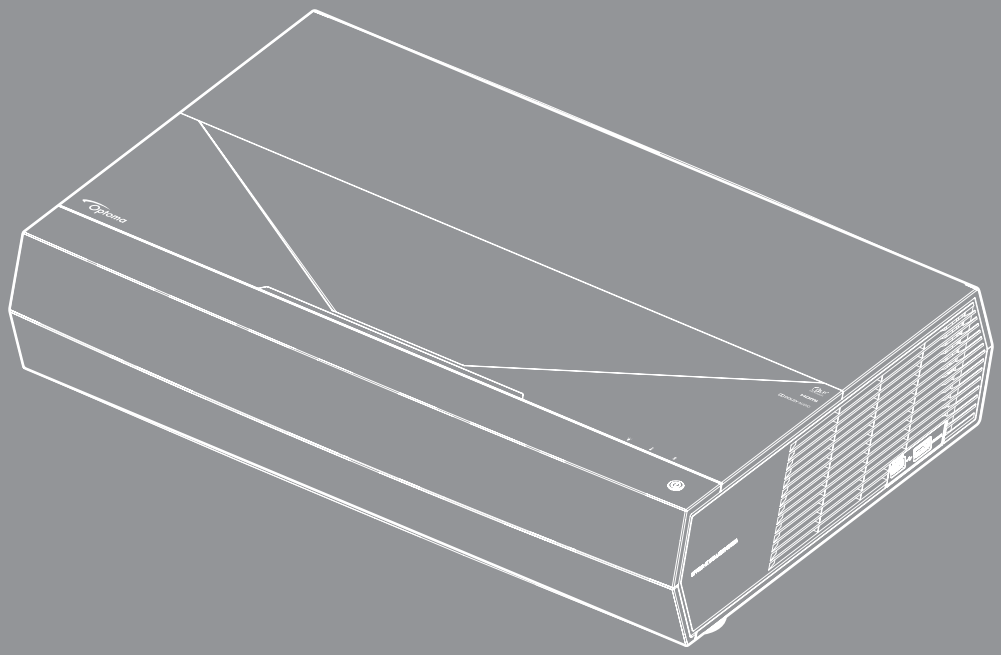
Proyektor DLP®



Panduan Pengguna

DOLBY AUDIO 4K ULTRA HD HDMI HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE DLP TEXAS INSTRUMENTS 4K UHD HDR COMPATIBLE

DAFTAR ISI

KESELAMATAN 4

Petunjuk Keselamatan Penting 4
Membersihkan Lensa 5
Informasi Keamanan Laser 5
Informasi Keselamatan 3D 6
Hak cipta 7
Pelepasan tanggung jawab hukum 7
Pengenalan Hak Cipta 7
FCC 7
Deklarasi Kepatuhan untuk negara-negara UE 8
WEEE 8

PENDAHULUAN 9

Ikhtisar Kemasan 9
Aksesori standar 9
Ikhtisar Produk 10
Koneksi 11
Indikator keypad dan LED 11
Remote control 12
Memasangkan remote control Bluetooth Anda dengan proyektor 13

PERSIAPAN DAN PEMASANGAN 14

Memasang proyektor 14
Menyambungkan sumber ke proyektor 15
Mengatur proyeksi gambar 16
Persiapan remote 17

MENGGUNAKAN PROYEKTOR 18

Menghidupkan/mematikan proyektor 18
Menggunakan proyektor sebagai speaker nirkabel 22
Ikhtisar layar beranda 23
Tanggal dan waktu sistem 23
Menu pengaturan proyektor (OSD) 24
Menu pengaturan sistem 35
Memilih sumber input 45
Memilih aplikasi 47
Format multimedia yang didukung 48
Melihat baris status 53
Tentang menu Ringkas 53

INFORMASI LAINNYA..... 54

Resolusi kompatibel *54*
Ukuran gambar dan jarak proyeksi..... *55*
Remote control *56*
Mengatasi Masalah *59*
Pesan Lampu LED *61*
Spesifikasi *63*
Kantor global optoma *64*

KESELAMATAN

	Lampu yang berkedip dengan tanda panah di dalam di segitiga sama sisi ditujukan untuk memberitahu pengguna tentang adanya "voltase berbahaya" yang tidak diisolasi di dalam produk yang cukup tinggi untuk dapat menyebabkan risiko kejutan listrik bagi seseorang.
	Tanda seru di dalam segitiga sama sisi ditujukan untuk memberi tahu pengguna tentang adanya petunjuk pengoperasian dan pemeliharaan (servis) yang penting di dalam literatur yang disertakan bersama perangkat.

Ikuti semua peringatan, tindakan pencegahan dan pemeliharaan yang disarankan di dalam panduan bagi pengguna ini.

Untuk menghindari sengatan listrik, unit beserta perangkat periferalnya harus diardekan dengan benar.

Petunjuk Keselamatan Penting

- Jangan tatap ke sinar, RG2.

  Sama seperti sumber cahaya lainnya, jangan tatap langsung ke sinar, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Jangan halangi saluran ventilasi apa pun. Untuk memastikan pengoperasian proyektor yang benar dan melindunginya dari panas yang terlalu tinggi, disarankan untuk memasang proyektor di tempat yang ventilasinya tidak terhalang. Misalnya, jangan letakkan proyektor di meja kecil yang penuh barang, sofa, kasur, dll. Jangan letakkan proyektor di dalam wadah, seperti rak buku atau kabinet yang membatasi aliran udara.
- Untuk mengurangi risiko kebakaran dan/atau sengatan listrik, jangan biarkan proyektor terkena hujan atau lembab. Jangan pasang di dekat sumber panas seperti radiator, alat pemanas, kompor atau perangkat lainnya seperti amplifier yang menghasilkan panas.
- Jangan biarkan benda atau cairan apa pun masuk ke proyektor. Benda tersebut dapat menyentuh titik tegangan berbahaya dan merusak komponen yang dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan gunakan unit dalam kondisi berikut:
  - Di lingkungan yang terlalu panas, dingin, atau lembab.

    (i) Pastikan suhu ruangan sekitar dalam kisaran 5°C ~ 40°C (41°F ~ 104°F)

    (ii) Kelembaban relatif 10% ~ 85%
  - Di wilayah yang banyak terkena debu dan kotoran.
  - Di dekat perangkat yang menghasilkan medan magnet kuat.
  - Di bawah sinar matahari langsung.
- Jangan gunakan alat jika rusak secara fisik atau disalahgunakan. Kerusakan fisik/ penyalahgunaan termasuk (namun tidak terbatas pada):
  - Unit terjatuh.
  - Kabel atau konektor catu daya rusak.
  - Cairan tumpah ke proyektor.
  - Proyektor terkena hujan atau lembab.
  - Sesuatu jatuh ke proyektor atau ada komponen yang lepas di dalamnya.
- Jangan letakkan proyektor pada permukaan yang tidak rata. Proyektor dapat terjatuh yang mengakibatkan kerusakan pada proyektor maupun cedera fisik.

- Jangan halangi cahaya dari lensa proyektor selama pengoperasian berlangsung. Lampu akan membuat objek tersebut panas dan dapat meleleh, sehingga mengakibatkan luka bakar atau kebakaran.
- Jangan buka atau bongkar proyektor karena tindakan ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Jangan coba perbaiki unit sendiri. Membuka atau melepas penutup dapat menyebabkan Anda terkena tegangan berbahaya atau bahaya lainnya. Hubungi Optoma sebelum membawa unit untuk diperbaiki.
- Lihat tanda terkait keselamatan pada penutup proyektor.
- Unit hanya boleh diperbaiki oleh petugas servis resmi.
- Hanya gunakan pelengkap/ aksesoris yang ditentukan oleh produsen.
- Jangan tatap lensa proyektor secara langsung selama pengoperasian. Cahaya yang terang dapat merusak mata Anda.
- Saat mematikan proyektor, pastikan siklus pendinginan telah selesai sebelum melepaskan kabel daya. Berikan waktu 90 detik untuk mendinginkan proyektor.
- Matikan alat dan lepas konektor daya dari stopkontak AC sebelum membersihkan produk.
- Gunakan kain kering yang lembut dibasahi dengan deterjen lembut untuk membersihkan housing layar. Jangan gunakan pembersih, lilin, atau larutan abrasif untuk membersihkan unit.
- Lepas konektor daya dari stopkontak AC jika produk tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama.
- Jangan letakkan proyektor di tempat yang mungkin akan terkena getaran atau guncangan.
- Jangan sentuh lensa dengan tangan kosong.
- Keluarkan baterai dari remote control sebelum proyektor disimpan. Jika baterai tidak dikeluarkan dari remote dalam waktu lama, baterai dapat bocor.
- Jangan gunakan atau simpan proyektor di tempat yang mungkin terdapat asap dari minyak atau rokok karena berdampak buruk terhadap kualitas performa proyektor.
- Ikuti pemasangan orientasi proyektor yang benar karena pemasangan nonstandar dapat mempengaruhi performa proyektor.
- Gunakan kabel ekstensi dan atau pelindung lonjakan listrik karena terputusnya aliran daya dan pemadaman listrik dapat MERUSAK perangkat.

Membersihkan Lensa

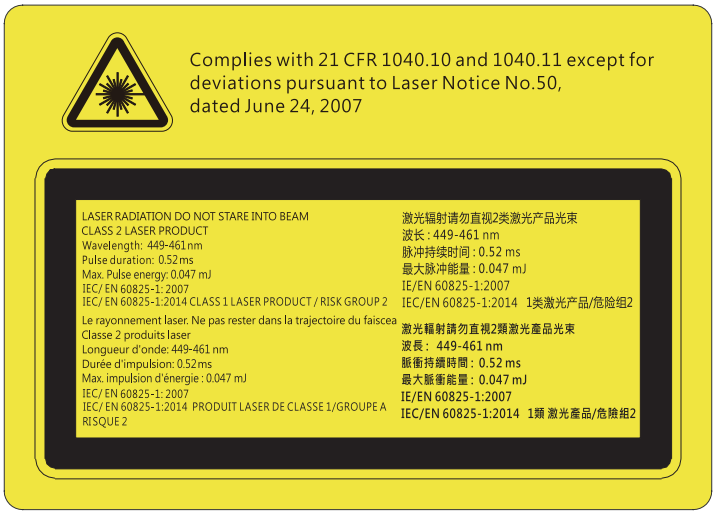
- Sebelum membersihkan lensa, pastikan untuk mematikan proyektor dan melepas kabel daya agar proyektor dingin sepenuhnya.
- Gunakan tangki air terkompresi untuk menghilangkan debu.
- Gunakan kain khusus untuk membersihkan lensa dan seka lensa secara perlahan. Jangan sentuh lensa dengan jari Anda.
- Jangan gunakan deterjen basa/asam maupun pelarut yang mudah menguap seperti alkohol untuk membersihkan lensa. Jaminan tidak akan mencakup lensa yang rusak selama proses pembersihan.

Peringatan

- Jangan gunakan semprotan berisi gas yang mudah terbakar untuk menghilangkan debu atau kotoran dari lensa. Tindakan tersebut dapat menyebabkan kebakaran karena panas berlebih di dalam proyektor.
- Jangan bersihkan lensa jika proyektor mulai panas karena dapat menyebabkan lapisan permukaan lensa terkelupas.
- Jangan seka atau ketuk lensa dengan benda keras.

Informasi Keamanan Laser

- Produk ini diklasifikasikan sebagai Kelas 2 IEC 60825-1: 2007 serta mematuhi 21 CFR 1040.10 dan 1040.11, kecuali untuk penyimpangan sesuai Informasi Laser No. 50, tertanggal 24 Juni 2007.
- IEC 60825-1:2014: PRODUK LASER KELAS 1 - GRUP RISIKO 2, sama seperti sumber cahaya lainnya, jangan tatap sinar secara langsung, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Label penjelasan berisi semua informasi tentang daya laser:



- Proyektor ini dilengkapi modul laser Kelas 4 internal. Pembongkaran atau modifikasi sangat berbahaya dan jangan pernah mencobanya.
- Operasi atau penyesuaian apa pun yang tidak diinstruksikan secara khusus dalam panduan pengguna akan menimbulkan risiko paparan radiasi laser berbahaya.
- Jangan buka atau bongkar proyektor karena dapat menyebabkan kerusakan akibat paparan radiasi laser.
- Jangan tatap sinar saat proyektor dihidupkan. Cahaya terang dapat mengakibatkan kerusakan mata permanen.
- Saat menghidupkan proyektor, pastikan tidak ada seorang pun dalam jangkauan proyeksi yang melihat lensa.
- Jika tidak mengikuti kontrol, prosedur penyesuaian atau operasi dapat menyebabkan kerusakan akibat paparan radiasi laser.
- Petunjuk yang memadai untuk perakitan, pengoperasian, dan pemeliharaan, termasuk peringatan yang jelas terkait tindakan pencegahan demi menghindari kemungkinan paparan terhadap laser dan radiasi kolateral yang melampaui batas emisi yang dapat diakses di Kelas 2.

Informasi Keselamatan 3D

Ikuti semua saran peringatan dan tindakan pencegahan sebelum Anda atau anak Anda menggunakan fungsi 3D.

Peringatan

Anak-anak dan remaja mungkin lebih rentan terhadap masalah kesehatan yang terkait dengan tampilan 3D dan harus diawasi lebih dekat saat menonton gambar ini.

Peringatan Epilepsi Fotosensitif dan Risiko Kesehatan Lainnya

- Beberapa pengguna mungkin mengalami serangan epilepsi atau stroke saat melihat gambar berkedip tertentu atau lampu yang terkandung dalam gambar Proyektor maupun video game. Jika Anda menderita, atau memiliki riwayat epilepsi atau stroke di keluarga Anda, konsultasikan ke dokter sebelum menggunakan fungsi 3D.
- Meskipun Anda tidak memiliki riwayat epilepsi maupun stroke pada diri atau keluarga, namun kondisi ini mungkin tidak terdiagnosis sehingga dapat mengakibatkan serangan epilepsi fotosensitif.
- Wanita hamil, usia lanjut, penderita kondisi medis parah, mereka yang kurang tidur, sedang sakit flu, atau berada di bawah pengaruh alkohol harus menghindari penggunaan fungsi 3D pada unit ini.
- Jika Anda mengalami salah satu dari gejala berikut, segera hentikan menonton gambar 3D dan hubungi dokter: (1) pandangan berubah; (2) sakit kepala ringan; (3) pusing; (4) gerakan di luar keinginan seperti mata atau otot berkedut; (5) bingung; (6) mual; (7) hilang kesadaran; (8) sawan; (9) kram; dan/atau (10) hilang orientasi. Anak-anak dan remaja mungkin cenderung lebih mengalami gejala ini dibandingkan orang dewasa. Orang tua harus memantau anak-anak mereka dan menanyakan apakah mereka mengalami gejala tersebut.
- Menonton proyeksi 3D juga dapat mengakibatkan mual, efek visual nyata, disorientasi, ketegangan pada mata, dan penurunan stabilitas postural. Pengguna disarankan untuk sering istirahat agar mengurangi potensi efek tersebut. Jika mata menunjukkan tanda-tanda keletihan maupun kering atau jika Anda mengalami gejala di atas, segera hentikan dan jangan lanjutkan penggunaan perangkat ini kurang lebih selama tiga puluh menit setelah gejala tersebut hilang.

- Menonton proyeksi 3D sambil duduk terlalu dekat dengan layar dalam waktu lama dapat merusak penglihatan. Jarak menonton yang ideal minimal harus tiga kali tinggi layar. Sebaiknya posisi mata penonton sejajar dengan layar.
- Menonton proyeksi 3D sewaktu mengenakan kacamata 3D dalam waktu lama dapat mengakibatkan sakit kepala atau lelah. Jika Anda mengalami sakit kepala, lelah, atau pusing, hentikan menonton proyeksi 3D dan beristirahatlah.
- Jangan gunakan kacamata 3D untuk tujuan selain menonton proyeksi 3D.
- Mengenakan kacamata 3D untuk tujuan lain (sebagai kacamata biasa, kacamata riben, kacamata pelindung, dsb.) dapat membahayakan Anda secara fisik dan menurunkan kemampuan penglihatan.
- Menonton proyeksi 3D dapat mengakibatkan disorientasi bagi pengguna tertentu. Karenanya, JANGAN tempatkan PROYEKTOR 3D di dekat tangga terbuka, kabel, balkon, atau benda yang dapat membuat proyektor tergencet, tertindih, roboh, rusak, atau jatuh.

Hak cipta

Versi ini, termasuk semua foto, gambar, dan perangkat lunak, dilindungi berdasarkan undang-undang hak cipta internasional, dengan semua hak dilindungi undang-undang. Panduan pengguna maupun materi dalam dokumen ini tidak dapat disalin tanpa izin tertulis sebelumnya dari penulis.

© Hak cipta 2019

Pelepasan tanggung jawab hukum

Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya. Produsen tidak memberikan pernyataan atau jaminan terkait isi dokumen ini dan secara tegas melepaskan tanggung jawab hukumnya atas jaminan kelayakan dagang maupun kesesuaian untuk tujuan tertentu. Produsen berhak merevisi publikasi ini dan mengubah isinya dari waktu ke waktu tanpa harus memberitahukan siapa pun tentang revisi atau perubahan tersebut.

Pengenalan Hak Cipta

Kensington adalah merek dagang terdaftar AS dari ACCO Brand Corporation yang telah terdaftar maupun permohonan tertunda di berbagai negara lainnya di dunia.

HDMI, Logo HDMI, dan High-Definition Multimedia Interface adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari HDMI Licensing LLC di Amerika Serikat dan di berbagai negara lainnya.

DLP®, DLP Link, dan logo DLP adalah merek dagang terdaftar dari Texas Instruments dan BrilliantColor™ adalah merek dagang dari Texas Instruments.

DOLBY AUDIO Diproduksi berdasarkan lisensi dari Dolby Laboratories.
Dolby, Dolby Audio dan simbol double-D merupakan merek dagang Dolby Laboratories.

Amazon, Alexa dan semua logo terkait merupakan merek dagang Amazon.com, Inc. atau afiliasinya.

Semua nama produk lainnya yang digunakan dalam panduan pengguna ini adalah properti dari masing-masing pemiliknya dan Diakui.

FCC

Perangkat ini telah diuji dan telah mematuhi batas-batas perangkat digital Kelas B, menurut Bagian 15 dari Peraturan FCC. Batas-batas ini dirancang untuk menyediakan perlindungan yang layak terhadap gangguan yang membahayakan pada pemasangan di lingkungan pemukiman. Perangkat ini dapat menghasilkan, menggunakan, dan memancarkan energi frekuensi radio dan, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai dengan petunjuk, dapat menyebabkan gangguan yang membahayakan komunikasi radio.

Namun, tidak ada jaminan bahwa gangguan tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika perangkat ini menimbulkan gangguan berbahaya bagi penerimaan siaran radio atau televisi, yang dapat ditentukan dari dihidupkan atau dimatikannya perangkat, sebaiknya pengguna memperbaiki gangguan dengan melakukan satu atau beberapa tindakan berikut ini:

- Ubah arah atau pindahkan antena penerima.
- Jauhkan jarak antara perangkat dan unit penerima.
- Sambungkan perangkat ke stopkontak yang berbeda dari yang digunakan oleh unit penerima.
- Hubungi dealer atau teknisi radio atau televisi resmi untuk meminta bantuan.

Catatan: Kabel berpengaman

Semua sambungan ke perangkat komputer lainnya harus menggunakan kabel berpengaman untuk memenuhi persyaratan peraturan FCC.

Perhatian

Perubahan atau modifikasi yang secara tertulis tidak disetujui oleh produsen dapat membatalkan wewenang pengguna, yang diberikan oleh Federal Communications Commission (FCC) Komisi Komunikasi, untuk mengoperasikan proyektor ini.

Kondisi Pengoperasian

Perangkat ini mematuhi Bagian 15 dari Peraturan FCC. Pengoperasiannya bergantung pada kedua kondisi berikut:

1. Perangkat ini tidak boleh menimbulkan gangguan berbahaya dan

2. Perangkat ini harus menerima semua gangguan yang diterima, termasuk gangguan yang dapat menyebabkan kesalahan operasi.

Catatan: Pengguna di Kanada

Peralatan digital Kelas B ini mematuhi ICES-003 Kanada.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Deklarasi Kepatuhan untuk negara-negara UE

- Petunjuk EMC 2014/30/EC (termasuk amandemen)
- Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EC
- Petunjuk R & TTE 1999/5/EC (jika produk memiliki fungsi RF)

WEEE

Petunjuk pembuangan

Jangan buang perangkat elektronik ini ke tempat sampah. Untuk meminimalkan polusi dan memastikan prelindungan lingkungan secara global, daur ulang produk.

