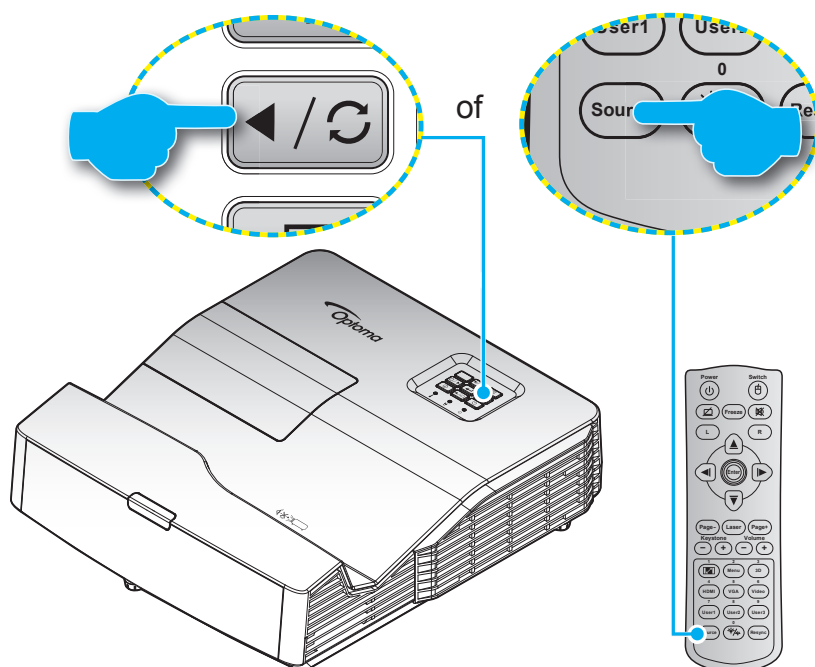
3. Druk nogmaals op de knop "⏻" ter bevestiging, anders verdwijnt na 10 seconden het bericht. Als u de knop "⏻" de tweede keer indrukt, schakelt de projector uit.
4. De koelventilatoren blijven gedurende ca. 10 seconden werken voor de koelcyclus en de blauwe LED Aan/Stand-by knippert. Wanneer de LED Aan/stand-by stabiel rood brandt, geeft dit aan dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan. Als u de projector opnieuw wilt inschakelen, moet u wachten tot de koelcyclus is voltooid en de projector in stand-by is. Wanneer de projector in de stand-bymodus is, drukt u gewoon opnieuw op de knop "⏻" om de projector in te schakelen.
5. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.

Opmerking: Het is niet aanbevolen de projector onmiddellijk opnieuw in te schakelen, meteen na de uitschakelprocedure.

SETUP EN INSTALLATIE

Een ingangsbron selecteren

Schakel de aangesloten bron die u op het scherm wilt weergeven, zoals een computer, notebook, videospeler, enz. in. De projector zal de bron automatisch detecteren. Als meerdere bronnen zijn aangesloten, drukt u op de bronknop op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening om de gewenste ingang te selecteren.

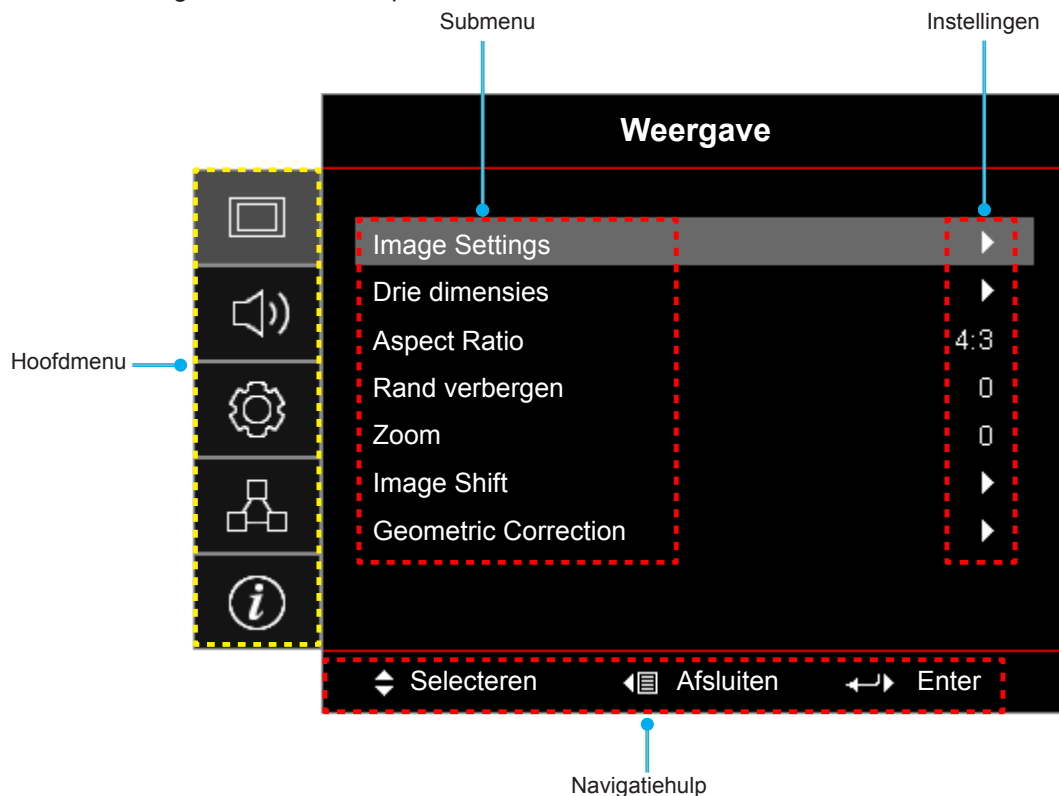


DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menunavigatie en functies

De projector beschikt over meertalige OSD-menu's waarmee u aanpassingen kunt aanbrengen aan het beeld en verschillende instellingen kunt wijzigen. De projector zal de bron automatisch detecteren.

1. Om het OSD-menu te openen, drukt u op de afstandsbediening of op het projectortoetsenblok op .
2. Wanneer het OSD wordt weergegeven, kunt u de knoppen ▲ ▼ gebruiken om een item in het hoofdmenu te selecteren. Terwijl een selectie wordt gemaakt op een bepaalde pagina, drukt u op de toets ← of ► om het submenu te openen.
3. Gebruik de toetsen ◀ ▶ om het gewenste item te vinden in het submenu en druk daarna op de toets ← of ► om meer instellingen weer te geven. Pas de instellingen aan met de toetsen ◀ ▶.
4. Selecteer het volgende item dat u wilt aanpassen in het submenu en pas het aan zoals hierboven beschreven.
5. Druk op ← of ► om uw keuze te bevestigen en het scherm keert terug naar het hoofdmenu.
6. Druk opnieuw op ◀ of  om af te sluiten. Het OSD-menu wordt gesloten en de projector zal de nieuwe instellingen automatisch opslaan.



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

OSD-menustructuur

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Weergave	Image Settings	Beeldscherm- modus [Gegevens]			Presentatie
					Licht
					Bioscoop
					Spel
					sRGB
					DICOM SIM.
					Gebruiker
					Drie dimensies
		Wall Color [Gegevens]			Uit [Standaard]
					Blackboard
					Light Yellow
					Light Green
					Light Blue
					Pink
					Grijs
		Helderheid			-50~50
		Contrast			-50~50
		Scherpte			1~15
		Kleur			-50~50
		Tint			-50~50
		Gamma	Film		
			Video		
			Afbeeldingen		
			Standaard(2.2)		
			1.8		
			2.0		
			2.4		
		Kleurinstellingen	BrilliantColor™		1~10
			Kleurtemperatuur [Gegevensmodel]		Warm
					Gemiddeld
					Cool
			Color Matching	Kleur	R [Standaard]
					G
					B
					C
					Y
					M
					W
				Verzadiging	-50~50 [standaard: 0]
				Tint	-50~50 [standaard: 0]
				Versterking	-50~50 [standaard: 0]

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Weergave	Image Settings	Kleurinstellingen	Color Matching	Reset	Annuleren [Standaard]
					Ja
				Afsluiten	
			RGB versterken/ afwijken	Rood versterken	-50~50
				Groen versterken	-50~50
				Blauw versterken	-50~50
				Afwijking rood	-50~50
				Afwijking groen	-50~50
				Afwijking blauw	-50~50
				Reset	Annuleren [Standaard]
					Ja
				Afsluiten	
			Kleurruimte [Niet-HDMI- ingang]		Auto [Standaard]
					RGB
					YUV
			Kleurruimte [HDMI-ingang]		Auto [Standaard]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
					YUV
			Witniveau		0~31 (afhankelijk van signaal)
			Zwartniveau		-5~5 (afhankelijk van signaal)
			IRE		0
					7,5
		Signaal	Automatic		Uit
					Aan[Standaard]
			Frequentie		-10~10 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]
			Fase		0~63 [Standaard: 0]
			H. Positie		-5~5 [Standaard: 0]
			V. Positie		-5~5 [Standaard: 0]
			Afsluiten		
		Helderheids- modus [Lampbasis - gegevens]			Licht [Standaard]
					Eco.
					Dynamic
					Eco+
		Reset			

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Weergave	Drie dimensies	3D-stand			Uit
					DLP-LINK [Standaard]
					Infrarood
		3D->2D			Drie dimensies [Standaard]
					L
					R
		3D-Zoeken			Auto [Standaard]
					SBS Mode
					Top and Bottom
					Frame Sequential
		3D synchr.omk.			Aan
					Uit [Standaard]
	Aspect Ratio				4:3
					16:9
					16:10 [WXGA WUXGA-modellen]
					LBX [behalve SVGA XGA-modellen]
					Native
					Auto
	Rand verbergen				0~10 [Standaard: 0]
	Zoom				-5~25 [Standaard: 0]
	Image Shift	H: 0; V: -100			[Standaard: 0]
		H: -100; V: 0			
		H: 100; V: 0			
		H: 0; V: 100			
		H: -100; V: 0			
		H: 0; V: -100			
		H: 100; V: 0			
		H: 0; V: 100			
	Geometric Correction	Afstelling vier hoeken			
		H Keystone			-4~4 [Standaard: 0]
		Ver. Keystone			-7~7 (voor XGA/WXGA) [Standaard: 0] -5~5 (voor 1080p) [Standaard: 0]
		Auto trap.corr.			Uit [Standaard]
					Aan
		Reset			
Audio	Dempen				Uit [Standaard]
					Aan
	Volume				0-10 [Standaard: 5]
	Audio Uit (Standby)				Uit [Standaard]
					Aan

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Instelling	Projectie				Front 
					Achter 
					Plafond-boven  [Standaard]
					Achter-boven 
	Schermtype	[WXGA WUXGA-modellen]			16:9
					16:10 [Standaard]
	Lampinstellingen	Lampherinnering			Uit
					Aan [Standaard]
		Reset Lamp			Annuleren [Standaard]
					Ja
	Filter Settings	Optionele filter geïnstalleerd			Ja
					Nee [Standaard]
		Filter Usage Hours			(Alleen lezen)
		Filter Reminder			Uit
					300 uur
					500 uur [Standaard]
					800 uur
					1000 uur
		Filter Reset			Annuleren [Standaard]
					Ja
	Power Settings	Direct inschakelen			Uit [Standaard]
					Aan
		Signaal inschakelen			Uit [Standaard]
					Aan
		Auto uitschakelen (min)			0~180 (stappen van 5 min) [Standaard: 20]
		Slaaptimer	Slaaptimer (min)		0~990 (stappen van 30 min) [Standaard: 0]
			Always On		Ja
					Nee [Standaard]
		Quick Resume			Uit [Standaard]
					Aan
		Voedingsmodus (Stand-by)			Actief
					Eco. [Standaard]
		USB-vermogen (stand-by)			Uit [Standaard]
					Aan
	Beveiliging	Beveiliging			
		Beveiligingstimer	Maand		
			Dag		
			Uur		
		Wachtwoord wijzigen			

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Instelling	HDMI Link Settings	HDMI Link			Uit
					Aan
	Testpatroon				Groen raster
					Magenta raster
					Wit raster
					Wit
					Uit
	AB instellingen [afhankelijk van de afstandsbediening]	IR-functie			Aan
					Uit
		Gebruiker1			HDMI 2
					Testpatroon
					LAN
					Helderheid
					Contrast
					Slaaptimer
					Color Matching
					Kleurtemperatuur
					Gamma
					Projectie
					Lampinstellingen
					Zoom
					Stopzetten
					MHL
		Gebruiker2			HDMI 2
					Testpatroon
					LAN
					Helderheid
					Contrast
					Slaaptimer
					Color Matching
					Kleurtemperatuur
					Gamma
					Projectie
					Lampinstellingen
					Zoom
					Stopzetten
					MHL

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Instelling	AB instellingen [afhankelijk van de afstandsbediening]	Gebruiker3			HDMI 2
					Testpatroon
					LAN
					Helderheid
					Contrast
					Slaaptimer
					Color Matching
					Kleurtemperatuur
					Gamma
					Projectie
					Lampinstellingen
					Zoom
					Stopzetten
					MHL
	Projector-ID				00~99
	Opties	Taal			English [Standaard]
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
					Nederlands
					Svenska
					Norsk
					Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					簡體中文
					日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
					عربي
					ไทย
					Türkçe
					فارسی
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română
					Slovenčina
		Gesloten bijschrift			CC1
					CC2
					Uit [Standaard]

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Instelling	Opties	Menu Instellingen	Menulocatie		Linksboven 
					Rechtsboven 
					Midden  [Standaard]
					Linksonder 
					Rechtsonder 
			Menu Timer		Uit
					5 sec
					10 sec [Standaard]
		Autobron			Uit [Standaard]
					Aan
		Invoerbron			HDMI1
					HDMI2/MHL
					VGA
					Video
					Network Display
					USB Display
					USB Reader
		Input Name	HDMI1		Standaard [Standaard]
					Custom
			HDMI2/MHL		Standaard [Standaard]
					Custom
			VGA		Standaard [Standaard]
					Custom
			Video		Standaard [Standaard]
					Custom
			Network Display		Standaard [Standaard]
					Custom
			USB Display		Standaard [Standaard]
					Custom
			USB Reader		Standaard [Standaard]
					Custom
		Grote hoogte			Uit [Standaard]
					Aan
		Display Mode Lock			Uit [Standaard]
					Aan
		Toetsenblok-vergrendeling			Uit [Standaard]
					Aan
		Info verbergen			Uit [Standaard]
					Aan
		Achtergrondkleur			geen [Standaard]
					Blauw
					Rood

