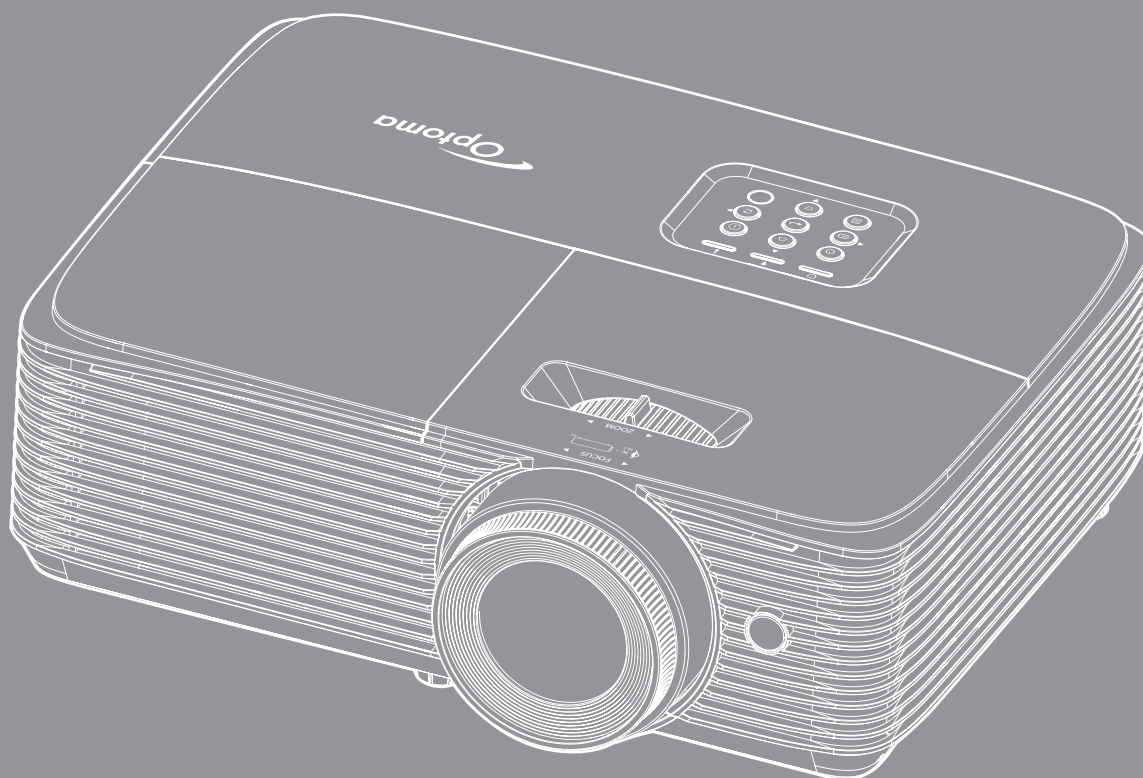




Proiector DLP®



Manual de utilizare



CUPRINS

SIGURANȚĂ..... 4

<i>Instrucțiuni importante de siguranță</i>	<i>4</i>
<i>Curățarea obiectivului.....</i>	<i>5</i>
<i>Informații privind siguranța pentru conținutul 3D</i>	<i>6</i>
<i>Drept de autor.....</i>	<i>7</i>
<i>Declinarea răspunderii.....</i>	<i>7</i>
<i>Recunoașterea mărcilor comerciale</i>	<i>7</i>
<i>FCC</i>	<i>7</i>
<i>Declarație de conformitate pentru țările din UE.....</i>	<i>8</i>
<i>DEEE.....</i>	<i>8</i>

INTRODUCERE..... 9

<i>Conținutul pachetului.....</i>	<i>9</i>
<i>Accesorii standard</i>	<i>9</i>
<i>Accesorii opționale</i>	<i>9</i>
<i>Prezentare generală a produsului</i>	<i>10</i>
<i>Conexiuni.....</i>	<i>11</i>
<i>Tastatură.....</i>	<i>13</i>
<i>Telecomandă 1</i>	<i>14</i>
<i>Telecomandă 2.....</i>	<i>15</i>

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA..... 16

<i>Instalarea proiectorului</i>	<i>16</i>
<i>Conectarea surselor la proiector</i>	<i>18</i>
<i>Ajustarea imaginii proiectate</i>	<i>20</i>

UTILIZAREA PROIECTORULUI..... 24

<i>Pornirea/oprirea proiectorului</i>	<i>24</i>
<i>Selectarea unei surse de intrare.....</i>	<i>25</i>
<i>Caracteristici și navigarea în meniu.....</i>	<i>26</i>
<i>Arborele meniului OSD.....</i>	<i>28</i>
<i>Meniul Setări imagini ecran</i>	<i>35</i>
<i>Afișare meniu Joc avansat</i>	<i>37</i>
<i>Meniul Afișare 3D</i>	<i>37</i>
<i>Meniul Raport aspect de afișare.....</i>	<i>38</i>
<i>Meniul Masca de margine la afișare.....</i>	<i>39</i>
<i>Meniul Zoom afișare.....</i>	<i>39</i>
<i>Meniul Mutare imagine de afișare</i>	<i>39</i>
<i>Meniul Corecție distorsiuni în trapez la afișare.....</i>	<i>40</i>
<i>Meniul Dezactivare sunet</i>	<i>40</i>
<i>Meniul Volum audio</i>	<i>40</i>
<i>Meniul Configurare proiecție.....</i>	<i>41</i>
<i>Meniul Configurare setari lampa.....</i>	<i>41</i>

<i>Meniul Configurare setări filtru.....</i>	<i>41</i>
<i>Meniul Configurare setări pornire</i>	<i>41</i>
<i>Meniul Configurare securitate.....</i>	<i>42</i>
<i>Meniul Opțiuni Setări HDMI Link</i>	<i>43</i>
<i>Meniul Configurare mira de test</i>	<i>43</i>
<i>Meniul Configurare setări telecomandă.....</i>	<i>43</i>
<i>Meniul Opțiuni de configurare.....</i>	<i>44</i>
<i>Configurarea meniului de reinițializare</i>	<i>45</i>
<i>Meniu LAN rețea.....</i>	<i>46</i>
<i>Meniul de configurare a setărilor de control al rețelei.....</i>	<i>48</i>
<i>Meniul Info.....</i>	<i>53</i>

ÎNTREȚINERE 54

<i>Înlocuirea lămpii (Doar personal de mentenanță).....</i>	<i>54</i>
<i>Instalarea și curățarea filtrului de praf</i>	<i>56</i>

INFORMAȚII SUPLIMENTARE..... 57

<i>Rezoluții compatibile.....</i>	<i>57</i>
<i>Dimensiune imagine și distanță de proiecție</i>	<i>60</i>
<i>Dimensiunile proiectorului și instalarea cu montare pe tavan</i>	<i>61</i>
<i>Coduri telecomandă IR 1.....</i>	<i>62</i>
<i>Coduri telecomandă IR 2.....</i>	<i>64</i>
<i>Depanare.....</i>	<i>66</i>
<i>Indicatoare de avertizare</i>	<i>68</i>
<i>Specificații</i>	<i>70</i>
<i>Birourile Optoma la nivel mondial.....</i>	<i>71</i>

SIGURANȚĂ

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

Instrucțiuni importante de siguranță



- Nu priviți direct în fascicul, RG2.
Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiectorului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
- Nu utilizați în următoarele condiții:
 - În medii extrem de calde, reci sau umede.
(i) Ensure that the ambient room temperature is within 5°C ~ 40°C ((i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C)
(ii) Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
 - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
 - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
 - În lumina directă a soarelui.
- Nu utilizați proiectorul în locuri în care pot fi prezente în atmosferă gaze inflamabile sau gaze explozive. Lampa din interiorul proiectorului devine foarte fierbinte în timpul funcționării, iar gazele se pot aprinde, având drept rezultat un incendiu.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
 - Unitatea a fost scăpată pe jos.
 - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
 - A fost vărsat lichid pe proiector.
 - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
 - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocați lumina emisă de lentila proiectorului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.

- Vă rugăm să nu deschideți sau dezamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.
- Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.
- Verificați cabina proiectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul de întreținere corespunzător.
- Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în lentila proiectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Atunci când înlocuiți lampa, lăsați aparatul să se răcească.
- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a lămpii. Înlocuiți obligatoriu lampa atunci când se afișează un mesaj de atenționare.
- Resetați funcția „Reset lampa” din meniul „SETARI Setari lampa” afișat pe ecran după înlocuirea modului lămpii.
- La oprirea proiectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiectorului să se răcească 90 secunde.
- Atunci când lampa se apropie de finalul perioadei de folosință, mesajul „Durata de viață a lămpii e depășită.” va fi afișat pe ecran. Vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil.
- Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
- Deconectați ștecherul de la priza de curent CA, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.

Notă: Când lampa ajunge la sfârșitul duratei de viață, proiectorul nu va porni din nou până când modulul lămpii nu este înlocuit.

- Nu instalați proiectorul în locuri în care poate fi expus vibrațiilor sau șocurilor.
- Nu atingeți lentila cu mâna.
- Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiectorului.
- Respectați orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele proiectorului.
- Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

Curățarea obiectivului

- Înainte de a curăța obiectivul, asigurați-vă că opriți proiectorul și deconectați cablul de alimentare pentru a-l permite să se răcească complet.
- Folosiți un rezervor de aer comprimat pentru a îndepărta praful.
- Folosiți o cârpă specială pentru curățarea lentilelor și ștergeți ușor lentila. Nu atingeți lentila cu mâna.
- Nu folosiți detergenți alcalini/acizi sau solvenți volatili, cum ar fi alcoolul, pentru curățarea lentilei. Dacă obiectivul este deteriorat din cauza procesului de curățare, acesta nu este acoperit de garanție.



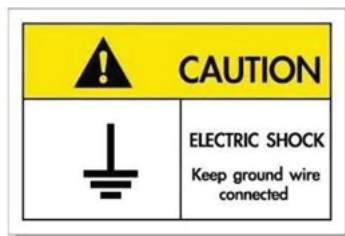
Atentie: Nu folosiți un spray care conține gaze inflamabile pentru a îndepărta praful sau murdăria din obiectiv. Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza căldurii excesive din interiorul proiectorului.



Atentie: Nu curățați obiectivul în cazul în care proiectorul se încălzește, deoarece acest lucru poate provoca decolorarea filmului de suprafață al obiectivului.



Atentie: Nu ștergeți și nu atingeți obiectivul cu un obiect dur.



Pentru a evita electrocutarea, unitatea și perifericele sale trebuie să fie împământate corespunzător (legate la pământ).

Informații privind siguranța pentru conținutul 3D

Respectați toate avertismentele și măsurile de prevedere conform recomandărilor înainte ca dvs. sau copilul dvs. să utilizeze funcția 3D.

Atentie

Copiii și adolescenții pot fi mai susceptibili la probleme de sănătate asociate cu vizionarea în 3D și trebuie supravegheați cu atenție atunci când vizionează aceste imagini.

Atenționare privind crizele epileptice fotosensibile și alte riscuri pentru sănătate

- Unii privitori pot suferi o criză de epilepsie sau un atac cerebral, atunci când sunt expuși la anumite imagini sau lumini sacadate care apar în unele filme sau jocuri video proiectate. Dacă suferiți sau aveți antecedente în familie de epilepsie sau atac cerebral, consultați medicul înainte de a utiliza funcția 3D.
- Chiar și cei fără antecedente personale sau familiale de epilepsie sau atac cerebral pot avea o afecțiune nediagnosticată care poate cauza crize epileptice fotosensibile.
- Gravidele, bătrânii, persoanele grav bolnave, care sunt foarte obosite sau sub influența alcoolului trebuie să evite utilizarea funcției 3D a unității.
- Dacă prezentați oricare dintre simptomele următoare, întrerupeți imediat vizionarea imaginilor 3D și consultați medicul: (1) tulburări de vedere; (2) stare de confuzie; (3) amețeli; (4) mișcări involuntare, precum spasme oculare sau musculare; (5) confuzie; (6) greață; (7) pierderea cunoștinței; (8) convulsii; (9) crampe; și/sau (10) dezorientare. Copiii și adolescenții sunt mai expuși decât adulții la apariția acestor simptome. Părinții trebuie să-i supravegheze pe copii și să-i întrebe dacă prezintă aceste simptome.
- Urmărirea proiecției 3D poate cauza, de asemenea, rău de mișcare, efecte ulterioare de percepție, dezorientare, obosirea ochilor și scăderea stabilității posturii. Este recomandat ca utilizatorii să facă pauze frecvente pentru a reduce potențialul acestor efecte. Dacă ochii dvs. dau semne de oboseală sau uscăciune sau dacă prezentați oricare dintre simptomele de mai sus, întrerupeți imediat utilizarea acestui dispozitiv și nu reluați utilizarea acestuia pentru cel puțin 30 de minute după ce simptomele dispar.
- Dacă urmăriți proiecția 3D în timp ce stați prea aproape de ecran pentru o perioadă îndelungată, riscați să vă deteriorați vederea. Distanța de vizualizare ideală trebuie să fie de cel puțin trei ori înălțimea ecranului. Este recomandat ca ochii privitorului să se afle la același nivel cu ecranul.
- Urmărirea proiecției 3D și purtarea ochelarilor 3D pentru o perioadă extinsă de timp poate cauza dureri de cap sau oboseală. Dacă simțiți durere de cap, oboseală sau amețelă, întrerupeți vizionarea proiecției 3D și odihniți-vă.
- Nu utilizați ochelarii 3D decât în scopul urmăririi proiecției 3D.
- Purtarea ochelarilor 3D pentru orice alt scop (ca ochelari de vedere, de soare, de protecție etc.) vă poate dăuna și vă poate slăbi vederea.
- Vizionarea proiecției 3D poate cauza dezorientarea pentru unii privitori. Prin urmare, NU puneți PROIECTORUL 3D lângă casa scării, cabluri, balcoane sau alte obiecte care prezintă pericol de împiedicare, lovire, răsturnare, spargere sau peste care se poate cădea.

Drept de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2021

Declinarea răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci înregistrate aparținând companiei Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a companiei Texas Instruments.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

Notă: Cabluri ecranate

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

Atenție

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2014/30/UE (inclusiv modificările)
- Directiva 2014/35/UE privind limitele de tensiune
- RED 2014/53/CE (dacă produsul are funcția RF)

DEEE



Instrucțiuni de eliminare

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

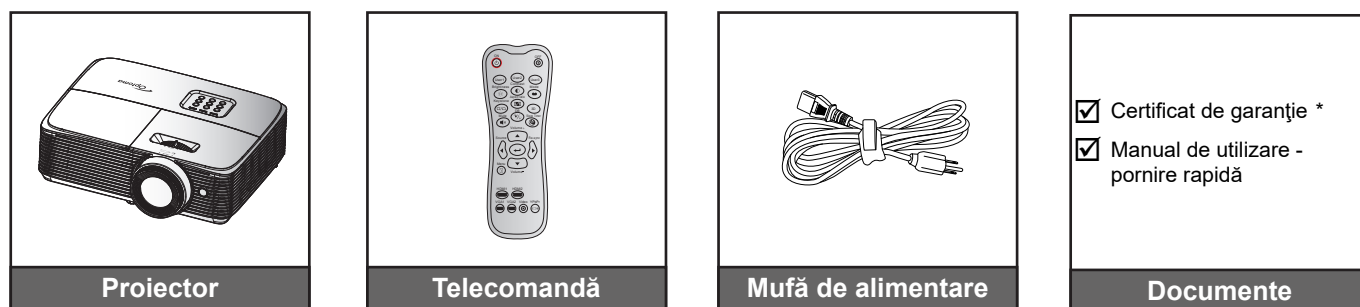
INTRODUCERE

Conținutul pachetului

Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

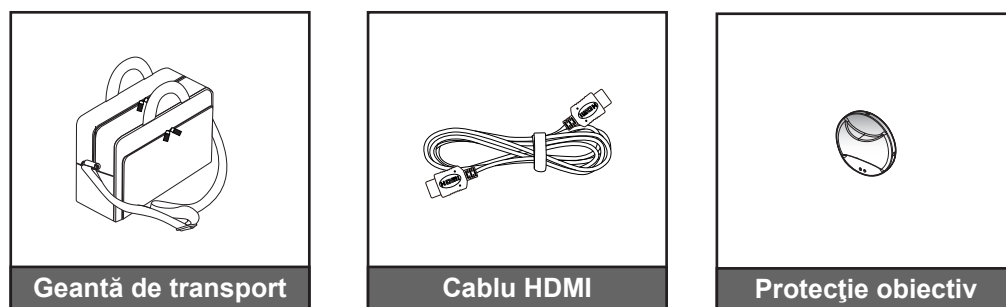
Accesorii standard



Notă:

- Telecomanda este livrată cu baterii.
- * Pentru informații referitoare la garanția europeană, vizitați adresa www.optomaeurope.com.

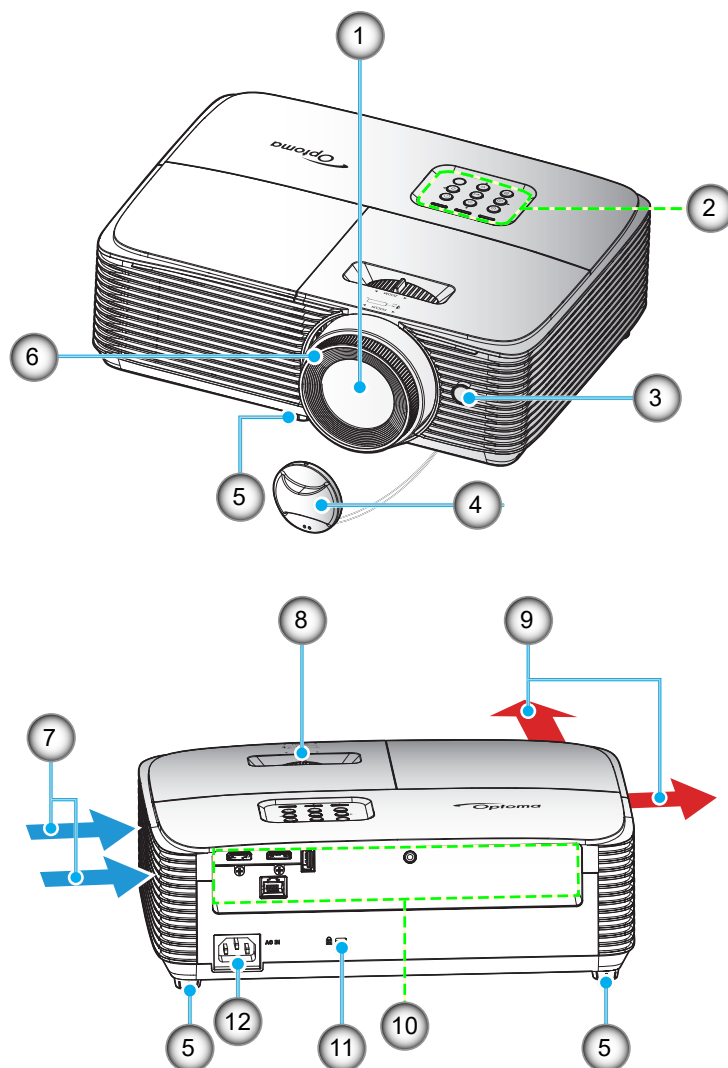
Accesorii opționale



Notă: Accesoriiile opționale diferă în funcție de model, specificații și regiune.

