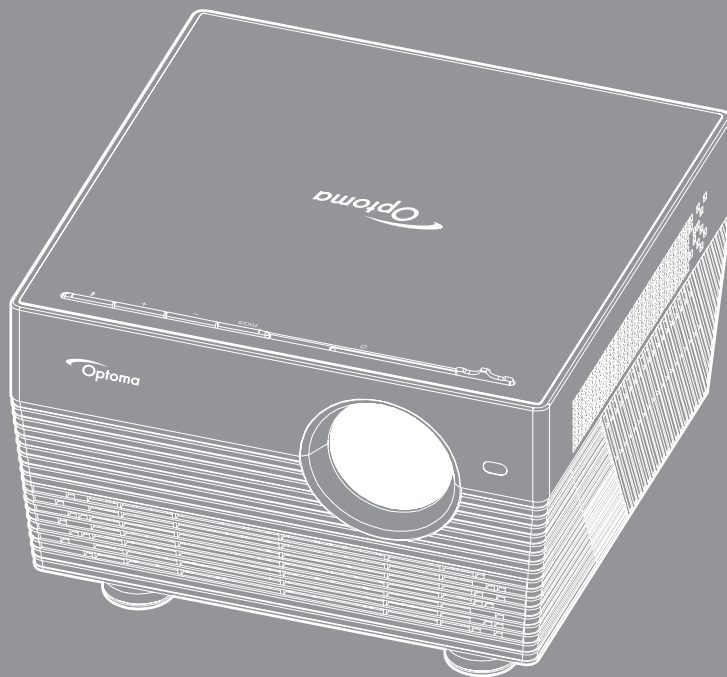




Proyektor DLP®





DAFTAR ISI

KESELAMATAN	4
<i>Petunjuk Keselamatan Penting</i>	<i>4</i>
<i>Informasi Keselamatan 3D</i>	<i>5</i>
<i>Hak cipta.....</i>	<i>6</i>
<i>Pelepasan tanggung jawab hukum</i>	<i>6</i>
<i>Pengenalan Hak Cipta.....</i>	<i>6</i>
<i>FCC</i>	<i>6</i>
<i>Deklarasi Kepatuhan untuk negara-negara UE.....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
PENDAHULUAN.....	8
<i>Ikhtisar Kemasan.....</i>	<i>8</i>
<i>Aksesori standar.....</i>	<i>8</i>
<i>Aksesori opsional</i>	<i>8</i>
<i>Ikhtisar Produk.....</i>	<i>9</i>
<i>Koneksi.....</i>	<i>10</i>
<i>Keypad</i>	<i>10</i>
<i>Remote control IR.....</i>	<i>11</i>
<i>Remote control Bluetooth.....</i>	<i>12</i>
PERSIAPAN DAN PEMASANGAN	14
<i>Memasang proyektor.....</i>	<i>14</i>
<i>Menyambungkan sumber ke proyektor</i>	<i>15</i>
<i>Mengatur proyeksi gambar.....</i>	<i>16</i>
<i>Persiapan remote</i>	<i>18</i>
MENGGUNAKAN PROYEKTOR.....	20
<i>Menghidupkan/mematikan proyektor</i>	<i>20</i>
<i>Memilih sumber input</i>	<i>23</i>
<i>Menggunakan proyektor sebagai speaker nirkabel.....</i>	<i>24</i>
<i>Ikhtisar layar beranda</i>	<i>26</i>
<i>Pengaturan proyektor.....</i>	<i>27</i>
<i>Pengaturan aplikasi.....</i>	<i>40</i>
<i>Pengaturan umum.....</i>	<i>52</i>

INFORMASI LAINNYA..... 59

<i>Resolusi kompatibel</i>	<i>59</i>
<i>Ukuran gambar dan jarak proyeksi.....</i>	<i>60</i>
<i>Dimensi proyektor dan pemasangan pada plafon.....</i>	<i>61</i>
<i>Kode remote IR</i>	<i>62</i>
<i>Kode remote Bluetooth.....</i>	<i>63</i>
<i>Mengatasi Masalah</i>	<i>64</i>
<i>Pesan Lampu LED</i>	<i>66</i>
<i>Spesifikasi</i>	<i>68</i>
<i>Mengonfigurasi Rumah Pintar dengan proyektor.....</i>	<i>69</i>
<i>Kantor global optoma</i>	<i>76</i>

KESELAMATAN

	Lampu yang berkedip dengan tanda panah di dalam di segitiga sama sisi ditujukan untuk memberitahu pengguna tentang adanya "voltase berbahaya" yang tidak diisolasi di dalam produk yang cukup tinggi untuk dapat menyebabkan risiko kejutan listrik bagi seseorang.
	Tanda seru di dalam segitiga sama sisi ditujukan untuk memberi tahu pengguna tentang adanya petunjuk pengoperasian dan pemeliharaan (servis) yang penting di dalam literatur yang disertakan bersama perangkat.

Ikuti semua peringatan, tindakan pencegahan dan pemeliharaan yang disarankan di dalam panduan bagi pengguna ini.

Petunjuk Keselamatan Penting

- RG1 IEC 62471-5:2015.
- Jangan halangi saluran ventilasi apa pun. Untuk memastikan pengoperasian proyektor yang benar dan melindunginya dari panas yang terlalu tinggi, disarankan untuk memasang proyektor di tempat yang ventilasinya tidak terhalang. Misalnya, jangan letakkan proyektor di meja kecil yang penuh barang, sofa, kasur, dll. Jangan letakkan proyektor di dalam wadah, seperti rak buku atau kabinet yang membatasi aliran udara.
- Untuk mengurangi risiko kebakaran dan/atau sengatan listrik, jangan biarkan proyektor terkena hujan atau lembab. Jangan pasang di dekat sumber panas seperti radiator, alat pemanas, kompor atau perangkat lainnya seperti amplifier yang menghasilkan panas.
- Jangan biarkan benda atau cairan apa pun masuk ke proyektor. Benda tersebut dapat menyentuh titik tegangan berbahaya dan merusak komponen yang dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan gunakan unit dalam kondisi berikut:
 - Di lingkungan yang terlalu panas, dingin, atau lembab.
 - (i) Pastikan bahwa suhu ruangan di sekitarnya berada dalam kisaran 5°C ~ 40°C
 - (ii) Kelembaban relatif 10% ~ 85%
 - Di wilayah yang banyak terkena debu dan kotoran.
 - Di dekat perangkat yang menghasilkan medan magnet kuat.
 - Di bawah sinar matahari langsung.
- Jangan gunakan alat jika rusak secara fisik atau disalahgunakan. Kerusakan fisik/ penyalahgunaan termasuk (namun tidak terbatas pada):
 - Unit terjatuh.
 - Kabel atau konektor catu daya rusak.
 - Cairan tumpah ke proyektor.
 - Proyektor terkena hujan atau lembab.
 - Sesuatu jatuh ke proyektor atau ada komponen yang lepas di dalamnya.
- Jangan letakkan proyektor pada permukaan yang tidak rata. Proyektor dapat terjatuh yang mengakibatkan kerusakan pada proyektor maupun cedera fisik.
- Jangan halangi cahaya dari lensa proyektor selama pengoperasian berlangsung. Lampu akan membuat objek tersebut panas dan dapat meleleh, sehingga mengakibatkan luka bakar atau kebakaran.
- Jangan buka atau bongkar proyektor karena tindakan ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Jangan coba perbaiki unit sendiri. Membuka atau melepas penutup dapat menyebabkan Anda terkena tegangan berbahaya atau bahaya lainnya. Hubungi Optoma sebelum membawa unit untuk diperbaiki.
- Lihat tanda terkait keselamatan pada penutup proyektor.

- Unit hanya boleh diperbaiki oleh petugas servis resmi.
- Hanya gunakan pelengkap/ aksesoris yang ditentukan oleh produsen.
- Jangan tatap lensa proyektor secara langsung selama pengoperasian. Cahaya yang terang dapat merusak mata Anda.
- Saat mematikan proyektor, pastikan siklus pendinginan telah selesai sebelum melepaskan kabel daya. Berikan waktu 90 detik untuk mendinginkan proyektor.
- Matikan alat dan lepas konektor daya dari stopkontak AC sebelum membersihkan produk.
- Gunakan kain kering yang lembut dibasahi dengan deterjen lembut untuk membersihkan housing layar. Jangan gunakan pembersih, lilin, atau larutan abrasif untuk membersihkan unit.
- Lepas konektor daya dari stopkontak AC jika produk tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama.
- Jangan letakkan proyektor di tempat yang mungkin akan terkena getaran atau guncangan.
- Jangan sentuh lensa dengan tangan kosong.
- Keluarkan baterai dari remote control sebelum proyektor disimpan. Jika baterai tidak dikeluarkan dari remote dalam waktu lama, baterai dapat bocor.
- Jangan gunakan atau simpan proyektor di tempat yang mungkin terdapat asap dari minyak atau rokok karena berdampak buruk terhadap kualitas performa proyektor.
- Ikuti pemasangan orientasi proyektor yang benar karena pemasangan nonstandar dapat mempengaruhi performa proyektor.
- Gunakan kabel ekstensi dan atau pelindung lonjakan listrik karena terputusnya aliran daya dan pemadaman listrik dapat MERUSAK perangkat.

Informasi Keselamatan 3D

Ikuti semua saran peringatan dan tindakan pencegahan sebelum Anda atau anak Anda menggunakan fungsi 3D.

Peringatan

Anak-anak dan remaja mungkin lebih rentan terhadap masalah kesehatan yang terkait dengan tampilan 3D dan harus diawasi lebih dekat saat menonton gambar ini.

Peringatan Epilepsi Fotosensitif dan Risiko Kesehatan Lainnya

- Beberapa pengguna mungkin mengalami serangan epilepsi atau stroke saat melihat gambar berkedip tertentu atau lampu yang terkandung dalam gambar Proyektor maupun video game. Jika Anda menderita, atau memiliki riwayat epilepsi atau stroke di keluarga Anda, konsultasikan ke dokter sebelum menggunakan fungsi 3D.
- Meskipun Anda tidak memiliki riwayat epilepsi maupun stroke pada diri atau keluarga, namun kondisi ini mungkin tidak terdiagnosis sehingga dapat mengakibatkan serangan epilepsi fotosensitif.
- Wanita hamil, usia lanjut, penderita kondisi medis parah, mereka yang kurang tidur, sedang sakit flu, atau berada di bawah pengaruh alkohol harus menghindari penggunaan fungsi 3D pada unit ini.
- Jika Anda mengalami salah satu dari gejala berikut, segera hentikan menonton gambar 3D dan hubungi dokter: (1) pandangan berubah; (2) sakit kepala ringan; (3) pusing; (4) gerakan di luar keinginan seperti mata atau otot berkedut; (5) bingung; (6) mual; (7) hilang kesadaran; (8) sawan; (9) kram; dan/atau (10) hilang orientasi. Anak-anak dan remaja mungkin cenderung lebih mengalami gejala ini dibandingkan orang dewasa. Orang tua harus memantau anak-anak mereka dan menanyakan apakah mereka mengalami gejala tersebut.
- Menonton proyeksi 3D juga dapat mengakibatkan mual, efek visual nyata, disorientasi, ketegangan pada mata, dan penurunan stabilitas postural. Pengguna disarankan untuk sering istirahat agar mengurangi potensi efek tersebut. Jika mata menunjukkan tanda-tanda kelelahan maupun kering atau jika Anda mengalami gejala di atas, segera hentikan dan jangan lanjutkan penggunaan perangkat ini kurang lebih selama tiga puluh menit setelah gejala tersebut hilang.
- Menonton proyeksi 3D sambil duduk terlalu dekat dengan layar dalam waktu lama dapat merusak penglihatan. Jarak menonton yang ideal minimal harus tiga kali tinggi layar. Sebaiknya posisi mata penonton sejajar dengan layar.

- Menonton proyeksi 3D sewaktu mengenakan kacamata 3D dalam waktu lama dapat mengakibatkan sakit kepala atau lelah. Jika Anda mengalami sakit kepala, lelah, atau pusing, hentikan menonton proyeksi 3D dan beristirahatlah.
- Jangan gunakan kacamata 3D untuk tujuan selain menonton proyeksi 3D.
- Mengenakan kacamata 3D untuk tujuan lain (sebagai kacamata biasa, kacamata riben, kacamata pelindung, dsb.) dapat membahayakan Anda secara fisik dan menurunkan kemampuan penglihatan.
- Menonton proyeksi 3D dapat mengakibatkan disorientasi bagi pengguna tertentu. Karenanya, JANGAN tempatkan PROYEKTOR 3D di dekat tangga terbuka, kabel, balkon, atau benda yang dapat membuat proyektor tergencet, tertindih, roboh, rusak, atau jatuh.

Hak cipta

Versi ini, termasuk semua foto, gambar, dan perangkat lunak, dilindungi berdasarkan undang-undang hak cipta internasional, dengan semua hak dilindungi undang-undang. Panduan pengguna maupun materi dalam dokumen ini tidak dapat disalin tanpa izin tertulis sebelumnya dari penulis.

© Hak cipta 2018

Pelepasan tanggung jawab hukum

Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya. Produsen tidak memberikan pernyataan atau jaminan terkait isi dokumen ini dan secara tegas melepaskan tanggung jawab hukumnya atas jaminan kelayakan dagang maupun kesesuaian untuk tujuan tertentu. Produsen berhak merevisi publikasi ini dan mengubah isinya dari waktu ke waktu tanpa harus memberitahukan siapa pun tentang revisi atau perubahan tersebut.

Pengenalan Hak Cipta

Kensington adalah merek dagang terdaftar AS dari ACCO Brand Corporation yang telah terdaftar maupun permohonan tertunda di berbagai negara lainnya di dunia.

HDMI, Logo HDMI, dan High-Definition Multimedia Interface adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari HDMI Licensing LLC di Amerika Serikat dan di berbagai negara lainnya.

DLP®, DLP Link, dan logo DLP adalah merek dagang terdaftar dari Texas Instruments dan BrilliantColor™ adalah merek dagang dari Texas Instruments.



Diproduksi atas lisensi dari Dolby Laboratories.

Dolby, Dolby Audio dan simbol double-D merupakan merek dagang Dolby Laboratories.

Amazon, Alexa dan semua logo terkait merupakan merek dagang Amazon.com, Inc. atau afiliasinya.

Semua nama produk lainnya yang digunakan dalam panduan pengguna ini adalah properti dari masing-masing pemiliknya dan Diakui.

FCC

Perangkat ini telah diuji dan telah mematuhi batas-batas perangkat digital Kelas B, menurut Bagian 15 dari Peraturan FCC. Batas-batas ini dirancang untuk menyediakan perlindungan yang layak terhadap gangguan yang membahayakan pada pemasangan di lingkungan pemukiman. Perangkat ini dapat menghasilkan, menggunakan, dan memancarkan energi frekuensi radio dan, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai dengan petunjuk, dapat menyebabkan gangguan yang membahayakan komunikasi radio.

Namun, tidak ada jaminan bahwa gangguan tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika perangkat ini menimbulkan gangguan berbahaya bagi penerimaan siaran radio atau televisi, yang dapat ditentukan dari dihidupkan atau dimatikannya perangkat, sebaiknya pengguna memperbaiki gangguan dengan melakukan satu atau beberapa tindakan berikut ini:

- Ubah arah atau pindahkan antena penerima.
- Jauhkan jarak antara perangkat dan unit penerima.
- Sambungkan perangkat ke stopkontak yang berbeda dari yang digunakan oleh unit penerima.
- Hubungi dealer atau teknisi radio atau televisi resmi untuk meminta bantuan.

Catatan: Kabel berpengaman

Semua sambungan ke perangkat komputer lainnya harus menggunakan kabel berpengaman untuk memenuhi persyaratan peraturan FCC.

Perhatian

Perubahan atau modifikasi yang secara tertulis tidak disetujui oleh produsen dapat membatalkan wewenang pengguna, yang diberikan oleh Federal Communications Commission (FCC) Komisi Komunikasi, untuk mengoperasikan proyektor ini.

Kondisi Pengoperasian

Perangkat ini mematuhi Bagian 15 dari Peraturan FCC. Pengoperasiannya bergantung pada kedua kondisi berikut:

1. Perangkat ini tidak boleh menimbulkan gangguan berbahaya dan
2. Perangkat ini harus menerima semua gangguan yang diterima, termasuk gangguan yang dapat menyebabkan kesalahan operasi.

Catatan: Pengguna di Kanada

Peralatan digital Kelas B ini mematuhi ICES-003 Kanada.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Deklarasi Kepatuhan untuk negara-negara UE

- Petunjuk EMC 2014/30/EC (termasuk amandemen)
- Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EC
- Petunjuk R & TTE 1999/5/EC (jika produk memiliki fungsi RF)

WEEE



Petunjuk pembuangan

Jangan buang perangkat elektronik ini ke tempat sampah. Untuk meminimalkan polusi dan memastikan perlindungan lingkungan secara global, daur ulang produk.

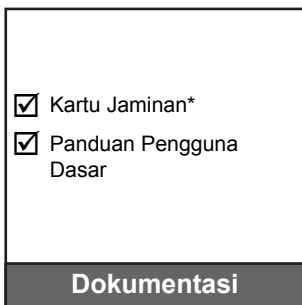
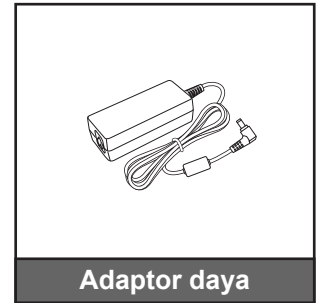
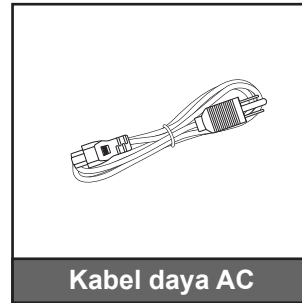
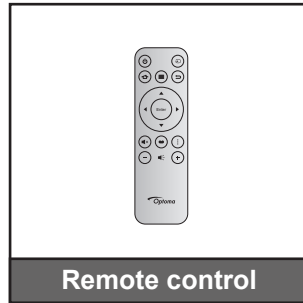
PENDAHULUAN

Ikhtisar Kemasan

Buka kemasan dengan hati-hati dan pastikan Anda memiliki item yang tercantum di bawah dalam aksesori standar. Sejumlah item dalam aksesori opsional mungkin tidak tersedia, tergantung pada model, spesifikasi, dan wilayah pembelian. Periksa tempat pembelian. Aksesori tertentu dapat berbeda di setiap wilayah.

Kartu jaminan hanya diberikan di beberapa kawasan tertentu. Untuk informasi rinci, hubungi dealer Anda.

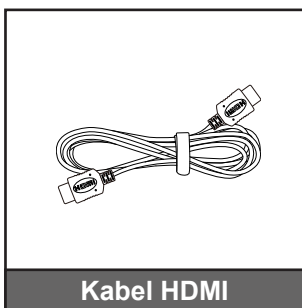
Aksesori standar



Catatan:

- *Pengendali jarak jauh dikirim bersama baterai.*
- *Remote control sebenarnya dapat berbeda, tergantung pada kawasan.*
- ** Untuk informasi jaminan di Eropa, kunjungi www.optoma.com.*

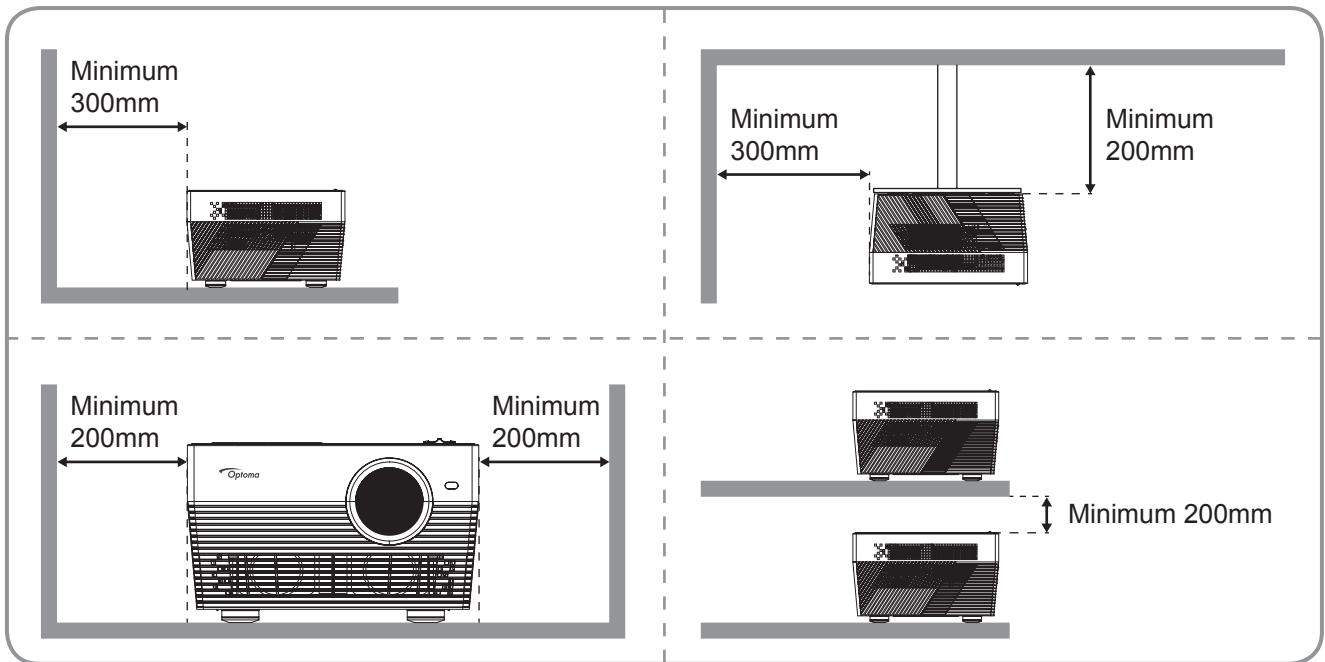
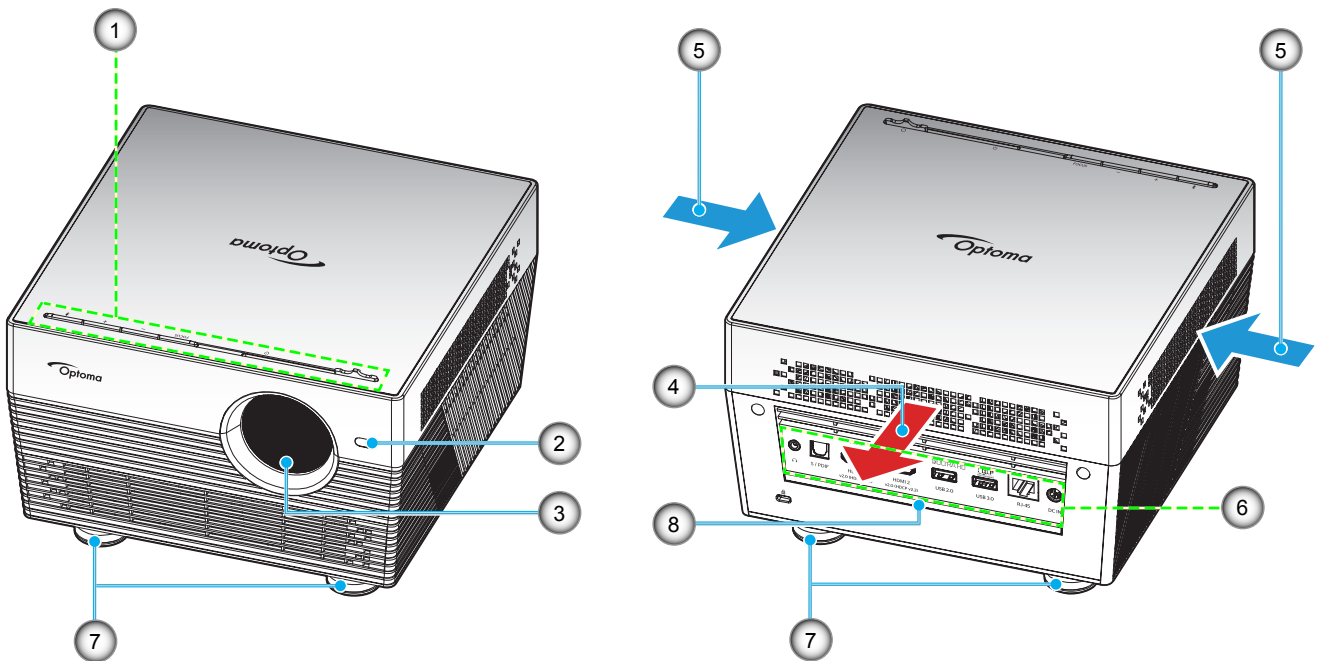
Aksesori opsional



Catatan: Aksesori opsional dapat berbeda menurut model, spesifikasi, dan wilayah.

PENDAHULUAN

Ikhtisar Produk



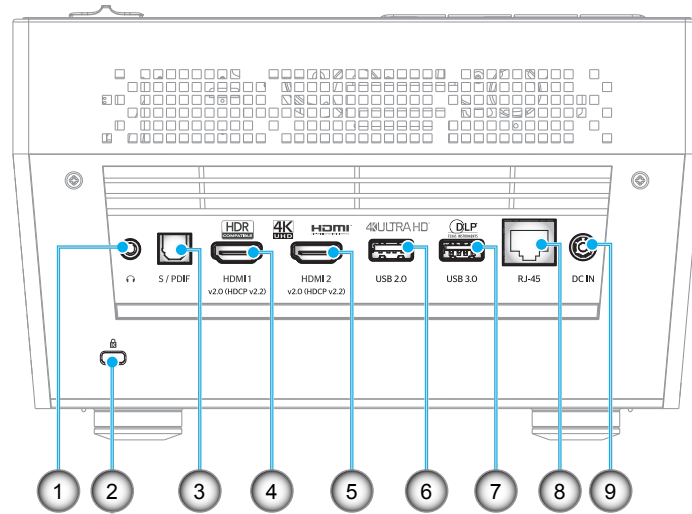
Catatan:

- Jangan halangi ventilasi masuk dan keluar udara pada proyektor.
- Saat mengoperasikan proyektor di ruangan tertutup, sediakan jarak setidaknya 20cm di sekitar ventilasi masuk dan keluar udara.