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Instelling	Opties	Achtergrondkleur			Groen
					Grijs
					Logo
	Reset	Reset OSD			Annuleren [Standaard]
					Ja
		Reset to Default			Annuleren [Standaard]
					Ja
Netwerk	LAN	Netwerkstatus			(alleen lezen)
		MAC adres			(alleen lezen)
		DHCP			Uit [Standaard]
					Aan
		IP-adres			192.168.0.100 [Standaard]
		Subnetmasker			255.255.255.0 [Standaard]
		Gateway			192.168.0.254 [Standaard]
		DNS			192.168.0.51 [Standaard]
		Reset			
	Bediening	Crestron			Uit
					Aan [Standaard] Opmerking: Poort 41794
		Extron			Uit
					Aan [Standaard] Opmerking: Poort 2023
		PJ Link			Uit
					Aan [Standaard] Opmerking: Poort 4352
		AMX Device Discovery			Uit
					Aan [Standaard] Opmerking: Poort 9131
		Telnet			Uit
					Aan [Standaard] Opmerking: Poort 23
		HTTP			Uit
					Aan [Standaard] Opmerking: Poort 80

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Informatie	Regulatory				
	Serial Number				
	Bron				
	Resolution				00x00
	Refresh Rate				0,00Hz
	Beeldschermmodus				
	Voedingsmodus (Stand-by)				
	Lampuren	Heldere modus			0hr
		Eco-modus			0hr
		Dynamische modus			0hr
		Eco+-modus			0hr
		Totaal uren			
	Netwerkstatus				
	IP-adres				
	Projector-ID				00~99
	Filter Usage Hours				
	Helderheidsmodus				
	FW-versie	System			
		LAN			
		MCU			
		AM			

Opmerking:

- Als de signaalinstelling is ingesteld op "Automatic", worden de items Fase en Frequentie grijs weergegeven. Als de signaalinstelling is ingesteld op een specifieke ingangsbron, worden de items Fase en Frequentie weergegeven zodat de gebruiker deze handmatig kan afstemmen en in instellingen kan opslaan.
- De Reset lamp in OSD zal zowel de lampuren in OSD als de lampuren in servicemodus opnieuw instellen. De projectie-uren in de servicemodus worden niet opnieuw ingesteld.
- Als u veranderingen uitvoert aan de functies "IR-functie", "Projectie" of "Toetsenblokvergrendeling", verschijnt een bevestigingsbericht op het scherm. Selecteer "Ja" om de instellingen op te slaan.
- Elke weergavemodus kan worden aangepast en de waarde kan worden opgeslagen.
- In de 3D-timingmodus, worden de functies Zoom en Rand verbergen uitgeschakeld om het opsplitsen van het beeld te voorkomen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Weergave

Menu beeldinstellingen weergeven

Beeldschermmodus

Er zijn talrijke instellingen die vooraf in de fabriek zijn gedefinieerd en voor verschillende typen beelden zijn geoptimaliseerd.

- **Presentatie:** Deze modus is geschikt voor het tonen van PowerPoint-presentaties wanneer de projector is aangesloten op de PC.
- **Licht:** Maximale helderheid van pc-ingang.
- **Bioscoop:** Selecteer deze modus voor thuisbioscoop.
- **Spel:** Selecteer deze modus om het niveau van de helderheid en de responstijd te verhogen om te genieten van videogames.
- **sRGB:** Gestandaardiseerde nauwkeurige kleur.
- **DICOM SIM.:** Deze modus kan een monochroom medisch beeld, zoals een röntgenfoto, MRI, enz. projecteren.
- **Gebruiker:** Gebruikersinstellingen onthouden.
- **Drie dimensies:** Om het 3D-effect te ervaren, hebt u een 3D-bril nodig. Controleer of uw pc/draagbaar apparaat een 120 Hz quad buffered grafische kaart voor signaaluitgang heeft en of er een 3D-speler is geïnstalleerd.

Wall Color (Gegevensmodus)

Gebruik deze functie om een geoptimaliseerd schermbeeld te verkrijgen volgens de wandkleur. Kies tussen Uit, Blackboard, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pink en Grijs.

Helderheid

Past de helderheid van het beeld aan.

Contrast

Het contrast beheert de graad van verschil tussen de lichtste en donkerste delen van de afbeelding.

Scherpte

Past de scherpheid van het beeld aan.

Kleur

Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.

Tint

Past de kleurbalans van rood en groen aan.

Gamma

Stel het type gammacurve in. Na de initiële installatie en finafstelling is voltooid, gebruikt u de stappen voor gamma-afstelling om uw beelduitvoer te optimaliseren.

- **Film:** voor thuisbioscoop.
- **Video:** Voor video- of tv-bron.
- **Afbeeldingen:** Voor pc/fotobron.
- **Standaard(2.2):** Voor aangepaste instellingen.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** voor specifieke pc-/fotobron.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Kleurinstellingen

Configureer de kleurinstellingen.

- **BrilliantColor™:** Dit aanpasbare item maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en verbeteringen om de hogere helderheid mogelijk te maken terwijl het beeld ware, levendigere kleuren in de afbeelding vertoont.
- **Kleurtemperatuur (alleen gegevensmodus):** Selecteer een kleurtemperatuur uit Warm, Gemiddeld of Koel.
- **Color Matching:** Selecteer de volgende opties:
 - Kleur: Pas de niveaus voor rood (R), groen (G), zwart (B), cyaan (C), geel (Y), magenta (M) en wit (W) in de afbeelding aan.
 - Verzadiging: Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.
 - Tint: Past de kleurbalans van rood en groen aan.
 - Versterking: Pas de beeldhelderheid aan.
 - Reset: Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleuraanpassing opnieuw in.
 - Afsluiten: Afsluiten het menu "Color Matching" af.
- **RGB versterken/afwijken:** Met deze instellingen kunt u de helderheid (versterking) en het contrast (bias) van een beeld configureren.
 - Reset: Stel de standaard fabrieksinstellingen voor RGB-versterking/afwijking opnieuw in.
 - Afsluiten: Afsluiten het menu "RGB versterken/afwijken" af.
- **Kleurruimte (alleen niet-HDMI-ingang):** Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB of YUV.
- **Kleurruimte (alleen HDMI-ingang):** Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) en YUV.
- **Witniveau:** Hiermee kan de gebruiker het witniveau aanpassen bij de invoer van videosignalen.
- **Zwartniveau:** Hiermee kan de gebruiker het zwartniveau aanpassen bij de invoer van videosignalen.
- **IRE:** Hiermee kan de gebruiker de IRE-waarde aanpassen bij het invoeren van videosignalen.
Opmerking: IRE is alleen beschikbaar met het NTSC-videoformaat.

Signaal

Pas de signaallopties aan.

- **Automatic:** Configureer het signaal automatisch (de onderdelen Frequentie en Fase zijn grijs). Als Automatisch is uitgeschakeld, kunnen de items Frequentie en Fase verschijnen voor het aanpassen en opslaan van de instellingen.
- **Frequentie:** Wijzig de frequentie van de weergavegegevens in overeenstemming met de frequentie van de grafische kaart van uw computer. Gebruik deze functie alleen als het beeld dat verschijnt verticaal fl ikt.
- **Fase:** Synchroniseer de signaaltiming van het beeldscherm met deze van de grafische kaart. Als het beeld onstabiel is of fl ikt, gebruikt u deze functie om dit te corrigeren.
- **H. Positie:** Past de horizontale positionering van het beeld aan.
- **V. Positie:** Past de verticale positionering van het beeld aan.

Helderheidsmodus (Lampbasisgegevens)

Stel de instellingen van de helderheidsmodus af voor op lamp gebaseerde projectors.

- **Licht:** Kies "Licht" om de helderheid te verhogen.
- **Eco.:** Kies "Eco." om de projectorlamp te dimmen zodat er minder energie wordt verbruikt en de levensduur van de lamp wordt verlengd.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

- **Dynamic:** Kies "Dynamic" om de lampenergie te beperken, gebaseerd op het helderheidsniveau van de inhoud, dit past het energieverbruik van de lamp dynamisch aan tussen 100 % en 30 %. Dit verlengt de levensduur van de lamp.
- **Eco+:** Als de modus Eco+ is geactiveerd, wordt het helderheidsniveau van de inhoud automatisch gedetecteerd om het energieverbruik van de lamp aanzienlijk te beperken (tot 70%) tijdens periode van inactiviteit.

Reset

Ga voor kleurinstellingen terug naar de standaard fabrieksinstellingen.

3D-menu weergeven

3D-stand

Gebruik deze optie om de 3D-functie uit te schakelen of de geschikte 3D-functie te selecteren.

- **Uit:** Selecteer "Uit" om de 3D-modus uit te schakelen.
- **DLP-LINK:** Selecteer dit voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor DLP 3D-bril.
- **Infrarood:** Selecteer "Infrarood" om geoptimaliseerde instellingen te gebruiken voor IR 3D-bril.

3D->2D

Gebruik deze optie om op te geven hoe de 3D-inhoud op het scherm moet verschijnen.

- **Drie dimensies:** Geef het 3D-signaal weer .
- **L (Links):** Geef het linkerframe van de 3D-inhoud weer.
- **R(Rechts):** Geeft het rechterbeeld van de 3D-inhoud weer.

3D-Zoeken

Gebruik deze optie om de geschikte 3D-zoeken te selecteren.

- **Auto:** Bij detectie van een 3D-identificatiesignaal wordt het 3D-zoeken automatisch geselecteerd.
- **SBS Mode:** Toon 3D-signaal in de indeling "Naast elkaar".
- **Top and Bottom:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Top and Bottom" weer.
- **Frame Sequential:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Frame Sequential" weer.

3D synchr.omk.

Gebruik deze optie om de functie 3D synchr.omk. te gebruiken.

Geef het menu aspect ratio weer

Aspect Ratio

Selecteer de beeldverhouding van de weergegeven afbeelding tussen de volgende opties:

- **4:3:** Deze opmaak is voor 4:3-invoerbronnen.
- **16:9:** Dit formaat is voor 16:9-invoerbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- **16:10 (alleen voor WXGA- en WUXGA-modellen):** Dit formaat is voor 16:10-invoerbronnen, zoals breedbeeld-laptops.
- **LBX (behalve SVGA- en XGA-modellen):** Dit formaat is voor een letterbox-bron die geen 16x9 is en als u een externe 16x9 lens gebruikt om een hoogte-breedteverhouding van 2,35:1 weer te geven met volledige resolutie.
- **Native:** Dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaalindeling.
- **Auto:** Selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Opmerking:

- *Gedetailleerde informatie over de LBX-modus:*
 - *Sommige LBX-dvd's zijn niet verbeterd voor 16x9 televisietoestellen. In deze situatie zal het beeld er niet juist uitzien wanneer het wordt weergegeven in de modus 16:9. Probeer in deze situatie de 4:3-modus te gebruiken om de dvd te bekijken. Als de inhoud geen 4:3 is, zullen bij weergave op 16:9 zwarte balken rond het beeld worden weergegeven. Voor dit type inhoud kunt u de LBX-modus gebruiken om het beeld op het 16:9 beeldscherm te vullen.*
 - *Als u een externe anamorfe lens gebruikt, kunt u met deze LBX-stand ook 2,35:1-inhoud weergeven (inclusief anamorfe DVD en HDTV-filmbron) die de functie ondersteunen dat anamorf breed wordt verbeterd voor 16x9-weergave in een breed 2,35:1-beeld. In dit geval zijn er geen zwarte balken. Het lampvermogen en de verticale resolutie worden volledig gebruikt.*

XGA schalingstabel:

Bron	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	Schalen naar 1024x768.			
16x9	Schalen naar 1024x576.			
Native	Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.			
Auto	- Als de bron 4:3 is, wordt het schermtypetype geschaald naar 1024x768. - Als de bron 16:9 is, wordt het schermtypetype geschaald naar 1024x576. - Als de bron 15:9 is, wordt het schermtypetype geschaald naar 1024x614. - Als de bron 16:10 is, wordt het schermtypetype geschaald naar 1024x640.			

XGA automatische toewijzingsregel:

Auto (Automatisch)	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Breedbeeld Laptop	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

WXGA-schaaltabel (schermtipe 16 x 10):

Opmerking:

- Ondersteund schermtipe 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800).
- Wanneer het schermtipe 16:9 is, is het formaat 16x10 niet meer beschikbaar.
- Wanneer het schermtipe 16:10 is, is het formaat 16x9 niet meer beschikbaar.
- Als u de automatische opties selecteert, wordt ook de weergavemodus automatisch gewijzigd.

16 : 10 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schalen naar 1066x800.				
16x10	Schalen naar 1280x800.				
LBX	Schaal naar 1280x960 en gebruik dan het middelste 1280x800 beeld om weer te geven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd.		1:1 toewijzing scherm 1280x800.	1280x720 gecentreerd.	1:1 toewijzing gecentreerd.
Auto	- Invoerbron wordt gepast in het 1280x800 weergavegebied en behoudt zijn originele beeldverhouding. - Als de bron 4:3 is, wordt het schermtipe geschaald naar 1066x800. - Als de bron 16:9 is, wordt het schermtipe geschaald naar 1280x720. - Als de bron 15:9 is, wordt het schermtipe geschaald naar 1280x768. - Als de bron 16:10 is, wordt het schermtipe geschaald naar 1280x800.				

WXGA automatische toewijzingsregel (schermtipe 16 x 10):

Automatisch	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Breedbeeld Laptop	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

WXGA-schaaltabel (schermtipe 16 x 9):

16 : 9 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schalen naar 960x720.				
16x9	Schalen naar 1280x720.				
LBX	Schaal naar 1280x960 en gebruik dan het middelste 1280x720 beeld om weer te geven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd.	1:1 toewijzing scherm 1280x720.	1280x720 gecentreerd.	1:1 toewijzing gecentreerd.	
Auto	- Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtipe automatisch 16:9 (1280x720). - Als de bron 4:3 is, wordt het schermtipe geschaald naar 960x720. - Als de bron 16:9 is, wordt het schermtipe geschaald naar 1280x720. - Als de bron 15:9 is, wordt het schermtipe geschaald naar 1200x720. - Als de bron 16:10 is, wordt het schermtipe geschaald naar 1152x720.				