INTRODUCERE

Prezentare generală a produsului



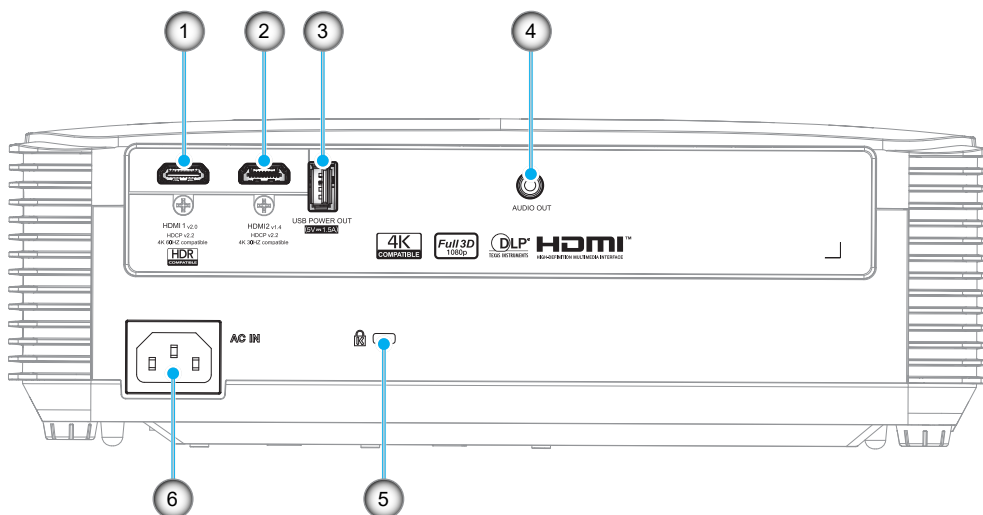
Notă: Păstrați o distanță minimă de 20 cm între etichetele „intrare” și „ieșire”.

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Obiectiv	7.	Ventilare (intrare)
2.	Tastatură	8.	Pârghie pentru zoom
3.	Receptor IR	9.	Ventilare (ieșire)
4.	Protecție obiectiv	10.	Intrare/ieșire
5.	Picioare de înclinare-ajustare	11.	Port de blocare Kensington™
6.	Inelul de focalizare	12.	Priză alimentare

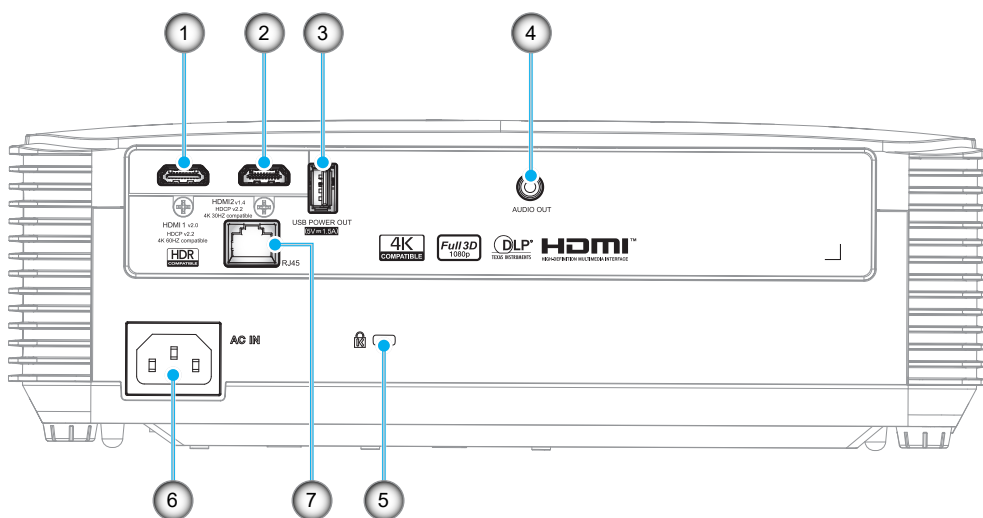
INTRODUCERE

Conexiuni

Tip 1 (4 IO)



Tip 2 (5 IO)



INTRODUCERE

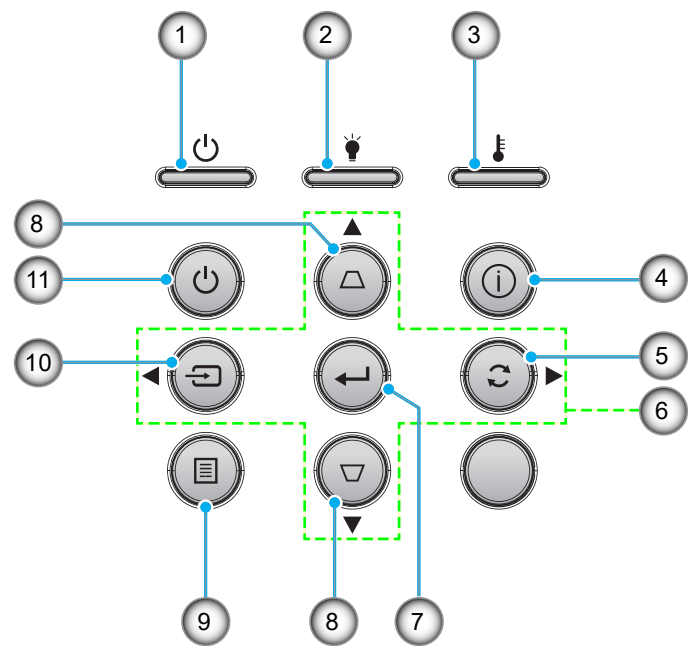
Nr.	Element	Tip 1 (4 IO)	Tip 2 (5 IO)
1.	Conector HDMI 1	√	√
2.	Conector HDMI 2	√	√
3.	Conector ieșire alimentare USB (5V---1,5A) / Service / Conector mouse	√	√
4.	Conector ieșire audio	√	√
5.	Port de blocare Kensington™	√	√
6.	Priză alimentare	√	√
7.	Conector RJ-45	N/D	√
Notă: „√” înseamnă că elementul este acceptat, „N/D” înseamnă că elementul este indisponibil.			

Notă:

- Pentru funcția de control cu mouse la distanță este necesară o telecomandă specială.
- Pentru a asigura cea mai bună calitate a imaginii și pentru a evita erorile de conexiune, recomandăm să folosiți cablu HDMI de înaltă viteză sau certificat premium până la 5 metri.
- I/O depind de proiectorul cumpărat, vă rugăm să verificați produsul fizic pentru referința dvs.
 - * HDMI1 suportă 4K 60HZ și HDR
 - * HDMI2 suportă 4K 30HZ, nu suportă HDR

INTRODUCERE

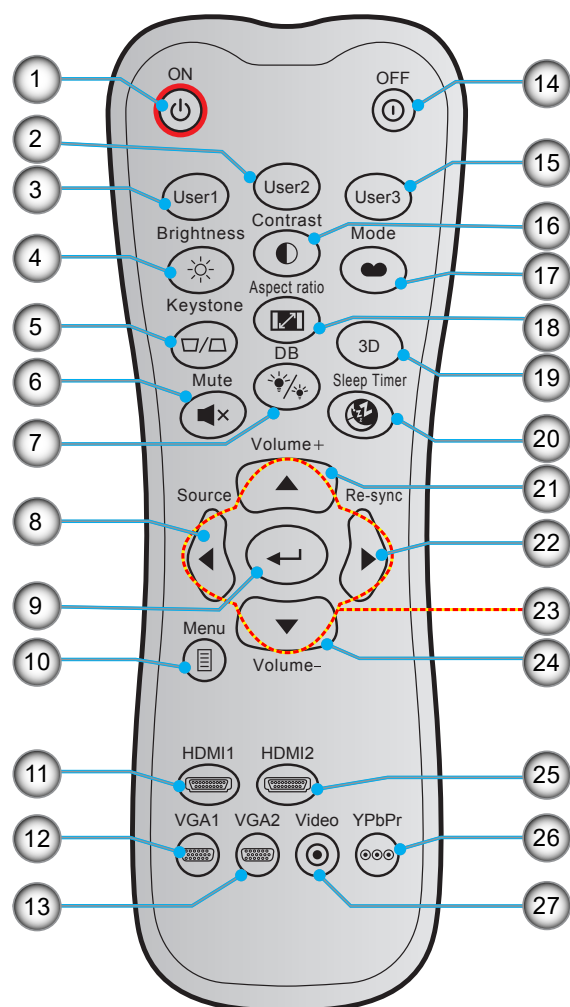
Tastatură



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	LED Pornit/Standby	7.	Enter
2.	LED Lampă	8.	Corectarea imaginii trapezoidale
3.	LED Temperatură	9.	Meniu
4.	Informatii	10.	Sursă
5.	Re-Sync	11.	Alimentare
6.	Patru taste direcționale de selectare		

INTRODUCERE

Telecomandă 1



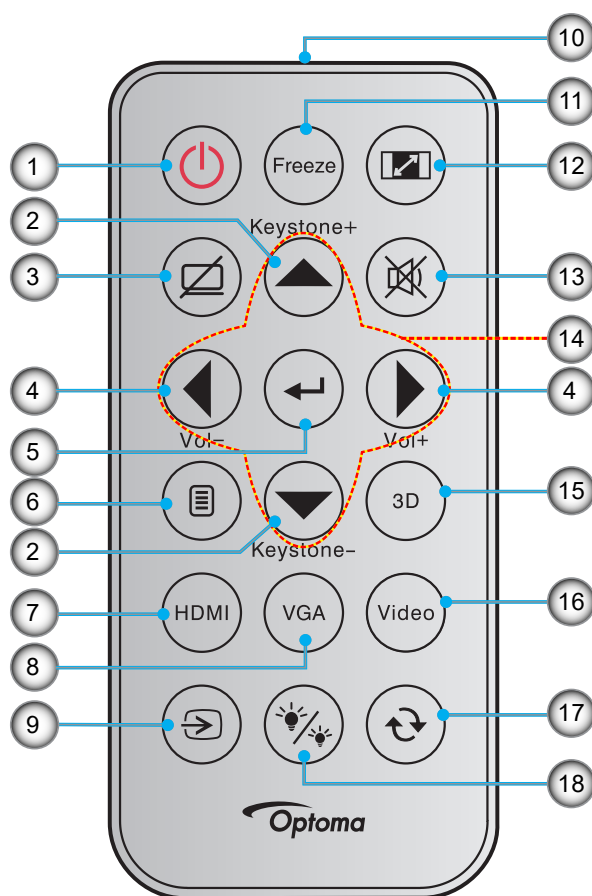
Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire	15.	Utilizator 3
2.	Utilizator 2	16.	Contrast
3.	Utilizator 1	17.	Mod de afisare
4.	Luminozitate	18.	Aspect Ratio
5.	Trapezoid	19.	Activare/dezactivare meniu 3D
6.	Mut	20.	Temporizator oprire
7.	DB (Dynamic Black)	21.	Volum +
8.	Sursă	22.	Re-Sync
9.	Enter	23.	Patru taste direcționale de selectare
10.	Meniu	24.	Volum -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1 (nu este acceptat)	26.	YPbPr (nu este acceptat)
13.	VGA2 (nu este acceptat)	27.	Video (nu este acceptat)
14.	Oprire		

Notă:

- Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.
- Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.

INTRODUCERE

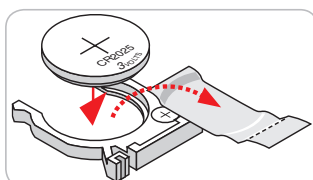
Telecomandă 2



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire/Oprire alimentare	10.	Indicator LED IR
2.	Trapezoid + / -	11.	Stop Cadru
3.	Mut AV	12.	Aspect Ratio
4.	Volum - / +	13.	Mut
5.	Enter	14.	Patru taste direcționale de selectare
6.	Meniu	15.	3D
7.	HDMI	16.	Video (nu este acceptat)
8.	VGA (neacceptat)	17.	Resincronizare
9.	Sursă	18.	Mod stralucire

Notă:

- Telecomanda efectivă poate să difere în funcție de regiune.
- Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.
- Înainte de a utiliza telecomanda pentru prima dată, scoateți banda izolatoare transparentă. Consultați pagina 22 pentru instalarea bateriei.

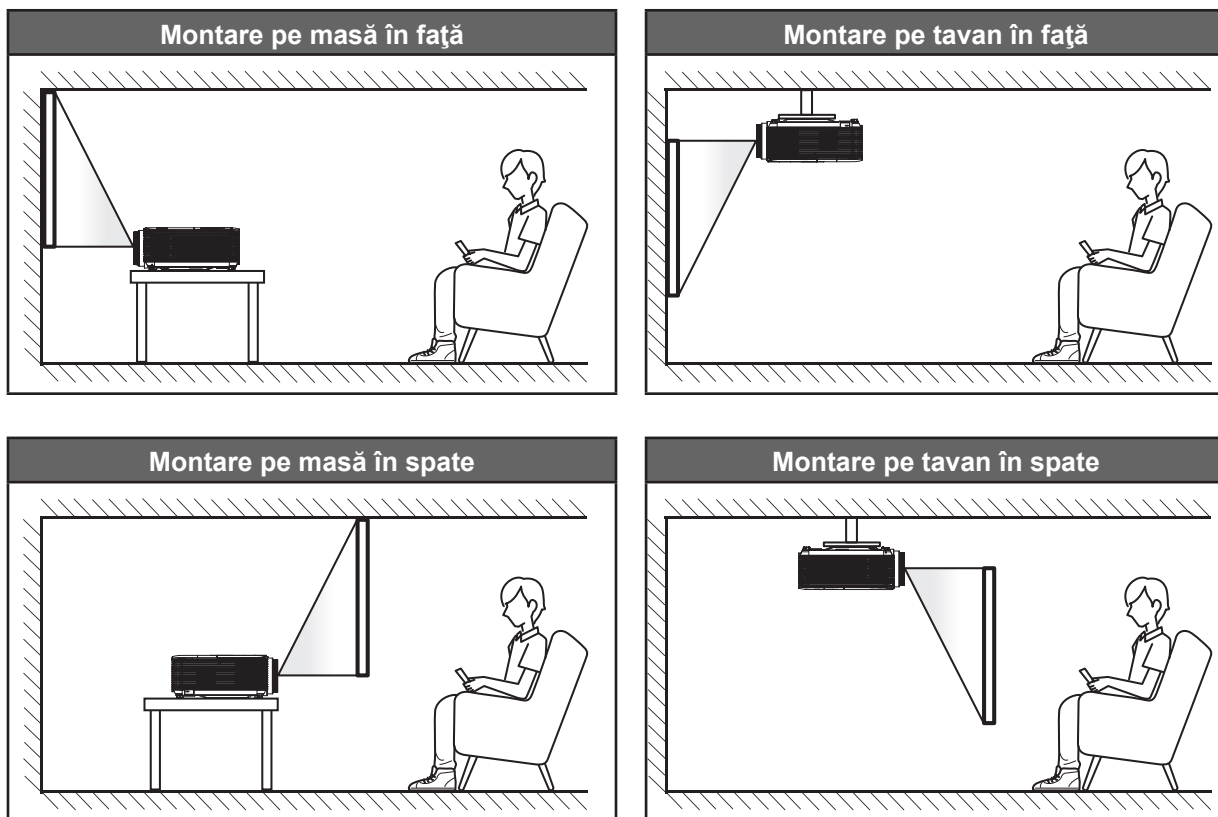


CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea proiectorului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziții posibile.

Disponerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvate, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului.



Proiectorul trebuie așezat pe o suprafață plană și la 90 de grade/perpendicular față de ecran.

- Pentru a determina locația proiectorului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la pagina 60.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la paginile 60.

Notă: Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.

IMPORTANT!

