

Projecteur DLP®

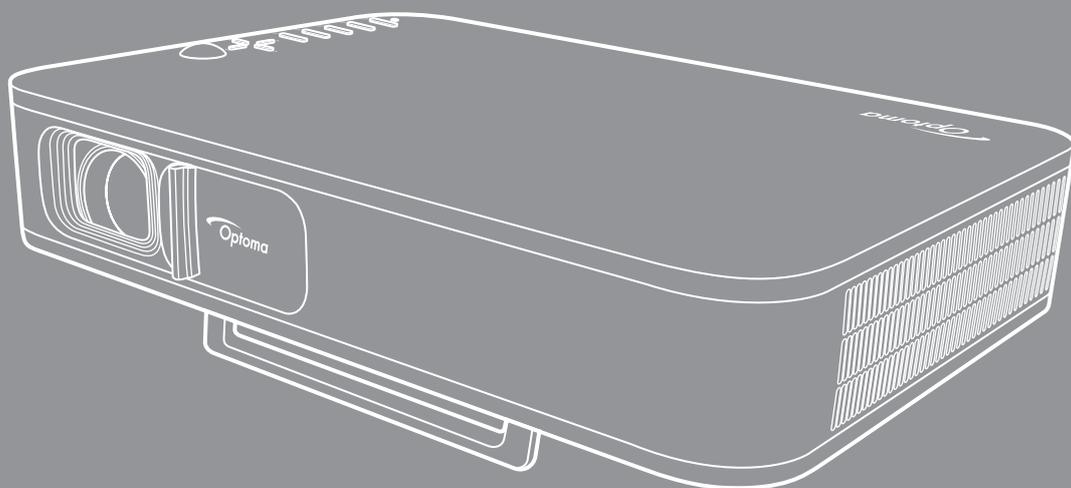


TABLE DES MATIÈRES

SÉCURITÉ	3
<i>Consignes de sécurité importantes</i>	<i>3</i>
<i>Avis sur le droit d'auteur</i>	<i>4</i>
<i>Limitation de responsabilité</i>	<i>4</i>
<i>Reconnaissance de marque</i>	<i>4</i>
<i>FCC</i>	<i>5</i>
<i>Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne</i>	<i>5</i>
<i>WEEE</i>	<i>5</i>
INTRODUCTION	6
<i>Contenu du paquet</i>	<i>6</i>
<i>Accessoires standard</i>	<i>6</i>
<i>Description du produit</i>	<i>7</i>
<i>Connexions</i>	<i>8</i>
<i>Pavé</i>	<i>9</i>
<i>Télécommande</i>	<i>10</i>
CONFIGURATION ET INSTALLATION	11
<i>Monter le projecteur sur un trépied</i>	<i>11</i>
<i>Connecter des sources au projecteur</i>	<i>12</i>
<i>Réglage de l'image projetée</i>	<i>13</i>
<i>Configuration de la télécommande</i>	<i>14</i>
UTILISER LE PROJECTEUR	16
<i>Chargement de la batterie intégrée du projecteur</i>	<i>16</i>
<i>Utilisation du projecteur en tant que batterie externe</i>	<i>17</i>
<i>Mise sous/hors tension du projecteur</i>	<i>18</i>
<i>Vue d'ensemble de l'écran d'accueil</i>	<i>19</i>
<i>Sélectionner une source d'entrée</i>	<i>20</i>
<i>Diffusion multimédia sans fil</i>	<i>21</i>
<i>À l'aide de la fonction USB Display</i>	<i>23</i>
<i>Connexion à un haut-parleur sans fil</i>	<i>25</i>
<i>Configuration des paramètres du projecteur</i>	<i>26</i>
INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES	34
<i>Résolutions compatibles</i>	<i>34</i>
<i>Taille d'image et distance de projection</i>	<i>35</i>
<i>Dimensions du projecteur et installation au plafond</i>	<i>36</i>
<i>Codes télécommande</i>	<i>37</i>
<i>Guide de dépannage</i>	<i>38</i>
<i>Message sur l'éclairage DEL</i>	<i>40</i>
<i>Spécifications</i>	<i>40</i>
<i>Les bureaux d'Optoma dans le monde</i>	<i>41</i>

SÉCURITÉ

	Le symbole éclair avec une tête en forme de flèche à l'intérieur d'un triangle équilatéral, est destiné à alerter l'utilisateur de la présence de tensions dangereuses non isolées à l'intérieur du produit. Ces tensions peuvent être d'une puissance suffisante pour constituer un risque d'électrocution pour les individus.
	Le point d'exclamation à l'intérieur d'un triangle équilatéral sert à avertir l'utilisateur des points importants concernant l'utilisation et la maintenance (entretien) dans le document qui accompagne l'appareil.

Veuillez suivre tous les avertissements, les mises en garde et les consignes recommandés dans ce guide d'utilisation.