No.	Item	No.	Item
1.	Keypad	5.	Ventilasi (saluran masuk)
2.	Sensor Fokus Otomatis	6.	Masukan/Keluaran
3.	Lensa	7.	Kaki Penyesuaian Kemiringan
4.	Ventilasi (saluran keluar)	8.	Unit Penerima IR

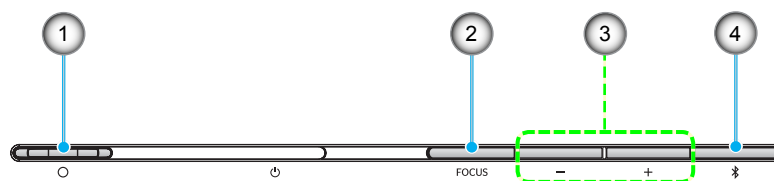
PENDAHULUAN

Koneksi



No.	Item	No.	Item
1.	Konektor Headphone	6.	Konektor USB2.0 (Daya 5V 1A)
2.	Port Kunci Kensington™	7.	Konektor USB3.0 (Daya 5V 1,5A)
3.	Soket S/PDIF	8.	Konektor RJ-45
4.	Soket HDMI 1	9.	Konektor Masukan DC
5.	Soket HDMI 2		

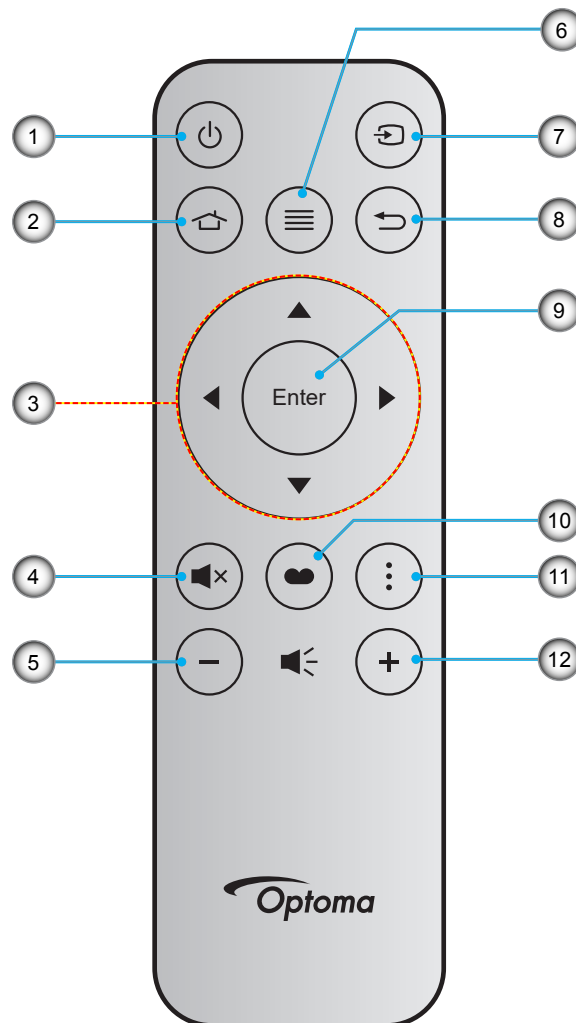
Keypad



No.	Item	No.	Item
1.	Tuas Penutup Lensa (Pintu Terbuka / Pintu Tertutup)	3.	Penyesuaian Volume / Penyesuaian Fokus Manual/ Pemilihan Media
2.	Fokus (Tekan cepat: Fokus Manual; Tekan lama: Fokus Otomatis)	4.	Mode Audio / Daya hidup/mati / status LED

PENDAHULUAN

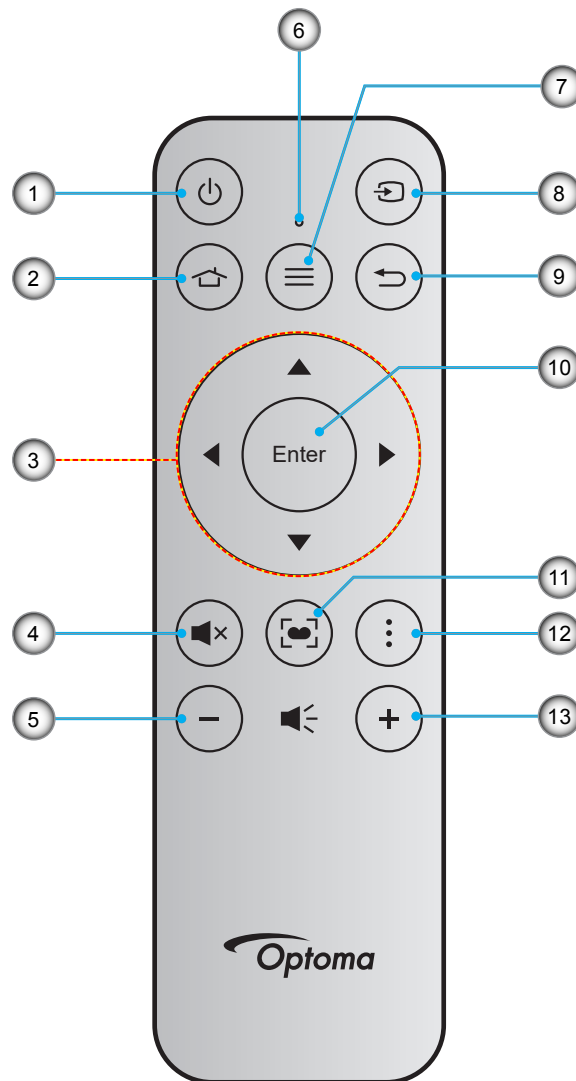
Remote control IR



No.	Item	No.	Item
1.	Tombol Hidup/Mati	7.	Source
2.	Beranda	8.	Kembali
3.	Tombol Pilihan Empat Arah	9.	Masuk
4.	Mati	10.	Mode Tampilan
5.	Suara -	11.	Pilihan
6.	Menu	12.	Suara +

PENDAHULUAN



Remote control Bluetooth

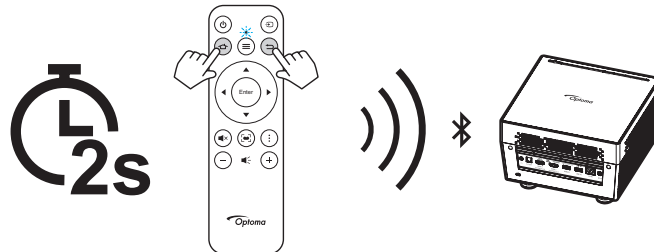


No.	Item	No.	Item
1.	Tombol Hidup/Mati	8.	Source
2.	Beranda	9.	Kembali
3.	Tombol Pilihan Empat Arah	10.	Masuk
4.	Mati	11.	Mode Tampilan (Tekan cepat: Mode Tampilan; Tekan Lama: Fokus Otomatis)
5.	Suara -	12.	Pilihan
6.	LED Status	13.	Suara +
7.	Menu		

PENDAHULUAN

Memasang remote control Bluetooth Anda dengan proyektor

Tekan tombol  dan  secara bersamaan selama 2 detik. LED status pada remote control Bluetooth akan berkedip, menunjukkan perangkat berada dalam mode pemasangan.

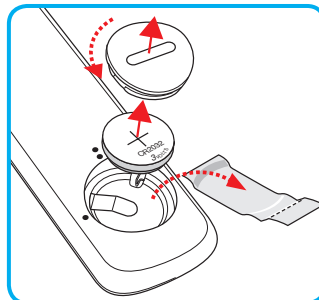


Proses pemasangan akan berlangsung kurang lebih 20 detik. Bila pemasangan berhasil, LED status pada remote control Bluetooth akan berubah menjadi biru pekat. Kalau tidak, LED status pada remote control Bluetooth akan berubah menjadi merah pekat.

Jika remote control Bluetooth dibiarkan diam selama 10 menit, maka secara otomatis ia akan masuk ke mode Tidur dan Bluetooth terputus.

Catatan:

- Remote control sebenarnya dapat berbeda, tergantung pada kawasan.
- Tombol tertentu mungkin tidak berfungsi untuk model yang tidak mendukung fitur berikut ini.
- Sebelum menggunakan remote control untuk pertama kalinya, lepas perekat isolasi transparan. Lihat halaman 18 untuk pemasangan baterai.

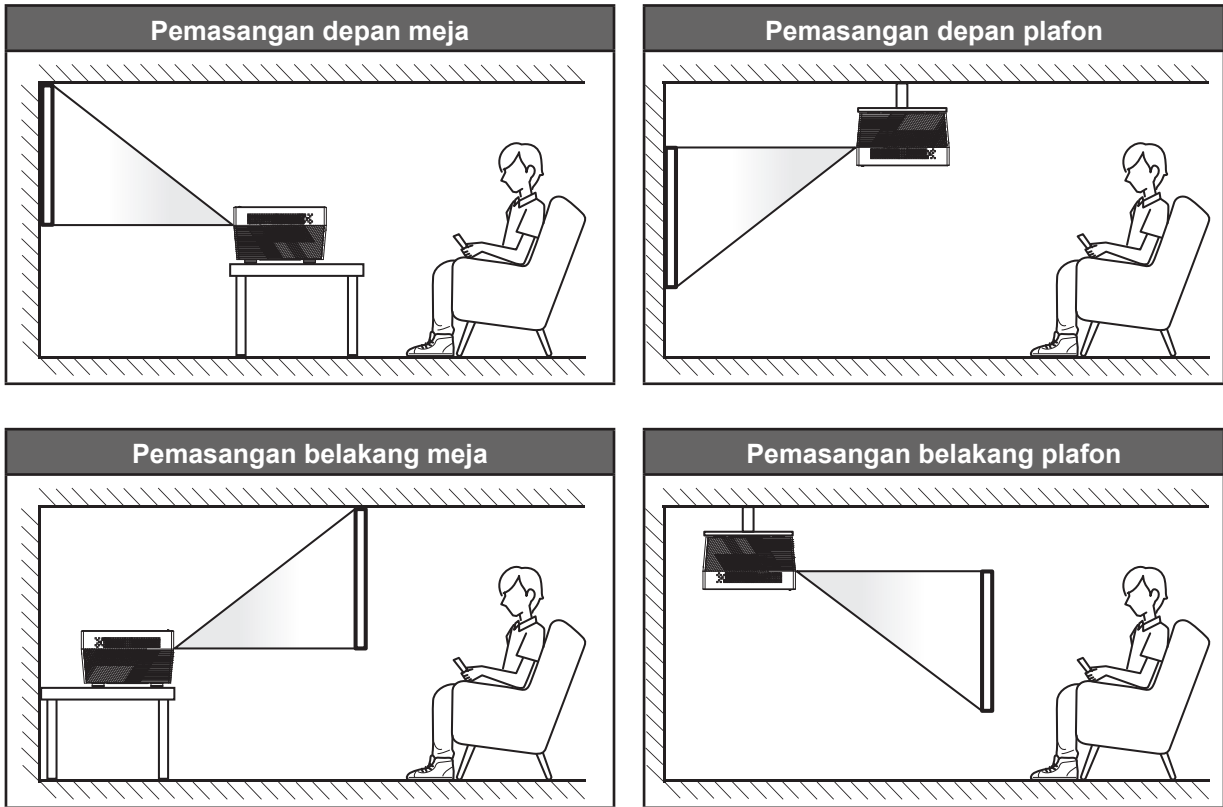


PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Memasang proyektor

Proyektor ini dirancang untuk dipasang di salah satu dari empat posisi pemasangan.

Tata ruang atau keinginan pribadi akan menentukan lokasi pemasangan yang Anda pilih. Pertimbangkan ukuran dan posisi layar, lokasi stopkontak yang sesuai, serta lokasi dan jarak antara proyektor dengan peralatan lainnya.



Proyektor harus diletakkan di atas permukaan datar dan 90 derajat/tegak lurus dengan layar.

- Cara menentukan lokasi proyektor untuk ukuran layar tertentu, lihat tabel jarak pada halaman 60.
- Cara menentukan ukuran layar untuk jarak tertentu, lihat tabel jarak pada halaman 60.

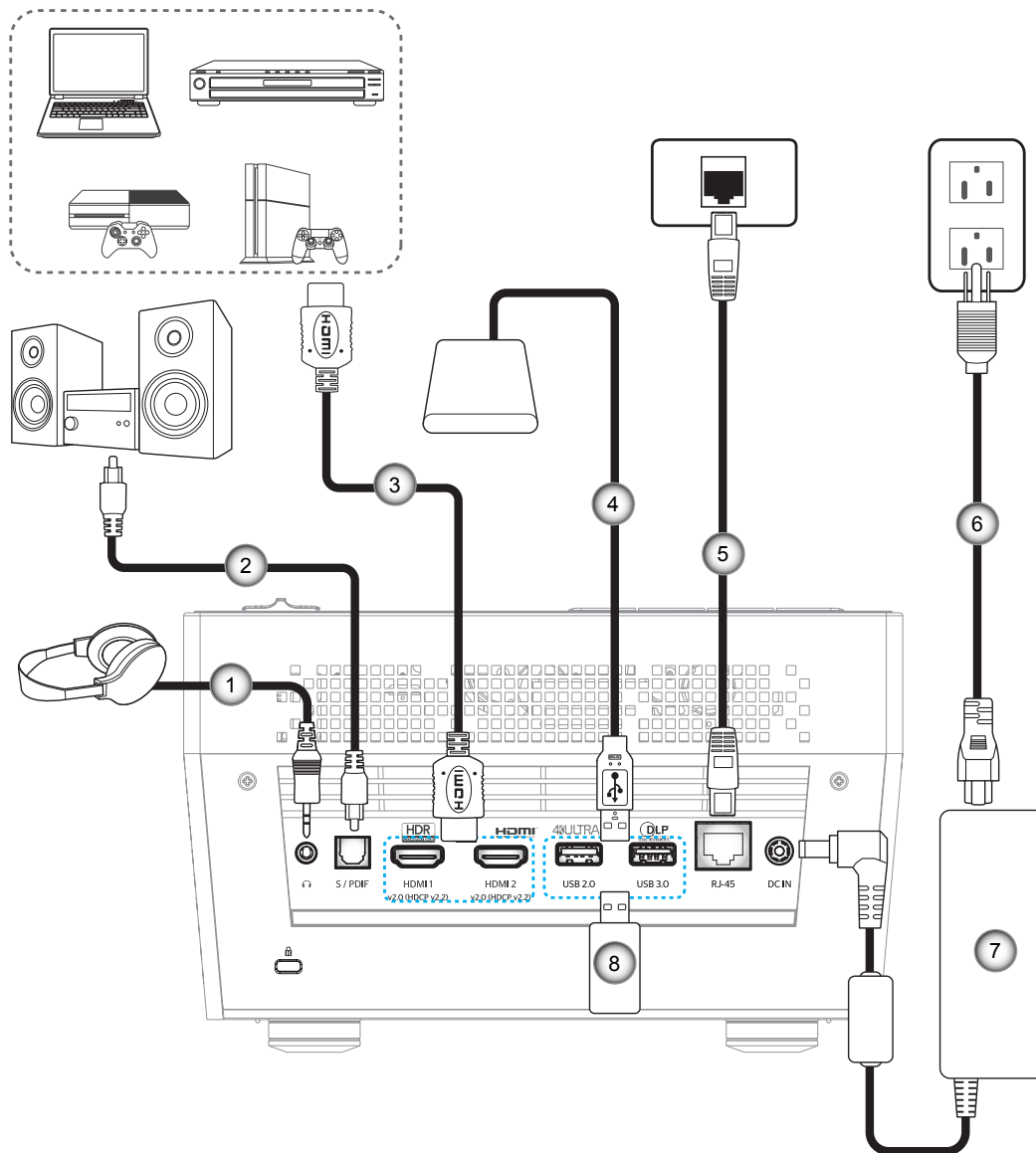
Catatan: Semakin jauh jarak proyektor dari layar, maka ukuran gambar proyeksi akan semakin besar dan offset vertikal juga meningkat secara proporsional.

PENTING!

Jangan operasikan proyektor dalam orientasi selain untuk di atas meja atau pemasangan di plafon. Proyektor harus horizontal dan tidak miring ke arah depan/belakang maupun kiri/kanan. Orientasi lain akan membatalkan jaminan dan mungkin akan memperpendek masa pakai proyektor tersebut. Untuk saran pemasangan nonstandar, hubungi Optoma.

PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Menyambungkan sumber ke proyektor



No.	Item
1.	Kabel Audio Keluaran
2.	Kabel S/PDIF Keluaran
3.	Kabel HDMI

No.	Item
4.	Kabel USB
5.	Kabel RJ-45
6.	Kabel Daya

No.	Item
7.	Adaptor Daya
8.	Flash Drive USB

Catatan: Anda dapat menyambungkan mouse USB atau keyboard ke port USB.

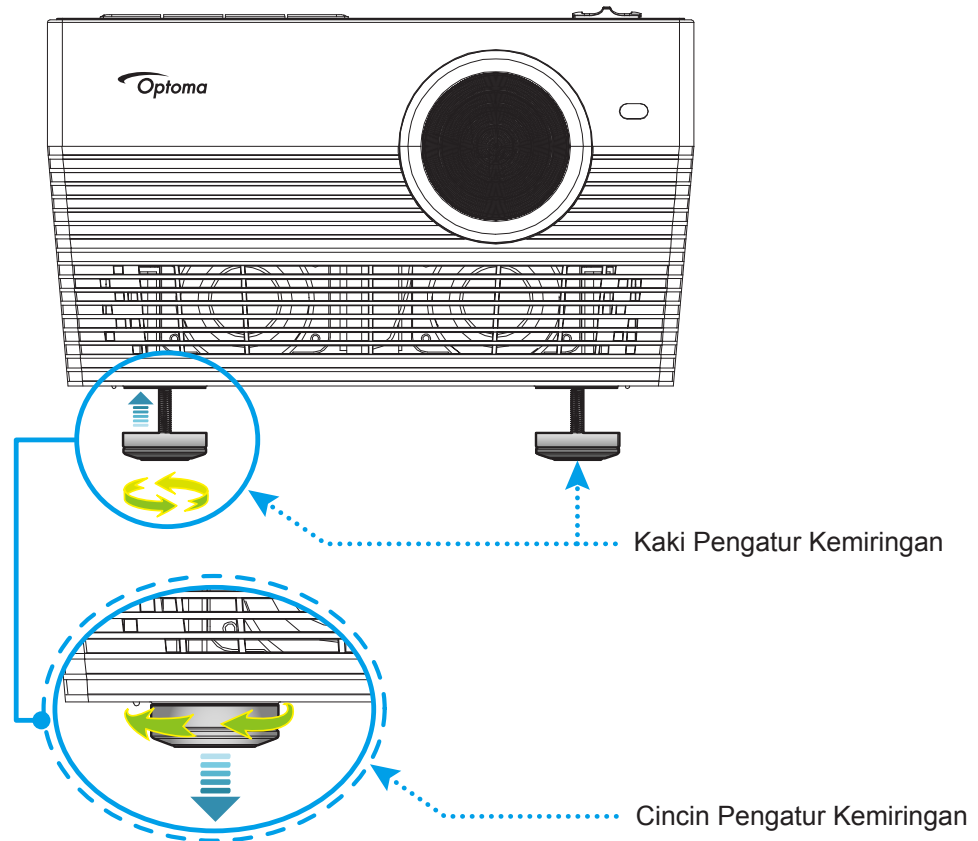
PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Mengatur proyeksi gambar

Tinggi gambar

Proyektor dilengkapi kaki elevator untuk mengatur tinggi gambar.

1. Letakkan kaki pengatur sesuai keinginan untuk menyesuaikan bagian bawah proyektor.
2. Putar kaki yang dapat disesuaikan searah jarum jam atau berlawanan arah jarum jam untuk menaikkan dan menurunkan proyektor.

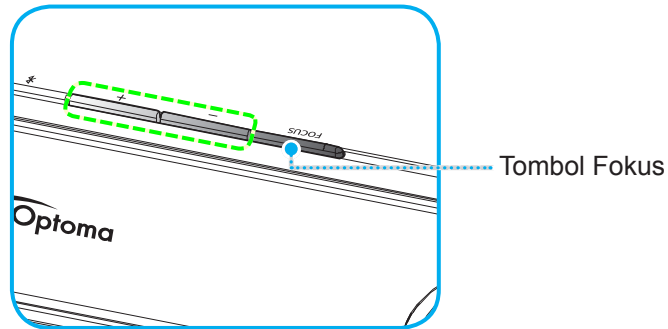


PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Fokus

Untuk menyesuaikan fokus, lakukan salah satu hal berikut:

- Tekan lalu tahan tombol "FOCUS" agar tombol bisa secara otomatis menyesuaikan fokusnya.
- Tekan tombol "FOCUS", lalu tekan tombol "+" atau "-" untuk menyesuaikan fokus secara manual sampai gambar tajam dan terbaca.



- Jika Anda menggunakan remote control Bluetooth, tekan lalu tahan tombol [] untuk melakukan penyesuaian fokus otomatis.

Catatan:

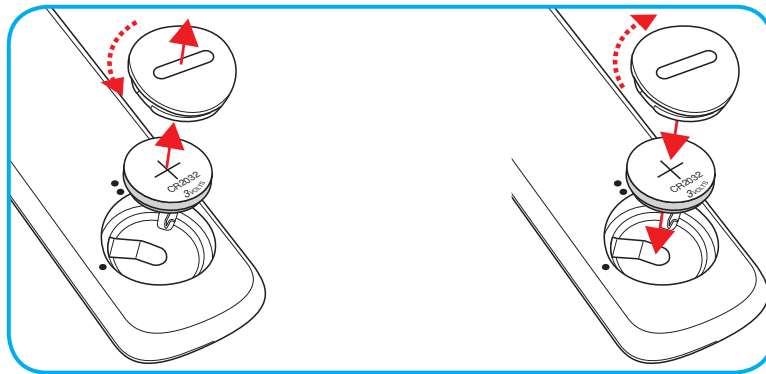
- *Kisaran Fokus Otomatis antara 0,8m~2m ±10%. Jika jarak proyeksi tidak berada dalam kisaran yang ditetapkan, maka Anda harus melakukan penyesuaian fokus secara manual untuk memfokuskan gambar yang diproyeksikan.*
- *Untuk menggunakan remote control Bluetooth untuk menyesuaikan fokus, pastikan Anda sudah berhasil memasang remote control dengan proyektor dan sambungan tetap aktif.*

PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

Persiapan remote

Memasang/mengganti baterai

1. Gunakan koin untuk memutar tutup baterai berlawanan dengan arah jarum jam sampai tutup terbuka.
2. Pasang baterai baru ke dalam kompartemen.
Lepas baterai lama, lalu pasang baterai baru (CR2032). Pastikan bagian "+" menghadap ke atas.
3. Pasang kembali penutup. Kemudian gunakan koin untuk memutar tutup baterai searah jarum jam untuk menguncinya kembali.



PERHATIAN:

Untuk menjamin pengoperasian aman, perhatikan tindakan pencegahan berikut:

- Gunakan baterai tipe CR2032.
- Hindari kontak dengan air atau cairan.
- Pastikan remote control tidak lembap atau panas.
- Jangan jatuhkan remote control.
- Jika baterai bocor di dalam remote control, bersihkan case dengan mengelap secara hati-hati, lalu pasang baterai baru.
- Risiko meledak jika baterai diganti dengan tipe yang salah.
- Buang baterai bekas sesuai petunjuk.

PERSIAPAN DAN PEMASANGAN

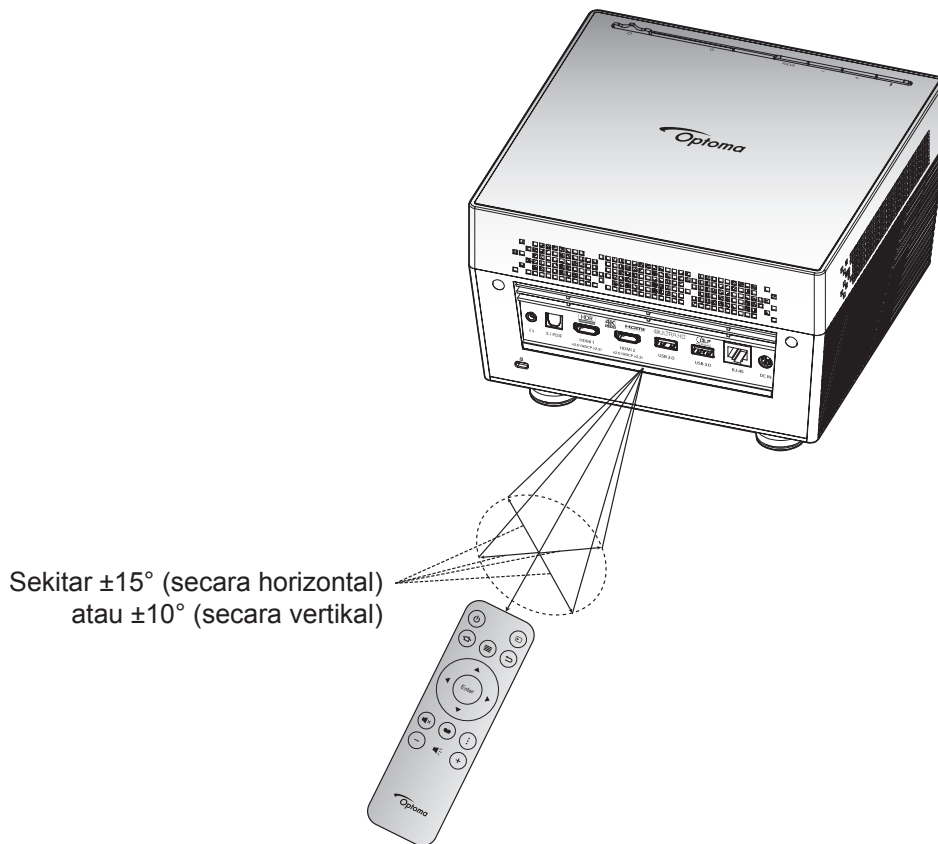
Jarak efektif

Sensor remote control IR (Inframerah) terdapat di bagian belakang proyektor. Pastikan Anda memegang pengendali jarak jauh pada sudut 30° (secara horizontal) atau 20° (secara vertikal) tegak lurus dengan sensor remote control IR proyektor agar berfungsi dengan benar. Jarak antara remote control dan sensor tidak boleh melampaui 7 meter (~22 kaki).

Anda juga dapat mengoperasikan remote control dengan mengarahkannya ke gambar yang diproyeksikan.

Catatan: Saat mengarahkan remote control langsung (sudut 0 derajat) ke sensor IR, jarak antara remote control dan sensor tidak boleh melebihi 10 meter (~32 kaki).



- Pastikan tidak ada penghalang antara remote control dan sensor IR pada proyektor yang dapat menghambat sinar inframerah.
- Pastikan pemancar IR remote control tidak terkena sinar matahari atau lampu floresen secara langsung.
- Pastikan jarak pengendali jarak jauh ke lampu floresen lebih dari 2 meter agar pengendali jarak jauh dapat berfungsi baik.
- Jika jarak remote control terlalu dekat dengan lampu floresen Jenis Inverter, maka fungsi remote control mungkin tidak akan efektif seiring waktu.
- Jika jarak remote control dan proyektor terlalu dekat, maka remote control mungkin tidak dapat berfungsi.
- Bila Anda mengarahkan ke layar, jarak efektif kurang dari 7 meter antara pengendali jarak jauh ke layar dan merefleksikan cahaya IR kembali ke proyektor. Namun, jarak efektif dapat berubah sesuai layar.

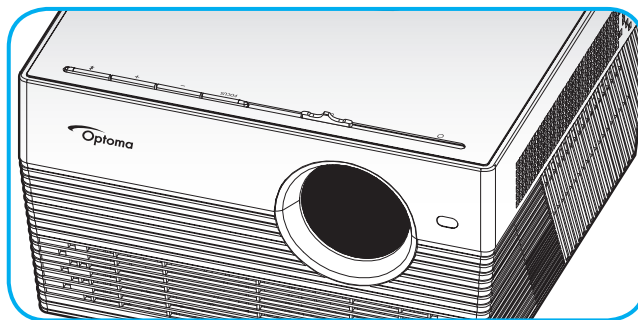


MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menghidupkan/mematikan proyektor

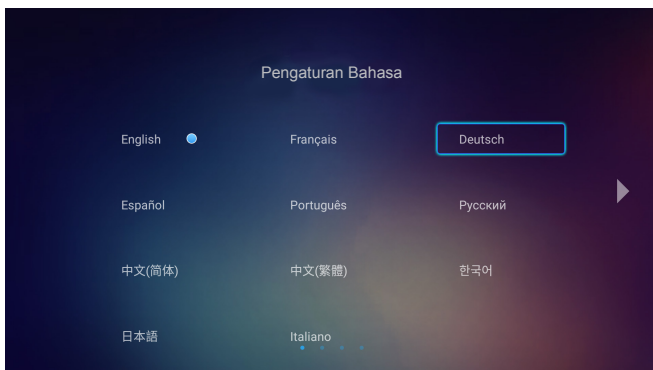
Tombol Hidup

1. Sambungkan salah satu ujung kabel daya AC ke adaptor daya. Kemudian sambungkan adaptor daya ke konektor DC IN pada proyektor.
2. Sambungkan ujung lain kabel daya AC ke soket listrik. Setelah tersambung, LED status akan menyala merah.
3. Aktifkan proyektor dengan salah satu cara berikut:
 - Jika pintu lensa tertutup, geser tuas penutup lensa ke  samping.
 - Jika pintu lensa terbuka, tekan tombol "" untuk mengaktifkannya.