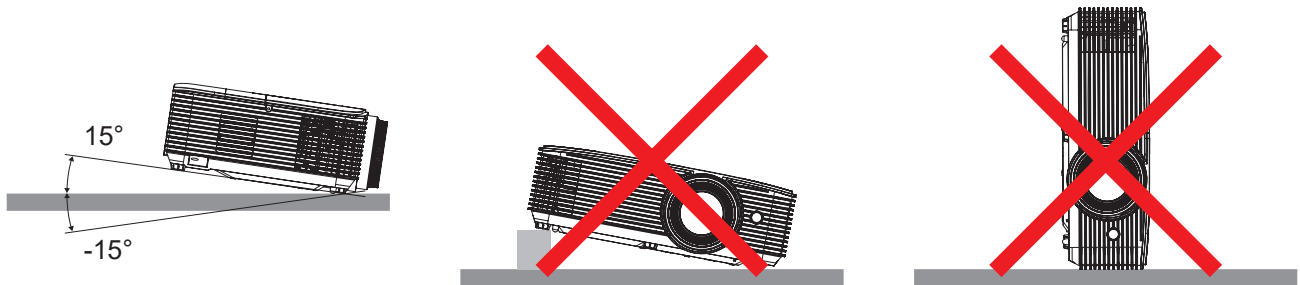
Nu utilizați proiectorul în nicio altă orientare în afară de montarea pe masă sau pe tavan. Proiectorul trebuie așezat în poziție orizontală și nu înclinat în față/spate sau la stânga/dreapta. Orice alt tip de orientare va anula garanția și poate scurta durata de funcționare a lămpii proiectorului sau chiar a proiectorului. Pentru sfaturi privind instalarea nestandard, contactați Optoma.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

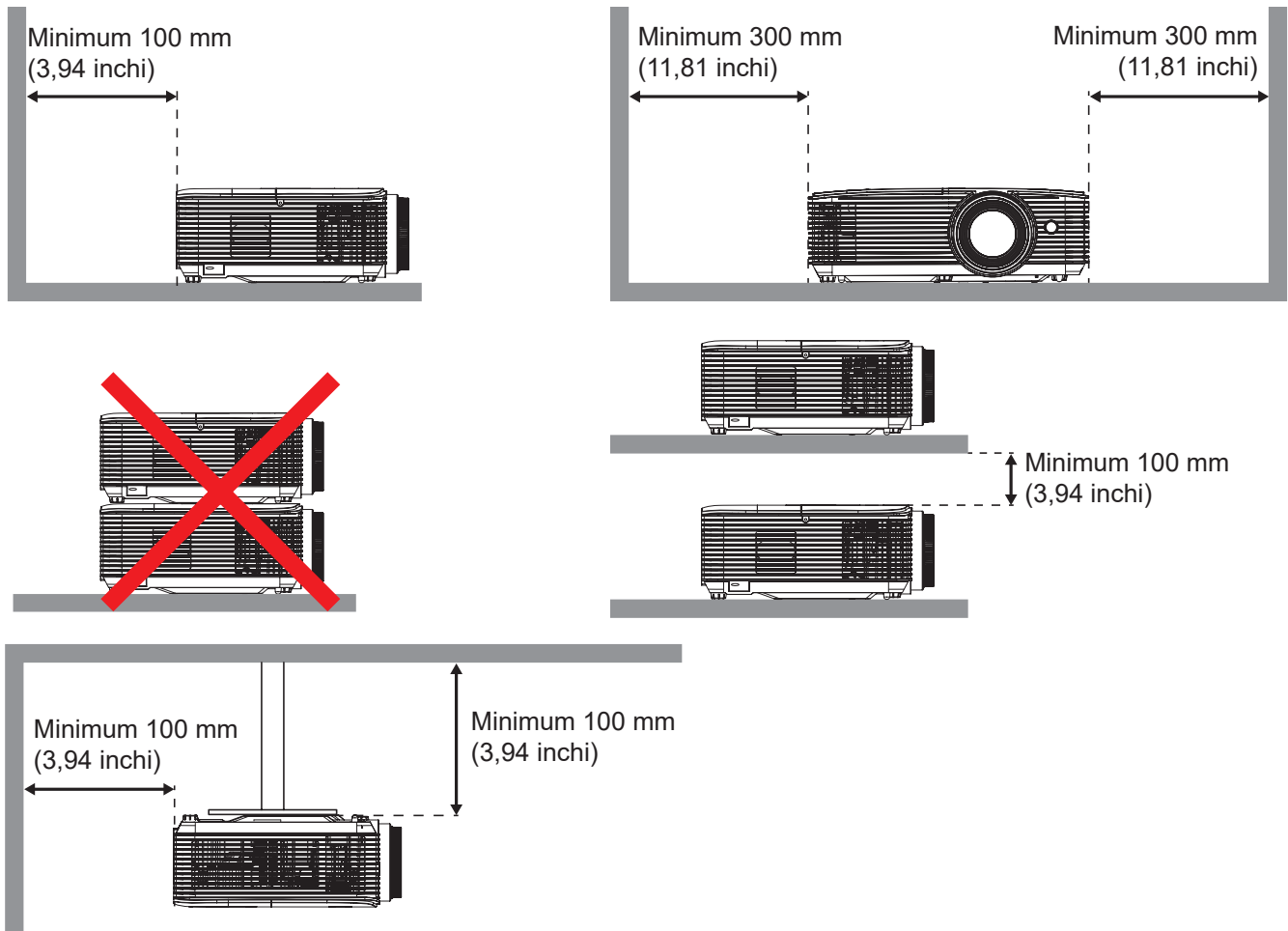
Notă privind instalarea proiectorului

- Așezați proiectorul în poziție orizontală.

Unghiul de înclinare a proiectorului nu trebuie să depășească 15 grade, iar proiectorul nu trebuie instalat în nicio altă poziție decât pe birou sau pe tavan. În caz contrar, durata de funcționare a lămpii s-ar putea reduce dramatic și ar putea provoca alte **daune dificil de prevăzut**.



- Asigurați-vă că există o distanță de cel puțin 30 cm în jurul orificiilor de ventilare pentru evacuarea aerului.

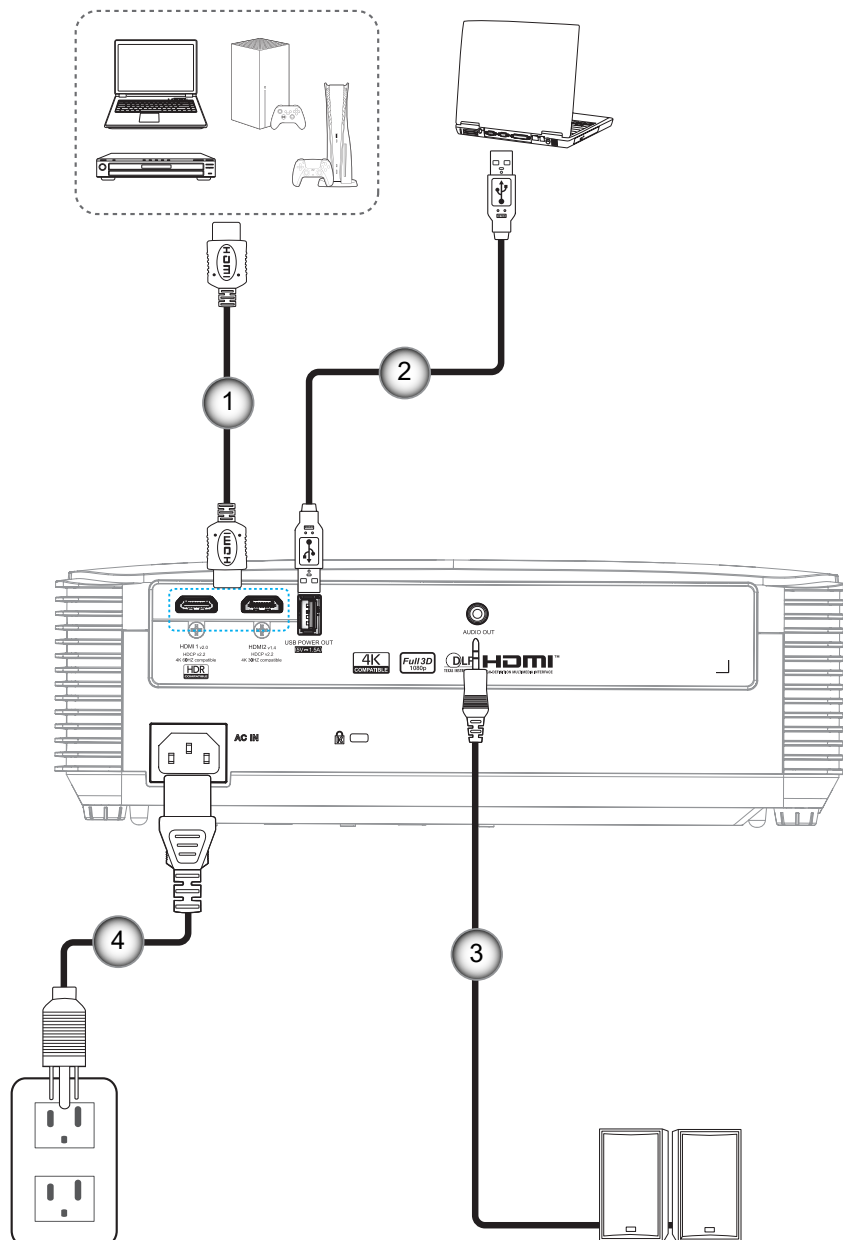


- Asigurați-vă că orificiile de ventilare pentru admisia aerului nu reciclează aerul cald de la orificiul de ventilare pentru evacuarea aerului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați-vă că temperatura aerului înconjurător nu depășește temperatura de funcționare cât timp proiectorul se află în funcțiune și că orificiile de ventilare pentru admisia și evacuarea aerului sunt neobstrucționate.
- Toate incintele trebuie să treacă o evaluare termică de certificare pentru a se asigura că proiectorul nu reciclează aerul evacuat. Acest lucru ar putea cauza oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura incintei se află în intervalul acceptabil pentru funcționare.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

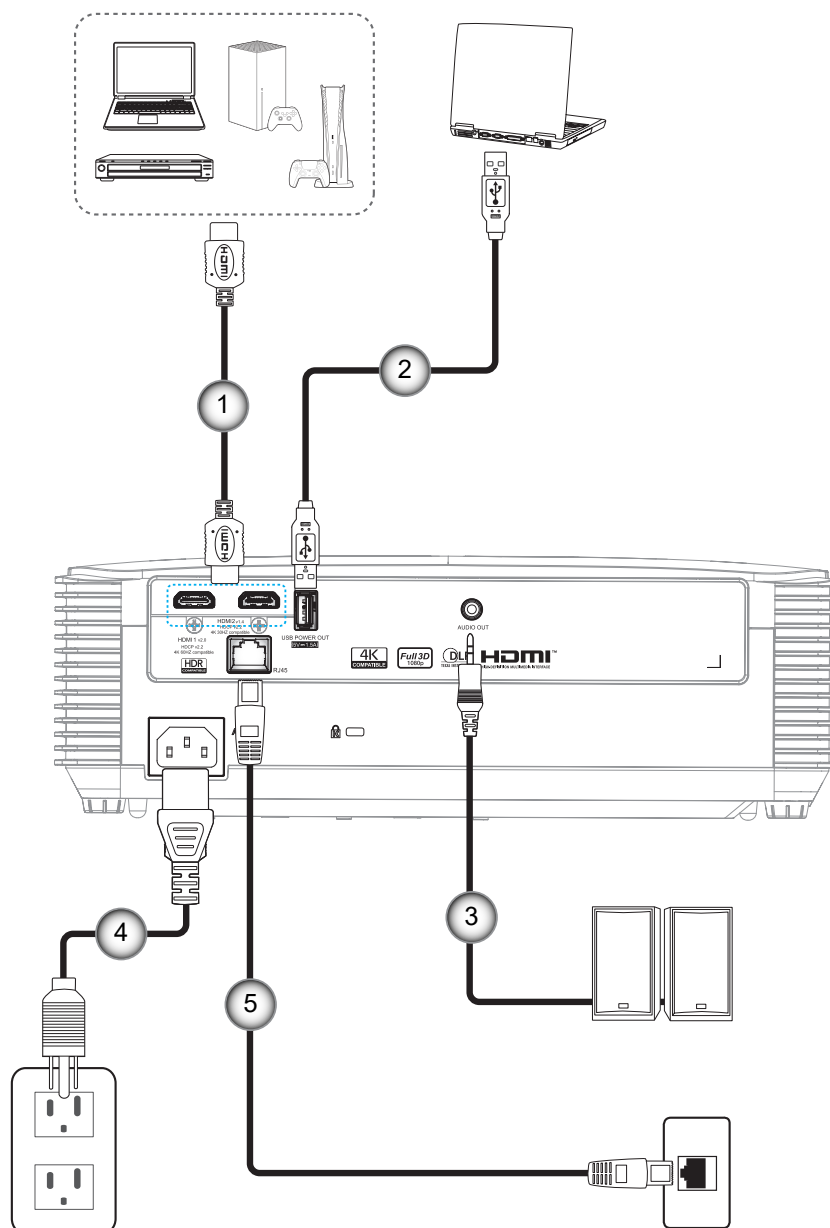
Conectarea surselor la proiector

Tip 1 (4 IO)



CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Tip 2 (5 IO)



Nr.	Element	Tip 1 (4 IO)	Tip 2 (5 IO)
1.	Cablu HDMI	✓	✓
2.	Cablu USB	✓	✓
3.	Cablu ieșire audio	✓	✓
4.	Cablu de alimentare	✓	✓
5.	Cablu RJ-45	N/D	✓

Notă: „✓” înseamnă că elementul este acceptat, „N/D” înseamnă că elementul este indisponibil.

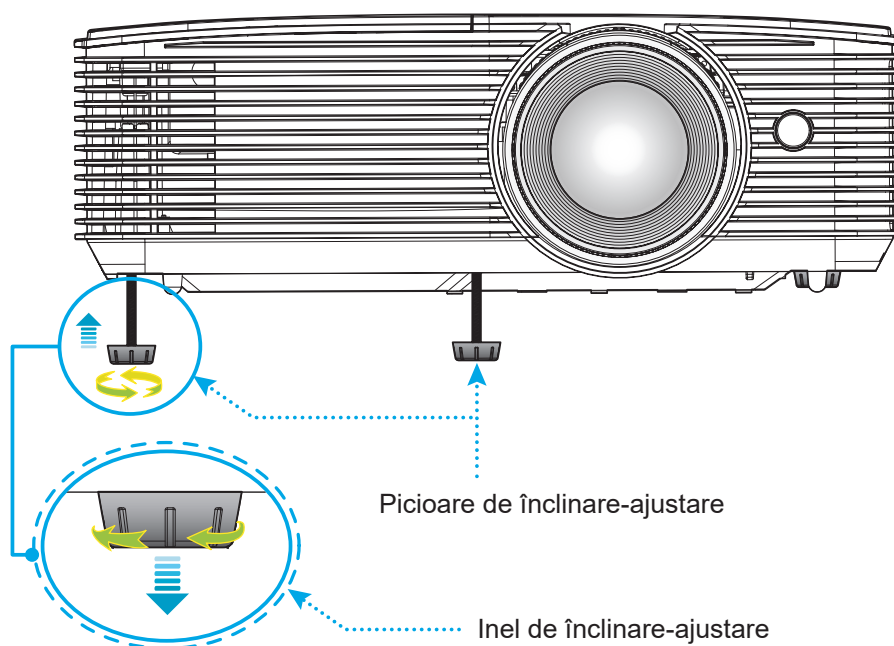
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Ajustarea imaginii proiectate

Înălțime imagine

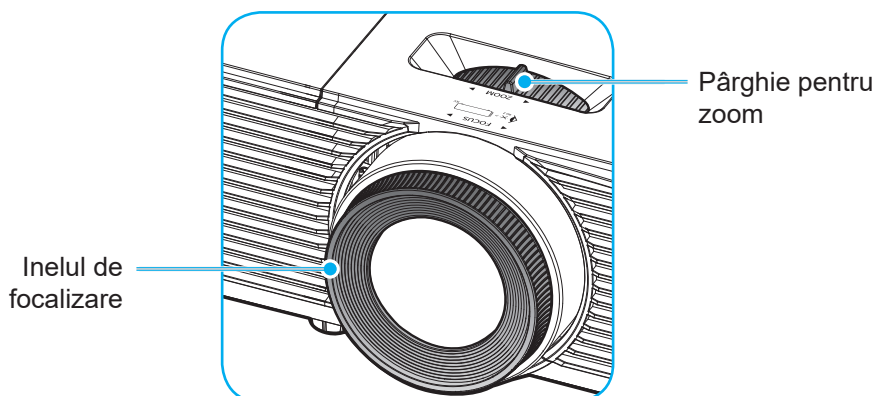
Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiectorului.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



Zoom și focalizare

- Pentru a ajusta dimensiunea imaginii, rotiți maneta de zoom în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a crește ori a reduce dimensiunea imaginii proiectate.
- Pentru a ajusta focalizarea, rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă.



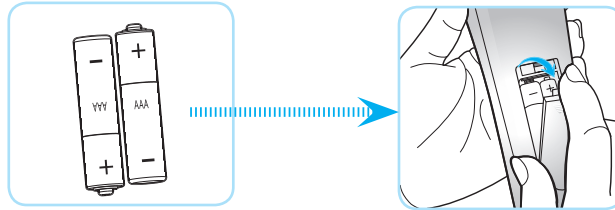
Notă: Proiectorul va focaliza la o distanță între 1,0 și 10 m.

CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea/înlocuirea bateriilor (pentru telecomanda 1)

Telecomanda este livrată împreună cu două baterii de tip AAA.

1. Scoateți capacul bateriilor de pe partea din spate a telecomenzii.
2. Introduceți baterii AAA în compartimentul bateriilor, conform ilustrației.
3. Remontați capacul din spate pe telecomandă.



Notă: Înlocuiți doar cu baterii de același tip sau de tip echivalent.

ATENȚIE

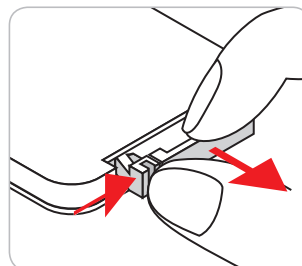
Utilizarea necorespunzătoare a bateriilor poate avea drept rezultat scurgerea de substanțe chimice sau explozia bateriilor. Este obligatoriu să respectați instrucțiunile de mai jos.

- Nu folosiți împreună baterii de tipuri diferite. Bateriile de tipuri diferite au și caracteristici diferite.
- Nu folosiți împreună baterii vechi și noi. Folosirea împreună a bateriilor vechi și noi poate avea drept rezultat scurtarea duratei de viață a bateriilor noi sau poate cauza scurgeri de substanțe chimice din bateriile vechi.
- Scoateți bateriile imediat ce acestea sunt descărcate. Substanțele chimice care curg din baterii pot intra în contact cu pielea și pot cauza iritații. Dacă depistați orice fel de scurgere de substanțe chimice, ștergeți substanțele respective cu o cârpă.
- Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viață mai mică, urmare a condițiilor de depozitare.
- Dacă nu veți utiliza telecomanda pentru o perioadă mai lungă de timp, scoateți bateriile.
- Atunci când aruncați bateriile, trebuie să faceți acest lucru în conformitate cu legile aplicabile din regiunea sau țara dvs.