WXGA automatische toewijzingsregel (schermtipe 16 x 9):

Auto (Automatisch)	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Breedbeeld Laptop	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

1080P schaaltabel:

16 : 9 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Pc
4x3	Schaal naar 1440x1080.				
16x9	Schaal naar 1920x1080.				
LBX	Schaal naar 1920x1440, en gebruik het middendeel 1920x1080 om weer te geven.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd. Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.				
Auto	- Als dit formaat is geselecteerd, wordt het schermtype automatisch 16:9 (1920x1080). - Als de bron 4:3 is, wordt het schermtype geschaald naar 1440x1080. - Als de bron 16:9 is, wordt het schermtype geschaald naar 1920x1080. - Als de bron 16:10, wordt de grootte van het schermtype geschaald naar 1920x1200 en wordt het gebied van 1920x1080 bijgesneden voor de weergave.				

1080P automatische toewijzingsregel:

Automatisch	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Breedbeeld Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Menu Rand verbergen weergeven

Rand verbergen

Gebruik deze functie om de videocoderingsruis aan de randen van de videobron te verwijderen.

Menu Zoom weergeven

Zoom

Gebruik dit om het beeld op het projectiescherm te verkleinen of te vergroten.

Menu Image Shift weergeven

Image Shift

Pas de positie van het geprojecteerde beeld horizontaal (H) of verticaal (V) aan.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu geometrische correctie weergeven

Afstelling vier hoeken

Maak de afbeelding passend voor een gedefinieerd gebied door de x- en y-positie van elk van de vier hoeken te bewegen.

H Keystone

Pas de beeldvervorming horizontaal en maak een vierkantere afbeelding. Horizontale keystone wordt gebruikt om een juiste gekeystonede beeldvorm te krijgen, waarin de linker en rechter randen van de afbeelding van ongelijke lengte zijn. Dit is bedoeld voor gebruik met horizontale toepassingen op de assen.

Ver. Keystone

Pas de beeldvervorming verticaal en maak een vierkantere afbeelding. Verticale keystone wordt gebruikt om een gekeystonede beeldvorm te corrigeren, waarbij de boven- en onderkant naar een van de zijken zijn afgeschuind. Dit is bedoeld voor gebruik met verticale toepassingen op de assen.

Auto trap.corr.

Corrigeer de keystone digitaal om het geprojecteerde beeld op het gebied aan te passen, waarop u projecteert.

Opmerking: De afbeelding kan kleiner worden bij het aanpassen van de horizontale of verticale keystone.

Reset

De standaard fabrieksinstellingen terugzetten voor keystone-instellingen.

Menu Audio

Menu Audio dempen

Dempen

Gebruik deze optie om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

- **Aan:** Kies "Aan" om het dempen in te schakelen.
- **Uit:** Kies "Uit" om het dempen uit te schakelen.

Opmerking: De functie "Dempen" beïnvloedt het volume voor zowel de interne als externe luidspreker.

Menu Audiovolume

Volume

Pas het volumeniveau aan.

Menu Audio uit (stand-by)

Audio Uit (Standby)

Schakel de audio uitgang in of uit als de projector in stand-bymodus.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Instellingsmenu

Menu Setup projectie

Projectie

Selecteer de voorkeursprojectie tussen voor, achter, plafond-boven en achter-boven.

Menu Setup schermtype

Schermtypen (alleen voor WXGA- en WUXGA-modellen)

Kies voor het schermtype 16:9 en 16:10.

Menu Setup lampinstellingen

Lampherinnering

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de lamp wordt weergegeven. Het bericht verschijnt 30 uur vóór de voorgestelde vervanging van de lamp.

Reset Lamp

Stelt de teller voor de lampuren opnieuw in nadat u de lamp hebt vervangen.

Menu Setup filterinstellingen

Optionele filter geïnstalleerd

Maak de instelling voor het waarschuwingsbericht.

- **Ja:** Geef waarschuwingen weer na 500 uur gebruik.

Opmerking: "Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" verschijnt alleen wanneer "Optionele filter geïnstalleerd" is ingesteld op "Ja".

- **Nee:** Schakel het waarschuwingsbericht.

Filter Usage Hours

Geef de filtertijd weer.

Filter Reminder

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de filter wordt weergegeven. De beschikbare opties omvatten 300 uur, 500 uur, 800 uur en 1000 uur.

Filter Reset

Voer een reset uit van de teller van de stoffilter na het vervangen of reinigen van het stoffilter.

Menu Setup Power settings

Direct inschakelen

Kies "Aan" om de modus Direct inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er stroom wordt geleverd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

Signaal inschakelen

Kies "Aan" om de modus Signaal inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer een signaal wordt gedetecteerd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

Opmerking: Als de optie "Signaal inschakelen" is ingesteld op "Aan", zal het energieverbruik van de projector in stand-by modus meer dan 3 W zijn.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Auto uitschakelen (min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer start het aftellen wanneer het geen signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

Slaaptimer

De sluimertimer configureren.

- **Slaaptimer (min):** Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer wordt gestart wanneer er al dan niet een signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.
Opmerking: *De sluimertimer wordt telkens gereset wanneer de projector wordt uitgeschakeld.*
- **Always On:** Zorg dat u de slaaptimer altijd ingeschakeld houdt.

Quick Resume

Geef de instelling Snel doorgaan op.

- **Aan:** Als de projector per ongeluk wordt uitgeschakeld, kunt u met deze functie de projector onmiddellijk opnieuw inschakelen binnen 100 seconden na het uitschakelen.
- **Uit:** De ventilator begint 10 seconden nadat de gebruiker de projector heeft uitgeschakeld, met het koelen van het systeem.

Voedingsmodus(Stand-by)

Stel de voedingsmodus in voor de stand-bystatus.

- **Actief:** Kies "Actief" om terug te keren naar de normale stand-bymodus.
- **Eco.:** Kies "Eco." om verdere energieverspilling te voorkomen < 0,5 W.

USB-vermogen (stand-by)

Schakel de USB-vermogensfunctie in of uit tijdens de stand-by.

Instellingsmenu Beveiliging

Beveiliging

Schakel deze functie in om een wachtwoord te vragen voordat u de projector gebruikt.

- **Aan:** Kies "Aan" om de beveiligingsverificatie te gebruiken wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- **Uit:** Kies "Uit" om de projector te kunnen inschakelen zonder wachtwoordverificatie.

Beveiligingstimer

Selecteer de tijdfunctie (Maand/Dag/Uur) om het aantal uren in te stellen dat de projector kan worden gebruikt. Nadat deze duur is verstreken, zult u worden gevraagd uw wachtwoord opnieuw in te voeren.

Wachtwoord wijzigen

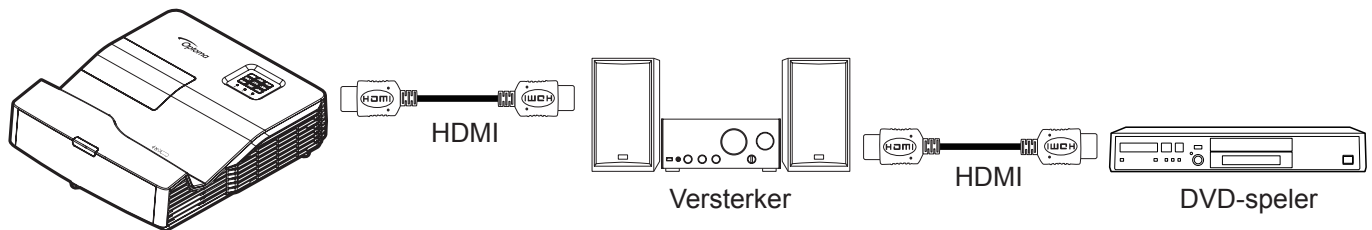
Gebruik dit om het wachtwoord dat wordt gevraagd bij het inschakelen van de projector, in te stellen of te wijzigen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Setup Instellingen HDMI-link

Opmerking:

- Als u met HDMI-kabels apparaten met de projector verbindt die HDMI CEC-compatibel zijn, kunt u ze besturen met dezelfde inschakel- of uitschakelstatus met de bediening voor HDMI Link in het OSD van de projector. Hiermee schakelen een of meer apparaten in een groep in of uit met de functie HDMI Link. In een gebruikelijke configuratie kan de dvd-speler zijn aangesloten op de projector via een versterker of thuisbioscoop.



HDMI Link

De functie HDMI Link in- of uitschakelen. Ondersteunt de besturing vanaf speler naar projector is ingeschakeld en besturing van projector naar speler is uitgeschakeld.

Menu Setup testpatroon

Testpatroon

Selecteer voor het testpatroon uit groen raster, magenta raster, wit raster, wit of uit (deze functie uitschakelen).

Menu Set-up afstandsbedieningsinstellingen

IR-functie

Stelt de IR-functie-instelling in.

- Aan:** Selecteer "Aan", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvanger op de voor- of bovenkant.
- Uit:** Selecteer "Uit", de projector kan niet worden bediend via de afstandsbediening vanaf de IR-ontvanger op de voorzijde of bovenzijde. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

Gebruiker1/ Gebruiker2/ Gebruiker3

Wijs de standaardfunctie toe voor Gebruiker1, Gebruiker2 of Gebruiker3 tussen HDMI 2, Testpatroon, LAN, Helderheid, Contrast, Slaaptimer, Color Matching, Kleurtemperatuur, Gamma, Projectie, Lampinstellingen, Zoom, Stopzetten en MHL.

Menu Setup projector-id

Projector-ID

De ID-definitie kan worden ingesteld via het menu (bereik 0-99), en biedt de gebruiker via de RS232-opdracht de controle over een individuele projector.

Menu Setup opties

Taal

Selecteer voor het meertalige OSD-menu uit Engels, Duits, Frans, Italiaans, Spaans, Portugees, Pools, Nederlands, Zweeds, Noors/Deens, Fins, Grieks, traditioneel Chinees, vereenvoudigd Chinees, Japans, Koreaans, Russisch, Hongaars, Tsjechisch, Arabisch, Thais, Turks, Farsi, Vietnamees, Indonesisch, Roemeens en Slowaaks.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Gesloten bijschrift

Gesloten bijschrift is een tekstversie van het programmageluid of andere informatie die wordt weergegeven op het scherm. Als hetingangssignaal gesloten bijschriften bevat, kunt u de functie inschakelen en kanalen bekijken. De beschikbare opties omvatten "Uit", "CC1" en "CC2".

Menu Instellingen

Stel de menulocatie in op het scherm en configureer de instellingen voor het menu Timer.

- **Menulocatie:** Selecteer de locatie van het menu op het weergavescherm.
- **Menu Timer:** Stel de duur in dat het OSD-menu zichtbaar moet blijven op het scherm.

Autobron

Wanneer ingesteld op "Aan", zal de projector automatische de beschikbare ingangsbron vinden.

Invoerbron

Selecteer de ingangsbron tussen HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Network Display, USB Display en USB Reader.

Input Name

Gebruik dit om de ingangsfunctie te hernoemen voor een eenvoudigere identificatie. De beschikbare opties omvatten HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Network Display, USB Display en USB Reader.

Grote hoogte

Als "Aan" is geselecteerd, zullen de ventilatoren sneller draaien. Deze functie is nuttig in gebieden op grote hoogte waar de lucht dun is.

Display Mode Lock

Kies "Aan" of "Uit" om het afstellen van de instellingen van de weergavemodus te vergrendelen of te ontgrendelen.

Toetsenblokvergrendeling

Wanneer de functie voor toetsenbordvergrendeling "Aan" is, wordt het toetsenbord vergrendeld. De projector kan echter met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

Info verbergen

Schakel deze functie in om het informatiebericht te verbergen.

- **Uit:** Kies "Aan" om het infobericht te verbergen.
- **Aan:** Kies "Uit" om het bericht "zoeken" weer te geven.

Achtergrondkleur

Gebruik deze functie om een blauw, rood, groen of grijs kleur of niets of een logoscherm weer te geven als er geen signaal beschikbaar is.

Menu Setup Alles resetten

Reset OSD

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor de instellingen van het schermmenu opnieuw in.

Reset to Default

Ga voor alle instellingen terug naar de standaard fabrieksinstellingen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Netwerkmenu

Menu Netwerk: LAN

Netwerkstatus

Geef de status van de netwerkverbinding weer (alleen lezen).

MAC adres

Geef het MAC adres weer (alleen lezen).

DHCP

Gebruik deze optie om de DHCP-functie in of uit te schakelen.

- **Aan:** De projector verkrijgt automatisch een IP-adres van uw netwerk.
- **Uit:** Hiermee kunt u IP, Subnetmasker, Gateway en DNS-configuratie handmatig toewijzen.

Opmerking: *Als u het OSD afsluit, worden de ingevoerde waarden automatisch toegepast.*

IP-adres

Geef het IP-adres weer.

Subnetmasker

Geef het nummer voor het subnetmasker weer.

Gateway

Geef de standaard gateway weer van het netwerk dat op de projector is aangesloten.

DNS

Geef het DNS-nummer weer.

Reset

Reset de netwerkparameters.

De webbrowser gebruiken om uw projector te besturen

1. Zet de DHCP-optie op de projector op "Aan" om een DHCP-server de mogelijkheid te bieden automatisch een IP-adres toe te wijzen.
2. Open de webbrowser op uw PC en voer het IP-adres van de projector in ("Netwerk > LAN > IP-adres").
3. Voer de gebruikersnaam en het wachtwoord in en klik daarna op "Login".
De webinterface voor de configuratie van de projector wordt geopend.