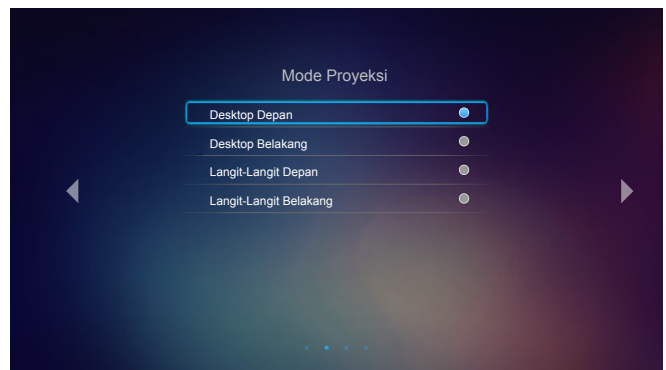


Selama penyalaan, LED status akan menyala hijau. Bila LED Status menyala putih pekat, berarti proyektor siap digunakan.

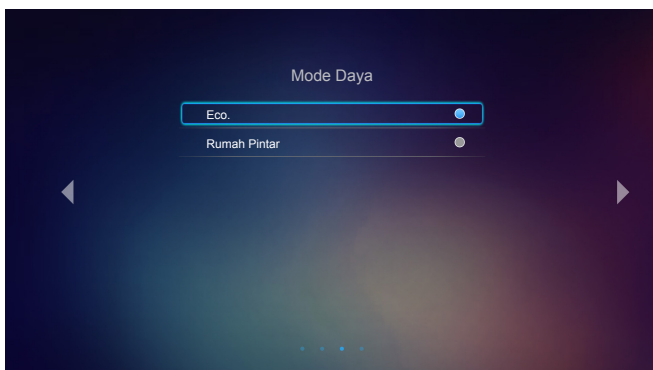
Saat proyektor dihidupkan untuk pertama kalinya, Anda akan diminta melakukan konfigurasi awal termasuk memilih bahasa yang diinginkan, orientasi proyeksi, dan pengaturan daya. Setelah layar **Complete set** (Set lengkap) muncul, ini menunjukkan bahwa proyektor siap digunakan.



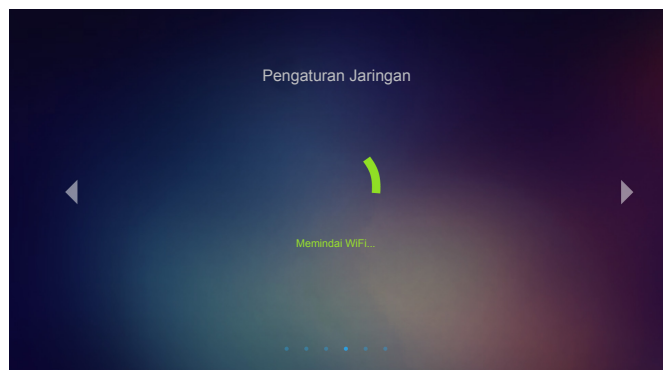
[Pilih Bahasa]



[Pilih Mode Proyeksi]



[Pilih Mode Daya]



[Memindai Wi-Fi]

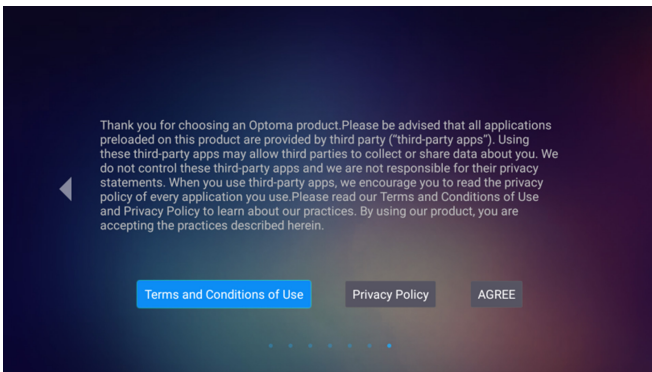
MENGGUNAKAN PROYEKTOR



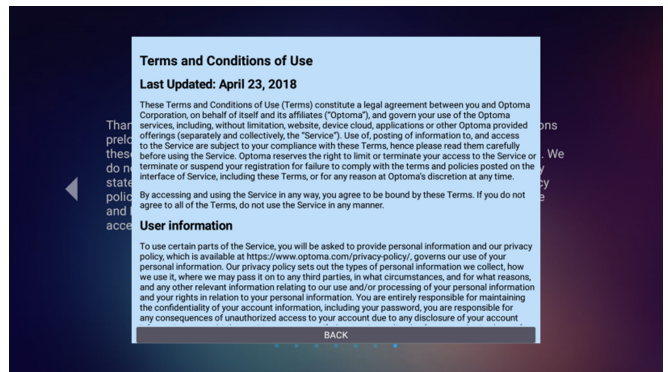
[Pilih Wi-Fi]



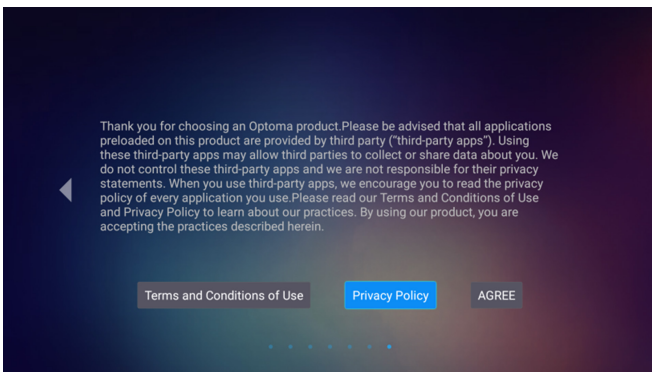
[Pilih Zona Waktu]



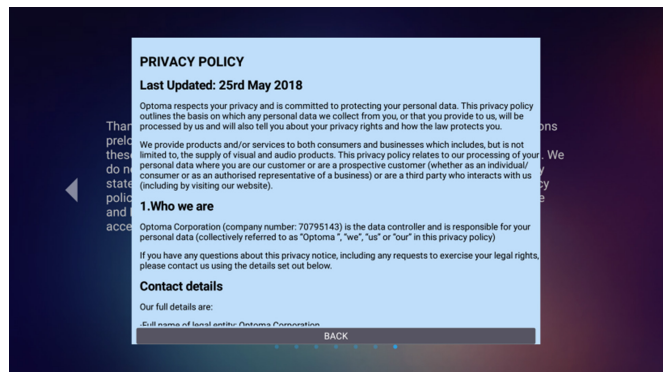
[Pilih Syarat dan Ketentuan Penggunaan]



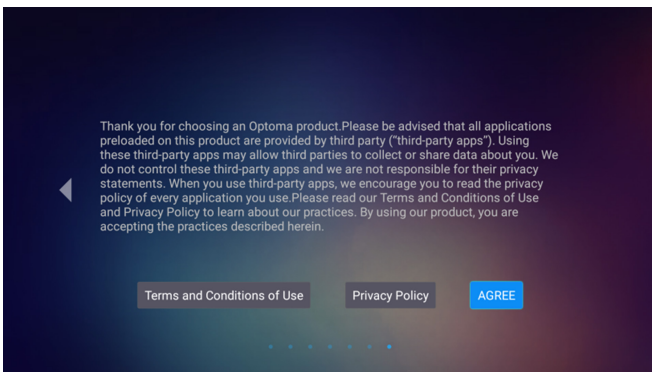
[Syarat dan Ketentuan Penggunaan layar]



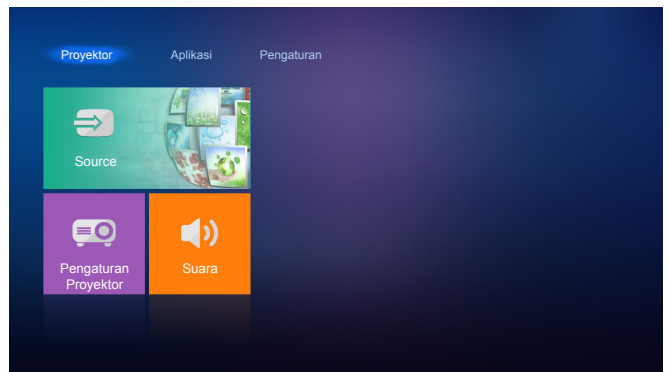
[Pilih Kebijakan Privasi]



[Layar Kebijakan Privasi]



[Pilih SETUJU]

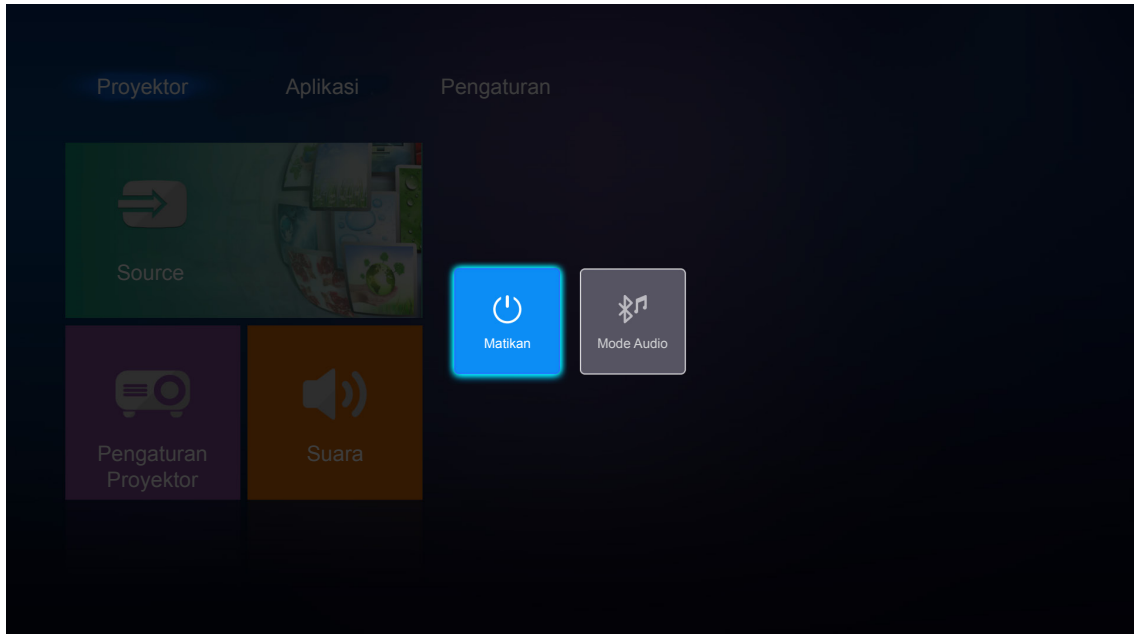


Layar awal

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Matikan Power

1. Matikan proyektor dengan menekan tombol "⌂" pada keypad proyektor atau tombol "⏻" di remote control. Pesan berikut akan ditampilkan:



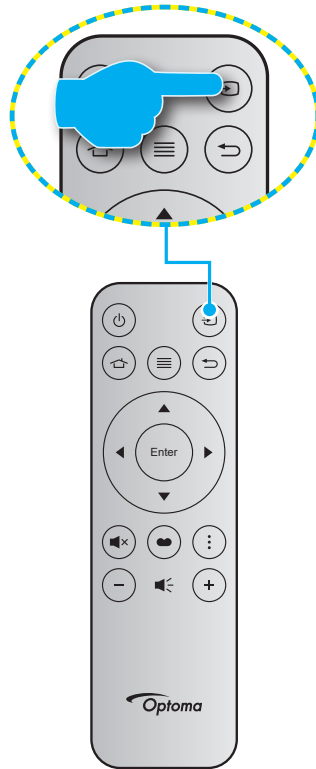
2. Tekan tombol "+" / "-" pada keypad proyektor atau tombol "◀" / "▶" pada remote control untuk memilih **Matikan**. Kemudian tekan tombol "⌂" pada keypad proyektor atau tombol **Enter** pada remote control untuk mengonfirmasi.
3. Kipas pendingin terus beroperasi selama sekitar 10 detik untuk siklus pendinginan dan LED status akan berkedip putih. Bila LED status menyala merah pekat, berarti proyektor telah berada dalam mode siaga. Jika Anda ingin menghidupkan kembali proyektor, tunggu hingga siklus pendinginan selesai dan proyektor mengaktifkan mode siaga. Saat proyektor berada dalam mode siaga, tekan kembali tombol "⌂" / "⏻" untuk menghidupkan proyektor.
4. Putus sambungan adaptor daya dari proyektor dan kabel daya AC dari soket listrik.

Catatan: *Sebaiknya jangan langsung hidupkan proyektor setelah mematikannya.*

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Memilih sumber input

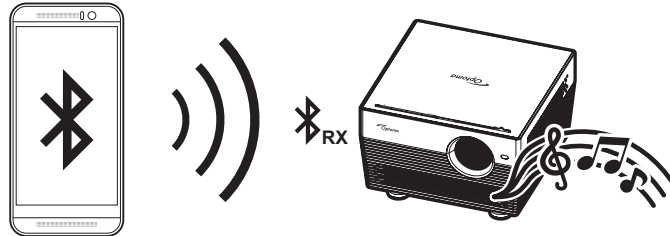
Hidupkan sumber tersambung yang akan ditampilkan di layar, misalnya komputer, notebook, pemutar video, dsb. Proyektor akan mendeteksi sumber secara otomatis. Jika beberapa sumber tersambung, tekan tombol "↺" pada remote control untuk memilih input yang diinginkan.



MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menggunakan proyektor sebagai speaker nirkabel.

Dengan modul Bluetooth internal, Anda bisa mendengarkan musik secara nirkabel dari ponsel, PC tablet, atau perangkat yang diaktifkan Bluetooth lainnya.



Mengalihkan ke mode audio

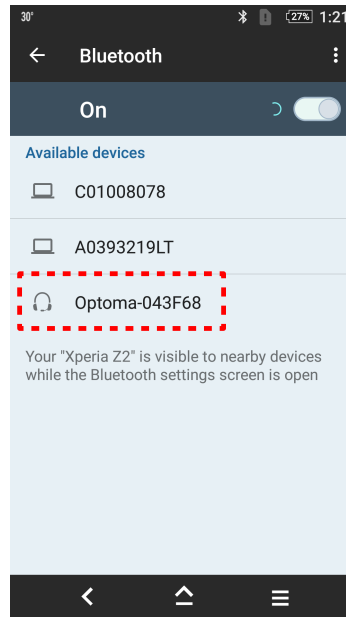
Anda dapat memindahkan mode Audio melalui salah satu cara berikut:

Status	Metode 1	Metode 2
Pintu Terbuka (posisi tuas penutup lensa pada sisi ☺)	<ul style="list-style-type: none">Jika proyektor dihidupkan, tekan tombol "ⓧ" pada keypad proyektor untuk mematikan proyektor. Ketika pesan konfirmasi muncul, pilih Mode Audio.	<ul style="list-style-type: none">Jika proyektor dimatikan, tekan tombol "ⓧ" pada keypad proyektor atau tombol "☺" di remote control. Tekan kembali tombol "ⓧ" untuk mematikan proyektor. Ketika pesan konfirmasi muncul, pilih Mode Audio.
		
Pintu Ditutup (posisi tuas penutup lensa pada sisi ○)	<ul style="list-style-type: none">Tekan tombol "ⓧ" pada keypad proyektor.	<ul style="list-style-type: none">Tekan tombol "☺" pada remote control.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Memasangkan perangkat Bluetooth Anda dengan proyektor

1. Atur proyektor ke mode Audio. Baca bagian "Mengalihkan ke mode audio" pada halaman 24. Pada proyektor, LED status (yang bergantian LED biru dan LED merah) akan berkedip, yang menunjukkan perangkat dalam mode perpasangan.
2. Pada perangkat Bluetooth Anda, ketuk **Settings** (Pengaturan) dan mengaktifkan fungsi Bluetooth. Kemudian cari proyektor.



3. Ketuk proyektor yang ingin Anda sambungkan dan mulai memasangkan.
4. Proyektor akan memainkan nada yang bisa didengar dan LED status akan berubah menjadi biru pekat untuk menunjukkan bahwa perpasangan berhasil dan perangkat tersambung.
5. Pada perangkat Bluetooth Anda, jelajahi dan pilih lagu yang hendak dimainkan. Anda dapat menggunakan tombol "+"/"—" pada keypad proyektor untuk menyesuaikan tingkat volume.

Catatan:


- *Proyektor bisa menyimpan informasi perpasangan hingga sepuluh perangkat. Namun demikian, hanya satu perangkat Bluetooth bisa disambungkan secara bersamaan.*
- *Pastikan jarak antara perangkat Bluetooth Anda dengan proyektor kurang dari 10 meter.*

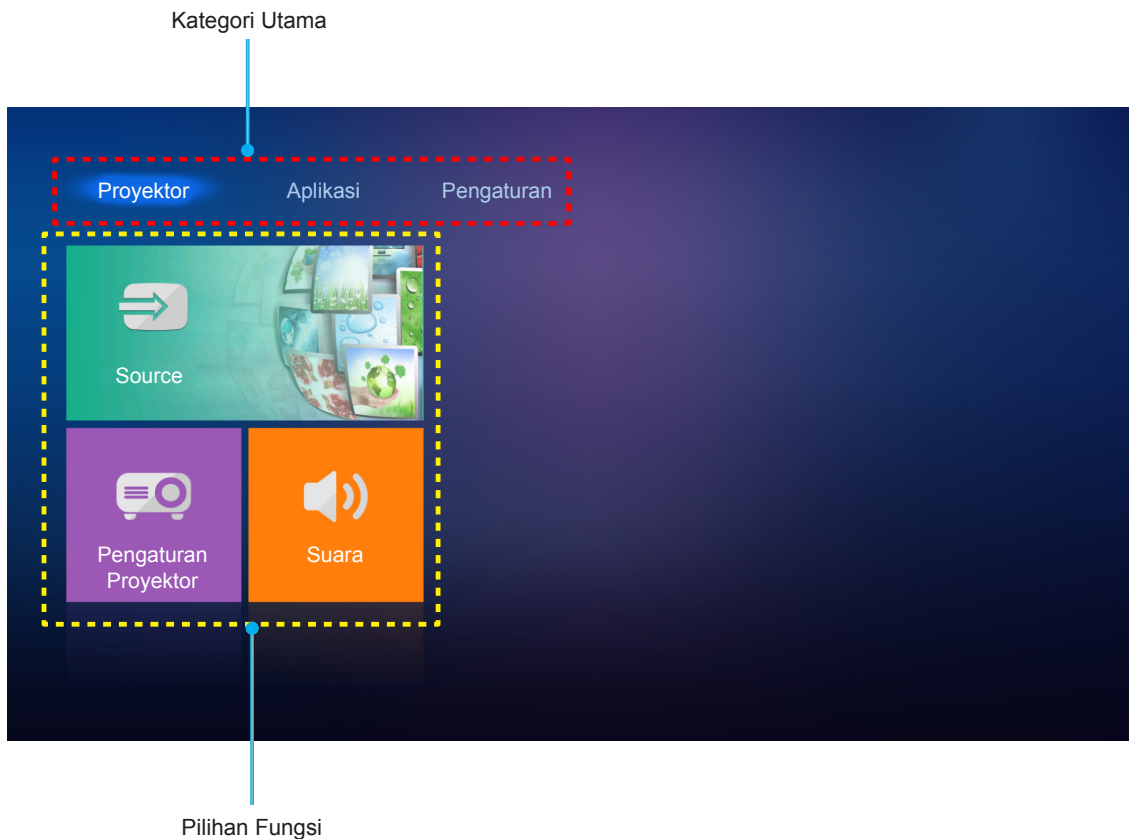
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Ikhtisar layar beranda

Layar beranda ditampilkan tiap kali Anda menghidupkan proyektor. Dari layar Beranda, pada dasarnya dibagi ke dalam 3 kategori utama: Proyektor, Aplikasi, dan Pengaturan.

Untuk menavigasi layar Beranda, gunakan saja tombol-tombol yang ada pada remote control atau keypad proyektor.

Anda bisa kembali ke layar Beranda kapan saja dengan menekan tombol  pada remote control, di halaman berapa pun Anda berada.



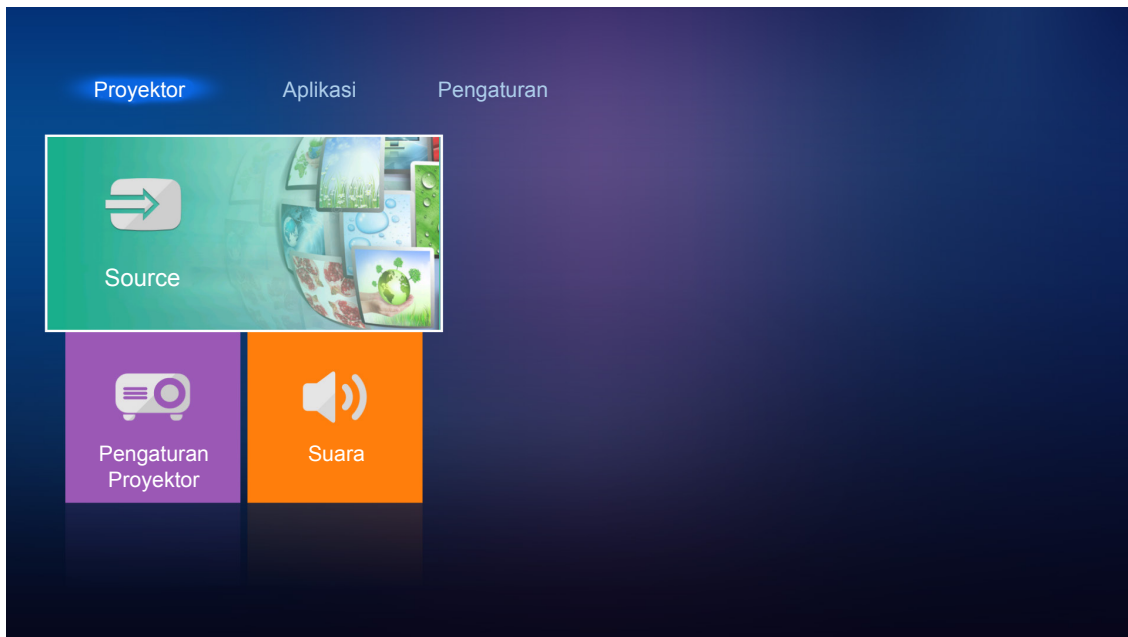
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Pengaturan proyektor

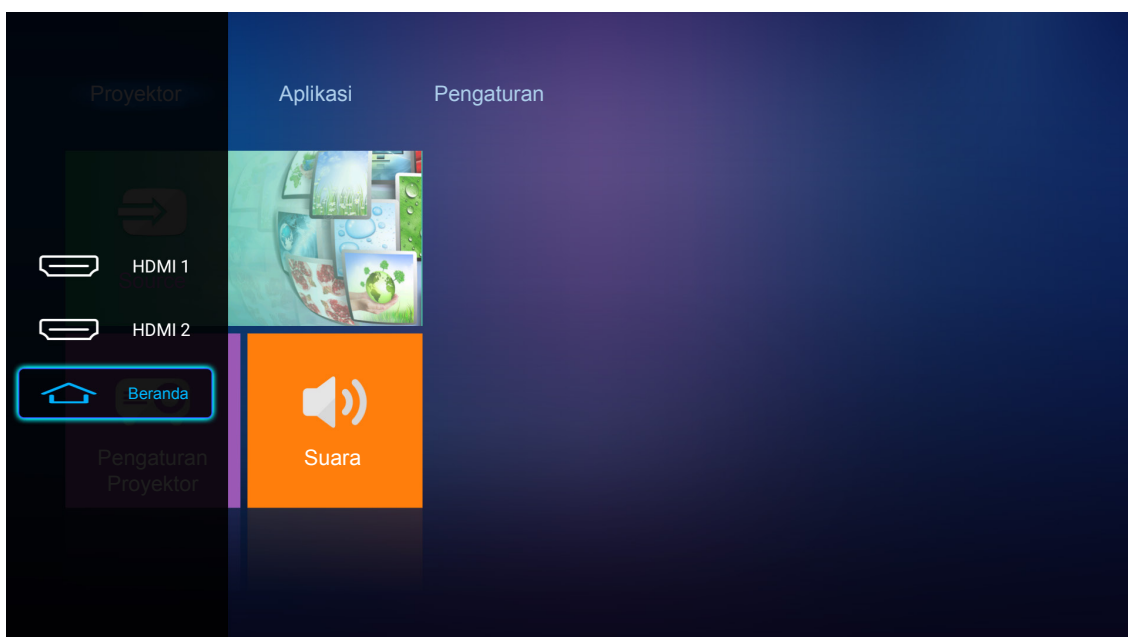
Pada **Proyektor** layar beranda, Anda bisa mengubah sumber masukan, mengonfigurasi pengaturan proyektor, dan menyesuaikan tingkat volume.

Memilih sumber input

Selain menekan tombol "↵" pada remote control untuk memilih input yang diinginkan, Anda juga bisa mengubah sumber masukan dengan memilih pilihan **Source**. Kemudian tekan **Enter** pada remote control untuk masuk ke **Source** menu.



Pilihan sumber masukan yang tersedia akan muncul di layar.



Pilih sumber masukan yang diinginkan lalu tekan **Enter** pada remote control untuk mengonfirmasi pilihan.

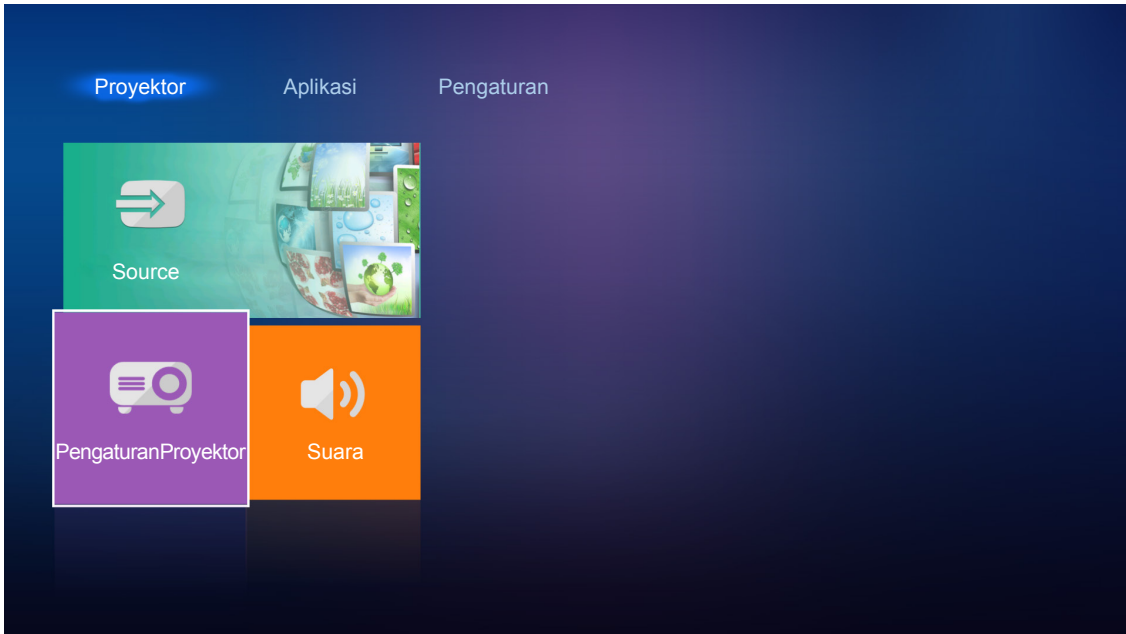
Catatan: Secara default, sumber masukan diatur ke **Beranda**.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Konfigurasi pengaturan proyektor

Pilih **Pengaturan Proyektor** untuk mengelola berbagai konfigurasi perangkat termasuk mengonfigurasi pengaturan perangkat, melihat informasi sistem, dan memulihkan pengaturan sistem.

