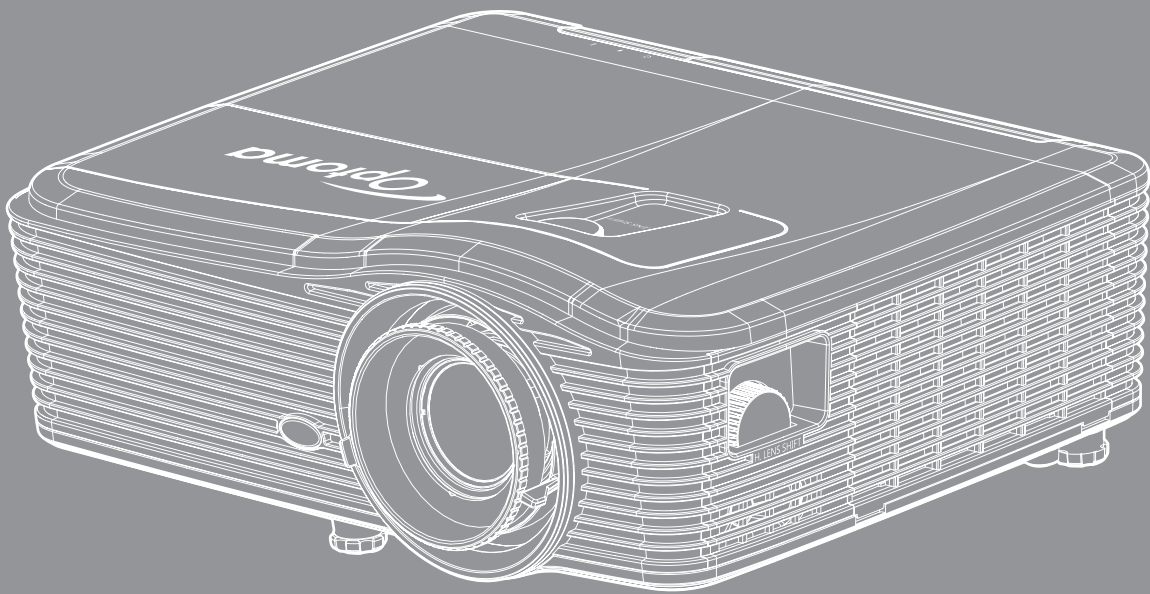


DLP® Projektör



İÇİNDEKİLER

GÜVENLİK 4

Önemli Güvenlik Talimatı.....	4
3 Boyut Güvenlik Bilgileri.....	5
Telif Hakkı.....	6
Sorumluluk Reddi.....	6
Ticari Marka Tanıma.....	6
FCC.....	7
AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanatı.....	7
WEEE.....	7

GİRİŞ 8

Pakete Genel Bakış.....	8
Standart Aksesuarlar.....	8
İsteğe Bağlı Aksesuarlar.....	8
Ürüne Genel Bakış.....	9
Bağlantılar.....	10
Tuş takımı.....	11
Uzaktan.....	12

AYAR VE KURULUM 13

Projektörü kurma.....	13
Projektöre kaynaklar bağlama.....	16
Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama.....	17
Kumanda kurulumu.....	18

PROJEKTÖRÜ KULLANMA 20

Projektörü açma/kapatma.....	20
Bir giriş kaynağı seçme.....	22
Menü gezintisi ve özellikler.....	23
Ekran Menüsü ağacı.....	24
Görüntü menüsü.....	31
Görüntü Gelişmiş menüsü.....	32
Görüntü gelişmiş sinyal (RGB) menüsü.....	34
Görüntü gelişmiş sinyal (video) menüsü.....	35
Ekran menüsü.....	35
Ekran 3D menüsü.....	40
Ayar menüsü.....	41
Ayar Güvenlik menüsü.....	43
Ayar Ses Ayarları menüsü.....	44
Ayar gelişmiş menüsü.....	45

Ayar Ağ LAN ayarları menüsü	46
Ayar Ağ kontrol ayarları menüsü	48
Ayar Ağ kontrol ayarları menüsü	49
Seçenekler menüsü	54
Seçenekler menüsü (devam)	55
Seçenekler kumanda ayarları menüsü	56
Seçenekler gelişmiş menüsü	57
Seçenekler lamba ayarları menüsü	59
Seçenekler menüsü	59
Seçenekler isteğe bağlı filtre ayarları menüsü	60
3D ayarı	61



BAKIM..... 62

Lambayı değiştirme	62
Lambayı değiştirme (devamı)	63
Toz Filtresini Temizleme	64

EK BİLGİLER..... 66

Uyumlu çözünürlükler	66
Görüntü boyutu ve yansıtma mesafesi	68
Mercek kaydırma merkez konumunu belirleme	73
Projektör boyutları ve tavana montaj kurulumu	76
RS232 Protokol İşlev Listesi	77
Kızılötesi uzaktan kumanda kodları	85
Bilgi düğmesini kullanma	88
Sorun Giderme	89
Uyarı Göstergesi	90
Teknik Özellikler	92
Optoma Global Ofisleri	94

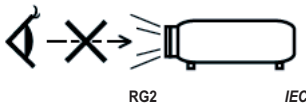
GÜVENLİK

	Eşkenar üçgen içerisindeki oklu şimşek işareti, kullanıcıyı, kişilere elektrik çarpması oluşturmaya yetecek boyutta olabilecek, ürünün kutusu içerisinde yalıtılmamış "tehlikeli voltaj"ın varlığı hakkında uyararak tasarlanmıştır.
	Eşkenar üçgen içerisindeki ünlem işareti, kullanıcıyı, cihazın beraberindeki dokümanlardaki önemli çalışma ve bakım (tamir) talimatlarının varlığı hakkında uyararak tasarlanmıştır.

Lütfen bu kullanıcı kılavuzunda tavsiye edilen tüm uyarılar, önlemler ve bakımı izleyin.

Önemli Güvenlik Talimatı

- Havalandırma açıklıklarını engellemeyin. Projektörün güvenilir biçimde çalışmasını sağlamak ve aşırı ısınmadan korunmak için, projektörün havalandırmanın engellenmediği bir yere kurulması tavsiye edilir. Örnek olarak, projektörü kalabalık bir kafe masası, sofa, yatak, vb. Üzerine kurmayın. Projektörü, hava akımını kısıtlayan bir kitap çantası veya dolabı gibi kapalı yerlere koymayın.
- Yangın ve/veya elektrik çarpması riskini azaltmak için, projektörü yağmur veya neme maruz bırakmayın. Radyatörler, ısıtıcılar, fırınlar veya ısı yayan amplifikatörler gibi ısı kaynaklarının yanına kurmayın.
- Projektörün içine nesne veya sıvıların girmesine izin vermeyin. Yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilecek şekilde tehlikeli voltajlara veya kısa devre yapan parçalara değebilirler.
- Aşağıdaki koşullar altında kullanmayın:
 - Aşırı sıcak, soğuk veya nemli ortamlarda.
 - (i) Ortam oda sıcaklığının 5°C - 40°C aralığında olmasını sağlayın
 - (ii) Bağıl nem %10 ~ %85 olmalıdır
 - Aşırı toz ve kire duyarlı alanlarda.
 - Güçlü bir manyetik alan üreten herhangi bir cihaz yanında kullanmayın.
 - Doğrudan güneş ışığında.



- Işına doğrudan bakmayın, RG2.
Herhangi bir parlak ışık kaynağında olduğu gibi ışına doğrudan bakmayın, RG2 IEC 62471-5:2015.

CAUTION
Possibly hazardous optical radiation emitted from this product. Do not stare at operating beam. May be harmful to the eyes.

DİKKAT: Bu üründen tehlikeli olabilecek optik radyasyon yayılır. Çalışma sırasında yayılan ışına doğrudan bakmayın. Göze zarar verebilir.

- Projektörü, atmosferde tutuşabilir veya patlayıcı gazların var olabileceği yerlerde kullanmayın. Projektörün içindeki lamba, çalışma sırasında çok ısınabilir ve gazlar tutuşup yangınla sonuçlanabilir.
- Projektör çalışırken mercek kapağını kullanmayın.
- Fiziksel olarak hasar görmüşse veya kötü kullanılmışsa üniteyi kullanmayın. Fiziksel hasar/kötü kullanma şunlar olacaktır (fakat bunlarla sınırlı değildir):
 - Ünite düşürülmüştür.
 - Güç kaynağı kablosu veya fişi hasar görmüştür.

- Projektörün üstüne sıvı dökülmüştür.
- Projektör yağmur veya neme maruz kalmıştır.
- Projektörün içine birşey düşmüştür veya içerisinde birşey gevşektir.
- Projektörü sabit olmayan bir yüzeye yerleştirmeyin. Projektör devrilip yaralanmaya neden olabilir veya projektör hasar görebilir.
- Çalışırken, projektör merceğinden çıkan ışığı engellemeyin. Işık nesneyi ısıtarak, erimesine neden olabilir, yanıklara yol açabilir veya bir yangın başlatabilir.
- Lütfen projektörü açmayın veya sökmeyin, çünkü bu elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Üniteyi kendiniz tamir etmeye kalkışmayın. Kapakları açmak veya çıkarmak, sizi tehlikeli voltajlar veya diğer tehlikelere maruz bırakabilir. Lütfen üniteyi tamir için göndermeden önce Optoma'yı arayın.
- Güvenlikle ilgili işaretler için projektörün kutusuna bakın.
- Ünite yalnızca uygun servis personeli tarafından tamir edilmelidir.
- Yalnızca üretici tarafından belirtilen eklentiler/aksesuarları kullanın.
- Çalışma sırasında projektör merceğine doğrudan bakmayın. Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.
- Lambayı yenisiyle değiştirirken, lütfen ünitenin soğumasına izin verin. 62-63. sayfalarda açıklanan talimatları izleyin.
- Bu projektör, lambanın ömrünü kendisi algılayacaktır. Lütfen, uyarı mesajları gösterdiğinde lambayı değiştirdiğinizden emin olun.
- Lamba modülünü değiştirdikten sonra, "Seçenekler > Lamba Ayarları" ekran menüsünde "Lamba Sıfırlama" işlevini sıfırlayın (59. sayfaya başvurun).
- Projektörü kapatırken, lütfen gücü kesmeden önce soğutma döngüsünün tamamlandığından emin olun. Projektörün soğuması için 90 saniye bekleyin.
- Lamba ömrünün sonuna yaklaşırken, ekranda "Lamba ömrü aşıldı." mesajı gösterilecektir. Lambayı en kısa sürede değiştirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.
- Ürünü temizlemeden önce kapatın ve güç fişini AC prizinden çekin.
- Ekran muhafazasını temizlemek için hafif deterjanlı yumuşak kuru bir bez kullanın. Üniteyi temizlemek için aşındırıcı temizleyiciler, cilalar veya çözücüler kullanmayın.
- Ürün uzun süre boyunca kullanılmayacaksa güç fişini AC prizinden sökün.

Not: Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, lamba modülü yenisiyle değiştirilene kadar projektör açılmayacaktır. Lambayı değiştirmek için 62-63. sayfalardaki "Lambayı Değiştirme" kısmında listelenen prosedürleri izleyin.

- Projektörü, titreşime veya darbeye maruz kalabilecek yerlere kurmayın.
- Merceğe çıplak ellerle dokunmayın.
- Depolamadan önce uzaktan kumandadan pili/pilleri çıkarın. Pil/Piller uzun süre uzaktan kumandada bırakılırsa sızıntı yapabilir.
- Projektör performansının kalitesini olumsuz yönde etkileyebileceğinden, projektörü yağ veya sigara dumanının olduğu yerlerden kullanmayın veya depolamayın.
- Standart dışı kurulum projektör performansını etkileyebileceğinden, lütfen doğru yönde projektör kurulumuna uyun.

3 Boyut Güvenlik Bilgileri

Siz veya çocuğunuz 3 Boyut işlevini kullanmadan önce lütfen tüm uyarıları ve önlemleri önerildiği gibi izleyin.

Uyarı

Çocuklar ve gençler, 3D olarak izlemeye bağlı sağlık sorunlarına karşı daha savunmasız olabilir ve bu görüntüleri izlerken yakından denetlenmelidirler.

İşığa Duyarlılık Nöbeti Uyarısı ve Diğer Sağlık Riskleri

- Bazı izleyiciler, bazı Projektör filmleri veya video oyunlarının içerdiği yanıp sönen belirli görüntülere veya ışıklara maruz kaldıklarında epilepsi nöbeti veya felç geçirebilirler. Epilepsi veya felç hastasıysanız veya aile geçmişinizde böyle bir hastalık varsa, lütfen 3D işlevini kullanmadan önce bir tıp uzmanına danışın.
- Epilepsi veya felç hastası olmayan veya aile geçmişinde bu hastalıklardan biri bulunmayan kişiler bile, ışığa duyarlılık nöbetlerine yol açabilecek tanısı konmamış bir duruma sahip olabilirler.
- Gebe kadınlar, yaşlılar, ciddi tıbbi durumları olan kişiler, uyku bozukluğu olan veya alkolün etkisi altında bulunan kişiler, ünitenin 3D işlevini kullanmaktan kaçınmalıdırlar.
- Aşağıdaki semptomlardan herhangi birini yaşarsanız, 3D filmleri görüntülemeyi hemen bırakın ve bir tıp uzmanına danışın: (1) görme değişikliği; (2) sersemlik; (3) baş dönmesi; (4) göz veya kas seğirmesi gibi istem dışı hareketler; (5) akıl karışıklığı; (6) bulantı; (7) bilinç kaybı; (8) kasılmalar; (9) kramplar ve/veya (10) yönelim bozukluğu. Çocuklar ve gençler, bu semptomları yaşamaya yetişkinlere göre daha fazla eğilim gösterebilir. Ebeveynler çocuklarını gözlem altında tutmalı ve bu semptomları yaşayıp yaşamadıklarını sormalıdır.
- 3D projeksiyonu izlemek, harekete bağlı mide bulantısı, sonradan oluşan algı etkileri, yönelim bozukluğu, göz yorgunluğu ve düşük duruş stabilitesine de yol açabilir. Kullanıcıların bu etkilerin oluşma ihtimalini azaltmak için sık izlemeye ara vermeleri tavsiye edilir. Gözlerinizde yorgunluk veya kuruluk belirtileri görülüyorsa veya yukarıdaki semptomlardan herhangi birini yaşıyorsanız, bu cihazı kullanmayı hemen bırakın ve semptomlar geçtikten en az otuz dakika sonrasına kadar izlemeye başlamayın.
- 3D projeksiyonu uzun süre boyunca ekrana çok yakın oturarak izlemek, gözlerinize zarar verebilir. İdeal izleme uzaklığı, ekran yüksekliğinin en az üç katı kadar olmalıdır. İzleyicinin gözlerinin ekranla aynı düzeyde olması tavsiye edilir.
- 3D projeksiyonu uzun süre boyunca 3D gözlük takarak izlemek, baş ağrısı veya yorgunluğa yol açabilir. Baş ağrısı, yorgunluk veya baş dönmesi yaşarsanız, 3D projeksiyonu izlemeyi bırakın ve dinlenin.
- 3D gözlüğü 3D projeksiyonu izlemekten başka bir amaçla kullanmayın.
- 3D gözlüğün diğer bir amaçla takılması (normal gözlük, güneş gözlüğü, koruyucu gözlük, vb. gibi) size fiziksel olarak zarar verebilir ve görme duyurunuzu zayıflatabilir.
- 3D projeksiyonu izlemek, bazı izleyicilerde yönelim bozukluğuna sebep olabilir. Bu yüzden, 3D PROJEKTÖR'ünüzü açık merdiven boşluklarının, kabloların, balkonların veya takılabileceğiniz, çarpabileceğiniz, kapaklanmanıza sebep olabilecek, kırılabilecek veya üzerine düşebileceğiniz diğer nesnelerin yakınına yerleştirmeyin.

Telif Hakkı

Tüm fotoğrafları, gösterimleri ve yazılımı da kapsayan bu yayım, her hakkı saklı olmak üzere uluslararası telif hakkı yasalarıyla korunmaktadır. Bu kılavuz veya içerdiği herhangi bir malzeme, yazarın yazılı izni olmadan yeniden üretilemez.

© Telif Hakkı 2017

Sorumluluk Reddi

Bu belgedeki bilgiler bildirim yapılmaksızın değiştirilmeye tabidir. Üretici, buradaki içeriklerle ilgili hiçbir sorumluluk veya garanti vermez ve ima edilen her türlü ticarete elverişlilik ya da herhangi bir özel amaca uygunluk garantisini özellikle reddeder. Üretici, herhangi bir kişiye bildirme yükümlülüğü olmadan bu yayımı gözden geçirme ve içeriğini zaman değiştirme hakkını saklı tutar.

Ticari Marka Tanıma

Kensington, ACCO Brand Corporation şirketinin, dünya çapında diğer ülkelerde yayımlanmış kayıtlara ve bekleyen uygulamalara sahip ABD kayıtlı ticari markasıdır.

HDMI, HDMI Logosu ve High-Definition Multimedia Interface, HDMI Licensing LLC. şirketinin Birleşik Devletler ve diğer ülkelerde ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

IBM, International Business Machines, Inc. şirketinin ticari markası veya kayıtlı ticari markasıdır. Microsoft, PowerPoint ve Windows, Microsoft Corporation şirketinin ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

Adobe ve Acrobat, Adobe Systems Incorporated şirketinin ticari markaları veya kayıtlı ticari markalarıdır.

DLP®, DLP Link ve DLP logosu, Texas Instruments şirketinin kayıtlı ticari markaları ve BrilliantColor™ da ticari markasıdır.

Bu kılavuzda kullanılan tüm diğer ürün adları kendi sahiplerinin mülkiyetidir ve o şekilde tanınır.

FCC

Bu cihaz test edilmiş ve FCC Kurallarının 15.Bölümü uyarınca, B Sınıfı dijital cihazlarla ilgili kısıtlamalara uygun olduğu tespit edilmiştir. Bu kısıtlamalar, evsel tesisatta zararlı parazitlere karşı uygun koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu cihaz radyo frekansı enerjisi oluşturur, kullanır ve yayabilir ve üreticisinin talimatlarına uygun biçimde kurulmaz ve kullanılmazsa, radyo iletişimine zararlı parazitlere neden olabilir.

Ancak, belirli tesisatlarda parazit oluşmayacağına dair bir garanti verilmez. Bu aygıt radyo ve televizyon alıcılarında, cihazın kapatılması ve açılması ile anlaşılacak zararlı parazitlerin oluşmasına neden olursa, kullanıcı aşağıdaki önlemleri uygulayarak parazitleri gidermeyi deneyebilir:

- Alıcı anteni yeniden yönlendirmek veya yeniden konumlandırmak.
- Cihaz ile alıcı arasındaki mesafeyi artırmak.
- Cihazı, alıcının bağlı olduğu devreden farklı bir devredeki çıkış noktasına bağlamak.
- Yardım için bayi veya deneyimli bir radyo / televizyon teknisyenine danışmak.

Uyarı: Blendajlı kablolar

Diğer hesaplama cihazlarına giden tüm bağlantılar, FCC yönetmelikleriyle uyumluluk sağlamak üzere blendajlı kabloları kullanılarak yapılmalıdır.

Dikkat

Üretici tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar, kullanıcının Federal İletişim Komisyonu tarafından verilen projektörü kullanma yetkisini geçersiz kılabilir.

Çalıştırma Koşulları

Bu aygıt FCC Kurallarının 15. bölümüne uygundur. İşletimi aşağıdaki iki koşula tabidir:

1. Bu cihaz zararlı parazitlere neden olmaz ve
2. Bu cihaz, istenmeyen işleme neden olabilecek parazitler dahil, alınan tüm parazitleri kabul etmelidir.

Uyarı: Kanadalı kullanıcılar

Bu B Sınıfı dijital cihaz Canadian ICES-003 ile uyumludur.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

AB ülkeleri için Uyumluluk Beyanatı

- EMC Direktifi 2014/30/EC (tadiller dahil)
- Düşük Voltaj Direktifi 2014/35/EC
- R & TTE Direktifi 1999/5/EC (ürün RF işlevine sahipse)

WEEE



İmha talimatları

Atarken bu elektronik cihazı çöpe atmayın. Kirliliği en aza indirmek ve global çevrenin korunmasını sağlamak için, lütfen bunu geri dönüştürün.

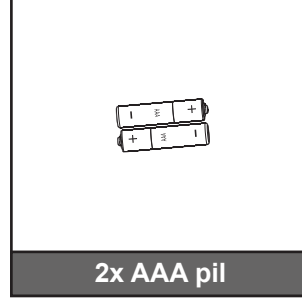
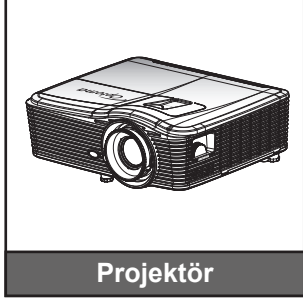
GİRİŞ

Pakete Genel Bakış

Ambalajından dikkatlice çıkarıp, aşağıdaki standart aksesuarlar kısmında listelenen öğelerin bulunduğunu doğrulayın. İsteğe bağlı aksesuarlar kısmındaki öğelerin bazıları, modele, özelliklere ve satın aldığınız bölgeye bağlı olarak mevcut olmayabilir. Lütfen satın aldığınız yerle kontrol edin. Bazı aksesuarlar bölgeden bölgeye değişiklik gösterebilir.

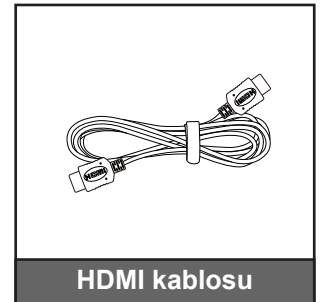
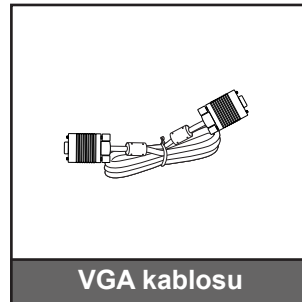
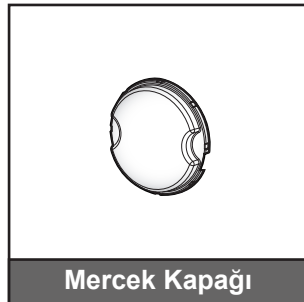
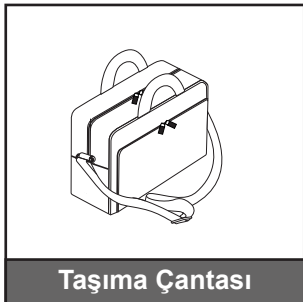
Garanti kartı yalnızca bazı belirli bölgelerde sağlanır. Ayrıntılı bilgiler için lütfen bayinize danışın.

Standart Aksesuarlar



Not: (*) Avrupa garanti bilgisi için lütfen www.optomaeurope.com adresini ziyaret edin.

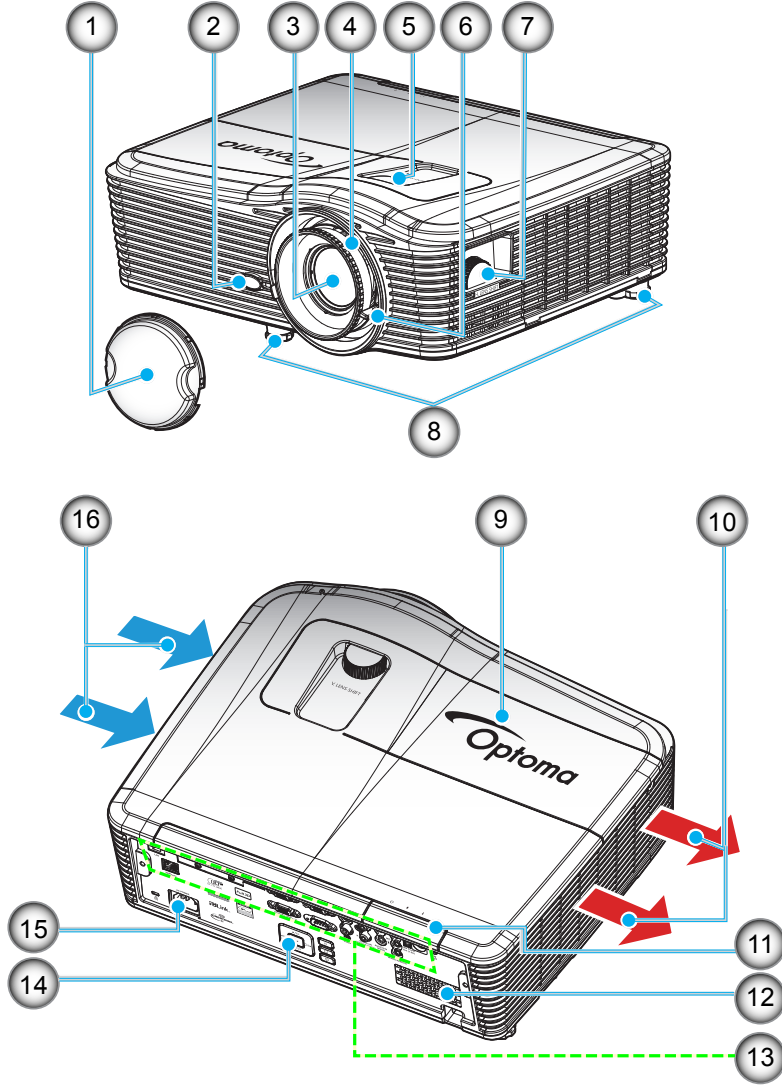
İsteğe Bağlı Aksesuarlar



Not: İsteğe bağlı aksesuarlar modele, spesifikasyona ve bölgeye bağlı olarak değişiklik gösterir.