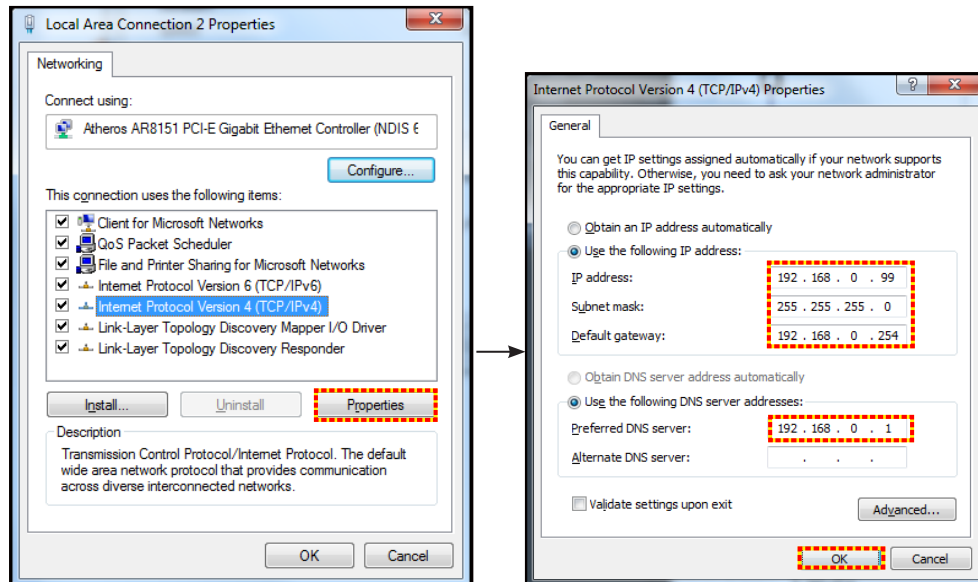
Opmerking:

- *De standaard gebruikersnaam en het standaard wachtwoord zijn "admin".*
- *De stappen in deze sectie zijn gebaseerd op het Windows 7-besturingssysteem.*

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Een directe verbinding maken van uw computer met de projector*

1. Zet de DHCP-optie "Uit" aan op de projector.
2. Configureer IP-adres, Subnetmasker, Gateway en DNS op de projector ("Netwerk > LAN").
3. Open de pagina **Netwerkcentrum** op uw pc en wijs de identieke netwerkparameters die op de projector zijn ingesteld, toe aan uw PC. Klik op "OK" om de parameters op te slaan.



4. Open de webbrowser op uw PC en typ het IP-adres dat in stap 3 is toegewezen, in het URL-veld. Druk vervolgens op de "Enter"-toets.

Reset

Stel alle waarden voor de LAN-parameters opnieuw in.

Menu Netwerkbesturing

Crestron

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 41794).

Bezoek <http://www.crestron.com> en www.crestron.com/getroomview voor meer informatie.

Extron

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 2023).

PJ Link

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 4352).

AMX Device Discovery

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 9131).

Telnet

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 23).

HTTP

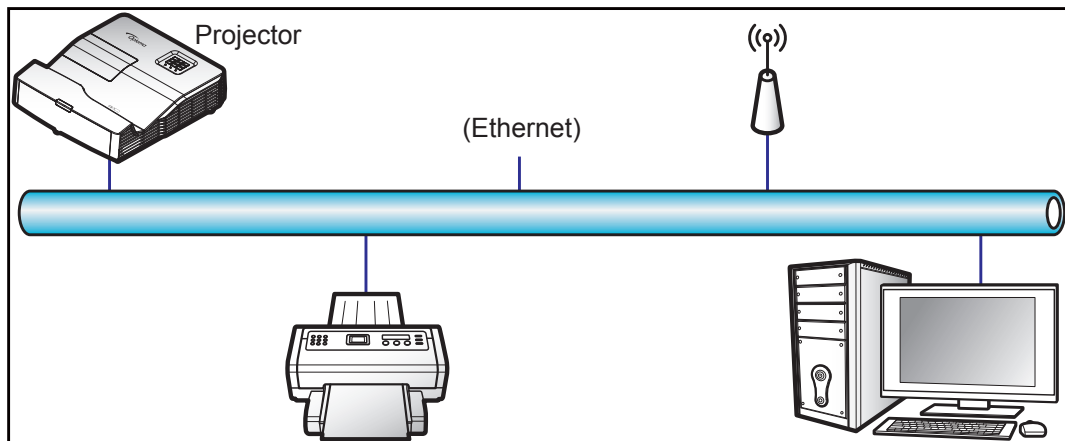
Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 80).

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu instellingen netwerkbeheer

LAN_RJ45-functie

Voor een eenvoudig en comfortabel gebruik, biedt de projector diverse functies voor netwerk en extern beheer. De LAN/RJ45-functie van de projector via een netwerk, kan bijvoorbeeld extern beheer bieden voor: In/uitschakelen, helderheid en contrast. U kunt ook informatie over de projectorstatus weergeven, zoals: Videobron, geluid dempen, enz.



Bekabelde LAN-aansluitingsfuncties

Deze projector kan worden bediend via een PC (laptop) of een ander extern apparaat via de LAN/RJ45-poort en is compatibel met Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PLink.

- Crestron is een gedeponeerd handelsmerk van Crestron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- Extron is een gedeponeerd handelsmerk van Extron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- AMX is een gedeponeerd handelsmerk van AMX LLC in de Verenigde Staten.
- PLink heeft een handelsmerk- en logoregistratie aangevraagd in Japan, de Verenigde Staten en andere landen bij JBMIA.

De projector wordt ondersteund door de opgegeven commando's van de controller en verwante software van Crestron Electronics, zoals RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Deze projector is compatibel voor het ondersteunen van Extron-appara(a)t(en) voor referentie.

<http://www.extron.com/>

Deze projector wordt ondersteund door AMX (apparaatopsparing).

<http://www.amx.com/>

Deze projector ondersteunt alle commando's van PLink Klasse 1 (Versie 1.00).

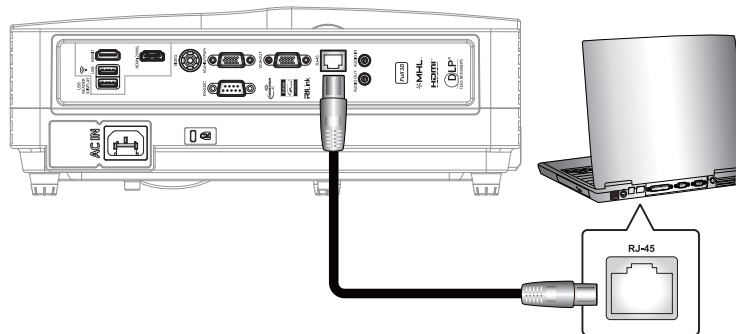
<http://pmlink.jbmia.or.jp/english/>

Neem direct contact op met de ondersteuningsdienst voor meer gedetailleerde informatie over de verschillende types externe apparaten die kunnen worden aangesloten op de LAN/RJ45-poort en de bediening op afstand van het project, evenals de ondersteunde commando's voor deze externe apparaten.

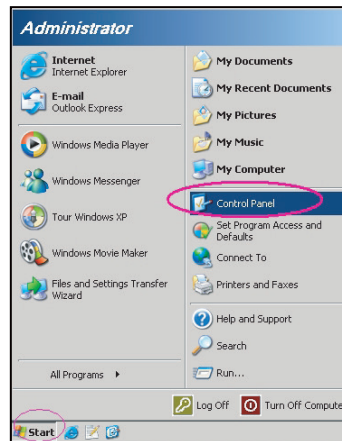
DE PROJECTOR GEBRUIKEN

LAN RJ45

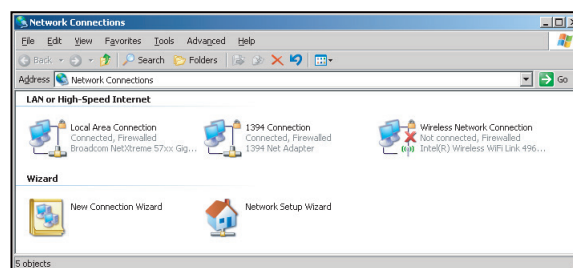
1. Sluit een RJ45-kabel aan op RJ45-poorten op de projector en de pc (laptop).



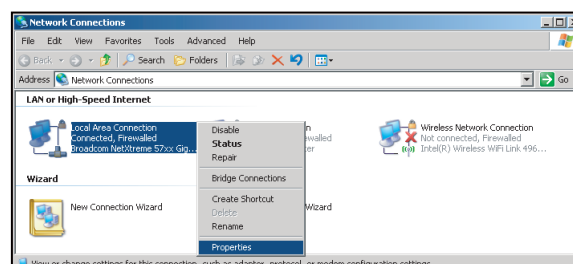
2. Klik op de pc (laptop) op **Start > Configuratiescherm > Netwerkverbindingen**.



3. Klik met de rechtermuisknop op **LAN-verbinding** en selecteer **Eigenschappen**.

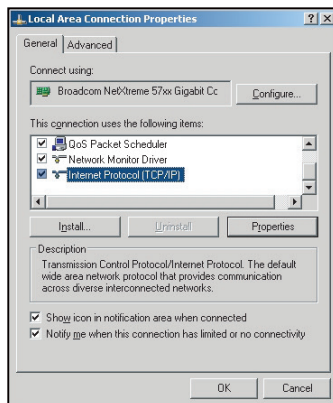


4. Selecteer in het venster **Eigenschappen** het tabblad **Algemeen** en selecteer **Internet-protocol (TCP / IP)**.

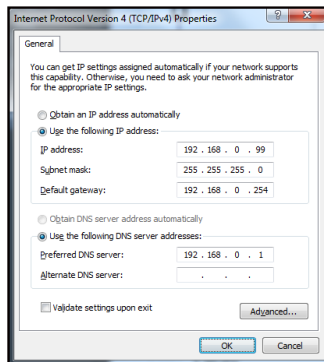


DE PROJECTOR GEBRUIKEN

5. Klik op "Eigenschappen".



6. Voer het IP-adres en het subnetmasker in en druk vervolgens op "OK".



7. Druk op de knop "Menu" op de projector.
8. Open op de projector **Netwerk > LAN**.
9. Voer de volgende verbidingsparameters in:
 - DHCP: Uit
 - IP-adres: 192.168.0.100
 - Subnetmasker: 255.255.255.0
 - Gateway: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.1
10. Druk op "Enter" om de instellingen te bevestigen.
11. Open een webbrowser, zoals Microsoft Internet Explorer met Adobe Flash Player 9.0 of hoger geïnstalleerd.
12. Voer in de adresbalk het IP-adres van de projector in: 192.168.0.100.



13. Druk op "Enter".
De projector is ingesteld voor extern beheer. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven:

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Informatiepagina

Model: Optoma		Tool	Info	Contact IT Help
				
Projector Information		Projector Status		
Projector Name	Optoma 11111	Power Status	Power On	
Location		Source	Video	
		Display Mode	Cinema	
Firmware Version		Projector	Front	
MAC Address	00:50:41:7F:D4:40			
Resolution	NTSC	Brightness Mode	Bright	
Lamp Hours	3			
		Error Status	0:No Error	
Assigned to	Optoma Projector			
exit				

[Hoofdpagina](#)

The image shows the Optoma interface with a dark background. At the top, there is a navigation bar with the following links: Model, Optoma, Tool, Info, and Contact IT Help. Below this is the Optoma logo, which consists of a red swoosh and the word "Optoma" in white. The main content area is titled "Sources List" and displays a list of input sources: VGA, Video (highlighted with a blue border), HDMI 1/MHL, HDMI 2, and an empty slot. To the right of the list is a control panel with buttons for Menu, Up, Re-Sync, Left, Enter, Right, AV mute, Down, and Source. At the bottom, there is a row of buttons for Freeze, Contrast, Brightness, and Sharpness, with a double-headed arrow on the right. The bottom left corner features the ORESTRON connected logo, and the bottom right corner displays the text "Expansion Options".

Model Optoma Tool Info Contact IT Help

Optoma

Power Vol - Mute Vol +

Sources List Interface 2.7.2.7

VGA
Video
HDMI 1/MHL
HDMI 2

Menu ▲ Re-Sync
◀ Enter ▶
AV mute ▼ Source

◀ Freeze Contrast Brightness Sharpness ▶

ORESTRON connected

Expansion Options

Gereedschappenpagina

Model: Optoma
Tool
Info
Contact IT Help



Optoma

Crestron Control

IP Address

IP ID

Port

Projector

Projector Name

Location

Assigned to

DHCP ☐ Enabled

IP Address

Subnet Mask

Default Gateway

DNS Server

User Password

☐ Enabled

New Password

Confirm

Admin Password

☐ Enabled

New Password

Confirm



Expansion Options

Neem contact op met de IT-helpdesk



The screenshot shows a web browser window with a dark title bar. The title bar contains the text 'Title' on the left and a close button (an 'X' in a square) on the right. Below the title bar is a large, empty white rectangular area, likely a text input field. To the right of this area is a 'Send' button with a light blue gradient and a dark blue border.

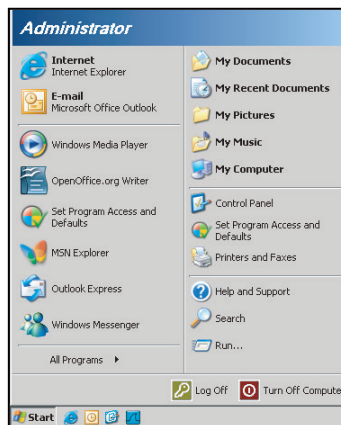
DE PROJECTOR GEBRUIKEN

RS232 via Telnet-functie

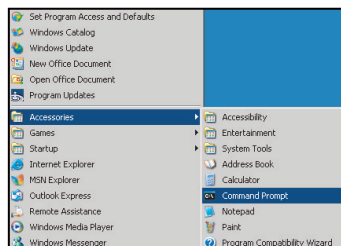
Er is een alternatieve bedieningswijze via een RS232-commando. In de projector is dit de zogenaamde "RS232 by TELNET" voor de LAN/RJ45-interface.

Snelstartgids voor "RS232 by Telnet"

- Controleer en haal het IP-adres op via het OSD van de projector.
- Zorg dat de PC/laptop toegang kan krijgen tot de webpagina van de projector.
- Controleer of de instelling "Windows Firewall" is uitgeschakeld als de "TELNET"-functie filtert via PC/laptop.



1. Selecteer **Start > Alle programma's > Bureau-accessoires > Opdrachtprompt**.



2. Voer het commandoformaat als volgt in:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter"-toets ingedrukt)
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: IP-adres van de projector)
3. Als de Telnet-verbinding is opgezet en de gebruiker beschikt over de RS232-opdrachtinvoer, wordt de RS232-opdracht uitgevoerd na het indrukken van "Enter".