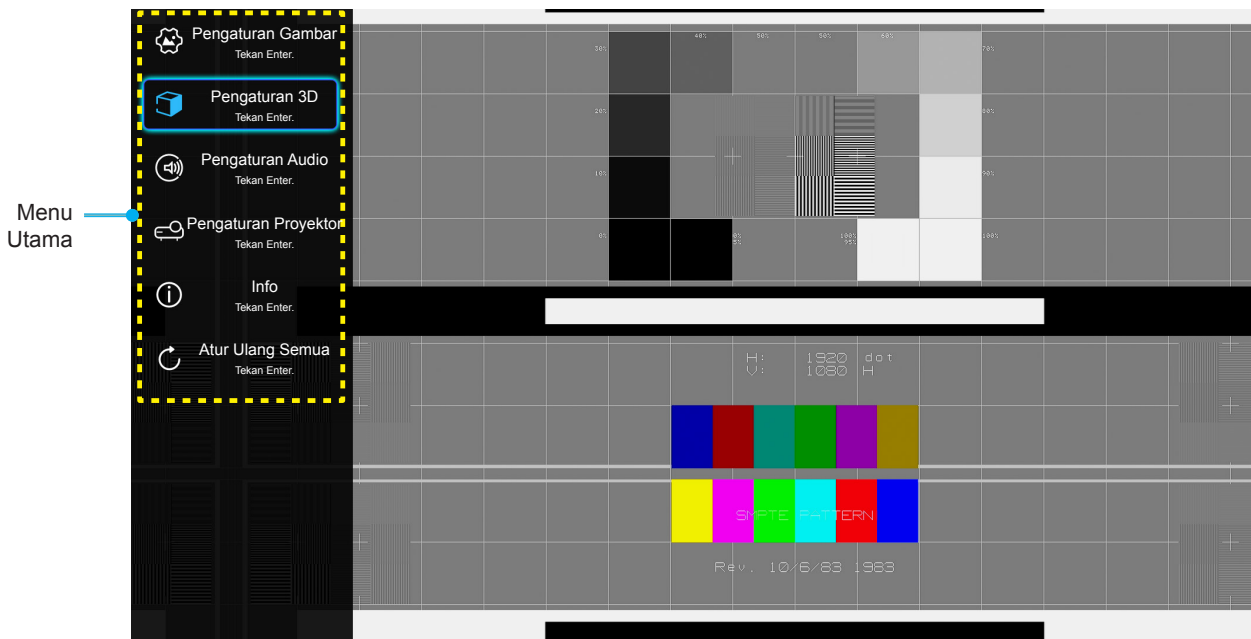
Catatan: Kecuali kalau sudah ditetapkan, bagian ini menguraikan operasi perangkat menggunakan remote control IR.



Navigasi menu umum

1. Tekan **Enter** pada remote control untuk masuk ke **Pengaturan Proyektor** menu.

Catatan: Anda juga dapat secara langsung mengakses **Pengaturan Proyektor** menu dengan menekan **≡** pada remote control.



2. Saat OSD ditampilkan, gunakan tombol **▲▼** untuk memilih item apa pun dalam menu utama. Sewaktu menentukan pilihan pada halaman tertentu, tekan **Enter** di remote control to untuk membuka submenu.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

- Gunakan tombol ▲▼ untuk memilih item yang diinginkan dalam submenu, lalu tekan tombol **Enter** untuk melihat pengaturan lebih lanjut. Sesuaikan pengaturan menggunakan tombol ◀▶.
- Pilih item yang akan diatur berikutnya di submenu dan sesuaikan seperti langkah di atas.
- Untuk keluar, tekan kembali ≡. Menu OSD akan tertutup dan proyektor akan secara otomatis menyimpan pengaturan baru.


Pohon Menu OSD

Tingkat 1	Tingkat 2	Tingkat 3	Tingkat 4	Nilai	
Pengaturan Gambar	Mode Tampilan			Bioskop	
				HDR	
				HDR SIM.	
				Game	
				Referensi	
				Pencahayaan	
				Pengguna	
				3D	
				ISF Siang	
				ISF Malam	
	Rentang Dinamis	HDR			Otomatis [Awal]
					Mati
		Mode Gambar HDR			Pencahayaan
					Standar [Awal]
	Kecermerlangan			-50 ~ +50	
	Kontras			-50 ~ +50	
	Ketajaman			1 ~ 15	
	Warna			-50 ~ +50	
	Corak Warna			-50 ~ +50	
	Gamma [Bukan Mode 3D]				Film
					Video
					Grafik
					Standar(2.2)
					1.8
					2.0
	Gamma [Mode 3D]				2.4
					3D
		Pengaturan Warna	Temperatur Warna		
					Cool
					Dingin
Pengaturan Warna	Ruang Warna			Otomatis [Awal]	
				RGB (0~255)	
				RGB (16~235)	
				YUV (0~255)	
				YUV (16~235)	

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Tingkat 1	Tingkat 2	Tingkat 3	Tingkat 4	Nilai	
Pengaturan Gambar	Pengaturan Warna	Warna Matching	Warna	Merah [Awal]	
				Hijau	
				Biru	
				Biru Muda	
				Kuning	
				Ungi	
				Putih	
		Corak Warna atau Penguatan Warna Merah	-100 ~ +100 [Awal: 0]		
		Saturasi Warna atau Penguatan Warna Hijau	-100 ~ +100 [Awal: 0]		
		Penguatan atau Penguatan Warna Biru	-100 ~ +100 [Awal: 0]		
		Penguatan / Bias RGB	Penguatan Warna Merah	-50 ~ +50 [Awal: 0]	
			Penguatan Warna Hijau	-50 ~ +50 [Awal: 0]	
			Penguatan Warna Biru	-50 ~ +50 [Awal: 0]	
			Bias Warna Merah	-50 ~ +50 [Awal: 0]	
	Bias Warna Hijau		-50 ~ +50 [Awal: 0]		
	Bias Warna Biru		-50 ~ +50 [Awal: 0]		
	Mode Pencahayaan				Hitam Dinamis 1
					Hitam Dinamis 2
					Hitam Dinamis 3
					100%
					95%
					90%
					85%
					80%
					75%
					70%
					65%
					60%
				55%	
				50%	
	Digital Zoom				-5 ~ 25 [Awal: 0]
	Aspek Rasio				4:3
					16:9
					Asal
					Otomatis [Awal]
	PureMotion				Mati
				Rendah	
				Sedang	
Seting Ulang				Tinggi	

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Tingkat 1	Tingkat 2	Tingkat 3	Tingkat 4	Nilai	
Pengaturan 3D	Mode 3D			Hidup	
				Mati [Awal]	
	Format 3D			Otomatis [Awal]	
				SBS	
				Top and Bottom	
				Paket Bingkai	
	3D Sync. Invert			Hidup	
			Mati [Awal]		
Pengaturan Audio	Pengeras Suara Internal			Hidup [Awal]	
				Mati	
	Efek Suara			Bioskop [Awal]	
				Musik	
	Audio Keluar			Hidup	
				Mati [Awal]	
	SPIDF			Bitstream [Awal]	
			PCM		
Mati			Hidup		
			Mati [Awal]		
Suara			0 ~ 100 [Awal: 50]		
Pengaturan Proyektor	Fokus Otomatis				
	Fokus Manual			Kiri	
				Kanan	
	Kalibrasi Fokus Otomatis				
	Pengaturan Sudut Otomatis				Hidup
					Mati [Awal]
	Sudut			-40 ~ 40 [Awal: 0]	
	Pengaturan Daya	Menghidupkan Langsung			Hidup
					Mati [Awal]
		Mematikan Otomatis (mnt.)			Mati ~ 180 (penambahan 5 mnt) [Awal: 20]
		Pengatur Waktu Tidur (mnt)			Mati(0) ~ 990 (30 menit bertahap) [Awal: Mati]
		Tidur Selalu Aktif			Ya
	Mode Daya (bersiap)				Tidak [Awal]
					Eco. [Awal]
					Rumah Pintar
	Lainnya	Tes Corak			Jaring (Hijau)
					Jaring (Ungu)
				Jaring (Putih)	
				Putih	
Proyeksi					Front  [Awal]
					Rear 
					Langit-langit Depan 
			Langit-langit Belakang 		

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Tingkat 1	Tingkat 2	Tingkat 3	Tingkat 4	Nilai	
Pengaturan Proyektor	Lainnya	Peringat EDID		Hidup [Awal]	
				Mati	
		HDMI EDID		2.0 [Awal]	
				1.4	
		HDMI1 EQ		-16 ~ -1	
				Otomatis [Awal]	
				1 ~ 16	
		HDMI2 EQ		-16 ~ -1	
				Otomatis [Awal]	
				1 ~ 16	
		HDMI/Disk USB		Pemberitahuan	
				Isi daya otomatis Sumber [Awal]	
				Nihil	
		Ketinggian		Hidup	
	Mati [Awal]				
Info	Pengatur				
	Nomor Seri				
	Source				
	Resolusi				
	Mode Tampilan				
	Mode Pencahayaan				
	Mode Daya (bersiap)				
	Jam Sumber Cahaya				
	Kedalaman Warna				
	Format Warna				
	FW Version	Sistem			
		MCU			
		EDID			
Update Sistem					
Atur Ulang Semua					

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu pengaturan gambar

Mode Tampilan

Tersedia banyak prasetel pabrik yang dioptimalkan untuk berbagai jenis gambar.

- **Bioskop:** Memberikan warna terbaik untuk menonton film.
- **HDR:** Mendekode dan menampilkan konten HDR (High Dynamic Range) untuk warna sinematik hitam gelap, putih terang, dan tajam menggunakan nuansa warna REC.2020. Mode ini akan secara otomatis aktif jika HDR diatur ke AKTIF (dan Konten HDR dikirim ke proyektor – Blu-ray UHD 4K, Game HDR UHD 1080p/4K, Video Streaming UHD 4K). Sewaktu mode HDR aktif, mode tampilan lainnya (Sinema, Referensi, dsb.) tidak dapat dipilih karena HDR menghasilkan warna yang sangat akurat, melebihi performa warna dari mode tampilan lainnya.
- **HDR SIM.:** Mempertajam konten non-HDR dengan HDR (High Dynamic Range) yang disimulasikan. Pilih mode ini untuk meningkatkan gamma, kontras, dan saturasi warna untuk konten non-HDR (TV Kabel/Siaran 720p dan 1080p, Blu-ray 1080p, Game non-HDR, dsb.). Mode ini HANYA dapat digunakan dengan konten non-HDR.
- **Game:** Pilih mode ini untuk meningkatkan kecemerlangan dan merespons tingkat waktu untuk menikmati game video.
- **Referensi:** Mode ini ditujukan untuk mereproduksi gambar semirip mungkin sesuai keinginan sutradara film. Pengaturan warna, suhu warna, kecerahan, kontras, dan gamma akan dikonfigurasi ke tingkat referensi standar. Pilih mode ini untuk menonton video.
- **Pencahayaan:** Kecerahan maksimal untuk input PC.
- **Pengguna:** Menyimpan pengaturan pengguna.
- **3D:** Untuk menikmati efek 3D, Anda harus memiliki kacamata 3D. Pastikan pemutar DVD 3D Blu-ray terpasang.
- **ISF Siang:** Mengoptimalkan gambar dengan mode ISF Siang agar terkalibrasi sempurna dan menghasilkan kualitas gambar tinggi.
- **ISF Malam:** Mengoptimalkan gambar dengan mode ISF Malam agar terkalibrasi sempurna dan menghasilkan kualitas gambar tinggi.

Catatan: Untuk akses dan kalibrasi mode tampilan ISF siang dan malam, hubungi dealer setempat.

Rentang Dinamis

Mengkonfigurasi pengaturan HDR (Rentang Dinamis Tinggi) serta efeknya saat menampilkan video dari pemutar Blu-ray 4K dan perangkat streaming.

➤ HDR

- **Otomatis:** Mendeteksi sinyal HDR secara otomatis.
- **Mati:** Menonaktifkan Pemrosesan HDR. Ketika diatur ke Nonaktif, proyektor TIDAK akan mendekode konten HDR.

➤ Mode Gambar HDR

- **Pencahayaan:** Pilih mode ini untuk saturasi warna lebih cerah.
- **Standar:** Pilih mode ini untuk warna yang lebih alami dengan keseimbangan rona hangat dan sejuk.
- **Film:** Pilih mode ini untuk meningkatkan ketajaman rincian dan gambar.
- **Detail:** Pilih mode ini untuk meningkatkan ketajaman rincian dan gambar di dalam adegan gelap.

Kecemerlangan

Menyesuaikan kecemerlangan gambar.

Kontras

Kontras mengontrol derajat perbedaan antara bagian paling gelap dan paling terang dari gambar.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Ketajaman

Untuk menyesuaikan ketajaman foto.

Warna

Mengatur gambar video dari hitam-putih ke warna yang benar-benar jenuh.

Corak Warna

Mengatur keseimbangan warna merah dan biru.

Gamma

Mengkonfigurasi jenis kurva gamma. Setelah konfigurasi awal dan penyempurnaan selesai, gunakan langkah-langkah Pengaturan Gamma untuk mengoptimalkan output gambar Anda.

- **Film:** Untuk home theater.
- **Video:** Untuk sumber video atau TV.
- **Grafik:** Untuk sumber PC/Foto.
- **Standar(2.2):** Untuk pengaturan standar.
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** Untuk sumber PC/Foto tertentu.

Catatan: Pilihan tersebut hanya tersedia jika fungsi mode 3D dinonaktifkan. Dalam mode 3D, pengguna hanya dapat memilih 3D untuk pengaturan Gamma.

Pengaturan Warna

Konfigurasi pengaturan warna.

- **Temperatur Warna:** Pilih suhu warna dari Standar, Cool atau Dingin.
- **Ruang Warna:** Pilih jenis matriks warna yang sesuai dari berikut ini: Otomatis, RGB (0~255), RGB (16~235), YUV (0~255), dan YUV (16~235).
- **Warna Matching:** Sesuaikan corak warna, saturasi, dan penguatan untuk warna merah, hijau, biru, biru muda, kuning, ungu, atau putih.
- **Penguatan / Bias RGB:** Pengaturan ini memungkinkan Anda mengkonfigurasi kecemerlangan (penguatan) dan kontras (bias) gambar.

Mode Pencahayaan

Pilih pengaturan mode kecerahan.

Digital Zoom

Gunakan untuk mengurangi atau memperbesar gambar pada layar proyeksi.

Aspek Rasio

Pilih rasio aspek dari gambar yang ditampilkan.

- **4:3:** Format ini ditujukan untuk sumber masukan 4:3.
- **16:9:** Format ini untuk sumber masukan 16:9, seperti HDTV dan DVD yang disempurnakan untuk TV Layar lebar.
- **Asal:** Format ini menampilkan gambar asli tanpa penskalaan.
- **Otomatis:** Secara otomatis memilih format tampilan yang sesuai.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Tabel skala UHD 4K:

Layar 16:9	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	Skalakan ke 2880 x 2160.				
16x9	Skalakan ke 3840 x 2160.				
Asal	1:1 pemetaan di tengah. Skala tidak akan ditentukan; resolusi yang ditampilkan tergantung pada sumber masukan.				
Otomatis	-Jika sumber adalah 4:3, maka tipe layar akan diskalakan ke 2880 x 2160. -Jika sumber adalah 16:9, maka tipe layar akan diskalakan ke 3840 x 2160. -Jika sumber adalah 15:9, maka tipe layar akan diskalakan ke 3600 x 2160. -Jika sumber adalah 16:10, maka tipe layar akan diskalakan ke 3456 x 2160.				

Aturan pemetaan otomatis:

	Resolusi input		Otomatis/Skala	
	Resolusi H	Resolusi V	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Laptop Lebar	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

PureMotion

Gunakan untuk mempertahankan gerakan alami pada gambar yang ditampilkan.

Seting Ulang

Kembalikan pengaturan default pabrik untuk pengaturan warna.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Menu pengaturan 3D

Catatan: Resolusi maksimum adalah 1080P (resolusi 4K tidak didukung).

Mode 3D

Gunakan pilihan ini untuk mengaktifkan/menonaktifkan fungsi mode 3D.

Format 3D

Gunakan pilih ini untuk memilih konten format 3D yang sesuai.

- **Otomatis:** Bila sinyal identifikasi 3D terdeteksi, format 3D akan dipilih secara otomatis.
- **SBS:** Menampilkan sinyal 3D dalam format "Berdampingan".
- **Top and Bottom:** Menampilkan sinyal 3D dalam format "Top and Bottom".
- **Paket Bingkai:** Menampilkan sinyal 3D dalam format "Paket Bingkai".

3D Sync. Invert

Gunakan pilihan ini untuk mengaktifkan/menonaktifkan fungsi 3D Sync Invert.

Menu pengaturan audio

Pengeras Suara Internal

Pilih "Hidup" atau "Mati" untuk mengaktifkan atau menonaktifkan speaker internal.

Efek Suara

Pilih efek suara.

Audio Keluar

Aktifkan atau nonaktifkan fungsi audio keluar.

SPIDF

Pilih format output audio SPIDF.

Mati

Gunakan pilihan ini untuk menonaktifkan suara sementara waktu.

- **Hidup:** Pilih "Hidup" untuk mengaktifkan suara.
- **Mati:** Pilih "Mati" untuk menonaktifkan suara.

Catatan: Fungsi "Mati" akan mempengaruhi volume suara speaker internal dan eksternal.

Suara

Sesuaikan tingkat volume audio.

Menu pengaturan proyektor

Fokus Otomatis

Lakukan penyesuaian fokus otomatis.

Catatan: Kisaran Fokus Otomatis antara 0,8m~2m \pm 10%. Jika jarak proyeksi tidak berada dalam kisaran yang ditetapkan, maka Anda harus melakukan penyesuaian fokus secara manual untuk memfokuskan gambar yang diproyeksikan.

Fokus Manual

Sesuaikan fokus secara manual.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Kalibrasi Fokus Otomatis

Lakukan kalibrasi fokus lensa.

Catatan: Fungsi ini hanya tersedia bila **Fokus Otomatis** pengaturan diaktifkan.

Pengaturan Sudut Otomatis

Sesuaikan distorsi gambar yang disebabkan oleh kemiringan proyektor secara otomatis.

Sudut

Sesuaikan distorsi gambar yang disebabkan oleh kemiringan proyektor.

Pengaturan Daya

- **Menghidupkan Langsung:** Pilih "Hidup" untuk mengaktifkan mode Hidup Langsung. Proyektor akan hidup secara otomatis bila daya AC tersedia, tanpa menekan tombol "Daya" pada keypad proyektor atau pada remote control.
- **Mematikan Otomatis (mnt.):** Menetapkan interval waktu hitung mundur. Waktu hitung mundur akan dimulai, bila tidak ada sinyal yang dikirim ke proyektor. Proyektor akan mati secara otomatis setelah hitung mundur selesai (dalam menit).
- **Pengatur Waktu Tidur (mnt):** Menetapkan interval waktu hitung mundur. Waktu hitung mundur akan dimulai, dengan atau tanpa sinyal yang dikirim ke proyektor. Proyektor akan mati secara otomatis setelah hitung mundur selesai (dalam menit).
- **Tidur Selalu Aktif:** Pilih "Hidup" untuk menetapkan timer tidur selalu aktif.
- **Mode Daya (bersiap):** Tetapkan pengaturan mode daya.
 - **Eco.:** Pilih "Eco." untuk menghemat penggunaan daya sebesar < 0,5 W.
 - **Rumah Pintar:** Pilih "Rumah Pintar" untuk kembali ke siaga normal (LAN hidup, Wi-Fi hidup).

Lainnya

- **Tes Corak:** Pilih pola uji dari Jaring (Hijau), Jaring (Ungu), Jaring (Putih), atau Putih.
- **Proyeksi:** Pilih proyeksi yang diinginkan antara Depan, Belakang, Langit-Langit Depan, dan Langit-Langit Belakang.
- **Pengingat EDID:** Pilih "Hidup" untuk menampilkan pesan pengingat ketika sumber masukan diubah menjadi HDMI.
- **HDMI EDID:** Pilih tipe HDMI EDID dari 2.0 atau 1.4.

Catatan: Jika Anda mengalami masalah warna tidak wajar, sesuaikan pengaturan EDID.
- **HDMI1 EQ:** Mengatur nilai EQ port HDMI untuk HDMI1..
- **HDMI2 EQ:** Mengatur nilai EQ port HDMI untuk HDMI2.

Catatan:

 - HDMI EQ akan menganalisis data sinyal dan mengurangi distorsi karena hilangnya sinyal saat menggunakan kabel HDMI panjang. Unit penerima HDMI juga menyertakan sirkuit penyesuaian waktu yang menghapus jeda waktu, sehingga memulihkan sinyal HDMI untuk mengoptimalkan tingkat transmisi.
 - Optoma merekomendasikan penggunaan Kabel HDMI Bersertifikat Premium.
 - Optoma hanya menjamin stabilitas operasional untuk Kabel HDMI Premium yang panjangnya hingga 5 meter.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

- **HDMI/Disk USB:** Tetapkan bagaimana sistem akan bereaksi ketika salah satu sumber masukan (HDMI/flash drive USB) tersambung ke proyektor.
 - **Pemberitahuan:** Pilih "Pemberitahuan" untuk menampilkan pesan konfirmasi pengalihan masukan ketika sumber masukan terdeteksi.
 - **Isi daya otomatis Sumber:** Pilih "Isi daya otomatis Sumber" untuk beralih secara otomatis ke sumber masukan yang saat ini terdeteksi.
 - **Nihil:** Pilih "Nihil" untuk beralih secara manual ke sumber masukan.
- **Ketinggian:** Bila "Hidup" dipilih, maka kipas akan berputar lebih cepat. Fitur ini bermanfaat di area yang tinggi dengan sedikit udara.

Menu info

Tampilkan informasi proyektor seperti yang tercantum di bawah ini:

- Pengatur
- Nomor Seri
- Source
- Resolusi
- Mode Tampilan
- Mode Pencahayaan
- Mode Daya (bersiap)
- Jam Sumber Cahaya
- Kedalaman Warna
- Format Warna
- FW Version

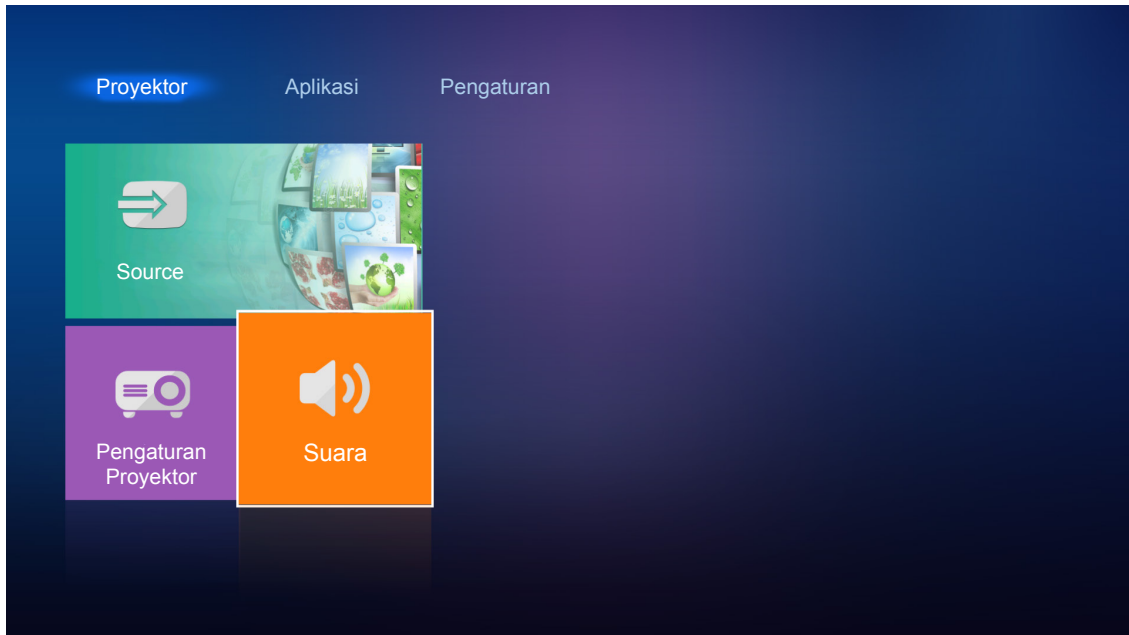
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Atur ulang semua menu

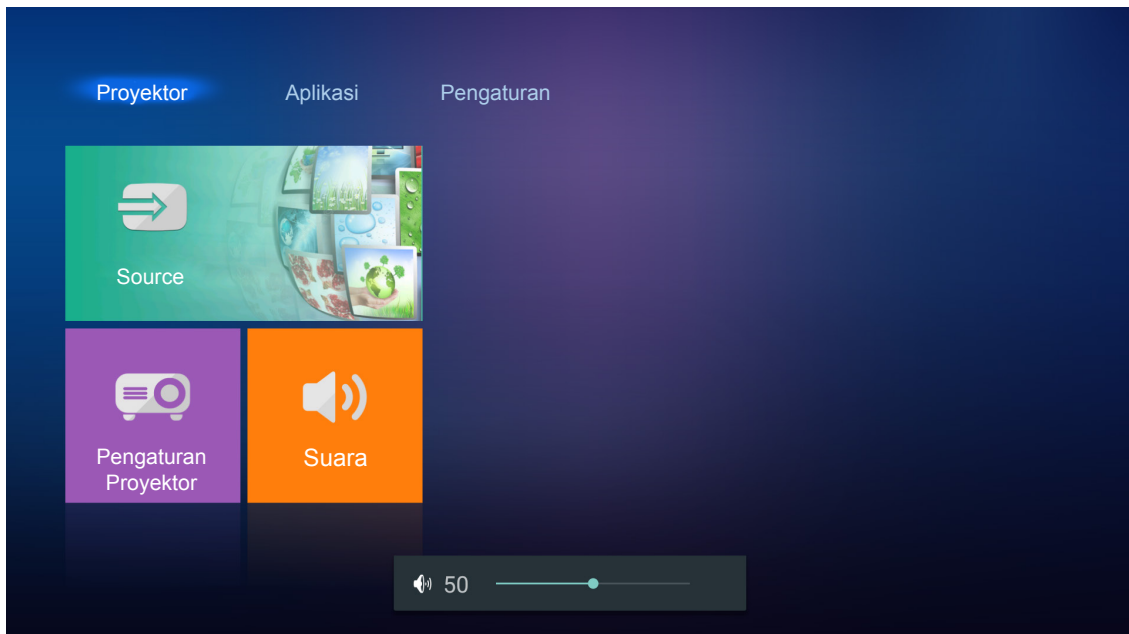
Kembali ke pengaturan default pabrik untuk semua pengaturan.

Menyesuaikan tingkat volume.

Pilih **Suara** untuk menyesuaikan tingkat volume audio. Kemudian tekan **Enter** pada remote control untuk masuk ke **Suara** menu.



Gunakan ◀▶ untuk menyesuaikan tingkat volume audio yang diinginkan.



Catatan: Anda dapat mengatur tingkat volume ke 0 untuk mengaktifkan fungsi diam.