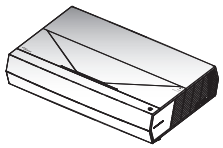
PENDAHULUAN

Ikhtisar Kemasan

Buka kemasan dengan hati-hati dan pastikan Anda memiliki item yang tercantum di bawah dalam aksesori standar. Sejumlah item dalam aksesori opsional mungkin tidak tersedia, tergantung pada model, spesifikasi, dan wilayah pembelian. Periksa tempat pembelian. Aksesori tertentu dapat berbeda di setiap wilayah.

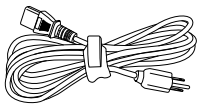
Kartu jaminan hanya diberikan di beberapa kawasan tertentu. Untuk informasi rinci, hubungi dealer Anda.

Aksesori standar

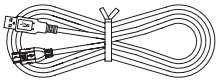


Proyektor

Remote control



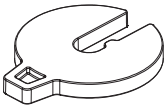
Kabel daya AC



Kabel Micro USB (*1)

- ☑ Kartu Jaminan (*2)
- ☑ Panduan Pengguna Ringkas

Dokumentasi



Pengatur Jarak Kaki

Kartu Jarak (*3)

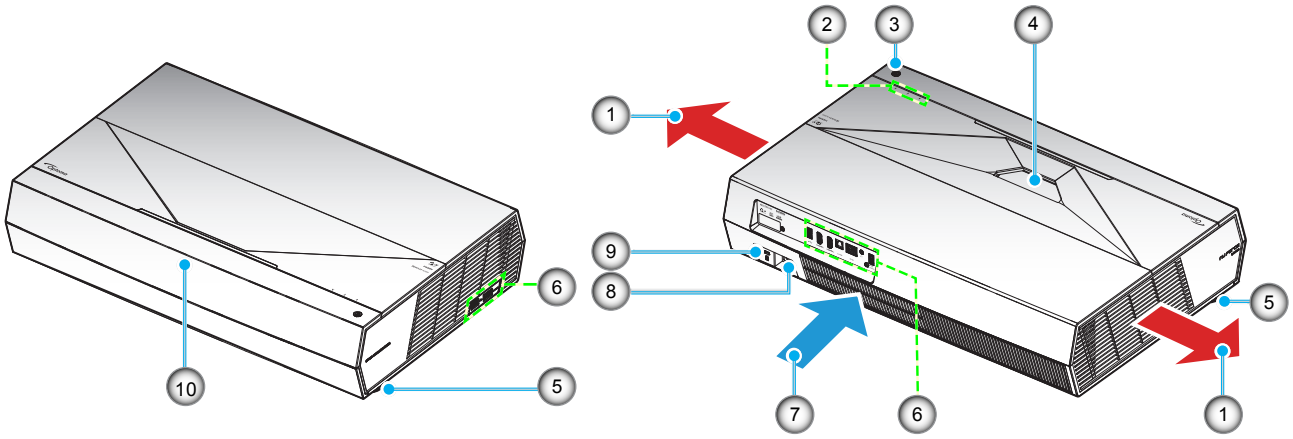
Catatan:

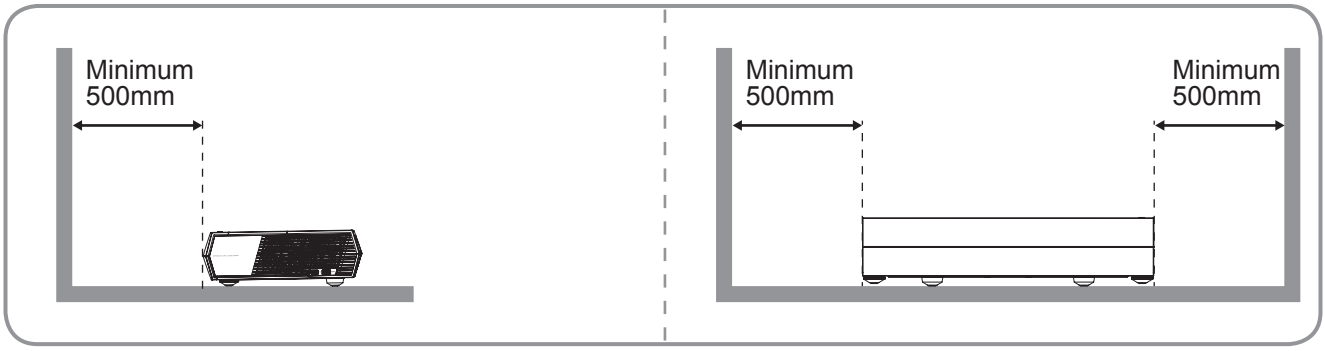
- *Remote control sebenarnya dapat berbeda, tergantung pada kawasan.*
- *(*1) Untuk pengisian daya remote control.*
- *(*2) Untuk Informasi jaminan di Eropa, kunjungi www.optoma.com.*
- *(*3) Gunakan Kartu Jarak yang disertakan untuk menentukan jarak proyektor yang sesuai dari permukaan proyeksi. Untuk informasi lebih rinci, lihat Panduan Pemasangan SmartFIT.*

Pindai kode QR atau kunjungi URL berikut: https://www.optoma.com/support/download

PENDAHULUAN

Ikhtisar Produk





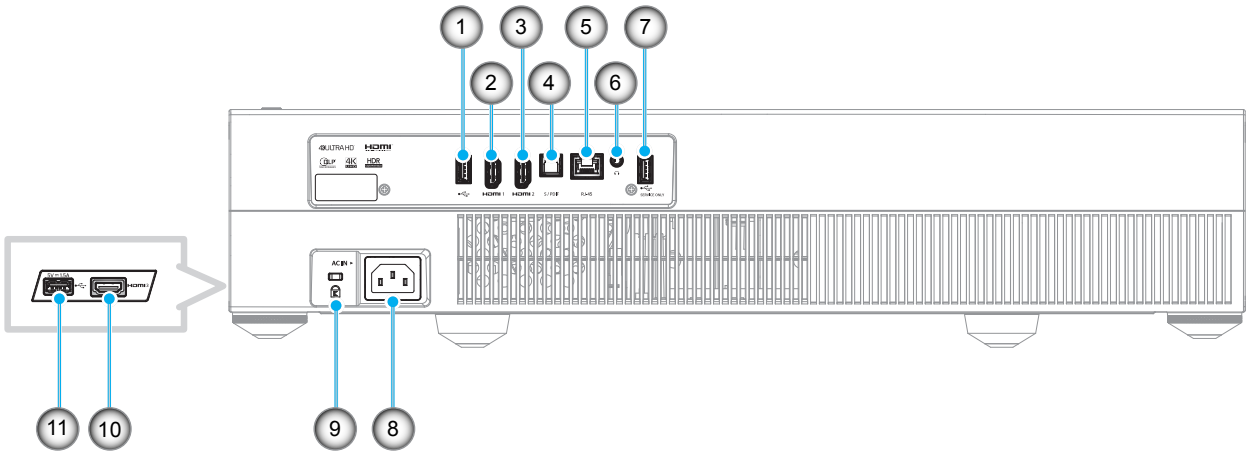
Catatan:

- *Jangan halangi ventilasi masuk dan keluar udara pada proyektor.*
- *Saat mengoperasikan proyektor di ruang tertutup, beri jarak minimum 50 cm (19 inci) di sekitar ventilasi masuk dan keluar udara.*

Tidak	Item	Tidak	Item
1.	Ventilasi (saluran keluar)	6.	Masukan/Keluaran
2.	Indikator LED	7.	Ventilasi (saluran masuk)
3.	Tombol Daya	8.	Soket Daya
4.	Lensa	9.	Port Kunci Kensington™
5.	Kaki Penyesuaian Kemiringan	10.	Unit Penerima IR

PENDAHULUAN

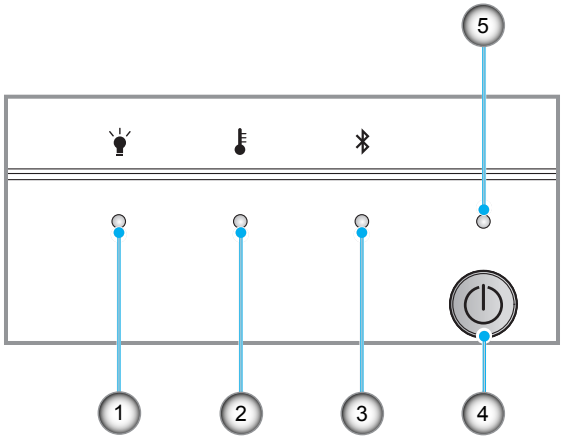
Koneksi



Tidak	Item	Tidak	Item
1.	Port USB 2.0/Pemutar Media USB	7.	Port USB 2.0 (Hanya Servis)
2.	Port HDMI 1 (HDMI v2.0 (ARC))	8.	Soket Daya
3.	Port HDMI 2 (HDMI v2.0)	9.	Port Kunci Kensington™
4.	Port S/PDIF (Output Digital)	10.	Port HDMI 3 (HDMI v2.0)
5.	Port RJ-45	11.	Port USB 2.0 (Daya 5 V⎓1,5 A)(*)
6.	Port Keluar Audio		

Catatan: *(*) Tidak disarankan untuk mengisi daya ponsel.*

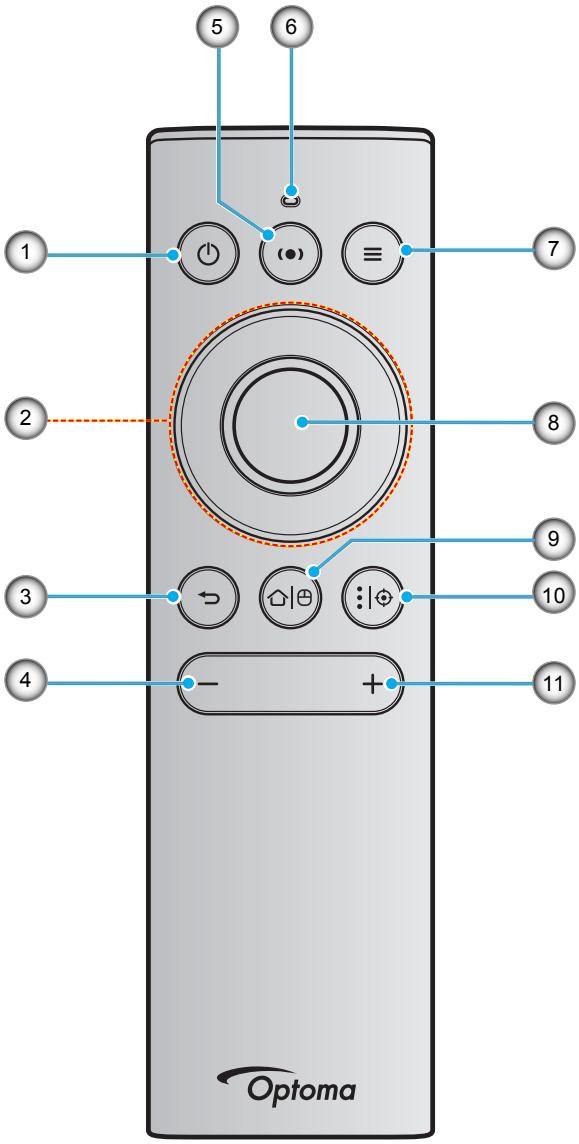
Indikator keypad dan LED



Tidak	Item	Tidak	Item
1.	LED Lampu	4.	Tombol Daya
2.	LED Suhu	5.	LED Daya
3.	LED Bluetooth		

PENDAHULUAN

Remote control



Tidak	Item
1.	Power On/Standby (Daya Hidup/ Siaga)
2.	Tombol Pilihan Empat Arah: Naik, Kiri, Kanan, Turun

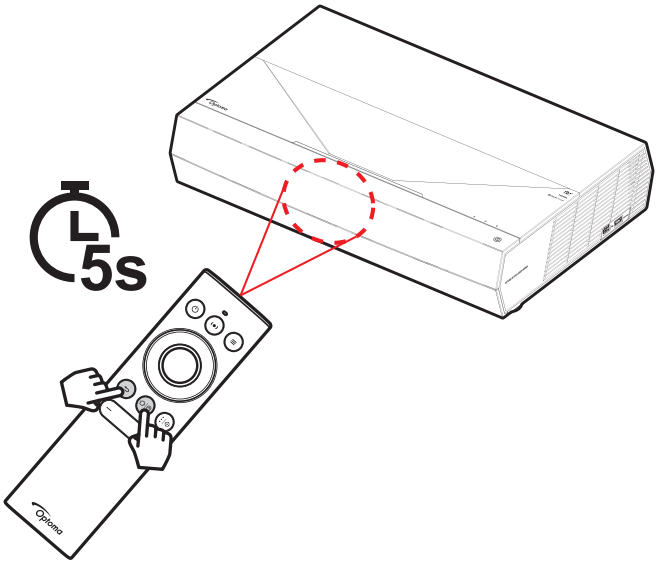
Tidak	Item
3.	Kembali
4.	Suara -
5.	Mode Speaker Aktif
6.	Indikator LED
7.	Menu Proyektor/Menu Ringkas
8.	OK
9.	Beranda/Aktifkan/Nonaktifkan Air Mouse
10.	Pengaturan Aplikasi Android/Fokus
11.	Suara +

Catatan: *Remote control mendukung transmisi inframerah (IR) dan Bluetooth, serta juga dapat dioperasikan sebagai air mouse.*

PENDAHULUAN

Memasangkan remote control Bluetooth Anda dengan proyektor

Tekan terus tombol "⌂|⊕" dan "⮌" **secara bersamaan** selama 5 detik. Perangkat berada dalam mode pembuatan pasangan jika status LED pada remote control Bluetooth berkedip biru.



Proses perpasangan akan berlangsung kurang lebih 20 detik. Jika pembuatan pasangan berhasil, LED status pada remote control Bluetooth akan berubah menjadi biru pekat bila tombol ditekan. Atau, LED status pada remote control Bluetooth akan berubah menjadi hijau bila tombol ditekan.

Jika didiamkan selama 10 menit, remote control Bluetooth akan secara otomatis memasuki mode tidur dan sambungan Bluetooth terputus.

Catatan:

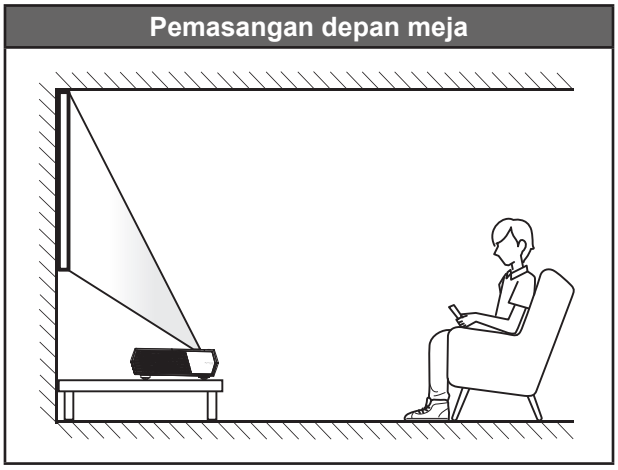
- *Remote control sebenarnya dapat berbeda, tergantung pada kawasan.*
- *Tombol tertentu mungkin tidak berfungsi untuk model yang tidak mendukung fitur berikut.*

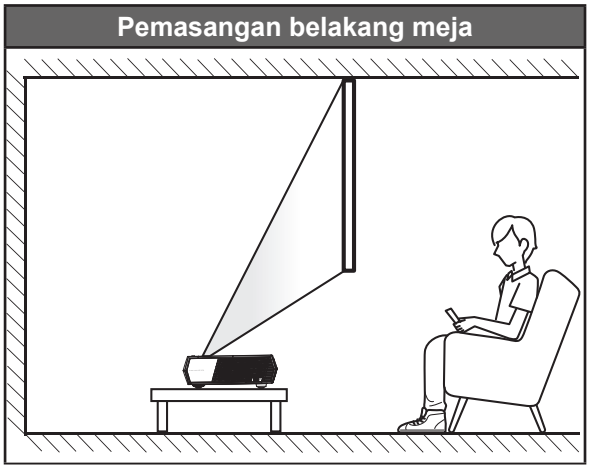
PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Memasang proyektor

Proyektor ini dirancang untuk dipasang di salah satu dari dua posisi pemasangan.

Tata ruang atau keinginan pribadi akan menentukan lokasi pemasangan yang Anda pilih. Pertimbangkan ukuran dan posisi layar, lokasi stopkontak yang sesuai, serta lokasi dan jarak antara proyektor dengan peralatan lainnya.





- Cara menentukan lokasi proyektor untuk ukuran layar tertentu, lihat tabel jarak pada halaman *55*.
- Cara menentukan ukuran layar untuk jarak tertentu, lihat tabel jarak pada halaman *55*.

Catatan:

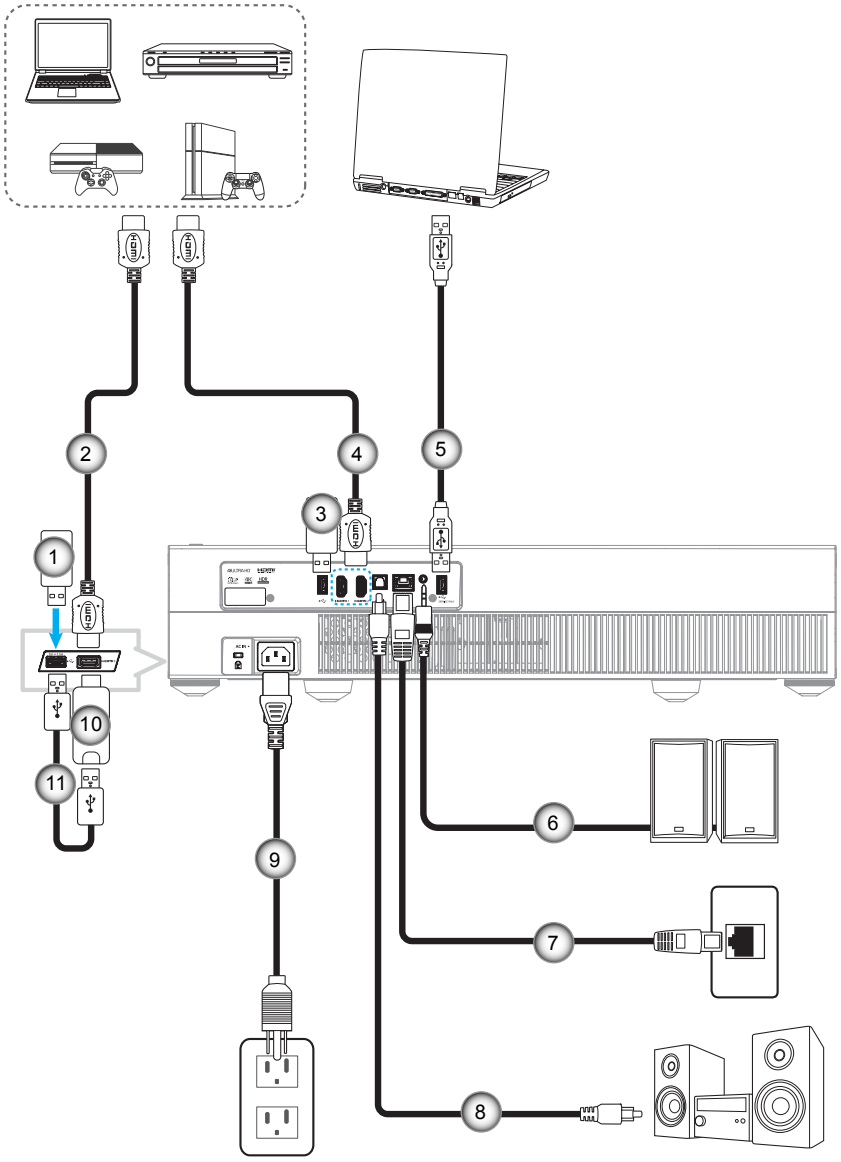
- *Semakin jauh jarak proyektor dari layar, maka ukuran gambar proyeksi akan semakin besar dan offset vertikal juga meningkat secara proporsional.*
- *Offset vertikal dapat berbeda di antara proyektor karena adanya pembatasan produksi optik. Penyesuaian tambahan dapat terjadi saat mengalihkan proyektor.*

PENTING!

Jangan operasikan proyektor dalam orientasi apa pun selain di atas meja. Proyektor harus horizontal dan tidak miring ke arah depan/belakang maupun kiri/kanan. Orientasi lain akan membatalkan jaminan dan mungkin akan memperpendek masa pakai proyektor tersebut. Untuk saran pemasangan nonstandar, hubungi Optoma.

PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Menyambungkan sumber ke proyektor



Tidak	Item	Tidak	Item	Tidak	Item
1.	Flash Drive USB	5.	Kabel USB (Hanya servis/ upgrade DDP FW)	9.	Kabel Daya
2.	Kabel HDMI	6.	Kabel Audio Keluaran	10.	Dongle HDMI
3.	Flash Drive USB	7.	Kabel RJ-45 (untuk Internet)	11.	Kabel Daya USB
4.	Kabel HDMI	8.	Kabel S/PDIF Keluaran		

Catatan: *Anda dapat menyambungkan mouse USB atau keyboard ke port USB.*

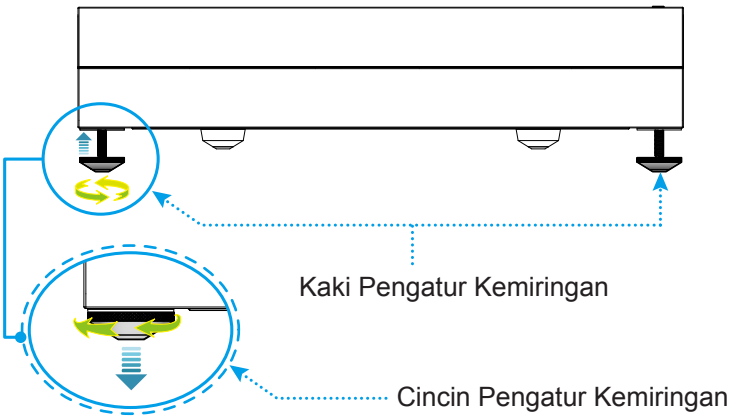
PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Mengatur proyeksi gambar

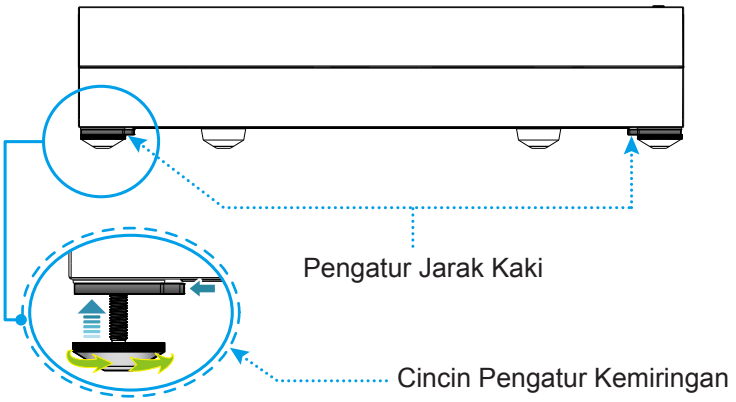
Tinggi gambar

Proyektor dilengkapi kaki elevator untuk mengatur tinggi gambar.

1. Letakkan kaki pengatur sesuai keinginan untuk menyesuaikan bagian bawah proyektor.
2. Putar kaki yang dapat disesuaikan searah jarum jam atau berlawanan arah jarum jam untuk menaikkan dan menurunkan proyektor.



Catatan: *Jika ingin menyeimbangkan proyektor, putar kaki yang dapat disesuaikan, lalu pasang pengatur jarak kaki pada kedua kaki. Setelah itu, kencangkan kaki.*

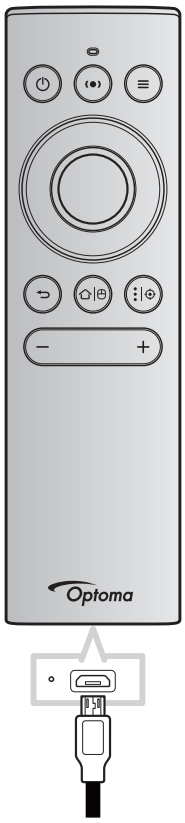


PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Persiapan remote

Mengisi daya remote control

Untuk mengisi daya remote control, sambungkan satu ujung kabel USB mikro ke port USB di bagian bawah remote control dan ujung lainnya ke port USB perangkat yang mendukung pengisian daya. Misalnya, ke port USB 2.0 di bagian samping proyektor.



PERHATIAN:

Untuk menjamin pengoperasian aman, perhatikan tindakan pencegahan berikut:

- Hindari kontak dengan air atau cairan.
- Pastikan remote control tidak lembap atau panas.
- Jangan jatuhkan remote control.

Catatan:

- *Sebaiknya jangan gunakan remote control saat dayanya sedang diisi.*
- *Remote control akan secara otomatis memasuki mode tidur setelah 10 menit tanpa aktivitas.*
- *Untuk mengaktifkan remote control, tekan salah satu tombol. Menekan tombol hanya akan mengaktifkan remote control, namun tidak menjalankan fungsi terkait. Untuk menjalankan fungsi terkait, tekan kembali tombol tersebut.*

Tentang air mouse

- Untuk mengaktifkan atau menonaktifkan air mouse, tekan terus "⌂|⊖".

  Catatan: *Fungsi air mouse akan secara otomatis dinonaktifkan bila remote control berada dalam mode tidur atau bila Anda menekan tombol "**Atas**", "**Bawah**", "**Kiri**", atau "**Kanan**".*

- Isi daya remote control bila daya baterai kurang dari 20% dan indikator LED mulai berkedip merah.
- Saat mengisi daya, indikator LED akan menunjukkan cahaya merah pekat. Setelah pengisian daya selesai, indikator LED akan menunjukkan cahaya hijau pekat.

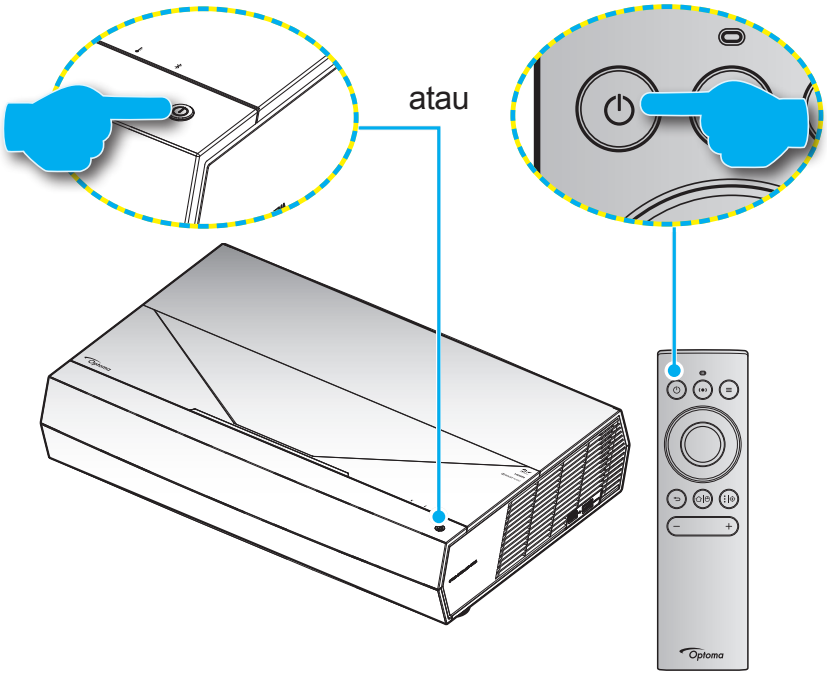
  Catatan: *Daya baterai akan terisi penuh dalam waktu sekitar 1,5 jam. Kapasitas baterai adalah 250 mAh (0,925 Wh).*

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menghidupkan/mematikan proyektor

Tombol Hidup

1. Sambungkan salah satu ujung kabel daya AC ke soket daya pada proyektor dan ujung lainnya ke stopkontak. Setelah tersambung, LED daya akan menyala merah.
2. Hidupkan proyektor dengan menekan "⏻" di bagian atas proyektor atau pada remote control.



Selama proses menghidupkan, LED daya akan berkedip putih dan selama pengoperasian normal, LED daya akan berwarna putih pekat.

Catatan: *Jika Power Mode (Standby) (Mode Daya (Siaga)) diatur ke "Eco.", maka proyektor dihidupkan menggunakan sinyal inframerah dari remote control. Jika Power Mode (Standby) (Mode Daya (Siaga)) diatur ke "SmartHome (RumahPintar)", maka proyektor dihidupkan menggunakan sinyal Bluetooth dari remote control.*

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

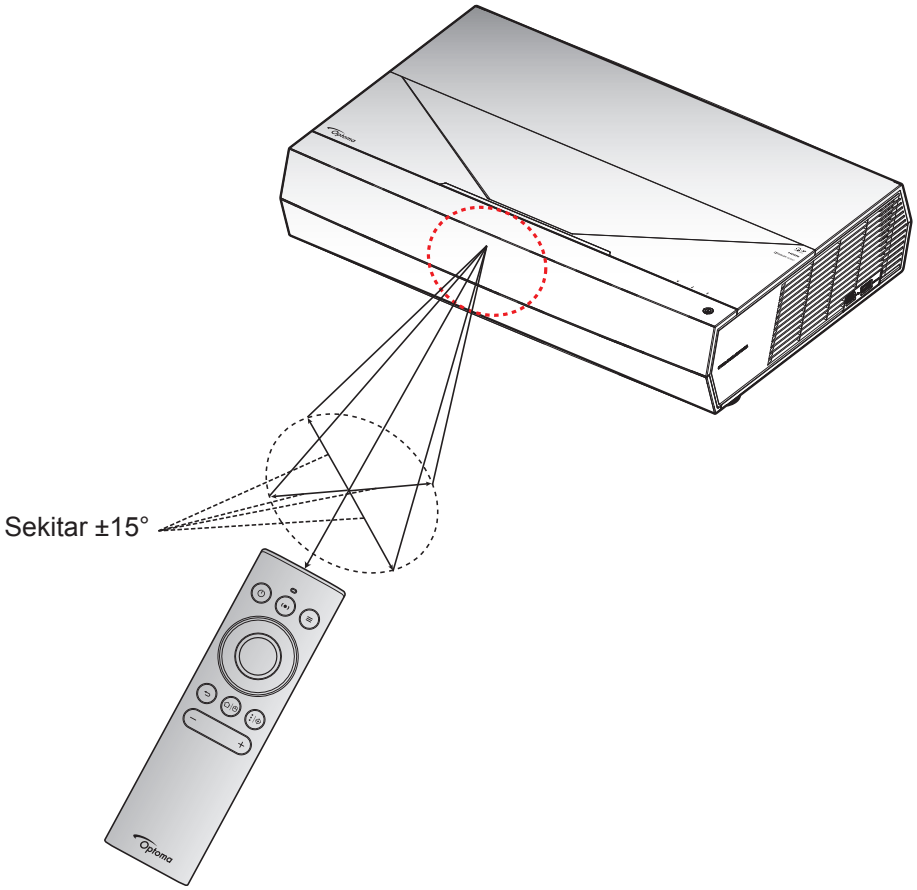
Jarak efektif

Sensor remote control IR (Inframerah) terdapat di bagian depan proyektor. Pastikan Anda memegang remote control pada sudut ±15° tegak lurus dengan sensor remote control IR proyektor agar berfungsi dengan benar. Jarak antara remote control dan sensor tidak boleh melampaui 7 meter (~22 kaki).

Anda juga dapat mengoperasikan remote control dengan mengarahkannya ke gambar yang diproyeksikan.

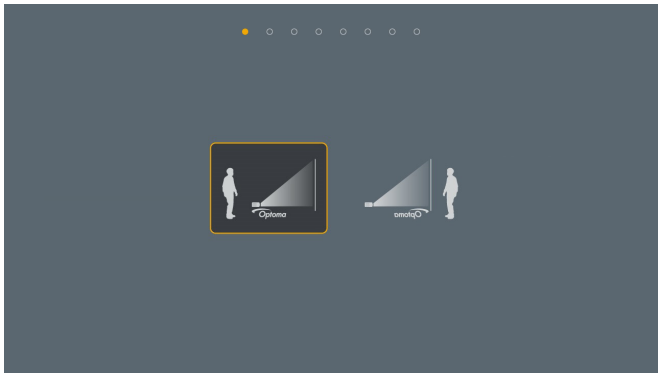
Catatan: *Saat mengarahkan remote control langsung (sudut 0 derajat) ke sensor IR, jarak antara remote control dan sensor tidak boleh melebihi 10 meter (~32 kaki).*

- Pastikan tidak ada penghalang antara remote control dan sensor IR pada proyektor yang dapat menghambat sinar inframerah.
- Pastikan pemancar IR remote control tidak terkena sinar matahari atau lampu floresen secara langsung.
- Pastikan jarak remote control ke lampu floresen lebih dari 2 m agar remote control dapat berfungsi baik.
- Jika jarak remote control terlalu dekat dengan lampu floresen Jenis Inverter, maka fungsi remote control mungkin tidak akan efektif seiring waktu.
- Jika jarak remote control dan proyektor terlalu dekat, maka remote control mungkin tidak dapat berfungsi.
- Untuk pembuatan pasangan dengan Bluetooth, setelah menghidupkan proyektor, pastikan untuk mengarahkan remote control ke area yang ditandai lingkaran merah pada gambar di bawah ini.
- Jika Mode Daya siaga diatur ke "Eco", setelah menghidupkan proyektor, pastikan untuk mengarahkan remote control ke unit penerima IR secara langsung.



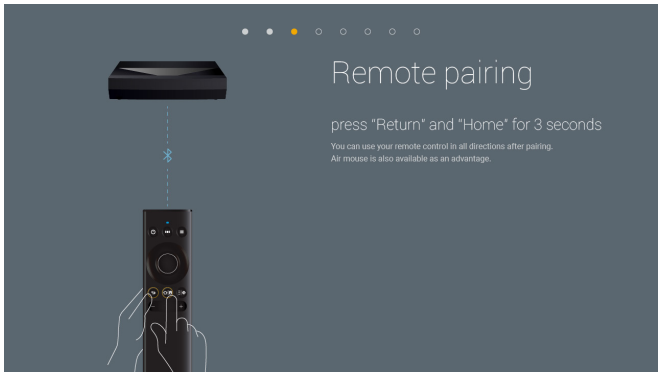
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Saat proyektor dihidupkan untuk pertama kali, Anda akan diminta melakukan konfigurasi awal termasuk memilih orientasi proyeksi, bahasa yang diinginkan, mengkonfigurasi pengaturan jaringan, dan lainnya. Setelah layar ***Setup Complete! (Konfigurasi Selesai!)*** ditampilkan, ini menunjukkan bahwa proyektor siap digunakan.

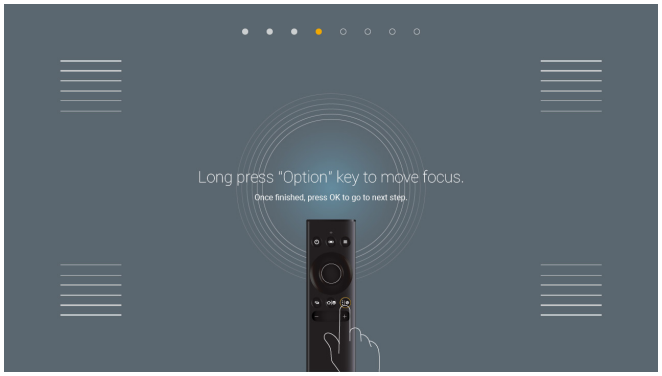


[Layar proyeksi]

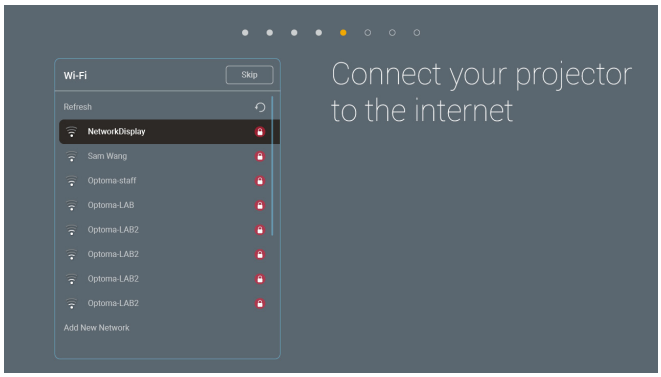
[Layar bahasa]



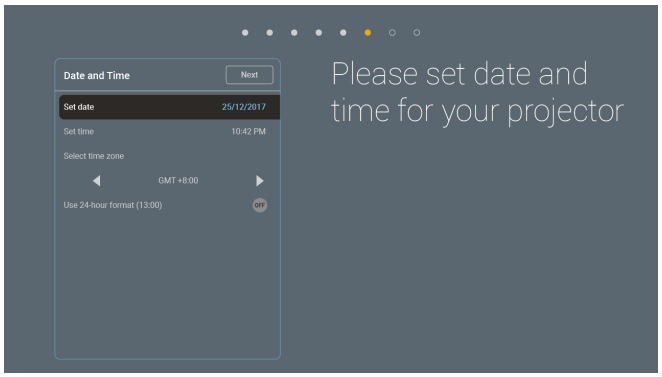
[Layar pembuatan pasangan jarak jauh]



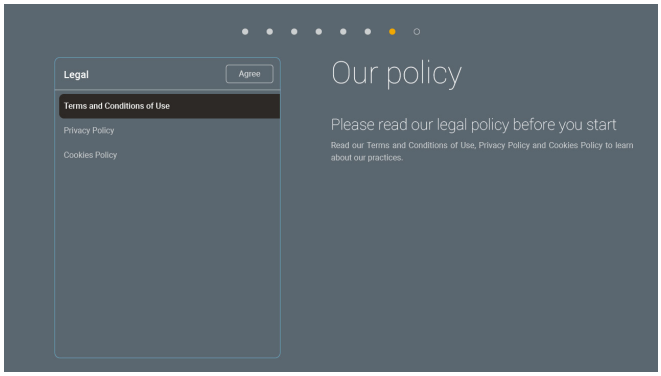
[Layar pembuatan pasangan jarak jauh (lanjutan)]



[Layar jaringan]



[Layar tanggal dan waktu]



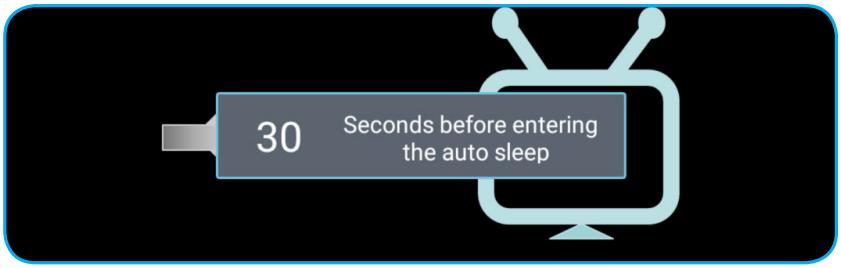
[Layar peraturan]

[Layar Optoma Connect]

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Mematikan daya

1. Matikan proyektor dengan menekan tombol "⏻" di bagian atas proyektor atau pada remote control. Pesan berikut akan ditampilkan:



2. Kipas pendingin akan terus beroperasi selama sekitar 10 detik untuk siklus pendinginan dan LED daya berkedip putih. Bila LED daya menyala merah, berarti proyektor telah memasuki mode siaga. Jika Anda ingin menghidupkan kembali proyektor, tunggu hingga siklus pendinginan selesai dan proyektor mengaktifkan mode siaga. Bila proyektor berada dalam mode siaga, cukup tekan tombol "⏻" di bagian atas proyektor atau pada remote control lagi untuk menghidupkan proyektor.
3. Lepas kabel daya dari stopkontak dan proyektor.

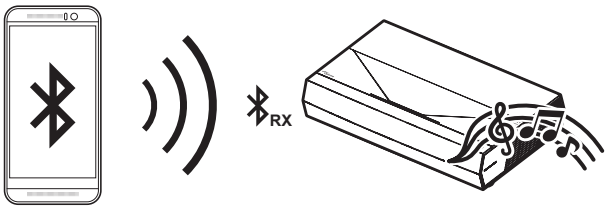
Catatan:

- *Sebaiknya jangan langsung hidupkan proyektor setelah mematikannya.*
- *Secara default, proyektor akan dimatikan secara otomatis setelah 20 menit tanpa aktivitas. Anda dapat mengubah durasi waktu diam dalam menu "Auto Power Off (min.) (Mematikan Otomatis (mnt))" di "System (Sistem) Pengaturan → Power (Daya)". Jika ingin agar proyektor memasuki mode tidur, nonaktifkan mati otomatis dan atur interval waktu tidur dalam "System (Sistem) Pengaturan → Power (Daya) →Sleep Timer (Timer tidur) (mnt)".*
- *Untuk mematikan proyektor dengan segera, tekan tombol "⏻" dua kali di bagian atas proyektor atau pada remote control.*

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menggunakan proyektor sebagai speaker nirkabel

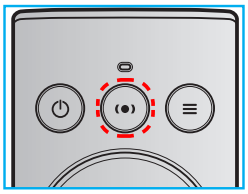
Dengan modul Bluetooth internal, Anda bisa mendengarkan musik secara nirkabel dari ponsel, PC tablet, atau perangkat yang diaktifkan Bluetooth lainnya.