Specificatie voor "RS232 by TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. Telnet-poort: 23 (neem contact op met de serviceagent of het serviceteam).
3. Telnet-hulpprogramma: Windows "TELNET.exe" (consolemodus).
4. Normale verbreking verbinding voor RS232-by-Telnet: Sluiten
5. Windows Telnet-hulpprogramma, direct nadat de TELNET-verbinding klaar is.
 - Beperking 1 voor Telnet-beheer: er zijn minder dan 50 bytes voor een opeenvolgende netwerkbelasting voor de Telnet-bedieningstoepassing.
 - Beperking 2 voor Telnet-beheer: Er is minder dan 26 bytes voor een compleet RS232-commando voor Telnet-Control.
 - Beperking 3 voor Telnet-beheer: Minimumvertraging voor volgende RS232-opdracht, moet meer zijn dan 200 (ms).

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Info

Menu Info

Geef de projectorinformatie weer zoals hieronder:

- Regulatory
- Serial Number
- Bron
- Resolution
- Refresh Rate
- Beeldschermmodus
- Voedingsmodus(Stand-by)
- Lampuren
- Netwerkstatus
- IP-adres
- Projector-ID
- Filter Usage Hours
- Helderheidsmodus
- FW-versie

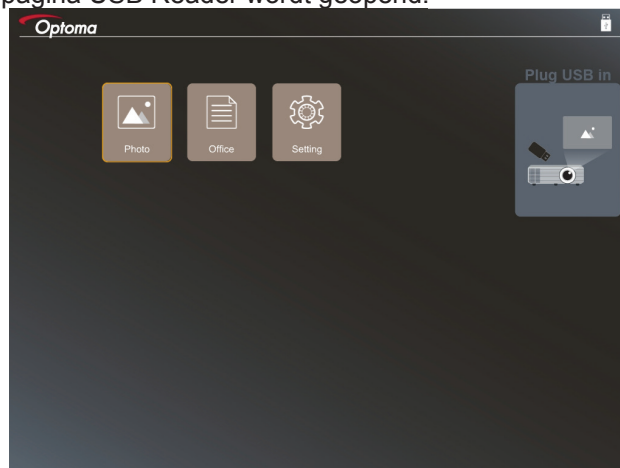
DE PROJECTOR GEBRUIKEN

USB Reader

Opmerking: Een USB-stick moet worden aangesloten op de projector als u de functie USB Reader wilt gebruiken.

Volg deze stappen om foto- of Office-bestanden op uw projector wilt afspelen:

1. Sluit één uiteinde van de voedingskabel naar de projector en het andere uiteinde naar het stopcontact. Schakel de projector in door te drukken op "⏻" op het projectortoetsenpaneel of op de afstandsbediening. Raadpleeg "Bronnen aansluiten op de projector" op pagina 15 en "Inschakeling" op pagina 19.
2. Steek een USB-flashstation in uw projector.
3. Druk op de  op het toetsenpaneel van de projector of op  op de afstandsbediening en selecteer **USB Reader**. De pagina USB Reader wordt geopend.



4. Open het USB-menu en selecteer de USB Reader-bestanden: **Foto** of **Office**. Of selecteer de optie **Instellingen** om voor foto of Office de instellingen te veranderen.

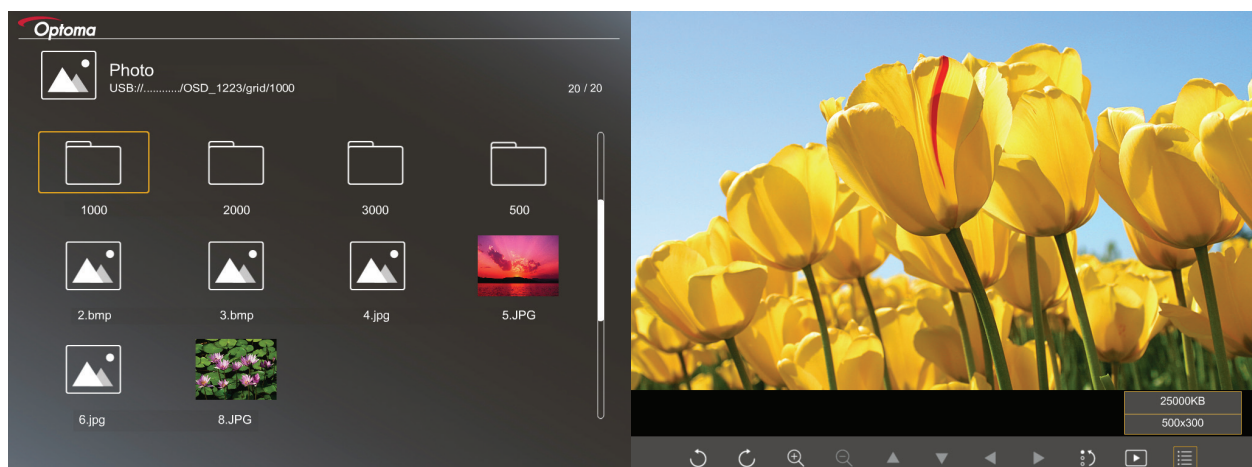
Ondersteunde USB-indeling

Opslag	Apparaatype	Bestandssysteem	Bestanden- en dir.niveau
USB	USB Flash	FAT16, FAT32, NTFS, ExFAT	• Ondersteund tot 999 hoofdmappen/ bestanden • Lengtelimiet van padnaam is 100 tekens

Opmerking: De ondersteunde USB-opslag grootte is tot 64 GB.

Foto

Druk op de ◀, ▶, ▲ of ▼ om een foto te selecteren en druk daarna op de ⏮ op het toetsenpaneel van de projector of op de  op de afstandsbediening om de bediening van de foto-viewer te openen.



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Druk op de ◀, ▶, ▲ of ▼ om een besturingsfunctie te selecteren en druk daarna op de ⬅ op het toetsenpaneel van de projector of op de Ⓢ op de afstandsbediening om de besturingsfunctie uit te voeren.

De pictogrammen en functies van de bedieningsknop zijn in de volgende tabel opgenomen:

Functiepictogram	Functiebeschrijving
	Draai foto met 90 graden
	Zoom in of zoom uit
	- Panbeweging bij inzoomen - Beweeg naar de vorige of volgende pagina als de werkbalk verdwijnt (niet ondersteunt wanneer ingezoomd)
	Stel de fotogrootte opnieuw in naar de standaardgrootte (1x)
	Foto's weergeven in een diashow
	Foto-informatie weergeven
 (op de afstandsbediening)	Ga naar de vorige of volgende pagina

Ondersteunde foto-indeling

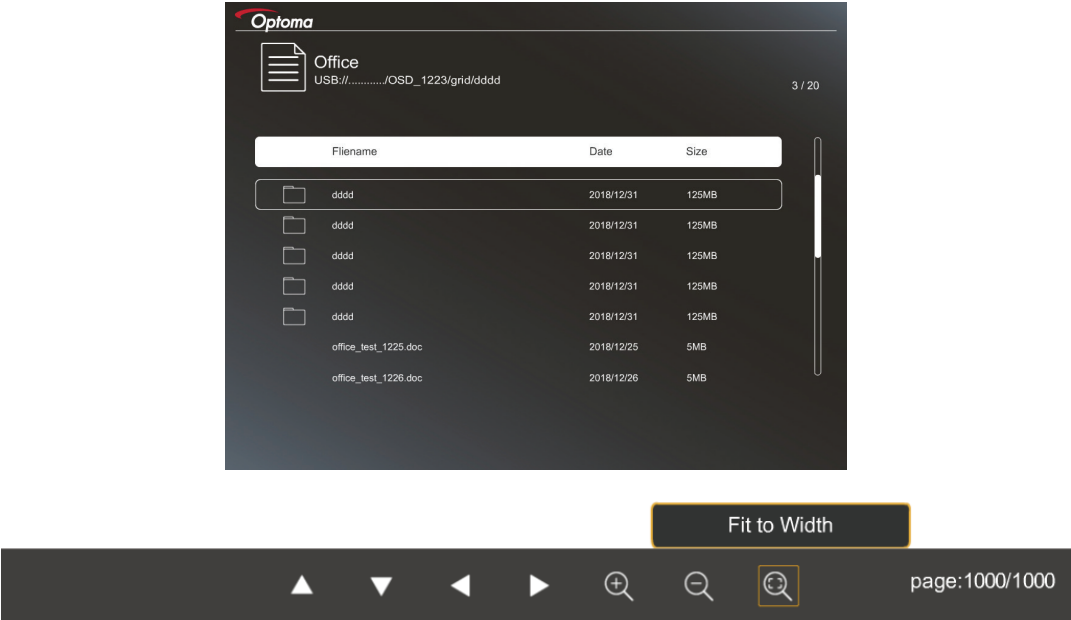
Beeldindeling	Profiel	Kleurruimte	Groottelimiet
JPEG	Basislijn	YUV400	8000*6000
		YUV420	8000*6000
		YUV422	8000*6000
		YUV440	8000*6000
		YUV444	8000*6000
	Progressief	YUV400	Breedte <= 8000 en hoogte <= 6000
		YUV420	
		YUV422	
		YUV440	
		YUV444	

- Voorstel: Met limiet ondersteunde grootte van progressief BMP- en JPG-bestand.
- BMP-resolutie ondersteunt tot 1600x1200.
- Progressieve JPEG-resolutie ondersteunt tot 1600x1200.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Office

Druk op de ◀, ▶, ▲ of ▼ om een document te selecteren en druk daarna op de ↵ op het toetsenpaneel van de projector of op de ⌂ op de afstandsbediening om de bediening van de document-viewer te openen.



Druk op de ◀, ▶, ▲ of ▼ om een besturingsfunctie te selecteren en druk daarna op de ↵ op het toetsenpaneel van de projector of op de ⌂ op de afstandsbediening om de besturingsfunctie uit te voeren.

De pictogrammen en functies van de bedieningsknop zijn in de volgende tabel opgenomen:

Functiepictogram	Functiebeschrijving
 	Zoom in of zoom uit Opmerking: De standaardvergroting wordt door het systeem ingesteld.
   	- Panbeweging bij inzoomen - Beweeg naar de vorige of volgende pagina als de werkbalk verdwijnt (niet ondersteunt wanneer ingezoomd)
	Aanpassen op hoogte, Aanpassen op breedte, Aanpassen op scherm
pagina: 1000 / 1000	Huidige pagina/Totaal pagina's
 /  (op de afstandsbediening)	- Ga naar de vorige of volgende pagina - Wissel het werkblad in Excel

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Ondersteunde documentindeling

Bestandsindeling	Ondersteunde versie	Pagina's/regels beperking	Groottelimiet	Opmerking
Adobe PDF	PDF 1.0	Tot 1000 pagina's per bestand	Tot 75 MB	-
	PDF 1.1			
	PDF 1.2			
	PDF 1.3			
	PDF 1.4			
MS Word	Brits Word 95	Omdat Office-viewer niet alle pagina's van een MS Word-bestand tegelijk laad, zijn er geen opvallende pagina-en regellimieten	Tot 100 MB	Ondersteunt in het font van Eenvoudig Chinees geen Vetgedrukte tekst
	Word 97, 2000, 2002, 2003			
	Word 2007 (.docx), 2010 (.docx)			
MS Excel	Brits Excel 5, 95	Rijenlimiet: tot 595	Tot 15 MB	Ondersteunt geen met wachtwoorde beschermde bladen
	Excel 97, 2000, 2002, 2003	Kolommenlimiet: tot 256		
	Excel 2007 (.xlsx), 2010 (.xlsx)	Blad: tot 100		
	Office XP Excel	Opmerking: Elk van de drie limieten hierboven kunnen niet tegelijkertijd op één Excel-bestand verschijnen.		
MS PowerPoint	Brits PowerPoint 97	Tot 1000 pagina's per bestand	Tot 19 MB	Ondersteunt geen volgorde in de diavoorstelling
	PowerPoint 2000, 2002, 2003			
	PowerPoint 2007 (.pptx)			
	PowerPoint 2010 (.pptx)			
	Office XP PowerPoint			
	PowerPoint-presentatie- -2003 en ouder (.pps)			
	PowerPoint-presentatie- -2007 en 2010 (.ppsx)			

Opmerking: Er worden geen animaties in PowerPoint ondersteund.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

USB-display

Opmerking: De USB-displayfunctie verliest een tetherverbinding van het smart-apparaat naar de projector.

Volg deze stappen om het scherm van uw smart-apparaat naar de projector te spiegelen:

1. Sluit één uiteinde van de voedingskabel naar de projector en het andere uiteinde naar het stopcontact. Schakel de projector in door te drukken op "⏻" op het projectortoetsenpaneel of op de afstandsbediening. Raadpleeg "Bronnen aansluiten op de projector" op pagina 15 en "Inschakeling" op pagina 19.
2. Doe een van het volgende:

Voor iOS:

a) Druk op de  op het toetsenpaneel van de projector of op de  op de afstandsbediening en selecteer **USB-display**. De pagina USB-display gaat open.



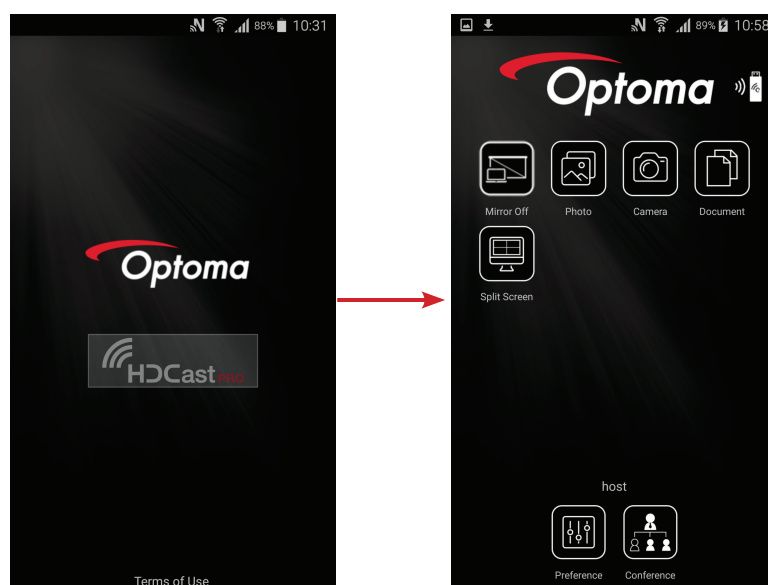
b) Verbind de projector met een USB-kabel aan op uw smart-apparaat. Het scherm van uw smart-apparaat wordt automatisch naar de projector gespiegeld.