GİRİŞ

Ürüne Genel Bakış



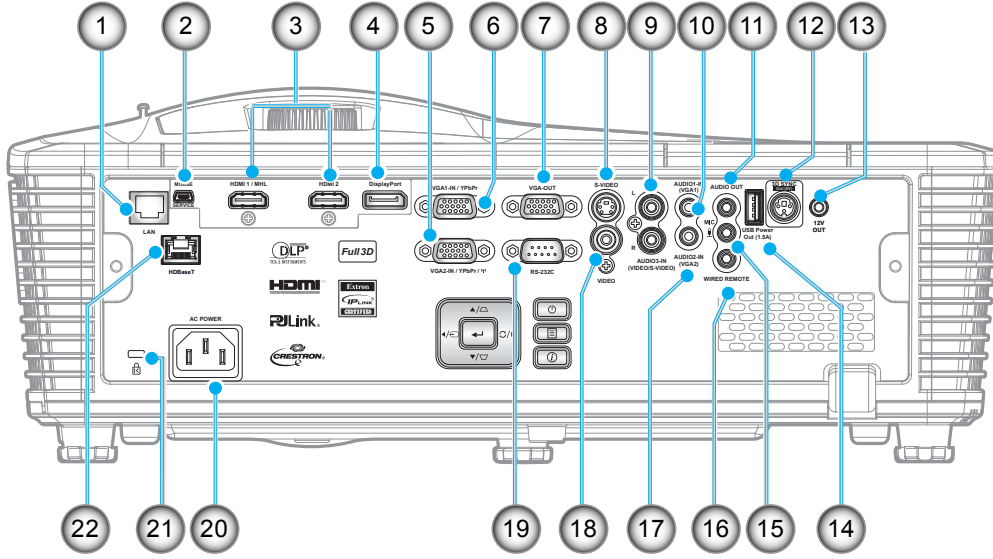
Not: Projektörün giriş veya çıkış hava deliklerini tıkamayın.

(*) İsteğe bağlı aksesuarlar modele, teknik özelliğe ve bölgeye göre değişiklik gösterir.

Hayır.	Öğe	Hayır.	Öğe
1.	Mercek Kapağı (*)	9.	Lamba Kapağı
2.	IR Receiver	10.	Havalandırma (çıkış)
3.	Mercek	11.	IR Receiver
4.	Fokus Halkası	12.	Hoparlör
5.	Mercek Kaydırma (dikey)	13.	Giriş / Çıkış Bağlantıları
6.	Yakınlaştırma Kolu	14.	Tuş takımı
7.	Mercek Kaydırma (yatay)	15.	Güç Soketi
8.	Eğim-Ayarlama Ayakları	16.	Havalandırma (giriş)

GİRİŞ

Bağlantılar



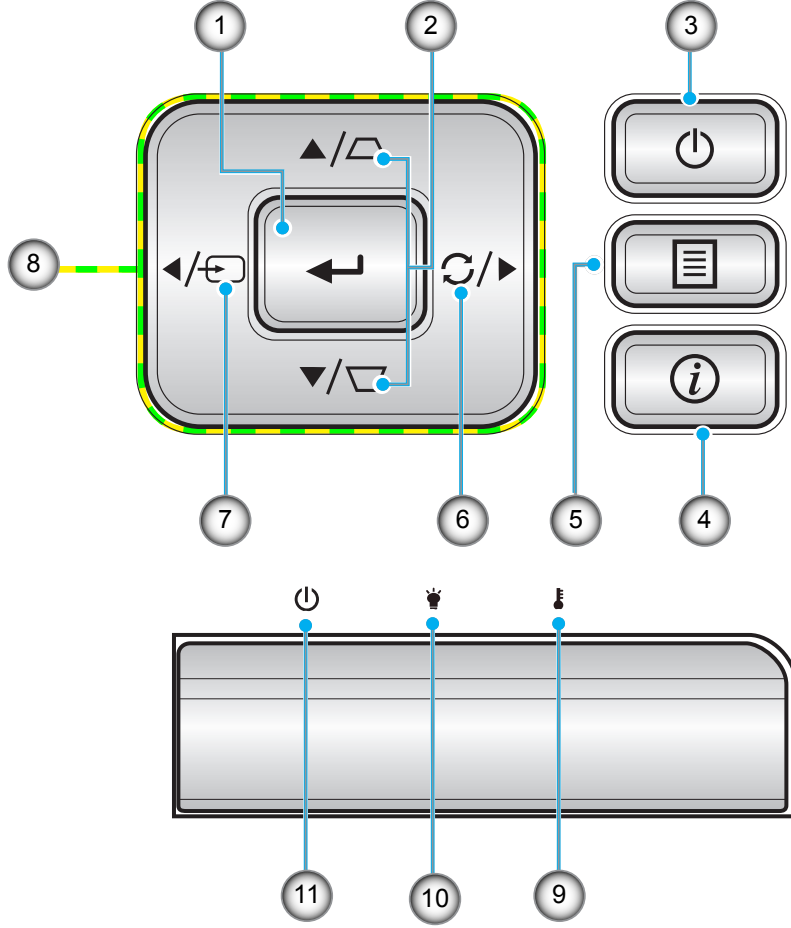
Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	RJ-45 konnektörü	12.	3B Senk Çıkışı (5V) konektörü
2.	USB-B mini bağlayıcı (aygıt yazılımı yükseltme)	13.	12 V tetikleyici bağlayıcı
3.	1 tane HDMI ve 1 tane HDMI/MHL bağlayıcı	14.	USB Güç Çıkışı (1,5 A) bağlayıcı
4.	DisplayPort bağlayıcı	15.	Mikrofon bağlayıcı
5.	VGA2 In/YPbPr / (Y) bağlayıcı	16.	Kablolu kumanda bağlayıcı
6.	VGA1 Girişi / YPbPr bağlayıcı	17.	Audio2-In (VGA2) bağlayıcı
7.	VGA Çıkış konnektörü	18.	Video konnektörü
8.	S-Video bağlayıcı	19.	RS232C bağlayıcı
9.	Audio3-In (Video/S-Video) bağlayıcı	20.	Güç Soketi
10.	Audio1-In (VGA1) bağlayıcı	21.	Kensington™ kilidi bağlantı noktası
11.	Ses Çıkış konnektörü	22.	HDBaseT bağlayıcı (*)

Not:

- Uzaktan fare, özel bir uzaktan kumandaya ihtiyaç duyar.
- (*) Yalnızca HDBaseT özelliğine sahip modellerdedir.

GİRİŞ

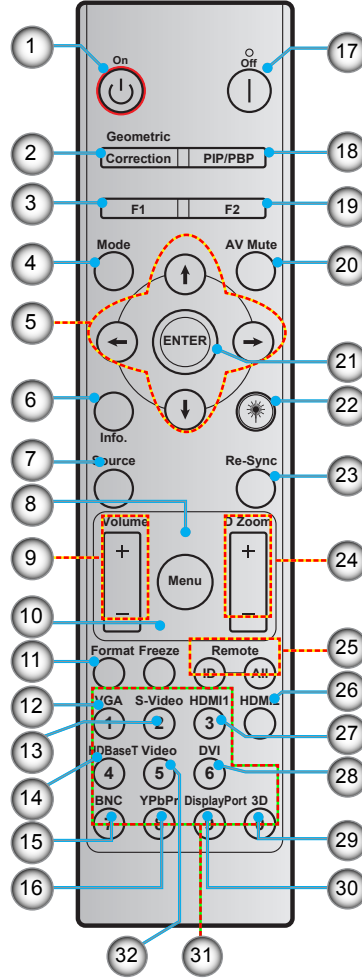
Tuş takımı



Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	Enter	7.	Source
2.	Anahtar Taşı Düzeltmesi	8.	Dört Yönlü Seçme Tuşları
3.	Power	9.	Sıcaklık-LED'i
4.	Bilgi	10.	Lamba LED'i
5.	Menu	11.	Açık/Beklemede LED'i
6.	Re-Sync		

GİRİŞ

Uzaktan



Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	Güç açık	17.	Güç Kapanma
2.	Geometrik Düzeltme	18.	PIP/PBP
3.	İşlev düğmesi (F1) (Atanabilir)	19.	İşlev düğmesi (F2) (Atanabilir)
4.	Mode	20.	AV sessiz
5.	Dört yönlü seçme tuşları	21.	Enter
6.	Bilgi	22.	Laser
7.	Source	23.	Re-Sync
8.	Menu	24.	D Yakınlaştırma (Dijital Yakınlaştırma)
9.	Volume - / +	25.	Kumanda Kimliği / Kumanda Tümü
10.	Dondur	26.	HDMI2
11.	Biçim (En/Boy Oranı)	27.	HDMI1
12.	VGA	28.	DVI
13.	S-Video	29.	Üç boyut
14.	HDBaseT	30.	DisplayPort
15.	BNC	31.	Sayısal tuş takımı (0-9)
16.	YPbPr	32.	Video

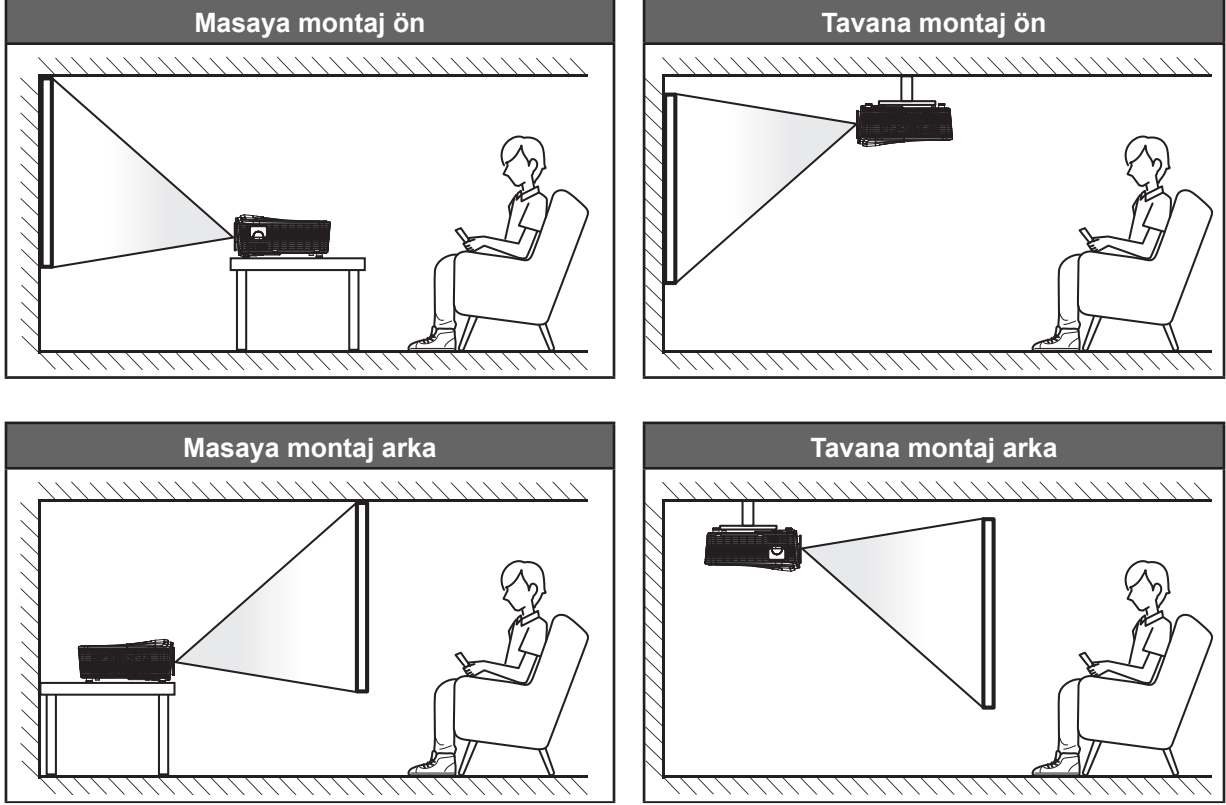
Not: Bazı tuşlar, bu özellikleri desteklemeyen modeller için işlevsiz olabilir.

AYAR VE KURULUM

Projektörü kurma

Projektörünüz, dört olası konumdan birine kurulmak üzere tasarlanmıştır.

Oda yerleşiminiz veya kişisel tercihiniz, seçeceğiniz kurulum konumunu belirleyecektir. Ekranınızın boyutu ve konumunun, uygun prizin konumunun yanı sıra diğer cihazlarınızın konumunu ve projektörle olan mesafelerini dikkate alın.



Projektör bir yüzeye düz biçimde ve ekrana 90 derece/dik olarak yerleştirilmelidir.

- Belirli bir ekran boyutuna yönelik projektör konumunun nasıl belirleneceği konusunda lütfen 68-72. sayfalardaki mesafe tablosuna başvurun.
- Belirli bir mesafeye yönelik ekran boyutunun nasıl belirleneceği konusunda lütfen 68-72. sayfalardaki mesafe tablosuna başvurun.

Not: Projektör ekrandan ne kadar uzağa yerleştirilirse, yansıtılan görüntü boyutuyla birlikte dikey sapma da orantılı olarak artar.

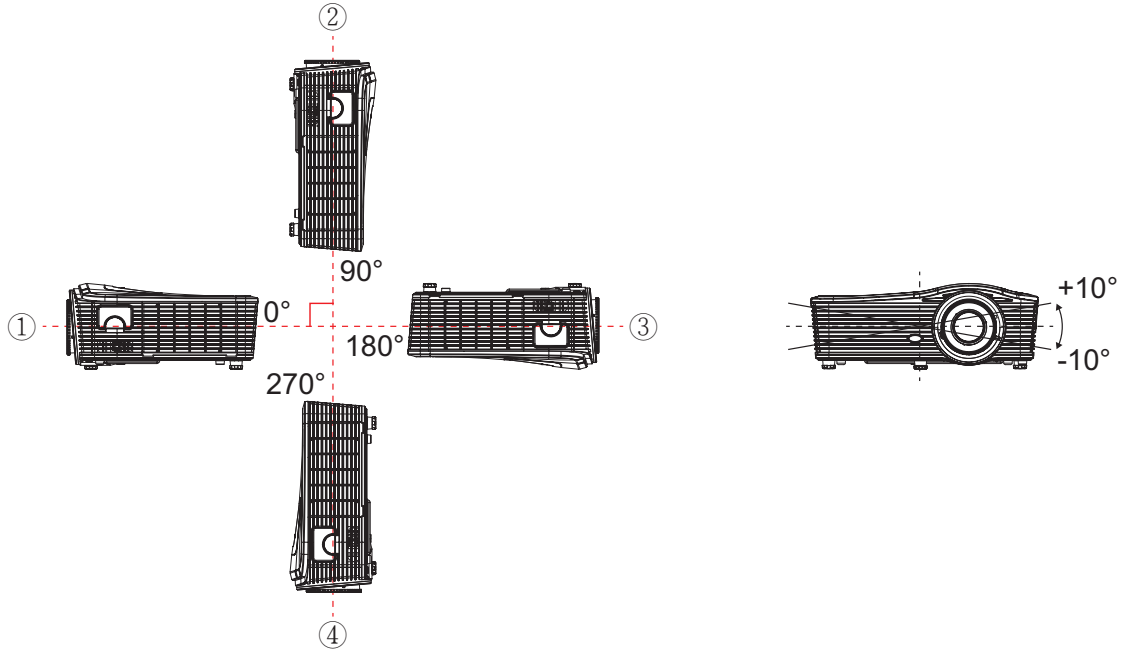
AYAR VE KURULUM

Projektör kurulumu bildirimini

- Projektörü standart lamba kullanımı için bağlarsanız aşağıdaki açılarda eğebilirsiniz:
Dikey olarak: $\pm 10^\circ$ aralığı içinde dört yansıtma açısında kurulabilir.

- Masa üstü (0°)
- Yukarı doğru yansıtma (90°)
- Tavana montaj (180°)
- Aşağı doğru yansıtma (270°)

Yatay olarak: $\pm 10^\circ$ aralığı içinde

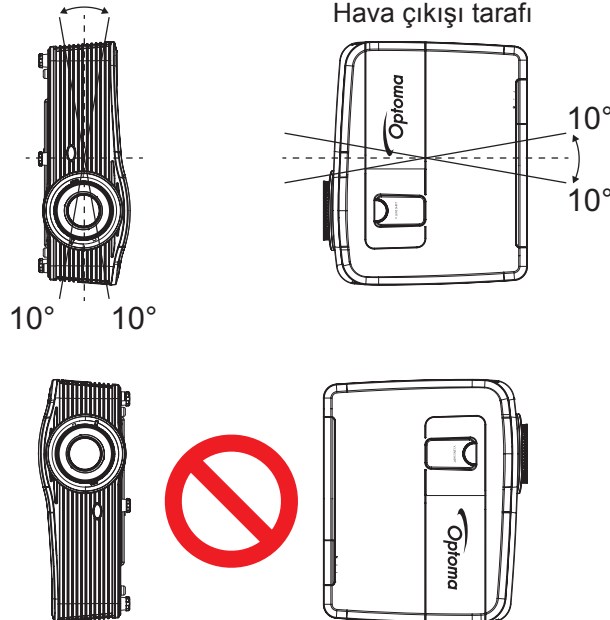


- Projektörü dikey mod kullanımı için bağlarsanız aşağıdaki açılarda eğebilirsiniz:

Dikey olarak: $\pm 10^\circ$ aralığı içinde

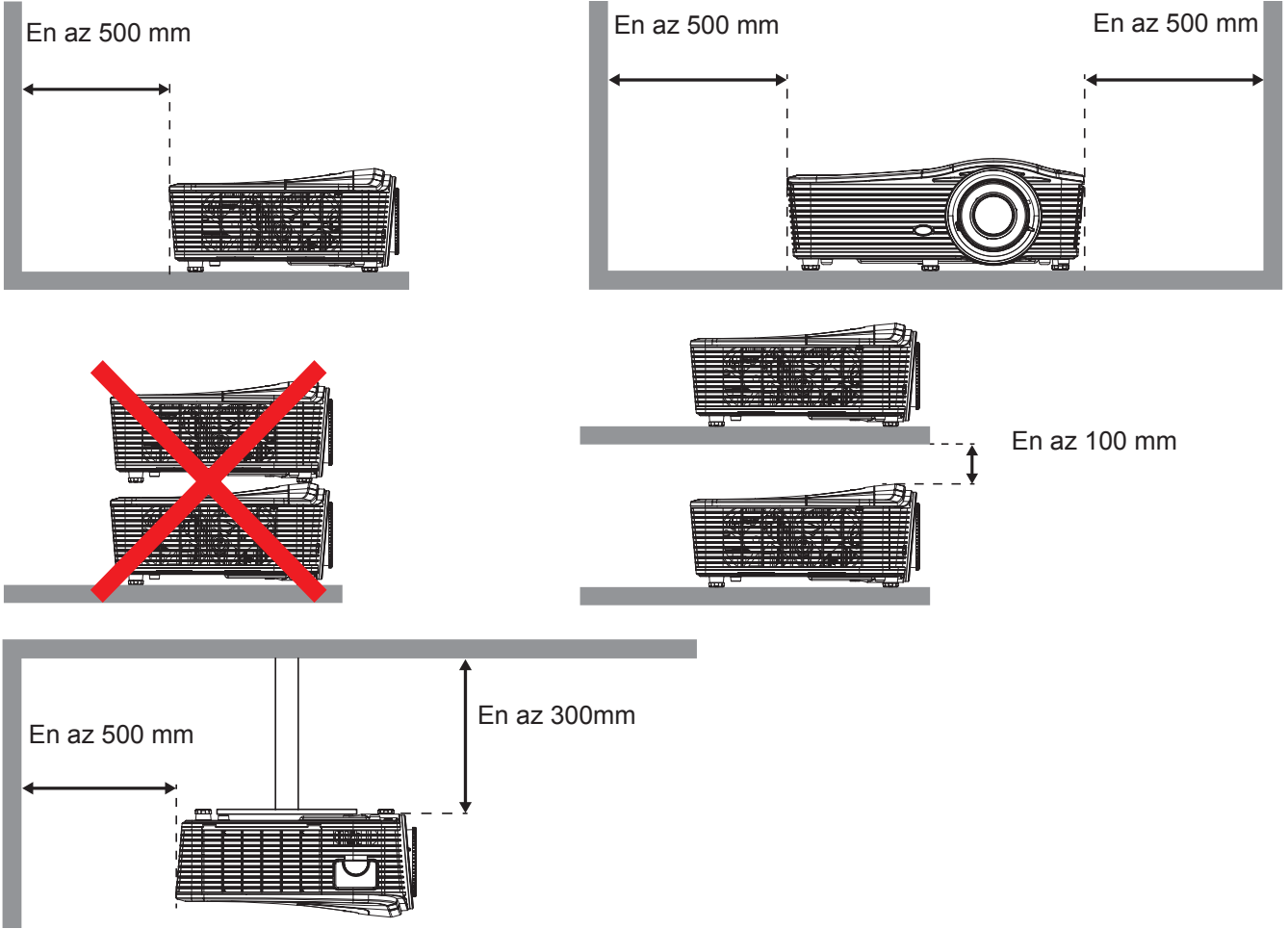
Yatay olarak: $\pm 10^\circ$ aralığı içinde

Not: Dikey kurulum için projektörün hava çıkışı tarafı yukarı dönük olmalıdır.



AYAR VE KURULUM

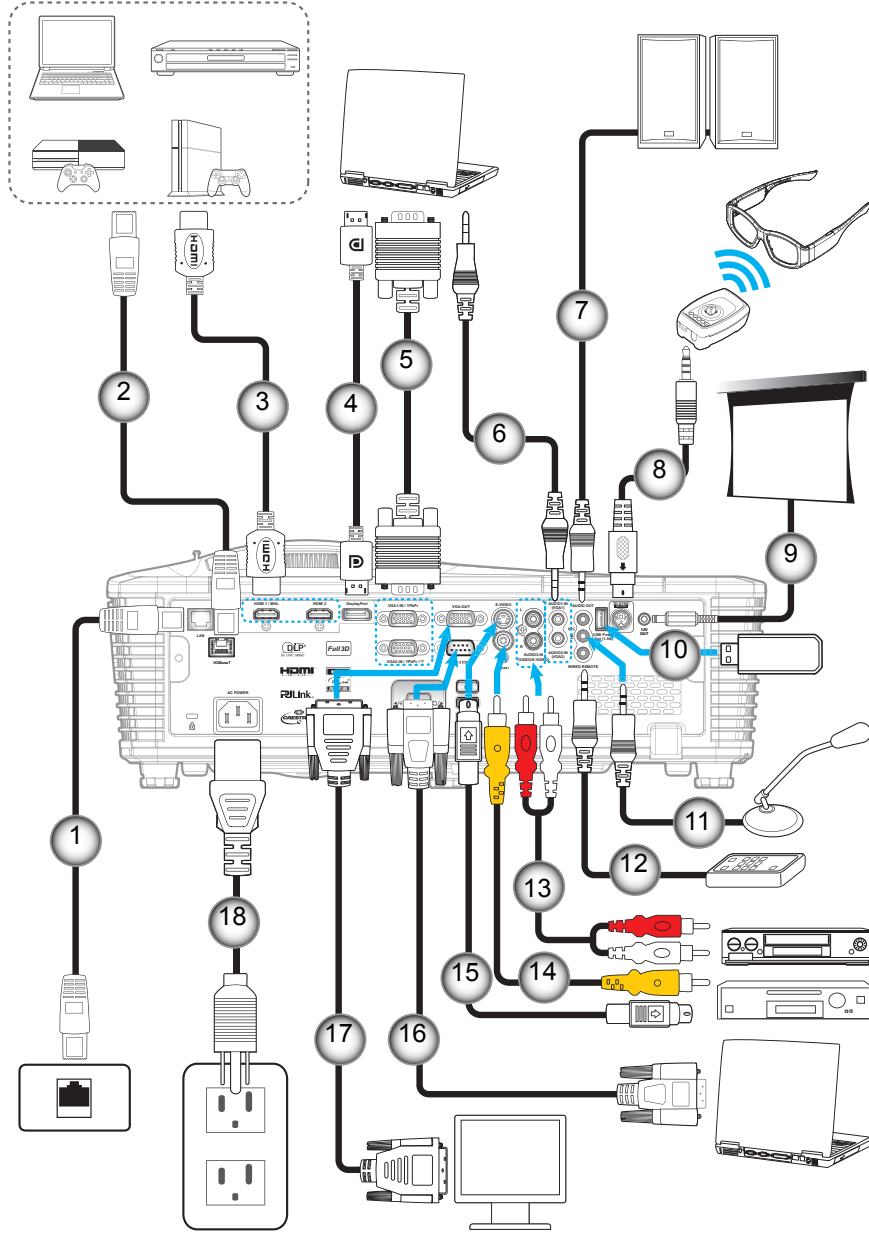
- Havalandırma çıkışı etrafında en az 50 cm açıklık sağlayın.



- Havalandırma girişlerinin, havalandırma çıkışından gelen sıcak havayı içeri çekmediğinden emin olun.
- Projektörü etrafı kapalı bir alanda çalıştırırken, kapalı alan içindeki çevreleyen hava sıcaklığının çalışma sıcaklığını aşmadığından, havalandırma girişlerinin ve çıkışlarının engellenmediğinden emin olun.
- Kapalı alan sıcaklığı kabul edilebilir çalışma sıcaklığı aralığında olsa bile aygıtın kapanmasına neden olabileceğinden, projektörün çıkan havayı içeri çekmemesini sağlamak için tüm kapalı alanlar onaylı bir ısıl değerlendirmeyi geçmelidir.