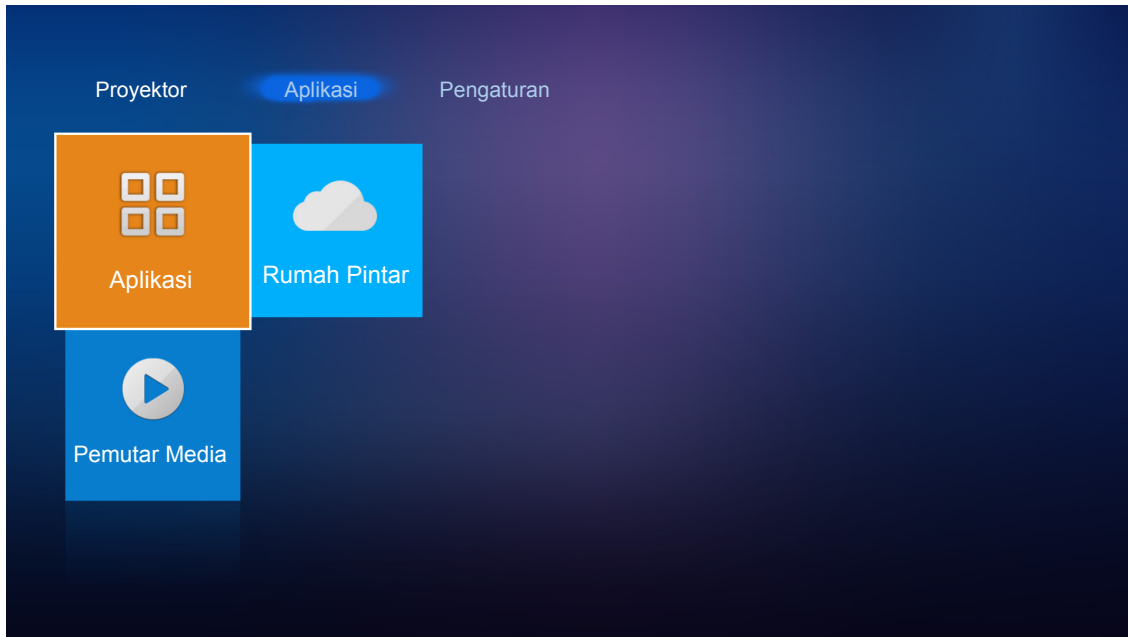
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Pengaturan aplikasi

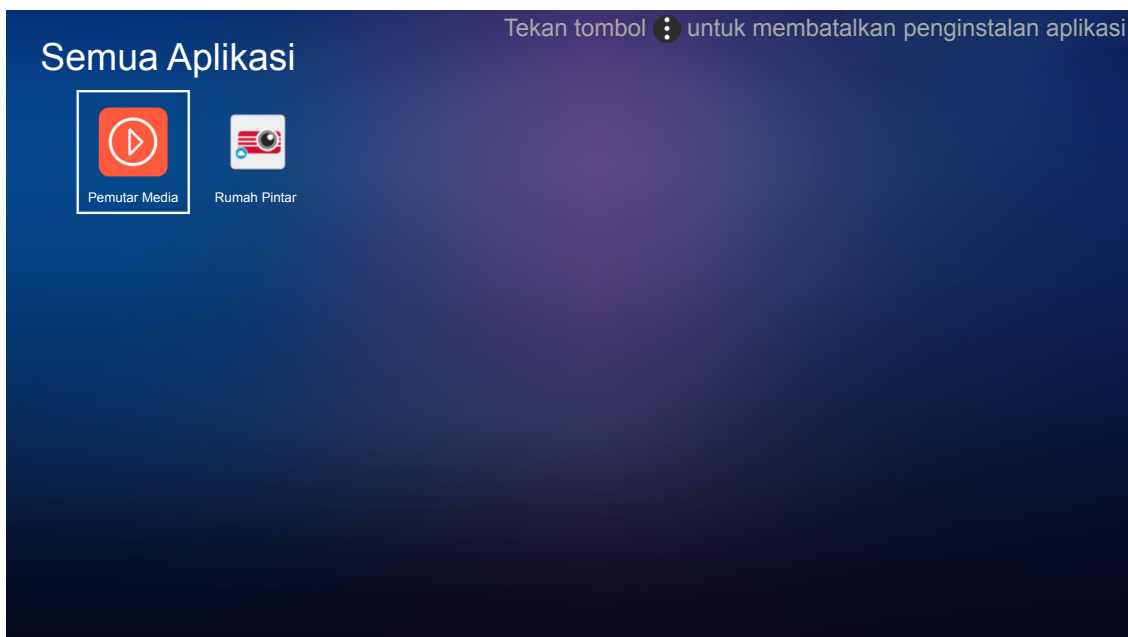
Pada **Aplikasi** layar beranda, Anda bisa mengakses daftar aplikasi, daftarkan proyektor ke Device Cloud, dan lihat file media. Untuk beralih ke **Aplikasi** layar beranda, pilih salah satu kategori utama dan gunakan tombol ◀▶ untuk memilih **Aplikasi**.

Mengakses semua app

Pilih **Aplikasi** untuk melihat daftar aplikasi. Kemudian tekan **Enter** pada remote control untuk masuk ke **Aplikasi** menu.



Gunakan tombol ◀▶ untuk memilih aplikasi yang diinginkan. Kemudian tekan **Enter** pada remote control untuk membuka aplikasi yang dipilih.



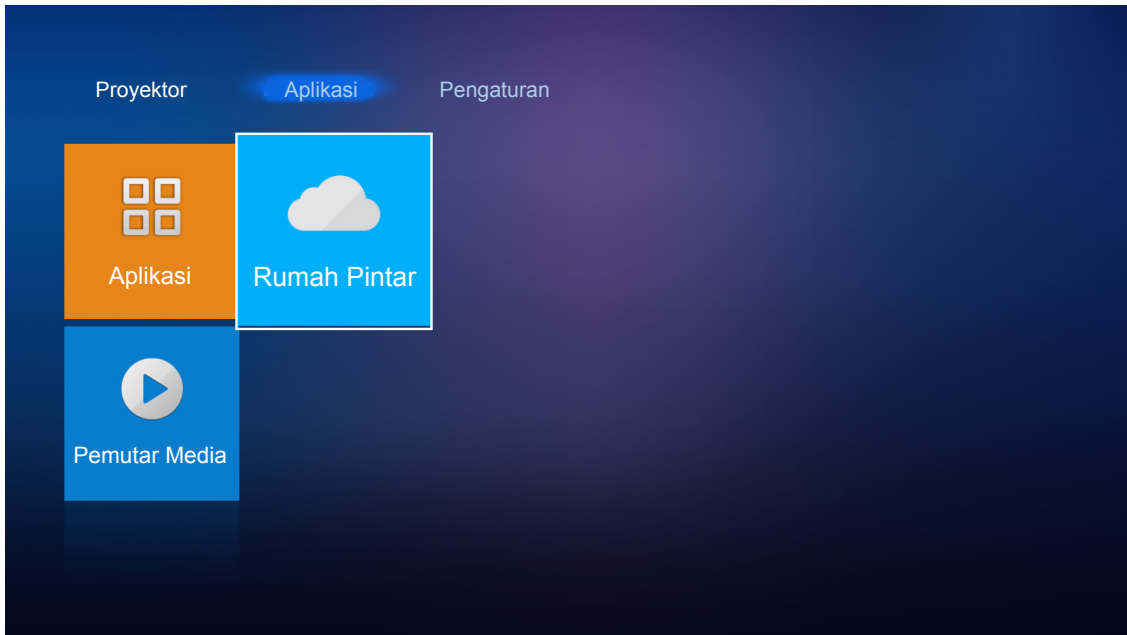
Untuk informasi selengkapnya mengenai **Pemutar Media** aplikasi, baca bagian "Memutar file multimedia" pada halaman 42.

Untuk informasi selengkapnya mengenai **Rumah Pintar**, baca bagian "Mendaftarkan proyektor ke Device Cloud" pada halaman 70.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Mendaftarkan proyektor ke Device Cloud

Pilih **Rumah Pintar** untuk mendaftarkan proyektor ke Device Cloud. Kemudian tekan **Enter** pada remote control untuk masuk ke **Rumah Pintar** menu.



Parameter pengaturan saat ini akan ditampilkan di layar. Untuk mendaftarkan proyektor ke Device Cloud, silakan lihat ke halaman 70.



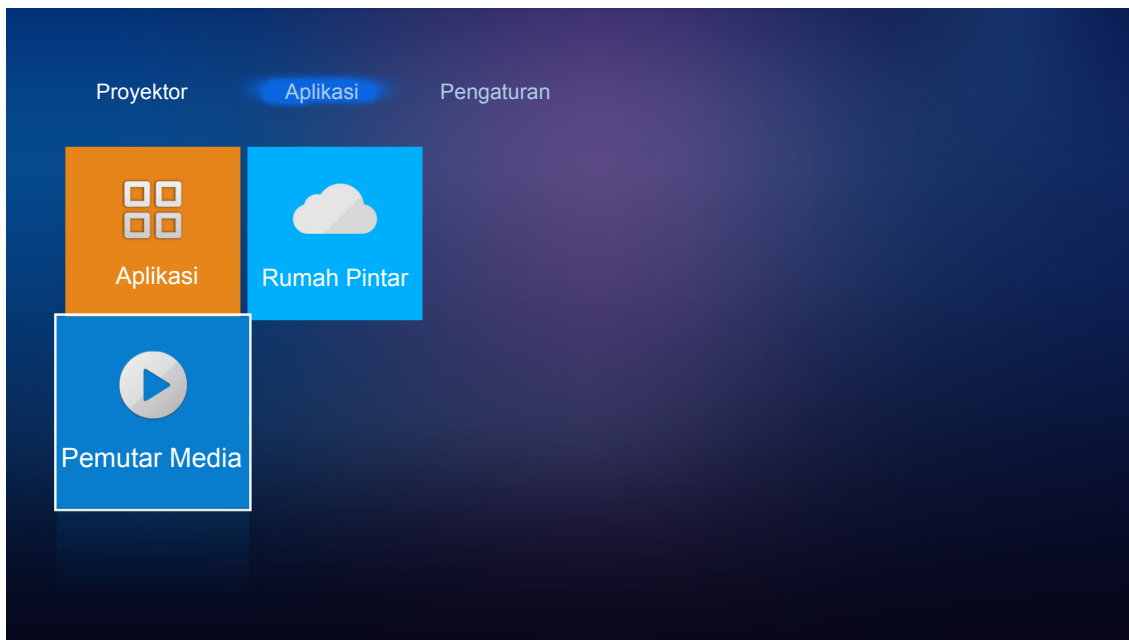
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Memutar file multimedia

Pilih **Pemutar Media** untuk menjelajahi file-file multimedia yang tersimpan di flash drive USB sesudah menyambung ke proyektor.

Catatan:

- *Format USB hanya didukung pada FAT dan FAT32.*
- *Ukuran maksimum file USB flash drive adalah 64GB (NTFS).*



Format dukungan multimedia

Video

Format File	Format Video	Mendekode Resolusi Maksimum	Kecepatan Bit Maksimum (bps)	Profil
MPG, MPEG	MPEG1/2	1920 x 1080 60fps	40M bps	MP@HP
MOV, MP4, MKV	H.264	4096 x 2176 30fps	135M bps	MP/HP @Level 5.1
AVI, MOV, MP4	MPEG4	1920 x 1080 60fps	40M bps	SP/ASP@Level 5.1
AVI, MP4, MOV, MKV	MJPEG	1920 x 1080 30fps	10M bps	Garis dasar
WMV, ASF	VC-1	1920 x 1080 60fps	40M bps	SP/MP/AP
3GP, MP4, AVI, MOV	H.263	1920 x 1080 60fps	40M bps	
MP4, MOV, MKV	HEVC/H.265	4096 x 2176 60fps	100M bps	Profil Utama/Utama 10, Tingkat Tinggi @Level 5.1
MKV	VP8	1920 x 1080 60fps	20M bps	
	VP9	4096 x 2176 60fps	100M bps	Profil0,2
MP4, MOV, TS, TRP, TP	AVS	1920 x 1080 60fps	40M bps	Profil Jizhun @Level 6.0

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Gambar

Jenis Gambar (Nama ext)	Sub Tipe	Piksel Maksimum
Jpeg / Jpg	Garis dasar	8000 x 8000
	Progresif	6000 x 4000
PNG	Tidak selang-seling	6000 x 4000
	Selang-seling	6000 x 4000
BMP		6000 x 4000

Musik

Jenis Musik (Nama ext)	Kecepatan Sampel (KHz)	Kecepatan Bit (Kbps)
MP3	16~48	8~320
WMA	8~48	128~320
ADPCM-WAV	8~48	32~384
PCM-WAV	8~48	64~1536
AAC	8~48	8~48

Doc

Format Dokumen	Versi dan Format Dukungan	Batasan Halaman/Baris	Batasan Ukuran
PDF	PDF 1.0 ~ 1.7 dan ke atas	Hingga 1500 halaman (Satu File)	Hingga 100MB
Word	Kingsoft Writer Document (*.wps)	Karena Proyektor WPS tidak memuat file MS/Word sekaligus dalam satu waktu, ada batasan yang jelas mengenai jumlah halaman dan deret file.	Hingga 150MB
	Kingsoft Writer Template (*.wpt)		
	Microsoft Word 97/2000/XP/2003 Document (*.doc)		
	Microsoft Word 97/2000/XP/2003 Template (*.dot)		
	File RTF (*.rtf)		
	File Teks (*.txt, *.log, *.lrc, *.c, *.cpp, *.h, *.asm, *.s, *.java, *.asp, *.prg, *.bat, *.bas, *.cmd)		
	File Laman Web (*.html, *.htm)		
	File Laman Web Tunggal (*.mht, *.mhtml)		
	Microsoft Word 2007/2010 Document (*.docx)		
	Microsoft Word 2007/2010 Template (*.dotx)		
	Microsoft Word 2007/2010 Macro-Enabled Document (*.docm)		
	Microsoft Word 2007/2010 Macro-Enabled Template (*.dotm)		
	File XML (*.xml)		
Teks OpenDocument			
Works 6-9Document (*.wtf)			
Works 6.0&7.0 (*.wps)			

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Format Dokumen	Versi dan Format Dukungan	Batasan Halaman/Baris	Batasan Ukuran
Excel	File Kingsoft Spreadsheets (*.et)	Batas Deret: hingga 65.535 Batas Kolom: hingga 256 Lembar: hingga 200	Hingga 30MB
	Kingsoft Spreadsheets Template (*.ett)		
	Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 Workbook (*.xls)		
	Microsoft Excel 97/2000/XP/2003 Template (*.xlt)		
	File Teks (*.csv)		
	Laman Web (*.htm, *.html)		
	File XML (*.xml)		
	File Microsoft Excel 2007/2010 (*.xlsx, *.xlsm)		
	Microsoft Excel 2007/2010 Template (*.xltx)		
	Microsoft Excel 2007/2010 Binary Workbook (*.xlsb)		
PowerPoint	File Presentasi Kingsoft (*.dps)	Hingga 1500 halaman (Satu File)	Hingga 30MB
	Template Presentasi Kingsoft (*.dpt)		
	Presentasi Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.ppt, *.pps)		
	Template Presentasi Microsoft PowerPoint 97/2000/XP/2003 (*.pot)		
	Presentasi Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.pptx, *.ppsx)		
Template Presentasi Microsoft PowerPoint 2007/2010 (*.potx)			

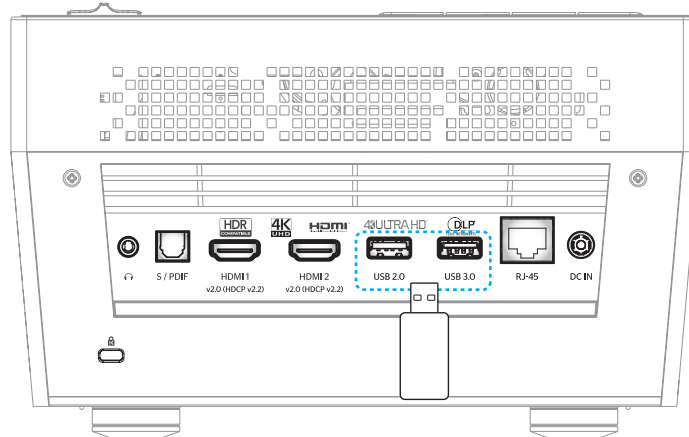
Catatan:

- Proses dekode membutuhkan waktu untuk file-file besar dengan konten yang kompleks.
- Objek-objek yang tertanam di file tidak bisa diaktifkan atau dilihat.
- Untuk Microsoft Word
 - Tidak ada dukungan untuk pengaturan lanjutan, misalnya pengaturan plug-in menggambar atau latar belakang tabel.
 - Konten di luar batasan yang ditetapkan Microsoft Word tidak akan ditampilkan.
 - Tidak mendukung Cetak Tebal pada jenis huruf Mandarin Sederhana.
- Untuk Microsoft PowerPoint
 - Efek slide tidak didukung.
 - Lembar yang dilindungi kata sandi tidak dilindungi.
 - Animasi Powerpoint tidak didukung.
- Untuk Microsoft Excel
 - Lembar kerja ditampilkan secara individu dan secara berurutan ketika buku kerja mempunyai banyak lembar kerja.
 - Tata letak dan penomoran halaman bisa diubah selama pendekodean.

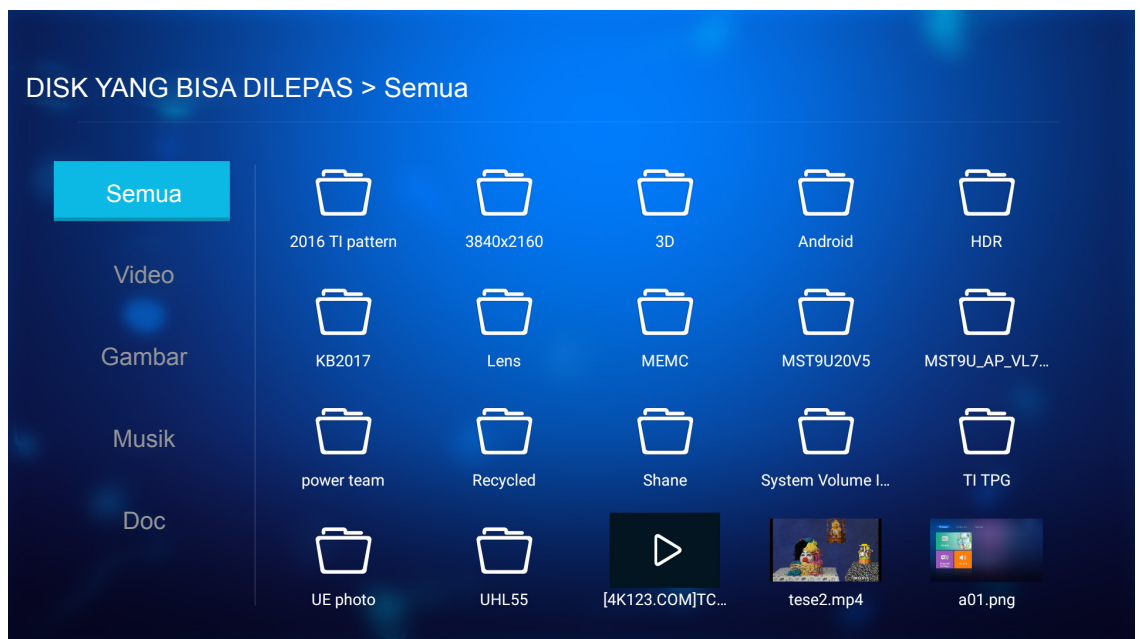
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Masuk ke mode multimedia

1. Masukkan flash drive USB ke konektor USB pada bagian belakang proyektor.



File-file yang tersedia akan muncul di layar.



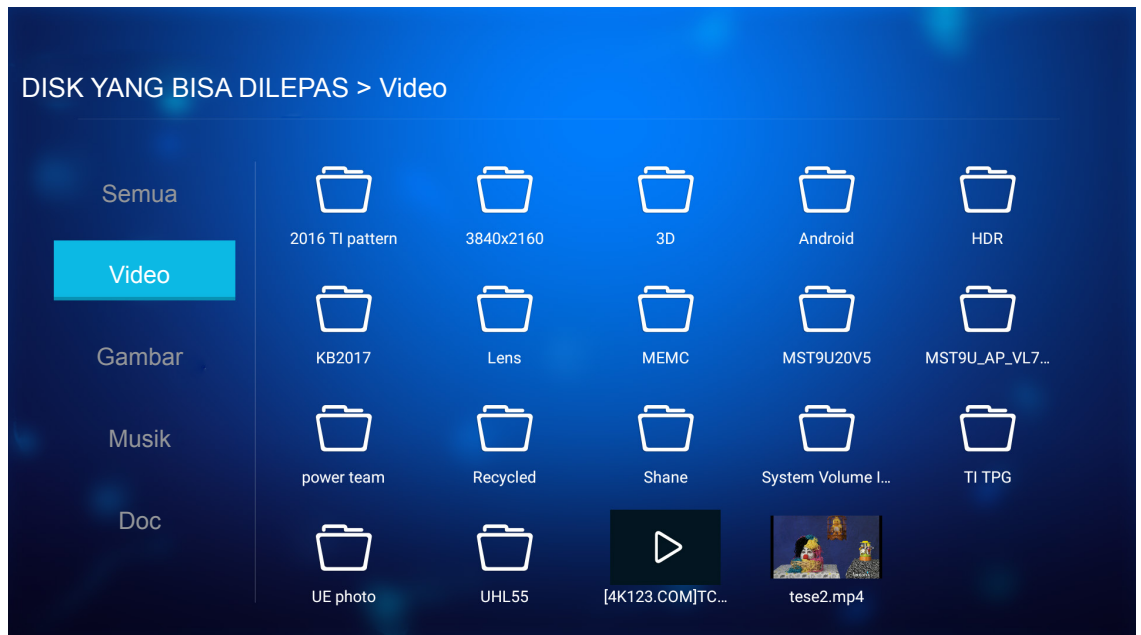
Catatan: Untuk masuk ke mode multimedia secara manual, pilih **Aplikasi > Pemutar Media**.

2. Jelajahi dan pilih file yang ingin Anda lihat.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

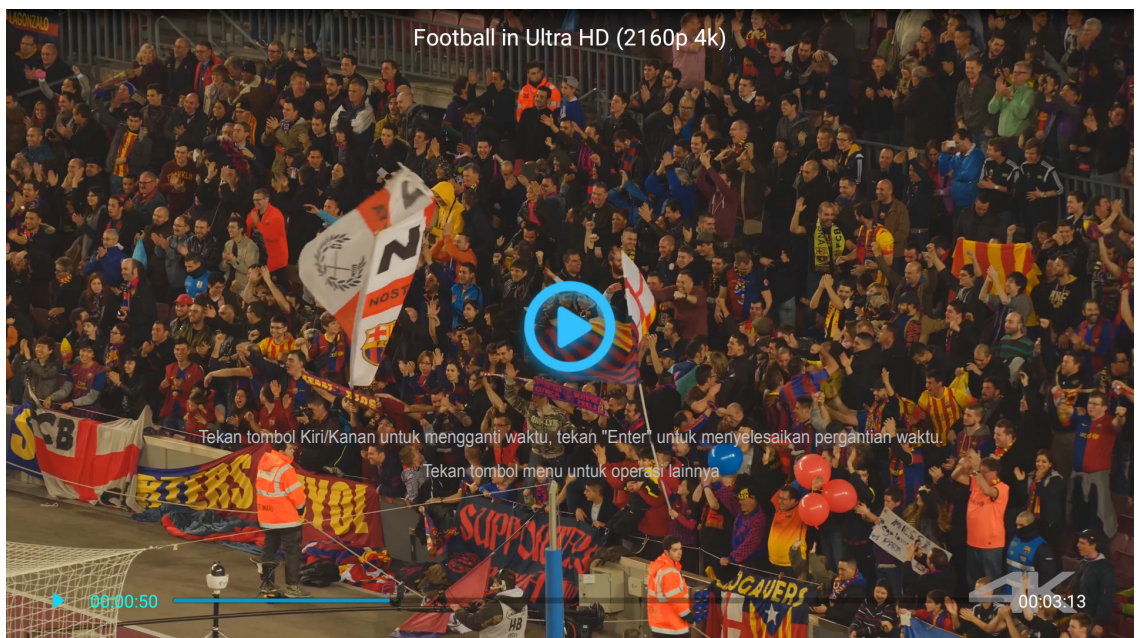
Memutar Video

1. Dari panel kiri, pilih **Video** untuk menjelajahi semua file video.



Bila terdapat beberapa folder, tekan tombol ▲▼◀▶ keys to untuk memilih folder yang diinginkan, lalu tekan **Enter** untuk melihat isi subfolder.

2. Tekan tombol ▲▼◀▶ untuk memilih video yang ingin Anda putar, lalu tekan **Enter** untuk mulai memutar.



- Tekan **Enter** untuk menjeda pemutaran. Sementara video sedang dijeda.
 - Tekan tombol ◀▶ untuk memutar mundur atau maju video.
 - Untuk memulai lagi, tekan **Enter**.
- Untuk menyesuaikan tingkat volume, tekan tombol "+"/"-" pada keypad proyektor.
- Untuk melewati video berikutnya/sebelumnya, tekan lalu tahan tombol "+"/"-" pada keypad proyektor.
- Untuk menghentikan pemutaran kapan saja, tekan ↶.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Melihat Foto

1. Dari panel kiri, pilih **Gambar** untuk menjelajahi semua file gambar.



Bila terdapat beberapa folder, tekan tombol ▲▼◀▶ keys to untuk memilih folder yang diinginkan, lalu tekan **Enter** untuk melihat isi subfolder.

2. Tekan tombol ▲▼◀▶ untuk memilih sebuah foto, lalu tekan **Enter** untuk melihat foto di layar penuh.

Pilihan Foto

Sementara melihat foto di layar penuh:

- Gunakan tombol ◀▶ untuk melihat foto sebelumnya atau berikutnya.
- Tekan **Enter** untuk mengakses menu cepat.

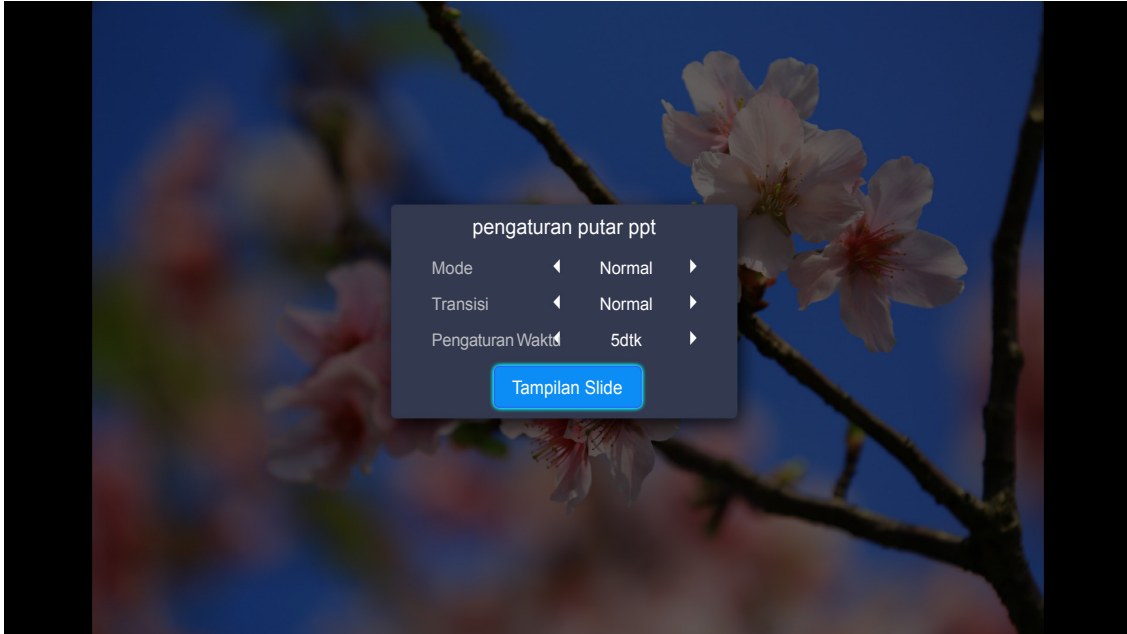


- Pilih **mode putar ppt** untuk mengonfigurasi pengaturan tampilan slide.
- Pilih **putar foto** untuk memutar foto 90-derajat searah jarum jam.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

- Pilih **perbesar foto** untuk memperbesar tampilan foto.
- Pilih **Sebelumnya** untuk melihat foto sebelumnya.
- Pilih **Berikut** untuk melihat foto berikutnya.