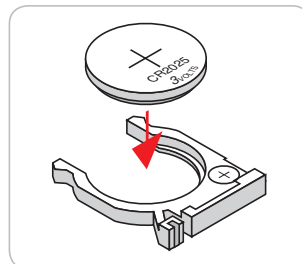
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Instalarea/înlocuirea bateriei (pentru telecomanda 2)

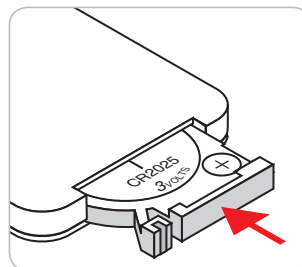
1. Apăsați ferm și scoateți prin glisare capacul compartimentului bateriei.



2. Instalați bateria nouă în compartiment. Scoateți bateria veche și instalați una nouă (CR2025). Asigurați-vă că partea cu simbolul „+” este orientată în sus.



3. Remontați capacul.



ATENȚIE: Pentru a asigura utilizarea în siguranță, respectați următoarele precauții:

- Utilizați o baterie de tip CR2025.
- Evitați contactul cu apa sau cu lichid.
- Nu expuneți telecomanda la umezeală sau la căldură.
- Nu scăpați telecomanda pe jos.
- Dacă bateria curge în telecomandă, ștergeți cu grijă carcasa și instalați o baterie nouă.
- Risc de explozie, dacă se înlocuiește bateria cu una de tip necorespunzător.
- Scoateți din uz bateriile uzate în conformitate cu instrucțiunile.

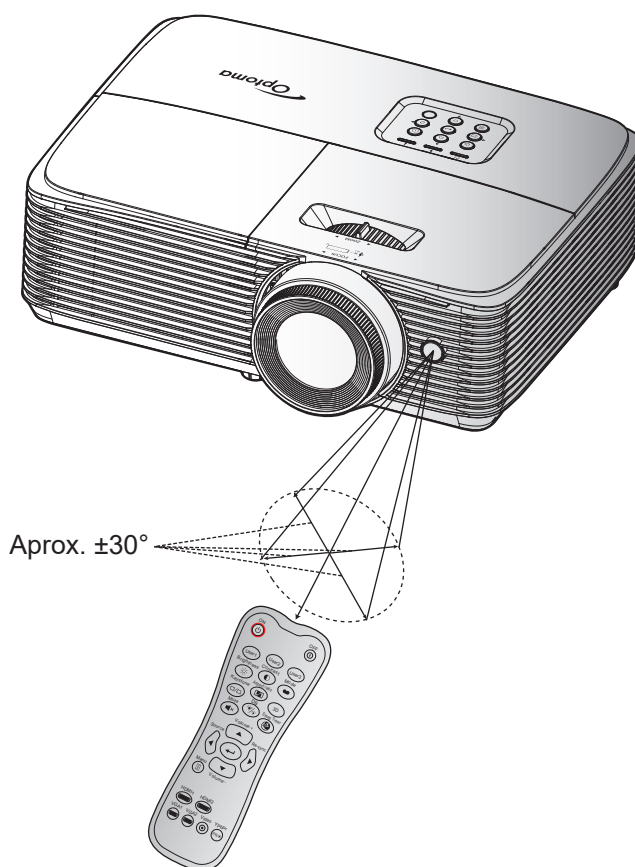
CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

Raza efectivă de acțiune

Senzorul de telecomandă în infraroșu (IR) este localizat pe partea din față a proiectorului. Asigurați-vă că țineți telecomanda la un unghi de 60 grade perpendicular pe senzorul de telecomandă IR față al proiectorului pentru a funcționa corect. Distanța dintre telecomandă și senzor nu trebuie să depășească 6 metri (~ 20 de picioare).

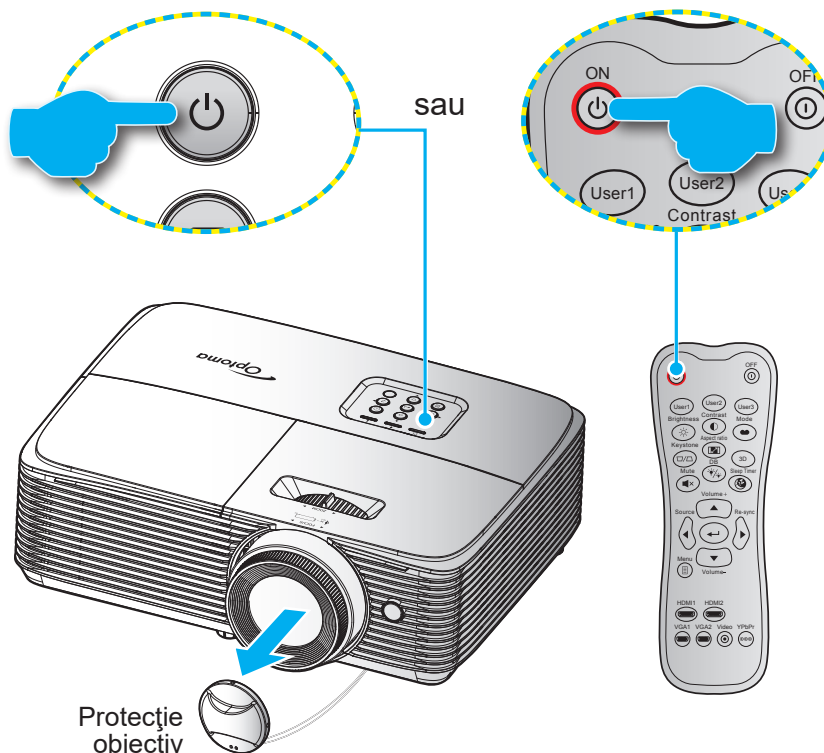
Notă: Atunci când îndreptați telecomanda direct (unghi de 0 grade) spre senzorul IR, distanța dintre telecomandă și senzor trebuie să fie de maximum 8 metri (~32 de picioare).

- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstrucționa fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că transmițătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 metri între telecomandă și lămpi fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie inefficientă.
- Atunci când o îndreptați spre ecran, distanța efectivă de acțiune este de mai puțin de 6 metri de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuși, raza efectivă de acțiune se poate modifica în funcție de ecran.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Pornirea/oprirea proiecteurului



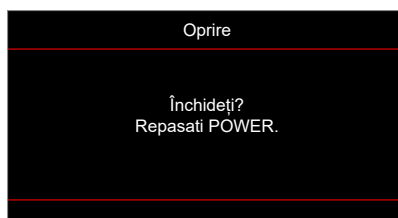
Pornire

1. Îndepărtați capacul obiectivului.
2. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal/sursă. Atunci când este conectat, LED-ul de pornire/stare de veghe va deveni roșu.
3. Porniți proiectorul apăsând pe „⏻” pe tastatura proiecteurului sau pe telecomandă.
4. Se va afișa un ecran de pornire după aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de pornire/stare de veghe va lumina intermitent albastru după care va fi albastru constant.

Notă: La prima pornire a proiecteurului, vi se va solicita să selectați limba preferată și orientarea proiecției.

Închidere

1. Opriți proiectorul apăsând pe „⏻” pe tastatura proiecteurului sau pe telecomandă.
2. Se va afișa următorul mesaj:



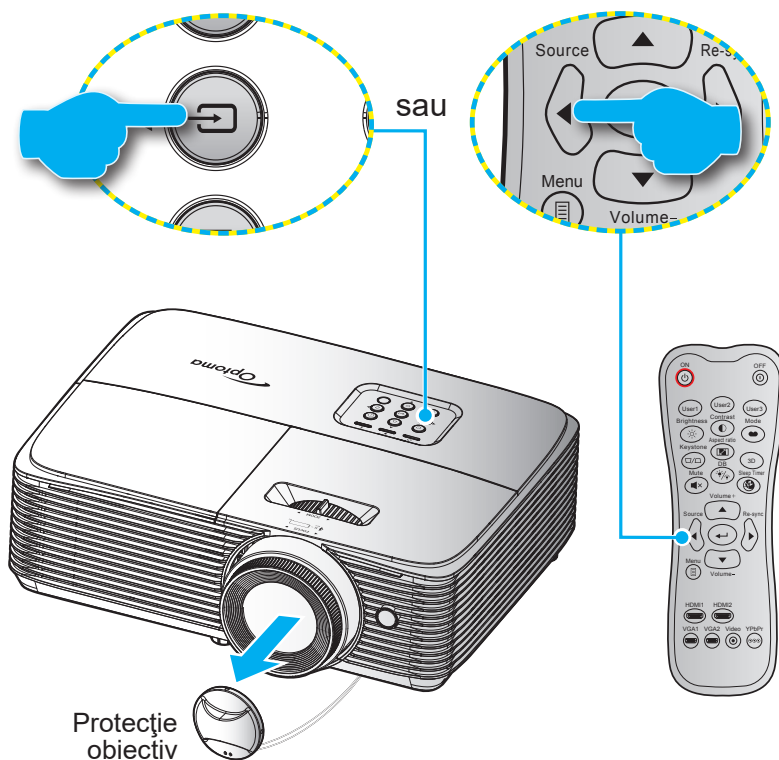
3. Apăsați pe butonul „⏻” din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 10 secunde. Atunci când apăsați pe butonul „⏻” a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Ventilatoarele de răcire continuă să funcționeze timp de aproximativ 10 secunde pentru ciclul de răcire și LED-ul Pornit/Standby va clipi albastru. Atunci când LED-ul de pornire/stare de veghe luminează roșu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriți să reporniți proiectorul, trebuie să așteptați până când se finalizează ciclul de răcire și proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați pe butonul „⏻” din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.

Notă: Nu se recomandă pornirea proiecteurului imediat după o procedură de oprire.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Selectarea unei surse de intrare

Porniți sursa conectată care doriți să se afișeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsați pe butonul  de pe tastatura proiectorului sau pe butonul **Sursă** de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.



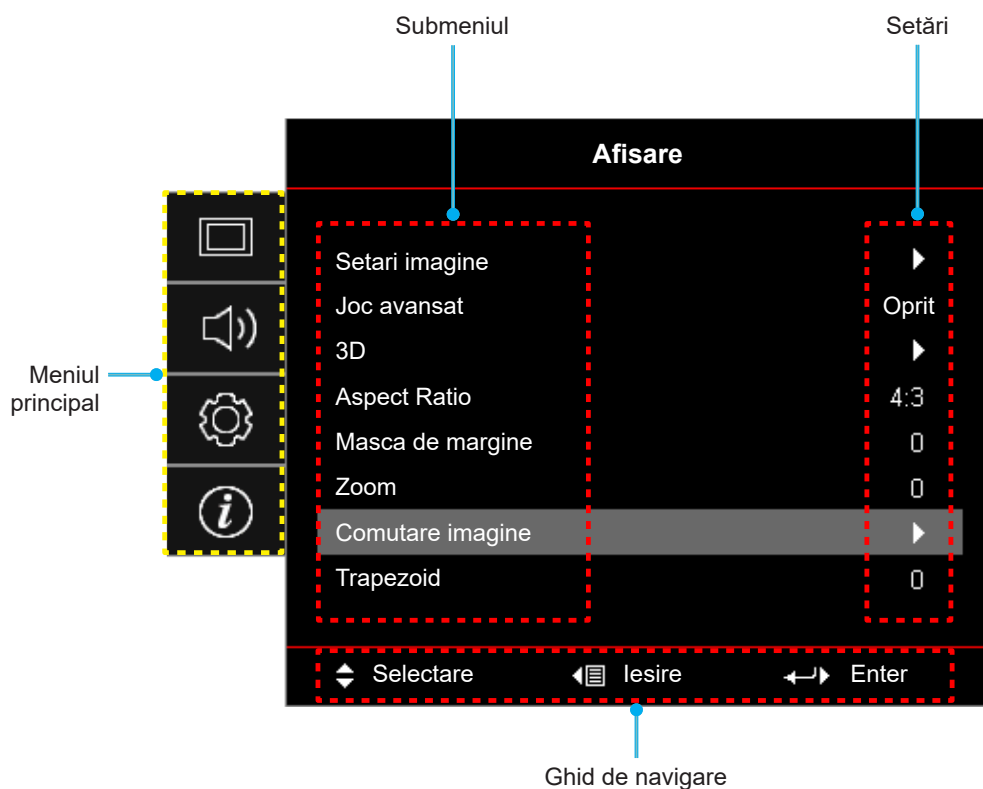
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Caracteristici și navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afișaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

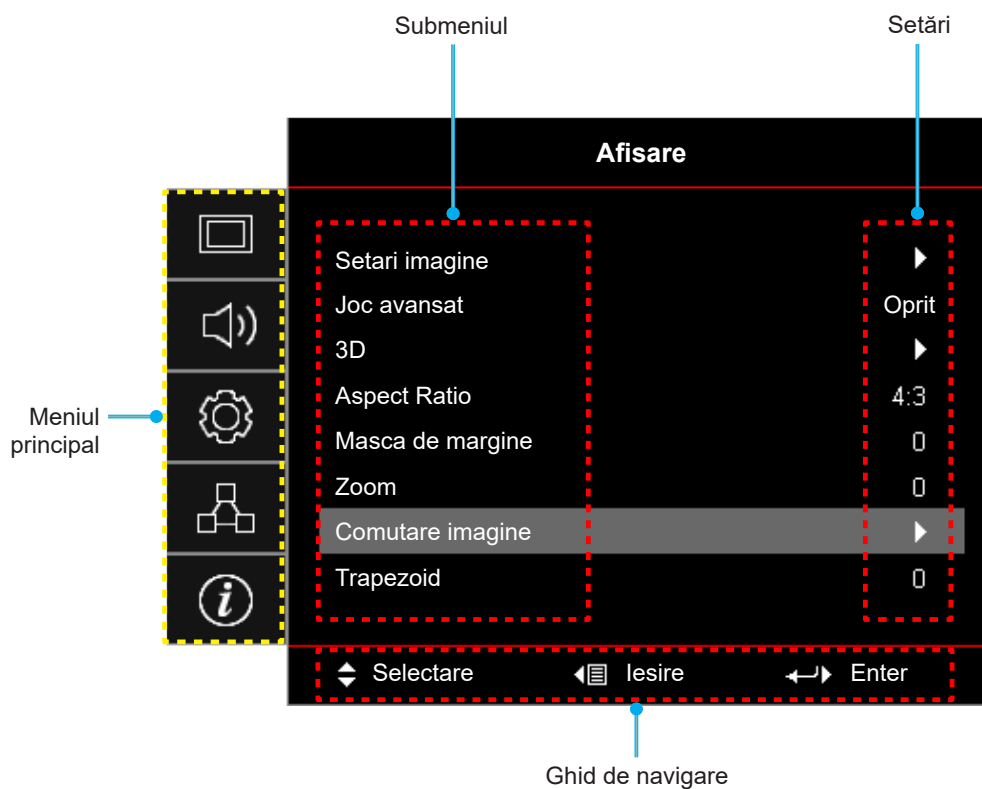
1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați pe  de pe telecomandă sau de pe tastatura proiectorului.
2. Atunci când este afișat OSD-ul, utilizați tastele ▲ ▼ pentru a selecta orice element din meniul principal. În timpul efectuării unei selecții pe o anumită pagină, apăsați pe tasta ← sau ► pentru a intra în submeniu.
3. Utilizați tastele ◀ ▶ pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi apăsați pe tasta ← sau ► pentru a vizualiza setări suplimentare. Ajustați setările cu ajutorul tastelor ◀ ▶.
4. Selectare elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
5. Apăsați pe ← sau pe ► pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați din nou pe ◀ sau pe . Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.

Tip 1 (4 IO)



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Tip 2 (5 IO)



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Arborele meniului OSD

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	Setari imagine	Mod de afisare			Cinema
					Vivid
					Joc
					Referinta
					Luminozitate
					HDR
					Utilizator
					3D
					Mod ISF Zi
					Mod ISF Noapte
					ISF 3D
		Gama dinamică	HDR		Oprit
					Auto [Predefinit]
			Mod imagine HDR		Luminozitate
					Standard [Predefinit]
					Film
					Detaliu
		Culoarea peretelui			Oprit [Predefinit]
					Tabla neagra
					Galben deschis
					Verde deschis
					Albastru deschis
					Roz
					Gri
		Luminozitate			-50~50
		Contrast			-50~50
		Claritate			1~15
		Culoare			-50~50
		Nuante			-50~50
		Gamma	Film		
			Video		
			Grafic		
			Standard(2.2)		
			1.8		
			2.0		
			2.4		
			HDR		
		Setari culoare	BrilliantColor™		1~10

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	Setari imagine	Setari culoare	Temperatura de culoare		Cald
					Standard
					Rece
					Rece
			Potrivirea culorilor	Culoare	R [Predefinit]
					G
					B
					C
					Y
					M
					W
				Nuante / R	-50~50
				Saturatie / G	-50~50
				Castig / B	-50~50
				Reset	Anulare [Predefinit]
					Da
				Isire	
			RGB Bias/Castig	Castig Rosu	-50~50
				Castig Verde	-50~50
				Castig Albastru	-50~50
				Bias Rosu	-50~50
				Bias Verde	-50~50
				Bias Albastru	-50~50
				Reset	Anulare [Predefinit]
					Da
				Isire	
			Spatiu de culoare [Intrare HDMI]		Auto [Predefinit]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
					YUV
		DynamicBlack			Oprit
					Pornit
		Mod stralucire			Luminozitate
					Economic
		Reset			
	Joc avansat				Oprit [Predefinit]
					Pornit
	3D	Mod 3D			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		3D Tech			DLP-Link [Predefinit]
					Sincronizare 3D

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	3D	3D->2D			3D [Predefinit]
					L
					R
		Format 3D			Auto [Predefinit]
					SBS
					Top and Bottom
					Frame Sequential
		Invers.Sincr.3D			Pornit
					Oprit [Predefinit]
		Reset			Anulare [Predefinit]
					Da
	Aspect Ratio				4:3
					16:9
					LBX
					Nativă
					Auto
	Masca de margine				0~10 [Predefinit: 0]
	Zoom				-5~25 [Predefinit: 0]
Sunet	Comutare imagine	 H			-50~50 [Predefinit: 0]
		 V			-50~50 [Predefinit: 0]
	Trapezoid				-40~40 [Predefinit: 0]
	Mut				Oprit [Predefinit]
					Pornit
	Volum				0~10 [Predefinit: 5]
SETARI	Proiecție				Față  [Predefinit]
					Proiectie din spate 
					Tavan-sus 
					Spate-sus 
	Setari lampa	Memento lampă			Oprit
					Pornit [Predefinit]
		Reset lampa			Anulare [Predefinit]
					Da
	Setări filtru	Filtru opțional instalat			Da
					Nu
		Memento filtru			(Doar în citire)
					Oprit
					300 h
					500 h [Predefinit]
					800 h
					1000 h