AYAR VE KURULUM

Projektöre kaynaklar bağlama



Hayır.	Öge	Hayır.	Öge
1.	RJ-45 kablosu	10.	USB yazılım kilidi / USB Güç Şarj Cihazı
2.	RJ-45 kablosu (Cat5 kablosu)	11.	Mikrofon kablosu
3.	HDMI / MHL kablosu	12.	Kablolu Uzaktan Kumanda kablosu
4.	DisplayPort kablosu	13.	Ses Girişi kablosu
5.	VGA kablosu	14.	Video kablosu
6.	Ses Girişi kablosu	15.	S-Video Kablosu
7.	Ses Çıkış kablosu	16.	RS232 kablosu
8.	3B yayıcı kablosu	17.	VGA Çıkış Kablosu
9.	12V DC Fişi	18.	Güç kablosu

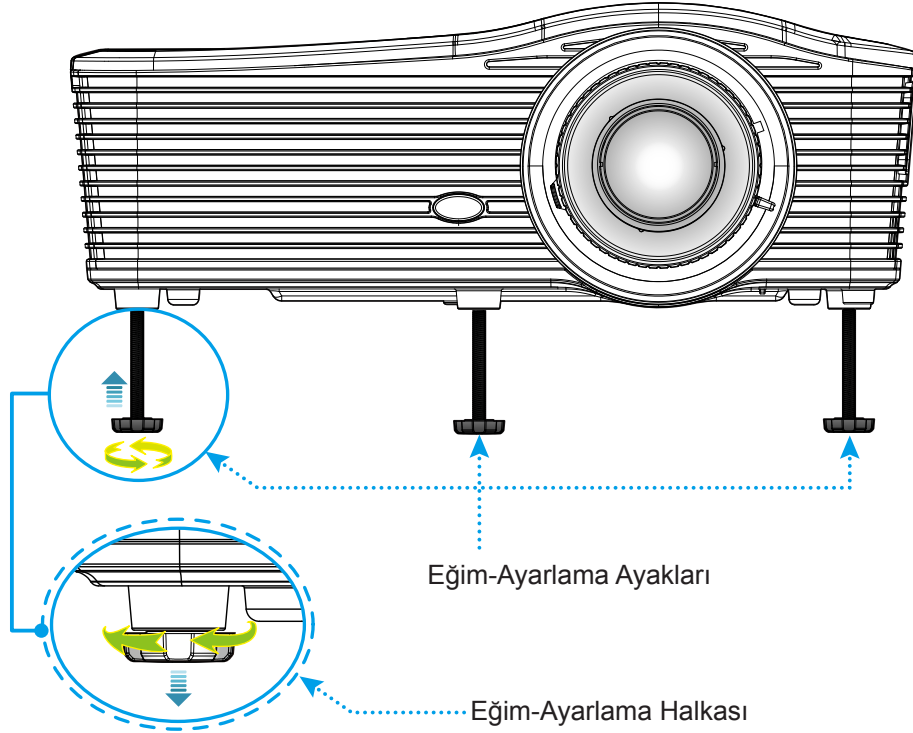
AYAR VE KURULUM

Yansıtılan Görüntüyü Ayarlama

Görüntü yüksekliği

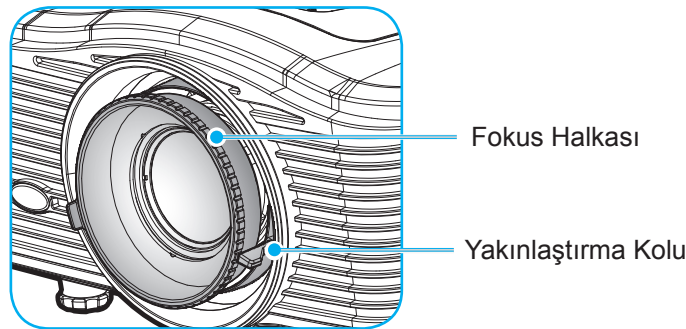
Projektör, görüntü yüksekliğini ayarlamak için yükseltici ayaklar ile donatılmıştır.

1. Projektörün alt tarafında bulunan ayarlamak istediğiniz ayarlanabilir ayağı bulun.
2. Projektörü yükseltmek veya alçaltmak için ayarlanabilir ayağı saat yönünde ya da saat yönünün tersinde döndürün.



Yakınlaştırma ve odak

- Görüntü boyutunu ayarlamak amacıyla, yansıtılan görüntü boyutunu artırmak veya azaltmak için yakınlaştırma kolunu saat yönünde ya da saat yönünün tersinde döndürün.
- Odağı ayarlamak için, odak halkasını, görüntü keskin ve okunabilir olana kadar saat yönünde veya saat yönünün tersinde döndürün.



Not: Projektör aşağıdaki gibi bir mesafede odaklanacaktır:

- XGA: 1,3 ~ 7,8 m
- WXGA: 0,6 ~ 7,6m
- 1080P: 1,3 ~ 8,0m
- WUXGA: 1,3 ~ 7,8 m

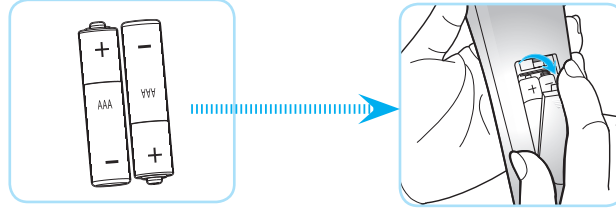
AYAR VE KURULUM

Kumanda kurulumu

Pilleri takma/deđiřtirme

Uzaktan Kumanda için iki adet AAA boy pil birlikte verilmiřtir.

1. Kumandanın arkasındaki pil kapađını çıkarın.
2. AAA pilleri gösterildiđi gibi takın.
3. Arka kapađı kumandaya geri takın.



Not: Yalnızca aynı veya eřdeđer türde pillerle deđiřtirin.

DİKKAT

Pillerin yanlış kullanımı, kimyasal akıntıya veya patlamaya neden olabilir. Ařađıdaki talimatları izlediđinizden emin olun.

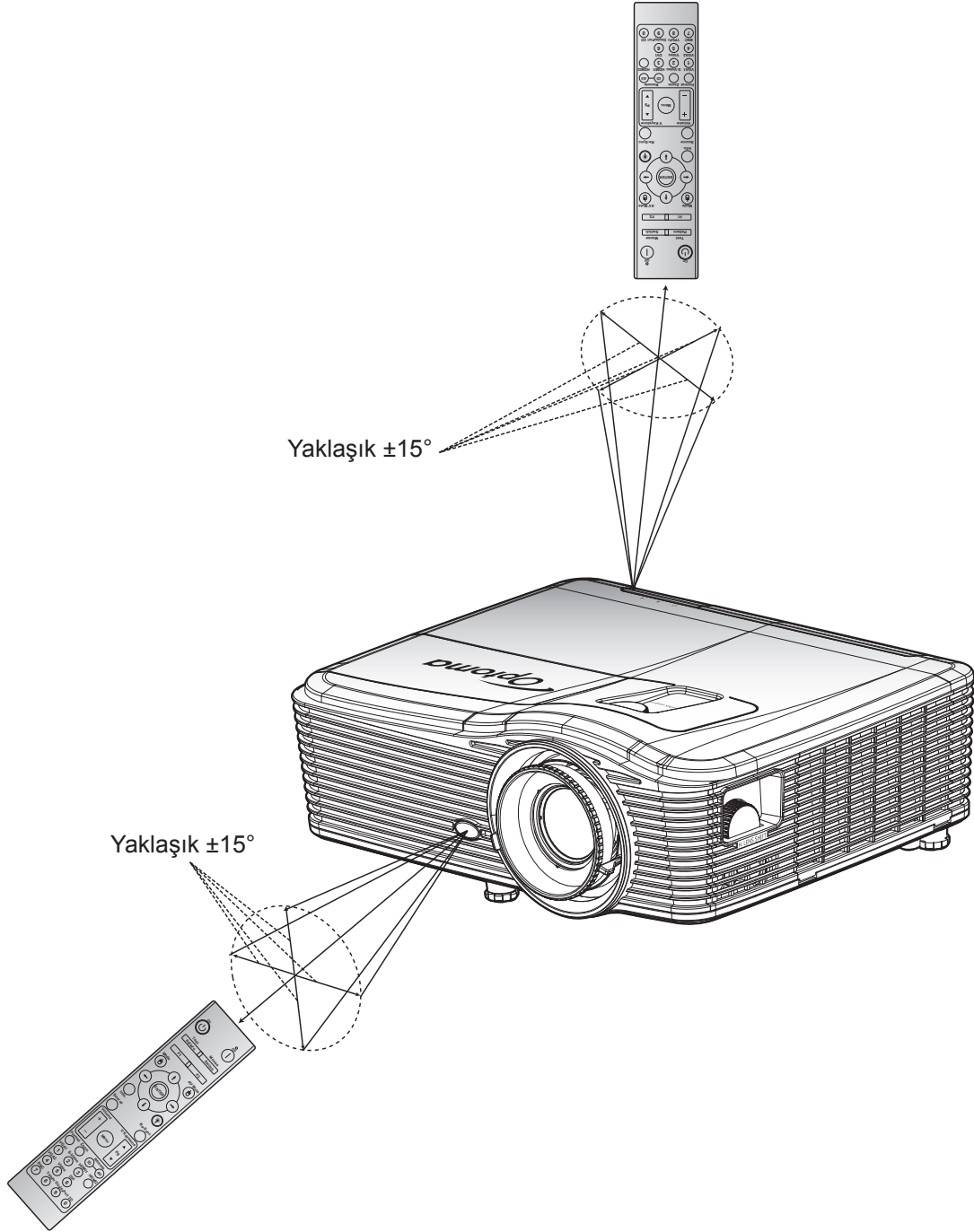
- Farklı türlerde pilleri karıřtırmayın. Farklı türlerde piller, farklı niteliklere sahiptir.
- Eski ve yeni pilleri karıřtırmayın. Eski ve yeni pilleri karıřtırmak, yeni pilin ömrünün azalmasına ya da eski pilde kimyasal akıntı oluřmasına sebep olabilir.
- Bittiklerinde pilleri hemen çıkarın. Pillerden akan kimyasallar cilt ile temas ettiklerinde ciltte kızarıklıklara sebep olabilir. Eđer herhangi bir kimyasal akıntı bulursanız, bir bez ile iyice silin.
- Bu ürünle birlikte verilen piller, saklama kořulları nedeniyle daha az ömre sahip olabilir.
- Uzaktan kumandayı uzun bir süre boyunca kullanmayacaksanız pillerini çıkarın.
- Pilleri atarken, ülkenizde ya da bölgenizdeki ilgili kanunlara uymalısınız.

Etkili mesafe

Kızılötesi uzaktan kumanda sensörü projektörün arka tarafında bulunur. Doğru biçimde çalışması için uzaktan kumandayı, projektörün kızılötesi uzaktan kumanda algılayıcılarına dik olarak 30 derecelik açı içinde tuttuđunuzdan emin olun. Uzaktan kumandayla sensör arasındaki mesafe 7 metreden fazla olmamalıdır.

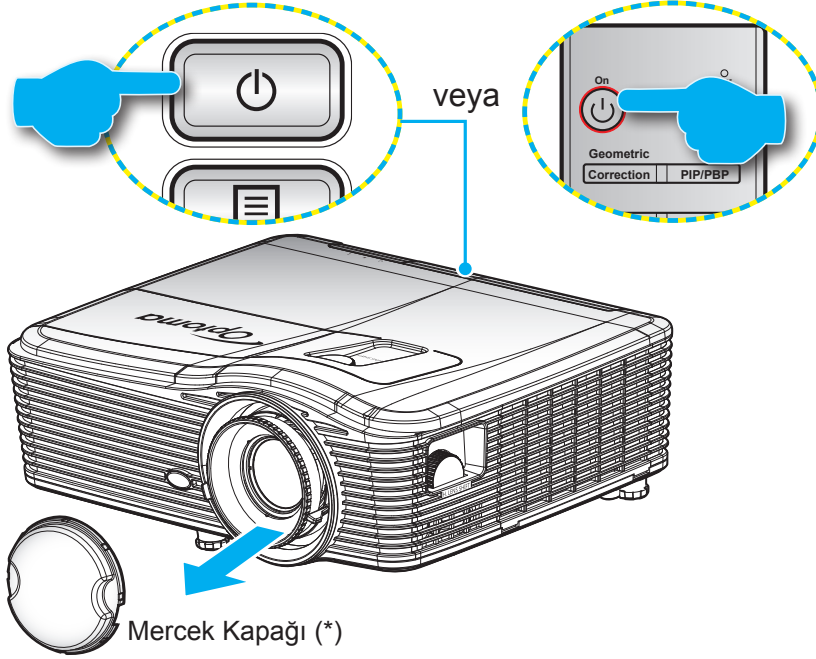
- Uzaktan kumanda ve projektördeki kızılötesi sensörü arasında kızılötesi ışınını kesebilecek hiçbir engel olmadıđından emin olun.
- Uzaktan kumandanın kızılötesi ileticisine doğrudan güneř ışığı veya floresan lambası yansımadıđından emin olun.
- Lütfen uzaktan kumandayı floresan lambalarından 2 metreden uzak mesafede tutun; aksi halde uzaktan kumanda hatalı çalışabilir.
- Uzaktan kumanda Çevirici Tip floresan lambalara yakın olursa zaman zaman etkisiz olabilir.
- Uzaktan kumanda ve projektör birbirlerine çok kısa mesafede olursa uzaktan kumanda etkisiz olabilir.
- Ekranı yönelttiđinizde, uzaktan kumandadan ekrana olan etkin mesafe 5 metreden kısadır ve kızılötesi ışınları projektöre geri yansıtır. Ancak etkin mesafe ekranlara göre deđiřebilir.

AYAR VE KURULUM



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projektörü açma/kapatma



Güç açık

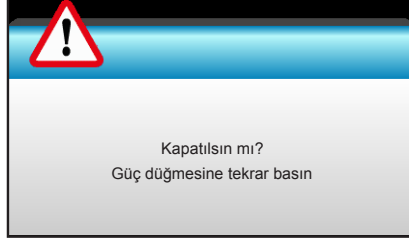
1. Mercek kapağını çıkarın (*).
2. Güç kablosu ve sinyal/kaynak kablosunu sıkıca takın. Bağlandığında, Açık/Beklemede LED'i Kehribar renginde yanar.
3. Projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada "⏻" tuşuna basarak projektörü açın.
4. Yaklaşık 10 saniye süreyle bir açılış ekranı görünecek ve Açık/Bekleme LED'i sabit kırmızı renkte yanacaktır.

Not: Projektör ilk kez açıldığında, tercih ettiğiniz dili, yansıtma yönünü ve diğer birkaç ayarı seçmeniz istenecektir.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Güç Kapanma

1. Projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada "⏻" tuşuna basarak projektörü kapatın.
2. Aşağıdaki mesaj görüntülenecektir:



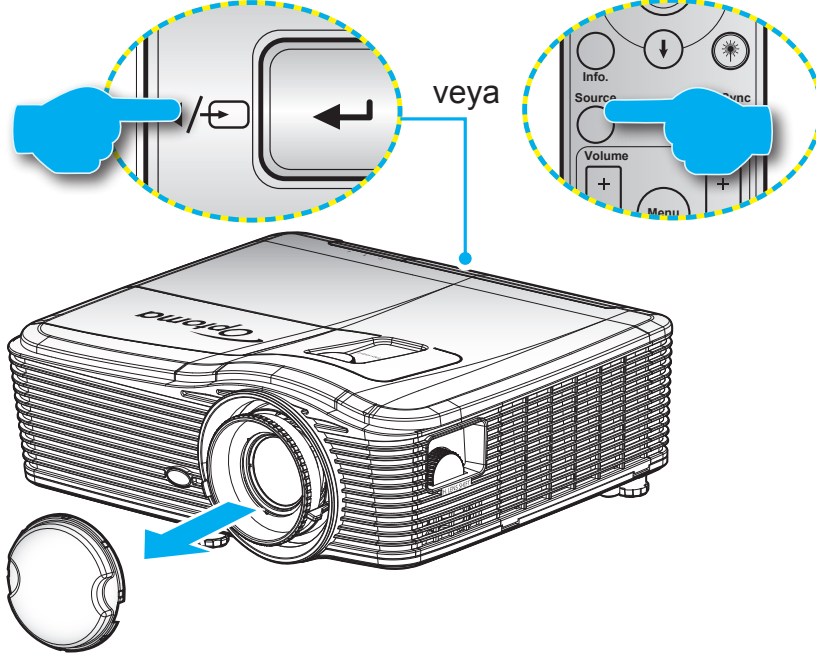
3. Onaylamak için "⏻" düğmesine tekrar basın; aksi takdirde mesaj 15 saniye sonra kaybolacaktır. "⏻" düğmesine ikinci kez bastığınızda, projektör kapanacaktır.
4. Soğutma fanları soğutma döngüsü için yaklaşık 10 saniye çalışmaya devam edecek ve Açık/Beklemede LED'i mavi renkte yanıp sönecektir. Açık/Beklemede LED'i Kırmızı renkte sürekli olarak yandığında, projektör bekleme moduna girmiştir. Projektörü yeniden açmak isterseniz, soğutma döngüsünü tamamlanıp projektörün bekleme moduna girmesini beklemelisiniz. Bekleme modundayken projektörü açmak için tekrar "⏻" düğmesine basmanız yeterlidir.
5. Güç kablosunu prizden ve projektörden çıkarın.

Not: (*) İsteğe bağlı aksesuarlar modele, teknik özelliğe ve bölgeye göre değişiklik gösterir. Projektörün bir güç kapatma prosedürünün hemen ardından açılması önerilmez.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Bir giriş kaynağı seçme

Ekranı görüntülemek istediğiniz bağı kaynağı (bilgisayar, dizüstü bilgisayar, video oynatıcı vb.) açın. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır. Birden fazla kaynak bağlıysa, istenen girişi seçmek için projektör tuş takımında veya uzaktan kumandada kaynak düğmesine basın.



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Menü gezintisi ve özellikler

Projektör, görüntü ayarları yapmanız ve ayarları değiştirmenize imkan veren çok dilli Ekran üzeri Gösterim menülerine sahiptir. Projektör, kaynağı otomatik olarak algılayacaktır.

1. Ekran menüsünü açmak için uzaktan kumandada veya tuş takımında "Menu" düğmesine basın.
2. OSD gösterildiğinde, ana menüden herhangi bir öğe seçmek için ◀▶ tuşlarını kullanın. Belirli bir sayfada bir seçim yaparken alt menüye girmek için ▼ veya "Enter" tuşuna basın.
3. Alt menüde istediğiniz öğeyi seçmek için ▲▼ tuşlarını kullanın ve daha fazla ayar görüntülemek amacıyla ▶ veya "Enter" tuşuna basın. ◀▶ tuşuyla ayarları yapın.
4. Alt menüde ayarlanacak sonraki öğeyi seçin ve yukarıda açıklandığı gibi ayarlayın.
5. Onaylamak için "Enter" veya "Menu" düğmesine bastığınızda ekran ana menüye geri dönecektir.
6. Çıkmak için tekrar "Menu" düğmesine basın. OSD menüsü kapanacak ve projektör yeni ayarları otomatik olarak kaydedecektir.



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ekran Menüsü ağacı

Ana Menü	Alt Menü	Gelişmiş menü	Tekli öğe menüsü	Değer	
GÖRÜNTÜ	Görüntü Modu		Sunum	Varsayılan [Sunum] Not: Her bir mod ayarlanabilir ve her bir moda kaydedilebilir	
			Parlak		
			Film		
			sRGB		
			Karatahta		
			DICOM SIM.		
			Kullanıcı		
			Üç boyut		
	Parlaklık			-50~50	
	Karşıtlık			-50~50	
	Netlik			1~15	
	Renk			-50~50	
	Renk Tonu			-50~50	
	Gelişmiş	BrilliantColor™			1~10
				Gamm	Film
		Grafik			
		1.8			
		2.0			
		2.2			
		2.6			
		Karatahta			
		DICOM			
		Renk Isısı	Sıcak		
			Standart		
			Cool		
			Soğuk		
		Renk Düzlemi		HDMI Girişi Değil: Auto / RGB / YUV	
				HDMI Girişi: Auto / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV	
RGB Kazanım/İnce Ayar			Kırmızı Kazanım	-50~50	
			Yeşil Kazanım	-50~50	
	Mavi Kazanım		-50~50		
	Kırmızı İnceayar		-50~50		
	Yeşil İnceayar		-50~50		
	Mavi İnceayar		-50~50		
	Sıfırla				
Çıkış					









PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Gelişmiş menü	Tekli öğe menüsü	Değer
GÖRÜNTÜ	Gelişmiş	Renk uyumu	Kırmızı	Ton/Doygunluk/Kazanım [-50~50]
			Yeşil	Ton/Doygunluk/Kazanım [-50~50]
			Mavi	Ton/Doygunluk/Kazanım [-50~50]
			Deniz Mavisi	Ton/Doygunluk/Kazanım [-50~50]
			Macenta	Ton/Doygunluk/Kazanım [-50~50]
			Sarı	Ton/Doygunluk/Kazanım [-50~50]
			Beyaz	Kırmızı/Yeşil/Mavi
			Sıfırla	
			Çıkış	
		Sinyal (RGB)	Automatic	Açık Kapalı
			Faz	0~31
			Frekans	-10~10
			Yatay Konum	-5~5
			Dikey Konum	-5~5
			Çıkış	
		Sinyal (Video)	Beyaz Seviyesi	0~31
			Siyah Seviyesi	-5~5
			IRE	0/7,5 (yalnızca NTSC)
			Çıkış	
	Çıkış			
Sıfırla				
EKRAN	Biçim		XGA: 4:3, 16:9, Doğal, Auto	
			1080p: 4:3, 16:9, LBX, Doğal, Auto	
			WUXGA: 4:3, 16:9 veya 16:10, Doğal, Auto	
	Zoom			-5~25
	Kenar Maskesi			0~10
	Image Shift	H	Sağ / Sol (ortadaki simge)	-100~100
		V	Yukarı / Aşağı (ortadaki simge)	-100~100
	Geometrik Düzeltme	H düzeltme		-30~30
		Dikey Anahtar Taşı		-30~30
		Otomatik D. Yamukluk	Açık	Varsayılan [Kapalı]
			Kapalı	
		Dört Köse	Sol Üst	
			Sağ Üst	
Sol Alt				

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Gelişmiş menü	Tekli öğe menüsü	Değer	
EKKRAN	Geometrik Düzeltme	Dört Köşe	Sağ Alt (SİMGELER)		
		Sıfırla			
	Üç boyut	Üç Boyut Modu		DLP-Linki	
				VESA 3D	
				Kapalı	
		Üç boyut->2D		Üç boyut	
				L	
				R	
		Biçim		Auto	
				SBS	
				Top and Bottom	
		3D Senk Dön.		Açık	
				Kapalı	
			Çıkış		
Ayar	Dil		English		
			Deutsch		
			Français		
			Italiano		
			Español		
			Português		
			Svenska		
			Nederlands		
			Norsk/Dansk		
			Polski		
			Русский		
			Suomi		
			Ελληνικά		
			Magyar		
			Čeština		
			عربي		
			繁體中文		
			簡體中文		
			日本語		
			한국어		
			ไทย		
	Türkçe				
	Farsi				
	Tiếng Việt				
	Română				
	Bahasa Indonesia				
	Slovakian				

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Gelişmiş menü	Tekli öğe menüsü	Değer	
AYAR	Projeksiyon		Ön 		
			Arka 		
			Ön-Tavan 		
			Arka-Tavan 		
	Ekran Türü			16:10	
				16:9	
				WXGA	
				WUXGA	
	Menü Konumu			Sol Üst 	
				Sağ Üst 	
				Orta 	
				Sol Alt 	
	Güvenlik	Güvenlik		Açık	
				Kapalı	
		Güvenlik Zamanlayıcısı		Ay	
				Gün	
			Saat		
			Şifreyi Değiştir		
			Çıkış		
		Projektör Kimliği			00~99
	Ses Ayarları	Dahili hoparlör		Açık	
				Kapalı	
		Sessiz		Açık	
				Kapalı	
		Volume		Ses	0~10
				Mik.	0~10
		Ses Girişi		Varsayılan	- Ses 3 -> Sol/Sağ
				AUDIO1	- Ses 1, 2 -> mini giriş
				AUDIO2	Varsayılan: - VGA1 -> Ses 1 -VGA2 -> Ses 2 - Video, S-video -> Ses 3
			AUDIO3		
	Audio Out(Standby)		Açık		
			Kapalı	Varsayılan [Kapalı]	
		Çıkış			
	Gelişmiş	Logo		Varsayılan	
				Nötr	
				Kullanıcı	
		Logo Yakalama			
		Altyazı		Kapalı	
				CC1	
			CC2		
Kablosuz			Açık	Yalnızca VGA2 aracılığıyla	
		Kapalı	HDBaseT dışı model desteklenir.		
	Çıkış				

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Gelişmiş menü	Tekli öğe menüsü	Değer
HDBaseT özellikli modeller	HDBaseT Kontrol	Ethernet	Açık Kapalı	Varsayılan [Kapalı]
		RS232	Açık Kapalı	Varsayılan [Kapalı]
AYAR	Ağ	LAN Settings	Ağ Durumu	Bağlan / Bağlantıyı kes (Yalnızca Okunur)
			DHCP	Açık Kapalı [Varsayılan Kapalı]
			IP Adresi	Varsayılan [192.168.0.100]
			Alt Ağ Maskesi	Varsayılan [255.255.255.0]
			Ağ Geçidi	Varsayılan [192.168.0.254]
			DNS	Varsayılan [192.168.0.1]
			MAC Adresi	Salt Okunur
			Çıkış	
		Control Settings	Crestron	Açık / Kapalı (bağlantı girişi: 41794)
			Extron	Açık / Kapalı (bağlantı girişi: 2023)
			PJ Link	Açık / Kapalı (bağlantı noktası: 4352)
			AMX Device Discovery	Açık / Kapalı (bağlantı noktası: 9131)
			Telnet	Açık / Kapalı (bağlantı noktası: 23)
			HTTP	Açık / Kapalı (bağlantı noktası: 80)
Çıkış				
Sıfırla				
SEÇENEKLER	Giriş Kaynağı	VGA1	Not: HDBaseT seçeneği yalnızca HDBaseT özellikli modellerde kullanılabilir.	
		VGA2		
		Video		
		S-Video		
		HDMI1		
		HDMI2		
		Displayport		
		HDBaseT		
	Çıkış			
	Kaynak Kilidi	Açık	[Varsayılan Açık] HDMI1 / HDMI2 / VGA1 / VGA2 / Video / S-Video/ DisplayPort / HDBaseT	
		Kapalı		
	Yüksek Rakım	Açık	[Varsayılan Kapalı]	
		Kapalı		
	Bilgi Gizleme	Açık	[Varsayılan Kapalı] Not: Uyarı mesajı ve Güç kapatma gizli değil	
		Kapalı		
	Tuştakımı Kilidi	Açık	[Varsayılan Kapalı]	
		Kapalı		
Display Mode Lock	Açık	[Varsayılan Kapalı]		
	Kapalı			
Test Pattern	Hiçbiri			
	Izgara			
	Beyaz			

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Gelişmiş menü	Tekli öğe menüsü	Değer	
SEÇENEKLER	Arkaplan Rengi		Siyah	[Varsayılan Mavi]	
			Kırmızı		
			Mavi		
			Yeşil		
			Beyaz		
	Duvar Rengi			Kapalı	
				Sari Isik	
				Yesil Isik	
				Mavi Isik	
				Pembe	
				Gri	
	kumanda ayarları	F1		HDMI2	[Varsayılan "Test Pattern"] HDBaseT özellikli modellerde varsayılan değer "HDBaseT" şeklindedir.
				DP	
				VGA2	
				S-Video	
				Test Pattern	
				Zoom	
				Bilgi	
				Format	
		F2		HDMI2	[Varsayılan "Zoom"] HDBaseT özellikli modellerde varsayılan değer "HDBaseT" şeklindedir.
				DP	
				VGA2	
				S-Video	
				Test Pattern	
				Zoom	
				Bilgi	
				Biçim	
		F3		HDMI2	[Varsayılan "Bilgi"] HDBaseT özellikli modellerde varsayılan değer "HDBaseT" şeklindedir.
				DP	
				VGA2	
				S-Video	
				Test Pattern	
			Zoom		
			Bilgi		
			Biçim		
IR fonksiyonu			Açık		
			Front		
			Üst		
			Kapalı		
	kumanda kodu		00~99	[Varsayılan 00]	
	Çıkış				
12V Tetikleyici			Açık	[Varsayılan Açık]	
			Kapalı		
Bip			Açık	[Varsayılan Açık]	
			Kapalı		

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ana Menü	Alt Menü	Gelişmiş menü	Tekli öğe menüsü	Değer
SEÇENEKLER	Gelişmiş	Direkt Açılma	Açık Kapalı	[Varsayılan Kapalı]
		Sinyal Gücü Açık	Açık Kapalı	[Varsayılan Kapalı]
		Otomatik Kapanma (dak)		0-180 (bir adım: 5 dk.)
		Uyku Zamanlayıcısı (dak)		0-990 (bir adım: 10 dk.)
				Her Zaman Açık [onay kutusu tarzı, varsayılanı işaretli.]
		Güç Modu (Beklemede)	Etkin Ekonomik	
		Çıkış		
	Lamba Ayarları	Lamba Zamanı		
		Lamba Hatırlatıcı	Açık Kapalı	[Varsayılan Kapalı]
		Lamba modu	Parlak	
			Ekonomik	
			Power	
		Power	100%	
			95%	
			90%	
			85%	
			80%	
	Lamba Sıfırlama	Evet Hayır		
		Çıkış		
	Optional Filter Settings	Optional Filter Installed		Evet Hayır
		Filter Usage Hours		Salt Okunur [Aralık 0~9999]
		Filter Reminder		Kapalı
				300 hr
				500 hr [Varsayılan]
				800 hr 1000 hr
		Filter Reset		Evet Hayır
		Çıkış		
	Bilgi			
	Sıfırla		Evet Hayır	

Not: Modele ve bölgeye göre değişen isteğe bağlı özelliktir.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Görüntü menüsü



Görüntü Modu

Çeşitli görüntü tipleri için optimize edilen birçok fabrika önayı vardır.