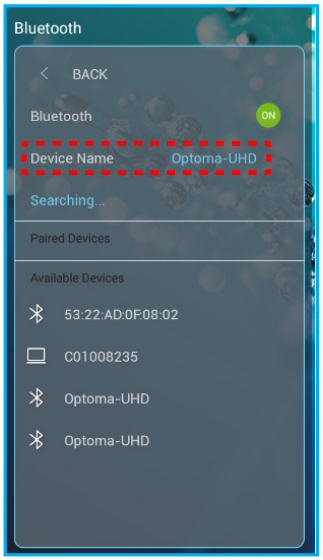
Catatan: *Perangkat proyektor dan Bluetooth hanya perlu dipasangkan sekali. Setelah pembuatan pasangan, proyektor akan secara otomatis menyambungkan perangkat Bluetooth setelah setiap siklus dihidupkan. Jika perangkat Bluetooth tidak dihidupkan, proyektor tidak akan tersambung ke perangkat tersebut.*

Memasangkan perangkat Bluetooth dengan proyektor

1. Atur mode daya siaga proyektor ke "Smart Home (Rumah Pintar)" dalam "System (Sistem) Pengaturan → Power (Daya) menu → Mode Daya (bersiap)".
2. Tekan sebentar tombol "(●)" pada remote control untuk mengalihkan proyektor ke mode Speaker.



3. Saat perangkat Bluetooth dipasangkan dengan proyektor, indikator LED Bluetooth pada proyektor akan berkedip putih.
4. Pada perangkat Bluetooth, ketuk **Settings (Pengaturan)** dan aktifkan fungsi Bluetooth. Kemudian cari proyektor.



5. Ketuk nama proyektor dan mulai pembuatan pasangan.
6. Setelah pembuatan pasangan berhasil, proyektor akan menunjukkan cahaya putih pekat.
7. Pada perangkat Bluetooth Anda, jelajahi dan pilih lagu yang hendak dimainkan.
   Anda dapat menggunakan tombol "—" dan "+" pada remote control untuk menyesuaikan tingkat volume suara.

Catatan:

- *Proyektor dapat menyimpan informasi pembuatan pasangan hingga 10 perangkat. Namun demikian, hanya satu perangkat Bluetooth bisa disambungkan secara bersamaan.*
- *Pastikan jarak antara perangkat Bluetooth Anda dengan proyektor kurang dari 10 meter.*

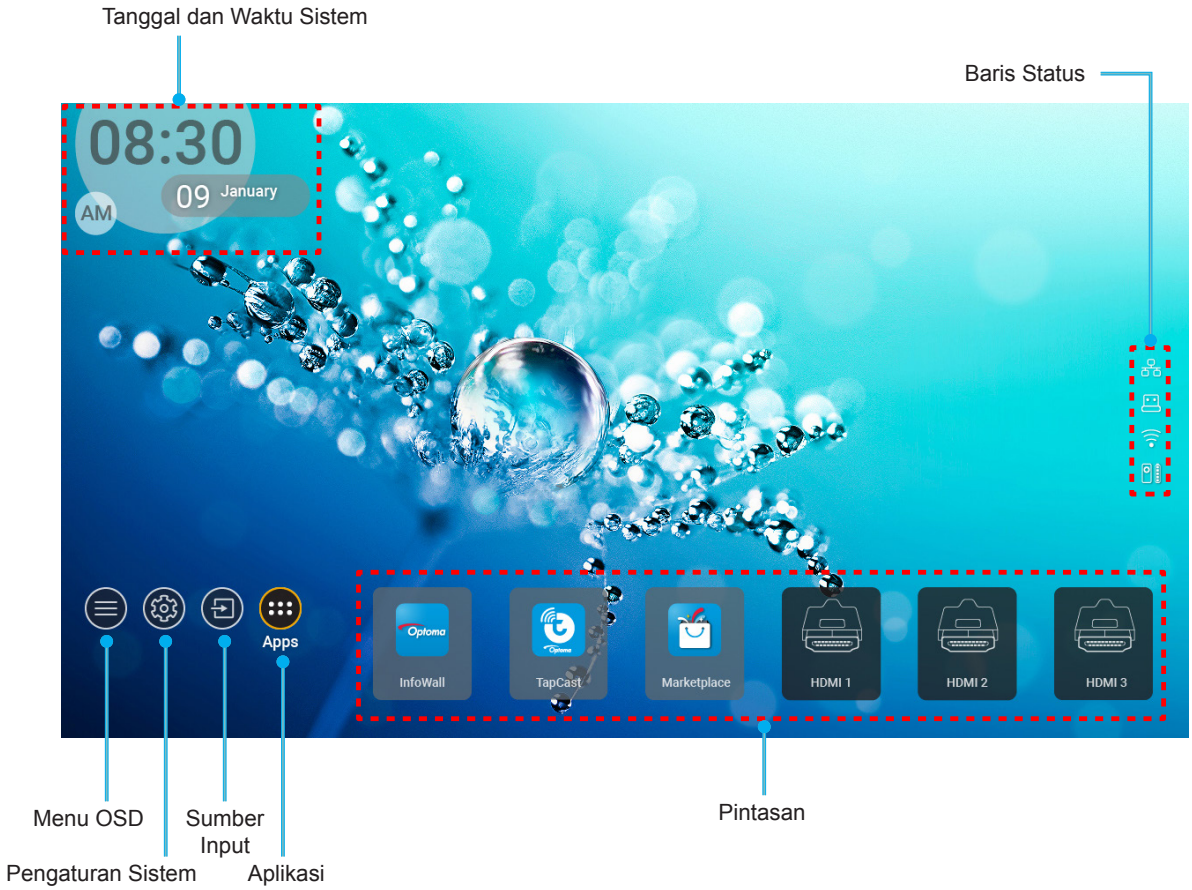
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Ikhtisar layar beranda

Layar beranda ditampilkan tiap kali Anda menghidupkan proyektor. Layar ini berisi tanggal dan waktu sistem, status sistem, ikon untuk mengakses menu OSD, menu pengaturan proyektor, aplikasi, sumber input, dan lainnya.

Untuk menavigasi layar Beranda, cukup gunakan tombol pada remote control.

Anda dapat setiap saat kembali ke layar Beranda dengan menekan "⌂|⏲" pada remote control, di mana pun posisi Anda pada antarmuka pengguna.



Catatan: *Menu atau item yang dipilih akan disorot dengan warna oranye, misalnya, "Apps" (Aplikasi) pada gambar di atas.*

Tanggal dan waktu sistem

Tanggal dan waktu akan ditampilkan di layar Beranda jika proyektor tersambung ke jaringan. Pengaturan awal adalah 10:00am, 2019/01/01. AM/PM hanya akan ditampilkan jika format 24 jam tidak aktif.

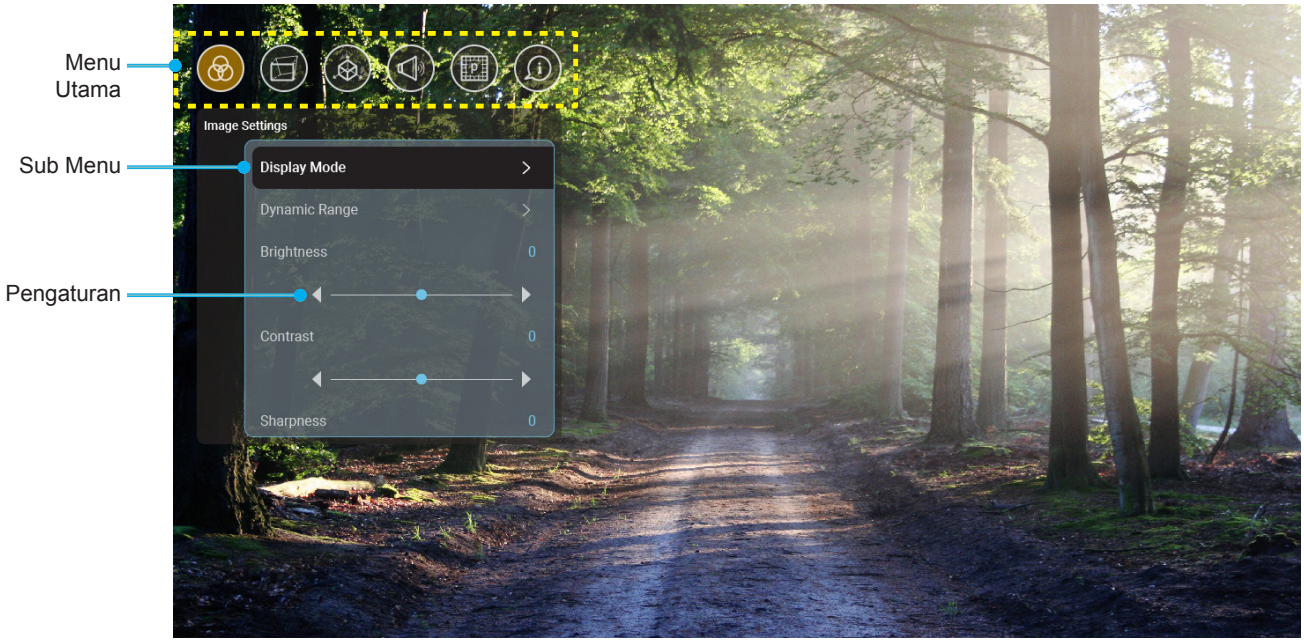
Untuk mengubah parameter tanggal dan waktu, pilih masing-masing bidang di layar. Halaman pengaturan Date and Time (Tanggal dan Waktu) akan terbuka secara otomatis. Setelah itu, lakukan perubahan.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu pengaturan proyektor (OSD)

Tekan "☰" pada remote control atau di layar Beranda, pilih menu OSD "☰" untuk meninjau informasi proyektor atau mengelola berbagai pengaturan terkait gambar, tampilan, 3D, audio, dan konfigurasi.

Navigasi menu umum



1. Saat OSD ditampilkan, gunakan tombol navigasi atas dan bawah untuk memilih item apa pun dalam menu utama. Saat membuat pilihan pada halaman tertentu, tekan "**OK**" untuk membuka submenu.
2. Tekan tombol "**Kiri**" dan "**Kanan**" untuk memilih item menu yang diinginkan. Setelah itu, tekan "**OK**" untuk membuka submenu.
3. Tekan tombol "**Atas**" dan "**Bawah**" untuk memilih item yang diinginkan dalam submenu.
4. Tekan tombol "**OK**" untuk mengaktifkan maupun menonaktifkan pengaturan atau tekan tombol "**Kiri**" dan "**Kanan**" untuk menyesuaikan nilai.
5. Pilih item berikutnya yang akan disesuaikan dalam submenu dan ubah sebagaimana dijelaskan di atas.
6. Untuk keluar, tekan "↩" (berulang kali jika perlu). Menu OSD akan tertutup dan proyektor akan secara otomatis menyimpan pengaturan baru.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Pohon Menu OSD

Catatan: *Menu OSD akan ditampilkan dalam bahasa yang sama seperti sistem. Jika perlu, ubah bahasa dalam menu System Settings (Pengaturan Sistem).*

Tingkat 1	Tingkat 2	Tingkat 3	Tingkat 4	Nilai
Image Settings (Pengaturan Gambar)	Display Mode (Mode Tampilan)			Cinema (Bioskop)
				HDR
				HLG
				HDR SIM.
				Game
				Reference (Referensi)
				Bright (Pencahayaan)
				User (Pengguna)
				3D
				ISF Day (ISF Siang)
				ISF Night (ISF Malam)
				ISF HDR
				ISF HLG
				ISF 3D
	Dynamic Range (Rentang Dinamis)	HDR/HLG		Auto (Otomatis) [Awal]
				Off (Mati)
		HDR Picture Mode (Mode Gambar HDR)		Bright (Pencahayaan)
				Standard (Standar)
				Film
				Detail
	Brightness (Kecemerlangan)			-50 ~ +50
	Contrast (Kontras)			-50 ~ +50
	Sharpness (Ketajaman)			1 ~ 15
	Color (Warna)			-50 ~ +50
	Tint (Corak Warna)			-50 ~ +50
	Gamma	Film		
		Video		
		Graphics (Grafik)		
		Standar(2.2)		
		1.8		
		2.0		
		2.4		
	Color Settings (Pengaturan Warna)	BrilliantColor™		1 ~ 10
		Color Temperature (Temperatur Warna)		Warm (Hangat)
				Standard (Standar)
				Cool
				Cold (Dingin)

Tingkat 1	Tingkat 2	Tingkat 3	Tingkat 4	Nilai
Image Settings (Pengaturan Gambar)	Color Settings (Pengaturan Warna)	Color Matching (Warna Matching)	Color (Warna)	R [Awal]
				G
				B
				C
				Y
				M
				W
			Hue (Corak Warna)	-50 ~ +50 [Awal:0]
			Saturation (Saturasi Warna)	-50 ~ +50 [Awal:0]
			Gain (Penguatan)	-50 ~ +50 [Awal:0]
			Reset (Atur Ulang)	Cancel (Batalkan) [Awal]
				Ya
			Exit (Keluar)	
		RGB Gain/Bias (Penguatan / Bias RGB)	Red Gain (Penguatan Warna Merah)	-50 ~ +50
			Green Gain (Penguatan Warna Hijau)	-50 ~ +50
			Blue Gain (Penguatan Warna Biru)	-50 ~ +50
			Red Bias (Bias Warna Merah)	-50 ~ +50
			Green Bias (Bias Warna Hijau)	-50 ~ +50
			Blue Bias (Bias Warna Biru)	-50 ~ +50
			Reset (Atur Ulang)	Cancel (Batalkan) [Awal]
				Ya
			Exit (Keluar)	
	Brightness Mode (Mode Pencahayaan)			DynamicBlack 1 (Hitam Dinamis 1)
				DynamicBlack 2 (Hitam Dinamis 2)
				DynamicBlack 3 (Hitam Dinamis 3)
				Power (Daya) (Daya = 100%/95%/90%/85%/80%/75%/70%/65%/60%/55%/50%)
	PureMotion			Off (Mati)
				1
				2
				3
	Reset (Atur Ulang)			Cancel (Batalkan)
				Reset (Atur Ulang)
Display (Tampilan)	Geometric Correction	Warp Control (Kontrol Warp)		Off (Mati) [Awal]
				On (Hidup)
		Warp Calibration (Kalibrasi Warp)		Tekan "**Atas**" / "**Bawah**" / "**Kiri**" / "**Kanan**" untuk memfokuskan titik, lalu tekan "**OK**" untuk memilih titik tersebut. Setelah itu, tekan "**Atas**" / "**Bawah**" / "**Kiri**" / "**Kanan**" untuk menggeser lokasi titik yang dipilih. [Awal: Kiri Atas].

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Tingkat 1	Tingkat 2	Tingkat 3	Tingkat 4	Nilai
Display (Tampilan)	Geometric Correction	Move Increment (Penambahan Gerakan)		0,5
				1
				4 [Awal]
				16
				32
				64
		Options	Warp Sharpness (Ketajaman Warp)	0~9 [Awal: 9]
			Warp Number (Nomor Warp)	2x2
				3x3 [Awal]
				5x5
				9x9
			Warp Inner (Bagian Dalam Warp)	Off (Mati) [Awal]
				On (Hidup)
			Cursor Color (Warna Kursor)	Green (Hijau) [Awal]
				Magenta (Ungi)
				Red (Merah)
				Cyan (Biru Muda)
			Grid Color (Warna Kisi)	Green (Hijau) [Awal]
				Magenta (Ungi)
				Red (Merah)
				Cyan (Biru Muda)
		Reset (Atur Ulang)		
	Aspect Ratio (Aspek Rasio)			4:3
				16:9
				Auto (Otomatis)
	EDID Reminder (Pengingat EDID)			On (Hidup) [Awal]
				Off (Mati)
	HDMI 1 EDID			1.4
				2.0 [Awal]
	HDMI 2 EDID			1.4
				2.0 [Awal]
	HDMI 3 EDID			1.4
				2.0 [Awal]
	Menu Settings	Menu Location (Lokasi Menu)		Kiri atas [Awal]
				Kanan atas
				Tengah
				Kiri bawah
				Kanan bawah
		Menu Timer (Menu Pengukur Waktu)		Off (Mati)
				5sec (5 detik)
				10sec (10 detik)

Tingkat 1	Tingkat 2	Tingkat 3	Tingkat 4	Nilai
3D	3D Tech. (Teknologi 3D)			DLP-Link [Awal]
				3D-Sync (Sinkronisasi 3D)
	3D Format (Format 3D)			Auto (Otomatis) [Awal]
				SBS
				Top and Bottom
				Frame Sequential
				Frame Packing (Paket Bingkai)
	3D Sync Invert (3D Sync. Invert)			On (Hidup)
				Off (Mati) [Awal]
	Reset (Atur Ulang)			Cancel (Batalkan)
				Reset (Atur Ulang)
Audio	Internal Speaker (Pengeras Suara Internal)			Off (Mati)
				On (Hidup) [Awal]
	Mute (Mati)			Off (Mati) [Awal]
				On (Hidup)
	Volume (Suara)			0 ~ 100 [Awal: 25]
	Digital Output (Output Digital)			Bitstream
				PCM
				Auto (Otomatis) [Awal]
	Sound Effect (Efek Suara)			Movie (Bioskop)
				Music (Musik)
				Sport (Olahraga)
				Game
				Night (Malam)
	Internal Speaker Delay (Penundaan Speaker Internal) (md)			-50 ~ +50 (penambahan 10 md) [Awal:0]
	Digital Output Delay (Penundaan Output Digital) (md)			-50 ~ +50 (penambahan 10 md) [Awal:0]
Setup (PENGATURAN)	Mode Proyeksi			Front [Awal]
				Belakang
	Test Pattern (Tes Corak)			Green Grid (Kisi Hijau)
				Magenta Grid (Kisi Magenta)
				White Grid (Kisi Putih)
				White (Putih)
				Yellow Border (Tepi Kuning)
	High Altitude (Ketinggian)			Off (Mati) [Awal]
				On (Hidup)
	Focus (Fokus)			Tekan "**Kiri**" atau "**Kanan**"

Tingkat 1	Tingkat 2	Tingkat 3	Tingkat 4	Nilai
Information (Informasi)	Display (Tampilan)	Display Mode (Mode Tampilan)		
		Brightness Mode (Mode Pencahayaan)		
	Hardware (Perangkat Keras)	Mode Daya (bersiap)		
		High Altitude (Ketinggian)		On (Hidup)
				Off (Mati)
		Projection Hours (Jam Proyeksi)		
	Input Source (Sumber Masukan)	Source		
		Resolution (Resolusi)		00x00
		Refresh Rate		0,00Hz
		Color Depth (Kedalaman Warna)		
		Color Format (Format Warna)		
	About (Tentang)	Regulatory (Pengatur)		
		Serial Number (Nomor Seri)		
		FW Version	System (Sistem)	
			MCU	
			DDP	

Catatan: *Fungsi beragam, tergantung pada definisi model.*

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu pengaturan gambar

Display Mode (Mode Tampilan)

Tersedia banyak prasetel pabrik yang dioptimalkan untuk berbagai jenis gambar.

- **Cinema (Bioskop)**: Menghadirkan warna terbaik untuk menonton film.
- **HDR**: Mendekode dan menampilkan konten HDR (High Dynamic Range) untuk warna sinematik hitam paling gelap, putih paling terang, dan tajam menggunakan nuansa warna REC.2020. Mode ini akan secara otomatis aktif jika HDR diatur ke AKTIF (dan Konten HDR dikirim ke proyektor – Blu-ray UHD 4K, Game HDR UHD 1080p/4K, Video Streaming UHD 4K). Sewaktu mode HDR aktif, mode tampilan lainnya (Sinema, Referensi, dsb.) tidak dapat dipilih karena HDR menghasilkan warna yang sangat akurat, melebihi performa warna dari mode tampilan lainnya.
- **HLG**: Untuk film HDR dengan konten Hybrid Log (Log Hibrid).
- **HDR SIM.**: Mempertajam konten non-HDR dengan HDR (High Dynamic Range) yang disimulasikan. Pilih mode ini untuk meningkatkan gamma, kontras, dan saturasi warna untuk konten non-HDR (TV Kabel/Siaran 720p dan 1080p, Blu-ray 1080p, Game non-HDR, dsb.). Mode ini HANYA dapat digunakan dengan konten non-HDR.
- **Game**: Pilih mode ini untuk menambah tingkat kecemerlangan dan waktu respons agar dapat menikmati video game.
- **Reference (Referensi)**: Mode ini ditujukan untuk mereproduksi gambar semirip mungkin sesuai keinginan sutradara film. Pengaturan warna, suhu warna, kecerahan, kontras, dan gamma akan dikonfigurasi ke tingkat referensi standar. Pilih mode ini untuk menonton video.
- **Bright (Pencahayaan)**: Kecemerlangan maksimal dari input PC.
- **User (Pengguna)**: Menyimpan pengaturan pengguna.
- **3D**: Untuk menikmati efek 3D, Anda harus memiliki kacamata 3D. Pastikan pemutar DVD 3D Blu-ray terpasang.
- **ISF Day (ISF Siang)**: Mengoptimalkan gambar dengan mode ISFSiang agar dikalibrasi dengan sempurna dan menampilkan gambar berkualitas tinggi.
- **ISF Night (ISF Malam)**: Mengoptimalkan gambar dengan mode ISF Malam agar dikalibrasi dengan sempurna dan menampilkan gambar berkualitas tinggi.
- **ISF HDR**: Mengoptimalkan gambar dengan mode ISF HDR agar terkalibrasi sempurna dan menampilkan gambar berkualitas tinggi.
- **ISF HLG**: Mengoptimalkan gambar dengan mode ISF HLG agar terkalibrasi sempurna dan menampilkan gambar berkualitas tinggi.
- **ISF 3D**: Mengoptimalkan gambar dengan mode ISF 3D agar terkalibrasi sempurna dan menampilkan gambar berkualitas tinggi.