Consignes de sécurité importantes

- RG1 IEC 62471-5:2015.
- Ne bloquez pas les fentes de ventilation. Afin de s'assurer d'un fonctionnement fiable du projecteur et de le protéger contre toute surchauffe, il est recommandé de l'installer dans un lieu qui ne bloque pas la ventilation. Comme exemple, ne pas placer le projecteur sur une table à café encombrée, un divan, un lit ou etc. Ne pas l'installer dans un endroit fermé tel qu'une bibliothèque ou un meuble pouvant empêcher la circulation d'air.
- Pour réduire les risques d'incendie et/ou d'électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à l'humidité. Ne pas installer à proximité de sources de chaleur telles que les radiateurs, les bouches de chauffage, les cuisinières ou d'autres appareils (y compris les amplificateurs) produisant de la chaleur.
- Ne pas laisser des objets ou des liquides pénétrer dans le projecteur. Ils peuvent toucher des points de tension dangereuse et des pièces court-circuitées peuvent entraîner un incendie ou un choc électrique.
- N'utilisez pas dans les conditions suivantes :
 - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
 - (i) Assurez-vous que la température ambiante de la pièce est comprise entre 5 et 40°C
 - (ii) L'humidité relative est entre 10 et 85%
 - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
 - A proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
 - Sous la lumière directe du soleil.
- Ne pas utiliser l'appareil s'il est physiquement abîmé ou endommagé. Un endommagement ou un mauvais traitement physique pourrait être (mais n'est pas limité à) :
 - Lorsque l'appareil est tombé.
 - Lorsque le cordon d'alimentation ou la fiche ont été endommagés.
 - Lorsqu'un liquide a pénétré dans le projecteur.
 - Lorsque le projecteur a été exposé à la pluie ou à l'humidité.
 - Lorsque quelque chose est tombé dans le projecteur ou est lâche dedans.
- Ne placez pas le projecteur sur une surface instable. Le projecteur pourrait tomber et causer des blessures ou s'endommager.
- Ne bloquez pas lumière sortant de l'objectif du projecteur lorsque ce dernier est en fonctionnement. La lumière fera chauffer l'objet qui pourrait fondre, causer des brûlures ou provoquer un incendie.
- Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le projecteur car vous pourriez vous électrocuter.
- Ne pas essayer de réparer le projecteur vous-même. Ouvrir ou retirer les couvercles pourrait vous exposer à des tensions dangereuses ou aux d'autres dangers. Veuillez contacter Optoma avant de faire réparer l'appareil.
- Référez-vous au boîtier du projecteur pour les marques concernant la sécurité.
- L'appareil ne peut être réparé que par du personnel de service qualifié.
- Utilisez uniquement les pièces/accessoires spécifiés par le constructeur.

- Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur lors de l'utilisation. La force de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
- Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le cycle de refroidissement est terminé avant de couper l'alimentation. Laissez le projecteur 90 secondes pour qu'il refroidisse.
- Mettez hors tension et débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant CA avant de nettoyer le produit.
- Utilisez un chiffon doux et sec avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier de l'appareil. N'utilisez pas de nettoyeurs abrasifs, cires ou solvants pour nettoyer l'appareil.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant CA si le produit ne va pas être utilisé pendant une longue période.
- N'installez pas le projecteur à un endroit où il peut être soumis à des vibrations ou des chocs.
- Ne touchez pas l'objectif à mains nues.
- Retirez la ou les piles de la télécommande avant stockage. Si la ou les piles restent dans la télécommande pendant de longues périodes, elles peuvent fuir.
- N'utilisez et ne stockez pas le projecteur dans des endroits où la fumée d'huile ou de cigarettes peut être présente, car cela peut nuire aux performances du projecteur.
- Suivez l'orientation d'installation du projecteur indiquée, car les installations non conventionnelles peuvent nuire aux performances du projecteur.
- Utilisez un bloc multiprise ou un parasurtenseur. Car les coupures de courant et les baisses de tension peuvent DÉTRUIRE les appareils.

Avis sur le droit d'auteur

Ce documentation, y compris toutes les photos, les illustrations et le logiciel est protégé par des lois de droits d'auteur internationales, avec tous droits réservés. Ni ce manuel ni les éléments stipulés ci-contre ne peuvent être reproduits sans le consentement écrit de l'auteur.

© Copyright 2018

Limitation de responsabilité

Les informations contenues dans le présent document sont sujettes à des modifications sans préavis. Le fabricant ne fait aucune représentation ni garantie par rapport au contenu ci-contre et renie plus particulièrement toute garantie implicite de commercialisation des marchandises ou d'adaptabilité pour un objectif quelconque. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette documentation et d'apporter des modifications de temps à autre au contenu ci-contre sans que le fabricant ne soit dans l'obligation d'avertir les personnes des révisions ou modifications qui ont eu lieu.