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
SETARI	Setări filtru	Resetare filtru			Anulare [Predefinit]
					Da
	Setari pornire	Pornire directă			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Pornire la detectia semnalului			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Oprere automată (min.)			0~180 (incremente de 5 min.) [Predefinit: 20]
		Temporizator oprire (min.)	Temporizator oprire (min.)		0~990 (incremente de 30 min.) [Predefinit: 0]
			Functionare continua		Nu [Predefinit]
		Quick Resume			Da
					Oprit [Predefinit]
		Alimentare USB			Pornit
					Oprit
		Mod operare-Stby (Tip 2 (doar 5 IO))			Pornit [Predefinit]
					Activ
	Securitate	Securitate			Economic [Predefinit]
					Oprit
		Cronometru securitate			Pornit
				Luna	
				Zi	
	Setări HDMI Link	HDMI Link		Ora	
		Inclusive TV			Schimbare parolă
		Power On Link			Oprit
					Pornit
					Nu
		Power Off Link			Da
					Mutual
					PJ -> Device
					Device -> PJ
Mira de test					Oprit
					Pornit
					Raster Verde
					Raster Magenta
					Raster Alb
					Alb
					Oprit

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
SETARI	Setari Telecomanda [în funcție de telecomandă]	Funcție IR			Pornit
					Oprit
		Utilizator1			Mira de test
					Luminozitate
					Contrast
					Temporizator oprire [Predefinit]
					Potrivirea culorilor
					Temperatura de culoare
					Gamma
					Proiecție
					Setari lampa
					Zoom
					Stop Cadru
		Utilizator2			Mira de test
					Luminozitate
					Contrast
					Temporizator oprire
					Potrivirea culorilor [Predefinit]
					Temperatura de culoare
					Gamma
					Proiecție
		Utilizator3			Setari lampa
					Zoom
					Stop Cadru
					Mira de test
					Luminozitate
					Contrast
					Temporizator oprire
					Potrivirea culorilor
					Temperatura de culoare [Predefinit]
					Gamma
	Optiuni	Limba			Proiecție
					Setari lampa
					Zoom
					Stop Cadru
					English [Predefinit]
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
					Nederlands

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
SETARI	Optiuni	Limba			Svenska
					Norsk/Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					简体中文
					日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
					عربي
					ไทย
					Türkçe
					فارسی
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română
					Slovenčina
		Setari Meniu	Pozitia meniului		Stânga sus 
					Dreapta sus 
					Centru  [Predefinit]
					Stânga jos 
					Dreapta jos 
			Programare meniu		Oprit
					5 sec
					10 sec [Predefinit]
		Auto-sursa			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Sursa intrare			HDMI1
					HDMI2
		Introducere nume	HDMI1		Predefinit [Predefinit]
					Custom
			HDMI2		Predefinit [Predefinit]
					Custom
		Inalta altitudine			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Display Mode Lock			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Blocare tastatura			Oprit [Predefinit]
					Pornit

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
SETARI	Optiuni	Ascunde informatia			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Logo			Predefinit [Predefinit]
					Neutru
		Culoare fundal			Fara [Predefinit]
					Albastru
					Rosu
					Verde
					Gri
					Logo
	Reset	Reset display ecran			Anulare [Predefinit]
					Da
		Resetare la implicit			Anulare [Predefinit]
					Da
Retea (Tip 2 (doar 5 IO))	LAN	Stare rețea			(Doar în citire)
		Adresa MAC			(Doar în citire)
		DHCP			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Adresa IP			192.168.0.100 [Predefinit]
		Subnet Mask			255.255.255.0 [Predefinit]
		Gateway			192.168.0.254 [Predefinit]
		DNS			192.168.0.51 [Predefinit]
		Reset			
Info.	Reglementare				
	Numar Serial				
	Sursă				
	Rezolutie				xxxx
	Rată de înprospătare				xxHz
	Mod de afisare				
	Ore lampa	Luminozitate			0 hr
		Economic			0 hr
		Dynamic			0 hr
		Total			
	Ore de utilizare filtru				
	Mod stralucire				
	Versiune FW	Sistem			
		LAN (Tip 2 (doar 5 IO))			
		MCU			

Notă: Funcțiile diferă depinzând de definirea modelului.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Afișare meniu

Meniul Setări imagini ecran

Mod de afișare

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

- **Cinema:** Oferă cele mai bune culori pentru vizionarea filmelor.
- **Vivid:** În acest mod, luminozitatea și saturația culorilor sunt bine echilibrate. Alegeți acest mod pentru a juca jocuri.
- **Joc:** Selectare acest mod pentru a crește strălucirea și timpul de răspuns pentru a vă bucura de jocuri video.
- **Referinta:** Oferă cele mai precise și naturale culori, apropiate de calitatea Rec. 709, calitatea standard pentru televizoarele de înaltă definiție (HDTV).
- **Luminozitate:** Luminozitate maximă de la intrare PC.
- **HDR:** Decodifică și afișează conținutul cu contrast dinamic ridicat (HDR) pentru a oferi cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai luminoase nuanțe de alb și culori cinematice vii, folosind gama de culoare REC.2020. Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR este setată la ON (Activat) (și la proiector se trimite conținut HDR - Blu-ray 4K UHD, jocuri HDR 1080p/4K UHD, materiale video 4K UHD redade în flux) Cât timp modul HDR este activ, nu se pot selecta alte moduri de afișare (inema, Referință etc.), deoarece funcția HDR oferă culori extrem de precise, depășind performanța cromatică a altor moduri de afișare.
- **Utilizator:** Memorați setările de utilizator.
- **3D:** Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari 3D. Asigurați-vă că PC-ul/dispozitivul portabil are o placă grafică cu memorii tampon și emite semnal în frecvența de 120 Hz și că aveți instalat un player 3D.
- **Mod ISF Zi:** Optimizați imaginea cu Mod ISF Zi pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- **Mod ISF Noapte:** Optimizați imaginea cu Mod ISF Noapte pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.
- **ISF 3D:** Optimizați imaginea cu modul ISF 3D pentru calibrare perfectă și calitate ridicată a imaginii.

Notă: Pentru accesarea și calibrarea modurilor de vizualizare ISF pentru zi și pentru noapte, contactați reprezentantul local.

Gama dinamică

Configurați setarea pentru intervalul dinamic înalt (HDR) și pentru efectul acesteia atunci când afișați semnal video de la playere Blu-ray și dispozitive de redare în flux la rezoluție 4K.

➤ HDR

- **Oprit:** dezactivați procesarea HDR. Atunci când opțiunea este setată la Oprit, proiectorul NU realizează decodificarea conținutului HDR.
- **Auto:** Detectați automat semnalul HDR.

➤ Mod imagine HDR

- **Luminozitate:** Alegeți acest mod pentru a obține culori mai luminoase și mai saturate.
- **Standard:** Alegeți acest mod pentru a obține culori naturale, cu un echilibru între tonurile calde și reci.
- **Film:** Alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și o mai mare claritate a imaginilor.
- **Detaliu:** Semnalul vine de la conversia OETF pentru a atinge cea mai bună potrivire de culoare.

Culoarea peretelui

Utilizați această funcție pentru a obține o imagine optimizată de ecran în funcție de culoarea peretelui. Selectați între Oprit, Tabla neagra, Galben deschis, Verde deschis, Albastru deschis, Roz, și Gri.

Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

Claritate

Ajustați claritatea imaginii.

Culoare

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

Nuante

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

Gamma

Configurați tipul curbei gama. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Video:** Pentru sursă video sau TV.
- **Grafic:** Pentru sursă PC / foto.
- **Standard(2.2):** Pentru setare standard.
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** Pentru sursă PC / foto specifică.
- **HDR:** Pentru sursă HDR.

Notă: Dacă setarea **Mod de afisare** este fixată la **HDR**, utilizatorul poate selecta doar **HDR** pentru setarea **Gamma**.

Setari culoare

Configurați setari culoare.

- **BrilliantColor™:** Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.
- **Temperatura de culoare:** Selectați o temperatură de culoare între Cald, Standard, Rece și Rece.
- **Potrivirea culorilor:** Selectare următoarele opțiuni:
 - Culoare: Ajustează nivelul de roșu (R), verde (G), negru (B), cyan (C), galben (Y), magenta (M) și alb (W) pentru imagine.
 - Nuante / R(roșu)*: Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.
Notă: *Dacă setarea **Culoare** este setată la alb (**W**), puteți ajusta setarea culorii roșu.
 - Saturatie / G(verde)*: Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.
Notă: *Dacă setarea **Color (Culoare)** este setată la alb (**W**), puteți ajusta setarea culorii verde.
 - Castig / B(albastru)*: Ajustează strălucirea imaginii.
Notă: *Dacă setarea **Color (Culoare)** este setată la alb (**W**), puteți ajusta setarea culorii albastru.
 - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru potrivirea culorilor.
 - Iesire: Iesire din meniul „Potrivirea culorilor”.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **RGB Bias/Castig:** Această setare vă permite să configurați luminozitatea (amplificarea) și contrastul (compensarea) unei imagini.
 - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru amplificare/compensare RGB.
 - Iesire: Iesire din meniul „RGB Bias/Castig”.
- **Spatiu de culoare (Intrare HDMI):** Selectează o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) și YUV.

DynamicBlack

Utilizați pentru a ajusta în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului.

Mod stralucire

Ajustează setările modului de strălucire pentru proiectoarele pe bază de lămpi.

- **Luminozitate:** Alegeți „Luminozitate” pentru a crește strălucirea.
- **Economic:** Alegeți „Economic” pentru a reduce intensitatea luminoasă a lămpii proiectorului, ceea ce va reduce consumul de energie și va extinde durata de viață a lămpii.

Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări culoare.

Afișare meniu Joc avansat

Joc avansat

Activați această caracteristică pentru a reduce timpii de răspuns (latența de la introducere) în timpul jocurilor la 16 ms.

Notă: Această funcție funcționează doar pentru semnale 1080P@60Hz/1080P@120Hz.

Meniul Afișare 3D

Mod 3D

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva sau a activa funcția 3D.

- **Oprit:** Selectați „Oprit” pentru a dezactiva modul 3D.
- **Pornit:** Selectați „Pornit” pentru a activa modul 3D.

3D Tech

Utilizați această opțiune pentru a selecta tehnologia 3D.

- **DLP-Link:** Selectare pentru a utiliza setări optimizate pentru ochelarii 3D DLP.
- **Sincronizare 3D:** Selectați pentru a utiliza setările optimizate pentru ochelarii 3D IR, RF sau polarizați.

3D->2D

Utilizați această opțiune pentru a specifica modul în care conținutul 3D trebuie să apară pe ecran.

- **3D:** Afișează semnal 3D.
- **L (Stânga):** Afișează cadrul din stânga al conținutului 3D.
- **R (Dreapta):** Afișează cadrul din dreapta al conținutului 3D.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Format 3D

Utilizați această opțiune pentru a selecta conținutul în format 3D corespunzător.

- **Auto:** Când este detectat un semnal de identificare 3D, formatul 3D va fi selectat în mod automat.
- **SBS:** Afișare semnal 3D în formatul „Alăturat”.
- **Top and Bottom:** Afișare semnal 3D în formatul „Top and Bottom”.
- **Frame Sequential:** Afișare semnal 3D în formatul „Frame Sequential”.

Invers.Sincr.3D

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

Reset

Reveniți la valorile implicite pentru setările 3D.

- **Anulare:** Selectați pentru a anula resetarea.
- **Da:** Selectați pentru a reveni la setările implicite din fabrică pentru 3D.

Meniul Raport aspect de afișare

Aspect Ratio

Selectare raportul de aspect al imaginii afișate dintre următoarele opțiuni:

- **4:3:** Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9:** Acest format este pentru surse de intrare 16:9, precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **LBX:** Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16 x 9, sursă letterbox și pentru situația în care utilizați obiective externe de 16 x 9 pentru a afișa raportul de aspect de 2,35:1 la rezoluție completă.
- **Nativă:** Acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto:** Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

Notă: Informații detaliate despre modul LBX:

- Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătățite pentru televizoarele 16x9. În această situație, imaginea nu va avea un aspect normal atunci când este afișată în modul 16:9. În această situație, încercați să utilizați modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conținutul nu este 4:3, vor apărea dungi negre în jurul imaginii din afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți să utilizați modul LBX pentru a umple imaginea de pe afișajul 16:9.
- Dacă utilizați un obiectiv anamorfic extern, acest mod LBX vă permite, de asemenea, să urmăriți conținut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic și sursă film HDTV) care permite lățire anamorfică și este îmbunătățit pentru Afișare 16x9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungi negre. Puterea lămpii și rezoluția verticală sunt utilizate la maxim.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Tabel de scalare 1080p:

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Scalați la 1440 x 1080.				
16 x 9	Scalați la 1920 x 1080.				
LBX	Scalați la 1920 x 1440, apoi afișați imaginea centrală de 1920 x 1080.				
Nativă	- 1:1 cartografiere centrată. - Nu se va efectua scalare; imaginea este afișată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.				
Auto	- Dacă este selectat formatul Auto, opțiunea Tip de ecran va deveni automat 16:9 (1920 x 1080). - Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 1440 x 1080. - Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1080. - Dacă sursa este 16:10, tipul ecranului va fi scalat la 1920 x 1200 și se va decupa zona de 1920 x 1080 pentru afișare.				

Regulă de mapare automată 1080p:

Auto	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Lat Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Meniul Masca de margine la afișare

Masca de margine

Utilizați această funcție pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

Meniul Zoom afișare

Zoom

Se utilizează pentru a mări sau a micșora o imagine pe ecranul de proiecție.

Meniul Mutare imagine de afișare

Comutare imagine

Ajustează poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Corecție distorsiuni în trapez la afișare

Trapezoid

Ajustează distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiecteurului.

Meniul Audio

Meniul Dezactivare sunet

Mut

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a activa opțiunea mut.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a dezactiva opțiunea mut.

Notă:

- *„Mut” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.*
- *Atunci când se conectează un difuzor extern, difuzorul intern este pus automat pe mut.*

Meniul Volum audio

Volum

Ajustează nivelul volumului audio.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniu Configurare

Meniul Configurare proiecție

Proiecție

Selectare proiecția preferată între Față, Spate, Tavan-sus și Spate-sus.

Meniul Configurare setari lampa

Memento lampă

Selectare această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a lămpii este afișat. Mesajul va apărea 30 de ore înainte de înlocuirea sugerată a lămpii.

Reset lampa

Resetați contorul lămpii după înlocuirea lămpii.

Meniul Configurare setări filtru

Filtru opțional instalat

Setarea mesajului de avertizare.

- **Da:** afișați mesajul de avertizare după 500 de ore de funcționare.
Notă: „Ore de utilizare filtru / Memento filtru / Resetare filtru” va apărea numai atunci când opțiunea „Filtru opțional instalat” este „Da”.
- **Nu:** Dezactivați mesajul de avertizare.

Ore de utilizare filtru

Afișați timpul de filtrare.

Memento filtru

Selectare această funcție pentru a afișa sau a ascunde mesajul de atenționare atunci când mesajul de schimbare a filtrului este afișat. Opțiunile disponibile includ Oprit, 300 h, 500 h, 800 h, și 1000 h.

Resetare filtru

Resetați contorul filtrului de praf după înlocuirea sau curățarea filtrului de praf.

Meniul Configurare setări pornire

Pornire directă

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Pornire la detectia semnalului

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire la detectia semnalului. Proiectorul va porni automat atunci când este detectat un semnal, fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

Notă: Dacă opțiunea „Pornire la detectia semnalului” este setată la „Pornit”, consumul de energie al proiectorului în modul standby va fi peste 3 W.

Opre automată (min.)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Temporizator oprire (min.)

Configurați cronometru oprire.

- **Temporizator oprire (min.):** Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).
Notă: *Cronometru oprire este reinițializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.*
- **Functionare continua:** Selectare pentru a seta cronometru oprire ca functionare continua.

Quick Resume

Realizați setarea de reluare rapidă.

- **Pornit:** Dacă proiectorul este oprit accidental, această caracteristică permite proiectorului să fie instantaneu pornit din nou, dacă este selectată într-o perioadă de 100 de secunde.
- **Oprit:** Ventilatorul va începe răcirea sistemului după 10 secunde de la oprirea proiectorului de către utilizator.

Alimentare USB

Realizați setarea de alimentare prin USB.

- **Pornit:** Proiectorul este alimentat în permanență prin intermediul unei surse de alimentare prin USB.
- **Oprit:** Funcția de alimentare prin USB este dezactivată.

Mod operare-Stby

Realizați setarea modului de operare.

- **Activ:** Alegeți „Activ” pentru a reveni la regimul de așteptare normal (rețea LAN activată, VGA OUT dezactivată).
- **Economic:** Alegeți „Economic” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.

Notă:

- *Ventilatoarele continuă să funcționeze în starea de veghe activă dacă este activată opțiunea „Pornire la detectia semnalului”.*
- *Acest meniu este aplicabil doar modelului Tip 2 (5 IO).*

Meniul Configurare securitate

Securitate

Activați această funcție pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a utiliza verificarea securității când activați proiectorul.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit”, pentru a putea activa proiectorul, fără verificarea parolei.

Cronometru securitate

Poate fi selectată funcția timp (Luna/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.