Catatan: *Untuk akses dan kalibrasi mode tampilan ISF, hubungi dealer setempat.*

Dynamic Range (Rentang Dinamis)

Konfigurasikan pengaturan HDR (High Dynamic Range) dan efeknya saat menampilkan video dari pemutar Blu-ray 4K HDR, Konsol Game 1080p HDR dan 4K HDR, Set-top box Streaming 4K HDR, serta layanan streaming 4K HDR.

➤ **HDR (High Dynamic Range)/HLG (Hybrid Log-Gamma)**

- **Auto (Otomatis)**: Mendeteksi sinyal HDR/HLG secara otomatis.
- **Off (Mati)**: Menonaktifkan pemrosesan HDR/HLG. Bila diatur ke Nonaktif, proyektor TIDAK akan mendekode konten HDR/HLG.

➤ **HDR Picture Mode (Mode Gambar HDR)**

- **Bright (Pencahayaan)**: Pilih mode ini untuk saturasi warna lebih cerah.
- **Standard (Standar)**: Pilih mode ini untuk warna yang lebih alami dengan keseimbangan rona hangat dan sejuk
- **Film**: Pilih mode ini untuk peningkatan ketajaman detail dan gambar.
- **Detail**: Pilih mode ini untuk peningkatan ketajaman detail dan gambar pada pemandangan gelap.

Brightness (Kecemerlangan)

Menyesuaikan kecemerlangan gambar.

Contrast (Kontras)

Kontras mengontrol derajat perbedaan antara bagian paling gelap dan paling terang dari gambar.

Sharpness (Ketajaman)

Untuk menyesuaikan ketajaman foto.

Color (Warna)

Mengatur gambar video dari hitam-putih ke warna yang benar-benar jenuh.

Tint (Corak Warna)

Mengatur keseimbangan warna merah dan biru.

Gamma

Mengkonfigurasi jenis kurva gamma. Setelah konfigurasi awal dan penyempurnaan selesai, gunakan langkah-langkah Pengaturan Gamma untuk mengomptimalkan output gambar Anda.

- **Film**: Untuk home theater.
- **Video**: Untuk sumber video atau TV.
- **Graphics (Grafik)**: Untuk sumber PC/Foto.
- **Standar(2.2)**: Untuk pengaturan standar.
- **1.8/2.0/2.4**: Untuk sumber PC/Foto tertentu.

Color Settings (Pengaturan Warna)

Konfigurasikan pengaturan warna.

- **BrilliantColor™**: Item yang dapat disesuaikan ini memanfaatkan algoritme pemrosesan warna baru dan penyempurnaan untuk menghasilkan kecemerlangan lebih tinggi, sekaligus warna gambar yang nyata dan lebih hidup.
- **Color Temperature (Temperatur Warna)**: Pilih suhu warna dari Warm (Hangat), Standard (Standar), Cool, atau Cold (Dingin).
- **Color Matching (Warna Matching)**: Sesuaikan corak warna, saturasi, dan penguatan untuk warna R (merah), G (hijau), B (biru), C (sian), Y (kuning), M (magenta), atau W (putih).

  Catatan: *Pilih "Reset (Atur Ulang)" untuk mengatur ulang pengaturan Color Matching (Pencocokan Warna) dan/atau pilih "Exit (Keluar)" untuk keluar dari menu Color Matching (Pencocokan Warna).*

- **RGB Gain/Bias (Penguatan / Bias RGB):** Pengaturan ini memungkinkan Anda mengkonfigurasi kecemerlangan (penguatan) dan kontras (bias) gambar.

  Catatan: *Pilih "Reset (Atur Ulang)" untuk mengatur ulang pengaturan RGB Gain/Bias (Penguatan/ Bias RGB) dan/atau pilih "Exit (Keluar)" untuk keluar dari menu RGB Gain/Bias (Penguatan/Bias RGB).*

Brightness Mode (Mode Pencahayaan)

Pilih pengaturan mode kecerahan.

PureMotion

Pilih pengaturan PureMotion untuk membuat video yang direkam dalam 24fps menjadi lebih halus dan to mengkompensi keburaman gerakan. Untuk menonaktifkan PureMotion, pilih "Off (Mati)".

Reset (Atur Ulang)

Kembalikan pengaturan awal pabrik untuk pengaturan gambar.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu Layar

Aspect Ratio (Aspek Rasio)

Pilih rasio aspek dari gambar yang ditampilkan.

- **4:3**: Format ini ditujukan untuk sumber input 4:3.
- **16:9**: Format ini ditujukan untuk sumber input 16:9 seperti HDTV dan DVD yang disempurnakan untuk TV layar lebar.
- **Auto (Otomatis)**: Secara otomatis memilih format tampilan yang sesuai.

Tabel skala UHD 4K:

16 : layar 9	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	Skalakan ke 2880 x 2160.				
16x9	Skalakan ke 3840 x 2160.				
Auto (Otomatis)	- Jika sumber adalah 4:3, maka tipe layar akan diskalakan ke 2880 x 2160. - Jika sumber adalah 16:9, maka tipe layar akan diskalakan ke 3840 x 2160. - Jika sumber adalah 15:9, maka tipe layar akan diskalakan ke 3600 x 2160. - Jika sumber adalah 16:10, maka tipe layar akan diskalakan ke 3456 x 2160.				

Aturan pemetaan otomatis:

	Resolusi input		Otomatis/Skala	
	Resolusi H	Resolusi V	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Laptop Lebar	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
	Resolusi input		Otomatis/Skala	
	Resolusi H	Resolusi V	3840	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

Geometric Correction

Sesuaikan proyeksi gambar dengan permukaan atau bentuk proyeksi tertentu.

- **Warp Control (Kontrol Warp)**: Atur ke "On (Hidup)" untuk menggunakan pengaturan warp agar dapat menyesuaikan gambar proyeksi atau atur ke "Off (Mati)" untuk memproyeksikan gambar proyeksi asli.
- **Warp Calibration (Kalibrasi Warp)**: Tekan "**Atas**", "**Bawah**", "**Kiri**", atau "**Kanan**" untuk memfokuskan titik. Tekan "**OK**" untuk memilih titik. Setelah itu, tekan "**Atas**", "**Bawah**", "**Kiri**", atau "**Kanan**" untuk menggeser lokasi titik yang dipilih. Tekan "↩" untuk kembali ke halaman sebelumnya.
- **Move Increment (Penambahan Gerakan)**: Atur penambahan gerakan untuk warping.
- **Options**: Konfigurasikan pengaturan warping lainnya seperti "Warp Number (Nomor Warp)", "Warp Inner (Bagian Dalam Warp)", lalu atur warna kursor dan kisi.
- **Reset (Atur Ulang)**: Atur ulang semua pengaturan untuk menu Geometric Correction ke pengaturan awal pabrik.

EDID Reminder (Pengingat EDID)

Aktifkan untuk menampilkan pesan pengingat bila sumber input diubah menjadi sumber HDMI.

HDMI 1 EDID / HDMI 2 EDID / HDMI 3 EDID

Pilih tipe HDMI EDID dari 2.0 atau 1.4.

- Pilih HDMI 1.4 EDID bila menggunakan sumber 1080p (Xbox 360, Cable Box, Satellite Box, dsb.).
- Pilih HDMI 2.0 EDID untuk sumber 1080p HDR (seperti Xbox One S atau PS4) dan sumber 4K HDR (Pemutar Blu-ray 4K HDR, Roku Ultra 4K, SHIELD TV, Xbox One X dan PS4 Pro, dsb.).

Catatan: *Menggunakan HDMI 2.0 EDID dengan sumber HDMI 1.4 dapat mengakibatkan warna yang tidak wajar dan/atau garis perubahan warna. Jika hal ini terjadi, ubah EDID ke 2.0 untuk port yang terpasang pada sumber.*

Menu Settings

Tetapkan lokasi menu di layar dan konfigurasikan pengaturan timer menu.

- **Menu Location (Lokasi Menu)**: Pilih lokasi menu di layar tampilan.
- **Menu Timer (Menu Pengukur Waktu)**: Tetapkan durasi agar menu OSD tetap terlihat di layar.

menu 3D

3D Tech. (Teknologi 3D)

Atur parameter 3D Tech. ke "DLP-Link" atau "3D-Sync (Sinkronisasi 3D)".

3D Format (Format 3D)

Gunakan pilih ini untuk memilih konten format 3D yang sesuai.

- **Auto (Otomatis)**: Bila sinyal identifikasi 3D terdeteksi, format 3D akan dipilih secara otomatis.
- **SBS**: Menampilkan sinyal 3D dalam format “Berdampingan”.
- **Top and Bottom**: Menampilkan sinyal 3D dalam format “Top and Bottom”.
- **Frame Sequential**: Menampilkan sinyal 3D dalam format “Frame Sequential”. Metode enkode Frame Sequential biasanya digunakan pada konten PC.
- **Frame Packing (Paket Bingkai)**: Menampilkan sinyal 3D dalam format “Frame Packing (Paket Bingkai)”. Metode enkode Frame Packing terutama digunakan dengan Blu-ray 1080p.

3D Sync Invert (3D Sync. Invert)

Gunakan pilihan ini untuk mengaktifkan/menonaktifkan fungsi 3D Sync Invert.

Reset (Atur Ulang)

Kembalikan pengaturan awal pabrik untuk pengaturan 3D.

Catatan: *Fungsi 3D tidak tersedia dalam situasi berikut: 4K, HDR, HLG, No video signal (Tidak ada sinyal video).*

Menu audio

Internal Speaker (Pengeras Suara Internal)

Pilih "On (Hidup)" atau "Off (Mati)" untuk mengaktifkan atau menonaktifkan speaker internal.

Mute (Mati)

Gunakan pilihan ini untuk menonaktifkan suara sementara waktu.

- **On (Hidup):** Pilih "On (Hidup)" untuk menonaktifkan suara.
- **Off (Mati):** Pilih "Off (Mati)" untuk mengaktifkan suara.

Catatan: *Fungsi "Mute (Mati)" akan mempengaruhi volume suara speaker internal dan eksternal.*

Volume (Suara)

Sesuaikan tingkat volume audio.

Catatan: *Volume suara tidak dapat disesuaikan jika output audio melalui HDMI ARC atau S/PDIF.*

Digital Output (Output Digital)

Pilih format output audio digital antara "Bitstream", "PCM", dan "Auto (Otomatis)".

Sound Effect (Efek Suara)

Pilih efek suara antara "Movie (Bioskop)", "Music (Musik)", "Sport (Olahraga)", "Game", dan "Night (Malam)".

Internal Speaker Delay (Penundaan Speaker Internal) (md)

Atur penundaan speaker internal dalam milidetik.

Digital Output Delay (Penundaan Output Digital) (md)

Atur penundaan output digital dalam milidetik.

Menu konfigurasi

Mode Proyeksi

Pilih proyeksi yang diinginkan antara "Front" (Depan) dan "Rear" (Belakang). Lihat halaman 14.

Test Pattern (Tes Corak)

Pilih pola uji dari "Green Grid (Kisi Hijau)", "Magenta Grid (Kisi Magenta)", "White Grid (Kisi Putih)", "White (Putih)", dan "Yellow Border (Tepi Kuning)".

Tekan "⮌" untuk keluar dari menu Test Pattern (Pola Uji).

High Altitude (Ketinggian)

Bila "On (Hidup)" dipilih, maka kipas akan berputar lebih cepat. Fitur ini bermanfaat di area yang tinggi dengan sedikit udara.

Focus (Fokus)

Tekan tombol "**Kiri**" atau "**Kanan**" pada remote control untuk memfokuskan gambar yang diproyeksikan.

Menu informasi

Tampilkan informasi proyektor seperti yang tercantum di bawah ini:

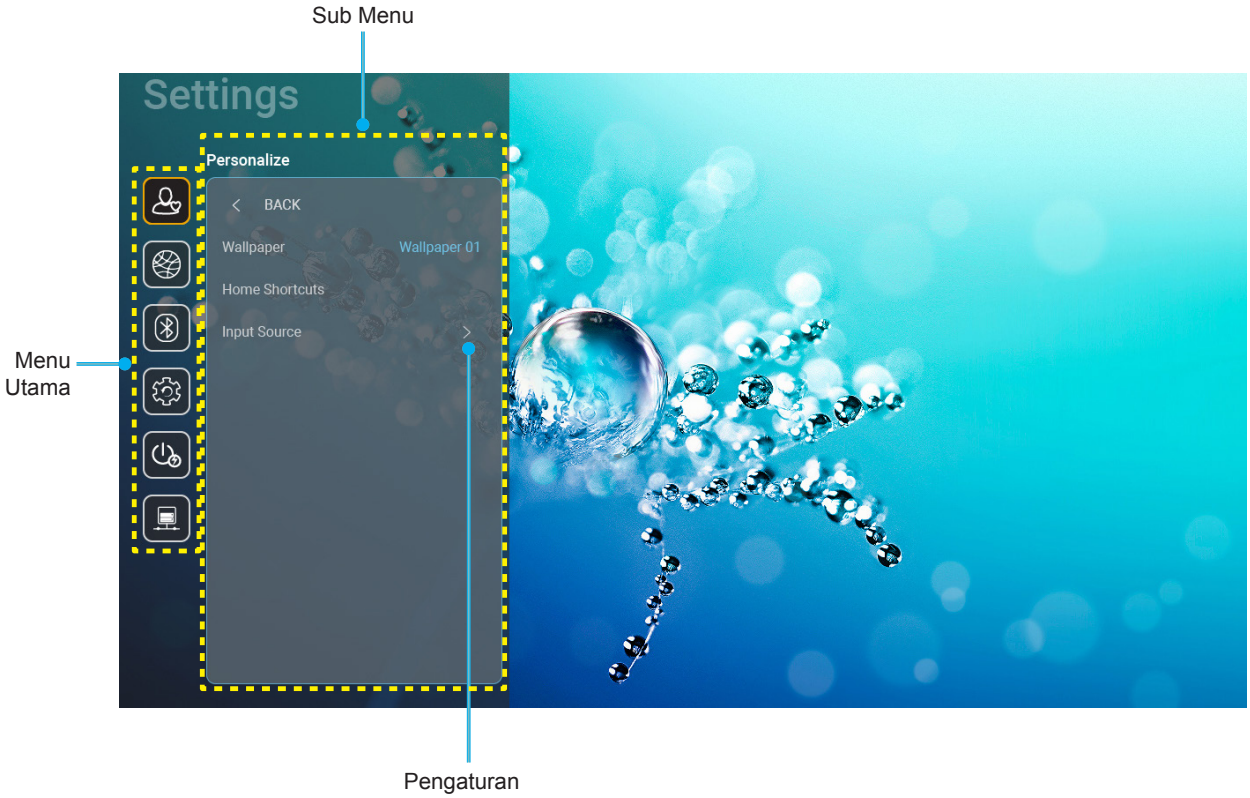
- Display (Tampilan)
- Hardware (Perangkat Keras)
- Input Source (Sumber Masukan)
- About (Tentang)

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu pengaturan sistem

Di layar Beranda, pilih menu pengaturan sistem "⚙" untuk mengkonfigurasi berbagai pengaturan sistem.

Navigasi menu umum



1. Saat menu pengaturan sistem ditampilkan, gunakan tombol navigasi atas dan bawah untuk memilih item apa pun dalam menu utama. Saat membuat pilihan pada halaman tertentu, tekan tombol "**OK**" atau "**Kanan**" pada remote control untuk membuka submenu.
2. Tekan tombol "**Kiri**" dan "**Kanan**" untuk memilih item menu yang diinginkan. Setelah itu, tekan "**OK**" untuk membuka submenu.
3. Tekan tombol "**Atas**" dan "**Bawah**" untuk memilih item yang diinginkan dalam submenu.
4. Tekan tombol "**OK**" atau "**Kanan**" untuk mengakses pengaturan item submenu yang dipilih.
5. Tekan tombol "**Atas**", "**Bawah**", "**Kiri**", atau "**Kanan**" untuk memilih pengaturan atau tekan tombol "**Kiri**" dan "**Kanan**" untuk menyesuaikan nilai (jika diperlukan).
6. Tekan "**OK**" untuk mengkonfirmasi pengaturan.
7. Pilih item berikutnya yang akan disesuaikan dalam submenu dan ubah sebagaimana dijelaskan di atas.
8. Untuk keluar, tekan "↩" (berulang kali jika perlu). Menu pengaturan akan tertutup dan proyektor akan secara otomatis menyimpan pengaturan baru.

Pohon menu pengaturan sistem

Tingkat 1	Tingkat 2	Tingkat 3	Tingkat 4	Nilai
Personalize (Personalisasikan)	Wallpaper	Gaya Optoma…		
	Home Shortcuts (Pintasan Beranda)	Pintasan 1		APP/Sumber Input
		Pintasan 2		APP/Sumber Input
		Pintasan 3		APP/Sumber Input
		Pintasan 4		APP/Sumber Input
		Pintasan 5		APP/Sumber Input
		Pintasan 6		APP/Sumber Input
	Input Source (Sumber Masukan)	HDMI/Disk USB		Notification (Pemberitahuan)
				Source Auto-change (Isi daya otomatis Sumber) [Awal]
				None (Nihil)
		Input Name (Masukkan Nama)	HDMI1	
			HDMI2	
			HDMI3	
Network (Jaringan)	Wireless (Nirkabel)	Wi-Fi		Off (Mati)
				On (Hidup) [Awal]
		Avaliable Networks (Jaringan yang Tersedia) (Bila Wi-Fi Aktif)	Enter password for (Masukkan password untuk) [Nama Wi-Fi] (Saat memasukkan password)	[Dialog pop up] - Judul: Enter password for (Masukkan password untuk) [Nama Wi-Fi] - Subjudul: Password - Input: (Teks input) - Kotak centang: Show password (Tunjukkan password) - Tombol: “**Cancel (Batalkan)**”/ “**OK**”
			Internet Connection (Sambungan Internet)	
			IP Address (Alamat IP)	
			MAC Address (Alamat MAC)	
			Signal Strength (Kekuatan Sinyal)	
			Proxy Settings (Pengaturan Proxy)	None (Nihil)
				Manual [Dialog pop up] Judul: Enter a valid hostname (Masukkan nama host yang valid). Subjudul: Proxy hostname (Nama host proxy) Petunjuk input: proxy.example@com Tombol: “**Cancel (Batalkan)**”/ “**OK**”
			IP Settings (Pengaturan IP)	DHCP
				Static (Statis) [Dialog pop up] Judul: Enter a valid IP address. (Masukkan alamat IP yang valid.) Subjudul: IP Address (Alamat IP) Petunjuk input: 192.168.1.128 Tombol: “**Cancel (Batalkan)**”/ “**OK**”
			Cancel (Batalkan)	
			Forget (Lupa)	[Dialog pop up] Petunjuk: [Nama Wi-Fi] Judul: Forget network (Lupa jaringan) Konten: Your device will no longer join this Wi-Fi network. (Perangkat Anda tidak akan tersambung lagi ke jaringan Wi-Fi ini.) Tombol: “**Cancel (Batalkan)**”/ “**OK**”