Reconnaissance de marque

Kensington est une marque déposée aux États-Unis d'ACCO Brand Corporation avec inscriptions émises et demandes en cours dans d'autres pays du monde entier.

HDMI, le logo HDMI, et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC, aux États-Unis et dans d'autres pays.

DLP®, DLP Link et le logo DLP sont des marques déposées de Texas Instruments et BrilliantColor™ est une marque commerciale de Texas Instruments.

Tous les autres noms de produits stipulés dans le présent manuel sont les propriétés de leurs détenteurs respectifs et sont reconnus comme tels.

FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites garantissent une protection suffisante contre les interférences dangereuses liées à l'utilisation de l'équipement dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il ne peut être garanti qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour l'aide.

Avis : Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

Mise en garde

Les changements et modifications non approuvés expressément par le fabricant pourraient annuler la compétence de l'utilisateur, qui est accordée par la Federal Communications Commission, à opérer ce projecteur.

Conditions de fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Avis : Canadian users

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne

- Directive EMC 2014/30/CE (comprenant les amendements)
- Directive 2014/35/CE sur les basses tensions
- Directive 1999/5/CE R & TTE (si le produit dispose de la fonction RF)

WEEE



Consignes de mise au rebut

Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour réduire la pollution et garantir une meilleure protection de l'environnement, veuillez le recycler.

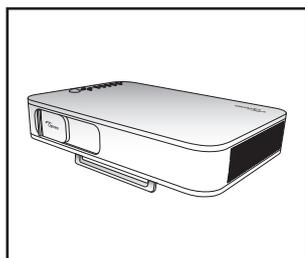
INTRODUCTION

Contenu du paquet

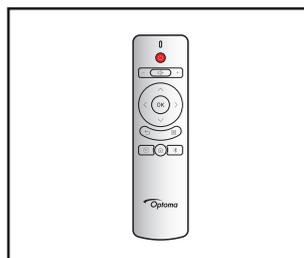
Déballer avec précaution et vérifiez que vous avez les éléments suivants en plus des accessoires standard. Certains des éléments pour des accessoires en option peuvent ne pas être disponibles en fonction du modèle, de la spécification et de votre région d'achat. Consultez votre point de vente à ce sujet. Certains accessoires peuvent varier d'une région à l'autre.

La carte de garantie n'est fournie que dans certaines régions. Consultez votre revendeur pour plus d'informations.