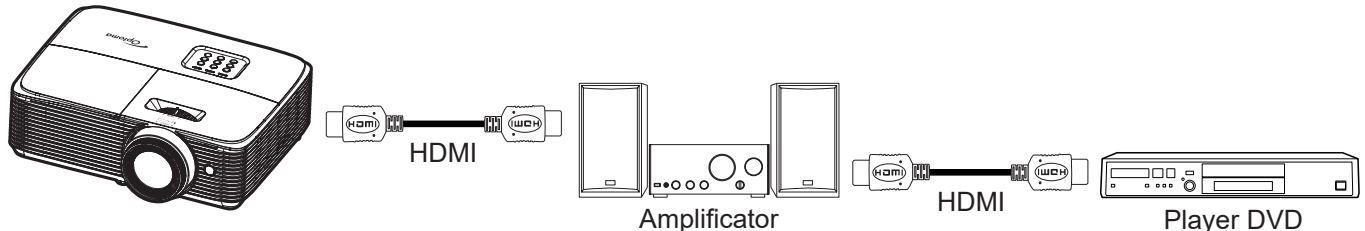
Schimbare parolă

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniți proiectorul.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Opțiuni Setări HDMI Link

Notă: Atunci când conectați dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiector cu cabluri HDMI, le puteți controla cu aceeași stare de pornire sau de oprire utilizând funcția de control HDMI Link din meniul OSD al proiectorului. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcției HDMI Link. Într-o configurație tipică, este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiector printr-un amplificator sau un sistem home theater.



HDMI Link

Activarea/Dezactivarea funcției HDMI Link. Opțiunile Inclusive TV, Power On Link și Power Off Link vor fi disponibile doar dacă setarea este „Pornit”.

Inclusive TV

Setați la „Da” dacă preferați ca televizorul și proiectorul să se oprească automat în același timp. Pentru a preveni oprirea ambelor dispozitive în același timp, selectați setarea „Nu”.

Power On Link

Alimentare CEC la comandă.

- **Mutual:** Atât proiectorul, cât și dispozitivul CEC vor fi pornite simultan.
- **PJ -> Device:** dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectorul este pornit.
- **Device -> PJ:** proiectorul va fi pornit doar după ce dispozitivul CEC este activat.

Power Off Link

Activați această funcție pentru a permite caracteristicii HDMI Link și proiectorului să se oprească automat în același timp.

Meniul Configurare mira de test

Mira de test

Selectare mira de test între Raster Verde, Raster Magenta, Raster Alb, Alb sau dezactivați această funcție (Oprit).

Meniul Configurare setări telecomandă

Funcție IR

Realizați setarea funcției IR.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit”, proiectorul poate fi controlat prin telecomandă, de la receptorul IR frontal.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit”, proiectorul nu poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastele de la tastatură.

Utilizator1/ Utilizator2/ Utilizator3

Atribuiți funcția implicită pentru Utilizator1, Utilizator2, sau Utilizator3 între Mira de test, Luminozitate, Contrast, Temporizator oprire, Potrivirea culorilor, Temperatura de culoare, Gamma, Proiecție, Setari lampa, Zoom, și Stop Cadru.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Opțiuni de configurare

Limba

Selectare meniul OSD multilingv între engleză, germană, franceză, italiană, spaniolă, portugheză, polonă, olandeză, suedeză, norvegiană, daneză, finlandeză, greacă, chineză tradițională, chineză simplificată, japoneză, coreeană, rusă, maghiară, cehă, arabă, thailandeză, turcă, farsi, vietnameză, indoneziană, română și slovacă.

Setari Meniu

Setați poziția meniului pe ecran și configurați setările cronometrului de meniu.

- **Poziția meniului:** Selectare poziția meniului pe ecranul de afișare.
- **Programare meniu:** Setați durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

Auto-sursa

Dacă această opțiune este setată pe „Pornit” și apăsați pe butonul  de pe proiector sau butonul **Source (Sursă)** de pe telecomanda proiectorului, se va selecta automat următoarea sursă de intrare. Setați „Oprit” să dezactiveze funcția sursă automată.

Sursa intrare

Selectați sursa de intrare între HDMI1 și HDMI2.

Introducere nume

Se utilizează pentru a redenumi funcția de intrare pentru identificare mai ușoară.

Înaltă altitudine

Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

Display Mode Lock

Alegeți „Pornit” sau „Oprit” pentru a bloca ori a debloca ajustarea setărilor modului de afișare.

Blocare tastatura

Atunci când funcția de blocare tastatura este setată la „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastatura.

Ascunde informația

Activați această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.

- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a afișa mesajul „Se caută”.
- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a ascunde mesajul informațional.

Logo

Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiectorului.

- **Predefinit:** Ecranul de pornire predefinit.
- **Neutru:** logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.

Culoare fundal

Utilizați această funcție pentru a afișa un ecran de culoare albastră, roșie, verde, gri, fără culoare sau cu siglă atunci când nu este disponibil niciun semnal.

Notă: Dacă culoarea fundal este setată la „Fara”, atunci culoarea fundal este negru.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Configurarea meniului de reinițializare

Reset display ecran

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.

Resetare la implicit

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului Configurare.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Rețea

Notă: Acest meniu este aplicabil doar modelului Tip 2 (5 IO).

Meniu LAN rețea

Stare rețea

Afișați starea conexiunii la rețea (numai pentru citire).

Adresa MAC

Afișați adresa MAC (numai pentru citire).

DHCP

Utilizați această opțiune pentru a activa sau dezactiva funcția DHCP.

- **Pornit:** Proiectorul va obține adresa IP în mod automat, de la rețea.
- **Oprit:** Pentru a configura manual adresa IP, Subnet Mask, Gateway și serverele DNS.

Notă: Ieșirea din OSD va determina aplicarea automată a valorilor introduse.

Adresa IP

Afișați adresa IP.

Subnet Mask

Afișați valoarea măștii de subrețea.

Gateway

Afișați gateway-ul implicit pentru proiectorul conectat la rețea.

DNS

Afișați numărul DNS.

Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul

1. Comutați opțiunea DHCP la „Pornit” pe proiector pentru a permite unui server DHCP să aloce în mod automat o adresă IP.
2. Deschideți browserul web în PC și tastați adresa IP a proiectorului („Rețea > LAN > Adresa IP”).
3. Introduceți numele de utilizator și parola, apoi faceți clic pe „Conectare”.
Se deschide interfața web de configurare a proiectorului.

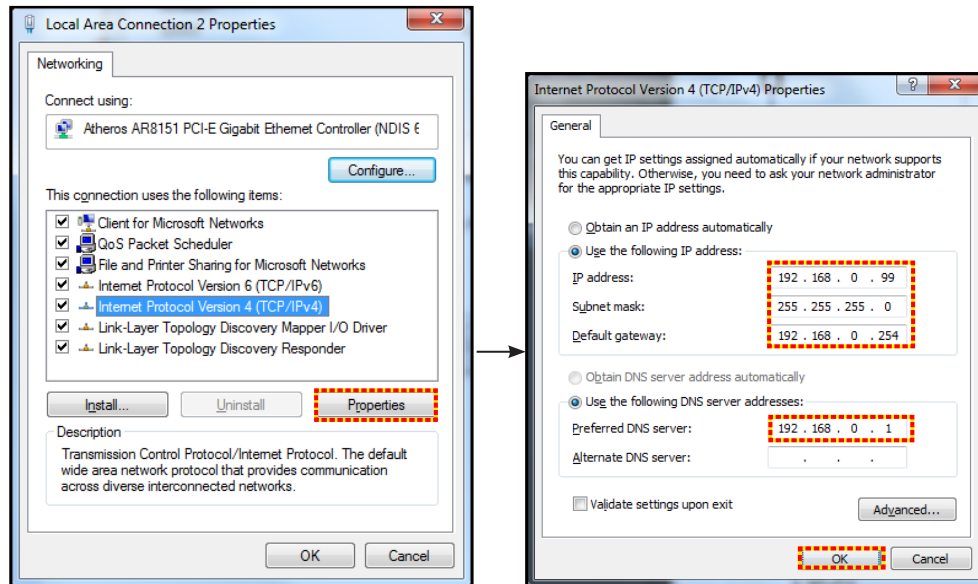
Notă:

- *Numele de utilizator și parola implicite sunt „admin”.*
- *Pașii din această secțiune corespund sistemului de operare Windows 7.*

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Atunci când se efectuează o conexiune directă de la computer la proiector*

1. Comutați opțiunea DHCP la „Oprit” pe proiector.
2. Configurați Adresa IP, Subnet Mask, Gateway și serverele DNS pe proiector („Rețea > LAN”).
3. Deschideți pagina **Centru rețea și partajare** pe PC și alocați aceiași parametri de rețea pe care i-ați setat pe proiector. Faceți clic pe „OK” pentru a salva parametrii.



4. Deschideți browserul web pe PC și tastați în câmpul pentru URL adresa IP alocată la pasul 3. Apoi apăsați pe tasta „Introd.”.

Reset

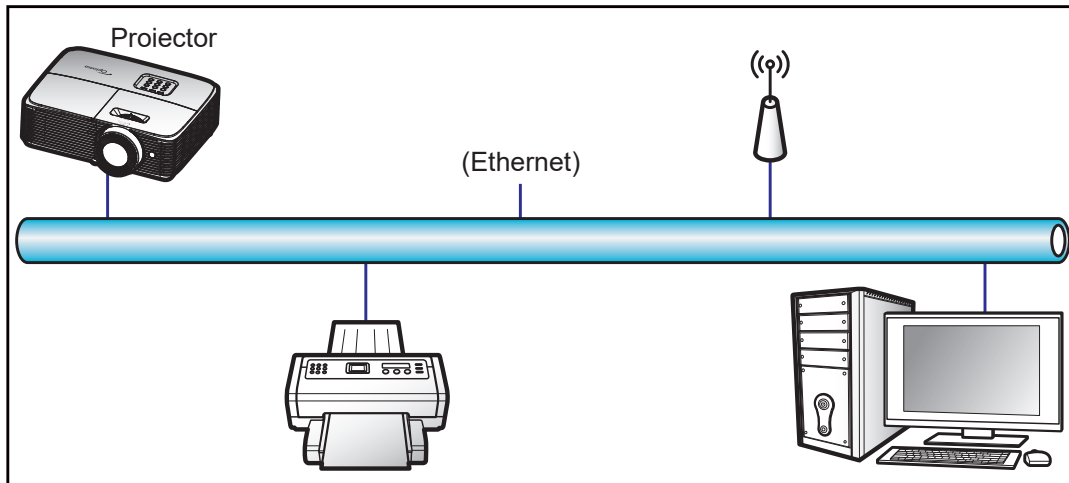
Resetați toate valorile pentru parametrii LAN.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul de configurare a setărilor de control al rețelei

Funcția LAN RJ45

Pentru simplitate și ușurință în exploatare, proiectorul oferă diverse caracteristici de lucru în rețea și de gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 a proiectorului printr-o rețea, cum ar fi gestionare la distanță: Pornire/Oprire, setări pentru Luminozitate și Contrast. De asemenea, puteți vizualiza informațiile referitoare la starea proiectorului, precum: Sursă video, Amuțire sunet etc.



Funcții ale terminalului LAN cu fir

Acest proiector poate fi controlat utilizând un PC (laptop) sau un alt dispozitiv extern prin portul LAN/RJ45 și este compatibil cu Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale și a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii și în alte țări prin intermediul JBMIA.

Proiectorul este acceptat de comenzile specifice ale controlerului Crestron Electronics și de software-ul asociat, de exemplu, RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Acest proiector este compatibil pentru a accepta dispozitive Extron pentru referință.

<http://www.extron.com/>

Acest proiector este acceptat de aplicația AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Acest proiector acceptă toate comenzile aplicației PJLink Clasa 1 (Versiunea 1.00).

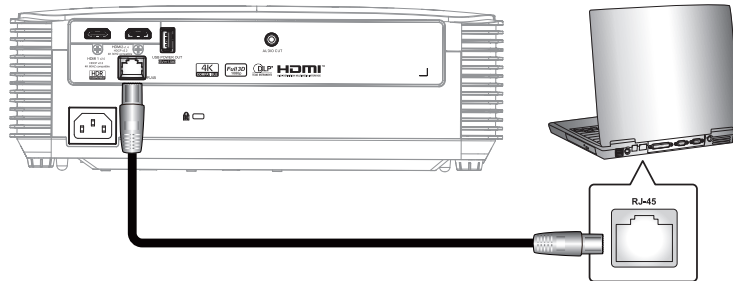
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Pentru informații mai detaliate privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum și comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

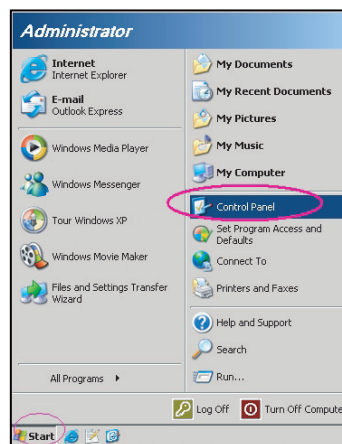
UTILIZAREA PROIECTORULUI

LAN RJ45

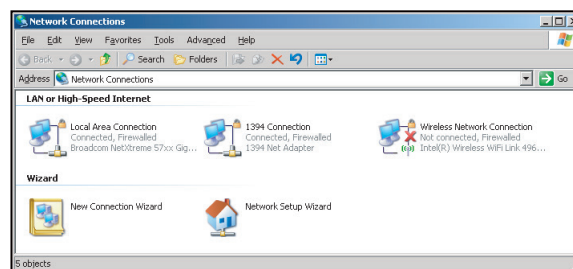
1. Conectați un cablu RJ45 la porturile RJ45 de pe proiector și de pe PC (laptop).



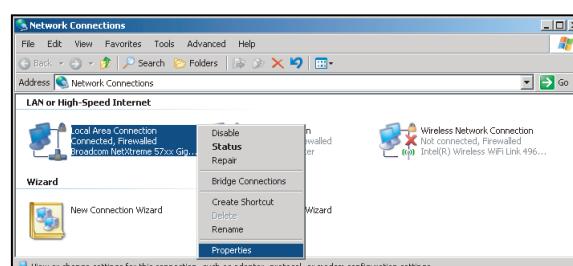
2. Pe PC (laptop), selectați **Start > Control Panel (Panou de control) > Network Connections (Conexiuni în rețea)**.



3. Faceți clic dreapta pe **Local Area Connection (Conexiune de rețea locală)** și selectați **Property (Proprietăți)**.

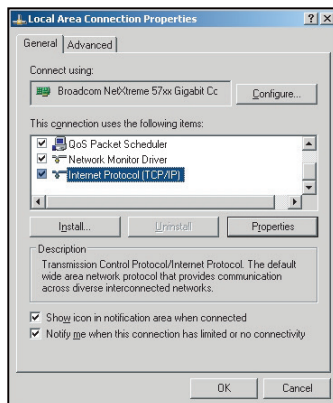


4. În fereastra **Property (Proprietăți)**, selectați fila **General** și selectați **Internet Protocol (TCP / IP) (Protocol internet (TCP/IP))**.

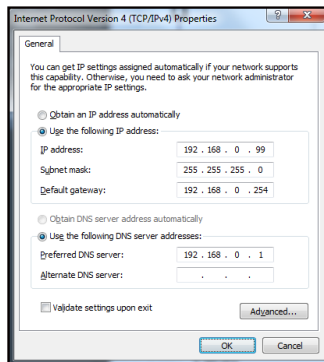


UTILIZAREA PROIECTORULUI

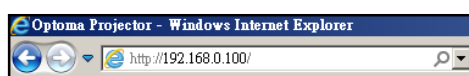
5. Faceți clic pe „Properties (Proprietăți)”.



6. Introduceți adresa IP și masca subrețea, apoi apăsați pe „OK”.



7. Apăsați pe butonul „Menu” (Meniu) de pe proiector.
8. Pe proiector, deschideți **Rețea > LAN**.
9. Introduceți următorii parametri de conectare:
- DHCP: Oprit
 - Adresa IP: 192.168.0.100
 - Subnet Mask: 255.255.255.0
 - Gateway: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.1
10. Apăsați pe „Enter” pentru a confirma setările.
11. Deschideți un browser web, de exemplu, Microsoft Internet Explorer cu Adobe Flash Player 9.0 sau o versiune superioară instalată.
12. În bara de adrese, introduceți adresa IP a proiectorului: 192.168.0.100.



13. Apăsați pe „Enter”.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Proiectorul este configurat pentru gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 afișează următoarele:

Pagina Informații

Model: Optoma

Tool Info Contact IT Help

Optoma

Projector Information

Projector Name: Optoma XGA

Location:

Firmware Version: A01

MAC Address: 00:60:E9:09:4B:FF

Resolution: 1280x800 60Hz

Lamp Hours: 105

Assigned to: Optoma Projector

Projector Status

Power Status: Power On

Source: Video

Display Mode: Presentation

Projection: Front

Brightness Mode: Bright

Error Status: 0: No Error

exit

CRESTRON connected Expansion Options

Pagina principală

Model: Optoma

Tool Info Contact IT Help

Optoma

Power Vol - Mute Vol +

Sources List

VGA 1

VGA 2

Video

HDMI 1

HDMI 2/MHL

Menu Re-Sync

Enter

AV mute Source

Freeze Contrast Brightness Sharpness

CRESTRON connected Expansion Options

Pagina Instrumente

Model: Optoma

Tool Info Contact IT Help

Optoma

Crestron Control

IP Address: 192.168.0.50

IP ID: 7

Port: 41794

Send

Projector

Projector Name: Optoma XGA

Location:

Assigned to: Optoma Projector

Send

DHCP: Enabled

IP Address: 192.168.0.100

Subnet Mask: 255.255.255.0

Default Gateway: 192.168.0.254

DNS Server: 192.168.0.51

Send

User Password

New Password:

Confirm:

Send

Admin Password

New Password:

Confirm:

Send

exit

Contactați biroul de asistență IT

Title

X

Send

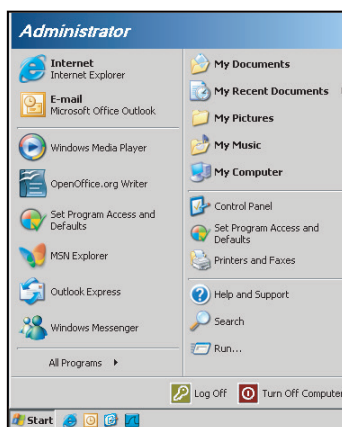
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Funcția RS232 by Telnet

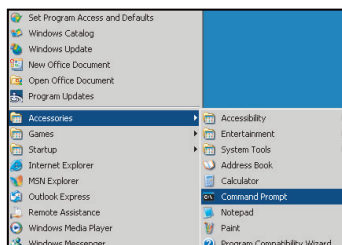
Există o modalitate alternativă de control cu comandă RS232 în proiector, denumită „RS232 by TELNET” pentru interfața LAN/RJ45.