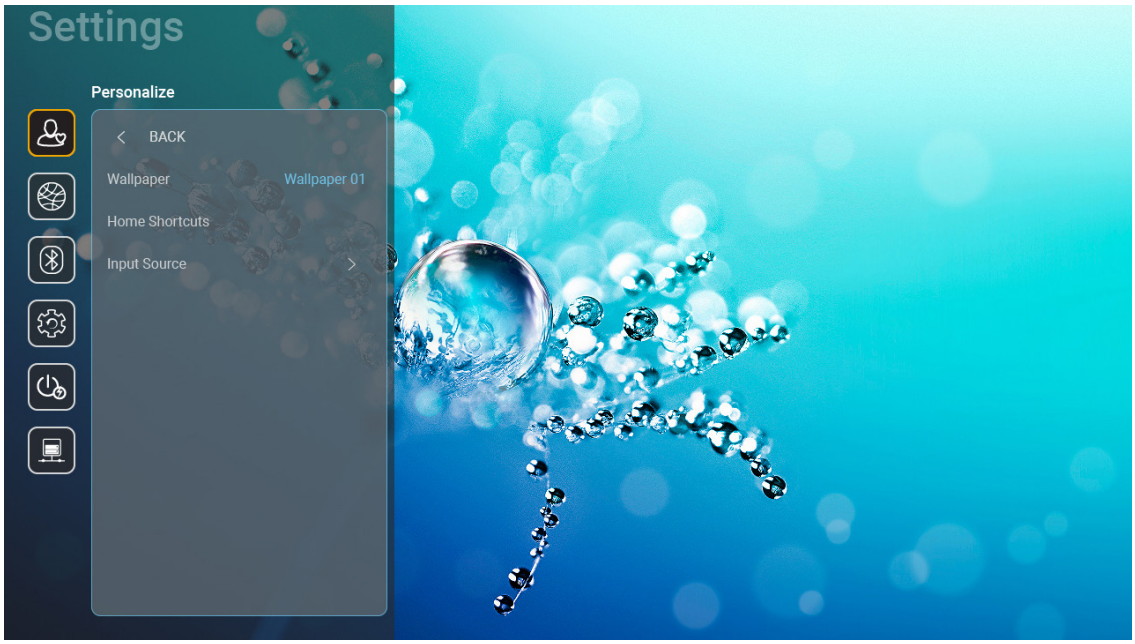
Tingkat 1	Tingkat 2	Tingkat 3	Tingkat 4	Nilai	
Network (Jaringan)	Wireless (Nirkabel)	Other Options (Pilihan Lainnya)	Connect via WPS (Sambungkan melalui WPS)		
			Connect via WPS (Enter PIN) (Sambungkan melalui WPS (Masukkan PIN))		
			Add New Network (Tambahkan Jaringan Baru)	[Dialog pop up] Judul: Enter name of Wi-Fi network (Masukkan nama jaringan Wi-Fi) Input: (Teks input) Tombol: "**Cancel (Batalkan)**"/ "**OK**"	
				[Dialog pop up] Konten: Type of security (Jenis keamanan) Tombol: None (Nihil), WEP, WPA/WPA2 PSK, 802.1xEAP	
			Portable Hotspot (Hotspot Portabel)	Portable Wi-Fi Hotspot (Hotspot Wi-Fi Portabel)	Off (Mati)
					On (Hidup)
				Network name (Nama jaringan)	[Dialog pop up] Judul: Rename network (Ubah nama jaringan) Input: (Teks input) Tombol: "**Cancel (Batalkan)**"/"**OK**"
				Security (Keamanan)	[Dialog pop up] Judul: Type of security (Jenis keamanan) Tombol: None (Nihil), WPA2 PSK
				Password	[Dialog pop up] Judul: Change password (Ganti password) Input: (Teks input) Deskripsi: The password must have at least 8 characters. (Password harus berisi minimum 8 karakter.) Kotak centang: Show password (Tunjukkan password) Tombol: "**Cancel (Batalkan)**"/"**OK**"
	Ethernet (Android)	Status			(hanya baca)
		MAC Address (Alamat MAC)			(hanya baca)
		Proxy Settings (Pengaturan Proxy)	None (Nihil)		
			Manual	Proxy hostname (Nama host proxy)	
				Port	
				Domain proxy bypass	
		IP Settings (Pengaturan IP)	DHCP		
			Static (Statis)	IP Address (Alamat IP)	
				Gateway (Pintu Gerbang)	
				Network Prefix Length (Panjang Prefiks Jaringan)	
				DNS 1	
				DNS 2	
		Reset (Atur Ulang)			

Tingkat 1	Tingkat 2	Tingkat 3	Tingkat 4	Nilai
Bluetooth	Bluetooth			On (Hidup) [Awal]
				Off (Mati)
	Device Name (Nama Perangkat) (Bila BT Aktif)	Ubah Nama Perangkat		[Dialog pop up] Judul: Ubah nama perangkat Input: (Teks input) Tombol: "**Cancel (Batalkan)**"/"**OK**" [Awal: Optoma-UHD]
Bluetooth	Scan again (Pindai lagi) (Bila BT Aktif)			
	Paired Devices (Perangkat yang Dipasangkan) (Bila BT Aktif)	Device Name (Nama Perangkat)		[Dialog pop up] Judul: Rename paired device (Ubah nama perangkat yang dipasangkan) Input: (Teks input) Tombol: "**Cancel (Batalkan)**"/"**OK**"
		(Pengaturan yang disesuaikan)		
		Cancel (Batalkan)		
		Forget (Lupa)		[Dialog pop up] Petunjuk: [Nama Bluetooth] Judul: Forget device (Lupa perangkat) Tombol: "**Cancel (Batalkan)**"/"**OK**"
		(Bila perangkat tidak tersambung)		[Dialog pop up] Konten: Device is not available right now. (Perangkat saat ini tidak tersedia.) Tombol: "**Cancel (Batalkan)**"/ "**OK**"/ "**Forget (Lupa)**"
	Available Devices (Perangkat yang Tersedia) (Bila BT Aktif)			
System (Sistem)	Language (Bahasa)			English [Awal]
				Deutsch
				Français
				Italiano
				Español
				Português
				Русский
				繁體中文
				简体中文
				日本語
				한국어
	Keyboard			
	Date and Time (Tanggal dan Waktu)	Select time zone (Pilih zona waktu)		-12:00, -11:00, -10:00, -09:30, -09:00, -08:00, -07:00, -06:00, -05:00, -04:00, -03:30, -03:00, -02:00, -01:00, 00:00, +01:00, +02:00, +03:00, +03:30, +04:00, +04:30, +05:00, +05:30, +05:45, +06:00, +06:30, +07:00, +08:00, +08:30, +8:45, +09:00, +09:30, +10:00, +10:30, +11:00, +12:00, +12:45, +13:00, +14:00
		Daylight Saving Time (Waktu Musim Panas)		On (Hidup)
				Off (Mati) [Awal]
		Use 24-hour format (Gunakan format 24 jam)		On (Hidup)
				Off (Mati) [Awal]
	System Update (Update Sistem)			
	Internal Storage (Penyimpanan Internal)			

Tingkat 1	Tingkat 2	Tingkat 3	Tingkat 4	Nilai
System (Sistem)	Reset (Atur Ulang)			[Dialog pop up] Konten: ould you like to reset all settings or reset to default? (Anda ingin mengatur ulang semua pengaturan atau mengatur ulang ke semula?)All the settings/data will be erased (Semua pengaturan/data akan dihapus). Tombol: "**Cancel (Batalkan)**"/ "**Reset all settings (Atur ulang semua pengaturan)**" / "**Reset to Default (Atur Ulang ke Semula)**"
	Legal (Hukum)	Terms and Conditions of Use (Persyaratan dan Ketentuan Penggunaan)		
		Privacy Policy (Kebijakan Privasi)		
		Cookies Policy (Kebijakan Cookie)		
Power (Daya)	Direct Power On (Menghidupkan Langsung)			Off (Mati) [Awal]
				On (Hidup)
	Auto Power Off (min.) (Mematikan Otomatis (mnt))			0 ~ 180 (penambahan 5 menit) [Awal: 20]
	Sleep Timer (Timer tidur) (mnt)			Off (Mati) ~ 990 (penambahan 30 menit) [Awal: Off (Mati)]
	Mode Daya (bersiap)			Smart Home (Rumah Pintar)
				Eco. [Awal]
Control	LAN Control (Kontrol LAN)	IoT		Off (Mati)
				On (Hidup) [Awal]
	HDMI Link Settings	Power On Link		Off (Mati)
				On (Hidup) [Awal]
		Power Off Link		Off (Mati)
				On (Hidup) [Awal]

Catatan: *Fungsi beragam, tergantung pada definisi model.*

Personalisasikan menu



Home Shortcuts (Pintasan Beranda)

Lihat pintasan di layar Beranda dari semua aplikasi yang terbuka di masing-masing sumber input. Item tersebut tidak boleh berulang kecuali untuk pilihan "Automatic" (Otomatis) yang berarti sistem akan mengingat hingga enam aplikasi terakhir yang dibuka, lalu akan mengganti pintasan aplikasi sehingga aplikasi terakhir akan menjadi aplikasi pertama dalam daftar aplikasi, sedangkan aplikasi lainnya dalam daftar akan bergeser satu posisi.

HDMI/Disk USB

Tetapkan bagaimana sistem akan bereaksi ketika salah satu sumber masukan (HDMI/flash drive USB) tersambung ke proyektor.

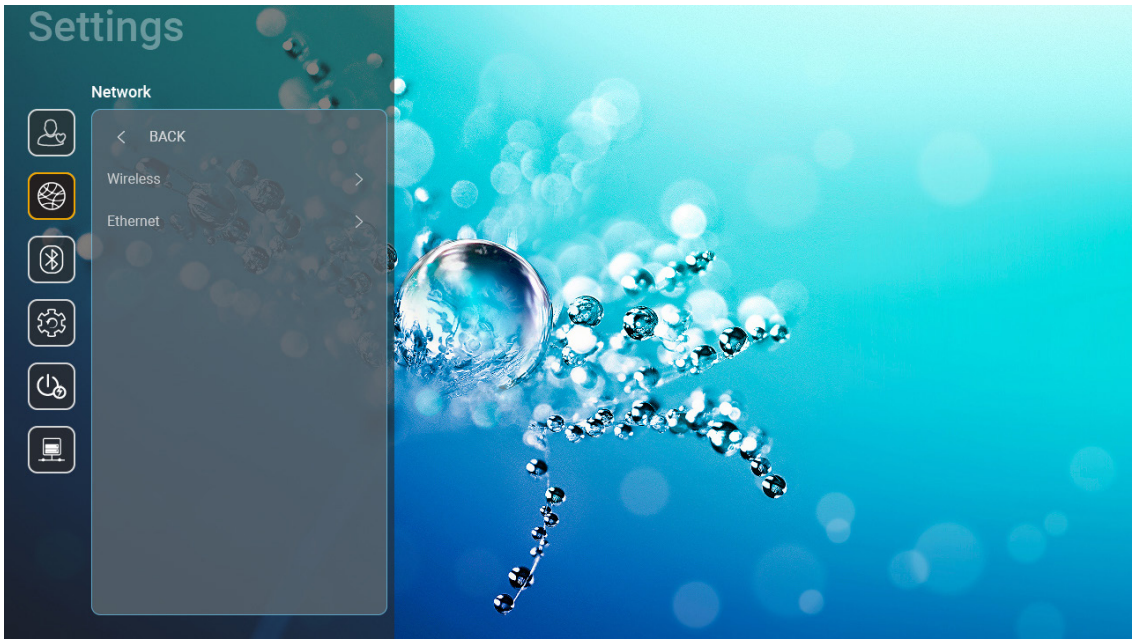
- **Notification (Pemberitahuan):** Pilih "Notification (Pemberitahuan)" untuk menampilkan pesan konfirmasi pengalihan input saat sumber input terdeteksi.
- **Source Auto-change (Isi daya otomatis Sumber):** Pilih "Source Auto-change (Isi daya otomatis Sumber)" untuk secara otomatis beralih ke sumber input yang saat ini terdeteksi.
- **None (Nihil):** Pilih "None (Nihil)" untuk mengalihkan sumber input secara manual.

Catatan: *HDMI ARC juga dianggap sebagai sumber input. Jika Anda ingin menonaktifkan pengubahan otomatis sumber, tetapkan pilihan HDMI/USB Disk (HDMI/Disk USB) ke "None (Nihil)".*

Input Name (Masukkan Nama)

Ubah nama sumber input jika diperlukan.

Menu jaringan



Wireless (Nirkabel)

Konfigurasikan pengaturan jaringan nirkabel.

- **Wi-Fi:** Tetapkan pilihan Wi-Fi ke "On (Hidup)" untuk mengaktifkan fitur jaringan nirkabel.
- **Available Network SSID (SSID Jaringan yang Tersedia):** Pilih jalur akses nirkabel yang diinginkan, lalu masukkan atau konfigurasikan parameter sambungan yang diperlukan (jika diminta), misalnya, password, pengaturan proxy, dan alamat IP. Sebagai informasi, Anda dapat memeriksa kekuatan sinyal.

  Pilih "Cancel (Batalkan)" untuk kembali ke menu Network (Jaringan) tanpa menyimpan pengaturan. Pilih "Forget (Lupa)" untuk menghapus profil jaringan nirkabel.

  Catatan: *Kapan pun Anda perlu memasukkan simbol, sistem akan secara otomatis menampilkan keyboard di layar.*
- **Other Options (Pilihan Lainnya):** Konfigurasikan pengaturan jaringan nirkabel lanjutan seperti "Connect via WPS (Sambungkan melalui WPS)", "Connect via WPS (Enter PIN) (Sambungkan melalui WPS (Masukkan PIN))", "Add New Network (Tambahkan Jaringan Baru)" (masukkan nama jaringan secara manual), dan "Portable Hotspot (Hotspot Portabel)" (konfigurasikan proyektor agar berfungsi sebagai jalur akses nirkabel untuk perangkat lainnya).

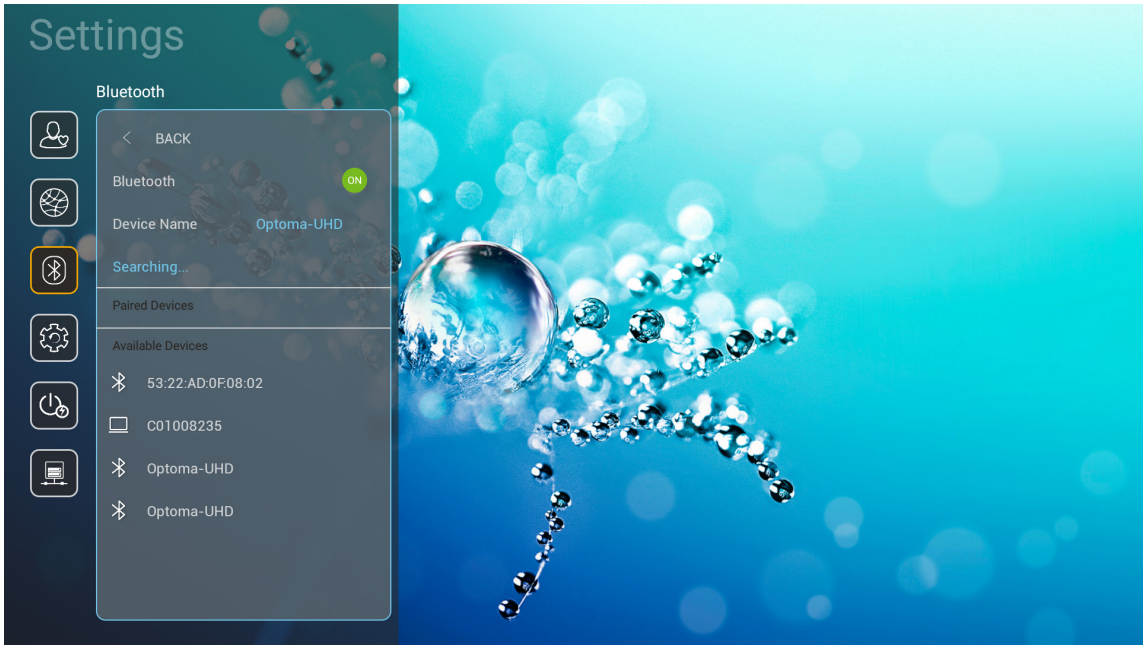
Ethernet (Android)

Konfigurasikan pengaturan jaringan berkabel.

Catatan: *Pastikan Anda telah menyambungkan proyektor ke jaringan area lokal (LAN). Lihat halaman 15.*

- **Status:** Menampilkan status sambungan jaringan (hanya baca).
- **MAC Address (Alamat MAC):** Menampilkan alamat MAC (hanya baca).
- **Proxy Settings (Pengaturan Proxy):** Menyediakan informasi nama host proxy, port sambungan, dan domain proxy bypass secara manual jika diminta.
- **IP Settings (Pengaturan IP):** Aktifkan DHCP jika ingin agar proyektor memperoleh alamat IP dan parameter sambungan lainnya secara otomatis dari jaringan Anda. Nonaktifkan DHCP jika Anda ingin menetapkan alamat IP, gateway, panjang prefiks jaringan, dan parameter DNS secara manual.
- **Reset (Atur Ulang):** Mengembalikan pengaturan awal pabrik untuk pengaturan jaringan.

Menu Bluetooth



Bluetooth

Tetapkan pilihan Bluetooth ke "On (Hidup)" untuk mengaktifkan fitur Bluetooth.

Device Name (Nama Perangkat)

Lihat atau ubah nama proyektor.

Catatan: *Kapan pun Anda perlu memasukkan simbol, sistem akan secara otomatis menampilkan keyboard di layar.*

Scan again (Pindai lagi)

Cari perangkat Bluetooth yang tersedia.

Paired Devices (Perangkat yang Dipasangkan)

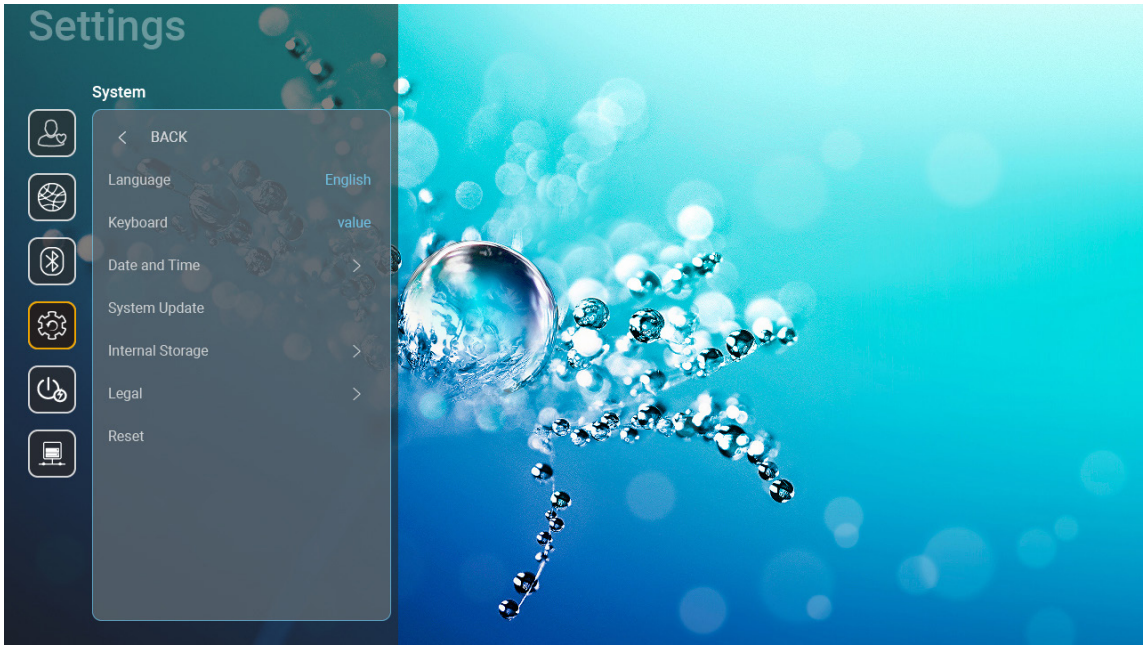
Lihat dan kelola perangkat yang dipasangkan.

Available Devices (Perangkat yang Tersedia)

Lihat semua perangkat Bluetooth yang tersedia.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu sistem



Language (Bahasa)

Pilih bahasa sistem yang diinginkan antara Inggris, Jerman, Prancis, Italia, Spanyol, Portugis, Rusia, Tionghoa Tradisional, Tionghoa Modern, Jepang, dan Korea.

Keyboard

Pilih bahasa keyboard.

Date and Time (Tanggal dan Waktu)

Konfigurasikan pengaturan tanggal dan waktu.

- **Select time zone (Pilih zona waktu):** Pilih zona waktu di lokasi Anda.
- **Use 24-hour format (Gunakan format 24 jam):** Atur ke "On (Hidup)" untuk menampilkan waktu dalam format 24 jam. Atur ke "Off (Mati)" untuk menampilkan waktu dalam format 12 jam.
- **Choose date format (Pilih format tanggal):** Pilih format tanggal yang diinginkan.

System Update (Update Sistem)

Sistem akan mencari pembaruan secara otomatis setiap kali proyektor tersambung ke Internet (OTA).

Internal Storage (Penyimpanan Internal)

Lihat penggunaan penyimpanan internal.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Legal (Hukum)

Tinjau dokumen hukum, termasuk "Terms and Conditions of Use (Persyaratan dan Ketentuan Penggunaan)", "Privacy Policy (Kebijakan Privasi)", dan "Cookies Policy (Kebijakan Cookie)".