- **Sunum:** Bu mod, PC ile bağlantılı olarak izleyicilerin önünde gösterim için uygundur.
- **Parlak:** PC girişinden maksimum parlaklık.
- **Film:** Bu mod video izlemek için uygundur.
- **sRGB:** Standardize doğru renk.
- **Karatahta:** Kara tahtaya (yeşil) yansıtırken optimum renk ayarlarını elde etmek için bu mod seçilmelidir.
- **DICOM SIM.:** Bu mod, X ışını radyografisi, MR vs. gibi monokrom tıbbi görüntüleri yansıtabilir.
- **Kullanıcı:** Kullanıcı ayarlarını hatırlayın.
- **Üç boyut:** 3B efekt deneyimi için 3B gözlüklerinizin olması gerekir; PC'nizde/taşınabilir aygıtınızda 120 Hz sinyal çıkışlı dörtlü arabellek ekran kartı ve bir 3B Oynatıcı bulunduğundan emin olun.

Parlaklık

Görüntünün parlaklığını ayarlar.

- ◀ tuşuna basarak görüntüyü koyulaştırın.
- ▶ tuşuna basarak görüntünün rengini açın.

Karşıtlık

Karşıtlık, resmin en açık ve en koyu kısımları arasındaki farkın derecesini kontrol eder.

- ◀ tuşuna basarak kontrastı düşürün.
- ▶ tuşuna basarak kontrastı artırın.

Netlik

Görüntünün netliğini ayarlar.

- ◀ tuşuna basarak netliği düşürün.
- ▶ tuşuna basarak netliği artırın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Renk

Bir video görüntüsünü siyah beyazdan tam olarak doymuş renkli hale ayarlar.

- Görüntüdeki doygunluk miktarını azaltmak için ◀ ögesine basın.
- Görüntüdeki doygunluk miktarını arttırmak için ▶ ögesine basın.

Renk Tonu

Kırmızı ve yeşilin renk dengesini ayarlar.

- Görüntüdeki yeşil miktarını arttırmak için ◀ ögesine basın.
- Görüntüdeki kırmızı miktarını arttırmak için ▶ ögesine basın.

Sıfırla

"GÖRÜNTÜ" menüsünü fabrika varsayılan ayarlarına döndürmek için "Evet" seçimini yapın.

Görüntü Gelişmiş menüsü



BrilliantColor™

Bu ayarlanabilir öge yeni renk işleme algoritmasını ve artışları kullanarak resimde gerçek, daha canlı renkler sağlarken daha yüksek parlaklığı etkin hale getirir.

- Görüntüyü daha çok zenginleştirmek için ◀ düğmesine basın.
- Görüntüyü daha az zenginleştirmek için ▶ düğmesine basın.

Gamm

Bu, gama eğrisi tipini ayarlamanıza imkan verir. Başlangıç ayarı ve ince ayar tamamlandıktan sonra, görüntü çıkışını optimize etmek için Gamm Ayar adımlarını kullanın.

- Film: ev sineması için.
- Grafik: PC / Foto kaynağı için.
- 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.6: belirli bir kişisel bilgisayar / Fotoğraf kaynağı için.
- Karatahta: Kara tahtaya (yeşil) yansıtırken optimum renk ayarlarını elde etmek için bu mod seçilmelidir.
- DICOM: Bu mod, X ışını radyografisi, MR vs. gibi monokrom tıbbi görüntüleri yansıtabilir.
- Modu seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Renk Isısı

Sıcak, Standart, Serin ve Soğuk arasından bir renk sıcaklığı seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın.

Renk Düzlemi

Aşağıdakiler arasından uygun bir renk matrisi türü seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın:

- HDMI Girişi Değil: Auto, RGB veya YUV
- HDMI Girişi: Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) veya YUV

RGB Kazanım/İnce Ayar

Bu ayarlar, bir görüntünün parlaklığını (kazanç) ve karşıtlık (eğilim) yapılandırmayı sağlar.

- Seçilen renk kazancını ve eğilimini azaltmak için ◀ düğmesine basın.
- Seçilen renk kazancını ve eğilimini arttırmak için ▶ düğmesine basın.

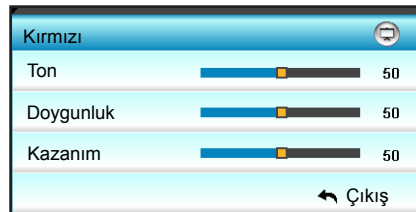


Renk uyumu

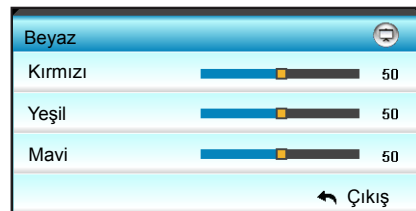
Sonraki menüde ▶ tuşuna basın ve öğeyi seçmek için ▲, ▼, ◀ veya ▶ tuşunu kullanın.



- Kırmızı/Yeşil/Mavi/Deniz Mavisi/Macenta/Sarı: Ton, Doymunluk ve Kazanım renklerini seçmek için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



- Beyaz: Kırmızı, Yeşil ve Mavi renkleri seçmek için ◀ veya ▶ düğmesini kullanın.



- Sıfırla: "Sıfırla"yı seçerek renk ayarları için fabrika varsayılan ayarlarına geri dönün.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" ögesine basın.

Görüntü gelişmiş sinyal (RGB) menüsü



Not:

- "Sinyal" yalnızca Analog VGA (RGB) sinyalinde desteklenmektedir.
- "Sinyal" özelliği otomatik ayarıdaysa, faz, frekans öğeleri kullanılamaz duruma gelir. "Sinyal" özelliği otomatik ayarında değilse, faz, frekans öğeleri kullanıcının elle ayarlaması amacıyla görünecek ve projektörün sonraki kapatılıp açılmasında etkinleşmek üzere ayarlara kaydedilecektir.

Automatic

Sinyali otomatik olarak seçer. Bu işlevi kullanırsanız, Faz, frekans öğeleri gri olur ve Sinyal otomatik değilse, faz, frekans öğeleri kullanıcının manüel ayar yapması için görüntülenir, ardından projektörün bir sonraki kapatılıp açılmasından sonra da kullanılabilmesi için ayarlara kaydedilir.

Faz

Ekranın sinyal zamanlamasını grafik kartı ile senkronize eder. Eğer görüntü dengesiz görünüyorsa ya da titriyorsa, bunu düzeltmek için bu işlevi kullanın.

Frekans

Bilgisayarın grafik kartının frekansı ile uyması için görüntü veri frekansını değiştirir. Bu işlevi yalnızca görüntü dikey titriyorsa kullanın.

Yatay Konum

- ◀ tuşuna basarak görüntüyü sola hareket ettirin.
- ▶ tuşuna basarak görüntüyü sağa hareket ettirin.

Dikey Konum

- ◀ tuşuna basarak görüntüyü aşağı hareket ettirin.
- ▶ tuşuna basarak görüntüyü yukarı hareket ettirin.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" ögesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Görüntü gelişmiş sinyal (video) menüsü



Beyaz Seviyesi

Kullanıcının Video sinyallerini girerken Beyaz Seviyesi ayarını yapmasını sağlar.

Siyah Seviyesi

Kullanıcının Video sinyallerini girerken Siyah Seviyesi ayarını yapmasını sağlar.

IRE

Kullanıcının Video sinyallerini girerken IRE değerini ayarlamasını sağlar.

Not: IRE yalnızca NTSC video biçimiyle kullanılabilir.

- Görüntüdeki renk miktarını azaltmak için ◀ öğesine basın.
- Görüntüdeki renk miktarını arttırmak için ▶ öğesine basın.

Ekran menüsü



Format

Aşağıdaki seçenekler arasından istediğiniz en/boy oranını seçmek için ◀ veya ▶ düğmesine basın:

- XGA: 4:3, 16:9, Doğal, Auto
- 1080p: 4:3, 16:9, LBX, Doğal, Auto
- WUXGA: 4:3, 16:9 veya 16:10, LBX, Doğal, Auto

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Biçimler konusunda:

- 4:3: Bu biçim, 4:3 giriş kaynakları içindir.
- 16:9: Bu biçim HDTV gibi 16:9 giriş kaynakları ve DVD geliştirilmiş Geniş Ekran TV içindir.
- 16:10: Bu biçim, geniş ekran dizüstü bilgisayarlar gibi 16:10 giriş kaynakları içindir.
- LBX: Bu biçim, 16x9 harici, harf kutusu kaynağı ve tam çözünürlük kullanılarak 2,35:1 en/boy oranını göstermek için harici 16x9 mercek kullanan kullanıcılar içindir.
- Doğal: Bu biçim, hiç ölçekleme olmaksızın orijinal görüntüyü gösterir.
- Auto: Uygun ekran biçimini otomatik olarak seçer.

Not: LBX modu hakkında ayrıntılı bilgiler:

- *Bazı Mektup Kutusu Biçimli DVD'ler 16x9 TV'ler için geliştirilmemiştir. Bu durumda, görüntü 16:9 modunda gösterildiğinde doğru görünmez. Bu durumda, lütfen DVD'yi izlemek için 4:3 modunu kullanmayı deneyin. İçerik 4:3 değilse, 16:9 gösteriminin etrafında siyah çubuklar olacaktır. Bu içerik türü için 16:9 ekranda görüntüyü tam doldurmak üzere LBX modunu kullanabilirsiniz.*
- *Harici anamorfik mercek kullanırsanız, bu LBX modu, aynı zamanda, 16x9 Gösterimi için geliştirilmiş anamorfik genişliği destekleyen geniş 2,35:1 görüntüyü izlemenize imkan verir (Anamorfik DVD ve HDTV film kaynağı dahil). Bu durumda, hiç siyah çubuk olmaz. Lamba gücü ve dikey çözünürlük tam olarak kullanılır.*

WUXGA ölçeklendirme tablosu (ekran tipi 16x10):

- 16:10 (1920 x 1200), 16:9 (1920 x 1080) ekran tipini destekler.
- Ekran tipinin 16:9 olması durumunda 16 x 10 biçimi yoktur.
- Ekran tipinin 16:10 olması durumunda 16 x 9 biçimi yoktur.
- Kullanıcı otomatik ayarına değiştirirse, aynı anda görüntü modunu da otomatik olarak değiştirecektir.

16 : 10 ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	1600x1200 çözünürlüğe ölçeklendirin.				
16x9	1920x1080 değerine ölçeklendirin.				
16x10	1920x1200 çözünürlüğe ölçeklendirin.				
LBX	1920x1440 çözünürlüğe ölçeklendirip, görüntülemek için merkezi 1920x1200 görüntüyü alın.				
Doğal mod	1:1 haritalama ortalanmış. Hiçbir ölçeklendirme yapılmayacaktır; yansıtmanın çözünürlüğü giriş kaynağına bağlıdır.				
Auto	Bu biçim seçilirse, ekran tipi otomatik olarak 16:10 (1920x1200) olacaktır. - Kaynak 4:3 biçimindeyse, ekran tipi otomatik olarak 1600x1200 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır. - Kaynak 16:9 biçimindeyse, ekran tipi otomatik olarak 1920x1080 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır. - Kaynak 16:10 biçimindeyse, ekran tipi otomatik olarak 1920x1200 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır.				

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

WUXGA otomatik eşleme kuralı (ekran tipi 16x10):

Auto	Giriş çözünürlüğü		Otomatik/Ölçek	
	Yatay çözünürlük	Dikey çözünürlük	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Geniş Dizüstü	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

WUXGA ölçeklendirme tablosu (ekran tipi 16x9):

16 : 9 ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	1440x1080 değerine ölçeklendirin.				
16x9	1920x1080 değerine ölçeklendirin.				
LBX	1920x1440 değerine ölçeklendirip, görüntülemek için merkezi 1920x1080 görüntü alın.				
Doğal mod	1:1 haritalama ortalanmış. Hiçbir ölçeklendirme yapılmayacaktır; yansıtmanın çözünürlüğü giriş kaynağına bağlıdır.				
Auto	Bu biçim seçilirse, ekran tipi otomatik olarak 16:9 (1920x1080) olacaktır. - Kaynak 4:3 biçimindeyse, ekran tipi otomatik olarak 1440x1080 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır. - Kaynak 16:9 biçimindeyse, ekran tipi otomatik olarak 1920x1080 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır. - Kaynak 16:10 biçimindeyse, ekran tipi otomatik olarak 1920x1200 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır ve görüntülemek için 1920x1080 alanı kesilecektir.				

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

WUXGA otomatik eşleme kuralı (ekran tipi 16x9):

Auto	Giriş çözünürlüğü		Otomatik/Ölçek	
	Yatay çözünürlük	Dikey çözünürlük	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Geniş Dizüstü	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

1080P ölçeklendirme tablosu (ekran tipi 16:9)

16 : 9 ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	1440x1080 değerine ölçeklendirin.				
16x9	1920x1080 değerine ölçeklendirin.				
LBX	1920x1440 değerine ölçeklendirip, görüntülemek için merkezi 1920x1080 görüntü alın.				
Doğal mod	1:1 haritalama ortalanmış. Hiçbir ölçeklendirme yapılmayacaktır; yansıtmanın çözünürlüğü giriş kaynağına bağlıdır.				
Auto	Bu biçim seçilirse, ekran tipi otomatik olarak 16:9 (1920x1080) olacaktır. - Kaynak 4:3 biçimindeyse, ekran tipi otomatik olarak 1440x1080 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır. - Kaynak 16:9 biçimindeyse, ekran tipi otomatik olarak 1920x1080 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır. - Kaynak 16:10 biçimindeyse, ekran tipi otomatik olarak 1920x1200 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır ve görüntülemek için 1920x1080 alanı kesilecektir.				

1080P otomatik eşleme kuralı (ekran tipi 16x9):

Auto	Giriş çözünürlüğü		Otomatik/Ölçek	
	Yatay çözünürlük	Dikey çözünürlük	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Geniş Dizüstü	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

XGA ölçeklendirme tablosu (ekran tipi 16x9)

16 : 9 ekran	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	1024x768 çözünürlüğüne ölçeklendirir.			
16x9	1024x576 çözünürlüğüne ölçeklendirir.			
Doğal mod	Hiçbir ölçeklendirme yapılmayacaktır; yansıtmanın çözünürlüğü giriş kaynağına bağlıdır.			
Auto	- Kaynak 4:3 biçimindeyse, ekran tipi otomatik olarak 1024x768 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır. - Kaynak 16:9 biçimindeyse, ekran tipi otomatik olarak 1024x576 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır. - Kaynak 15:9 biçimindeyse, ekran tipi otomatik olarak 1024x614 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır. - Kaynak 16:10 biçimindeyse, ekran tipi otomatik olarak 1024x640 çözünürlüğüne yeniden boyutlandırılacaktır.			

XGA otomatik eşleme kuralı (ekran tipi 16x9):

Auto	Giriş çözünürlüğü		Otomatik/Ölçek	
	Yatay çözünürlük	Dikey çözünürlük	1280	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Geniş Dizüstü	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

Zoom

- Görüntünün boyutunu azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- Projeksiyon ekranındaki görüntüyü büyütme için ▶ tuşuna basın.

Kenar Maskesi

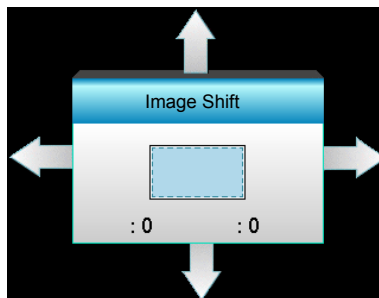
Video kaynağının kenarındaki video şifreleme parazitini kaldırmak için görüntüye kenar maskesi uygulayın.

Not:

- Her G/Ç farklı "Kenar Maskesi" ayarına sahiptir.
- "Kenar Maskesi" ve "Zoom" aynı anda çalışmaz.

Image Shift

Aşağıdaki gibi sonraki menüye girmek için ▶ ögesine basın ve daha sonra öğeyi seçmek için ▲ veya ▼ veya ◀ ya da ▶ ögesini seçin.

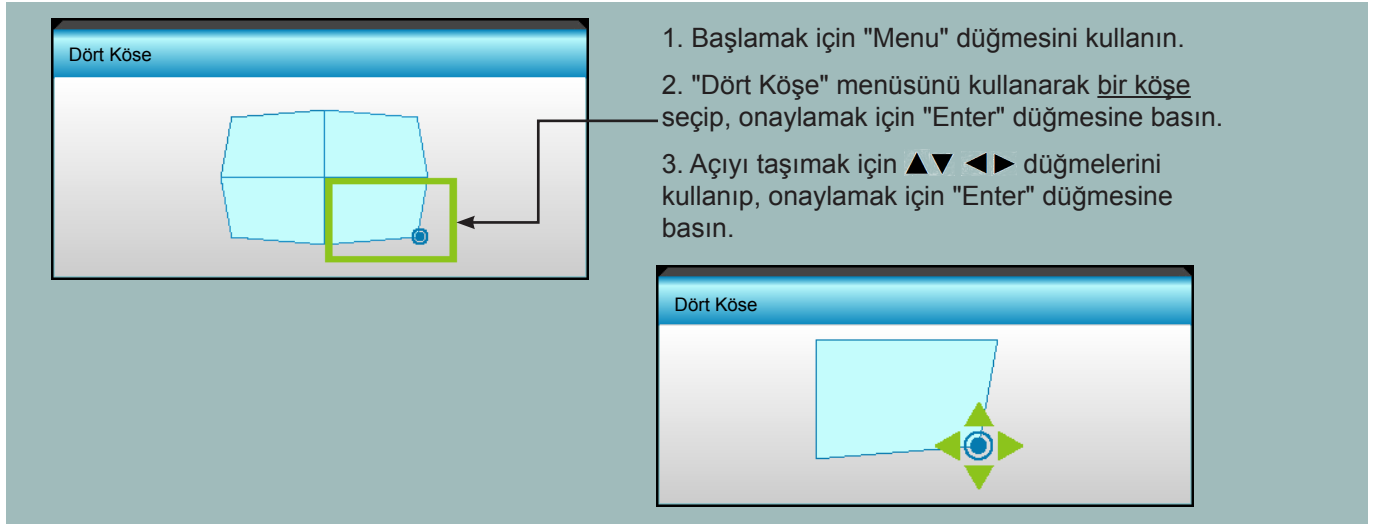


PROJEKTÖRÜ KULLANMA

- H: Yansıtılan görüntünün konumunu yatay olarak değiştirmek için ◀▶ tuşlarına basın.
- V: Yansıtılan görüntünün konumunu dikey olarak değiştirmek için ▲▼ tuşlarına basın.

Geometrik Düzeltme

- H düzeltme (Yatay Yamukluk): Yatay yamukluğu düzeltmek için ◀▶ düğmesine basın.
- Dikey Anahtar Taşı (Dikey Yamukluk): Dikey yamukluğu düzeltmek için ▲▼ düğmesine basın.
- Otomatik D. Yamukluk: Dikey yamukluk hatasını otomatik olarak düzeltir.
- Dört Köşe: Bir kerede bir köşeyi ayarlayarak görüntü bozukluğunu telafi edin.



SıfırlaSıfırla

"GÖRÜNTÜ" için fabrika varsayılan ayarlarına geri dönmek için "Evet" i seçin.

Ekran 3D menüsü



Üç Boyut Modu

- DLP-Linki: DLP Linki 3B Gözlükler için optimize edilmiş ayarları kullanmak için "DLP-Linki" ögesini seçin.
- VESA 3D: VESA 3B Gözlükler için optimize edilmiş ayarları kullanmak için "VESA 3D" ögesini seçin.
- Kapalı: Üç Boyut Modu kapatmak için "Kapalı" ögesini seçin.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

3D->2D

- Üç boyut: 3D sinyali görüntüler.
- L (Sol): 3D içeriğin sol çerçevesini görüntüler.
- R (Sağ): 3D içeriğin sağ çerçevesini görüntüler.

Biçim

- Auto: Bir 3D tanımlama sinyali algılandığında, 3D biçimi otomatik olarak seçilir.
- SBS: 3B sinyali "Yan Yana" biçimde görüntüler.
- Top and Bottom: 3B sinyali "Top and Bottom" biçiminde görüntüler.
- Frame Sequential: 3B sinyali "Frame Sequential" biçiminde görüntüler.

Not:

- "Biçim" yalnızca 68. sayfadaki 3B Zamanlamada desteklenir.
- "Biçim" yalnız HDMI dışı 1.4a 3B zamanlamada desteklenir.

3D Senk Dön.

- Sol ve sağ kare içeriklerini ters çevirmek için "Açık" düğmesine basın.
- Varsayılan çerçeve içerikleri için the "Kapalı" düğmesine basın.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

Ayar menüsü







PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Dil

Çok dilli OSD menüsünü seçin. Tercih ettiğiniz dili seçmek için altmenüdeki ► ögesine basın ve tercih ettiğiniz dili seçmek için ▲ veya ▼ veya ◀ veya ▶ tuşunu kullanın. "Enter" tuşuna basarak seçimi tamamlayın.

Dil			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Vietnamese
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	Indonesian
Português	ελληνικά	한국어	Slovakian
Svenska	Magyar	ไทย	← Çıkış

Projeksiyon

-  Ön
Bu, varsayılan seçimdir. Görüntü, ekrana düz biçimde yansıtılır.
-  Arka
Seçildiğinde, görüntü ters çevrilmiş olarak görünür.
-  Ön-Tavan
Seçildiğinde, görüntü baş aşağı olarak görünecektir.
-  Arka-Tavan
Seçildiğinde, görüntü baş aşağı ve ters olarak görünecektir.

Not: Arka-Masaüstü ve Arka-Tavan, yarı şeffaf bir ekran ile kullanılacaktır.

Ekran Türü

Ekran türünü 16:10 veya 16:9 (WXGA/WUXGA) arasından seçin.

Not: "Ekran Türü" yalnızca WXGA/WUXGA içindir.

Menü Konumu

Görüntü ekranı üzerindeki menü yerini seçin.

Projektör Kimliği

Kod tanımı menü tarafından ayarlanabilir (0-99 aralığı) ve kullanıcının RS232 ile bireysel projektörü kontrol etmesine olanak sağlar.

HDBaseT Kontrol

Projektör, sağlanan HDBaseT ileticiden Ethernet veya RS232 sinyalini otomatik olarak algılayabilir. Otomatik algılama için ilgili sinyalin etkinleştirildiğinden emin olun.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" ögesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ayar Güvenlik menüsü



Güvenlik

- Açık: Projektör açıldığında güvenlik doğrulamasını kullanmak için "Açık" ögesini seçin.
- Kapalı: Projektörü şifre doğrulaması olmadan açabilmek için "Kapalı" ögesini seçin.