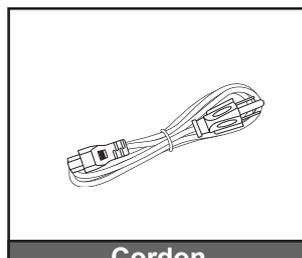
Accessoires standard



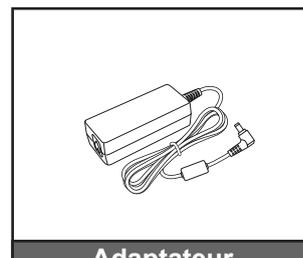
Projecteur



Télécommande



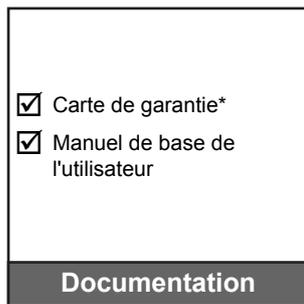
Cordon
d'alimentation CA



Adaptateur
d'alimentation



Sac de transport



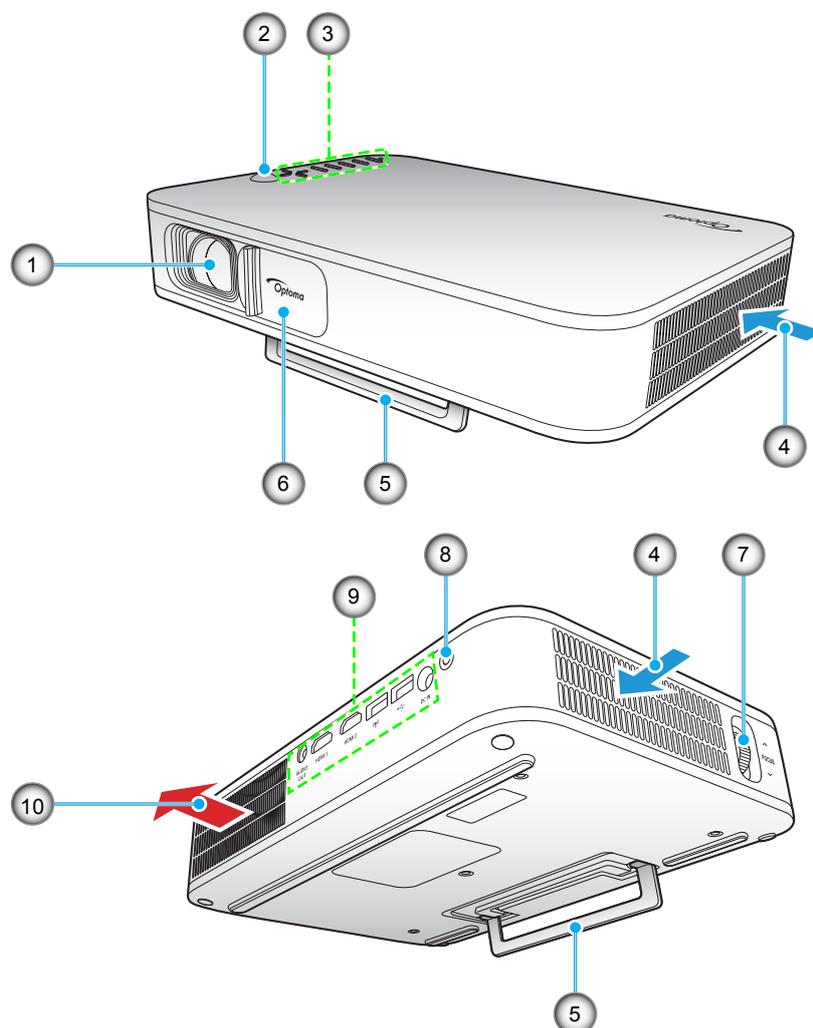
Documentation

Remarque :

- La télécommande est livrée avec la pile.
- * Pour les informations sur la garantie européenne, visitez www.optoma.com.

INTRODUCTION

Description du produit

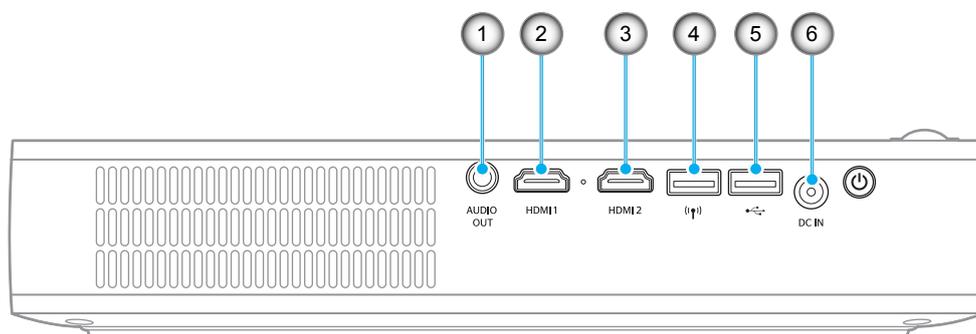


Remarque : Conservez une distance minimale de 20 cm entre les fentes d'entrée et de sortie.

No.	Élément	No.	Élément
1.	Objectif	6.	Couvre-objectif
2.	Capteur IR	7.	Bague de focus
3.	Pavé	8.	Bouton Marche
4.	Ventilation (entrée)	9.	Connexions d'entrée/sortie
5.	Béquille	10.	Ventilation (sortie)

INTRODUCTION

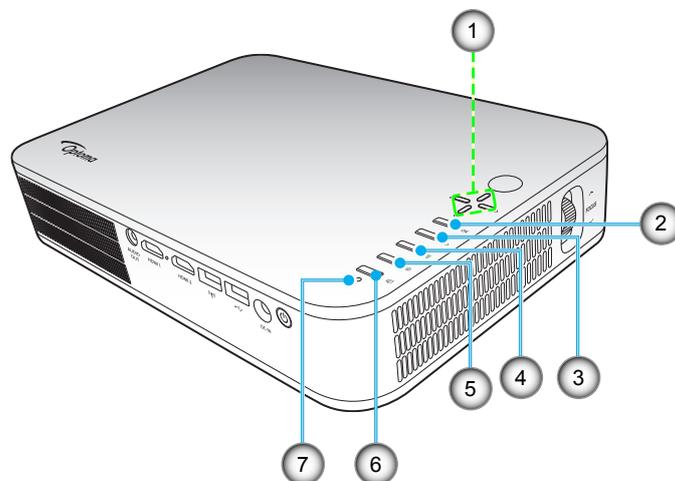
Connexions



No.	Élément	No.	Élément
1.	Connecteur SORTIE AUDIO	4.	Connecteur USB-A (Dongle Wi-Fi)
2.	Connecteur HDMI 1	5.	Connecteur USB-A (USB Display) / Sortie d'alimentation USB (5 V/1,5 A)
3.	Connecteur HDMI 2	6.	Connecteur ENTRÉE CC