Catatan: *Anda juga dapat meninjau dokumen hukum secara online. Lihat alamat web berikut:*

- *Terms and Conditions of Use (Persyaratan dan Ketentuan Penggunaan): https://www.optoma.com/terms-conditions/*
- *Cookies Policy (Kebijakan Cookie): https://www.optoma.com/cookies-policy/*
- *Privacy Policy (Kebijakan Privasi): https://www.optoma.com/software-privacy-policy/*

Reset (Atur Ulang)

Atur ulang semua pengaturan, termasuk data ("Reset all settings (Atur ulang semua pengaturan)") atau atur ulang pengaturan hanya ke pengaturan awal pabrik ("Reset to Default (Atur Ulang ke Semula)").
Pilih "Cancel (Batalkan)" untuk keluar dari menu dan menyimpan konfigurasi saat ini.

Catatan: *Setelah "Reset to Default (Atur Ulang ke Semula)" dipilih, proyektor akan mati secara otomatis. Untuk memulai prosedur pemulihan, hidupkan proyektor.*

Menu daya

Direct Power On (Menghidupkan Langsung)

Pilih "On (Hidup)" untuk mengaktifkan mode Hidup Langsung. Proyektor akan hidup secara otomatis bila daya AC tersedia, tanpa menekan tombol "Daya" pada keypad proyektor atau pada remote control.

Auto Power Off (min.) (Mematikan Otomatis (mnt))

Tetapkan interval waktu hitung mundur. Waktu hitung mundur akan dimulai, bila tidak ada sinyal yang dikirim ke proyektor. Proyektor akan mati secara otomatis setelah hitung mundur selesai (dalam menit).

Catatan: *"Auto Power Off (min.) (Mematikan Otomatis (mnt))" tidak tersedia jika proyek berada dalam mode Home (Beranda).*

Sleep Timer (Timer tidur) (mnt)

Tetapkan interval waktu hitung mundur. Waktu hitung mundur akan dimulai, dengan atau tanpa sinyal yang dikirim ke proyektor. Proyektor akan mati secara otomatis setelah hitung mundur selesai (dalam menit).

Mode Daya (bersiap)

Konfigurasikan pengaturan mode daya dalam siaga.

- **Smart Home (Rumah Pintar):** Pilih "Smart Home (Rumah Pintar)" untuk kembali ke siaga normal (LAN aktif, Wi-Fi aktif).
- **Eco.:** Pilih "Eco." untuk menghemat daya lebih lanjut < 0,5 W.

Mode Daya	Eco. (< 0,5 W)	Smart Home (Rumah Pintar) (< 8 W)
Proyektor pengaktifan IoT (Alexa, Google Assistant, IFTTT)	N/A	Ya
Alihkan ke mode Bluetooth Speaker (Speaker Bluetooth)	N/A	Ya
Hidupkan melalui remote control Mode Bluetooth	Hidupkan melalui IR	Ya
Penjadwalan InfoWall untuk menghidupkan proyektor	N/A	Ya

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu kontrol

LAN Control (Kontrol LAN)

- **IoT:** Atur ke "Off (Mati)" untuk menonaktifkan semua kontrol melalui "IoT", termasuk "InfoWall".

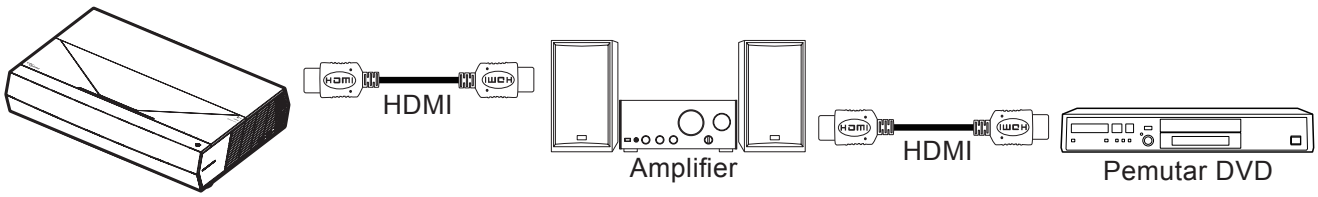
HDMI Link Settings

Konfigurasikan pengaturan link HDMI.

- **Power On Link:** Aktifkan fungsi ini agar Link HDMI dan proyektor dapat dihidupkan sekaligus secara otomatis.
- **Power Off Link**: Aktifkan fungsi ini agar Link HDMI dan proyektor dapat dimatikan sekaligus secara otomatis.

Catatan:

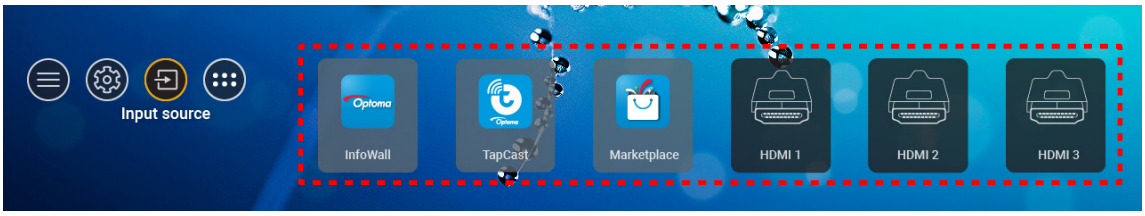
- *Fungsi Link HDMI hanya didukung jika sumber tersambung ke port HDMI1 atau HDMI2.*
- *Proyektor dapat dikontrol oleh perangkat lain, namun tidak dapat digunakan untuk mengontrol perangkat lain.*
- *Jika perangkat audio downstream (AVR, Soundbar) mendukung HDMI ARC, Anda dapat menggunakan port HDMI ARC untuk menghasilkan audio digital.*



Memilih sumber input

Anda dapat memilih sumber input apa pun secara langsung di layar Beranda menggunakan pintasan input.

Catatan: *Anda dapat mempersonalisasikan pengaturan pintasan dalam "System (Sistem) menu Pengaturan → Personalize (Personalisasikan) → Home Shortcuts (Pintasan Beranda)". Anda juga dapat mengubah urutan pintasan di layar Beranda.*



MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Jika sumber input yang diinginkan tidak terlihat di layar Beranda, pilih "" untuk melihat semua pilihan input. Setelah itu, pilih sumber input atau pilih "HOME (Beranda)" untuk kembali ke layar Beranda.

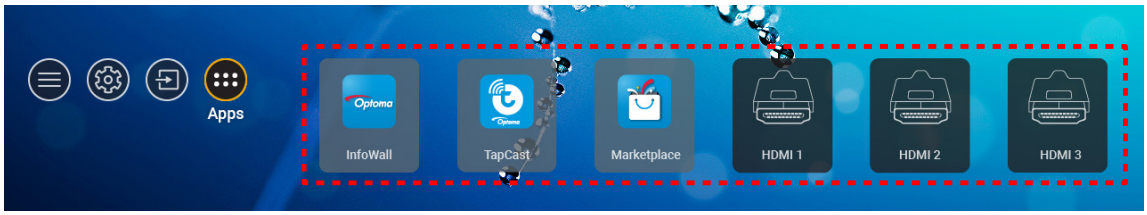
Catatan: *Proyektor dapat diatur untuk memberi tahu pesan konfirmasi pengalihan input bila sumber input terdeteksi dan secara otomatis atau secara manual beralih ke sumber input yang saat ini terdeteksi. Lihat halaman 40.*

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Memilih aplikasi

Anda dapat memilih aplikasi apa pun secara langsung di layar Beranda menggunakan pintasan aplikasi.

Catatan: *Anda dapat mempersonalisasikan pengaturan pintasan dalam "System (Sistem) menu Pengaturan → Personalize (Personalisasikan) → Home Shortcuts (Pintasan Beranda)".*



Jika aplikasi yang diinginkan tidak terlihat di layar Beranda, pilih "" untuk melihat semua aplikasi yang terinstal. Setelah itu, pilih aplikasi yang diinginkan.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Format multimedia yang didukung

Jika ingin memutar file multimedia, sambungkan penyimpanan USB yang berisi konten multimedia ke proyektor. Setelah itu, buka aplikasi pemutar multimedia, lalu pilih file yang ingin diputar.

Proyektor ini mendukung format multimedia berikut:

Kategori Media	Dekoder	Format File yang Didukung
Video	H.263	FLV
		MP4
		MOV
		3GPP
		3GP
		AVI
		MKV
	H.264	FLV
		MP4
		MOV
		3GPP
		3GP
		Transport stream MPEG (.ts / .trp /.tp)
		ASF
		WMV
		AVI
		MKV
	HEVC/H.265	MP4
		MOV
		3GPP
		3GP
		Transport stream MPEG (.ts / .trp /.tp)
		MKV
	MPEG1/2	Program stream MPEG (.DAT /.VOB / .MPG / .MPEG)
		Transport stream MPEG (.ts / .trp /.tp)
		MP4
		3GP
		AVI
		MKV
	MPEG4	MP4
		MOV
		3GP
		AVI
		MKV

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Kategori Media	Dekoder	Format File yang Didukung
Video	DivX 3.11, DivX 4,12, DivX 5.x, DivX 5, XviD	DivX
		MP4
		AVI
		MKV
		MOV
	Motion JPEG	AVI
		MP4
		MOV
	AVS	3GPP
		3GP
		MP4
		MOV
		Transport stream MPEG (.ts / .trp /.tp)
	AVS+	3GPP
		3GP
		MP4
		MOV
		Transport stream MPEG (.ts / .trp /.tp)
	VC1	Transport stream MPEG (.ts / .trp /.tp)
		WMV
		MKV
Audio	MPEG1/2 Layer1	MP3
		AVI
		MP4
		MOV
		M4A
		Transport stream MPEG (.ts / .trp /.tp)
		Program stream MPEG (.DAT /.VOB / .MPG / .MPEG)
	MPEG1/2 Layer2	MP3
		AVI
		Matroska (MKV, MKA)
		MP4
		MOV
		M4A
		Transport stream MPEG (.ts / .trp /.tp)
		Program stream MPEG (.DAT /.VOB / .MPG / .MPEG)
	MPEG1/2/2.5 Layer3	MP3
		Matroska (MKV, MKA)
		MP4
	MPEG1/2/2.5 Layer3	MOV
		M4A
		Transport stream MPEG (.ts / .trp /.tp)
		Program stream MPEG (.DAT /.VOB / .MPG / .MPEG)

Kategori Media	Dekoder	Format File yang Didukung
Audio	AC3	AC3
		Matroska (MKV, MKA)
		MOV
		Transport stream MPEG (.ts / .trp /.tp)
		Program stream MPEG (.DAT /.VOB / .MPG / .MPEG)
	EAC3	EAC3
		MP4
	AAC, HEAAC	AAC
		MP4
		MOV
		M4A
		Transport stream MPEG (.ts / .trp /.tp)
		Program stream MPEG (.DAT /.VOB / .MPG / .MPEG)
	WMA	WMV
		ASF
		AVI
		Matroska (MKV, MKA)
	LPCM	WAV
		AVI
		Matroska (MKV, MKA)
		MP4
		MOV
		M4A
		Transport stream MPEG (.ts / .trp /.tp)
		Program stream MPEG (.DAT /.VOB / .MPG / .MPEG)
	IMA-ADPCM MS-ADPM	WAV
		AVI
		Matroska (MKV, MKA)
		MP4
		MOV
		M4A
	FLAC	Matroska (MKV, MKA)
Foto	BMP	15360 X 8640 (Batasan resolusi maksimum tergantung pada ukuran DRAM)

Catatan:

- *Semua file multimedia dapat diputar menggunakan aplikasi pemutar media.*
- *Port HDMI 1 (ARC) di bagian belakang proyektor mendukung passthrough Dolby ATMOS.*

Gambar

Jenis Gambar (Nama ext)	Sub Tipe	Piksel Maksimum
Jpeg/Jpg	Garis dasar	8000 x 8000
	Progresif	6000 x 4000
PNG	Tidak selang-seling	6000 x 4000
	Selang-seling	6000 x 4000
BMP		6000 x 4000

Doc

Format Dokumen	Versi dan Format Dukungan	Batasan Halaman/Baris	Batasan Ukuran
PDF	PDF 1.0 ~ 1.7 dan ke atas	Hingga 1500 halaman (Satu File)	Hingga 100MB
Word	Kingsoft Writer Document (*.wps)	Karena Proyektor WPS tidak memuat file MS/Word sekaligus dalam satu waktu, ada batasan yang jelas mengenai jumlah halaman dan deret file.	Hingga 150MB
	Kingsoft Writer Template (*.wpt)		
	Microsoft Word 97/2000/XP/2003 Document (*.doc)		
	Microsoft Word 97/2000/XP/2003 Template (*.dot)		
	File RTF (*.rtf)		
	File Teks (*.txt, *.log, *.lrc, *.c, *.cpp, *.h, *.asm, *.s, *.java, *.asp, *.prg, *.bat, *.bas, *.cmd)		
	File Laman Web (*.html, *.htm)		
	File Laman Web Tunggal (*.mht, *.mhtml)		
	Microsoft Word 2007/2010 Document (*.docx)		
	Microsoft Word 2007/2010 Template (*.dotx)		
	Microsoft Word 2007/2010 Macro-Enabled Document (*.docm)		
	Microsoft Word 2007/2010 Macro-Enabled Template (*.dotm)		
	File XML (*.xml)		
	Teks OpenDocument		
	Works 6-9Document (*.wtf)		
	Works 6.0&7.0 (*.wps)		
Excel	File Kingsoft Spreadsheets (*.et)	Batas Baris: hingga 65.535 Batas Kolom: hingga 256 Lembar: hingga 200	Hingga 30MB
	Kingsoft Spreadsheets Template (*.ett)		
	Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 Workbook (*.xls)		
	Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 Template (*.xlt)		
	File Teks (*.csv)		
	Laman Web (*.htm, *.html)		
	File XML (*.xml)		
	File Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsx, *.xlsm)		
	Microsoft Excel 2007/2010 Template (*.xltx)		
	Microsoft Excel 2007/2010 Binary Workbook (*.xlsb)		
PowerPoint	File Presentasi Kingsoft (*.dps)	Hingga 1500 halaman (Satu File)	Hingga 30MB
	Template Presentasi Kingsoft (*.dpt)		
	Presentasi Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.ppt, *.pps)		
	Template Presentasi Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.pot)		
	Presentasi Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.pptx, *.ppsx)		
	Template Presentasi Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.potx)		

Catatan:

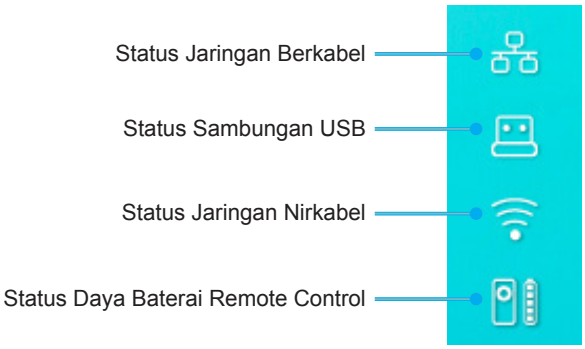
- *Proses dekode membutuhkan waktu untuk file-file besar dengan konten yang kompleks.*
- *Objek-objek yang tertanam di file tidak bisa diaktifkan atau dilihat.*

- *Untuk Microsoft Word*
  - *Tidak ada dukungan untuk pengaturan lanjutan, misalnya, pengaturan plug-in menggambar atau latar belakang tabel.*
  - *Konten di luar batas yang ditetapkan di Microsoft Word tidak akan ditampilkan.*
  - *Tidak mendukung Cetak Tebal pada font Tionghoa Modern.*
- *Untuk Microsoft PowerPoint*
  - *Efek slide tidak didukung.*
  - *Lembar yang dilindungi password tidak dilindungi.*
  - *Animasi PowerPoint tidak didukung.*
- *Untuk Microsoft Excel*
  - *Lembar kerja ditampilkan masing-masing dan secara berurutan bila buku kerja memiliki beberapa lembar kerja.*
  - *Tata letak dan penomoran halaman dapat diubah selama pendekodean.*

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

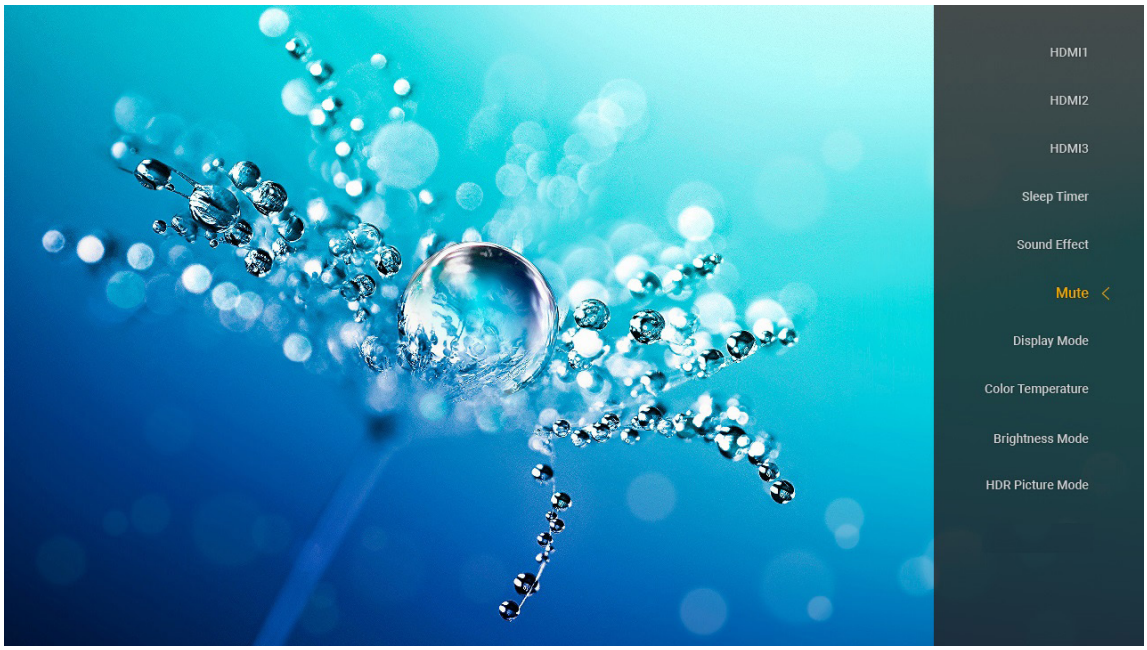
Melihat baris status

Secara default, Baris Status di layar Beranda berisi ikon yang menunjukkan status sambungan terkait jaringan berkabel, USB, dan jaringan nirkabel serta status sisa daya baterai remote control (jika berlaku). Anda dapat memilih ikon apa pun untuk membuka menu terkait, kecuali baterai remote. Memilih ikon status berkabel atau nirkabel akan membuka menu konfigurasi jaringan, sedangkan memilih ikon status USB akan membuka browser dan menampilkan konten perangkat USB yang tersambung.



Tentang menu Ringkas

Dalam menu Ringkas, Anda dapat menemukan pintasan ke item menu OSD.



Untuk mengakses menu Ringkas, tekan terus tombol "" pada remote control.