Güvenlik Zamanlayıcısı

Projektörün kullanabileceği saat miktarını ayarlamak için zaman (Ay/Gün/Saat) işlevini seçebilirsiniz. Bu zaman geldiğinde parolayı tekrar girmeniz istenecektir.



Şifreyi Değiştir

- **İlk kez:**
 1. "Enter" tuşuna basarak parolayı ayarlayın.
 2. Parolada 4 hane bulunmalıdır.
 3. Uzaktan kumandadaki rakam düğmesini kullanarak yeni parolanızı girin ve ardından "Enter" tuşuna basarak parolanızı onaylayın.
- **Şifreyi Değiştir:**

(Uzaktan kumandanızda rakamlı tuş takımı yoksa, yukarı/aşağı ok tuşlarını kullanarak parolanın her bir hanesini değiştirin ve doğrulamak için enter tuşuna basın)

 1. "Enter" tuşuna basarak eski parolanızı girin.
 2. Rakam tuşlarını veya ekrandaki tuş takımını kullanarak güncel parolanızı girin ve ardından "Enter" tuşuna basarak onaylayın.
 3. Uzaktan kumandadaki rakam tuşlarını kullanarak yeni parolanızı (4 hane uzunluğunda) girin, ardından "Enter" tuşuna basarak onaylayın.
 4. Yeni şifreyi tekrar girin ve "Enter" tuşuna basarak onaylayın.

3 defa yanlış parola girilirse, projektör otomatik olarak kapanır.

Parolanızı unuttuysanız, lütfen destek almak için bölgenizdeki ofis ile irtibata geçin.

Not: Varsayılan şifre "1234" şeklindedir (başlangıçta).



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

Ayar Ses Ayarları menüsü



Dahili hoparlör

Dahili hoparlörü açmak veya kapatmak için "Açık" veya "Kapalı" öğesini seçin.

Sessiz

- Sessiz'i açmak için "Açık" öğesini seçin.
- Sessiz'i kapatmak için "Kapalı" öğesini seçin.

Not: "Sessiz" işlevi hem dâhili hem harici hoparlör ses düzeyini etkiler.

Volume

- Ses veya mikروفon düzeyini azaltmak için ◀ tuşuna basın.
- Ses veya mikروفon düzeyini artırmak için ▶ tuşuna basın.

Ses Girişi

Varsayılan ses ayarları projektörün arka panelindedir. Ses Girişlerinden (1, 2 veya 3) herhangi birini geçerli görüntü kaynağına yeniden atamak için bu seçeneği kullanın. Her Ses Girişi birden fazla video kaynağına yeniden atanabilir.

- Varsayılan: VGA 1 -> Ses 1; VGA 2 -> Ses 2
- Ses 1 / 2: Mini giriş bağlantısı.
- Ses 3: Sol/Sağ.

Audio Out(Standby)

Ses çıkışını açmak ya da kapatmak için "Açık" veya "Kapalı" ayarını seçin.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ayar gelişmiş menüsü



Logo

İstediğiniz başlangıç ekranını belirlemek için bu işlevi kullanın. Eğer değişiklik yaparsanız, projektörü bir sonraki açışınızda etkili olacaktır.

- Varsayılan: Varsayılan başlangıç ekranıdır.
- Nötr: Logo, başlangıç ekranında görüntülenmez.
- Kullanıcı: "Logo Yakalama" işlevinden kayıtlı resmi kullanın.

Logo Yakalama

Ekranda görüntülenmekte olan resmin görüntüsünü yakalamak için kullanın.

Not:

- *Logonun başarılı bir şekilde yakalanması için, ekrandaki görüntünün projektörün doğal çözünürlüğünü aşmadığından emin olun. Logo yakalama yine de başarısız olursa, lütfen daha az ayrıntıya sahip bir görüntü kullanmayı deneyin.*
- *Bu özellik, büyük ölçekli görüntüleri değil, yalnızca logoları yakalamaya yöneliktir.*

Altyazı

Altyazı, program sesinin veya ekranda görüntülenen diğer bilgilerin metin versiyonudur. Giriş sinyali altyazı içerirse, özelliği açıp kanalları izleyebilirsiniz. Kapalı, CCI veya CC2 ayarını seçmek için ◀ ya da ▶ düğmesine basın.

Kablosuz

Kablosuz işlevini açmak veya kapatmak için "Açık" veya "Kapalı" ögesini seçin.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" ögesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ayar Ağ LAN ayarları menüsü



Ağ Durumu

Ağ bağlantısı durumunu gösterir (salt okunur).

MAC Adresi

MAC adresini görüntüler (salt okunur).

DHCP

- Açık: Projektör, ağınızdan otomatik olarak bir IP Adresi alır.
- Kapalı: IP, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi ve DNS yapılandırmasını elle atamak için.

Not: OSD'den çıkış, girilen değerleri otomatik olarak uygular.

IP Adresi

IP adresini görüntüler.

Alt Ağ Maskesi

Altağ maskesi numarasını görüntüler.

Ağ Geçidi

Projektörün bağlandığı ağın varsayılan ağ geçidini görüntüler.

DNS

DNS numarasını görüntüler.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" ögesine basın.

Sıfırla

"Ağ" için fabrika varsayılan ayarlarına geri dönmek için "Evet" i seçin.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projektörü kontrol etmek için web tarayıcısını kullanma

1. Projektörde DHCP seçeneğini "Açık" ayarına getirerek, bir DHCP sunucusunun otomatik olarak bir IP adresi atamasını sağlayın.
2. Bilgisayarınızda web tarayıcıyı açın ve projektörün IP adresini girin ("Ağ: LAN Settings > IP Adresi").
3. Kullanıcı adını ve şifreyi girip "Oturum aç" düğmesine tıklayın. Projektörün yapılandırma web arayüzü açılır.

Not:

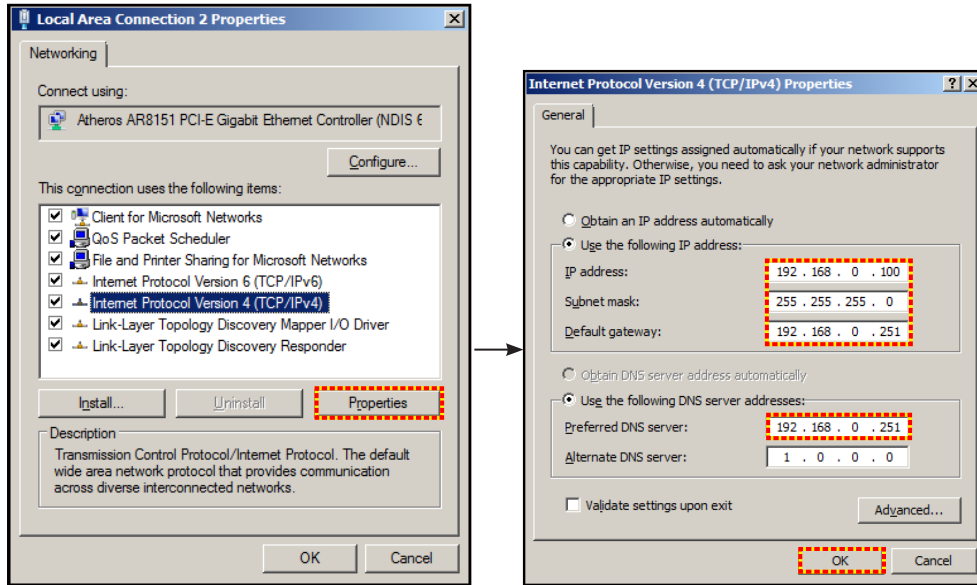
- Varsayılan kullanıcı adı ve şifre "admin" şeklindedir.
- Bu bölümdeki adımlar Windows 7 işletim sistemini temel alır.

Bilgisayarınızdan projektöre doğrudan bağlantı yapma*

1. Projektör üzerindeki "Kapalı" DHCP seçeneğini açın.
2. Projektörde IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Ağ Geçidi ve DNS ayarlarını yapılandırın ("Ağ: LAN Settings").

IP Adresi	192.168.0.100 ▶
Alt Ağ Maskesi	255.255.255.0 ▶
Ağ Geçidi	192.168.0.254 ▶
DNS	192.168.0.51 ▶

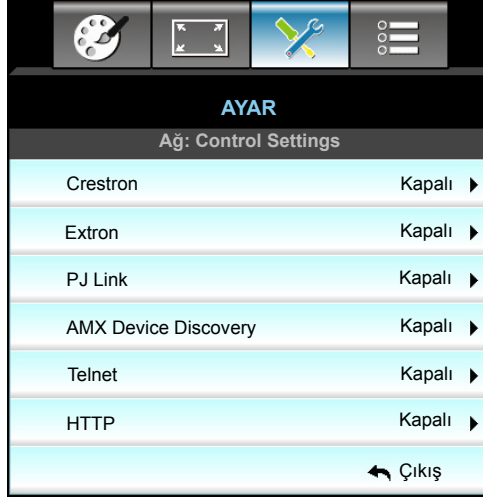
3. PC'nizdeki Ağ ve Paylaşım Merkezi sayfasını açın ve projektördeki ağ parametrelerinin aynılarını PC'nize atayın. Parametreleri kaydetmek için "Tamam"a tıklayın.



4. PC'nizden web tarayıcınızı açın ve URL alanına 3. adımda atanan IP adresini girin. Ardından "Enter" tuşuna basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ayar Ağ kontrol ayarları menüsü



Crestron

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 41794).

Daha fazla bilgi için lütfen <http://www.crestron.com> ve www.crestron.com/getroomview adreslerini ziyaret edin.

Extron

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 2023).

PJ Link

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 4352).

AMX Device Discovery

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 9131).

Telnet

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 23).

HTTP

Ağ işlevini seçmek için bu işlevi kullanın (bağlantı girişi: 80).

Çıkış

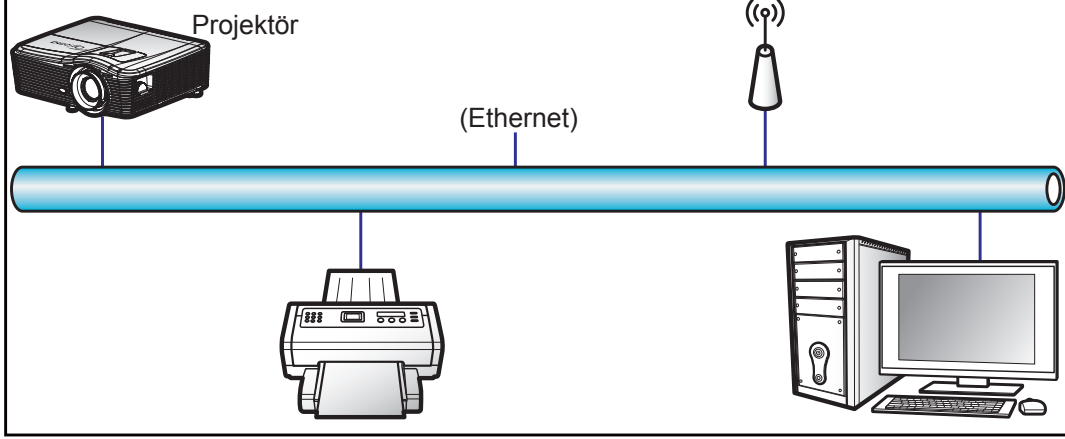
Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Ayar Ağ kontrol ayarları menüsü

LAN_RJ45 işlevi

W320UST projektör, basitlik ve çalıştırma kolaylığı için çeşitli ağ iletişimi ve uzaktan yönetim özellikleri sağlar. Projektörün LAN/RJ45 işlevi bir ağ aracılığıyla şu amaçlarla uzaktan yönetim sunar: Güç Aç/Kapat, Parlaklık ve Karşıtlık ayarları. Ayrıca şu projektör durumu bilgileri: Video Kaynağı, Sessiz vb.



Kablolu LAN terminali işlevleri

Bu projektör, bir kişisel bilgisayar (dizüstü) veya başka harici aygıt kullanılarak LAN/RJ45 bağlantı noktası aracılığıyla kontrol edilebilir ve Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PLink ile uyumludur.

- Crestron, Birleşik Devletlerde Crestron Electronics, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.
- Extron, Birleşik Devletlerde Extron Electronics, Inc. şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.
- AMX, Birleşik Devletlerde AMX LLC şirketinin kayıtlı ticari markasıdır.
- PLink, Japonya, Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde JBMIA ile ticari marka ve logo kaydına başvurmuştur.

Projektör, Crestron Electronics denetleyicinin belirtilen komutları ve RoomView® gibi ilgili yazılımla desteklenir.

<http://www.crestron.com/>

Bu projektör başvuru için Extron aygıtlarını desteklemeyle uyumludur.

<http://www.extron.com/>

Bu projektör AMX (Device Discovery) tarafından desteklenir.

<http://www.amx.com/>

Bu projektör tüm PLink Sınıf 1 (Sürüm 1.00) komutlarını destekler.

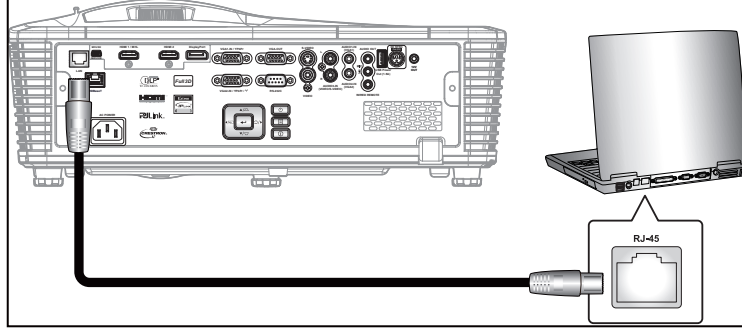
<http://plink.jbmia.or.jp/english/>

LAN/RJ45 bağlantı noktasına bağlanabilen ve yansıtmayı uzaktan kontrol edebilen çeşitli harici aygıt tiplerinin yanı sıra bu harici aygıtlara yönelik desteklenen komutlar konusunda daha ayrıntılı bilgi için lütfen doğrudan Destek-Servis bölümüyle iletişime geçin.

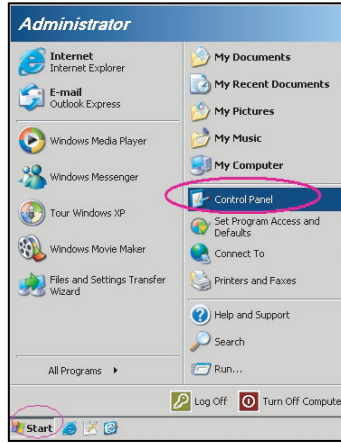
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

LAN RJ45

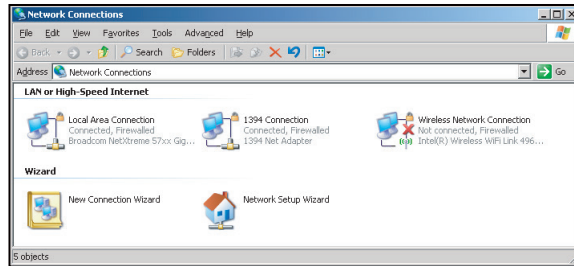
1. Projektör ve kişisel bilgisayardaki (dizüstü) RJ45 bağlantı noktalarına bir RJ45 kablosu bağlayın.



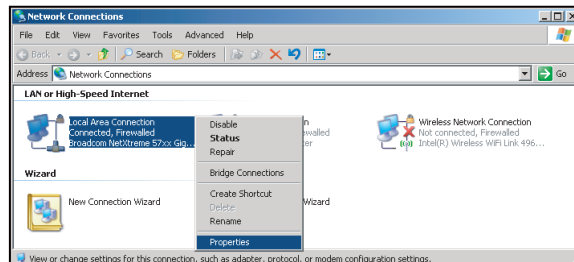
2. Kişisel bilgisayarda (dizüstü) Kişisel bilgisayarda (dizüstü) Start (Başlat) > Control Panel (Denetim Masası) > Network Connections (Ağ Bağlantıları) kısmını seçin.



3. Local Area Connection (Yerel Alan Bağlantısı) öğesine sağ tıklayıp Property (Özellikler) komutunu seçin.

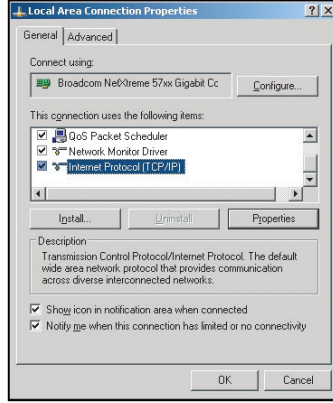


4. Properties (Özellikler) penceresinde General (Genel) sekmesini ve Internet Internet Protocol (TCP/IP) (İletişim Kuralı (TCP/IP)) öğesini seçin.

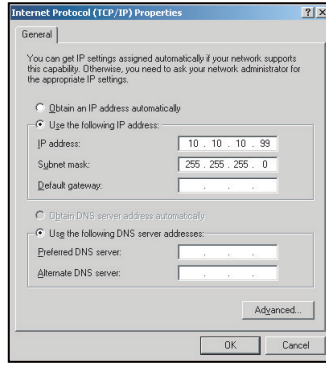


PROJEKTÖRÜ KULLANMA

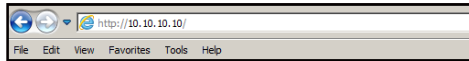
5. "Properties" (Özellikler) ögesine tıklayın.



6. IP adresini ve Alt ağ maskesini girip "OK" (Tamam) düğmesine basın.



7. Projektördeki "Menu" düğmesine basın.
8. AYAR > Ağ > LAN Settings seçimini yapmak için ◀▶ tuşlarını kullanın.
9. LAN Ayarlarına eriştikten sonra aşağıdaki bağlantı parametrelerini girin:
 - DHCP: Kapalı
 - IP Adresi: 10.10.10.10
 - Alt Ağ Maskesi: 255.255.255.255
 - Ağ Geçidi: 0.0.0.0
 - DNS: 0.0.0.0
10. Ayarları onaylamak için "Enter" düğmesine basın.
11. Adobe Flash Player 9.0 veya üstü sürümünün yüklü olduğu Microsoft Internet Explorer gibi bir web tarayıcı açın.
12. Adres çubuğuna projektörün IP adresini girin: 10.10.10.10.



13. "Enter" düğmesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Projektör, uzak yönetim için ayarlanır. LAN/RJ45 işlevi aşağıdaki gibi görünür:

Bilgi sayfası

Model: Optoma Logout Tools Info Help

Optoma

Projector Information

Projector Name: EX610STi
Location: Room
Firmware: B02 2011-09-21
Mac Address: 00:50:41:77:31:24
Resolution: 0 x 0 0Hz
Lamp Hours: 10
Assigned To: Sir

Projector Status

Power Status: On
Source: HDMI
Preset Mode: Presentation
Projector Position: Front Table
Lamp Mode: STD
Error Status:

exit

Ana sayfa

Model: Optoma Tools Info Help

Optoma

Power Vol - Mute Vol +

SourceList

VGA1
VGA2
Video
HDMI
Flash Drive

Menu Auto
AV Mute Source

Freeze Contrast Brightness Color

Araç sayfası

Model: Optoma Logout Tools Info Help

Optoma

Crestron Control

IP Address: 192.168.0.2
IP ID: 5
Port: 41794
Send

Projector

Projector Name: EX610STi
Location: Room
Name: Sir
Send

DHCP DHCP Enabled
IP Address: 192.168.0.100
Subnet Mask: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.0.254
DNS Server: 192.168.0.51
Host Name:
Send

User Password

Enabled
New Password:
Confirm:
Send

Default Language

Automatic
Send

Admin Password

Enabled
New Password:
Confirm:
Send

exit

BT yardım masasıyla iletişim

HELP DESK

Send

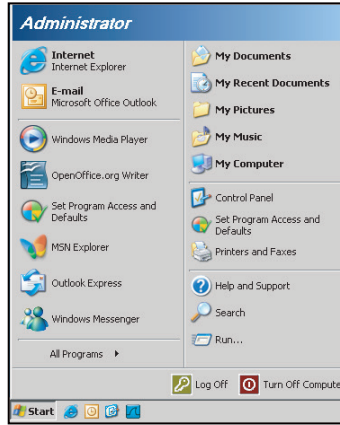
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Telnet İşleviyle RS232

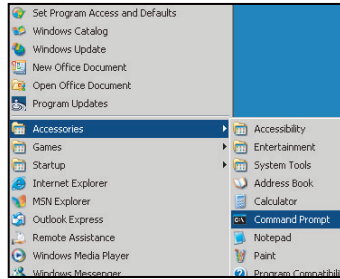
Projektörde, LAN/RJ45 arabirimi için "TELNET ile RS232" adı verilen alternatif RS232 komutu kontrol yolu vardır.

"Telnet ile RS232" için Hızlı Başlama Kılavuzu

- Projektörün ekran menüsünde IP adresini kontrol edin ve alın.
- Kişisel/dizüstü bilgisayarın, projektörün web sayfasına erişebildiğinden emin olun.
- Kişisel/dizüstü bilgisayar tarafından "TELNET" işlevi filtreleme durumunda "Windows Güvenlik Duvarı" ayarının devre dışı olduğundan emin olun.



1. Start (Başlat) > All Programs (Tüm Programlar) > Accessories (Aksesuarlar) > Command Prompt (Komut İstemi).



2. Komut biçimini aşağıdaki gibi girin:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter" tuşuna basın)
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: Projektörün IP adresi)
3. Telnet Bağlantısı hazırırsa ve kullanıcı RS232 komutu girebiliyorsa, "Enter" tuşuna basıldığında RS232 komutu çalışabilecektir.

"TELNET ile RS232" için teknik özellikler:

1. Telnet: TCP.
2. Telnet bağlantı noktası: 23 (daha fazla ayrıntı için lütfen servis aracısı veya ekibiyle iletişime geçin).
3. Telnet yardımcı programı: Windows "TELNET.exe" (konsol modu).
4. Telnet ile RS232 kontrolü için normal olarak bağlantı kesme: Kapat
5. TELNET bağlantısı hazır olduktan hemen sonra Windows Telnet yardımcı programı.
 - Telnet Kontrolü için Sınırlama 1: Telnet Kontrolü uygulamasına yönelik birbirini izleyen ağ görev yükü için 50 bayttan az vardır.
 - Telnet Kontrolü için Sınırlama 2: Telnet Kontrolüne yönelik bir tam RS232 komutu için 26 bayttan az vardır.
 - Telnet Kontrolü için Sınırlama 3: Sonraki RS232 komutu için en az gecikme 200 (ms) değerinden fazla olmalıdır.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Seçenekler menüsü



Giriş Kaynağı

Bu seçeneği kullanarak giriş kaynaklarını etkinleştirin / engelleyin. ► tuşuna basarak alt menüye girin ve istediğiniz kaynağı seçin. Seçimi sonlandırmak için "Enter" tuşuna basın. Projektör yalnız etkinleştirilmiş girişleri arar.

Kaynak Kilidi

- Açık: Projektör yalnızca mevcut giriş bağlantısını arar.
- Kapalı: Mevcut giriş sinyali kaybedilirse projektör diğer sinyalleri arayacaktır.

Yüksek Rakım

"Açık" seçildiğinde, fanlar daha hızlı dönecektir. Bu özellik atmosferin ince olduğu yüksek rakımlı yerlerde kullanışlıdır.

Bilgi Gizleme

- Açık: Bilgi mesajını gizlemek için "Açık" ögesini seçin.
- Kapalı: "aranıyor" mesajını göstermek için "Kapalı" ögesini seçin.

Tuştakımı Kilidi

Tuş takımı kilidi işlevi "Açık" iken, Tuş Takımı kilitlenecektir, ancak projektör uzaktan kumanda ile çalıştırılabilir. "Kapalı"yı seçerek kontrol panelini tekrar kullanabileceksiniz.

Display Mode Lock

- Açık: Ekran modu ayarlarının yapılmasını kilitleyin.
- Kapalı: Ekran modu ayarlarının yapılmasının kilidini açın.

Test Pattern

Bir test deseni gösterir. Seçenekler Izgara, Beyaz, Siyah ve Hiçbiri şeklindedir.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Seçenekler menüsü (devam)

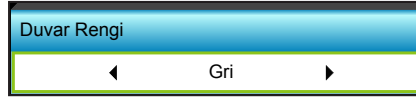


Arkaplan Rengi

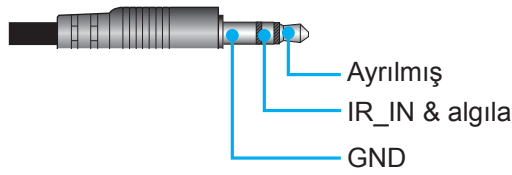
Hiçbir sinyal olmadığında "Siyah", "Kırmızı", "Mavi", "Yeşil" veya "Beyaz" ekran görüntülemek için bu özelliği kullanın.

Duvar Rengi

Duvar rengine göre en uygun duruma getirilmiş bir ekran görüntüsü elde etmek için bu işlevi kullanın. Kullanılabilir seçenekler: "Sarı Isık", "Yesil Isık", "Mavi Isık", "Pembe" ve "Gri". Bu işlevi kapatmak için "Kapalı" ayarını seçin.



12V Tetikleyici



- Kapalı: Tetikleyiciyi devre dışı bırakmak için "Kapalı" ayarını seçin.
- Açık: Tetikleyiciyi etkinleştirmek için "Açık" ayarını seçin.

Bip

- Kapalı: Bir tuşa basıldığında veya bir hata durumunda hiçbir bip sesi duyulmaz.
- Açık: Bir tuşa basıldığında veya bir hata durumunda bip sesi duyulur.

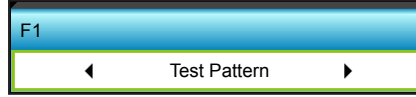
PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Seçenekler kumanda ayarları menüsü



F1

Varsayılan değer "Test Pattern" şeklindedir.

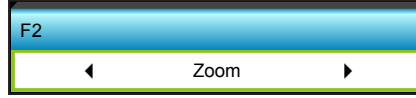


- Sonraki menüde ▶ tuşuna basın ve "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Test Pattern", "Zoom", "Bilgi" veya "Format" öğesini seçmek için ◀ ya da ▶ tuşunu kullanın.