Voor Android:

- a) Download de app **HD-Cast Pro** van Google Play en installeer deze op uw smart-apparaat.
- b) Tik op **Instellingen > Meer** en schakel **USB-tethering** in op uw smart-apparaat.

Opmerking: De locatie van de tetheringfunctie kan, afhankelijk van uw smart-apparaat, verschillen.

- c) Verbind de projector met een USB-kabel aan op uw smart-apparaat.
- d) Open de app **HD-Cast Pro** op uw smart-apparaat en tik op het pictogram **HD-Cast Pro**. Het scherm van uw smart-apparaat wordt naar de projector gespiegeld.



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

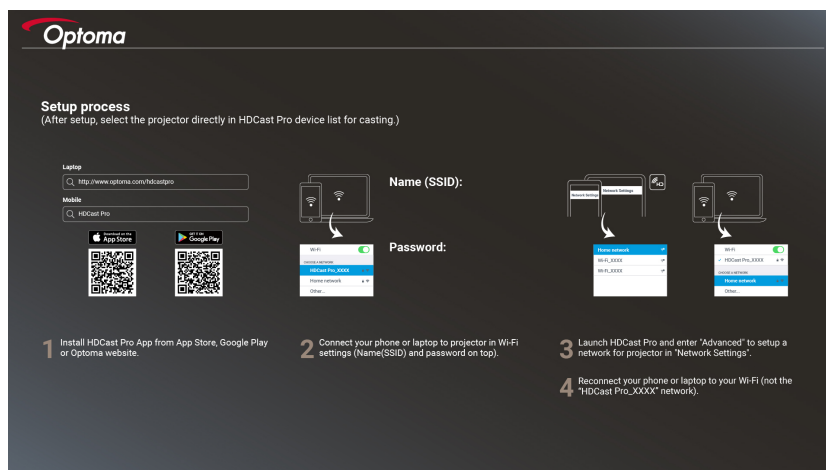
Opmerking:

- *Ondersteund besturingssysteem is Android versie 5.0 of hoger en de aanbevolen CPU is Quad Core of hoger.*
- *Het vereist een telefoonaansluiting of luidspreker van 3,5 mm om mobiele inhoudaudio uit te lijnen.*
- *De USB-display ondersteunt geen apps met DRM (Digital Rechtenmanagement).*
- *Gebruik de standaard kabelaccessoire die met uw smart-apparaat is meegeleverd.*
- *Deze smart-apparaten die het USB-type C ondersteunen, ondersteunen mogelijk niet de functie USB-display. De functie USB-display gebruikt de USB 2.0-interface.*

Netwerkweerg.

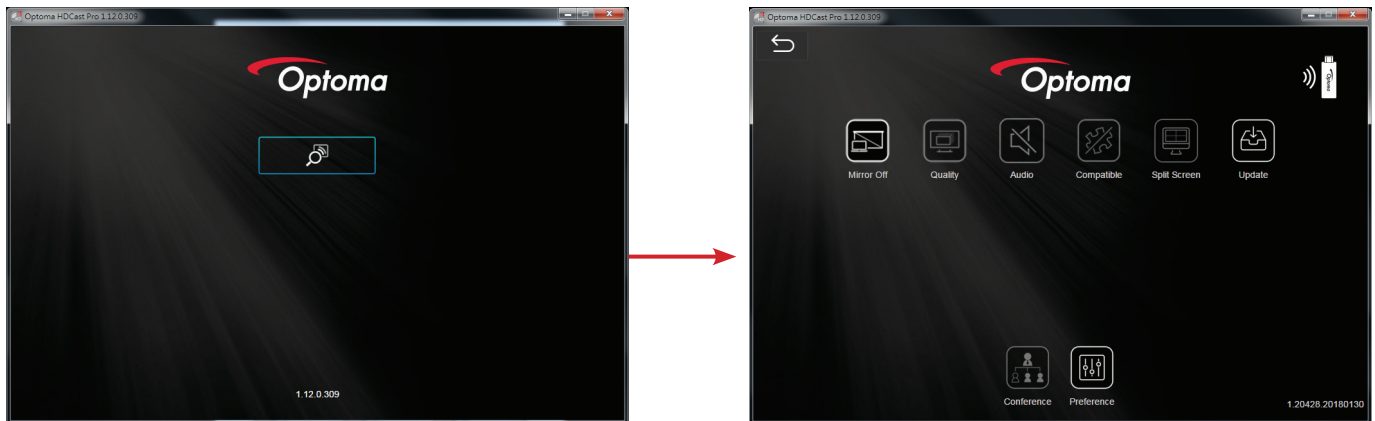
Volg deze stappen om het scherm van uw smart-apparaat naar de projector te spiegelen:

1. Sluit één uiteinde van de voedingskabel naar de projector en het andere uiteinde naar het stopcontact. Schakel de projector in door te drukken op "⏻" op het projectortoetsenpaneel of op de afstandsbediening. Raadpleeg "Bronnen aansluiten op de projector" op pagina 15 en "Inschakeling" op pagina 19.
2. Druk op de  op het toetenspaneel van de projector of op de  op de afstandsbediening en selecteer **Netwerkweergave**. De pagina Netwerkweergave gaat open.



3. Open, afhankelijk van het besturingssysteem van uw mobiele apparaat, de App Store (iOS) of Google Play (Android) en installeer de app **HD-Cast Pro** op uw smart-apparaat. Als u een laptop gebruikt, download dan de app **HD-Cast Pro** vanaf de website www.optoma.com/hdcastpro.
 4. Steek een WiFi-dongle (optioneel) in uw projector.
 5. Sluit uw smart-apparaat of laptop via de WiFi aan op de projector. Een voorbeeld van verbindingsparameters is als volgt:
 - SSID dan de projector: **HD-CastPro_XXX**
 - WiFi-wachtwoord: **XXX**
- Opmerking:** De projector-SSID en WiFi-wachtwoord verschillen afhankelijk van de aangesloten WiFi-dongle.
6. Open de app **HD-Cast Pro** op uw smart-apparaat of laptop en configureer in het menu Geavanceerd de optie **Netwerkinstellingen** om een verbinding te maken met de projector.
 7. Sluit uw smart-apparaat of laptop aan op het WiFi-toegangspunt van voorkeur, anders dan **HD-Cast Pro_XXX**.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN



Ondersteunde functies

Apparaat	Functie	Beperking
Laptop	Spiegeling	Windows 10 Opmerking: Extensiemodus wordt niet ondersteund.
	Gesplitst scherm	
iOS	Foto	Schermspiegeling, AirPlay en video-inhoud worden niet ondersteund
	Document	
	Camera	
	Gesplitst scherm	
Android	Spiegeling	Video-inhoud wordt niet ondersteund
	Foto	
	Document	
	Camera	
	Gesplitst scherm	

Systeemvereisten

Besturingssysteem/item	Vereiste
Windows:	
CPU	Dual Core Intel Core i 2.4GHz
Geheugen	DDR 4 GB en hoger
Grafische kaart	256 MB VRAM of hoger
Besturingssysteem	Windows 7/8.0/8.1/10 of hoger
Opmerking:	
• ATOM- en Celeron-processors worden niet ondersteund. • Besturingssysteem met starterversie wordt niet ondersteund. • Extensiemodus ondersteunt mogelijk niet enkele laptops met Windows 10-besturingssysteem.	
Mac:	
CPU	Dual Core Intel Core i 1.4GHz of hoger Opmerking: PowerPC wordt niet ondersteund.
Grafische kaart	Grafische kaart van Intel, nVIDIA ATI met 64 MB VRAM of hoger
Besturingssysteem	Mac OS X 10.11 of hoger
Opmerking: Zorg dat het besturingssysteem up-to-date is.	

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Besturingssysteem/item	Vereiste
iOS:	
iOS	iOS 10 of hoger
Apparaat	Alle iPhone™-modellen na iPhone 5
	Alle iPad™-modellen na iPad mini 2
Opslag	Ten minste 40 MB vrije opslagruimte
Android:	
Telefoon/pad	Android 5.0 of hoger met 1 GB RAM
Resolution	WVGA ~ 1080p
CPU	Quad Core of hoger
Opslag	Ten minste 40 MB vrije opslagruimte

ONDERHOUD

De lamp vervangen

De projector zal de levensduur van de lamp automatisch detecteren. Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur nadert, verschijnt een waarschuwingsbericht op het scherm.



Wanneer u dit bericht ziet, moet u zo snel mogelijk contact opnemen met uw lokale verdeler of servicecentrum om de lamp te vervangen. Zorg ervoor dat de projector minstens 30 minuten is afgekoeld voordat u de lamp vervangt.



Waarschuwing: Als de projector aan het plafond is bevestigd, moet u voorzichtig zijn wanneer u het toegangspaneel voor de lamp opent. Wij raden u aan een veiligheidsbril te dragen wanneer u de lamp vervangt van een projector die aan het plafond is gemonteerd. Ga voorzichtig te werk zodat er geen losse onderdelen uit de projector vallen.



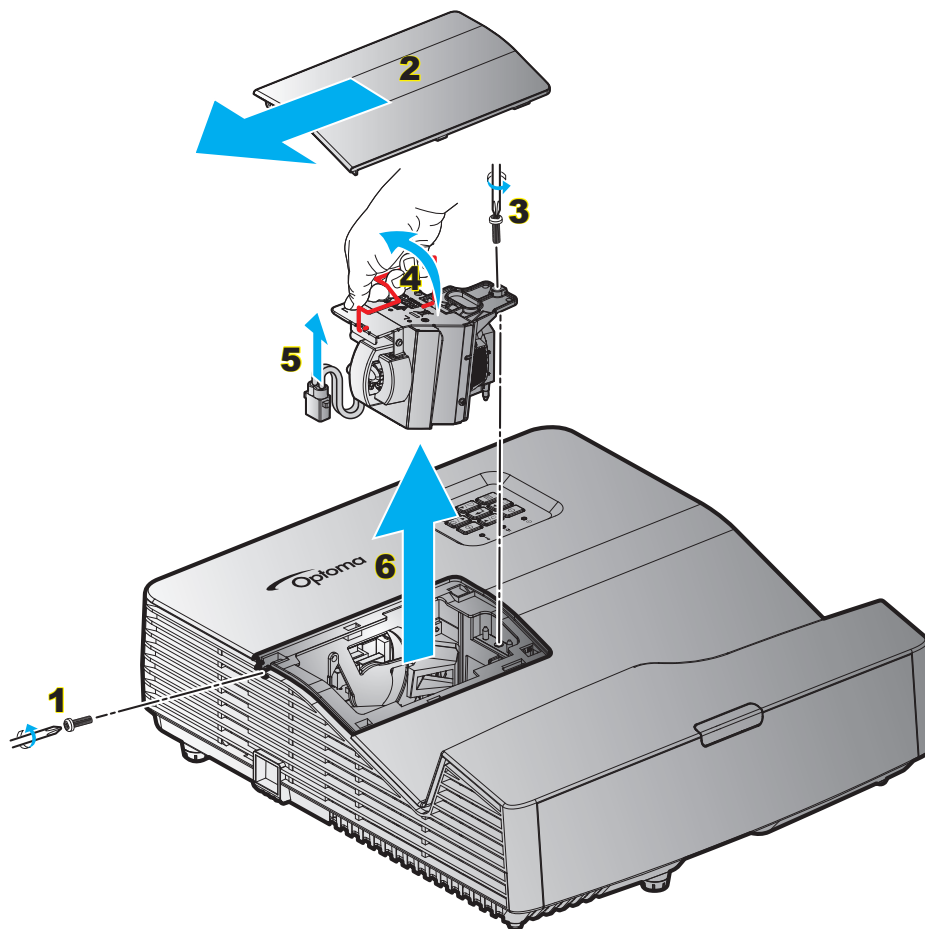
Waarschuwing: Het lampcompartiment is warm! Laat de projector afkoelen voordat u een lamp vervangt!



Waarschuwing: Laat de lampmodule niet vallen of raak de gloeilamp niet aan om het risico op lichamelijke letsels te voorkomen. De gloeilamp kan uiteenspatten en letsels veroorzaken als u de lamp laat vallen.

ONDERHOUD

De lamp vervangen (vervolg)



Procedure:

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de knop "⏻" op de afstandsbediening of op het toetsenblok van de projector te drukken.
2. Laat de projector minstens 30 minuten afkoelen.
3. Koppel de voedingskabel los.
4. Draai de schroef van het deksel los. **1**
5. Verwijder het deksel. **2**
6. Draai de schroef op de lampmodule los. **3**
7. Til de handgreep van de module op. **4**
8. Verwijder het lampsnoer. **5**
9. Verwijder de lampmodule voorzichtig. **6**
10. Keer de vorige stappen om, om de lampmodule te vervangen.
11. Schakel de projector in en stel de lamptimer terug.
12. Reset Lamp: (i) Druk op het "Menu" → (ii) Selecteer "Instelling" → (iii) Selecteer "Lampinstellingen" → (iv) Selecteer "Reset Lamp" → (v) Selecteer "Ja".

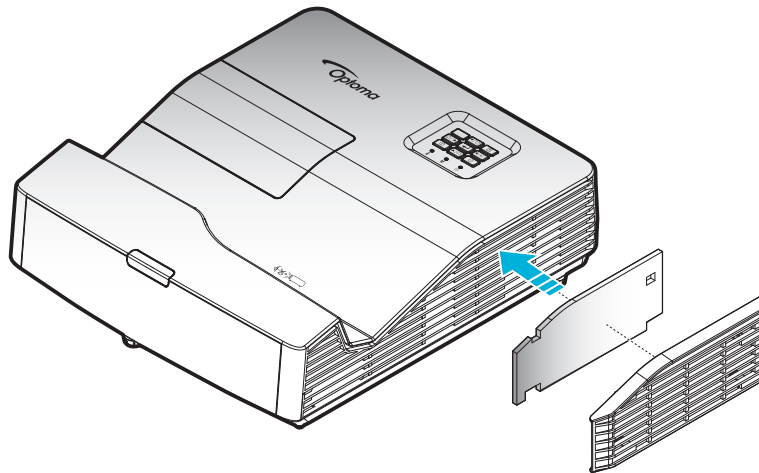
Opmerking:

- De schroef op de lampbedekking en de lamp zelf kunnen niet worden verwijderd.
- De projector kan niet worden ingeschakeld als de lampbedekking niet terug op de projector is geplaatst.
- Raak het glazen gedeelte van de lamp niet aan. Door vet aan de handen kan de lamp springen. Gebruik een droge doek om de lampmodule schoon te maken als u deze per ongeluk hebt aangeraakt.