Pengaturan Tampilan Slide



Mode

Atur pilihan mode tampilan slide.

Transisi

Pilih efek transisi di antara tampilan masing-masing slide.

Pengaturan Waktu

Atur selang waktu di antara tampilan masing-masing slide.

Tampilan Slide

Pilih untuk memulai tampilan slide.

Catatan:

- Untuk menjeda tampilan slide, tekan *Enter*.
- Untuk menghentikan tampilan slide, tekan *↶*.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

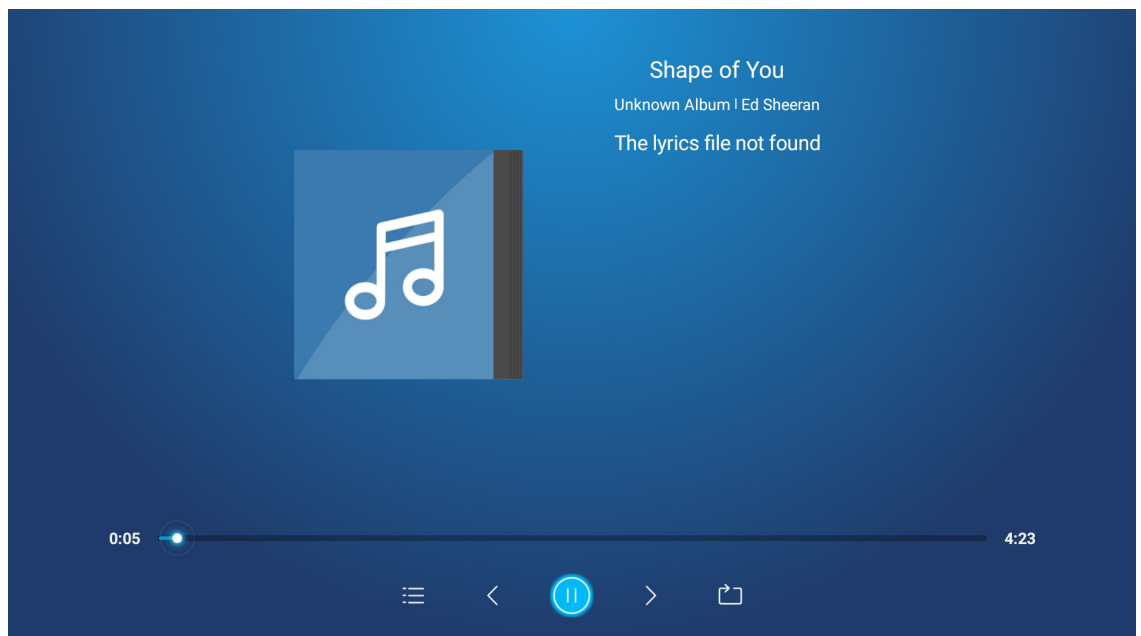
Memutar Musik

1. Dari panel kiri, pilih **Musik** untuk menjelajahi semua lagu atau file audio.



Bila terdapat beberapa folder, tekan tombol ▲▼◀▶ keys to untuk memilih folder yang diinginkan, lalu tekan **Enter** untuk melihat isi subfolder.

2. Tekan tombol ▲▼◀▶ untuk memilih lagu yang ingin Anda putar, lalu tekan **Enter** untuk mulai memutar.



- Untuk menjeda pemutaran, pilih ⏸ lalu tekan **Enter**. Untuk memulai lagi pemutaran, pilih ▶ lalu tekan **Enter**.
- Untuk melewati trek sebelumnya/berikutnya, pilih ⏪/⏩ lalu tekan **Enter**.
Catatan: Anda juga bisa menekan lalu menahan tombol "+"/"-" pada keypad proyektor untuk mengganti lagu.
- Untuk menyesuaikan tingkat volume, tekan tombol "+"/"-" pada keypad proyektor.
- Untuk berganti mode putar, pilih 🔄 lalu tekan **Enter** berulang kali untuk memilih mode yang diinginkan.
- Untuk melihat daftar lagu, pilih ☰ lalu tekan **Enter**.
- Untuk menghentikan pemutaran kapan saja, tekan ⏹.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

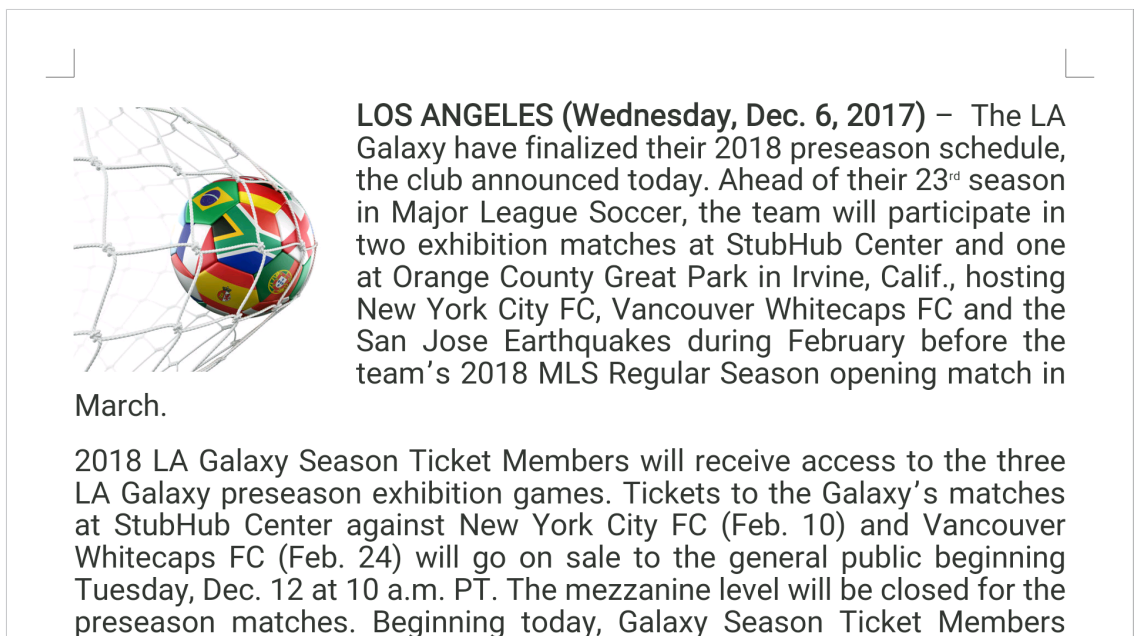
Melihat Dokumen

1. Dari panel kiri, pilih **Doc** untuk menjelajahi semua file dokumen.



Bila terdapat beberapa folder, tekan tombol ▲▼◀▶ keys to untuk memilih folder yang diinginkan, lalu tekan **Enter** untuk melihat isi subfolder.

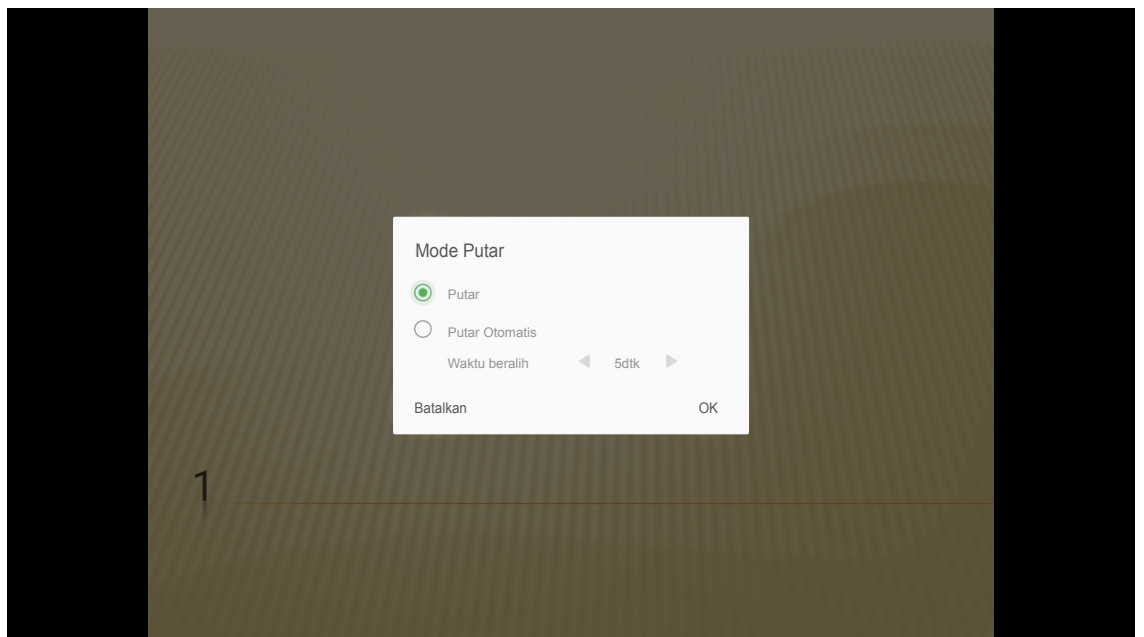
2. Tekan ▲▼◀▶ untuk memilih dokumen yang ingin dilihat, lalu tekan **Enter** untuk membuka file.



- Tekan tombol ▲▼◀▶ untuk menggulir halaman naik/turun atau menavigasi halaman.
- Untuk menutup dokumen kapan saja, tekan ↵.

MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Catatan: Ketika membuka file Powerpoint, menu Mode Putar akan muncul di layar. Kemudian pilih mode putar yang diinginkan dan pilih **OK** untuk memulai menjelajahi file.



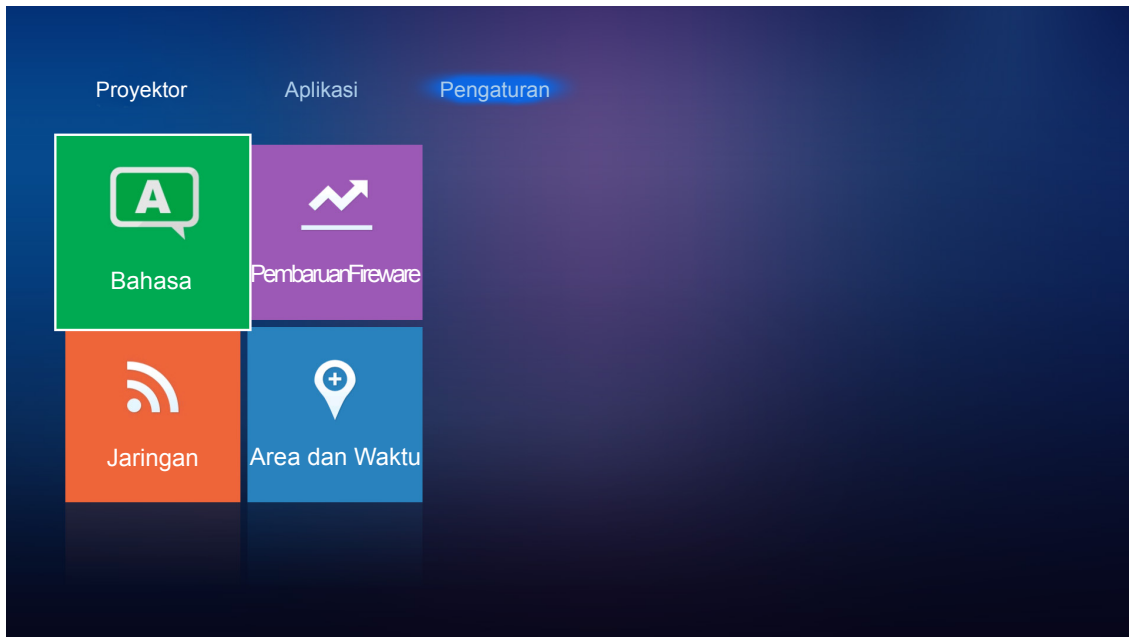
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Pengaturan umum

Pada **Pengaturan** layar beranda, Anda dapat mengatur bahasa pada on-screen display (OSD), memperbarui firmware, dan mengonfigurasi pengaturan jaringan dan zona waktu. Untuk beralih ke **Pengaturan** layar beranda, pilih salah satu kategori utama dan gunakan tombol ◀▶ untuk memilih **Pengaturan**.

Mengganti bahasa OSD

Pilih **Bahasa** untuk mengatur bahasa on-screen display. Kemudian tekan **Enter** pada remote control untuk masuk ke **Bahasa** menu.



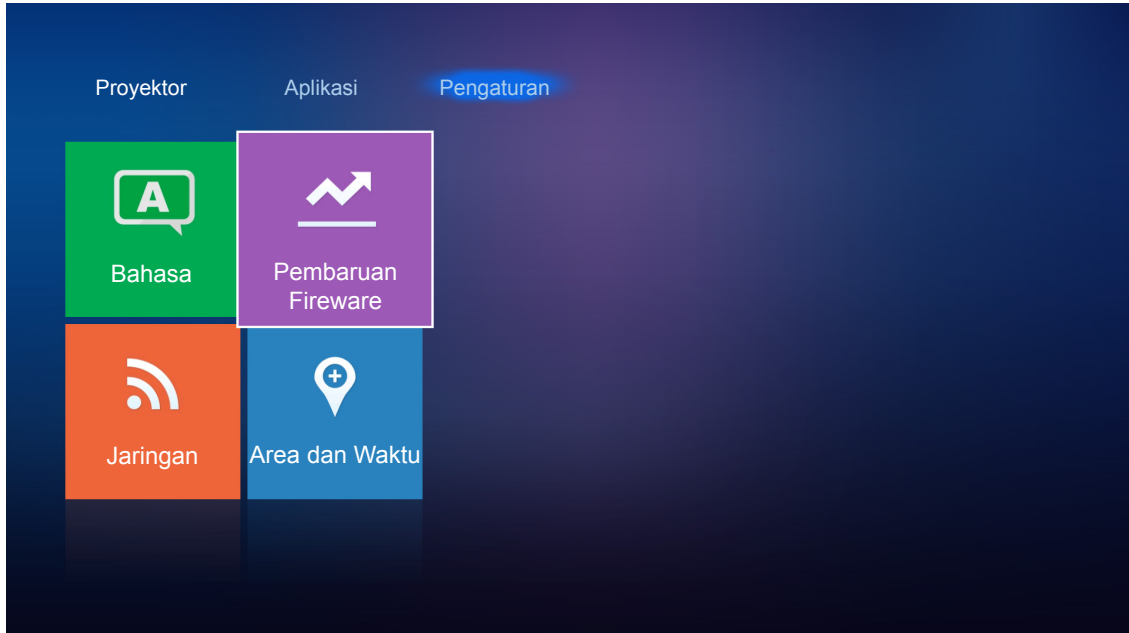
Pilihan bahasa yang diinginkan akan muncul di layar. Pilih bahasa yang diinginkan lalu tekan **Enter** untuk mengonfirmasi pilihan.



MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Memperbarui firmware proyektor

Pilih **Pembaruan Fireware** untuk memperbarui firmware. Kemudian tekan **Enter** pada remote control untuk masuk ke **Pembaruan Fireware** menu.

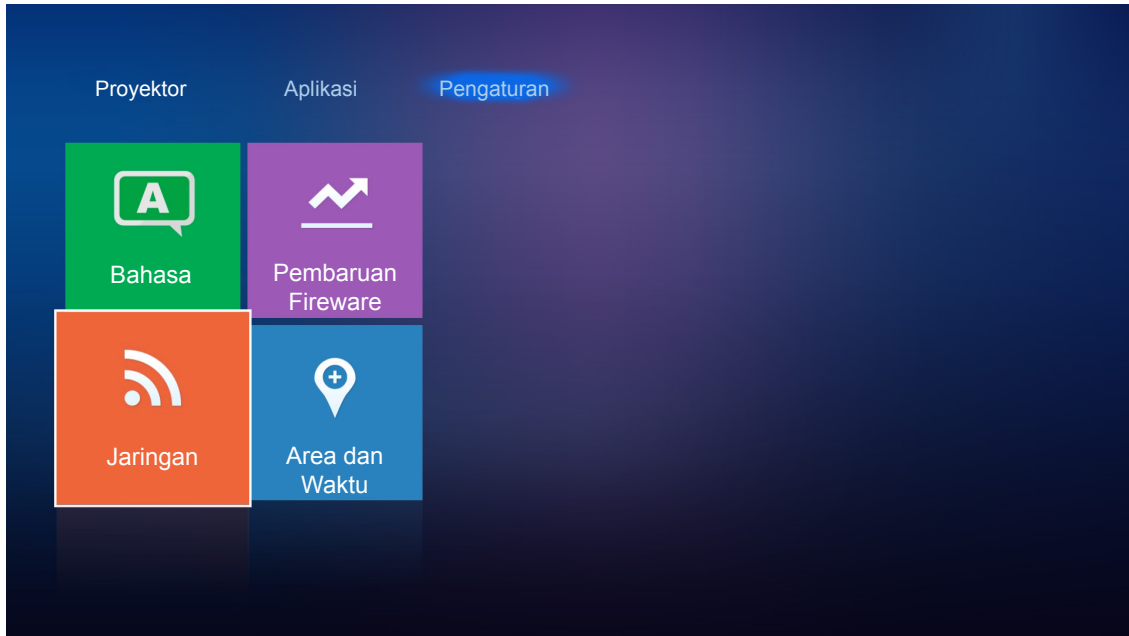


Pilih salah satu pilihan yang tersedia lalu tekan **Enter** untuk mengonfirmasi pilihan.

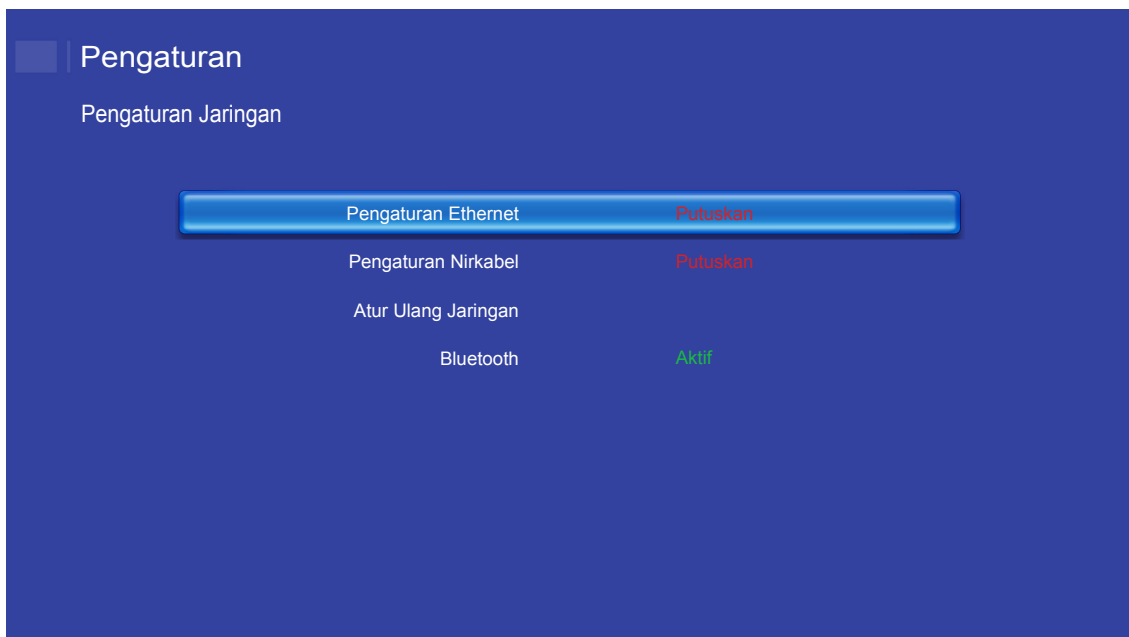
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Mengonfigurasi pengaturan proyektor

Pilih **Jaringan** untuk mengonfigurasi pengaturan jaringan. Kemudian tekan **Enter** pada remote control untuk masuk ke **Jaringan** menu.



Pilih salah satu pilihan yang tersedia dan lakukan pengaturan yang diperlukan.



MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Pengaturan Ethernet

Konfigurasi parameter jaringan.



Untuk mengonfigurasi pengaturan jaringan berkabel, atur **DHCP** pengaturan ke **Manual** dan masukkan parameter koneksi berikut:

- Alamat IP: 192.168.0.100
- Subnet Mask: 255.255.255.0
- Pintu Gerbang: 192.168.0.254
- DNS: 192.168.0.51

Catatan: Sangat disarankan untuk membiarkan sistem mengonfigurasi pengaturan jaringan berkabel secara otomatis (atur pengaturan DHCP ke "Otomatis").

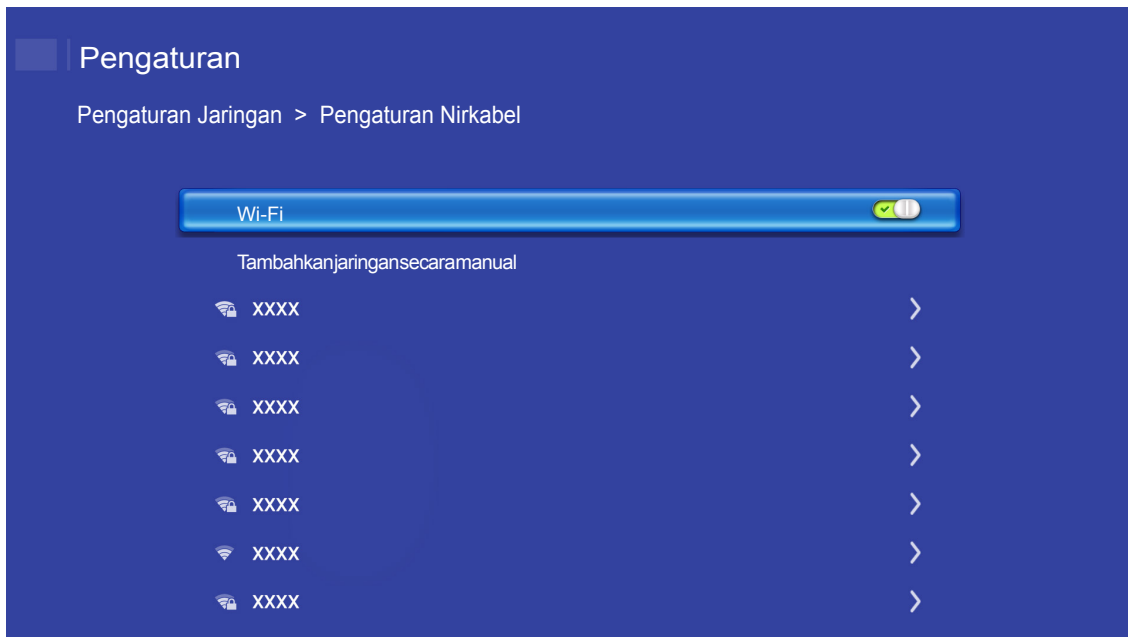
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Pengaturan Nirkabel

Mengonfigurasi koneksi nirkabel.

Untuk menyambungkan proyektor ke jaringan Wi-Fi, lakukan hal berikut:

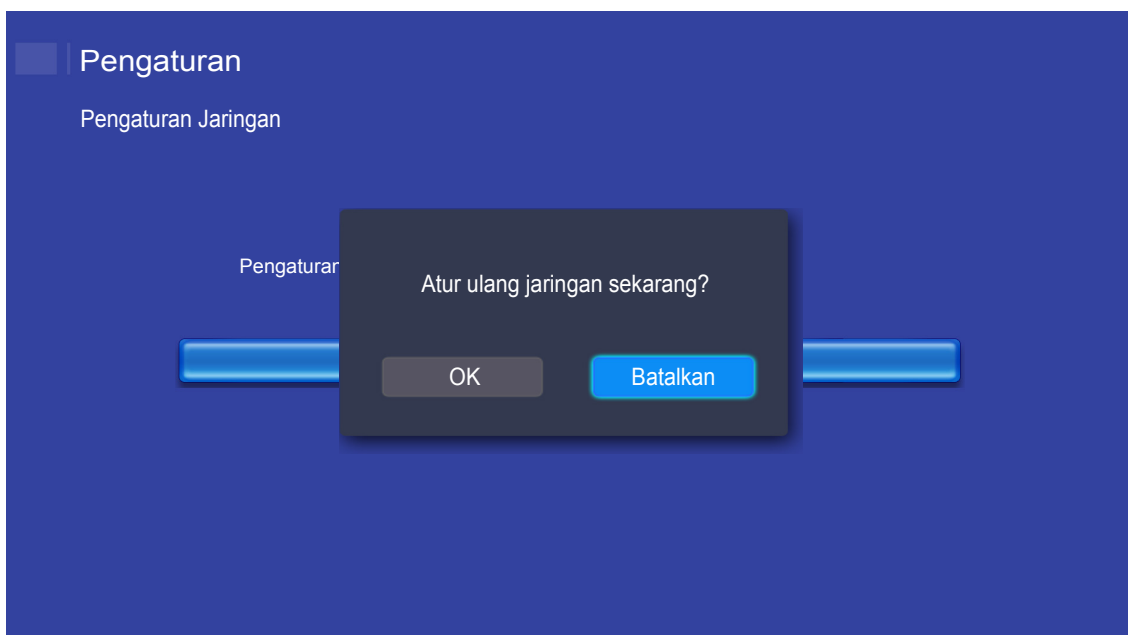
1. Buka **Pengaturan > Pengaturan Jaringan > Pengaturan Nirkabel**. Kemudian tetapkan **Wi-Fi** pengaturan ke ON.
2. Sambungkan ke jaringan Wi-Fi yang tersedia dari daftar.
Bila Anda terhubung ke jaringan Wi-Fi yang aman, Anda harus memasukkan sandi ketika diminta.



Atur Ulang Jaringan

Atur ulang parameter jaringan ke default pabrik.