Not: HDBaseT özellikli modellerde "F1" varsayılan değeri "HDBaseT" şeklindedir.

F2

Varsayılan değer "Zoom" şeklindedir.

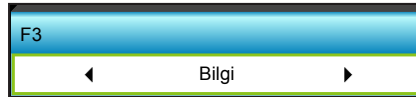


- Sonraki menüde ▶ tuşuna basın ve "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Test Pattern", "Zoom", "Bilgi" veya "Format" öğesini seçmek için ◀ ya da ▶ tuşunu kullanın.

Not: HDBaseT özellikli modellerde "F2" varsayılan değeri "HDBaseT" şeklindedir.

F3

Varsayılan değer "Bilgi" şeklindedir.



- Sonraki menüde ▶ tuşuna basın ve "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Test Pattern", "Zoom", "Bilgi" veya "Format" öğesini seçmek için ◀ ya da ▶ tuşunu kullanın.

Not: HDBaseT özellikli modellerde "F1" varsayılan değeri "HDBaseT" şeklindedir.

IR fonksiyonu

- Açık: "Açık" öğesini seçin; projektör ön veya üst kızılötesi alıcıdan uzaktan kumandayla çalıştırılabilir.
- Front: "Front" öğesini seçin; projektör ön kızılötesi alıcıdan uzaktan kumandayla çalıştırılabilir.
- Üst: "Üst" öğesini seçin; projektör üst kızılötesi alıcıdan uzaktan kumandayla çalıştırılabilir.
- Kapalı: "Kapalı" öğesini seçin; projektör ön veya üst kızılötesi alıcıdan uzaktan kumandayla çalıştırılmaz. "Kapalı"yı seçerek Tuş Takımı tuşlarını kullanabileceksiniz.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Not:

- "Front" ve "Üst" bekleme modunda seçilemez.
- IR modu uygulandıktan ve NVIDIA tarafından doğrulandıktan sonra "NVIDIA 3D Vision" olarak değiştirilebilir.

kumanda kodu

- Kumanda özel kodunu ayarlamak için ► düğmesine, ayara değiştirmek için "Enter" düğmesine basın.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" ögesine basın.

Seçenekler gelişmiş menüsü



Direkt Açılma

"Açık"ı seçerek Doğrudan Güç modunu etkinleştirin. AC gücü sağlandığında, projektörün kontrol panelinde veya uzaktan kumandada "Güç" tuşuna basılmasına gerek kalmadan projektör otomatik olarak açılacaktır.

Sinyal Gücü Açık

Sinyal Gücü modunu etkinleştirmek için "Açık" ayarını seçin. Bir sinyal algılandığında, projektörün kontrol panelinde veya uzaktan kumandada "Güç" tuşuna basılmasına gerek kalmadan projektör otomatik olarak açılacaktır.

Otomatik Kapanma (dak)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre gönderilen bir sinyal olmadığında geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).

- Zamanlayıcı aralığını azaltmak için ◀ düğmesine basın.
- Zamanlayıcı aralığını artırmak için ▶ düğmesine basın.

Not:

- Projektör kapandıktan sonra uyku zamanlayıcısının değeri sıfır olacaktır.
- Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır.

Uyku Zamanlayıcısı (dak)

Zamanlayıcı geri sayım aralığını ayarlar. Projektöre sinyal gönderilsin ya da gönderilmesin geri sayım zamanlayıcısı başlayacaktır. Geri sayım bittiğinde projektör otomatik olarak kapanacaktır (dakika olarak).

- Zamanlayıcı aralığını azaltmak için ◀ düğmesine basın.
- Zamanlayıcı aralığını artırmak için ▶ düğmesine basın.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Not:

- Otomatik kapanmayı devre dışı bırakmak için "Her Zaman Açık" seçeneğini işaretleyin.

Güç Modu(Beklemede)

- Etkin: Normal beklemeye dönmek için "Etkin" ögesini seçin.
- Ekonomik: Güç dağılımından $< 0,5$ W oranında tasarruf etmek için "Ekonomik" ögesini seçin.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" ögesine basın.

Not: Sinyal Gücü Açık" ve "Güç Modu(Beklemede)" seçenekleri, modele ve bölgeye göre isteğe bağlı özelliklerdir.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Seçenekler lamba ayarları menüsü



Lamba Zamanı

Yansıtma zamanını gösterir.

Lamba Hatırlatıcı

Lambayı değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. Mesaj, önerilen lamba değiştirmenin 30 saat öncesinde görünecektir.

Lamba modu

- Parlak: Parlaklığı arttırmak için "Parlak" ögesini seçin.
- Ekonomik.: "Ekonomik" yi seçerek projektör lambasını karartın, bu durum güç tüketimini düşürecek ve lamba ömrünü artıracaktır.
- Power: Projektör güç ayarını elle yapmak isterseniz bu seçeneği seçin.

Not:

- Çalışır durumdayken ortam sıcaklığı 40°C'nin üzerindeyse, projektör otomatik olarak Ekonomik moduna geçer.
- "Lamba modu" 2B ve 3B için bağımsız olarak ayarlanabilir.

Power

Projektör gücünü elle ayarlayın. Kullanılabilir seçenekler %100, %95, %90, %85 ve %80 şeklindedir.

Lamba Sıfırlama

Lambayı değiştirdikten sonra saat sayacı saatini sıfırlayın.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" ögesine basın.

Seçenekler menüsü



PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Bilgi

Projektör bilgilerini görüntüleyin.

Bilgi	
Seri Numarası	xxxxxxxxxxx
Aygıt Yazılımı Sürümü	Ana C01 MCU C01 LAN C01
Current Input Source	VGA 1
Resolution	1280x800
Refresh Rate	60.00 Hz
Lamba Zamanı	Parlak 0 H Ekonomik 0 H Power 0 H
Filtre Saati	0 H
Projektör Kimliği	0
kumanda kodu	0
Remote Code (Active)	0
IP Adresi	192.168.1.1
Ağ Durumu	Bağlan

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesine basın.

Sıfırla

"İSTEĞE BAĞLI FİLTRE" için fabrika varsayılan ayarlarına geri dönmek için "Evet"i seçin.

Seçenekler isteğe bağlı filtre ayarları menüsü

SEÇENEKLER	
Optional Filter Settings	
Filter Usage Hours	500
Optional Filter Installed	Evet ▶
Filter Reminder	1000 sa. ▶
Filter Reset	▶

Optional Filter Installed

- Evet: 500 saatlik kullanımdan sonra uyarı mesajı görüntüler.
- Hayır: Uyarı mesajını kapatır.

Not: "Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" işlevleri yalnızca "Optional Filter Installed" özelliği "Evet" ayarında olduğunda görünecektir.

Filter Usage Hours

Filtre zamanını gösterir.

Filter Reminder

Filtreyi değiştirme mesajı gösterildiğinde, uyarı mesajını göstermek veya gizlemek için bu işlevi seçin. (Varsayılan fabrika ayarı: 500 saat).

Filter Reset

Toz filtresini değiştirdikten veya temizledikten sonra, toz filtresi sayacını sıfırlayın.

Çıkış

Menüden çıkmak için "Çıkış" öğesini seçin.

PROJEKTÖRÜ KULLANMA

3D ayarı

1. Projektörü açar.
2. 3 Boyut kaynağınızı bağlayın. Örnek olarak 3 boyutlu Blu-ray, oyun konsolu, kişisel bilgisayar, set üstü cihaz vb.
3. 3 boyutlu içeriği taktığınızdan veya 3 boyutlu kanalı seçtiğinizden emin olun.
4. 3D gözlüğü açık duruma getirmek için: 3 boyut gözlüğünün çalıştırılması konusunda lütfen 3 boyut gözlüğü kullanım kılavuzuna başvurun.
5. Projektörünüz, 3 boyutlu Blu-ray aygıtından 3 boyutlu görüntüyü otomatik olarak görüntüleyecektir. Set üstü cihaz veya kişisel bilgisayar aracılığıyla 3 boyut için, 3 Boyut menüsünde ayarları yapmanız gerekecektir.

Blu-ray aracılığıyla 3 boyut için

3 boyut otomatik olarak görüntülenecektir. Sahip olduğunuz 3 boyut gözlüğüne bağlı olarak, menüde ya DLP Link ya da VESA seçimini yapmanız gerekecektir. VESA gözlükle birlikte, projektörün 3D Sync bağlantı noktasına bağlanması gereken bir verici gelir. Lütfen 41. sayfaya başvurun.

- Menu > "EKTRAN" > "Üç boyut" > "Üç Boyut Modu" > "DLP-Linki"
- Menu > "EKTRAN" > "Üç boyut" > "Üç Boyut Modu" > "VESA 3D"

Kişisel bilgisayar veya set üstü cihaz aracılığıyla üç boyut

3 boyut otomatik olarak görüntülenmeyecektir. 3 boyutlu içeriğe bağlı olarak, görüntü yan yana veya alt alta görüntülenecektir. Lütfen aşağıdaki tabloya başvurun.

SBS	SBS	Top and Bottom
		Top and Bottom

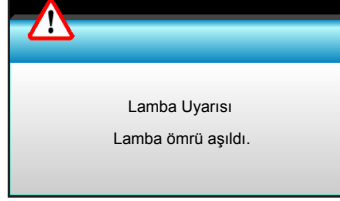
- Yan yana görüntüler için menüde "SBS" seçimini yapın. Menu > "EKTRAN" > "Üç boyut" > "Biçim" > "SBS".
 - Alt alta görüntüler için menüde "Top and Bottom" seçimini yapın. Menu > "EKTRAN" > "Üç boyut" > "Biçim" > "Top and Bottom".
- 3 boyutlu görüntü doğru biçimde görünmezse, 3D Senk Dön. ayarını yapmanız da gerekebilir. Görüntü tuhaf görünürse bunu açın. Menu > "EKTRAN" > "Üç boyut" > "3D Senk Dön." > "Açık".

Not: Giriş videosu normal 2 boyutsa, lütfen "Biçim" düğmesine basıp "Auto" ayarına geçin. "SBS" modu etkinse, 2 boyutlu video içeriği doğru biçimde görüntülenmeyecektir. Kişisel bilgisayar aracılığıyla 3 boyut yalnızca bazı çözünürlüklerle çalıştığında lütfen tekrar "Auto" ayarına getirin. Lütfen 68. sayfadaki uyumluluğu inceleyin.

BAKIM

Lambayı Deęiřtirme

Projektör lamba ömrünü otomatik olarak algılar. Lamba ömrü kullanımının sonuna yaklařtıęında, bir uyarı mesajı alacaksınız.



Bu mesajı gördüğünüzde, lambayı en kısa sürede deęiřtirmek için yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun. Lambayı deęiřtirmeden önce projektörün en az 30 dakika boyunca soęuduęundan emin olun.



Uyarı: Tavana monte edilmiřse, lütfen lamba giriř panelini açarken dikkatli olun. Tavana monte edildięinde ampülü deęiřtirirken güvenlik gözlükleri giymeniz önerilir. "Projektördeki gevřek parçaların düşmemesi için dikkatli olun."



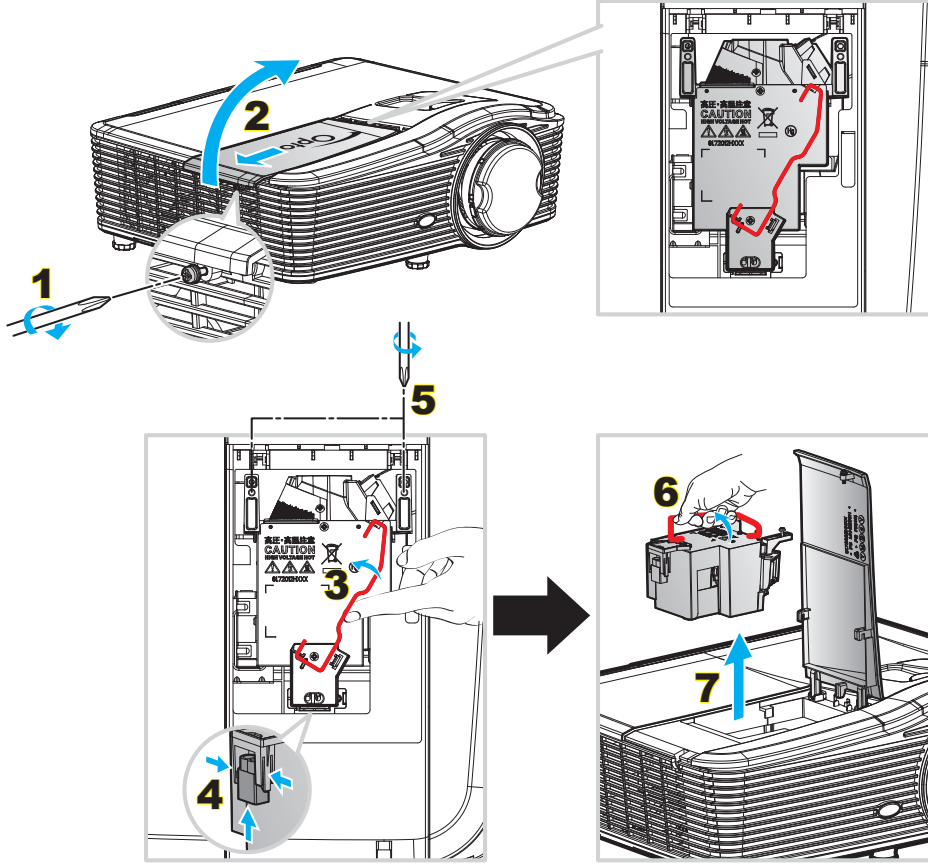
Uyarı: Lamba bölmesi sıcaktır! Lambayı deęiřtirmeden önce soęumasına izin verin!



Uyarı: Kiřisel yaralanma riskini azaltmak için, lamba modülünü düşürmeyin veya lamba ampülüne dokunmayın. Düşürülürse, ampül kırılabilir ve yaralanmaya yol açabilir.

BAKIM

Lambayı deęiřtirme (devamı)



Prosedür:

1. Uzaktan kumandadaki "U" düęmesine ya da projektörün Tuř Takımındaki uzaktan kumanda tuřuna basarak projektörün gücünü kapatın.
2. En az 30 dakika boyunca projektörün soęumasına izin verin.
3. Güç kablosunu sökün.
4. Kapaktaki tek vidayı çıkarın. **1**
5. Kapaęı açın. **2**
6. Lamba kolunu yukarı kaldırın. **3**
7. İki taraftan da bastırın ve çekin, ardından lamba kablosunu çıkarın. **4**
8. Lamba modülündeki tek vidayı çıkarın. **5**
9. Lamba kolunu yukarı kaldırın **6** ve lamba modülünü yavaşça ve dikkatlice çıkarın. **7**
10. Lamba modülünü deęiřtirmek için, önceki adımları tersten yapın.
11. Projektörü açın ve lamba sayacını sıfırlayın.
12. Lamba Sıfırlama: (i) "Menu" öęesine basın → (ii) "SEÇENEKLER" öęesini seçin → (iii) "Lamba Ayarları" öęesini seçin → (iv) "Lamba Sıfırlama" öęesini seçin → (v) "Evet" öęesini seçin.

Not:

- Lamba kapaęındaki ve lambadaki vidalar yerinden çıkarılamaz.
- Lamba kapaęı projektöre geri yerleřtirilmemiřse projektör açılmaz.
- Lambanın cam alanına dokunmayın. El yaęı lambanın kırılmasına sebep olabilir. Eęer yanlıřlıkla dokunursanız, lamba modülünü temizlemek için kuru bez kullanın.

BAKIM

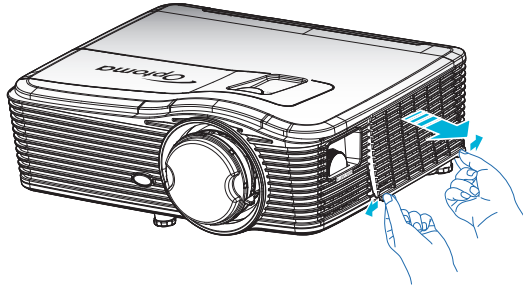
Toz Filtresini Temizleme

Toz filtresi kapağını çıkarma

Prosedür:

DİKKAT: Çıkarırken hasarı önlemek için toz filtresi kapağını her iki elinizle desteklemeniz gerekir.

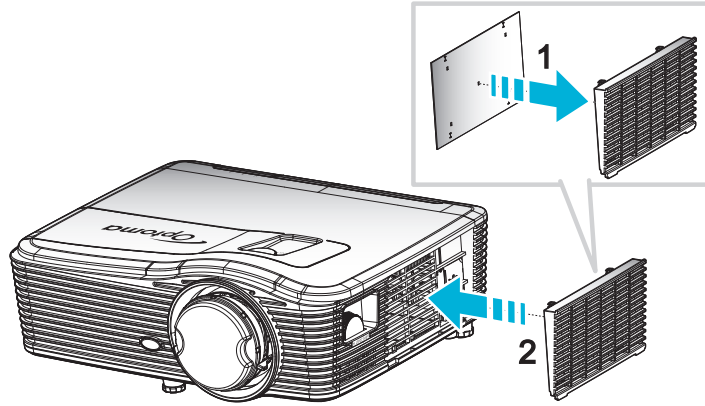
1. İşaret parmaklarınızın uçlarını toz filtresi kapağının alt kenarının altına yerleştirin.
2. Her iki elinizin işaret parmağını ve başparmağını kullanarak toz filtresi kapağını sıkıca tutun.
3. Kasadaki mandallardan ayırmak için toz filtresi kapağını sola ve sağa doğru hafifçe hareket ettirin. Ardından çıkarın.



Toz Filtresini Yerleştirme

Prosedür:

1. Toz filtresindeki kılavuz deliklerini toz filtresi kapağındaki kılavuz pimlere takın.
2. Toz filtresi kapağı tertibatını kasaya takın.



Not: Toz filtreleri sadece aşırı toz olan bölgelerde gereklidir/sağlanır.

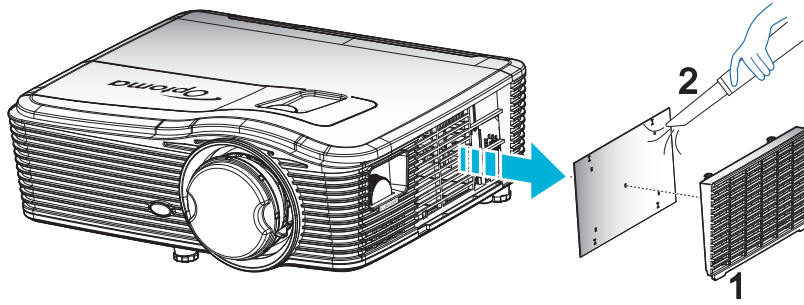
BAKIM

Toz Filtresini Temizleme

Toz filtresini her üç ayda bir temizlemenizi öneririz; eğer projektör tozlu bir ortamda kullanılıyorsa daha da sık temizleyin.

Prosedür:

1. Uzaktan kumandada veya projektörün tuş takımında "⏻" düğmesine basarak projektörün gücünü kapatın.
2. Güç kablosunu sökün.
3. Toz filtresini yavaşça ve dikkatlice çıkarın.
4. Toz filtresini temizleyin ya da yenisiyle değiştirin.
5. Toz filtresini değiştirmek için, önceki adımları tersten yapın.



EK BİLGİLER

Uyumlu çözünürlükler

HDMI Uyumluluğu

B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B0/Detaylı zamanlama	B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama
720x400@70Hz	XGA:	Doğal zamanlama:	640x480p@60Hz	1366x768@60Hz
640x480@60Hz	1440x900@60Hz	XGA: 1024x768@60Hz	720x480p@60Hz	1920x1080@60Hz
640x480@67Hz	1024x768@120Hz	1080P: 1920x1080@60Hz	1280x720p@60Hz	1920x1200@60Hz (RB)
640x480@72Hz	1280x800@60Hz	WUXGA: 1920x1200@60Hz (RB)	1920x1080i@60Hz	
640x480@75Hz	1280x1024@60Hz		720(1440)x480i@60Hz	
800x600@56Hz	1680x1050@60Hz		1920x1080p@60Hz	
800x600@60Hz	1280x720@60Hz		720x576p@50Hz	
800x600@72Hz	1280x720@120Hz		1280x720p@50Hz	
800x600@75Hz	1600x1200@60Hz		1920x1080i@50Hz	
832x624@75Hz	1080P/WUXGA:		720(1440)x576i@50Hz	
1024x768@60Hz	1280x720@60Hz		1920x1080p@50Hz	
1024x768@70Hz	1280x800@60Hz		1920x1080p@24Hz	
1024x768@75Hz	1280 x1024@60Hz		1920x1080p@30Hz	
1280x1024@75Hz	1400x1050@60Hz			
1152x870@75Hz	1600x1200@60Hz			
	1440x900@60Hz			
	1280x720@120Hz			
	1024x768@120Hz			

EK BİLGİLER

VGA analog uyumluluk

B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B0/Detaylı zamanlama	B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama
720x400@70Hz	XGA:	Doğal zamanlama:		1366x768@60Hz
640x480@60Hz	1440x900@60Hz	XGA: 1024x768@60Hz		1920x1080@60Hz
640x480@67Hz	1024x768@120Hz	1080P: 1920x1080@60Hz		1920x1200@60Hz (RB)
640x480@72Hz	1280x800@60Hz	WUXGA: 1920x1200@60Hz (RB)		
640x480@75Hz	1280x1024@60Hz			
800x600@56Hz	1680x1050@60Hz			
800x600@60Hz	1280x720@60Hz			
800x600@72Hz	1280x720@120Hz			
800x600@75Hz	1600x1200@60Hz			
832x624@75Hz	1080P/WUXGA:			
1024x768@60Hz	1280x720@60Hz			
1024x768@70Hz	1280x800@60Hz			
1024x768@75Hz	1280x1024@60Hz			
1280x1024@75Hz	1400x1050@60Hz			
1152x870@75Hz	1600x1200@60Hz			
	1440x900@60Hz			
	1280x720@120Hz			
	1024x768@120Hz			

Ekran bağlantı noktası dijital uyumluluk

B0/Belirlenen zamanlama	B0/Standart zamanlama	B0/Detaylı zamanlama	B1/Video modu	B1/Detaylı zamanlama
720x400@70Hz	XGA:	Doğal zamanlama:	640x480p@60Hz	1366x768@60Hz
640x480@60Hz	1440x900@60Hz	XGA: 1024x768@60Hz	720x480p@60Hz	1920x1080@60Hz
640x480@67Hz	1024x768@120Hz	1080P: 1920x1080@60Hz	1280x720p@60Hz	1920x1200@60Hz
640x480@72Hz	1280x800@60Hz	WUXGA: 1920x1200@60Hz (RB)	1920x1080i@60Hz	
640x480@75Hz	1280x1024@60Hz		720(1440)x480i@60Hz	
800x600@56Hz	1680x1050@60Hz		1920x1080p@60Hz	
800x600@60Hz	1280x720@60Hz		720x576p@50Hz	
800x600@72Hz	1280x720@120Hz		1280x720p@50Hz	
800x600@75Hz	1600x1200@60Hz		1920x1080i@50Hz	
832x624@75Hz	1080P/WUXGA:		720(1440)x576i@50Hz	
1024x768@60Hz	1280x720@60Hz		1920x1080p@50Hz	
1024x768@70Hz	1280x800@60Hz		1920x1080p@24Hz	
1024x768@75Hz	1280x1024@60Hz		1920x1080p@30Hz	
1280x1024@75Hz	1400x1050@60Hz			
1152x870@75Hz	1600x1200@60Hz			
	1440x900@60Hz			
	1280x720@120Hz			
	1024x768@120Hz			

EK BİLGİLER

Gerçek 3 boyut video uyumluluğu

Giriş çözünürlüğü	HDMI 1.4a 3D Girişi	Giriş zamanlaması		
		1280x720P@50Hz	Üst ve Alt	
		1280x720P@60Hz	Üst ve Alt	
		1280x720P@50Hz	Çerçeve paketi	
		1280x720P@60Hz	Çerçeve paketi	
		1920x1080i@50 Hz	Yan Yana (Yarım)	
		1920x1080i@60 Hz	Yan Yana (Yarım)	
		1920x1080P@24 Hz	Üst ve Alt	
		1920x1080P@24 Hz	Çerçeve paketi	
	HDMI 1.3	1920x1080i@50Hz	Yan Yana (Yarım)	SBS modu açık
1920x1080i@60Hz				
1280x720P@50Hz				
1280x720P@60Hz				
1920x1080i@50Hz		Üst ve Alt	TAB modu açık	
1920x1080i@60Hz				
1280x720P@50Hz				
1280x720P@60Hz				
480i		HQFS	3 boyut biçimi Sıralı çerçeve şeklindedir	

Görüntü boyutu ve yansıtma mesafesi

(WUXGA)

İstenen Görüntü Boyutu						Yansıtma Mesafesi (C)			
Köşeden köşeye		Genişlik		Yükseklik		Geniş		Uzak	
m	inç	m	inç	m	inç	m	fit	m	fit
0,76	30	0,65	25,44	0,4	15,9	\	\	1,4	4,59
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	\	\	1,7	5,58
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,0	3,28	1,8	5,91
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,5	4,92	2,8	9,19
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,8	5,91	3,2	10,50
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,3	7,55	4,1	13,45
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,1	10,17	5,5	18,04
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	3,9	12,80	6,9	22,64
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,6	15,09	8,3	27,23
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,2	17,06	9,2	30,18
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,4	21,00	11,5	37,73
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	7,7	25,26	13,8	45,28

EK BİLGİLER

Mercek Kaydırma Aralığı					
Projektör merceği merkezi görüntünün üstüne				Görüntü Kaydırma Aralığı	
Dikey + (En fazla) (A)	Dikey - (En az) (B)	Yatay kaydırmanın merkezindeki dikey aralık (D) = (A) - (B)	%1 Yatay konumdaki dikey aralık	Yatay + (Sağ)	Yatay - (Sol)
48,5	40,4	8,1	7,2	6,5	6,5
58,2	48,5	9,7	8,6	7,8	7,8
64,6	53,9	10,8	9,7	8,6	8,6
80,8	67,3	13,5	12,1	10,8	10,8
96,9	80,8	16,2	14,6	12,9	12,9
113,1	94,2	18,9	16,9	15,1	15,1
129,2	107,7	21,5	19,4	17,2	17,2
145,4	121,2	24,2	21,8	19,4	19,4
161,5	134,6	26,9	24,3	21,5	21,5
193,9	161,5	32,3	29,2	25,9	25,9
242,3	201,9	40,4	36,4	32,3	32,3
290,8	242,3	48,5	43,6	38,8	38,8
323,1	269,2	53,9	48,4	43,1	43,1
403,9	336,6	67,3	60,7	53,9	53,9
484,6	403,9	80,8	72,7	64,6	64,6

Not:

- Dikey Mercek Kaydırma değerleri her zaman Yansıtma Merceğinin Merkezinden hesaplanır. Bundan dolayı, Tabandan Yansıtma Merceğinin Merkezine olan 5,2 cm mesafenin, her bir Dikey Mercek Kaydırma değerine eklenmesi gerekir.
- Yakınlaştırma oranı 1,8 kattır.