ONDERHOUD

Het stoffilter installeren en reinigen

De stoffilter installeren



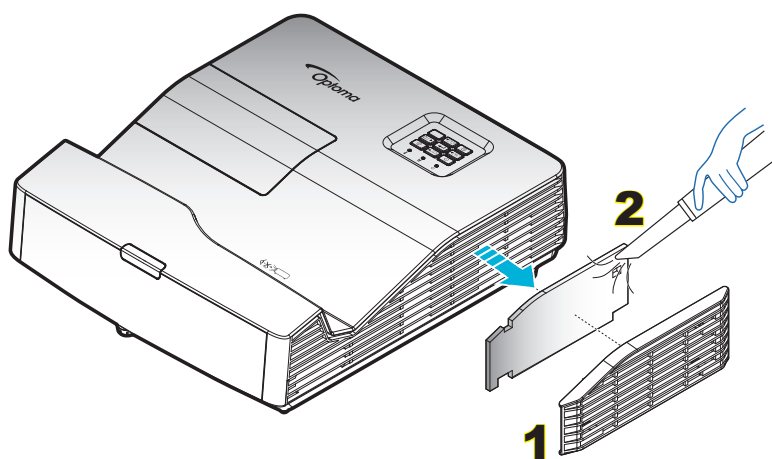
Opmerking: Stoffilters zijn alleen nodig/geleverd in bepaalde regio's met veel stof.

Het stoffilter reinigen

Wij raden u aan de stoffilter elke drie maanden te reinigen. Reinig de filter vaker als de projector wordt gebruikt in een stoffige omgeving.

Procedure:

1. Schakel de voeding naar de projector uit door op de knop "⏻" op de afstandsbediening of het toetsenbord van de projector.
2. Koppel de voedingskabel los.
3. Verwijder voorzichtig de stoffilter. **1**
4. Reinig of vervang de stoffilter. **2**
5. Om het stoffilter terug te plaatsen, keert u de vorige stap om.



EXTRA INFORMATIE

Compatibele resoluties

Digitale compatibiliteit

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720x400 @ 70Hz	XGA/WXGA:	Eigen timing:	640x480p @ 60Hz	720x480p @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz	720x480p @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz	1280x720p @ 60Hz	1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz		1920x1080i @ 60Hz	1920x1080i @ 50Hz
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz		720(1440)x480i @ 60Hz	1920x1080p @ 60Hz
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz		1920x1080p @ 60Hz	
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz		720x576p @ 50Hz	
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz		1280x720p @ 50Hz	
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz		1920x1080i @ 50Hz	
1024x768 @ 60Hz			720(1440)x576i @ 50Hz	
1024x768 @ 70Hz			1920x1080p @ 50Hz	
1024x768 @ 75Hz			1920x1080p @ 24Hz	
1280x1024 @ 75Hz			1920x1080p @ 30Hz	

Analoge compatibiliteit

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720x400 @ 70Hz	XGA/WXGA:	Eigen timing:		1366x768 @ 60Hz
640x480 @ 60Hz	1440x900 @ 60Hz	XGA: 1024x768 @ 60Hz		
640x480 @ 67Hz	1024x768 @ 120Hz	WXGA: 1280x800 @ 60Hz		
640x480 @ 72Hz	1280x800 @ 60Hz			
640x480 @ 75Hz	1280x1024 @ 60Hz			
800x600 @ 56Hz	1680x1050 @ 60Hz			
800x600 @ 60Hz	1280x720 @ 60Hz			
800x600 @ 72Hz	1280x720 @ 120Hz			
800x600 @ 75Hz	1600x1200 @ 60Hz			
1024x768 @ 60Hz				
1024x768 @ 70Hz				
1024x768 @ 75Hz				
1280x1024 @ 75Hz				

EXTRA INFORMATIE

True 3D-videocompatibiliteit

Invoerresoluties	HDMI 1.4a 3D invoer	Ingangstiming		
		1280x720P @ 50Hz	Top-and-Bottom	
		1280x720P @ 60Hz	Top-and-Bottom	
		1280x720P @ 50Hz	Frame packing	
		1280x720P @ 60Hz	Frame packing	
		1920x1080i @ 50Hz	Side-by-Side (Half)	
		1920x1080i @ 60Hz	Side-by-Side (Half)	
		1920x1080p @ 24Hz	Top-and-Bottom	
		1920x1080p @ 24Hz	Frame packing	
	HDMI 1.3	1920x1080i @ 50Hz	Side-by-Side (Half)	SBS mode is aan
		1920x1080i @ 60Hz		
		1280x720P @ 50Hz		
		1280x720P @ 60Hz		
		480i	HQFS	3D-zoeken is Frame sequential

Opmerking:

- Als de 3D-ingang 1080p@24hz is, moet de DMD opnieuw afspelen met integrale meervoud met 3D-modus.
- Ondersteuning NVIDIA 3DTV Play als er geen patentbijdrage is van Optoma. 1080i@25hz en 720p@50hz worden uitgevoerd bij 100 hz; andere 3D-timings worden uitgevoerd bij 120hz.
- 1080p@24hz zal werken in 144Hz.

EXTRA INFORMATIE

Beeldgrootte en projectieafstand

(XGA)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
Offset afbeelding vanaf het midden van de lens tot de bovenkant van de verticale afbeelding (m)	Afstand van het midden van de lens naar de onderkant van de projector (m)	Afstand tussen de muur (projectie-oppervlak) naar de achterkant van de projector (m)	Afbeelding diagonaal (inch)	Breedte van afbeeldingsgrootte		Hoogte van afbeeldingsgrootte		Afstand tussen de muur (projectie-oppervlak) en midden van de lens		Afstand tussen de muur (projectie-oppervlak) naar de voorkant van de projector (m)	Afstand vanaf de bovenkant van de projector tot het montagegat (m)
				(inch)	(m)	(inch)	(m)	(ft)	(m)		
0,218	0,0592	0,164	70	56,0	1,42	42,0	1,07	1,55	0,47	0,547	0,108
0,230	0,0592	0,191	74	59,2	1,50	44,4	1,13	1,64	0,50	0,574	0,108
0,249	0,0592	0,231	80	64,0	1,63	48,0	1,22	1,77	0,54	0,614	0,108
0,280	0,0592	0,299	90	72,0	1,83	54,0	1,37	1,99	0,61	0,682	0,108
0,311	0,0592	0,366	100	80,0	2,03	60,2	1,52	2,21	0,67	0,749	0,108

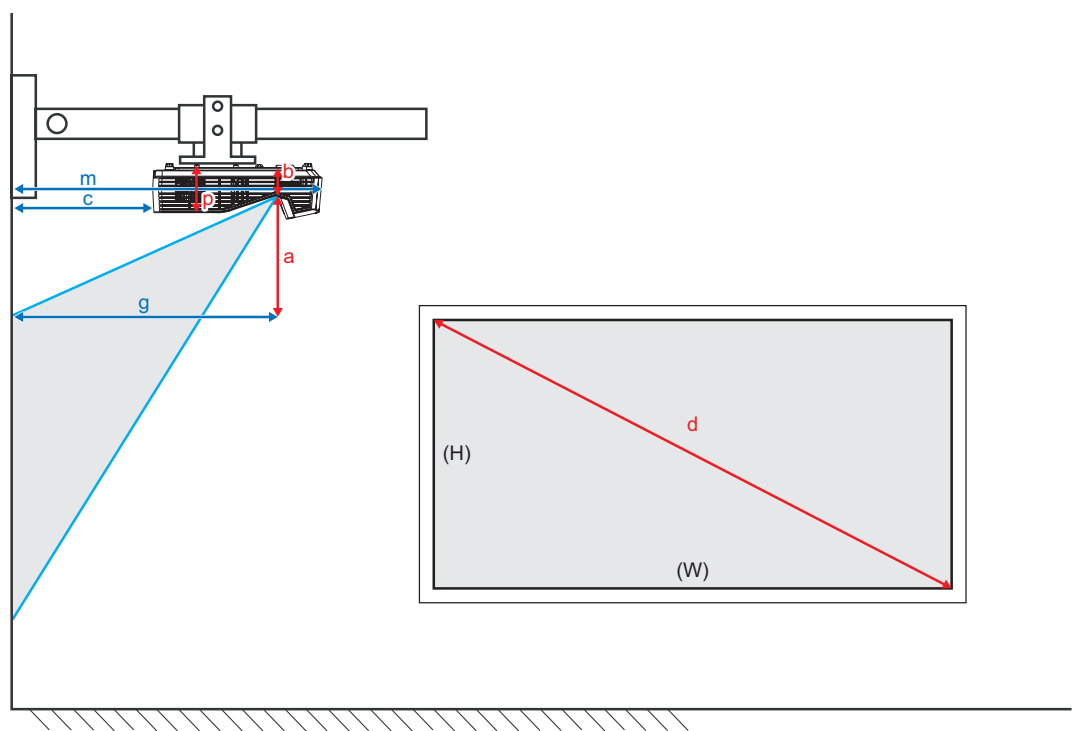
(WXGA)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
Offset afbeelding vanaf het midden van de lens tot de bovenkant van de verticale afbeelding (m)	Afstand van het midden van de lens naar de onderkant van de projector (m)	Afstand tussen de muur (projectie-oppervlak) naar de achterkant van de projector (m)	Afbeelding diagonaal (inch)	Breedte van afbeeldingsgrootte		Hoogte van afbeeldingsgrootte		Afstand tussen de muur (projectie-oppervlak) en midden van de lens		Afstand tussen de muur (projectie-oppervlak) naar de voorkant van de projector (m)	Afstand vanaf de bovenkant van de projector tot het montagegat (m)
				(inch)	(m)	(inch)	(m)	(ft)	(m)		
0,201	0,0592	0,177	85	72,1	1,83	45,0	1,14	1,59	0,49	0,560	0,108
0,206	0,0592	0,188	87	73,8	1,87	46,1	1,17	1,63	0,50	0,571	0,108
0,213	0,0592	0,205	90	76,3	1,94	47,7	1,21	1,69	0,51	0,588	0,108
0,237	0,0592	0,262	100	84,8	2,15	53,0	1,35	1,87	0,57	0,645	0,108
0,261	0,0592	0,319	110	93,3	2,37	58,3	1,48	2,06	0,63	0,702	0,108
0,272	0,0592	0,348	115	97,5	2,48	60,9	1,55	2,15	0,66	0,731	0,108

(1080P)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
Offset afbeelding vanaf het midden van de lens tot de bovenkant van de verticale afbeelding (m)	Afstand van het midden van de lens naar de onderkant van de projector (m)	Afstand tussen de muur (projectie-oppervlak) naar de achterkant van de projector (m)	Afbeelding diagonaal (inch)	Breedte van afbeeldingsgrootte		Hoogte van afbeeldingsgrootte		Afstand tussen de muur (projectie-oppervlak) en midden van de lens		Afstand tussen de muur (projectie-oppervlak) naar de voorkant van de projector (m)	Afstand vanaf de bovenkant van de projector tot het montagegat (m)
				(inch)	(m)	(inch)	(m)	(ft)	(m)		
0,187	0,0589	0,138	80	69,7	1,77	39,2	1,00	1,46	0,45	0,521	0,108
0,208	0,0589	0,188	89	77,6	1,97	43,6	1,11	1,63	0,50	0,571	0,108
0,211	0,0589	0,194	90	78,4	1,99	44,1	1,12	1,65	0,50	0,577	0,108
0,234	0,0589	0,249	100	87,2	2,21	49,0	1,25	1,83	0,56	0,632	0,108

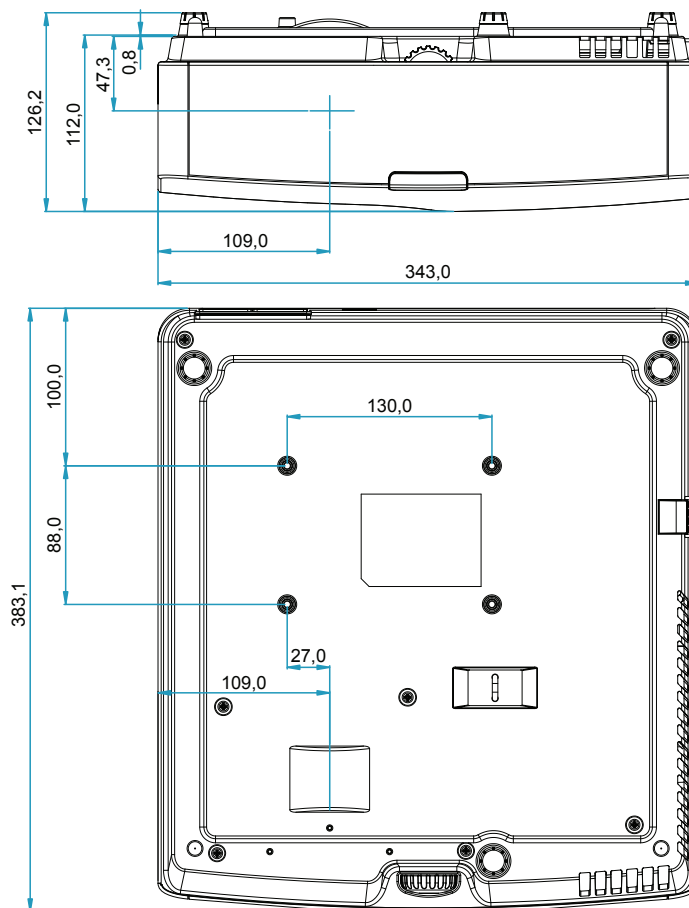
EXTRA INFORMATIE



EXTRA INFORMATIE

Projectorafmetingen en plafondmontage

1. Gebruik de plafondmontage van Optoma om schade aan uw projector te voorkomen.
2. Als u een plafondmontageset van een derde wilt gebruiken, moet u controleren of de schroeven die worden gebruikt om de set op de projector te monteren, aan de volgende specificaties voldoet:
 - Type schroef: M4*3
 - Minimale schroeflengte: 10 mm



Eenheid: mm

Opmerking: Wanneer schade wordt veroorzaakt door een onjuiste installatie, wordt de garantie ongeldig.