INTRODUCTION

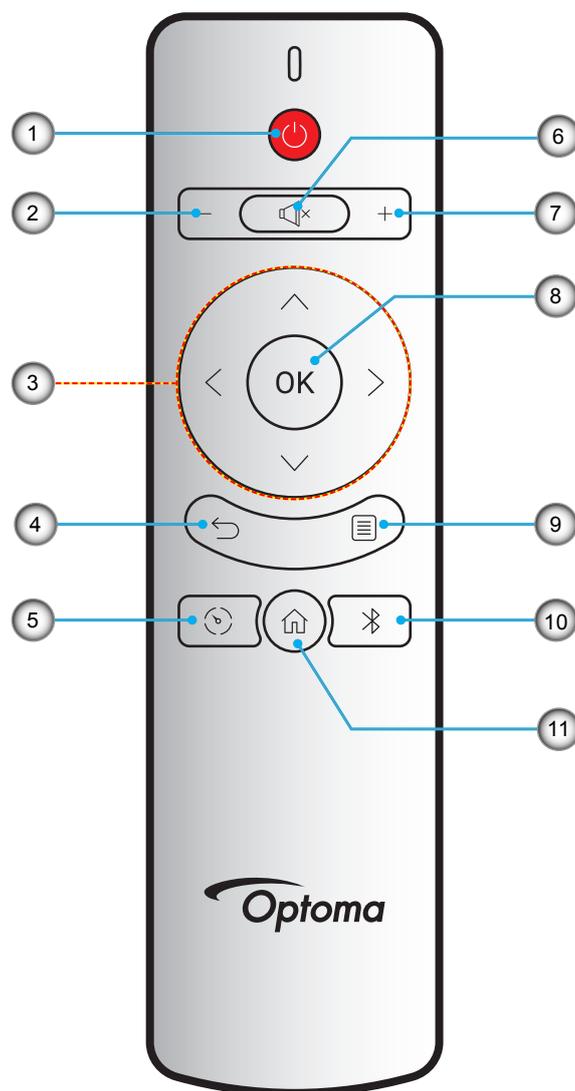
Pavé



No.	Élément	No.	Élément
1.	Quatre touches de sélection directionnelles	5.	Accueil
2.	OK	6.	Mode d'affichage
3.	Retour	7.	Voyant DEL d'état
4.	Réglages		