Ghid de pornire rapidă pentru „RS232 by Telnet”

- Verificați și obțineți adresa IP în meniul OSD al proiectorului.
- Asigurați-vă că PC-ul/laptopul poate accesa pagina web a proiectorului.
- Asigurați-vă că setarea „Paravan de protecție Windows” este dezactivată în cazul filtrării funcției „TELNET” cu ajutorul PC-ului/laptopului.



1. Selectare **Start > All Programs (Toate programele) > Accessories (Accesorii) > Command Prompt (Linie de comandă)**.



2. Introduceți formatul comenzii după cum urmează:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (se apasă pe tasta „Introd.”)
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP a proiectorului)
3. Dacă funcția Telnet-Connection (Conexiune Telnet) este pregătită și utilizatorul poate introduce comanda RS232, atunci se apasă pe tasta „Introd.”, iar comanda RS232 va fi funcțională.

Specificații pentru „RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (pentru mai multe detalii, contactați agentul sau echipa de servicii).
3. Utilitar Telnet: Windows „TELNET.exe” (mod consolă).
4. Deconectarea normală a controlului RS232-by-Telnet: Închidere
5. Utilitar Windows Telnet direct după ce conexiunea TELNET este pregătită.
 - Limitare 1 pentru Telnet-Control: există mai puțin de 50 de bytes pentru o sarcină de rețea succesivă pentru aplicația Telnet-Control.
 - Limitare 2 pentru Telnet-Control: există mai puțin de 26 de bytes pentru o comandă RS232 completă pentru Telnet-Control.
 - Limitare 3 pentru Telnet-Control: Întârzierea minimă pentru următoarea comandă RS232 trebuie să fie de peste 200 (ms).

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul Info

Meniul Info

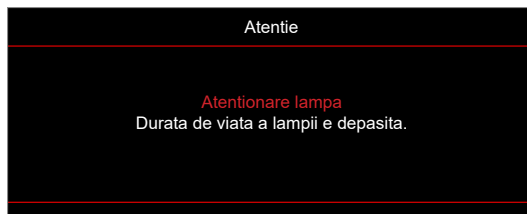
Vizualizați informațiile proiecteurului după cum sunt prezentate mai jos:

- Reglementare
- Numar Serial
- Sursă
- Rezolutie
- Rată de înprospătare
- Mod de afisare
- Ore lampa
- Ore de utilizare filtru
- Mod stralucire
- Versiune FW

ÎNȚREȚINERE

Înlocuirea lămpii (Doar personal de mentenanță)

Proiectorul detectează în mod automat durata de viață a lămpii și atunci când lampa ajunge la sfârșitul acesteia, pe ecran va apărea un mesaj de atenționare.



Când apare acest mesaj, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service pentru a schimba lampa cât mai curând posibil. Înainte de înlocuirea lămpii asigurați-vă că opriți proiectorul, scoateți cablul de alimentare și asigurați-vă că proiectorul s-a răcit cel puțin 30 de minute și lampa este rece în totalitate.



Atentie: Dacă este montat pe tavan, vă rugăm să fiți prudenți atunci când deschideți panoul de acces al lămpii. Este recomandat să purtați ochelari de protecție dacă schimbați becul atunci când este montat pe tavan. Trebuie să fiți atenți pentru a împiedica orice componente desprinse să cadă din proiector.



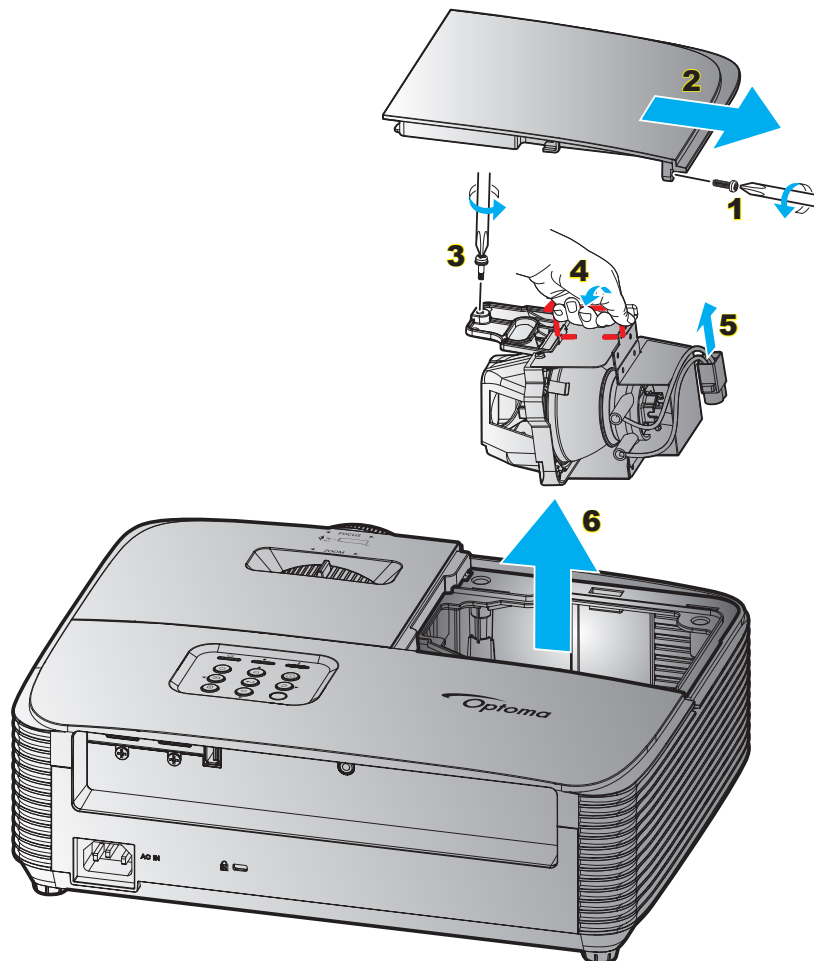
Atentie: Compartimentul lămpii este fierbinte! Permiteți să se răcească înainte de a schimba lampa!



Atentie: Pentru a reduce riscul de rănire, nu scăpați modulul lămpii sau atingeți becul acesteia. Dacă este scăpat, becul se poate sparge și poate cauza vătămări corporale.

ÎNTREȚINERE

Înlocuirea lămpii (continuare)



Procedură:

1. Opriți alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „” de pe telecomandă sau de pe tastatura proiectorului.
2. Permiteți proiectorului să se răcească timp de cel puțin 30 de minute.
3. Deconectați cablul de alimentare.
4. Deșurubați șurubul de pe capac. **1**
5. Scoateți capacul. **2**
6. Deșurubați șurubul de pe modulul lămpii. **3**
7. Ridicați de mânerul lămpii. **4**
8. Scoateți cablul lămpii. **5**
9. Scoateți cu atenție modulul lămpii. **6**
10. Pentru a înlocui modulul lămpii, inversați pașii anteriori.
11. Porniți proiectorul și resetați contorul orelor de funcționare a lămpii.
12. Reset lampa: (i) Apăsați pe „Meniu” → (ii) Selectați „SETARI” → (iii) Selectați „Setari lampa” → (iv) Selectați „Reset lampa” → (v) Selectați „Da”.

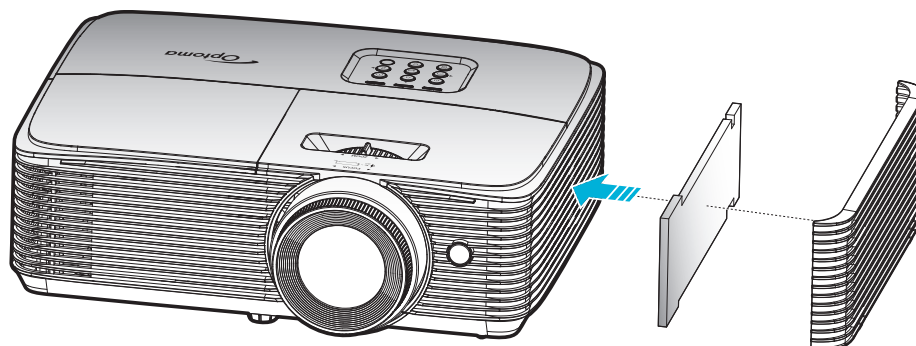
Notă:

- Șuruburile de pe capacul lămpii și lampa nu pot fi îndepărtate.
- Proiectorul nu poate fi pornit dacă capacul lămpii nu a fost pus din nou pe proiector.
- Nu atingeți suprafața de sticlă a lămpii. Grăsimea de pe mână poate cauza spargerea lămpii. Utilizați o cârpă uscată pentru a curăța modulul lămpii, dacă acesta a fost atins accidental.

ÎNTREȚINERE

Instalarea și curățarea filtrului de praf

Instalarea filtrului de praf



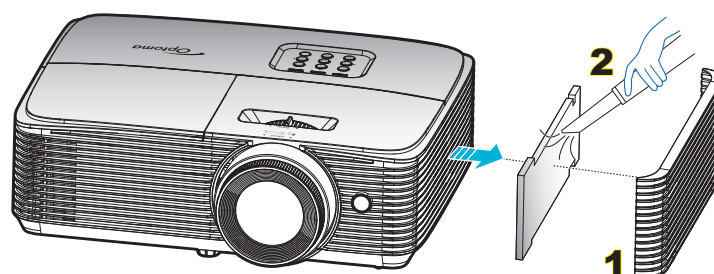
Notă: Filtrele de praf sunt obligatorii/incluse în pachet numai în anumite regiuni, în care cantitatea de praf este excesivă.

Curățarea filtrului de praf

Vă recomandăm să curățați filtrul de praf la fiecare trei luni. Curățați-l mai des dacă proiectorul este utilizat într-un mediu cu praf.

Procedură:

1. Opriți alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „” de pe telecomandă sau de pe tastatura proiectorului.
2. Deconectați cablul de alimentare.
3. Scoateți cu atenție filtrul de praf. **1**
4. Curățați sau înlocuiți filtrul de praf. **2**
5. Pentru a instala filtrul de praf, inversați pașii anteriori.



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Rezoluții compatibile

Compatibilitate digitală

HDMI1.4 (Rezoluție nativă: 1920 x 1080 la 60 Hz)

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 720 la 60 Hz	1080P: 1920 x 1080 la 60 Hz	720 x 576p la 50Hz 4:3	1280 x 720p la 60Hz
640 x 480 la 67Hz	1280 x 1024 la 60 Hz		720 x 576p la 50Hz 16:9	1366 x 768 la 60 Hz
640 x 480 la 72Hz	1440 x 900 la 60 Hz		720 x 480p la 60Hz 4:3	3840 x 2160 la 30Hz
640 x 480 la 75Hz	1400 x 1050 la 60 Hz		720 x 480p la 60Hz 16:9	
800 x 600 la 56Hz	1600 x 1200 la 60 Hz		720(1440) x 576i la 50Hz 4:3	
800 x 600 la 60 Hz	1024 x 768 la 120Hz		720(1440) x 576i la 50Hz 16:9	
800 x 600 la 72Hz	1280 x 720 la 120Hz		720(1440) x 480i la 60Hz 4:3	
800 x 600 la 75Hz	1280 x 800 la 60 Hz		720(1440) x 480i la 60Hz 16:9	
1024 x 768 la 60 Hz			640 x 480p la 60 Hz 4:3	
1024 x 768 la 70Hz			2880 x 576i la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 75Hz			2880 x 480i la 60 Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75Hz			1920 x 1080p la 60 Hz 16:9	
1152 x 870 la 75Hz			1920 x 1080p la 50Hz 16:9	
			1920 x 1080p la 30Hz 16:9	
			1920 x 1080p la 25Hz 16:9	
			1920 x 1080p la 24Hz 16:9	
			1920 x 1080i la 60 Hz 16:9	
			1920 x 1080i la 50Hz 16:9	
			1440 x 576p la 50Hz 16:9	
			1440 x 480p la 60 Hz 16:9	
			1280 x 720p la 60 Hz 16:9	
			1280 x 720p la 50Hz 16:9	

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

HDMI2.0 (Rezoluție nativă: 1920 x 1080 la 60 Hz)

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Mod video	B1/Sincronizare detaliată
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 720 la 60 Hz	1080P: 1920 x 1080 la 60 Hz	720(1440) x 480i la 60Hz 4:3	3840 x 2160 la 60 Hz
640 x 480 la 67Hz	1280 x 1024 la 60 Hz		720(1440) x 576i la 50Hz 4:3	
640 x 480 la 72Hz	1440 x 900 la 60 Hz		720 x 480p la 60 Hz 4:3	
640 x 480 la 75Hz	1400 x 1050 la 60 Hz		720 x 576p la 50Hz 4:3	
800 x 600 la 56Hz	1600 x 1200 la 60 Hz		1280 x 720p la 60 Hz 16:9	
800 x 600 la 60 Hz	1024 x 768 la 120Hz		1280 x 720p la 50Hz 16:9	
800 x 600 la 72Hz	1280 x 720 la 120Hz		1920 x 1080i la 60 Hz 16:9	
800 x 600 la 75Hz	1280 x 800 la 60 Hz		640 x 480p la 60 Hz 4:3	
1024 x 768 la 60 Hz			1920 x 1080p la 60 Hz 16:9	
1024 x 768 la 70Hz			1920 x 1080p la 50Hz 16:9	
1024 x 768 la 75Hz			1920 x 1080p la 30Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75Hz			1920 x 1080p la 24Hz 16:9	
1152 x 870 la 75Hz			1920 x 1080p la 120Hz 16:9	
			3840 x 2160p la 60 Hz 16:9	
			3840 x 2160p la 50Hz 16:9	
			3840 x 2160p la 30Hz 16:9	
			3840 x 2160p la 25Hz 16:9	
			3840 x 2160p la 24Hz 16:9	
			4096 x 2160p la 25Hz 256:135	
			4096 x 2160p la 24Hz 256:135	
			4096 x 2160p la 60 Hz 256:135	
			4096 x 2160p la 50Hz 256:135	
			4096 x 2160p la 30Hz 256:135	
			720 x 480p la 60 Hz 16:9	
			720(1440) x 480i la 60Hz 16:9	
			720 x 576p la 50Hz 16:9	
			2880 x 480i la 60 Hz 16:9	
			1440 x 480p la 60 Hz 16:9	
			2880 x 576i la 50Hz 16:9	
			1440 x 576p la 50Hz 16:9	
			720(1440) x 576i la 50Hz 16:9	

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Compatibilitate True 3D video

Rezoluție de intrare	Intrare HDMI 1.4a 3D	Sincronizare intrare		
		1280 x 720P la 50Hz	Top and Bottom	
		1280 x 720P la 60Hz	Top and Bottom	
		1280 x 720P la 50Hz	Ambalare cadre	
		1280 x 720P la 60Hz	Ambalare cadre	
		1920 x 1080i la 50Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	
		1920 x 1080i la 60Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	
		1920 x 1080P la 24Hz	Top and Bottom	
		1920 x 1080P la 24Hz	Ambalare cadre	
	HDMI 1,3	1920 x 1080i la 50Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	Modul SBS este activat
		1920 x 1080i la 60Hz		
		1280 x 720P la 50Hz		
		1280 x 720P la 60Hz		
		1920 x 1080i la 50Hz	Top and Bottom	Modul TAB este activat
		1920 x 1080i la 60Hz		
		1280 x 720P la 50Hz		
		1280 x 720P la 60Hz		
		480i 1024 x 768 la 120Hz	HQFS	Format 3D este Frame Sequential
		1280 x 720 la 120Hz		

Notă:

- Dacă intrarea 3D este de 1080p la 24 Hz, dispozitivul DMD trebuie să redea la multiplu integral în modul 3D.
- Acceptă caracteristica NVIDIA 3DTV Play dacă nu există taxe pentru brevet de la Optoma.
- Sincronizările 1080i la 25 Hz și 720p la 50 Hz vor funcționa la 100 Hz; sincronizarea 1080p la 24 Hz va funcționa la 144 Hz; celelalte sincronizări 3D vor funcționa la 120 Hz.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

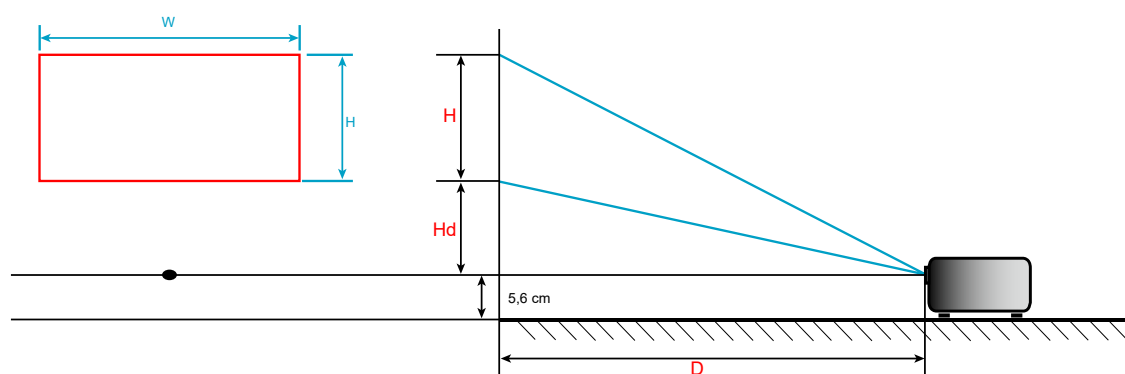
Dimensiune imagine și distanță de proiecție

Distanța dorită (m)	Dimensiune ecran		Sus	Dimensiune ecran		Sus
	(Zoom minim)		De la bază la partea de sus a imaginii (cm)	(Zoom maxim)		De la bază la partea de sus a imaginii (cm)
	Diagonală (inch)	L (cm) x Î (cm)		Diagonală (inch)	L (cm) x Î (cm)	
1	27,2	60 x 34	39	30	67 x 38	44
1,2	33	72 x 41	47	36	80 x 45	52
2	54	120 x 68	79	60	133 x 75	87
2,5	68	151 x 85	98	75	167 x 94	109
3	82	181 x 102	118	90	200 x 113	131
3,5	95	211 x 119	138	105	233 x 131	152
4	109	241 x 136	157	120	267 x 150	174
5	136	301 x 169	197	151	333 x 188	218
6	163	361 x 203	236	181	400 x 225	261
7	190	422 x 237	275	211	467 x 263	305
8	218	482 x 271	314	240,9	533 x 300	348
9	245	542 x 305	354	271	600 x 338	392
10	272	602 x 339	393	301,1	667 x 375	435

Notă: Raportul de zoom este de 1,1x.