(1080P)

İstenen Görüntü Boyutu						Yansıtma Mesafesi (C)			
Köşeden köşeye		Genişlik		Yükseklik		Geniş		Uzak	
m	inç	m	inç	m	inç	m	fit	m	fit
0,76	30	0,66	26,15	0,37	14,71	\	\	1,4	4,59
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	1,0	3,28	1,7	5,58
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,1	3,61	1,9	6,23
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,3	4,27	2,4	7,87
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,6	5,25	2,8	9,19
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	1,9	6,23	3,3	10,83
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,1	6,89	3,8	12,47
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,4	7,87	4,2	13,78
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	2,6	8,53	4,7	15,42
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,2	10,50	5,7	18,70
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,0	13,12	7,1	23,29
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	4,8	15,75	8,5	27,89
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	5,3	17,39	9,4	30,84
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	6,6	21,65	11,8	38,71
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	7,9	25,92	14,1	46,26

EK BİLGİLER

Mercek Kaydırma Aralığı					
Projektör merceği merkezi görüntünün üstüne				Görüntü Kaydırma Aralığı	
Dikey + (En fazla) (A)	Dikey - (En az) (B)	Yatay kaydırmanın merkezindeki dikey aralık (D) = (A) - (B)	%1 Yatay konumdaki dikey aralık	Yatay + (Sağ)	Yatay - (Sol)
48,6	39,2	9,3	8,3	6,6	6,6
58,3	47,1	11,2	10,1	8,0	8,0
64,8	52,3	12,5	11,3	8,9	8,9
80,9	65,4	15,6	14,0	11,1	11,1
97,1	78,5	18,7	16,9	13,3	13,3
113,3	91,5	21,8	19,6	15,5	15,5
129,5	104,6	24,9	22,5	17,7	17,7
145,7	117,7	28,0	25,2	19,9	19,9
161,9	130,8	31,1	28,1	22,1	22,1
194,3	156,9	37,4	33,5	26,6	26,6
242,8	196,1	46,7	42,1	33,2	33,2
291,4	235,4	56,0	50,4	39,9	39,9
323,8	261,5	62,3	56,0	44,3	44,3
404,7	326,9	77,8	70,0	55,4	55,4
485,7	392,3	93,4	84,2	66,4	66,4

Not:

- Dikey Mercek Kaydırma değerleri her zaman Yansıtma Merceğinin Merkezinden hesaplanır. Bundan dolayı, Tabandan Yansıtma Merceğinin Merkezine olan 5,2 cm mesafenin, her bir Dikey Mercek Kaydırma değerine eklenmesi gerekir.
- Yakınlaştırma oranı 1,8 kattır.

(WXGA)

İstenen Görüntü Boyutu						Yansıtma Mesafesi (C)			
Köşeden köşeye		Genişlik		Yükseklik		Geniş		Uzak	
m	inç	m	inç	m	inç	m	fit	m	fit
0,76	30	0,65	25,44	0,4	15,9	/	/	1,4	4,59
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	1,0	3,28	1,7	5,58
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,1	3,61	1,9	6,23
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,4	4,59	2,4	7,87
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,6	5,25	2,9	9,51
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,9	6,23	3,4	11,15
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,2	7,22	3,9	12,80
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,4	7,87	4,3	14,11
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,7	8,86	4,8	15,75
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,2	10,50	5,8	19,03
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,1	13,45	7,2	23,62
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,9	16,08	8,7	28,54
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,4	17,72	9,6	31,50
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,8	22,31	12,0	39,37
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	8,1	26,57	14,4	47,24

EK BİLGİLER

Mercek Kaydırma Aralığı					
Projektör merceği merkezi görüntünün üstüne				Görüntü Kaydırma Aralığı	
Dikey + (En fazla) (A)	Dikey - (En az) (B)	Yatay kaydırmanın merkezindeki dikey aralık (D) = (A) - (B)	%1 Yatay konumdaki dikey aralık	Yatay + (Sağ)	Yatay - (Sol)
50,5	42,4	8,1	7,2	6,5	6,5
60,6	50,9	9,7	8,6	7,8	7,8
67,3	56,5	10,8	9,7	8,6	8,6
84,1	70,7	13,5	12,1	10,8	10,8
101,0	84,8	16,2	14,6	12,9	12,9
117,8	99,0	18,8	16,9	15,1	15,1
134,6	113,1	21,5	19,4	17,2	17,2
151,5	127,2	24,2	21,8	19,4	19,4
168,3	141,4	26,9	24,3	21,5	21,5
201,9	169,6	32,3	29,2	25,9	25,9
252,4	212,0	40,4	36,4	32,3	32,3
302,9	254,4	48,5	43,6	38,8	38,8
336,6	282,7	53,9	48,4	43,1	43,1
420,7	353,4	67,3	60,7	53,9	53,9
504,8	424,1	80,8	72,7	64,6	64,6

Not:

- Dikey Mercek Kaydırma değerleri her zaman Yansıtma Merceğinin Merkezinden hesaplanır. Bundan dolayı, Tabandan Yansıtma Merceğinin Merkezine olan 5,2 cm mesafenin, her bir Dikey Mercek Kaydırma değerine eklenmesi gerekir.
- Yakınlaştırma oranı 1,8 kattır.

(XGA)

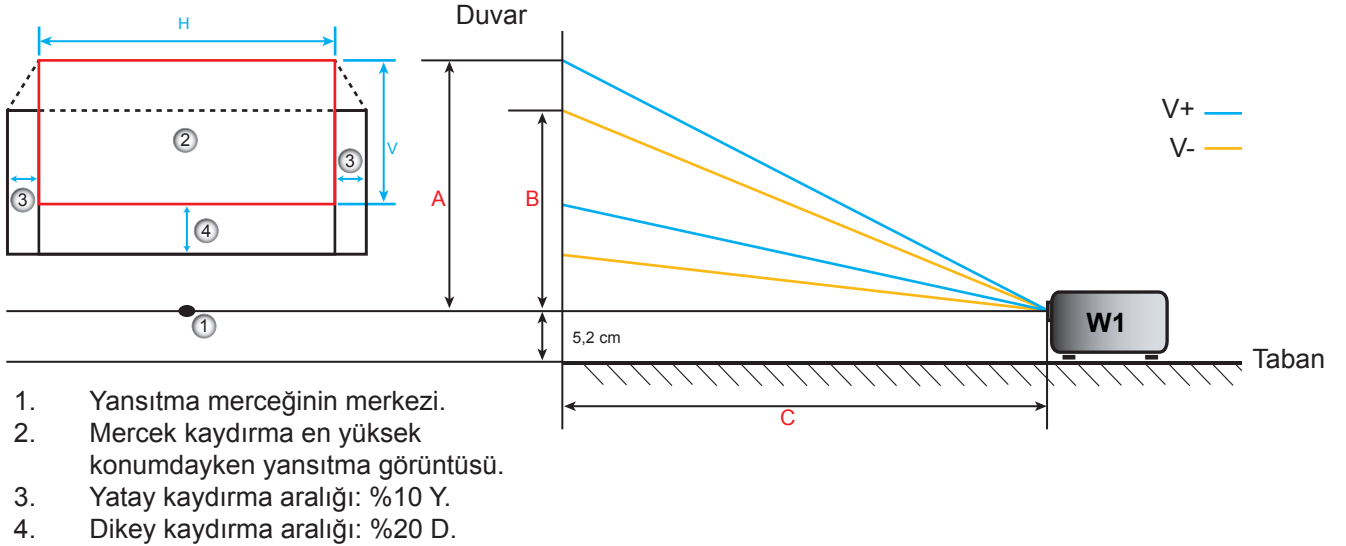
İstenen Görüntü Boyutu						Yansıtma Mesafesi (C)			
Köşeden köşeye		Genişlik		Yükseklik		Geniş		Uzak	
m	inç	m	inç	m	inç	m	fit	m	fit
0,76	30	0,61	24	0,46	18	\	\	1,3	4,27
1,02	40	0,81	32	0,61	24	1,0	3,28	1,8	5,91
1,27	50	1,02	40	0,76	30	1,3	4,27	2,2	7,22
1,52	60	1,22	48	0,91	36	1,5	4,92	2,7	8,86
1,78	70	1,42	56	1,07	42	1,8	5,91	3,1	10,17
2,03	80	1,63	64	1,22	48	2,0	6,56	3,6	11,81
2,29	90	1,83	72	1,37	54	2,3	7,55	4,0	13,12
2,54	100	2,03	80	1,52	60	2,5	8,20	4,5	14,76
3,05	120	2,44	96	1,83	72	3,0	9,84	5,4	17,72
3,81	150	3,05	120	2,29	90	3,8	12,47	6,7	21,98
4,57	180	3,66	144	2,74	108	4,5	14,76	8,1	26,57
5,08	200	4,06	160	3,05	120	5,0	16,40	9,0	29,53
6,35	250	5,08	200	3,81	150	6,3	20,67	11,2	36,75
7,62	300	6,10	240	4,57	180	7,6	24,93	13,5	44,29

EK BİLGİLER

Mercek Kaydırma Aralığı					
Projektör merceği merkezi görüntünün üstüne				Görüntü Kaydırma Aralığı	
Dikey + (En fazla) (A)	Dikey - (En az) (B)	Yatay kaydırmanın merkezindeki dikey aralık (D) = (A) - (B)	%1 Yatay konumdaki dikey aralık	Yatay + (Sağ)	Yatay - (Sol)
48,0	43,4	4,6	4,1	6,1	6,1
64,0	57,9	6,1	5,5	8,1	8,1
80,0	72,4	7,6	6,8	10,2	10,2
96,0	86,9	9,1	8,2	12,2	12,2
112,0	101,4	10,7	9,6	14,2	14,2
128,0	115,8	12,2	11,0	16,3	16,3
144,0	130,3	13,7	12,3	18,3	18,3
160,0	144,8	15,2	13,7	20,3	20,3
192,0	173,7	18,3	16,5	24,4	24,4
240,0	217,2	22,9	20,6	30,5	30,5
288,0	260,6	27,4	24,7	36,6	36,6
320,0	289,6	30,5	27,5	40,6	40,6
400,1	362,0	38,1	34,3	50,8	50,8
480,1	434,3	45,7	41,1	61,0	61,0

Not:

- Dikey Mercek Kaydırma değerleri her zaman Yansıtma Merceğinin Merkezinden hesaplanır. Bundan dolayı, Tabandan Yansıtma Merceğinin Merkezine olan 5,2 cm mesafenin, her bir Dikey Mercek Kaydırma değerine eklenmesi gerekir.
- Yakınlaştırma oranı 1,8 kattır.



EK BİLGİLER

Mercek kaydırma merkez konumunu belirleme

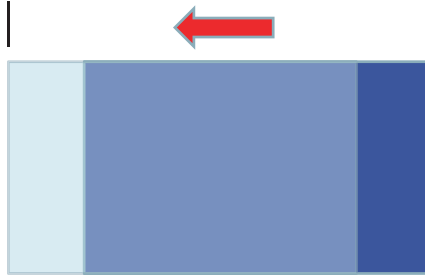
Yatay Mercek Kaydırma Merkezi

1. Görüntü alt uçta en fazla aralığa ulaşana kadar D. Kaydırma ayarını yapın.



2. Görüntü sola doğru en fazla kaydırma aralığına ulaşana kadar Y. Kaydırma ayarını yapın.

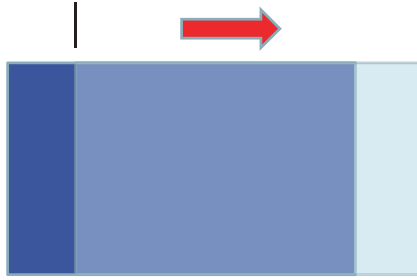
Sola en fazla kaydırma



Burayı **A** olarak işaretleyin

3. Görüntü sağa doğru en fazla kaydırma aralığına ulaşana kadar Y. Kaydırma ayarını yapın.

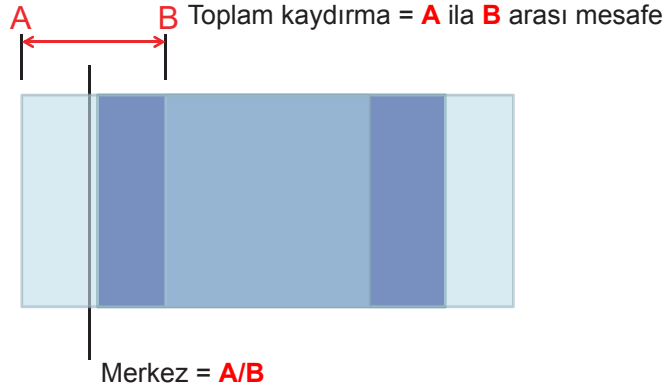
Sağa en fazla kaydırma



Burayı **B** olarak işaretleyin

EK BİLGİLER

4. **A** işareti ve **B** işareti arasındaki mesafeyi ölçüp 2'ye bölün ve görüntüyü tekrar sola doğru **A/B** işaretinde konumlandırın. Görüntü, Yatay kaydırmasının merkezinde olacaktır.

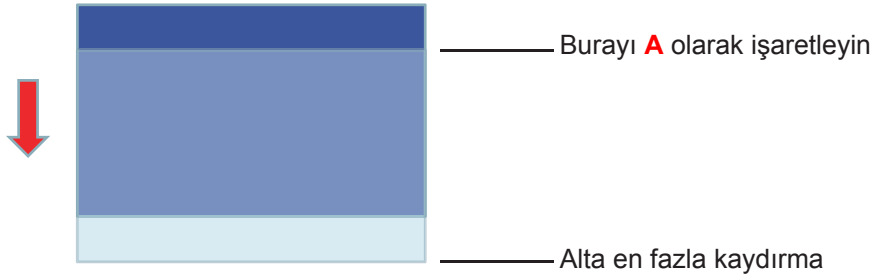


Dikey Mercek Kaydırma Merkezi

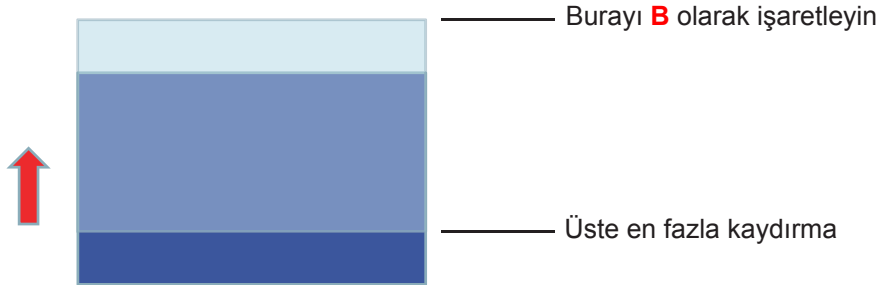
1. Görüntü, Dikey kaydırmasının merkezine doğru ayarlanmadan önce Yatay kaydırmasının merkezinde olmalıdır.



2. Görüntü alta doğru en fazla kaydırma aralığına ulaşana kadar D. Kaydırma ayarını yapın.

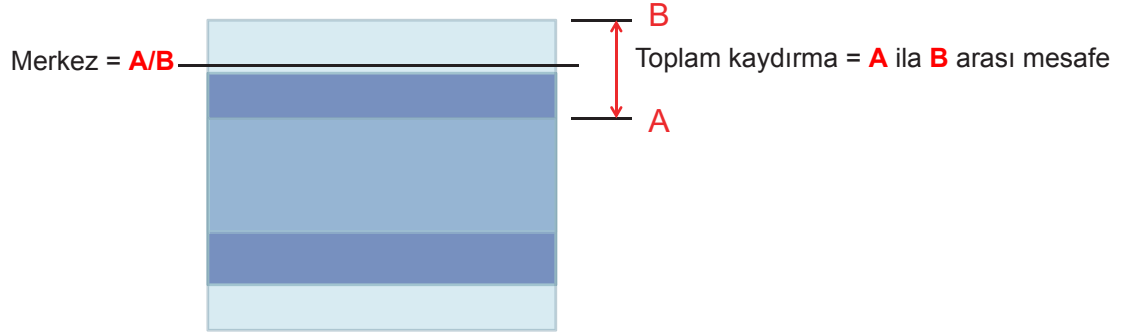


3. Görüntü yukarı doğru en fazla kaydırma aralığına ulaşana kadar D. Kaydırma ayarını yapın.



EK BİLGİLER

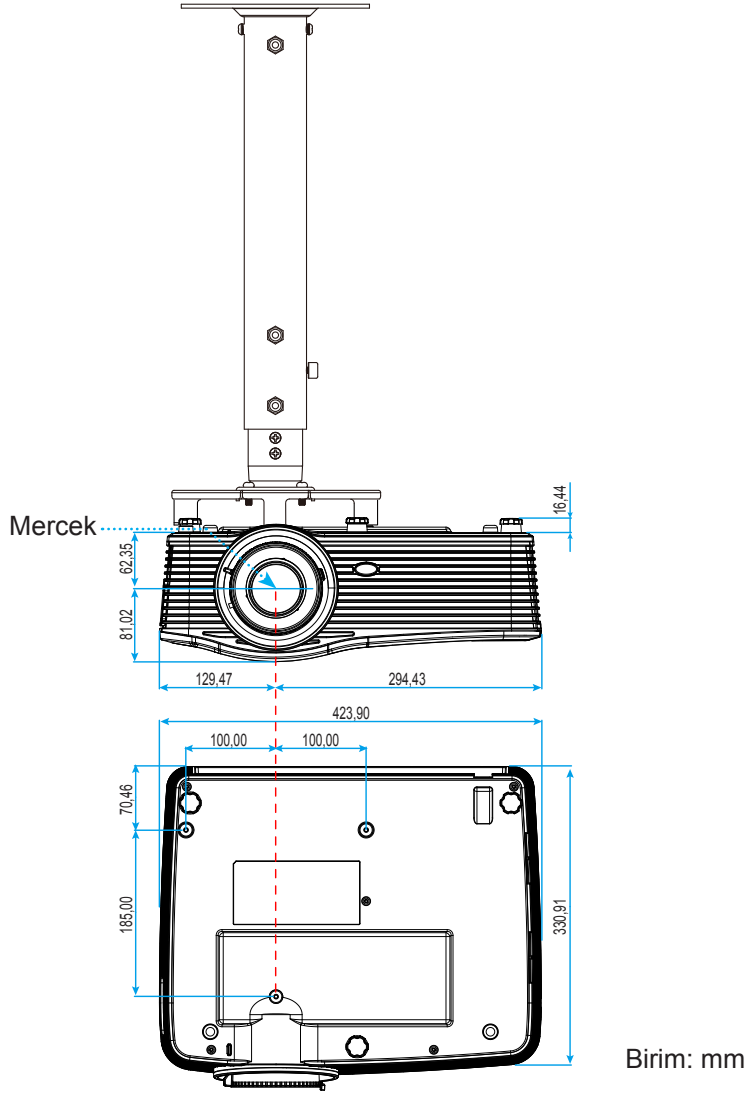
4. **A** işareti ve **B** işareti arasındaki mesafeyi ölçüp 2'ye bölün ve görüntüyü tekrar alta doğru **A/B** işaretinde konumlandırın. Görüntü, Dikey kaydırmanın merkezinde olacaktır.



EK BİLGİLER

Projektör boyutları ve tavana montaj kurulumu

1. Projektörünüze hasarı önlemek için, lütfen Optoma tavana montajı kullanın.
2. Üçüncü şahıs tavana montaj kiti kullanmak isterseniz, lütfen projektörü monte etmek için kullanılan vidaların aşağıdaki spesifikasyonları karşıladığından emin olun:
 - Vida tipi: M4*3
 - Minimum vida uzunluğu: 10mm



Not: Lütfen, hatalı kurulumdan kaynaklanan hasarın garantiyi geçersiz kılacağına dikkat edin.



Uyarı:

- Başka bir şirketten tavana montaj kiti satın alırsanız, lütfen doğru vida boyutu kullandığınızdan emin olun. Vida boyutu montaj plakasının kalınlığına bağlı olarak değişiklik gösterir.
- Tavan ile projektörün altı arasında en az 10 cm boşluk bıraktığınızdan emin olun.
- Projektörü bir ısı kaynağının yanına kurmaktan kaçınınız.

EK BİLGİLER

RS232 Protokol İşlev Listesi

Baud Hızı: 9600

Veri Bitleri: 8

ASCII kodu

Parite: Hiçbiri

Durma Bitleri: 1

Akış Kontrolü: Hiçbiri

UART16550 FIFO: Engelle

Projektör Dönüşü (Geçiş): P

Projektör Dönüşü (Başarısız): F

XX=01-99, projektör kimliği, tüm projektörler için XX=00 şeklindedir

Not: Tüm ASCII komutlarından sonra bir <CR> vardır; 0D, ASCII kodda <CR> için HEX kodudur.

SEND to projector			
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 20	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30)
~nnnn	a 0D		~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 2	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI1
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D		HDMI2
~XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		Displayport
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA2 Component
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 21	7E 30 30 31 32 20 32 31 0D		HDBaseT (only exists in "T" SKU)
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 13	7E 30 30 32 30 20 31 33 0D		DICOM SIM.
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.0
~XX35 8	7E 30 30 33 35 20 38 0D		2.6
~XX35 10	7E 30 30 33 35 20 31 30 0D		Blackboard
~XX35 11	7E 30 30 33 35 20 31 31 0D		DICOM

EK BILGILER

SEND to projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm	
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard	
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool	
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold	
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto	
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)	
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV	
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)	
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX517 1	7E 30 30 35 31 37 20 31 0D	RGB Gain/Bias Reset	Reset	
~XX509	7E 30 30 35 30 39 20 0D	Image Settings Reset	Reset	
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX333 n	7E 30 30 33 33 32 0 a 0D		Red Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D		Red Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D		Green Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D		Green Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D		Yellow Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D		Magenta Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	White	Red	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D		Green	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D		Blue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX215 1	7E 30 30 32 31 35 20 31 0D	Reset		
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	Frequency	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic	On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D			Off (0/2 for backward compatible)
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX200 n	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D	Signal(Video)	White Level	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX201 n	7E 30 30 32 30 31 20 a 0D		Black Level	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35)
~XX204 1	7E 30 30 32 30 30 24 20 31 0D		0 IRE	
~XX204 0	7E 30 30 32 30 30 24 20 30 0D		7.5 IRE	
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3	
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9	
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WUXGA)	

EK BILGILER

SEND to projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX	
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native	
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto	
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)	
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)	
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)	
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)	
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 30 (a=33 30)	
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 30 (a=33 30)	
~XX69 1	7E 30 30 36 39 20 31 0D	Auto V.Keystone	On	
~XX69 0	7E 30 30 36 39 20 30 0D	Auto V. Keystone	Off	
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners (Top-Left)	Right+	
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D		Left+	
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D		Up+	
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D		Down+	
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	(Top-Right)	Right+	
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D		Left+	
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D		Up+	
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D		Down+	
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	(Bottom-Left)	Right+	
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D		Left+	
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D		Up+	
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D		Down+	
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	(Bottom-Right)	Right+	
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D		Left+	
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D		Up+	
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D		Down+	
~XX516	7E 30 30 35 31 36 20 0D	Four corners reset	Reset	
~XX506 0	7E 30 30 35 30 36 20 30 0D	Wall Color	Off	
~XX506 2	7E 30 30 35 30 36 20 32 0D		Light Yellow	
~XX506 3	7E 30 30 35 30 36 20 33 0D		Light Green	
~XX506 4	7E 30 30 35 30 36 20 34 0D		Light Blue	
~XX506 5	7E 30 30 35 30 36 20 35 0D		Pink	
~XX506 6	7E 30 30 35 30 36 20 36 0D		Gray	
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link	
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		VESA 3D	
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D	
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L	
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R	
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto	
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS	
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom	
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential	
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On	
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off	
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English	
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German	
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French	
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian	
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish	
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese	
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish	
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch	
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish	

EK BILGILER

SEND to projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish	
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish	
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek	
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese	
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese	
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese	
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean	
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian	
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian	
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak	
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic	
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai	
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish	
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi	
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese	
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian	
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian	
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop	
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop	
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling	
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling	
~XX90 1	7E 30 30 39 30 20 31 0D	Screen Type (WXGA/WUXGA)	16:10	
~XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9	
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left	
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right	
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre	
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left	
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right	
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer	Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security	On	
~XX78 0	7E 30 30 37 38 20 30 20		Off (0/2 for backward compatible)	
~nnnn	a 0D		~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)	
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)	
~XX310 0	7E 30 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off	
~XX310 1	7E 30 30 33 31 30 20 31 0D		On	
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On	
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)	
~XX93 n	7E 30 30 39 33 20 a 0D	Volume(Mic)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)	
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default	
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1	
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2	
~XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D		Audio3	
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default	
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User	
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral	
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture		
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off	
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1	
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2	
~XX521 0	7E 30 30 35 32 31 20 30 0D	Wireless	Off (0/2 for backward compatible)	
~XX521 1	7E 30 30 35 32 31 20 31 0D	Wireless	On	
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 30 0D	Crestron	Off	