INFORMASI LAINNYA

Resolusi kompatibel

Digital (HDMI 1.4)

Waktu Dibuat	Waktu Standar	Waktu Deskriptor	Mode Video yang Didukung	Waktu Detail
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1920 x 1080 @ 60 Hz (awal)	720 x 480i @ 60 Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz		720 x 480p @ 60 Hz 4:3	
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		720 x 480p @ 60 Hz 16:9	
640 x 480 @ 72Hz	1920 x 1200 @ 60 Hz (berkurang)		720 x 576i @ 50 Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz	1366 x 768 @ 60Hz		720 x 576p @ 50 Hz 4:3	
800 x 600 @ 56Hz			720 x 576p @ 50 Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz			1280 x 720p @ 60 Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz			1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 60 Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz			1920 x 1080p @ 60 Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz			1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz			3840 x 2160 @ 24Hz	
1152 x 870 @ 75Hz			3840 x 2160 @ 25Hz	
			3840 x 2160 @ 30Hz	
			4096 x 2160 @ 24Hz	

Digital (HDMI 2.0)

Waktu B0/Dibuat	Waktu B0/Standar	Mode B1/Video	Waktu B1/Rinci
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	720 x 480i @ 60 Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz	720 x 480p @ 60 Hz 4:3	
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	720 x 480p @ 60 Hz 16:9	
640 x 480 @ 72Hz	1920 x 1200 @ 60 Hz (berkurang)	720 x 576i @ 50 Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz	1366 x 768 @ 60Hz	720 x 576p @ 50 Hz 4:3	
800 x 600 @ 56Hz		720 x 576p @ 50 Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz		1280 x 720p @ 60 Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz		1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz		1920 x 1080i @ 60 Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz		1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 60 Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz		1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz		1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz		3840 x 2160 @ 24Hz	
1152 x 870 @ 75Hz		3840 x 2160 @ 25Hz	
		3840 x 2160 @ 30Hz	
		3840 x 2160 @ 50Hz	
		3840 x 2160 @ 60Hz	
		4096 x 2160 @ 24Hz	
		4096 x 2160 @ 25Hz	
		4096 x 2160 @ 30Hz	
		4096 x 2160 @ 50Hz	
		4096 x 2160 @ 60Hz	

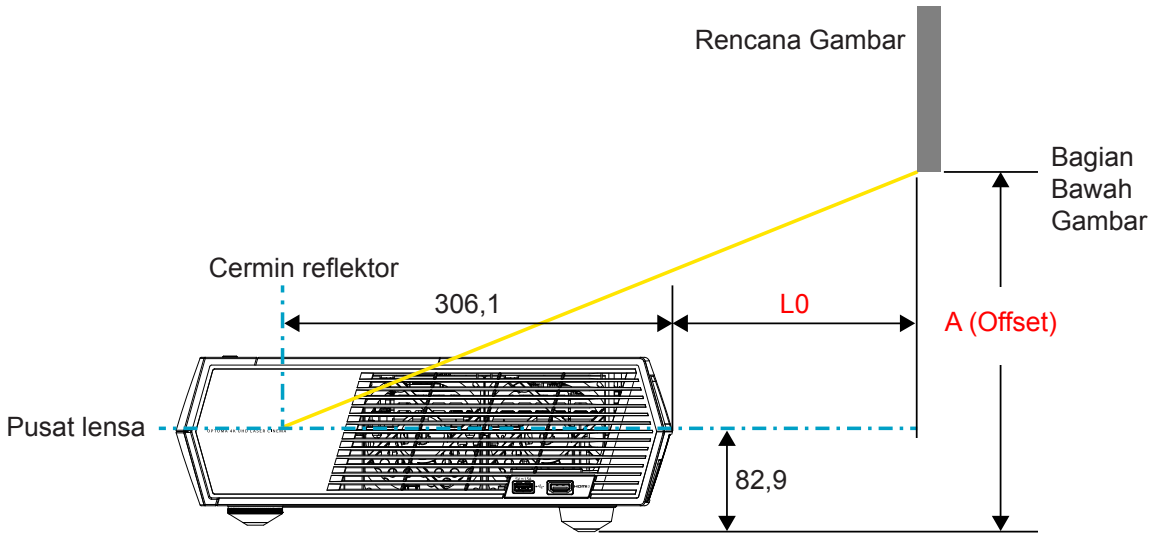
Catatan: *Mendukung 1920 x 1080 @ 50 Hz.*

INFORMASI LAINNYA

Ukuran gambar dan jarak proyeksi

	Lebar Gambar (mm)	Tinggi Gambar (mm)	Ukuran Gambar (inci)	L0 (mm)	Offset A (mm) (121,5%)	Offset A (mm) (awal = 124%)	Offset A (mm) (130%)
Optoma 16:9 TR = 0,254 Awal Offset 124%	1771,0	996,3	80	143,7	297,1	322,0	381,8
	1881,7	1058,5	85	171,9	310,5	336,9	400,5
	1992,4	1120,8	90	200,0	323,9	351,9	419,1
	2103,1	1183,1	95	228,1	337,3	366,8	437,8
	2213,9	1245,4	100	256,2	350,7	381,8	456,5
	2324,5	1307,6	105	284,3	364,0	396,7	475,2
	2656,5	1494,4	120	368,7	404,2	441,6	531,2

	Reflektor ke Layar (mm)	Tinggi Gambar Offset 121,5% (mm)	Tinggi Gambar Offset 124% (mm)	Tinggi Gambar Offset 130% (mm)
Optoma 16:9 TR = 0,254 Awal Offset 124%	449,8	1210,5	1235,4	1295,1
	478,0	1286,1	1312,6	1376,1
	506,1	1361,8	1389,8	1457,0
	534,2	1437,4	1467,0	1538,0
	562,3	1513,2	1544,3	1619,0
	590,4	1588,7	1621,4	1699,9
	674,8	1815,7	1853,0	1942,7

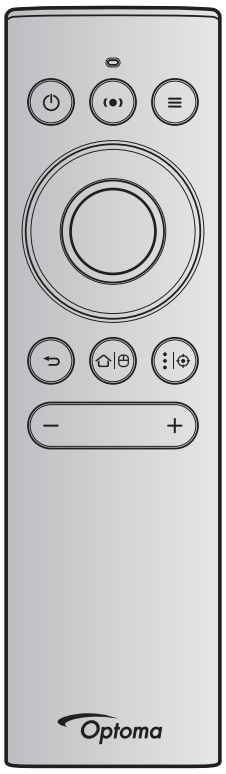


Catatan:

- *Offset vertikal dapat berbeda di antara proyektor karena adanya pembatasan produksi optik. Penyesuaian tambahan dapat terjadi saat mengalihkan proyektor.*
- *Toleransi offset adalah 124% +6%/-2,5%.*

INFORMASI LAINNYA

Remote control



Catatan:

- Fungsi yang dijelaskan dalam tabel berikut akan dijalankan setelah tombol tertentu ditekan sebentar pada remote control, kecuali jika dinyatakan lain.
- Jika remote control berhasil dipasangkan, name awal remote control dalam menu perangkat Bluetooth adalah "OptomaRemote".

Fungsi		Sinyal Bluetooth		Deskripsi		
		Halaman Penggunaan	ID Penggunaan	Siaga	Mode Proyeksi	Mode Speaker
		Kode HID	Kode HID			
Power on/ Standby (Daya hidup/ Siaga)	⏻	0x07	0x66	Tekan "⏻" untuk menghidupkan proyektor dalam mode Projection (Proyeksi). Baca bagian “Menghidupkan/ mematikan proyektor” pada halaman 18-21.	Tekan "⏻" untuk menampilkan menu pilihan agar dapat beralih antara mode Bluetooth Speaker (Speaker Bluetooth) dan mode Standby (Siaga). Tekan tombol "⏻" dua kali untuk keluar dari mode Standby (Siaga).	Tekan "⏻" untuk memasuki mode Standby (Siaga).

INFORMASI LAINNYA

Fungsi		Sinyal Bluetooth		Deskripsi		
		Halaman Penggunaan	ID Penggunaan	Siaga	Mode Proyeksi	Mode Speaker
		Kode HID	Kode HID			
Mode Speaker aktif	(●)	0x0C	0x49	Tekan "(●)" untuk mengaktifkan speaker Bluetooth. Diperlukan waktu hingga 3 menit untuk membuat pasangan dengan perangkat Bluetooth secara otomatis. Jika pembuatan pasangan gagal, proyektor akan memasuki mode Standby (Siaga). **Catatan:** • *Hanya mendukung pada Siaga Daya: mode SmartHome.* • *Proyektor mengingat hingga 10 perangkat Bluetooth.* • *Bila perangkat Bluetooth dipasangkan, nada suara akan terdengar.*	Tekan "(●)" untuk menampilkan pesan konfirmasi alihkan ke mode Speaker.	N/A
OSD Proyektor/ Menu Ringkas	☰	0x07	0x76	N/A	Tekan "☰" untuk membuka menu tampilan di layar (OSD). **Catatan:** *Tekan terus "☰" untuk membuka menu Ringkas.*	N/A
Catatan: *Untuk menu Ringkas, Kode HID Halaman Penggunaan adalah 0x0C dan Kode HID ID Penggunaan adalah 0x76.*						
Naik		0x07	0x52	N/A	Tekan keempat tombol pilihan arah untuk memilih item atau menyesuaikan pilihan.	N/A
Kiri		0x07	0x50			
Kanan		0x07	0x4F			
Turun		0x07	0x51			
OK		0x07	0x58	N/A	Tekan tombol "**OK**" untuk mengkonfirmasi pilihan item Anda.	N/A
Kembali	⮌	0x0C	0x224	N/A	Tekan tombol "⮌" untuk kembali ke layar sebelumnya.	N/A

INFORMASI LAINNYA

Fungsi		Sinyal Bluetooth		Deskripsi		
		Halaman Penggunaan	ID Penggunaan	Siaga	Mode Proyeksi	Mode Speaker
		Kode HID	Kode HID			
Beranda	⌂|⊖	0x0C	0x223	N/A	Tekan tombol "⌂|⊖" untuk kembali ke layar Beranda. **Catatan:** *Tekan terus "⌂|⊖" untuk mengaktifkan/ menonaktifkan Air Mouse.*	N/A
Catatan: *Status Aktifkan/Nonaktifkan kursor Air Mouse hanya dialihkan oleh remote control, 0x0c 0x51 dan 0x0C 0X53 ke proyektor.*						N/A
Pilihan Android/ Fokus	⋮|⊕	0x07	0x73	Tekan tombol "⋮|⊕" untuk membuka aplikasi pihak ketiga > pilihan aplikasi atau pilih ikon aplikasi agar dapat menghapus instalan/menginstal aplikasi. **Catatan:** *Tekan terus "⋮|⊕" untuk menyesuaikan fokus.*		N/A	N/A
Catatan: *Untuk penyesuaian Fokus, Kode HID Halaman Penggunaan adalah 0x0C dan Kode HID ID Penggunaan adalah 0x52.*						N/A
Suara -	—	0x0C	0xEA	Tekan tombol "—" untuk memperkecil volume suara. **Catatan:** *Tekan "—" berulang kali jika diperlukan.*		N/A
Suara +	+	0x0C	0xE9	Tekan tombol "+" untuk memperbesar volume suara. **Catatan:** *Tekan "+" berulang kali jika diperlukan.*		N/A

INFORMASI LAINNYA

Mengatasi Masalah

Jika Anda mengalami masalah dengan proyektor, baca informasi berikut ini. Jika masalah berlanjut, hubungi dealer atau pusat servis setempat.

Masalah Gambar

Tidak ada gambar di Layar

- Pastikan semua kabel dan sambungan daya telah tersambung dengan benar dan kuat sebagaimana dijelaskan di halaman 15.
- Pastikan semua pin konektor tidak bengkok atau rusak.

Gambar tidak fokus

- Pastikan layar proyeksi berada di antara jarak yang diperlukan dari proyektor. Lihat halaman 55).
- Gunakan remote control untuk menyesuaikan fokus. Lihat halaman 34.

Gambar menjadi terbentang saat menampilkan DVD 16:9

- Bila anda memutar DVD anamorfi atau DVD 16:9, maka proyektor akan menampilkan gambar terbaik pada format 16: 9 di sisi proyektor.
- Jika Anda memutar DVD format 4:3, ubah format sebagai 4:3 pada OSD proyektor.
- Konfigurasi format tampilan ke jenis rasio aspek 16:9 (lebar) di pemutar DVD.

Gambar terlalu besar atau terlalu besar

- Pindahkan proyektor lebih dekat atau lebih jauh dari layar.
- Tekan "☰" pada remote control, buka "menu OSD → Display (Tampilan) → Aspect Ratio (Aspek Rasio)". Coba pengaturan lain.
- Tekan "☰" pada remote control, buka "menu OSD → Display (Tampilan) → Geometric Correction → Warp Calibration (Kalibrasi Warp)". Coba pengaturan lain.

Gambar memiliki sisi miring:

- Jika memungkinkan, ubah posisi proyektor sehingga berada di tengah layar dan di bawah layar.

Gambar ditampilkan terbalik

- Pilih "menu OSD → Setup (PENGATURAN) → Mode Proyeksi" dan sesuaikan arah proyeksi.

Tidak ada suara

- Lihat format file audio yang didukung pada halaman 48.
- Pastikan fitur "Diam" tidak diaktifkan.
- Pastikan fitur "Speaker Internal" tidak diaktifkan. Lihat halaman 34.

INFORMASI LAINNYA

Tidak ada suara dari sumber HDMI ARC

- Pilih "menu OSD → Audio → Digital Output (Output Digital) → Bitstream/ PCM/ Auto (Otomatis)”. Coba pengaturan lain.

Gambar HDMI tidak wajar

- Pilih "menu OSD → Display (Tampilan) → HDMI 1 EDID/ HDMI 2 EDID/ HDMI 3 EDID" ke "1.4" atau "2.2".

Gambar berbayang

- Pastikan "menu OSD → 3D → 3D Tech. (Teknologi 3D)" tidak aktif agar tampilan gambar 2D tidak buram dan berbayang.

Dua gambar, format berdampingan

- Atur "menu OSD → 3D → "3D Format (Format 3D)" ke "SBS".

Masalah Lainnya

Proyektor berhenti merespons semua kontrol

- Bila memungkinkan, matikan proyektor, lalu lepas kabel daya dan tunggu minimal 20 detik sebelum memasang kembali kabel daya.

Masalah Remote Control

Jika remote control tidak berfungsi

- Pastikan sudut pengoperasian remote control berada dalam kisaran ±15° dari penerima IR pada proyektor.
- Pastikan tidak ada penghalang antara remote control dan proyektor.
- Pastikan untuk hanya mengoperasikan remote control di depan proyektor.
- Coba operasikan remote control dengan mengarahkannya ke gambar yang diproyeksikan.
- Isi daya baterai jika telah habis.
- Pastikan remote control berhasil dipasangkan dengan proyektor. Setelah sambungan berhasil, bila tombol ditekan, indikator LED pada remote control akan menyala biru pekat.

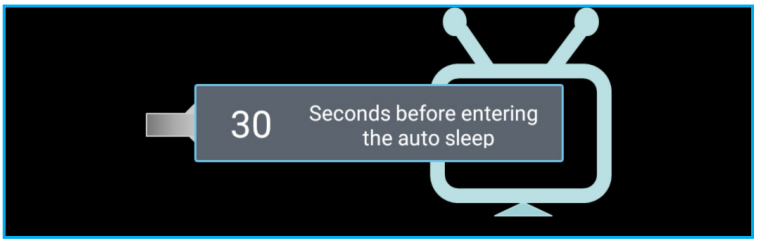
INFORMASI LAINNYA

Pesan Lampu LED

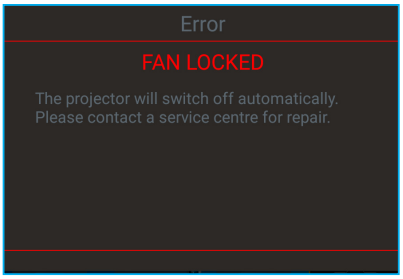
Message	LED Daya		LED Bluetooth	LED Suhu	LED Lampu
	(Merah)	(Putih)	(Putih)	(Merah)	(Merah)
Siaga (Eco), Bluetooth tidak dipasangkan	Menyala stabil	N/A	N/A	N/A	N/A
Siaga (Smart Home), Bluetooth tidak dipasangkan	Berkedip (0,5 detik mati/ 2 detik menyala)	N/A	N/A	N/A	N/A
Daya hidup (Pemanasan)	N/A	Berkedip (0,5 detik mati/ 0,5 menyala)	N/A	N/A	N/A
Daya hidup (Operasi Standar)	N/A	Menyala stabil	N/A	N/A	N/A
Daya mati (Pendinginan)	N/A	Berkedip (0,5 detik mati/ 0,5 menyala). Kembali ke lampu Merah stabil saat kipas pendingin mati	N/A	N/A	N/A
Pembuatan Pasangan Bluetooth (Mode Speaker Bluetooth)	N/A	N/A	Berkedip (0,5 detik mati/ 0,5 menyala). Kembali ke mode Siaga bila tidak dipasangkan dalam waktu 3 menit.	N/A	N/A
Bluetooth Dipasangkan (Mode Speaker Bluetooth)	N/A	N/A	Menyala stabil	N/A	N/A
Bermasalah (Gangguan Lampu)	Berkedip	N/A	N/A	N/A	Stabil
Bermasalah (Gangguan Kipas)	Berkedip	N/A	N/A	Berkedip	N/A
Kesalahan (Suhu Terlalu Panas)	Berkedip	N/A	N/A	Menyala stabil	N/A
Kondisi Siaga (Mode Efek terbakar)	N/A	Berkedip	N/A	N/A	N/A
Efek Terbakar (Menghangat)	N/A	Berkedip	N/A	N/A	N/A
Efek Terbakar (Mendingin)	N/A	Berkedip	N/A	N/A	N/A
Efek Terbakar (Lampu Menyala)	N/A	Berkedip (3 detik menyala/ 1 detik mati)	N/A	N/A	N/A
Efek Terbakar (Lampu Mati)	N/A	Berkedip (1 detik menyala/ 3 detik mati)	N/A	N/A	N/A

INFORMASI LAINNYA

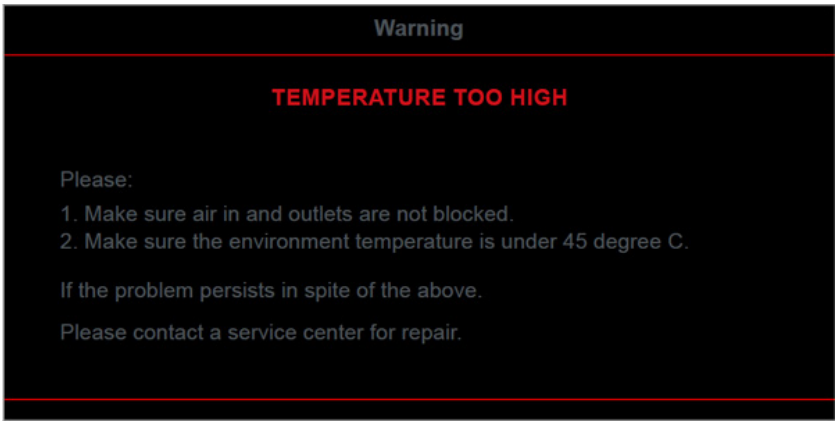
- Daya mati:



- Gangguan kipas:



- Peringatan suhu:



INFORMASI LAINNYA

Spesifikasi

Optik	Deskripsi
Resolusi maksimum	- Grafik hingga 2160p@60Hz - Resolusi Maksimum: HDMI1 (2.0b): 2160p@60 Hz HDMI2 (2.0b): 2160p@60 Hz HDMI3 (2.0b): 2160p@60 Hz
Lensa	Lensa Terpasang
Ukuran layar (diagonal)	85” ~ 105”
Jarak proyeksi	- 0,17m pada 85" - 0,28m pada 105"

Listrik	Deskripsi
Masukan	- HDMI V2.0 x3 **Catatan:** *Port HDMI 1 (ARC) mendukung 2 saluran PCM, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby Digital Plus With Atmos.* - USB 2.0 di sisi belakang - USB 2.0 di sisi belakang (hanya untuk servis) - USB 2.0 di sisi kanan (dukungan daya 5 V⎓1,5 A) - RJ-45 (IoT, dukungan Internet, dan fungsi OTA)
Keluaran	- Saluran keluar (3,5 mm) - SPDIF Out (2 saluran PCM, Dolby Digital)
Memori	- eMMC: 16 GB (1x128 GB) - DDR: Mendukung memori hingga 2 GB, 1 GB DDR848 telah terpasang
Reproduksi warna	1073,4 Juta warna
Kecepatan Pindai	- Kecepatan pindai horizontal: 31 ~ 135KHz - Kecepatan pindai vertikal: 24 ~ 120Hz
Speaker internal	2x speaker 19 W
Persyaratan daya	100 - 240V ±10%, AC 50/60Hz
Konsumsi daya	- Mode Siaga: < 0,5 W - Mode Siaga jaringan (kecuali port Ethernet): < 2,0 W - Mode Siaga jaringan (WLAN): < 8 W - Mode Smart Home: (> 0,5 W; < 8 W)
Arus input	4A

Mekanik	Deskripsi
Orientasi pemasangan	Depan dan Belakang
Dimensi (P x L x T)	- 576 x 383 x 114,7mm (tanpa kaki) - 576 x 383 x 129,7mm (dengan kaki)
Berat	11 kg
Kondisi lingkungan	Pengoperasian dalam 5 ~ 40°C , 10% hingga 85% kelembapan (non-kondensasi)

Catatan: *Semua spesifikasi dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.*

INFORMASI LAINNYA

Kantor global optoma

Untuk servis atau dukungan, hubungi cabang setempat.

Amerika Serikat
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, AS
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Kanada
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, AS
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Amerika Latin
47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, AS
www.optomausa.com

888-289-6786
510-897-8601
services@optoma.com

Eropa
Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Telepon Servis:
+44 (0)1923 691865

+44 (0) 1923 691 800
+44 (0) 1923 691 888
service@tsc-europe.com

Benelux BV
Randstad 22-123
1316 BW Almere
Belanda
www.optoma.nl

+31 (0) 36 820 0252
+31 (0) 36 548 9052

Prancis
Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, Prancis

+33 1 41 46 12 20
+33 1 41 46 94 35
savoptoma@optoma.fr

Spanyol
C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spanyol

+34 91 499 06 06
+34 91 670 08 32

Jerman
Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Jerman

+49 (0) 211 506 6670
+49 (0) 211 506 66799
info@optoma.de

Skandinavia
Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norwegia

+47 32 98 89 90
+47 32 98 89 99
info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norwegia

Korea
WOOMI TECH.CO., LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

+82+2+34430004
+82+2+34430005

Jepang
東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwan
12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

+886-2-8911-8600
+886-2-8911-6550
services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong
Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

+852-2396-8968
+852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Cina
5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, Cina

+86-21-62947376
+86-21-62947375
www.optoma.com.cn

P/N:36.7F201G001-A

www.optoma.com