INTRODUCTION

Télécommande

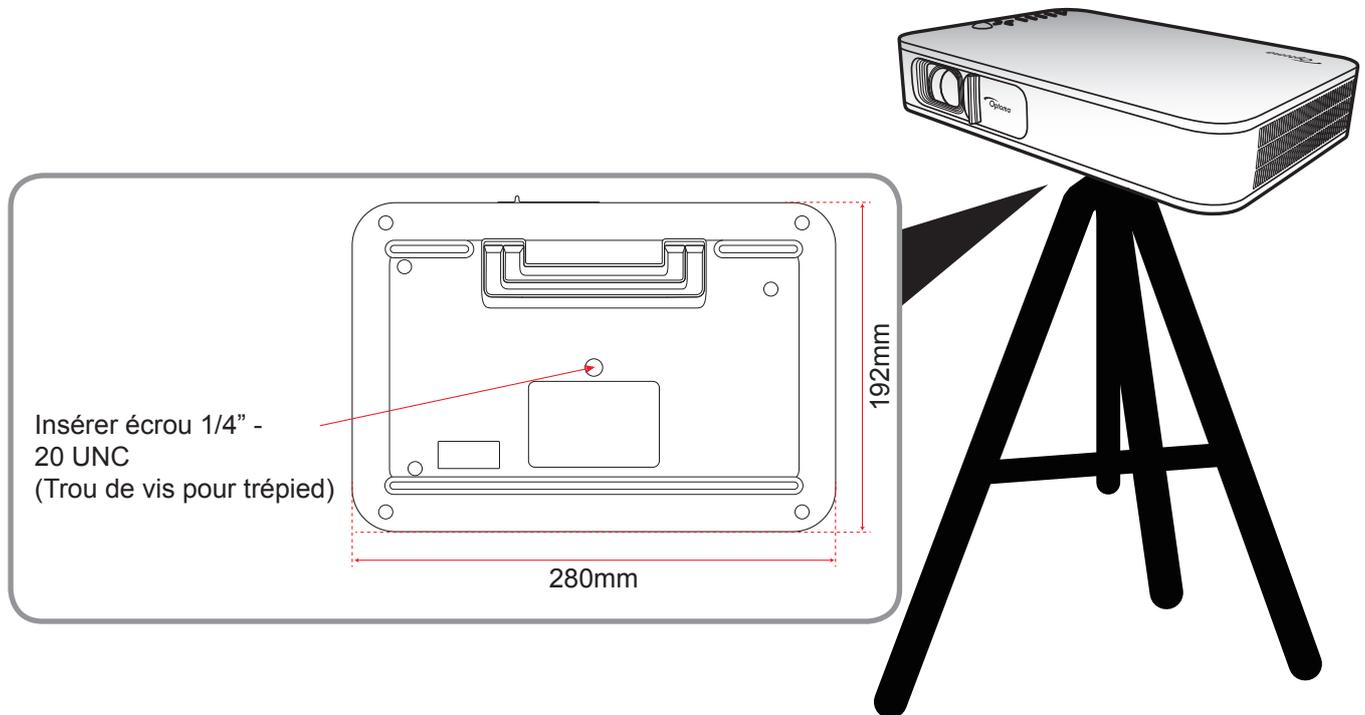


No.	Élément	No.	Élément
1.	Marche/Arrêt	7.	Volume +
2.	Volume -	8.	OK
3.	Quatre touches de sélection directionnelles	9.	Réglages
4.	Retour	10.	Bluetooth
5.	Mode d'affichage	11.	Accueil
6.	Mettre en sourdine		

CONFIGURATION ET INSTALLATION

Monter le projecteur sur un trépied

Vissez un trépied standard dans le trou de vis du projecteur.

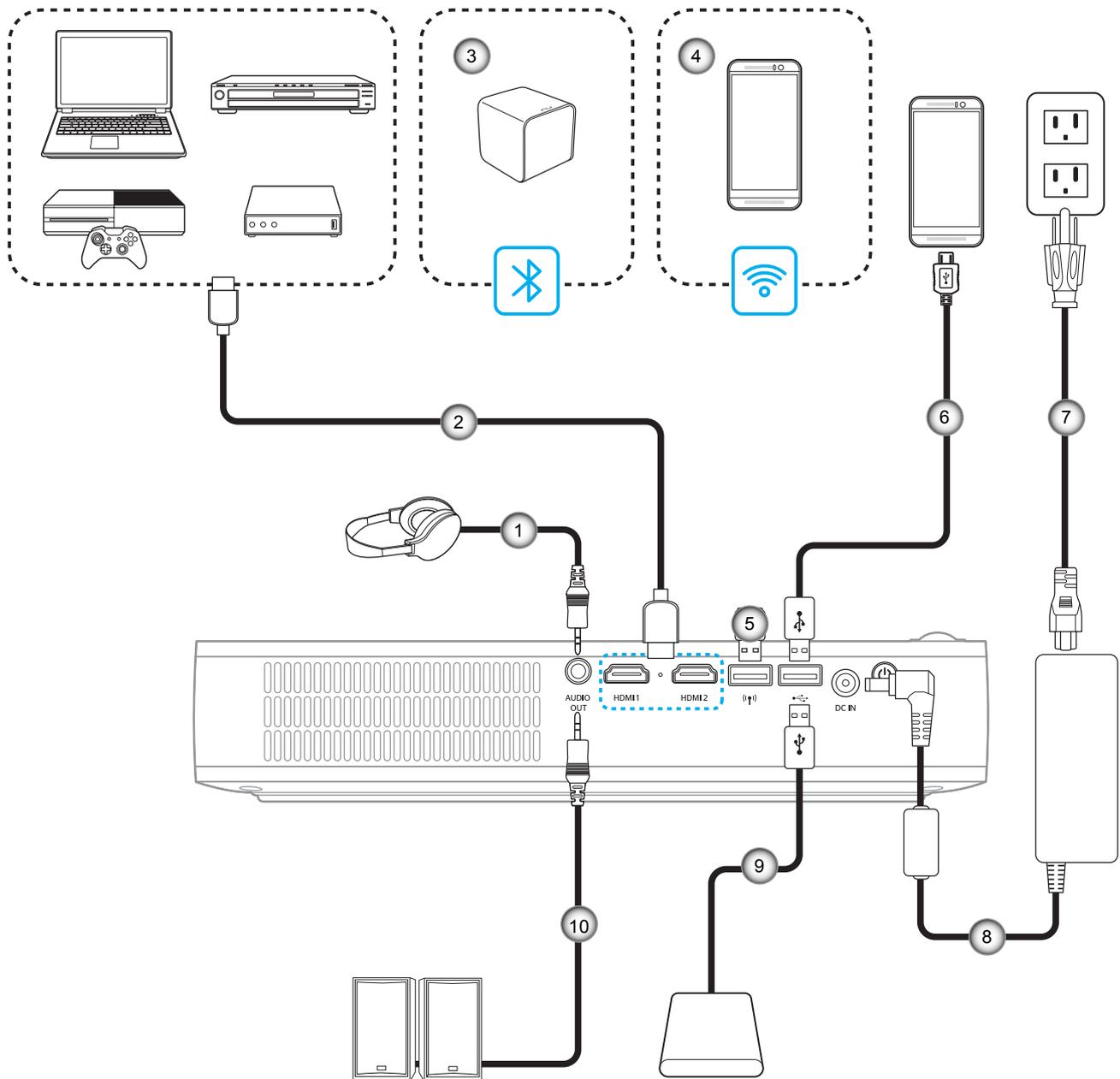


Remarque :

- Veuillez noter que tout dommage résultant d'une mauvaise installation annulera la garantie.
- Pour déterminer l'emplacement du projecteur pour une taille d'écran donnée, consultez le tableau de distances en page page 35.