EK BILGILER

SEND to projector			
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJLink	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet	Off
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	HTTP	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source	HDMI1
~XX39 7	7E 30 30 33 39 20 37 0D		HDMI2
~XX39 15	7E 30 30 33 39 20 31 35 0D		Displayport
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA1
~XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D		VGA2
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-Video
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On
~XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front
~XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Top
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Signal Power On Off
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		On
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (min) (5 minutes for each step).
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30) (min) (10 minutes for each step).
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D		Sleep Timer On Repeat
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D		Off
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D		Power Eco.(≤0.5W) Mode(Standby)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Active (0/2 for backward compatible)

EK BILGILER

SEND to projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On	
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Lamp Mode	Bright	
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco	
~XX110 5	7E 30 30 31 31 30 20 35 0D		Power	
~XX326 0	7E 30 30 33 32 36 20 30 0D	Power /100%		
~XX326 1	7E 30 30 33 32 36 20 31 0D	Power /95%		
~XX326 2	7E 30 30 33 32 36 20 32 0D	Power /90%		
~XX326 3	7E 30 30 33 32 36 20 33 0D	Power /85%		
~XX326 4	7E 30 30 33 32 36 20 34 0D	Power /80%		
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes	
~XX320 1	7E 30 30 33 32 30 20 31 0D	Optional Filter Installed	Yes	
~XX320 0	7E 30 30 33 32 30 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	
~XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D	Filter Reminder	Off	
~XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		300 hrs	
~XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		500 hrs	
~XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		800 hrs	
~XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		1000 hrs	
~XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	Yes	
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On	
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)	
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes	
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters	
SEND to emulate Remote				
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D		Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D		Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D		Enter (for projection MENU)	
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D		Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D		Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D		V Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D		V Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D		Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D		Volume +	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D		Menu	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D		Source	
SEND from projector automatically				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/ Lamp Hours Running Out/ Cover Open			INFO n	n=0 Standby n=1 Warming n=2 Cooling n=3 Out of Range n=4 Lamp fail n=6 Fan Lock/ n=7 Over Temperature n=8 Lamp Hours Running Out

EK BILGILER

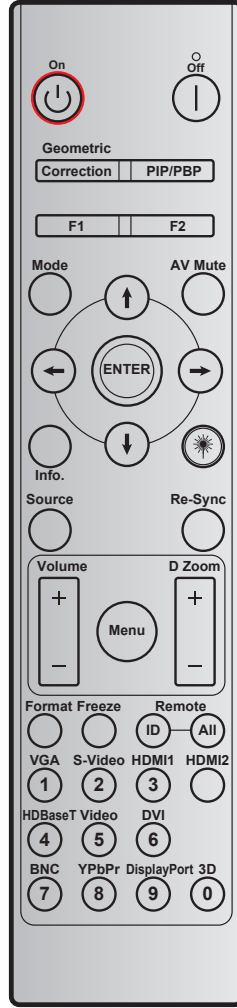
READ from projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	Okn	n = 0 None n = 7 HDMI1 n = 8 HDMI2 n = 15 Displayport n = 2 VGA1 n = 3 VGA2 n = 5 Video n = 4 S-Video n = 16 HDBaseT
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX357 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	LAN FW version	Okeeeee	eeeeee: LAN FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	Okn	n = 0 None n = 1 Presentation n = 2 Bright n = 3 Movie n = 4 sRGB n = 5 User n = 7 Blackboard n = 12 DICOM SIM. n = 9 3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n=0 Off n=1 On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	n = 1 4:3 n = 2 16:9 n = 3 16:10 n = 5 LBX n = 6 Native n = 7 Auto
*16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting				
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	Okn	n = 0 Standard n = 1 Cool n = 2 Cold n = 3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n = 0 Front-Desktop n = 1 Rear-Desktop n = 2 Front-Ceiling n = 3 Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 1D	Information	Okabbbbcccd ddde	a = 0 Off a = 1 On bbbb: LampHour cc: source cc = 00 None cc = 02 VGA1 cc = 03 VGA2 cc = 04 S-Video cc = 05 Video cc = 07 HDMI1 cc = 08 HDMI2 cc = 15 Displayport cc = 16 HDBaseT dddd FW Version

EK BILGILER

READ from projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
				e = Display mode ee = 00 None ee = 01 Presentation ee = 02 Bright ee = 03 Movie ee = 04 sRGB ee = 05 User ee = 07 Blackboard ee = 09 3D ee = 12 DICOM SIM.
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n = 2 XGA n = 3 WXGA n = 4 1080p n = 5 WUXGA
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	OKbbbb	bbbb: Filter Usage Hours
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	Okn	n = 0 Disconnected n = 1 Connected
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address	Okaaa_bbb_ccc_ddd	
~XX351 1	7E 30 30 33 35 31 20 31 0D	Fan1 speed(blower)	Okaaaa	a=0000~9999
~XX352 1	7E 30 30 33 35 32 20 31 0D	System temperature	Okaaa	a=000~999
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	Okaaaaaaaaa	a=serial number string aaaaaaaa
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	Oka	a = 0 off a = 1 cc1 a = 2 cc2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	Oka	a = 0 Off a = 1 On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	Oka	a = 0 Off a = 1 On
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current watt	Okaaaa	a = 0000~9999


EK BİLGİLER

Kızılötesi uzaktan kumanda kodları



Anahtar	Özel kod	Özel kod		Veri kodu	Yazdırma anahtarı tanımı	Açıklama
		Bayt 1	Bayt 2	Bayt 3		
Güç Kapanma		32	CD	2E	Kapalı	Projektörü kapatmak için basın.
Güç açık	⏻	32	CD	02	Açık	Projektörü açmak için basın.
PIP/PBP	PIP/PBP	32	CD	78	PIP/PBP	PIP/PBP işlevini kullanmak için basın.
Geometrik Düzeltme	Düzeltilme	32	CD	96	Geometrik Düzeltme	Geometrik düzeltme.
F2	F2	32	CD	27	F2	Varsayılan olarak Yakınlaştırma.
F1	F1	32	CD	26	F1	Varsayılan olarak Test Deseni.
Mode	Mode	32	CD	95	Mode	Görüntüleme modu menüsü açık/kapalı.
Yukarı ok	⬆	32	CD	C6	Yukarı ok	Öğeleri seçmek ve seçiminize ayarlamalar yapmak için ⬆⬇⬅➡ tuşlarını kullanın.
Aşağı ok	⬆	32	CD	C7	Aşağı ok	
Sol ok	⬅	32	CD	C8	Sol ok	
Sağ ok	➡	32	CD	C9	Sağ ok	
AV sessiz		32	CD	03	AV Sessiz	Projektörün yerleşik hoparlörünü kapatmak/açmak için basın.

EK BİLGİLER

Anahtar		Özel kod		Veri kodu	Yazdırma anahtarı tanımı	Açıklama
		Bayt 1	Bayt 2	Bayt 3		
Giriş	ENTER	32	CD	C5	ENTER	Öge seçiminizi onaylar.
Bilgi		32	CD	25	Bilgi	Projektör bilgilerini görüntüleyin.
Lazer		YOK	YOK	YOK		Lazer işaretleyici olarak kullanın.
Source		32	CD	18	Source	"Source"a basarak bir giriş sinyali seçin.
Re-Sync	Re-Sync	32	CD	04	Re-Sync	Projektörü otomatik olarak giriş kaynağına senkronize eder.
Menu	Menu	32	CD	88	Menu	"Menu" düğmesine basarak ekran üstü kumanda (OSD) menüsünü başlatın. OSD'den çıkmak için tekrar "Menu" ögesine basın.
Volume	+	32	CD	09	Volume +	Sesi artırmak için basın.
	-	32	CD	0C	Volume -	Sesi azaltmak için basın.
D Zoom	+	32	CD	08	D Zoom +	Yansıtılan görüntüyü yakınlaştırmak için ▲ düğmesini kullanın.
	-	32	CD	0B	D Zoom -	Yansıtılan görüntüyü uzaklaştırmak için ▼ düğmesini kullanın.
Biçim	Biçim	32	CD	15	Biçim	Projektör biçimini seçmek için basın.
Dondur	Dondur	32	CD	06	Dondur	Projektör görüntüsünü dondurmak için basın.
Uzaktan	ID	32	CD	3201 ~ 3299		Özel kodu ayarlayın veya sıfırlayın. Lütfen 87. sayfaya başvurun.
	TÜMÜ	32	CD	32CD		
1/VGA		32	CD	8E	1/VGA	<ul style="list-style-type: none"> VGA kaynağını seçmek için basın. Sayısal tuş takımındaki "1" rakamı olarak kullanın.
2/S-Video		32	CD	1D	2/S-Video	<ul style="list-style-type: none"> S-video kaynağını seçmek için basın. Sayısal tuş takımındaki "2" rakamı olarak kullanın.
3/HDMI1		32	CD	16	3/HDMI	<ul style="list-style-type: none"> HDMI kaynağını seçmek için basın. Sayısal tuş takımındaki "3" rakamı olarak kullanın.
HDMI2		32	CD	9B	HDMI2	HDMI kaynağını seçmek için basın.
4/HDBaseT		32	CD	70	4/HDBaseT	<ul style="list-style-type: none"> HDBaseT kaynağını seçmek için basın. Sayısal tuş takımındaki "4" rakamı olarak kullanın.
5/Video		32	CD	1C	5/Video	<ul style="list-style-type: none"> Kompozit video kaynağını seçmek için basın. Sayısal tuş takımındaki "5" rakamı olarak kullanın.
6		32	CD	19	6	Sayısal tuş takımındaki "6" rakamı olarak kullanın.
7		32	CD	1A	7	Sayısal tuş takımındaki "7" rakamı olarak kullanın.

EK BİLGİLER

Anahtar	Özel kod		Veri kodu	Yazdırma anahtarı tanımı	Açıklama
	Bayt 1	Bayt 2	Bayt 3		
8/YPbPr	32	CD	17	8/YPbPr	<ul style="list-style-type: none">Bileşen video kaynağını seçmek için basın.Sayısal tuş takımındaki "8" rakamı olarak kullanın.
9/DisplayPort	32	CD	9F	9/DisplayPort	<ul style="list-style-type: none">DisplayPort seçimini yapmak için basın.Sayısal tuş takımındaki "9" rakamı olarak kullanın.
0/3D	32	CD	89	0/3D	<ul style="list-style-type: none">3boyut kaynağını seçmek için basın.Sayısal tuş takımındaki "0" rakamı olarak kullanın.

Not:

- Projektör Dinamik Ekonomik / Görüntü Koruma özelliklerini destekliyse ve AV Mute tuşuna basılırsa lambanın güç tüketimi %30 olur.

Özel kodu ayarlama ve sıfırlama

Özel kodu ayarlamak için aşağıdakileri yapın:

- ID** tuşunu 3 saniyeden uzun süre basılı tutun. Aynı anda kırmızı LED yavaşça yanıp sönecektir.
- ID** tuşuna basmayı bırakın ve özel kodu değiştirmek için 10 saniye içinde iki tane rakam tuşuna basın. Örneğin **ID** tuşunu 3 saniyeden uzun süre basılı tutun. Ardından **ID** tuşuna basmayı bırakıp **0** ve **1** tuşlarına basın. Sonuç olarak özel kod 3201 olur.

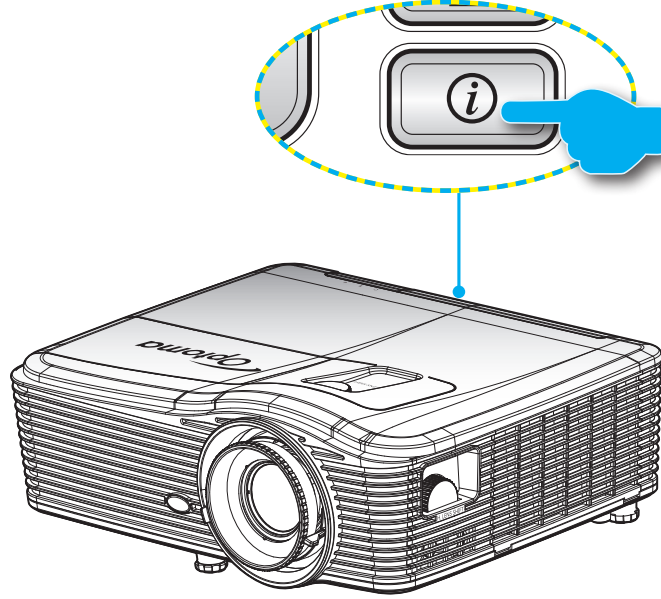
Not: İki rakam tuşuna 10 saniyelik süre geçtikten sonra basarsanız özel kod aynı kalır.

Özel kodu sıfırlamak için **ALL** tuşunu 3 saniyeden uzun süre basılı tutun. Aynı anda kırmızı LED hızla yanıp sönecek ve özel kod sıfırlanacaktır. Örneğin daha önce 3201 olan özel kod varsayılan 32 CD değerini alır.

EK BİLGİLER

Bilgi düğmesini kullanma

Bilgi işlevi kolay kurulum ve çalıştırma sağlar. Bilgi menüsünü açmak için tuş takımında "?" düğmesine basın.



- **Information** düğmesi yalnızca hiçbir giriş kaynağı algılanmadığında çalışır.

Bilgi	
Seri Numarası	xxxxxxxxxxx
Aygıt Yazılımı Sürümü	Ana C01
	MCU C01
	LAN C01
Current Input Source	VGA 1
Resolution	1280x800
Refresh Rate	60.00 Hz
Lamba Zamanı	
	Parlak 0 H
	Ekonomik 0 H
	Power 0 H
Filtre Saati	0 H
Projektör Kimliği	0
kumanda kodu	0
Remote Code (Active)	0
IP Adresi	192.168.1.1
Ağ Durumu	Bağlan
↩ Çıkış	

EK BİLGİLER

Sorun Giderme

Projektörünüzle ilgili bir sorunla karşılaşırsanız, lütfen aşağıdaki bilgilere bakın. Sorun devam ederse, lütfen yerel satıcınız veya servis merkezi ile irtibat kurun.

Görüntü Sorunları

- ?** *Ekranda görüntü yok.*
- Tüm kablolar ve güç bağlantılarının, "Kurulum" bölümünde açıklandığı gibi doğru ve sağlam biçimde takıldığından emin olun.
 - Konnektörlerin pinlerinin bükülmüş veya kırılmış olmadığından emin olun.
 - Projeksiyon lambasının doğru takıldığını kontrol edin. Lütfen "Lambayı Değiştirme" bölümüne bakın.
 - Mercek kapağını çıkardığınızdan ve projektörün açık olduğundan emin olun.
- ?** *Görüntü odak dışında*
- Mercek kapağının çıkarıldığından emin olun.
 - Projektör merceği üzerindeki Odak Ringini ayarlayın.
 - Projektör ekranının projektörden gerekli mesafede olduğundan emin olun. (Lütfen 68-72. sayfalara başvurun.)
- ?** *16:9 DVD başlığını gösterirken görüntü uzatılır*
- Anamorfik DVD veya 16:9 DVD oynatırken, projektör, en iyi görüntüyü projektörün yan tarafındaki 16:9 biçiminde gösterecektir.
 - LBX biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD'sindeki biçimi LBX olarak değiştirin.
 - 4:3 biçimindeki DVD başlığını oynatırsanız, lütfen projektör OSD'sindeki biçimi 4:3 olarak değiştirin.
 - Görüntü hala uzatılmış ise, aynı zamanda aşağıdakilere bakarak en/boy oranını ayarlamanız gerekecektir:
 - Lütfen görüntü biçimini DVD oynatıcınızdaki 16:9 (geniş) en/boy oranı tipi olarak ayarlayın.
- ?** *Görüntü çok küçük veya çok büyük.*
- Projektörün üstündeki zum kolunu ayarlayın.
 - Projektörü ekrana yaklaştırın veya uzaklaştırın.
 - Projektör panelindeki "Menu" ögesine basın, "EKRAN-->Format"ögesine gidin. Farklı ayarlar deneyin.
- ?** *Görüntü kenarları eğirdir:*
- Mümkünse, projektörü ekrana ortalanacak şekilde ve ekranın alt kısmının altına gelecek şekilde yeniden konumlandırın.
 - Ayarlama yapmak için ekran menüsünde "Ekran --> Geometrik Düzeltme --> V Keystone" öğelerini kullanın.
- ?** *Görüntü ters çevrilmiştir*
- Ekran menüsünde "Ayar-->Projeksiyon" öğelerini seçin ve yansıtma yönünü ayarlayın.

EK BİLGİLER



Bulanık çift görüntü

- Normal 2 boyutlu görüntünün bulanık çift görüntü şeklinde görünmesini önlemek için "Biçim" düğmesine basın ve "Kapalı" ayarına getirin.



İki görüntü, yan yana biçimi

- "3D Format" düğmesine basın ve giriş sinyalinin HDMI 1.3 2D 1080i yan yana olması için "SBS" ayarına getirin.



Görüntü 3D olarak gösterilmiyor

- 3D gözlüğün pillerinin bitip bitmediğini kontrol edin.
- 3D gözlüğün açık olup olmadığını kontrol edin.
- Giriş sinyali HDMI 1.3 2D (1080i yan yana yarım) şeklindeyken "3D Format" düğmesine basın ve "SBS" ayarına getirin.

Diğer Sorunlar



Projektör, tüm kontrollere yanıt vermeyi durdurur

- Mümkünse, projektörü kapatın, daha sonra güç kablosunu sökün ve gücü yeniden bağlamadan önce en az 20 saniye bekleyin.



Lamba söner veya bir pat sesi çıkarır

- Lamba ömrünün sonuna ulaştığında, sönecektir ve bir yüksek pat sesi yapabilir. Bu durum oluşursa, projektör lamba modülü değiştirilene kadar açılmayacaktır. Lambayı değiştirmek için 62-63. sayfalardaki "Lambayı Değiştirme" kısmında bulunan prosedürleri izleyin.

Uzaktan Kumanda Sorunları



Uzaktan kumanda çalışmazsa

- Uzaktan kumandanın çalışma açısının, projektördeki kızılötesi alıcılarına hem yatay hem de dikey olarak $\pm 15^\circ$ içinde olduğunu kontrol edin.
- Uzaktan kumanda ile projektör arasında herhangi bir engel olmadığından emin olun. Projektöre 5 m mesafe içine kadar taşıyın.
- Pillerin doğru biçimde takıldığından emin olun.
- Bitmişse pilleri değiştirin.

Uyarı Göstergesi



Uyarı göstergeleri (aşağıya bakınız) yandığında, projektör otomatik olarak kapanacaktır:

- "LAMBA" LED göstergesi kırmızı renkte yanar ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse.
- "SICAKLIK" LED göstergesi kırmızı renkte yanar ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse. Bu, projektörün aşırı ısındığını gösterir. Normal koşullar altında, projektör tekrar açılabilir.
- "SICAKLIK" LED göstergesi kırmızı renkte yanıp söner ve "Açık/Beklemede" göstergesi kırmızı renkte yanıp sönerse.

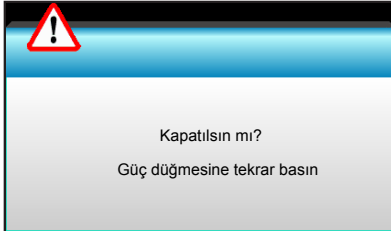
Güç kablosunu projektörden çıkarıp 30 saniye bekleyin ve tekrar deneyin. Uyarı göstergesi tekrar yanarsa, yardım için lütfen en yakın servis merkezinizle temasa geçin.

EK BİLGİLER

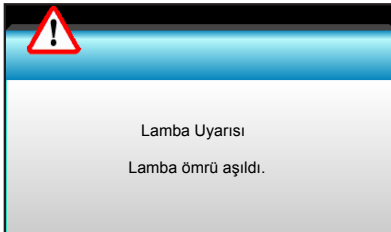
LED Işıklı Mesajlar

Mesaj	 Güç LED'i	 Güç LED'i	 Sıcaklık-LED'i	 Lamba-LED'i
	(Kırmızı)	(Mavi)	(Kırmızı)	(Kırmızı)
Bekleme durumu (Giriş güç kablosu)	Sürekli yanma			
Güç açma (Uyarı)		Yanıp sönüyor (0,5 sn kapalı / 0,5 sn. açık)		
Güç açık ve Lamba yanıyor		Sürekli yanma		
Güç Kapanma (Soğutma)		Yanıp sönüyor (0,5 sn kapalı / 0,5 sn. yanar) Soğutma fanı kapandığında sabit kırmızı ışığa döner.		
Çabuk Geri Dönme (100 saniye)		Yanıp sönüyor (0,25 sn kapalı / 0,25 sn yanar)		
Hata (Lamba arızası)	Yanıp sönüyor			Sürekli yanma
Hata (Fan arızası)	Yanıp sönüyor		Yanıp sönüyor	
Hata (Aşırı Sıcaklık)	Yanıp sönüyor		Sürekli yanma	
Bekleme Durumu (Yazma modu)		Yanıp sönüyor		
Hazırlanıyor (Isınıyor)		Yanıp sönüyor		
Hazırlanıyor (Soğuyor)		Yanıp sönüyor		

- Güç kapalı:



- Lamba uyarısı:

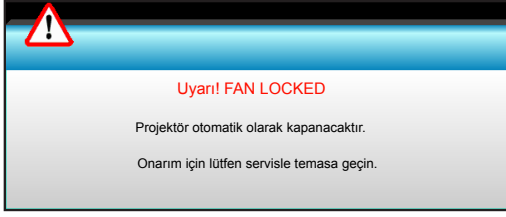


- Sıcaklık uyarısı:



EK BİLGİLER

- Fan arızalıdır:



- Ekran dışı menzili:



Teknik Özellikler

Optik	Açıklama
En fazla çözünürlük	- DP: 1920x1200@60Hz - HDMI: 1920x1200@60Hz (RB)
Mercek	Elle yakınlaştırma ve odak - XGA: 15,9~25,5 mm - 1080P: 20,8~31,1 mm - WUXGA: YOK
Lamba	- Ekonomik Modu < = 0,5 W @ 110/220VAC - Etkin Mod (> 0,5 W; < 3 W) @ 110/220VAC
Görüntü boyutu (köşegen)	- XGA: 28.6"~308.8" - 1080P: 27.2"~301.1" - WUXGA: 27.9"~301.8"
Yansıtma mesafesi	- XGA: 1,3 ~ 7,8 m - 1080p: 1,3 ~ 8,0m - WUXGA: 1,3 ~ 7,8 m

EK BİLGİLER

Elektrik	Açıklama
Girişler	HDMI, HDMI+MHL(2.0), USB-B mini bağlayıcı (aygıt yazılımı yükseltme), S-Video bağlantı noktası, DisplayPort, VGA2 Girişi/YPbPr bağlayıcı, VGA2 Girişi/YPbPr bağlayıcı, Audio3-In (Video/S-Video) bağlantı noktası, Audio1-In (VGA1), Audio2-In (VGA2) bağlantı noktası
Çıkışlar	VGA çıkışı bağlayıcı, Audio-Out bağlantı noktası, USB Güç Çıkışı (1,5 A)
Kablolu LAN bağlantı noktası	1 x RJ-45 (10/100 BASE-T/100 BASE-TX)
Servis bağlantı noktası	RS232C bağlayıcı, 3D Sync VESA, Kablolu Kumanda
Renk yeniden üretimi	1073,4 Milyon renk
Tarama hızı	- Yatay Tarama hızı: 15,375~91,146 KHz - Dikey Tarama hızı: 24~ 85 Hz (3 boyut özelliği için 120Hz)
Senk uyumluluğu	Ayrı Senk
Yerleşik hoparlör	Evet, 10 W
Güç gereksinimi	100 - 240V AC 50/60Hz
Giriş akımı	2,5-1,0 A
Güç tüketimi (tipik değer)	
Ekonomik modu kapalı	- Tipik 445 W EN FAZLA 490 W @ 110VAC - Tipik 425 W EN FAZLA 470 W @ 220VAC
Ekonomik modu	- Tipik 355 W EN FAZLA 390 W @ 110VAC - Tipik 340 W EN FAZLA 375 W @ 220VAC

Mekanik	Açıklama
Kurulum yönü	Ön, Arka, Ön - Tavan, Arka - Tavan
Boyutlar	- 424 mm (G) x 344 mm (D) x 120 mm (Y) (ayaklar olmadan) - 424 mm (G) x 344 mm (D) x 160 mm (Y) (ayaklarla)
Ağırlık	6,4 kg
Çevresel koşullar	Çalışırken: Parlak modda (normal mod) 5 ~ 40°C, %10 ila 85 nem (yoğuşmayan) Çalışırken: Ekonomik modunda 5 ~ 45°C, %10 ila 85 nem (yoğuşmayan)

Not: Tüm teknik özellikler, bildirim yapılmaksızın değiştirilmeye tabidir.

EK BİLGİLER

Optoma Global Ofisleri

Servis veya destek için lütfen yerel ofisiniz ile irtibat kurun.

ABD

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

Kanada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

Latin Amerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

☎ 888-289-6786
📠 510-897-8601
✉ services@optoma.com

Avrupa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ
United Kingdom
www.optoma.eu
Servis Tel : +44 (0)1923 691865

☎ +44 (0) 1923 691 800
📠 +44 (0) 1923 691 888
✉ service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

☎ +31 (0) 36 820 0253
📠 +31 (0) 36 548 9052

Fransa

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

☎ +33 1 41 46 12 20
📠 +33 1 41 46 94 35
✉ savoptoma@optoma.fr

İspanya

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
İspanya

☎ +34 91 499 06 06
📠 +34 91 670 08 32

Almanya

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

☎ +49 (0) 211 506 6670
📠 +49 (0) 211 506 66799
✉ info@optoma.de

İskandinavya

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

☎ +47 32 98 89 90
📠 +47 32 98 89 99
✉ info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Kore

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
seoul,135-815, KOREA

☎ +82+2+34430004
📠 +82+2+34430005

Japonya

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

✉ info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Tayvan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

☎ +886-2-8911-8600
📠 +886-2-8911-6550
✉ services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

☎ +852-2396-8968
📠 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Çin

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

☎ +86-21-62947376
📠 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