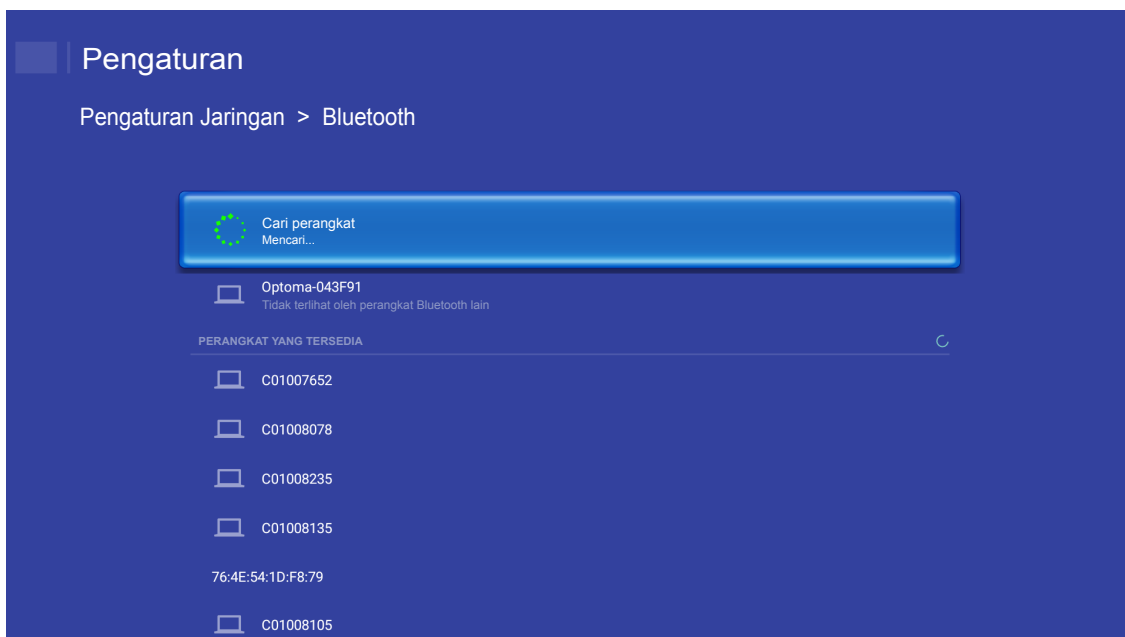
Untuk mengatur ulang semua pengaturan jaringan saat ini, gunakan tombol ◀▶ untuk memilih **OK** lalu tekan **Enter** untuk mengonfirmasi.



MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Bluetooth

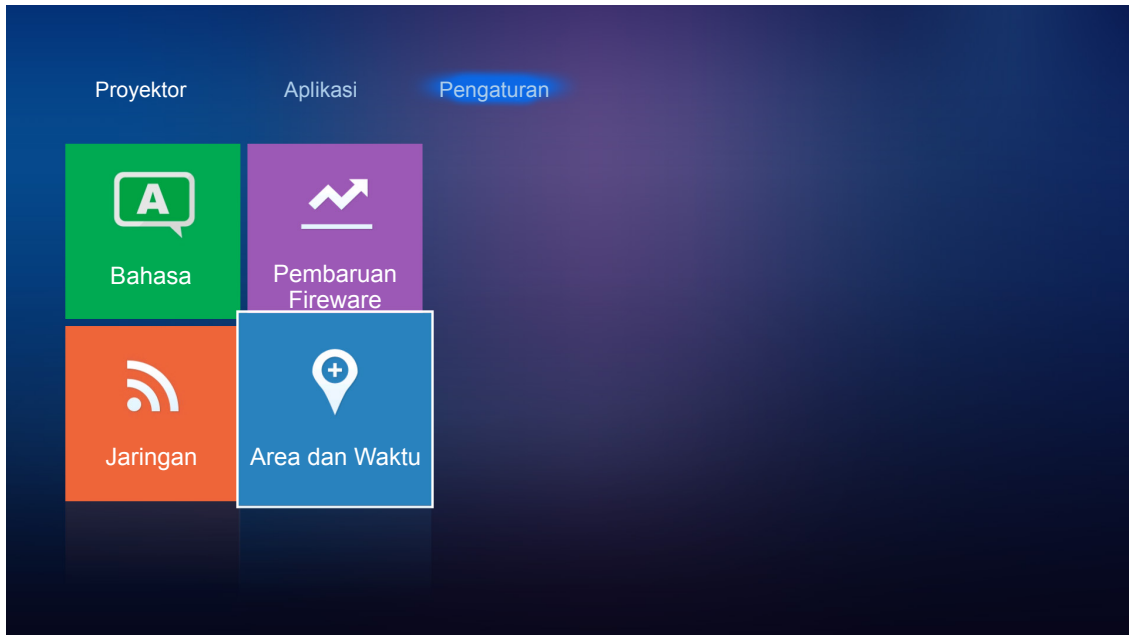
Sambungkan ke perangkat yang diaktifkan-Bluetooth.



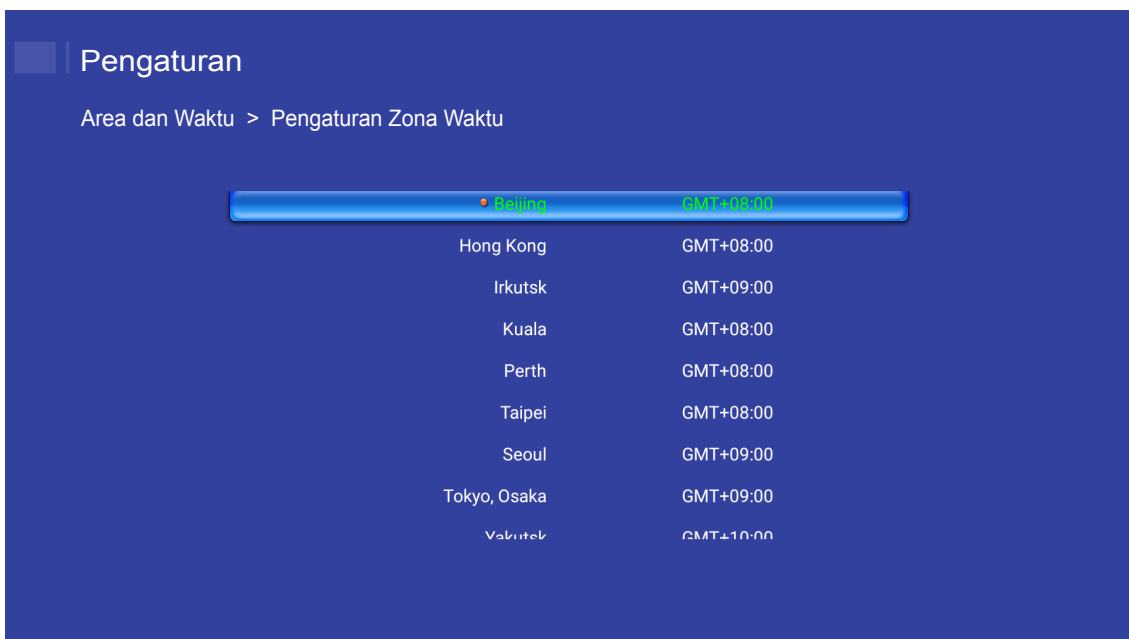
MENGGUNAKAN PROYEKTOR

Memilih zona waktu

Pilih **Area dan Waktu** untuk memilih zona waktu. Kemudian tekan **Enter** pada remote control untuk masuk ke **Area dan Waktu** menu.



Pilih salah satu pilihan yang tersedia lalu tekan **Enter** untuk mengonfirmasi pilihan.



INFORMASI LAINNYA

Resolusi kompatibel

Digital (HDMI 1.4)

Waktu Dibuat	Waktu Standar	Waktu Deskriptor	Mode Video yang Didukung	Waktu Detail
720 x 400 @ 70 Hz	1280 x 720 @ 60 Hz	1920 x 1080 @ 60 Hz (awal)	720 x 480i @ 60 Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60 Hz
640 x 480 @ 60 Hz	1280 x 800 @ 60 Hz		720 x 480p @ 60 Hz 4:3	
640 x 480 @ 67 Hz	1280 x 1024 @ 60 Hz		720 x 480p @ 60 Hz 16:9	
640 x 480 @ 72 Hz	1920 x 1200 @ 60 Hz (berkurang)		720 x 576i @ 50 Hz 16:9	
640 x 480 @ 75 Hz	1366 x 768 @ 60 Hz		720 x 576p @ 50 Hz 4:3	
800 x 600 @ 56 Hz			720 x 576p @ 50 Hz 16:9	
800 x 600 @ 60 Hz			1280 x 720p @ 60 Hz 16:9	
800 x 600 @ 72 Hz			1280 x 720p @ 50 Hz 16:9	
800 x 600 @ 75 Hz			1920 x 1080i @ 60 Hz 16:9	
832 x 624 @ 75 Hz			1920 x 1080i @ 50 Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60 Hz			1920 x 1080p @ 60 Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70 Hz			1920 x 1080p @ 50 Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75 Hz			1920 x 1080p @ 24 Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75 Hz			3840 x 2160 @ 24 Hz	
1152 x 870 @ 75 Hz			3840 x 2160 @ 25 Hz	
			3840 x 2160 @ 30 Hz	
			4096 x 2160 @ 24 Hz	

Digital (HDMI 2.0)

Waktu B0/Dibuat	Waktu B0/Standar	Mode B1/Video	Waktu B1/Rinci
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	720 x 480i @ 60 Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz	720 x 480p @ 60 Hz 4:3	
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	720 x 480p @ 60 Hz 16:9	
640 x 480 @ 72Hz	1920 x 1200 @ 60 Hz (berkurang)	720 x 576i @ 50 Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz	1366 x 768 @ 60Hz	720 x 576p @ 50 Hz 4:3	
800 x 600 @ 56Hz		720 x 576p @ 50 Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz		1280 x 720p @ 60 Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz		1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz		1920 x 1080i @ 60 Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz		1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 60 Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz		1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz		1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz		3840 x 2160 @ 24Hz	
1152 x 870 @ 75Hz		3840 x 2160 @ 25Hz	
		3840 x 2160 @ 30Hz	
		3840 x 2160 @ 50Hz	
		3840 x 2160 @ 60Hz	

INFORMASI LAINNYA

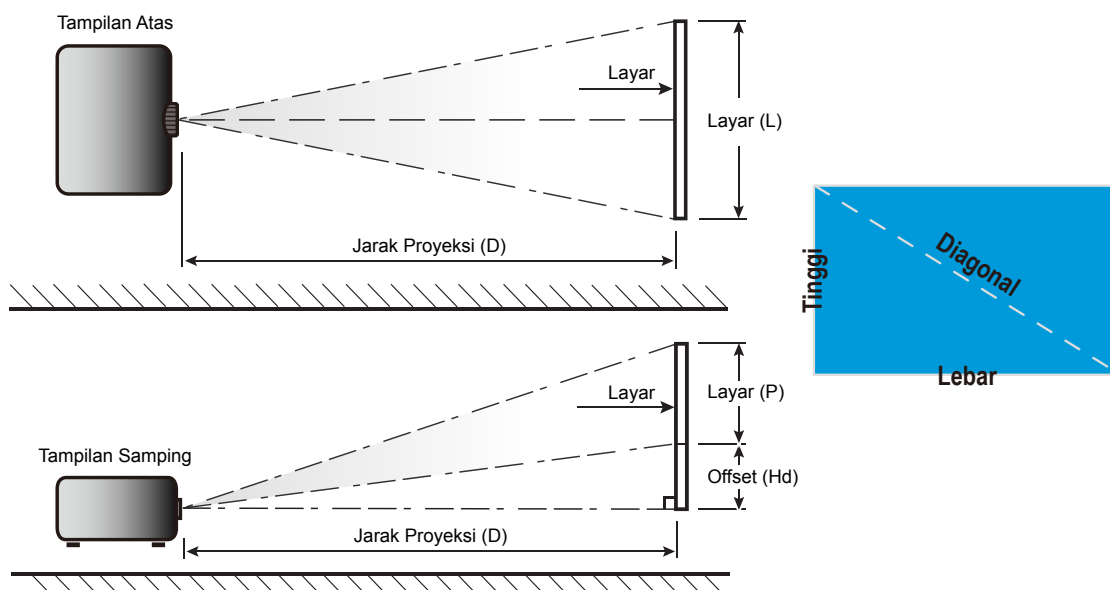
Waktu B0/Dibuat	Waktu B0/Standar	Mode B1/Video	Waktu B1/Rinci
		4096 x 2160 @ 24Hz	
		4096 x 2160 @ 25Hz	
		4096 x 2160 @ 30Hz	
		4096 x 2160 @ 50Hz	
		4096 x 2160 @ 60Hz	

Catatan: Mendukung 1920 x 1080 @ 50 Hz.

Ukuran gambar dan jarak proyeksi

Ukuran panjang diagonal (inci) Layar 16:9	Ukuran Layar L x T				Jarak Proyeksi (D)			
	(m)		(inci)		(m)		(kaki)	
	Lebar	Tinggi	Lebar	Tinggi	Lebar	Jauh	Lebar	Jauh
30	0,66	0,37	26,15	14,71	0,80	0,80	2,62	2,62
40	0,89	0,5	34,86	19,61	1,06	1,06	3,48	3,48
50	1,11	0,62	43,58	24,51	1,33	1,33	4,36	4,36
60	1,33	0,75	52,29	29,42	1,59	1,59	5,22	5,22
70	1,55	0,87	61,01	34,32	1,86	1,86	6,10	6,10
80	1,77	1	69,73	39,22	2,13	2,13	6,99	6,99
90	1,99	1,12	78,44	44,12	2,39	2,39	7,84	7,84
100	2,21	1,25	87,16	49,03	2,66	2,66	8,73	8,73
120	2,66	1,49	104,59	58,83	3,19	3,19	10,47	10,47
150	3,32	1,87	130,74	73,54	3,98	3,98	13,06	13,06
180	3,98	2,24	156,88	88,25	4,78	4,78	15,68	15,68
200	4,43	2,49	174,32	98,05	5,31	5,31	17,42	17,42

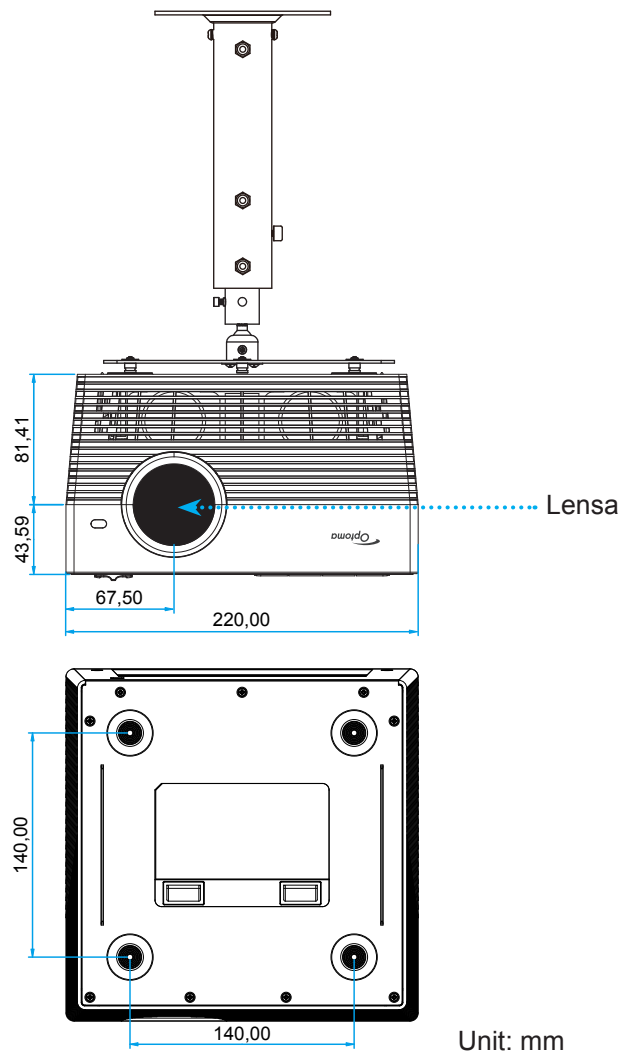
Catatan: Rasio zoom: 1,0x



INFORMASI LAINNYA

Dimensi proyektor dan pemasangan pada plafon

1. Untuk mencegah kerusakan proyektor, gunakanudukan plafon Optoma.
2. Apabila Anda ingin menggunakan kitudukan plafon dari pihak ketiga, pastikan sekrup yang digunakan untuk memasangudukan proyektor memenuhi spesifikasi berikut ini:
 - Tipe sekrup: M4*4
 - Panjang sekrup minimal: 10mm



Catatan:

- *Ingat, kerusakan karena kesalahan pemasangan tidak tercakup dalam pertanggung jawaban garansi.*
- *Sesudah melepas keempat kakinya, Anda dapat measang proyektor secara langsung ke braketudukan atap dan mengencangkannya dengan sekrup M4.*
- *Jangan halangi speaker. Hal ini bisa mempengaruhi kualitas suara secara keseluruhan.*



Peringatan:

- Jika Anda membeliudukan untuk di plafon dari perusahaan lain, pastikan untuk menggunakan ukuran baut yang benar. Ukuran baut dapat berbeda, tergantung pada ketebalan pelatudukan.
- Pastikan untuk memberikan jarak minimal 10 cm antara plafon dan bagian bawah proyektor.
- Jangan pasang proyektor di dekat sumber panas.

INFORMASI LAINNYA

Kode remote IR



Tombol		Nomor tombol	MTX.	Format	Data0	Data1	Data2	Data3	Deskripsi
Daya hidup/mati		K12	04	F1	32	CD	71	8E	Baca bagian "Menghidupkan/mematikan proyektor" pada halaman 20-22.
Source		K3	11	F1	32	CD	18	E7	Tekan untuk memilih sinyal masukan.
Beranda		K13	03	F1	32	CD	92	6D	Tekan untuk kembali ke Layar Beranda.
Menu		K8	17	F1	32	CD	0E	F1	Tekan untuk membuka menu OSD (tampilan di layar). Untuk menutup OSD, tekan kembali.
Kembali		K4	10	F1	32	CD	86	79	Tekan untuk kembali ke halaman sebelumnya
Naik		K7	18	F2	32	CD	11	EE	Gunakan untuk memilih item atau mengatur pilihan Anda.
Kiri		K14	02	F2	32	CD	10	EF	
Kanan		K5	09	F2	32	CD	12	ED	
Turun		K2	19	F2	32	CD	14	EB	
Masuk	Enter	K9	16	F1	32	CD	0F	F0	Mengkonfirmasi pilihan item.
Mati		K15	01	F1	32	CD	52	AD	Tekan untuk menonaktifkan/mengaktifkan speaker internal proyektor.
Mode Tampilan		K10	15	F1	32	CD	91	6E	Tekan untuk menampilkan menu Mode Tampilan.
Pilihan		K6	08	F1	32	CD	25	DA	Tekan untuk mengonfigurasi pengaturan proyektor.
Suara -	-	K11	12	F2	32	CD	0C	F3	Tekan - untuk memperkecil volume suara.
Suara +	+	K1	05	F2	32	CD	09	F6	Tekan + untuk memperbesar volume suara.

INFORMASI LAINNYA

Kode remote Bluetooth



Tombol		Sinyal Bluetooth		Sinyal IR	Deskripsi
		Halaman Penggunaan	ID Penggunaan		
Daya hidup/mati		0x07	0x66	71	Baca bagian "Menghidupkan/mematikan proyektor" pada halaman 20-22.
Source		0x07	0x71	18	Tekan untuk memilih sinyal masukan.
Beranda		0x0C	0x223	92	Tekan untuk kembali ke Layar Beranda.
Menu		0x07	0x76	0E	Tekan untuk membuka menu OSD (tampilan di layar). Untuk menutup OSD, tekan kembali.
Kembali		0x0C	0x224	86	Tekan untuk kembali ke halaman sebelumnya
Naik		0x07	0x52	11	Gunakan untuk memilih item atau mengatur pilihan Anda.
Kiri		0x07	0x50	10	
Kanan		0x07	0x58	0F	
Turun		0x07	0x4F	12	
Masuk	Enter	0x07	0x51	14	Mengkonfirmasi pilihan item.
Mati		0x0C	0xE2	52	Tekan untuk menonaktifkan/mengaktifkan speaker internal proyektor.
Mode Tampilan		0x07	0x72/0x70	6A/6B	<ul style="list-style-type: none"> • Tekan untuk menampilkan menu Mode Tampilan. • Tekan lalu tahan untuk melakukan penyesuaian fokus otomatis.
Pilihan		0x07	0x73	25	Tekan untuk mengonfigurasi pengaturan proyektor.
Suara -	-	0x0C	0xEA	0C	Tekan - untuk memperkecil volume suara.
Suara +	+	0x0C	0xE9	09	Tekan + untuk memperbesar volume suara.

INFORMASI LAINNYA

Mengatasi Masalah

Jika Anda mengalami masalah dengan proyektor, baca informasi berikut ini. Jika masalah berlanjut, hubungi dealer atau pusat servis setempat.

Masalah Gambar

- ❓ *Tidak ada gambar di Layar.*
 - Pastikan semua kabel dan sambungan daya sudah disambungkan dengan benar seperti yang dijelaskan di bagian "Instalasi".
 - Pastikan semua pin konektor tidak bengkok atau rusak.
 - Pastikan fitur "Mati" tidak dalam kondisi hidup.

- ❓ *Gambar tidak fokus*
 - Sesuaikan fokus menggunakan tombol "FOCUS" . Lihat halaman 17.
 - Pastikan layar proyeksi berada di antara jarak yang diperlukan dari proyektor. (Lihat halaman 60).

- ❓ *Gambar menjadi terbentang saat menampilkan DVD 16:9*
 - Bila anda memutar DVD anamorfi atau DVD 16:9, maka proyektor akan menampilkan gambar terbaik pada format 16:9 di sisi proyektor.
 - Jika Anda memutar DVD format 4:3, ubah format sebagai 4:3 pada OSD proyektor.
 - Konfigurasi format tampilan ke jenis rasio aspek 16:9 (lebar) di pemutar DVD.

- ❓ *Gambar terlalu besar atau terlalu kecil.*
 - Pindahkan proyektor lebih dekat atau lebih jauh dari layar.
 - Tekan "Menu" pada panel proyektor, buka "Pengaturan Gambar → Aspek Rasio". Coba pengaturan lain.


- ❓ *Gambar memiliki sisi miring:*
 - Jika memungkinkan, ubah posisi proyektor sehingga berada di tengah layar dan di bawah layar.


- ❓ *Gambar ditampilkan terbalik*
 - Pilih "Pengaturan Proyektor → Proyeksi" dari OSD, lalu atur arah proyeksi.

- ❓ *Tidak ada suara*
 - Silakan lihat format audio yang didukung pada halaman 43.


- ❓ *Layar HDMI tidak normal*
 - Pilih pengaturan HDMI EDID ke 1.4 atau 2.2. Lihat halaman 37.

INFORMASI LAINNYA


-  *Gambar berbayang*
- Pastikan "Mode Tampilan" bukan 3D untuk menghindari agar tampilan gambar 2D normal tidak buram dan berbayang.

-  *Dua gambar, format berdampingan*
- Atur "Pengaturan 3D" → "Format 3D" ke "SBS".

Masalah Lainnya

-  *Proyektor berhenti merespons semua kontrol*
- Bila memungkinkan, matikan proyektor, lalu lepas kabel daya dan tunggu minimal 20 detik sebelum memasang kembali kabel daya.

Masalah Remote Control

-  *Jika remote control tidak berfungsi*
- Periksa apakah sudut pengoperasian remote control diarahkan dalam kisaran $\pm 15^\circ$ (secara horizontal) atau $\pm 10^\circ$ (secara vertikal) ke unit penerima IR pada proyektor.
 - Pastikan tidak ada penghalang antara remote control dan proyektor. Pindahkan sekitar 7 m (~22 kaki) dari proyektor.
 - Coba operasikan remote control dengan mengarahkannya ke gambar yang diproyeksikan.
 - Pastikan baterai telah dimasukkan dengan benar.
 - Ganti baterai jika habis.

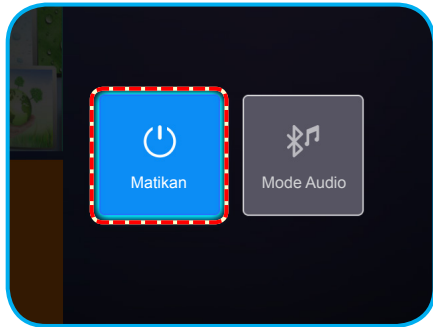
INFORMASI LAINNYA

Pesan Lampu LED

Message	LED Status			
	(Merah)	(Hijau)	(Biru)	(Putih)
Kondisi Siaga (Kabel daya input)	Menyala stabil			
Tombol Hidup				Menyala stabil
Status Booting Sistem		Menyala Stabil		
Daya mati (Pendinginan)				Berkedip (0,5 detik mati/ 0,5 menyala). Kembali ke lampu Merah stabil saat kipas pendingin mati.
Speaker Bluetooth				Menyala stabil
Perpasangan Bluetooth	Berkedip (Merah 1/6 dtk, lalu Biru 1/6 dtk)		Berkedip (Merah 1/6 dtk, lalu Biru 1/6 dtk)	
Siaga untuk Menghidupkan				Menyala stabil
Kondisi Rumah Pintar (siaga)	Menyala Stabil			Berkedip (3 detik mati/ 0,5 menyala)
Bermasalah (Gangguan Lampu)	Berkedip (0,5 detik mati/ 0,5 menyala)			
Bermasalah (Gangguan Kipas)	Berkedip (0,5 detik mati/ 0,5 menyala)	Berkedip (0,5 detik mati/ 0,5 menyala)		
Kesalahan (Suhu Terlalu Panas)	Menyala stabil	Menyala stabil		
Upgrade FW USB	Berkedip		Menyala stabil	

INFORMASI LAINNYA

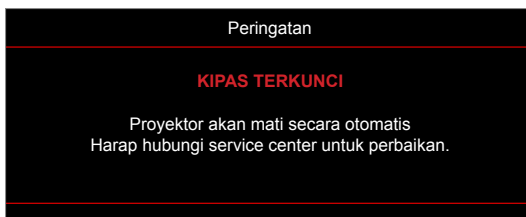
- Daya mati:



- Peringatan suhu:



- Gangguan kipas:



- Peringatan penurunan daya:



INFORMASI LAINNYA

Spesifikasi

Optik	Deskripsi
Resolusi maksimum	- Grafik hingga 2160p@60Hz - Resolusi Maksimum: HDMI1 (2.0): 2160p@60 Hz HDMI2 (2.0): 2160p@60 Hz
Lensa	Lensa Terpasang
Ukuran layar (diagonal)	30" ~ 200"
Jarak proyeksi	0,8m ~ 5,3m

Listrik	Deskripsi
Masukan	- HDMI V2.0 x2 - USB3.0 (untuk USB Flash Drive (hingga 64GB (NTFS) atau Servis) - USB2.0 (untuk USB Flash Drive (hingga 64GB (NTFS) atau Servis) - RJ-45 (tidak mendukung kontrol web)
Keluaran	- Soket headset - USB3.0 (untuk Daya 5V 1,5A) - USB2.0 (untuk Daya 5V 1A) - SPDIF Out (PCM atau Bitstream) Catatan: PCM mendukung 2 saluran Bitstream mendukung saluran 5.1 (yaitu lulus Dolby).
Reproduksi warna	1073,4 Juta warna
Kecepatan Pindai	- Kecepatan pindai horizontal: 31 ~ 135 KHz - Kecepatan pindai vertikal: 24 ~ 120 Hz
Speaker internal	2x speaker 8W
Persyaratan daya	100 - 240V ±10%, AC 50/60Hz
Arus input	3,8A-1,0A

Mekanik	Deskripsi
Orientasi pemasangan	Depan, Belakang, Langit-Langit Depan, Langit-Langit Belakang
Dimensi (P x L x T)	- 220 x 220 x 125 mm (tanpa kaki) - 220 x 220 x 135 mm (dengan kaki)
Berat	3,76kg
Kondisi lingkungan	Pengoperasian dalam 5 ~ 40°C , 10% hingga 85% kelembapan (non-kondensasi)

Catatan: Semua spesifikasi dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

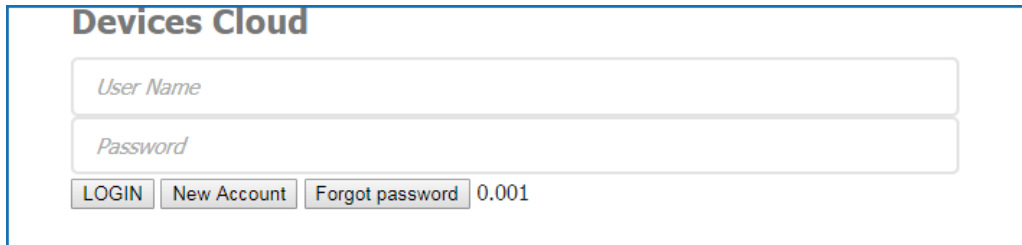
INFORMASI LAINNYA

Mengonfigurasi Rumah Pintar dengan proyektor.