CONFIGURATION ET INSTALLATION

Connecter des sources au projecteur



No.	Élément	No.	Élément
1.	Câble de sortie audio	6.	Câble USB
2.	Câble HDMI	7.	Cordon d'alimentation
3.	Connexion Bluetooth	8.	Adaptateur d'alimentation
4.	Connexion sans fil (Wi-Fi)	9.	Câble USB
5.	Dongle Wi-Fi	10.	Câble de sortie audio

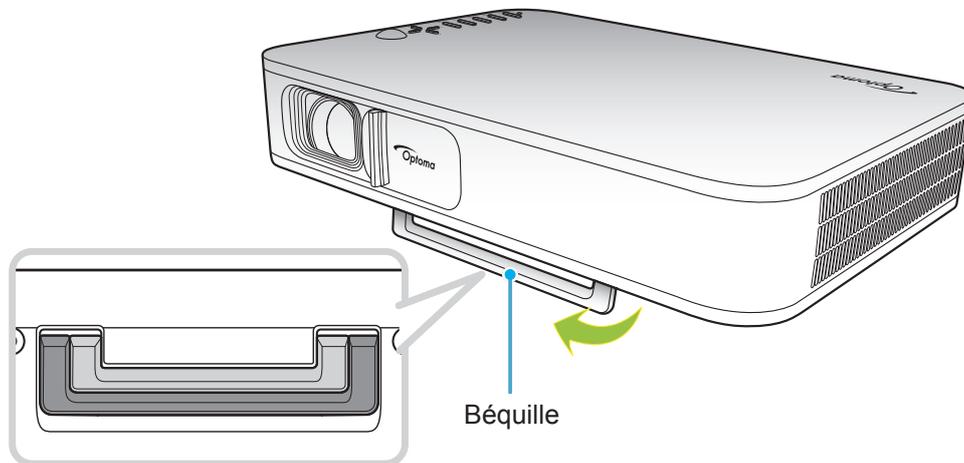
Remarque : L'adaptateur sans fil est un accessoire en option.

CONFIGURATION ET INSTALLATION

Réglage de l'image projetée

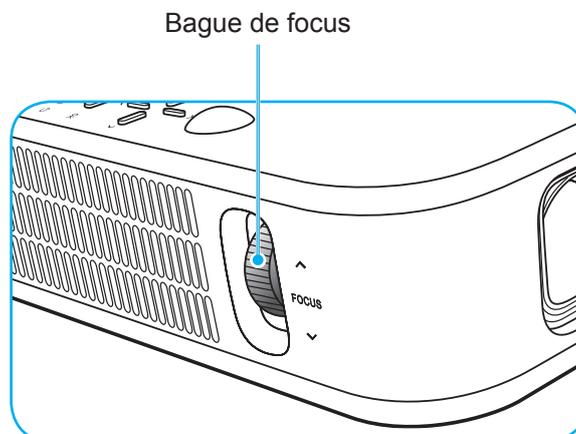
Hauteur de l'image

Ouvrez la béquille pour régler la hauteur de l'image.



Mise au point

Tournez la bague de mise au point vers le haut ou le bas jusqu'à ce que l'image soit claire.



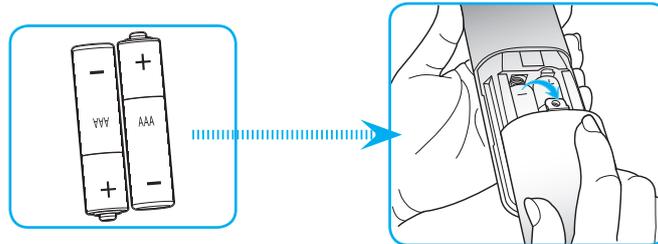
CONFIGURATION ET INSTALLATION

Configuration de la télécommande

Installation et remplacement des piles

Deux piles AAA sont fournies pour la télécommande.

1. Retirez le couvercle des piles sur l'arrière de la télécommande.
2. Insérez les piles AAA dans le compartiment des piles comme illustré.
3. Remettez le couvercle arrière sur la télécommande.



Remarque : Remplacez les piles uniquement par d'autres du même type ou d'un type équivalent.

MISE EN GARDE

Une mauvaise utilisation des piles peut causer des fuites de produits chimiques ou explosions. Veillez à suivre les instructions ci-dessous.