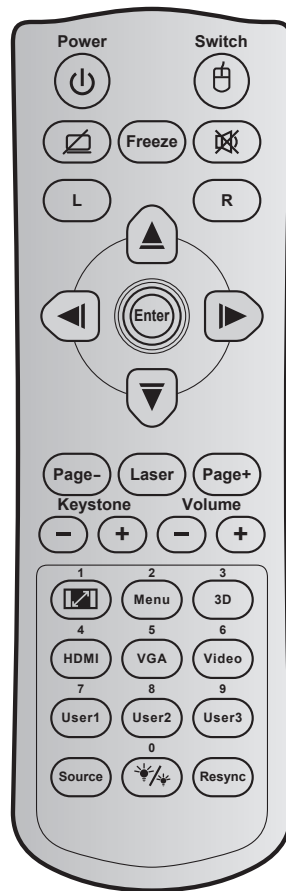


Waarschuwing:

- Als u een plafondmontageset van een ander bedrijf aanschaft, moet u ervoor zorgen dat u de juiste schroefgrootte gebruikt. De schroefgrootte zal verschillen afhankelijk van de dikte van de montageplaat.
- Zorg dat u een opening van minstens 10 cm tussen het plafond en de onderkant van de projector behoudt.
- Vermijd het installeren van de projector in de buurt van een warmtebron.

EXTRA INFORMATIE

IR-afstandsbedieningscodes



Toets		Herhaal formaat	Adres		Gegevens		Definitie afdruktoets	Beschrijving
			Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Power		F1	32	CD	81	7E	In-/uitschakelen	Indrukken om de projector in/uit te schakelen.
Schakelaar		F1	32	CD	3E	C1	Schakelaar	Indrukken om de USB-muis in/uit te schakelen.
Schermin-/uitschakelen		F1	32	CD	8A	75		Indrukken om het schermbeeld weer te geven/te verbergen en de audio in/uit te schakelen.
Stopzetten		F1	32	CD	8B	74	Stopzetten	Indrukken om het projectorbeeld te bevroren.
Dempen		F1	32	CD	92	6D		Indrukken om de audio tijdelijk uit/in te schakelen.
Met de linkermuisknop klikken	L	F1	32	CD	CB	34	L	Gebruiken als klikken met de linkermuisknop.
Met de rechtermuisknop klikken	R	F1	32	CD	CC	33	R	Gebruiken als klikken met de rechtermuisknop.
Vier richtingstoetsen voor selectie		F2	32	CD	C6	39	Pijl omhoog	Gebruik ▲ ▼ ◀ ▶ om items te selecteren of aanpassingen aan te brengen aan uw selectie.
		F2	32	CD	C8	37	Pijl naar links	
		F2	32	CD	C9	36	Pijl naar rechts	
		F2	32	CD	C7	38	Pijl-omlaag	
Enter		F1	32	CD	C5/CA	3A/35	Enter	Bevestig uw itemselectie.
Page -		F2	32	CD	C2	Drie dimensies	Page -	Indrukken om pagina omlaag te gaan.

EXTRA INFORMATIE

Toets		Herhaal formaat	Adres		Gegevens		Definitie afdruktoets	Beschrijving
			Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Laser		–	–	–	–	–	Laser	Gebruiken als laseraanwijzer.
Page +		F2	32	CD	C1	3E	Page +	Indrukken om pagina omhoog te gaan.
Keystone		F2	32	CD	85	7A	Keystone+	Indrukken om de beeldvervorming aan te passen die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.
		F2	32	CD	84	7B	Keystone-	
Volume		F2	32	CD	8C	73	Volume +	Indrukken om het volume te verhogen/verlagen.
		F2	32	CD	8F	70	Volume -	
Beeldverhouding / 1		F1	32	CD	98	67	/ 1	- Indrukken om de beeldverhouding van een weergegeven beeld te wijzigen. - Gebruiken als cijfer "1" van het numerieke toetsenblok.
Menu / 2		F1	32	CD	88	77	Menu / 2	- Indrukken om de OSD-menu's van de projector weer te geven of af te sluiten. - Gebruiken als cijfer "2" van het numerieke toetsenblok.
3D / 3		F1	32	CD	93	6C	3D / 3	- Indrukken om handmatig een 3D-modus te selecteren die past bij uw 3D-inhoud. - Gebruiken als cijfer "3" van het numerieke toetsenblok.
HDMI / 4		F1	32	CD	86	79	HDMI / 4	- Indrukken om een HDMI-bron te kiezen. - Gebruiken als cijfer "4" van het numerieke toetsenblok.
VGA / 5		F1	32	CD	D0	2F	VGA / 5	- Indrukken om een VGA-bron te kiezen. - Gebruiken als cijfer "5" van het numerieke toetsenblok.
Video / 6		F1	32	CD	D1	2E	Video / 6	- Indrukken om de composiet video-bron te kiezen. - Gebruiken als cijfer "6" van het numerieke toetsenblok.
Gebruiker1 / 7; Gebruiker2 / 8; Gebruiker3 / 9		F1	32	CD	D2	2D	Gebruiker 1 / 7	- Door de gebruiker gedefinieerde toetsen. Zie pagina 41. - Overeenkomstig gebruiken als numerieke toetsenblokknummers "7", "8" en "9".
		F1	32	CD	D3	2C	Gebruiker 2 / 8	
		F1	32	CD	D4	2B	Gebruiker 3 / 9	
Bron		F1	32	CD	C3	3C	Bron	Indrukken om een invoersignaal te selecteren.
Helderheidsmodus / 0		F1	32	CD	96	69	/ 0	- Indrukken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast. - Gebruiken als cijfer "0" van het numerieke toetsenblok.
Re-sync		F1	32	CD	C4	3B	Re-Sync	Indrukken om de projector automatisch te synchroniseren met de invoerbron.

EXTRA INFORMATIE

Probleemoplossing

Is er een probleem met de projector, zie dan de volgende informatie. Neem contact op met uw lokale verdeler of met een onderhoudsdienst als het probleem zich blijft voordoen.

Beeldproblemen



Er verschijnt geen beeld op het scherm

- Controleer of alle kabels en voedingen correct en stevig zijn aangesloten, zoals beschreven in het hoofdstuk "Installatie".
- Controleer of de pinnen van de aansluitingen niet zijn gebogen of gebroken.
- Controleer of de projectielamp goed is geïnstalleerd. Raadpleeg de sectie "De lamp vervangen".



Beeld is niet scherpgesteld

- Stel de scherpstelling op de projectorlens bij.
- Zorg dat het projectiescherm tussen de vereiste afstand van de projector is. (Raadpleeg pagina's 64-65).



Het beeld wordt uitgerekt wanneer een 16:9 DVD-titel wordt weergegeven

- Wanneer u een anamorfe DVD of 16:9 DVD afspeelt, zal de projector het beste beeld in 16:9 formaat aan projectorzijde weergeven.
- Als u een DVD-titel in LBX-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar LBX.
- Als u een DVD-titel in 4:3-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar 4:3.
- Stel het beeldschermformaat in op de breedte-hoogteverhouding 16:9 (breed) op uw DVD-speler.



Het beeld is te klein of te groot

- Plaats de projector dichterbij of verder van het scherm.
- Druk op het projectorpaneel op "Menu", ga naar "Weergave > Beeldverhouding". Probeer de verschillende instellingen.



Het beeld heeft schuine zijden:

- Verplaats de projector indien mogelijk zodat deze gecentreerd en onder de onderkant van het scherm is gericht.
- Gebruik "Weergave > Geometric Correction > H Keystone of Ver. Keystone" van de OSD om een aanpassing te maken.



Het beeld is omgedraaid

- Selecteer "Instelling > Projectie" van de OSD en pas de projectie-afstand aan.



Vaag dubbel beeld

- Druk op de knop "3D" en ga naar "Uit" om te voorkomen dat een normaal 2D-beeld een vaag dubbel beeld wordt.

EXTRA INFORMATIE



Twee beelden naast elkaar

- Druk op de knop "3D" en schakel naar "SBS Mode" als het invoersignaal HDMI 1.3 2D 1080i side-by-side is.



Het beeld verschijnt niet in 3D

- Controleer of de batterij van de 3D-bril leeg is.
- Controleer of de 3D-bril is ingeschakeld.
- Als het invoersignaal HDMI 1.3 2D (1080i side-by-side half) is, drukt u op de knop "3D" en schakelt u naar "SBS Mode".

Overige problemen



De projector reageert op geen enkele besturing

- Schakel, indien mogelijk, de projector uit en trek vervolgens de voedingskabel uit. Wacht 20 seconden voordat u de voeding opnieuw aansluit.



Lamp is doorgebrand of maakt een knallend geluid

- Als de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, zal hij doorbranden of een luid knallend geluid maken. Als dat gebeurt, zal de projector niet opnieuw inschakelen tot de lampmodule is vervangen. Volg, om de lamp te vervangen, de procedure in de paragraaf "De lamp vervangen" op pagina's 59-60.

Problemen met de afstandsbediening



Als de afstandsbediening niet werkt

- Controleer of de bedieningshoek van de afstandsbediening in een hoek van $\pm 15^\circ$ ten opzichte van de IR-ontvanger op de projector is ingesteld.
- Controleer of er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Ga binnen 7 m van de projector staan.
- Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
- Vervang de batterijen als ze leeg zijn.

Waarschuwingindicator

Wanneer de waarschuwingsindicatoren (zie hieronder) oplichten of knipperen, wordt de projector automatisch uitgeschakeld:

- Wanneer de LED-indicator "LAMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.
- Wanneer de LED-indicator "TEMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert. Dit geeft aan dat de projector oververhit is. In normale omstandigheden kan de projector opnieuw worden ingeschakeld.
- Als de LED-indicator "TEMP" rood knippert en als de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.

Koppel de voedingskabel los van de projector, wacht 30 seconden en probeer het opnieuw. Als de waarschuwingindicator oplicht of knippert, moet u contact opnemen met een servicecentrum in de buurt voor hulp.

EXTRA INFORMATIE

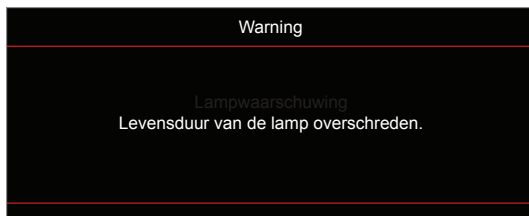
Berichten LED-lamp

Bericht	  Voedings-LED	  Voedings-LED	  Temperatuur-LED	  Lamp-LED
	(Rood)	(Blauw)	(Rood)	(Rood)
Stand-bytoestand (Ingang voedingskabel)	Stabiel licht			
Inschakelen (opwarmen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)		
Inschakelen en lampverlichting		Stabiel licht		
Uitschakelen (afkoelen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec licht). Terug naar stabiel rood lampje wanneer de koelventilator uitschakelt.		
Quick Resume (100 sec)		Knipperend (0,25 sec uit / 0,25 sec licht)		
Fout (lamp defect)	Knipperend			Stabiel licht
Fout (Vent.defect)	Knipperend		Knipperend	
Fout (Over temp.)	Knipperend		Stabiel licht	
Stand-bytoestand (Inbrandingsmodus)		Knipperend		
Inbranden (opwarmen)		Knipperend		
Inbranden (afkoelen)		Knipperend		

- Uitschakelen:



- Lampwaarschuwing:

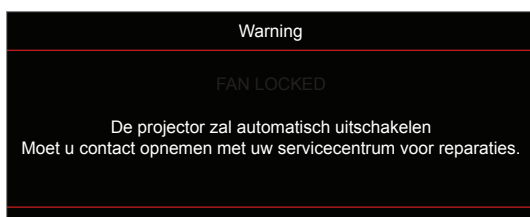


- Temperatuurwaarschuwing:

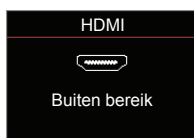


EXTRA INFORMATIE

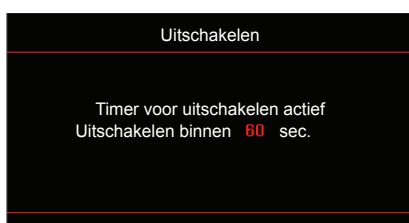
- Ventilator defect:



- Buiten weergavebereik:



- Uitschakelwaarschuwing:



- Beveiligingstimer:



EXTRA INFORMATIE

Technische gegevens

Optisch	Beschrijving
Maximale resolutie	- Video-timing tot 1080p - Grafische timing tot 1920x1080 @ 60Hz
Oorspronkelijke resolutie	XGA/WXGA/1080p
Lens	Handmatige focus
Beeldgrootte (diagonaal)	- XGA: 70" ~ 100" - WXGA: 85" ~ 115" - 1080P: 80" ~ 100"
Projectieafstand	- XGA: 0,472 m ~ 0,675 m - WXGA: 0,485 m ~ 0,656 m - 1080P: 0,446 m ~ 0,558 m Opmerking: Projectieafstand van spiegel (m).

Elektrische specificaties	Beschrijving
Ingangen	- HDMI 1.4a - HDMI 1.4a + MHL (v2.2) - VGA-IN - Audio 3,5 mm
Uitgangen	- VGA - Audio 3,5 mm - USB-A-voeding 5V/1A
Bediening	- RJ45 - RS232 - USB-muis/service
Kleurenreproductie	1073,4 miljoen kleuren
Scansnelheid	- Horizontale scansnelheid: 15,375~91,146 KHz - Verticale scansnelheid: 24~ 85 Hz (120Hz voor 3D-functie projector)
Ingebouwde luidspreker	Ja, 15 W
Stroomvereisten	AC 100-240 V~, 50/60 Hz
Ingangsstroom	3,3A

Mechanische specificaties	Beschrijving
Installatiestand	Voor, achter, plafond - Voor, achter - boven
Afmetingen	343 mm (B) x 383 mm (D) x 96,5 mm (H) (zonder pootjes)
Gewicht	3,9 ± 0,5 kg
Omgevingsomstandigheden	Werkt bij 5 ~ 40°C, 10% tot 85% vochtigheid (niet-condenserend)

Opmerking: Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

EXTRA INFORMATIE

Wereldwijde kantoren Optoma

Neem contact op met uw lokaal kantoor voor reparaties of ondersteuning.

VSA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Canada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Latijns-Amerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel. service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

Frankrijk

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Spanje

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Duitsland

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavië

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Noorwegen

Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005



P/N:36.7C601G001-A