Membuat akun Device Cloud

1. Buka browser web lalu sambungkan ke halaman login Optoma Device Cloud. Kemudian klik **Akun Baru** untuk membuat akun baru.

Catatan: URL Optoma Device Cloud: <https://mydevices.optoma.com>.



2. Masukkan informasi akun yang diminta Optoma Device Cloud lalu masukkan kode otentikasi di kolom **Verifikasi Kode**.



3. Klik **Buat Akun** untuk membuat akun. Bila pendaftaran akun berhasil, akan muncul sebuah pesan di layar.

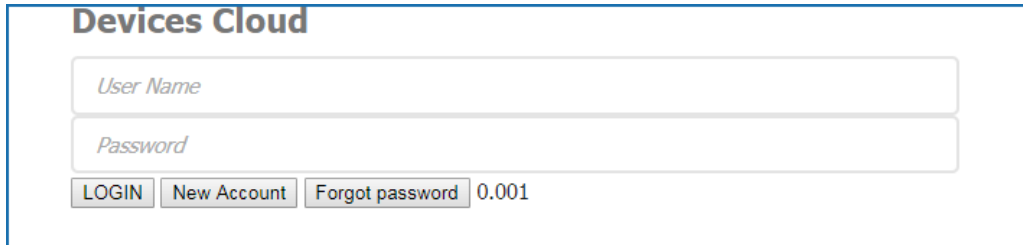
Account create successfully.
Click to Login

Setelah akun Anda dikonfigurasi, Anda bisa terus login ke dalam sistem.

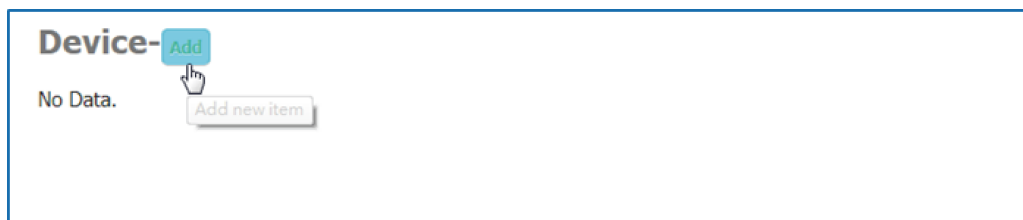
INFORMASI LAINNYA

Mendaftarkan proyektor ke Device Cloud

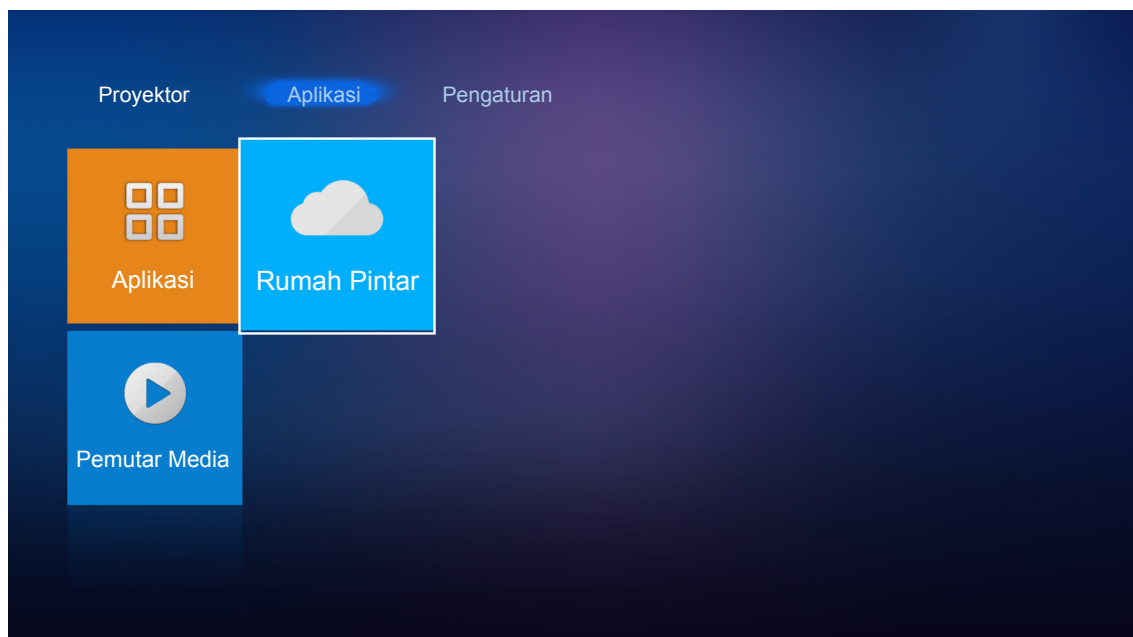
1. Buka browser web lalu sambungkan ke halaman login Optoma Device Cloud. Kemudian masukkan nama pengguna dan sandi, lalu klik **LOGIN** untuk masuk ke sistem.



2. Klik **Tambah** untuk menambahkan informasi proyektor baru. Langkah berikut meminta data **Kode Pasangan**. Pastikan tetap di halaman ini dan lakukan pengaturan proyektor berikut.



3. Pada proyektor, buka **Aplikasi > Rumah Pintar**.



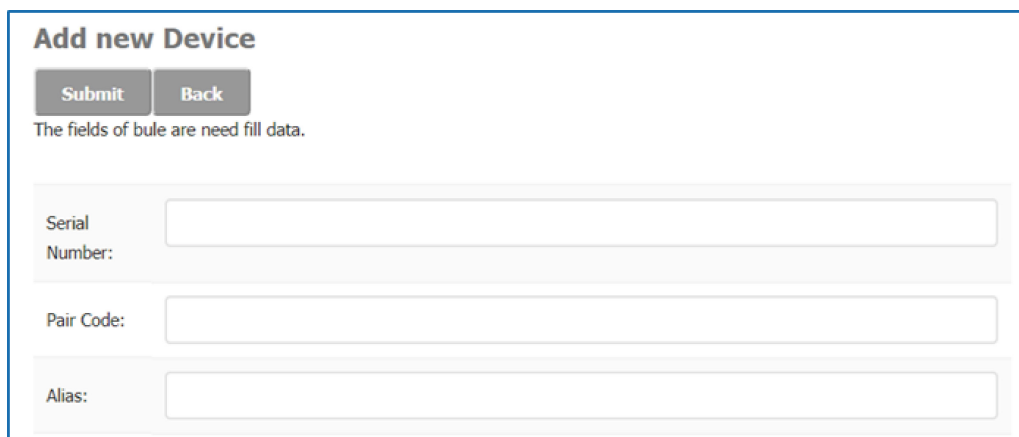
INFORMASI LAINNYA

4. Klik **Daftarkan** untuk mendapatkan kode pasangan 4-digit dari Device Cloud. Setelah kode pasangan dihasilkan, maka akan muncul di kolom **Tampilkan Kode Pasangan**.



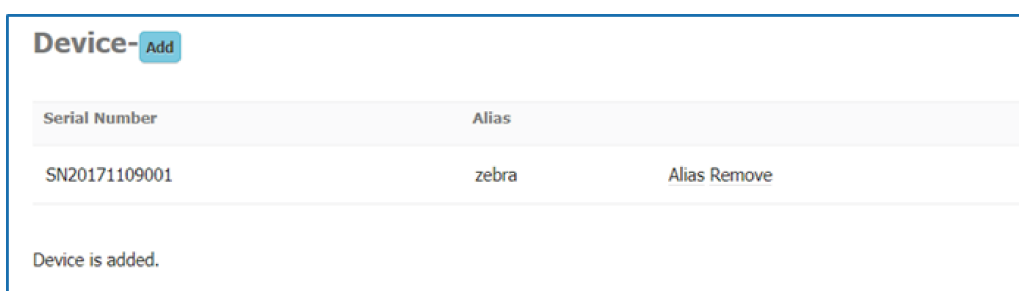
Catatan: Bila kode pasangan tidak muncul, silakan periksa apakah ada sambungan jaringan yang memadai lalu ulangi lagi langkah-langkah di atas.

5. Pada halaman *Device Cloud*, masukkan nomor seri, kode pasangan, dan nama proyektor pada kolom masing-masing. Kemudian klik **Kirim** untuk mendaftarkan proyektor.



Catatan:

- Informasi nomor seri dan kode pasangan dapat diperoleh dari halaman *Pengaturan Rumah Pintar* (lihat Langkah 4).
 - Data kolom "Alias" bisa diubah nanti.
6. Setelah proses pendaftaran selesai, nomor seri dan nama proyektor akan muncul di halaman *Perangkat*.



Serial Number	Alias	
SN20171109001	zebra	Alias Remove

Device is added.

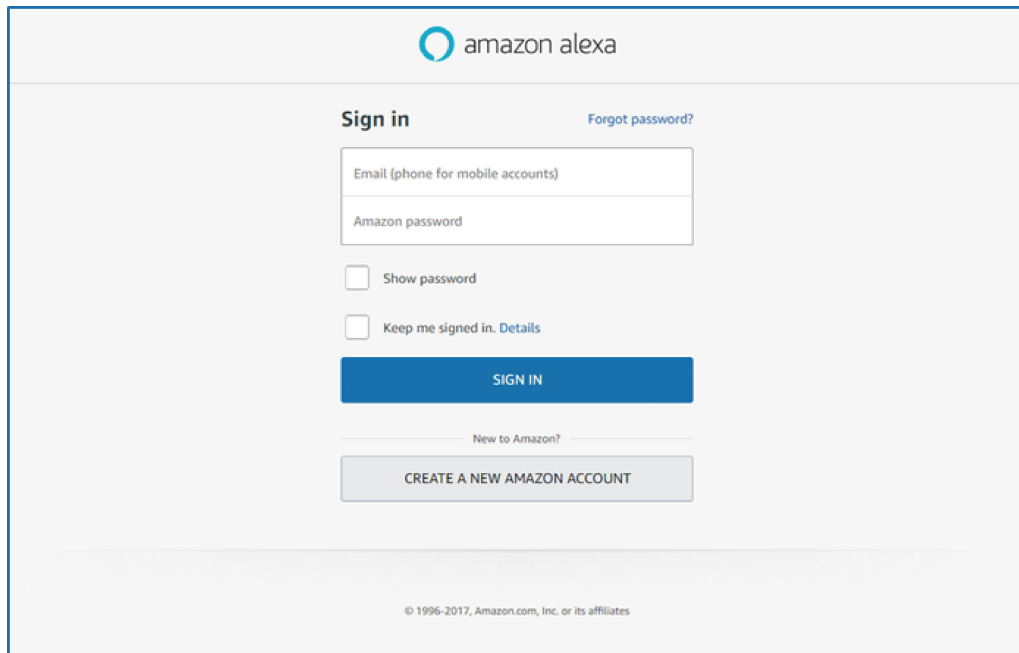
INFORMASI LAINNYA

Untuk mengedit informasi, lakukan tindakan berikut:

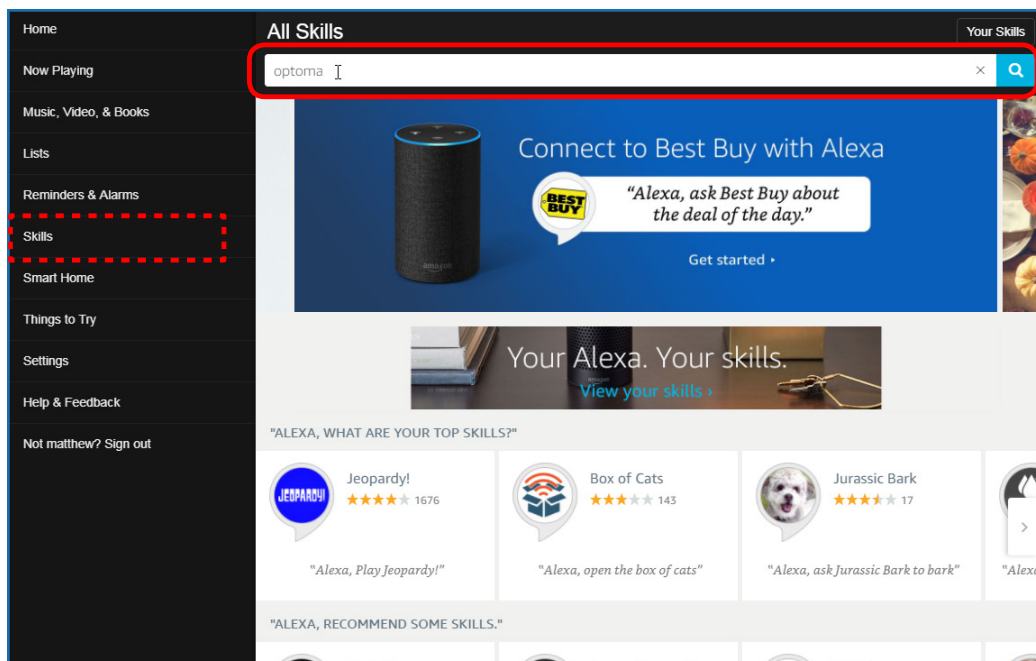
- Klik **Alias** untuk mengganti nama proyektor.
- Klik **Hapus** untuk menghapus nomor seri.

Mengaktifkan Keterampilan Alexa

1. Buka browser web lalu buka situs web Amazon ("https://alexa.amazon.com"). Kemudian login menggunakan akun Alexa.

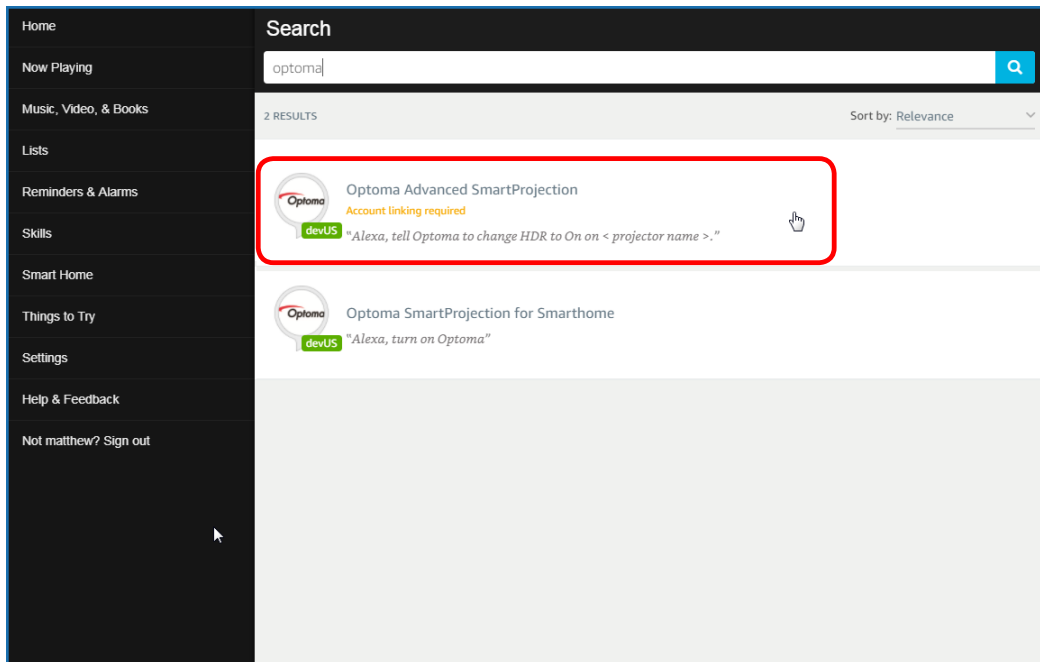


2. Buka menu lalu pilih **Keterampilan**. Kemudian masukkan kata kunci (yaitu Optoma, Projector, Smarthome, Smart home, Smartprojector, projector, UHD51A, UHD400X, UHD41A, Display, Voice) dalam kotak teks penelusuran lalu klik Penelusuran (🔍).

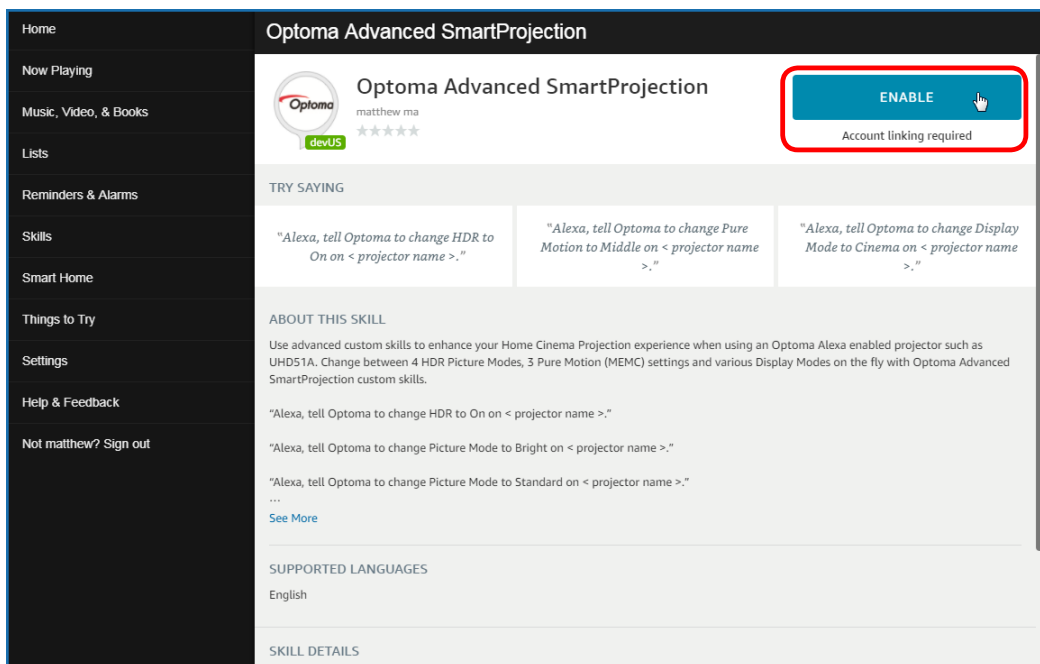


INFORMASI LAINNYA

3. Pilih keterampilan yang ingin digunakan dari daftar.

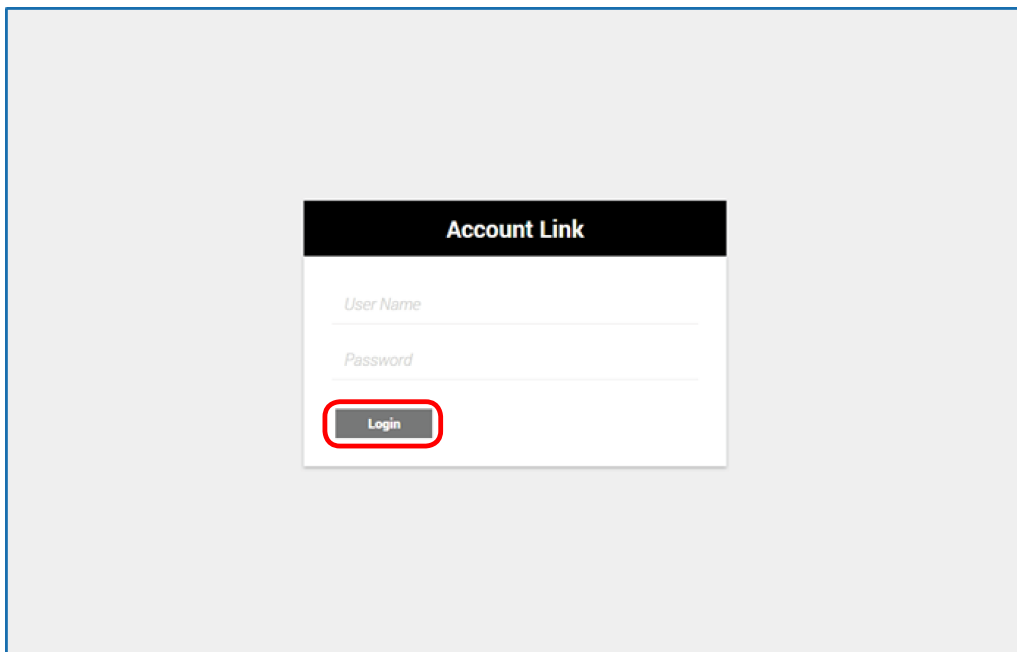


4. Pada halaman keterampilan pilihan, klik **AKTIFKAN** untuk menggunakan keterampilan.



INFORMASI LAINNYA

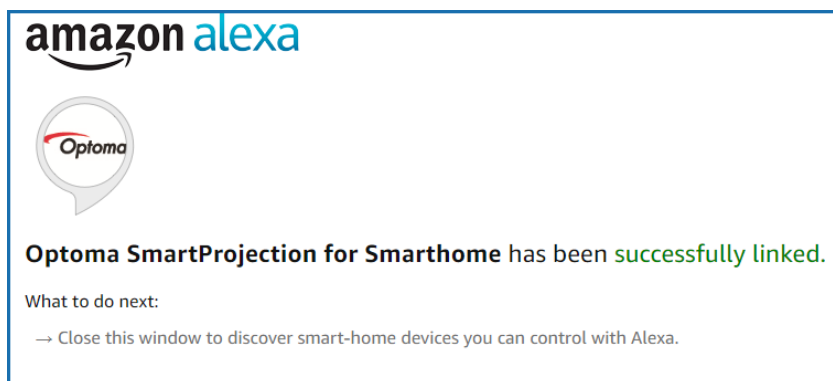
5. Kemudian browser akan diarahkan ke halaman otentikasi akun Device Cloud. Masukkan akun dan sandi Device Cloud yang ingin Anda otentikasi. Kemudian klik **Login** untuk memverifikasi akun Anda.



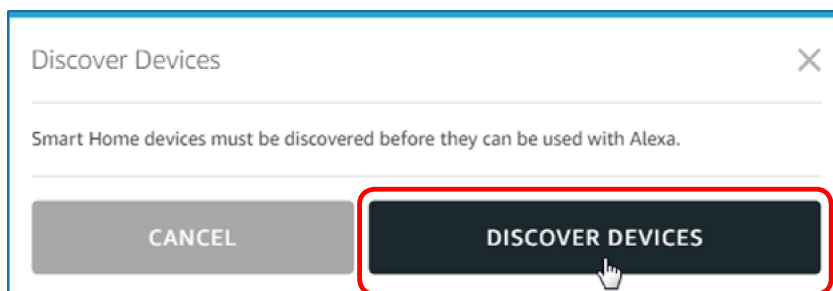
6. Setelah proses otentikasi selesai, langkah-langkah selanjutnya akan beragam bergantung pada jenis keterampilan yang dipilih: Keterampilan Smart Home atau Keterampilan Kustom.

Keterampilan Smart Home

- a. Setelah proses otentikasi selesai, tutup jendela untuk menemukan perangkat yang bisa Anda kendalikan menggunakan Alexa.

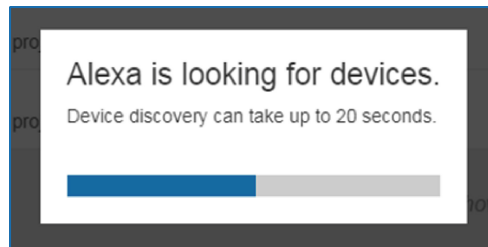


- b. Jendela timbul akan muncul di layar. Klik **TEMUKAN PERANGKAT** untuk mendeteksi perangkat Smart Home.

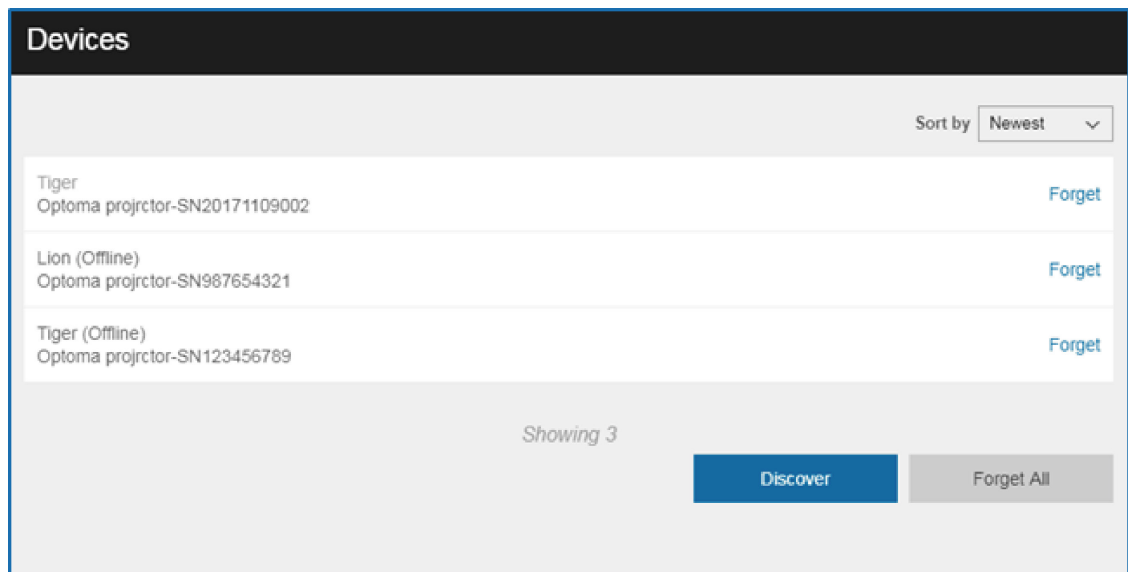


INFORMASI LAINNYA

- c. Mencari perangkat Smart Home.



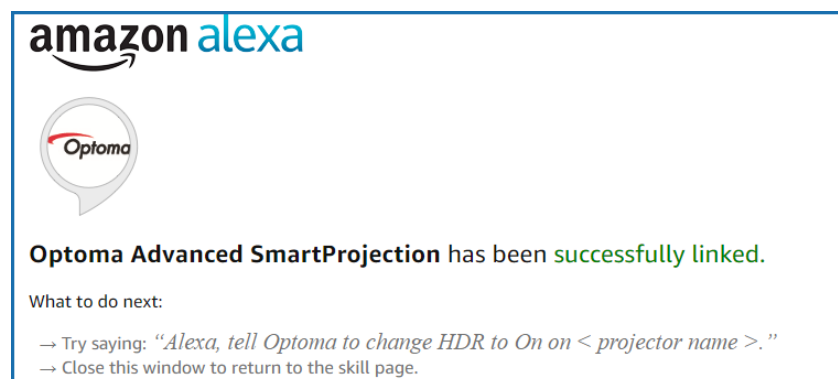
- d. Pada akun Device Cloud, daftar perangkat yang ditemukan akan ditampilkan pada halaman **Perangkat**.



- e. Sekarang Anda bisa mengendalikan perangkat Smart Home menggunakan perintah suara.

Keterampilan Kustom

- a. Sesudah proses otentikasi selesai, pesan *Penautan Keterampilan Kustom* akan muncul di layar. Kemudian Anda bisa menutup jendela dan laman web.



- b. Sekarang Anda bisa mengendalikan perangkat menggunakan perintah suara yang ditetapkan oleh Keterampilan Kustom.




INFORMASI LAINNYA

Kantor global optoma

Untuk servis atau dukungan, hubungi cabang setempat.




Amerika Serikat

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Kanada

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Amerika Latin

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Eropa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Telepon Servis:
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

Prancis

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spanyol

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Jerman

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Skandinavia



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway


Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Jepang

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Cina

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn



P/N:36.7DE01G002-A