Dimensiune dorită a imaginii		Distanța (m)		Sus (cm)
Diagonală (inch)	L (cm) x Î (cm)	Zoom maxim	Zoom minim	De la bază la partea de sus a imaginii
27	60 x 34	-	1,0	39
50	111 x 62	1,7	1,8	72
60	133 x 75	2,0	2,2	87
70	155 x 87	2,3	2,6	101
80	177 x 100	2,7	2,9	116
90	199 x 112	3,0	3,3	130
100	221 x 125	3,3	3,7	144
120	266 x 149	4,0	4,4	173
150	332 x 187	5,0	5,5	217
200	443 x 249	6,6	7,3	289
250	553 x 311	8,3	9,2	361
300	664 x 374	10,0	-	433

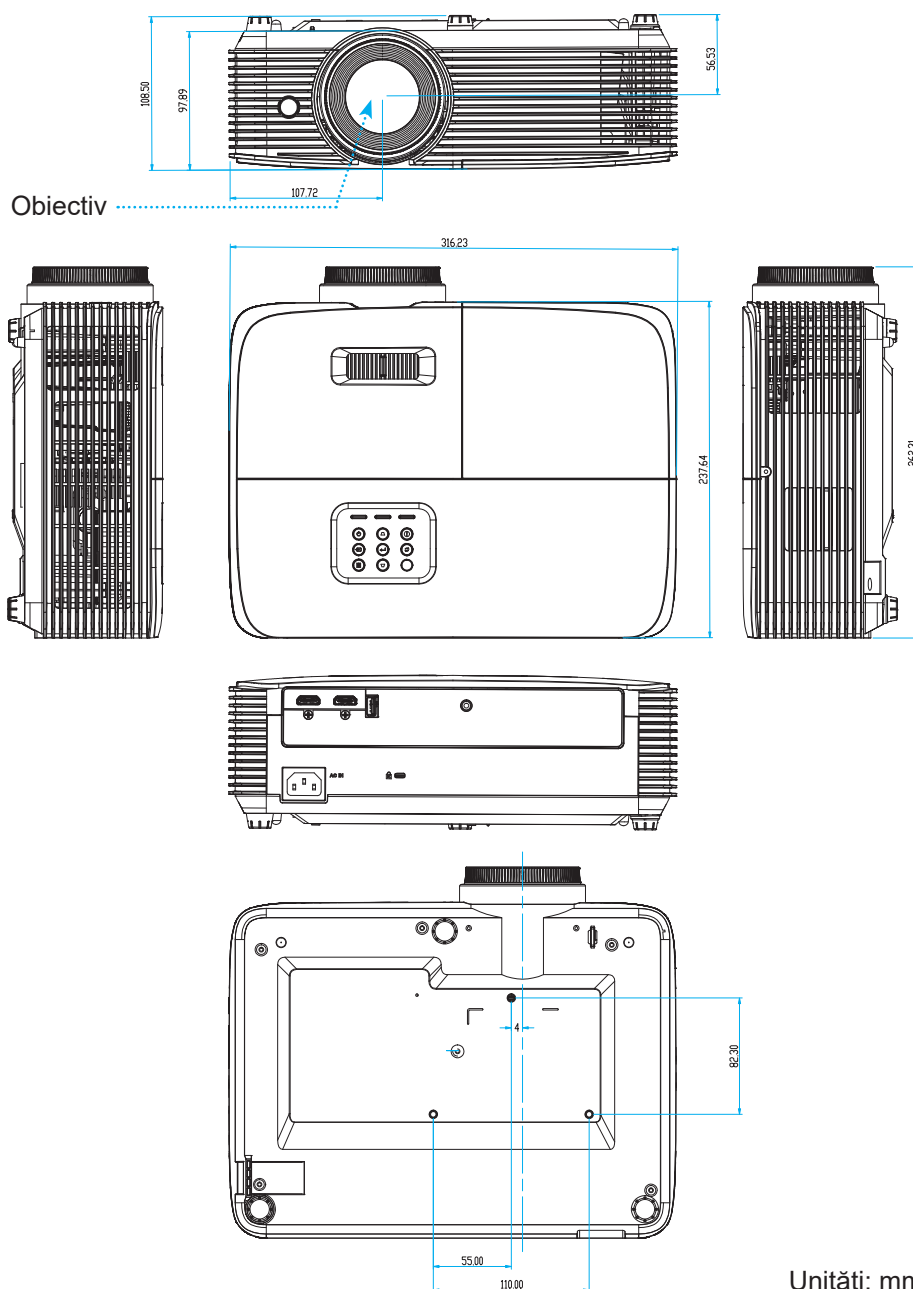
Notă: Raportul de zoom este de 1,1x.



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiunile proiecteurului și instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiecteurului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la un terț, asigurați-vă că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:
 - Tipul șurubului: M4*3
 - Lungimea minimă a șurubului: 10 mm



Notă: Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.

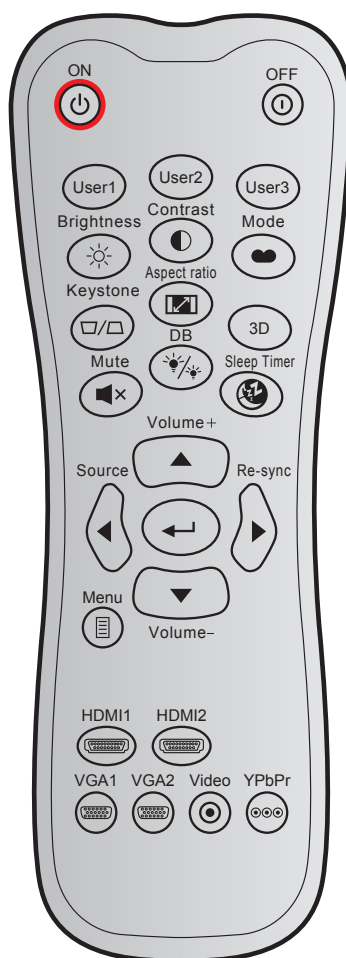


Atentie:

- Dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
- Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiecteurului.
- Evitați instalarea proiecteurului lângă o sursă de căldură.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR 1



Tastă		Cod particularizat		Cod de date	Definiție tastă de imprimare	Descriere
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Pornire		32	CD	02	Pornit	Apăsați pentru a porni proiectorul.
Oprire		32	CD	2E	Oprit	Apăsați pentru a opri proiectorul.
Utilizator 1		32	CD	36	Utilizator1	Taste definite de utilizator. Pentru configurare consultați pagina 43.
Utilizator 2		32	CD	65	Utilizator2	
Utilizator 3		32	CD	66	Utilizator3	
Luminozitate		32	CD	41	Luminozitate	Ajustați luminozitatea imaginii.
Contrast		32	CD	42	Contrast	Controlul gradului de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.
Mod de afisare		32	CD	05	Mod	Selectați un mod de afișare pentru setările optimizate pentru diverse aplicații. Consultați pagina 35.
Trapezoid		32	CD	07	Trapezoid	Ajustați distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului.
Aspect ratio		32	CD	64	Aspect ratio	Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Tastă		Cod particularizat		Cod de date	Definiție tastă de imprimare	Descriere
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
3D		32	CD	89	3D	Selectați manual un mod 3D care se potrivește cu conținutul 3D.
Mut		32	CD	52	Mut	Audio mut
DB		32	CD	44	Mod lampa	Deschide meniul Luminozitate
Temporizator oprire		32	CD	63	Temporizator oprire	Deschide meniul Temporizator oprire.
Volum +		32	CD	09	Volum +	Ajustați pentru a crește volumul.
Patru taste direcționale		32	CD	11	▲	Utilizați ▲, ◀, ▶ sau ▼ pentru a selecta elemente sau a face ajustări în selecția dvs.
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
Sursă		32	CD	18	Sursă	Apăsați pe butonul „Sursă” pentru a selecta un semnal de intrare.
Tasta Enter		32	CD	0F		Confirmați selecția elementului.
Resincronizare		32	CD	04	Resincronizare	Sincronizează automat proiectorul la sursa de intrare.
Volum -		32	CD	0C	Volum -	Ajustați pentru a reduce volumul.
Meniu		32	CD	0E	Meniu	Afișați sau ieșiți din meniurile afișate pe ecran pentru proiector.
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	Apăsați „HDMI1” pentru a alege sursa de la conectorul HDMI 1.
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	Apăsați „HDMI2” pentru a alege sursa de la conectorul HDMI 2.
VGA 1		32	CD	1B	VGA1	Fără funcție
VGA 2		32	CD	1E	VGA2	Fără funcție
Video		32	CD	1C	Video	Fără funcție
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	Fără funcție

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Coduri telecomandă IR 2



Legendă taste		Descriere	Cod tastă
Alimentare		Apăsați pentru a porni/opri proiectorul.	81
Stop Cadru		Apăsați pentru a îngheța imaginea proiectată.	8B
Aspect		Apăsați pentru a modifica raportul de aspect pentru imaginea afișată.	98
Mut AV		Apăsați pentru a activa/a dezactiva difuzorul încorporat al proiectorului.	8A
Trapezoid +/- în sus		- Apăsați pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului. - Apăsați pentru a naviga în sus.	C6
Mut		Apăsați pentru opri/porni provizoriu sunetul.	92
Stânga/Vol -		- Apăsați pentru a reduce volumul. - Apăsați pentru a naviga la stânga.	C8
Enter		Confirmați selecția elementului.	- C5 (pentru OSD) - CA (pentru emularea mouse-ului USB prin USB)
Dreapta/Vol +		- Apăsați pentru a crește volumul. - Apăsați pentru a naviga la dreapta.	C9
Meniu		Apăsați pentru a afișa sau ieși din meniurile afișate pe ecran pentru proiector.	88
În jos/Trapezoid -		- Apăsați pentru a ajusta distorsiunea imaginii cauzată de înclinarea proiectorului. - Apăsați pentru a naviga în jos.	C7
3D		Apăsați pentru a selecta manual un mod 3D care se potrivește cu conținutul 3D.	93
HDMI		Apăsați pentru a alege sursa HDMI.	86
VGA		Fără funcție	8E

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Legendă taste		Descriere	Cod tastă
Video		Fără funcție	CE
Sursă		Apăsați pentru a selecta un semnal de intrare.	C3
Mod stralucire		Apăsați pentru a regla în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a oferi performanță optimă a contrastului.	87
Resincronizare		Sincronizează automat proiectorul la sursa de intrare.	C4

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Depanare

Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.

Probleme de imagine

Nu se afișează nimic

- Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
- Asigurați-vă că pinii conectorilor nu sunt îndoiți sau ruși.
- Verificați dacă lampa a fost instalată corect. Consultați secțiunea „Înlocuirea lămpii”.
- Asigurați-vă că funcția „Mut” nu este pornită.

Imaginea este înafara focalizării

- Ajustați inelul de focalizare de pe obiectivul proiectorului.
- Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector. (Consultați pagina 60).

Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9

- Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
- Dacă redați titlul DVD în format LBX, vă rugăm să modificați formatul la LBX în OSD-ul proiectorului.
- Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
- Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.

Imaginea este prea mică sau prea mare.

- Reglați nivelul de zoom din partea de sus a proiectorului.
- Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
- Apăsați pe „Meniu” pe panoul proiectorului, faceți salt la „Afișare-->Aspect Ratio”. Încercați diferite setări.

Imaginea are marginile înclinate:

- Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.
- Utilizați „Afișare-->Trapezoid” din OSD pentru a face o ajustare.

Imaginea este inversată

- Selectare „SETARI-->Proiecție” din OSD și ajustați direcția de proiecție.

Imagine dublă neclară

- Apăsați pe butonul „3D” și comutați la „Auto” pentru a evita ca imaginea 2D normală să fie o imagine dublă neclară.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE



Două imagini, format de afișare alăturată

- Apăsați pe butonul „3D” și comutați la „SBS” pentru semnal de intrare HDMI 1.3 2D 1080i cu afișare alăturată.



Imaginea nu este afișat în 3D

- Verificați dacă bateria ochelarilor 3D este descărcată.
- Verificați dacă ochelarii 3D sunt porniți.
- Atunci când semnalul de intrare este HDMI 1.3 2D (afișare alăturată 1080i la jumătate), apăsați pe butonul „3D” și comutați la „SBS”.

Alte probleme



Proiectorul nu mai răspunde la niciun control

- Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.



Lampa se arde sau pocnește

- Când lampa ajunge la sfârșitul duratei sale de viață, se va arde și poate pocni puternic. Dacă se întâmplă acest lucru, proiectorul nu va porni până când modulul lămpii nu este înlocuit.

Probleme cu telecomanda



Dacă telecomanda nu funcționează

- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de $\pm 30^\circ$ față de receptorul IR de pe proiector.
- Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 6 m (20 ft) de proiector.
- Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
- Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Indicatoare de avertizare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

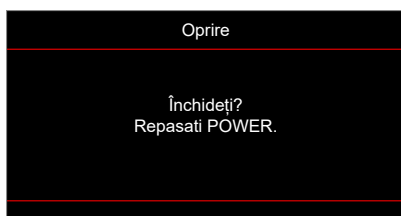
- Indicatorul LED „LAMPĂ” este aprins roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu.
- Indicatorul LED „TEMPĂ” este aprins roșu și dacă indicatorul „Pornit/Standby” clipește roșu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „TEMPERATURĂ” iluminează intermitent roșu și, dacă este „Pornit/Standby”, indicatorul iluminează intermitent roșu.

Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

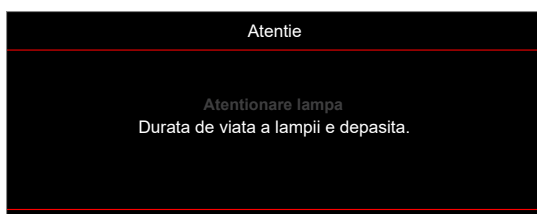
Mesaje transmise prin indicatorii LED

Mesaj	 LED Pornit/ Standby	 LED Pornit/Standby	 LED Temperatură	 LED Lampă
	(Rosu)	(Albastru)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablul de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (încălzire)		Strălucire (0,5 sec. dezactivat/ 0,5 sec. activat)		
Pornire și iluminare lampă		Lumină continuă		
Oprire (răcire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/pornit 0,5 sec). Revine la lumina roșie constantă atunci când se oprește ventilatorul de răcire.		
Quick Resume (100 sec)		Strălucire (oprit 0,25 sec/ apris 0.25 sec.)		
Eroare (Defect lampă)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire		Lumină continuă	

- Oprire:



- Atentionare lampa:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

- Atentionare temperatura:



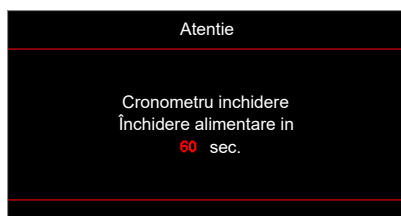
- Eșuare ventilator:



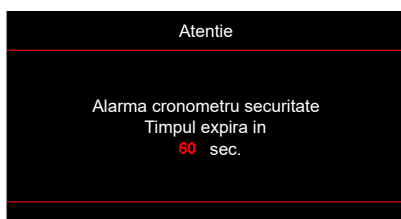
- Domeniu de afișare depășit:



- Avertisment de oprire:



- Alarma cronometru securitate:



INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Specificații

Element	Descriere
Tehnologie	0.47" 1080p TRP 2xLVDS DMD
Rezoluție nativă	1920x1080
Obiectiv	Zoom manual și focalizare manuală
Decalaj	116% ±5%
Mărime imagine	27" - 301" (optimizat la 80")
Distanță de proiecție	1m ~ 10m
I/Os	• HDMI 2.0 (HDCP2.2) • HDMI 1.4 (HDCP2.2) • USB tip A (pentru alimentare USB 5V/1,5A / Service / Mouse) • Ieșire audio 3,5 mm • RJ-45 (suportă control prin web și viteze de transfer de 10/100 Mbps)* Notă: (*) Acest conector este aplicabil doar modelului Tip 2 (5 IO).
Culori	1073,4 milioane de culori
Frecvență scanare	• Frecvență de scanare orizontală: 15 ~ 140 KHz • Frecvență de scanare verticală: 24 ~ 120 Hz (120 Hz pentru proiector cu caracteristica 3D)
Difuzor	3W
Consum de putere:	• Mod strălucire: 100% - Tipic 300W ±15% @ 110VAC BTU/oră: 1057±15% - Tipic 290W ±15% @ 220VAC BTU/oră: 1023±15% • Mod economic: 80% - Tipic 215W ±15% @ 110VAC BTU/oră: 733±15% - Tipic 210W ±15% @ 220VAC BTU/oră: 716±15%
Curent de intrare	3,3A
Orientarea instalării	Față, Spate, Plafon, Sus spate
Dimensiuni (L x A x Î)	• Fără picioare: 316 x 237,6 x 106 mm (12,44 x 9,35 x 4,17 inchi) • Cu picioare: 316 x 237,6 x 108,5 mm (12,44 x 9,35 x 4,27 inches)
Greutate	2,88 kg (6,35 lbs)
Date destre mediu	Operare la 5~40°C, la 85% umiditate (max., fără condens)

Notă: Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Birourile Optoma la nivel mondial

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.

USA

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Canada

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

America Latină

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

China

Room 2001, 20F, Building 4,
No.1398 Kaixuan Road,
Changning District,
Shanghai, 200052, China
www.optoma.com.cn

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
 servicecn@optoma.com.cn

Europa

Unitatea 1, Rețeaua 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Țările de Jos
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

Franța

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Spania

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spania

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Germania

Am Nordpark 3
41069 Mönchengladbach
Germany

 +49 (0) 2161 68643 0
 +49 (0) 2161 68643 99
 info@optoma.de

Scandinavia

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norvegia

Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seul,135-815, COREEA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005