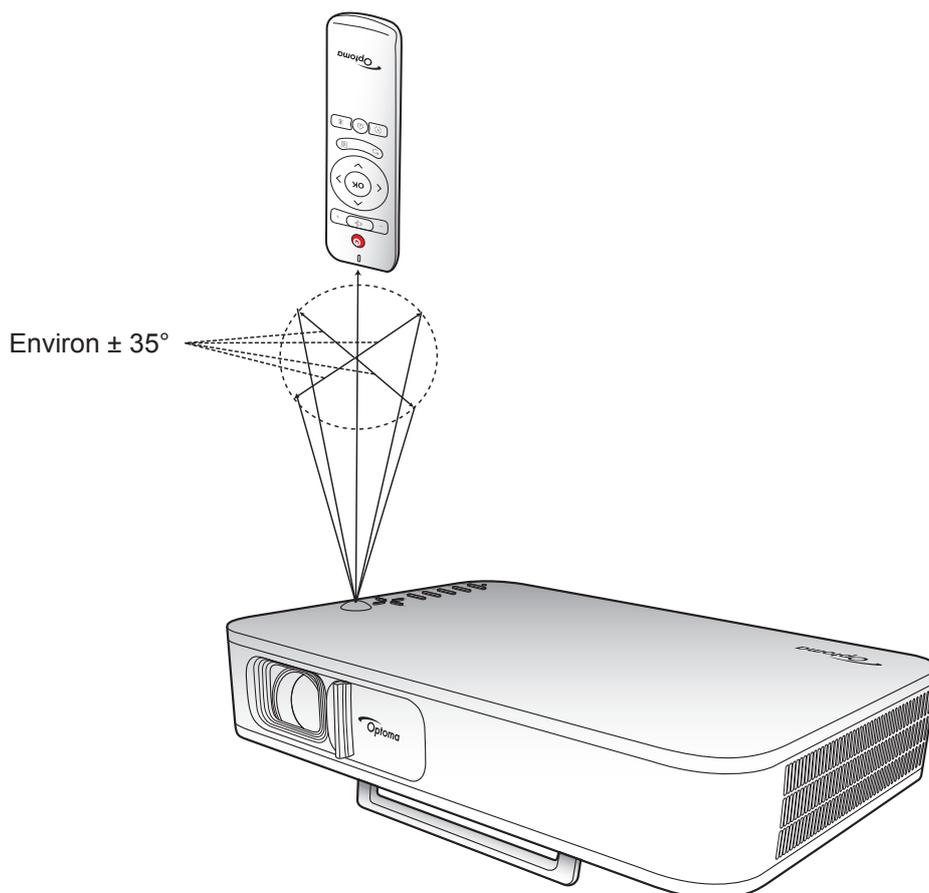
- Ne mélangez pas des piles de différents types. Différents types de piles peuvent avoir des caractéristiques différentes.
- Ne mélangez pas piles neuves et usées. Mélanger des piles neuves et usagées peut réduire la durée de vie des nouvelles piles ou causer des fuites de produits chimiques pour les anciennes piles.
- Retirez les piles dès qu'elles sont épuisées. Les produits chimiques des piles peuvent entrer en contact avec la peau et causer des rougeurs. Si vous remarquez une fuite de produit chimique, essuyez soigneusement avec un chiffon.
- Les piles fournies avec ce produit peuvent avoir une durée de vie plus courte en fonction des conditions de stockage.
- Si vous ne prévoyez pas d'utiliser la télécommande pendant une période prolongée, retirez les piles.
- Lorsque vous rejetez la pile, vous devez suivre les réglementations locales ou nationales.

CONFIGURATION ET INSTALLATION

Portée effective

Le capteur à infrarouge (IR) de la télécommande se trouve sur le dessus du projecteur. Assurez-vous que l'angle de fonctionnement de la télécommande est pointé à $\pm 35^\circ$ par rapport au récepteur IR du projecteur. La distance entre la télécommande et le capteur ne doit pas dépasser 6 mètres à un angle de fonctionnement de 45° et 14 mètres à un angle de fonctionnement de 0° .

- Assurez-vous de l'absence d'obstacles qui pourraient gêner le faisceau infrarouge entre la télécommande et le capteur IR sur le projecteur.
- Assurez-vous que l'émetteur IR de la télécommande n'est pas ébloui directement par la lumière du soleil ou les lampes fluorescentes.
- Gardez la télécommande à l'écart des lampes fluorescentes (plus de 2 mètres), sans quoi la télécommande pourrait mal fonctionner.
- Si la télécommande se trouve à proximité de lampes fluorescentes de type inverseur, elle pourrait occasionnellement cesser de fonctionner.
- Si la télécommande et le projecteur sont à très courte distance, la télécommande peut cesser de fonctionner.
- Lorsque vous pointez vers l'écran, la distance effective est inférieure à 5 mètres de la télécommande à l'écran, avec un reflet des faisceaux IR vers le projecteur. Cependant, la portée effective peut changer en fonction des écrans.



UTILISER LE PROJECTEUR

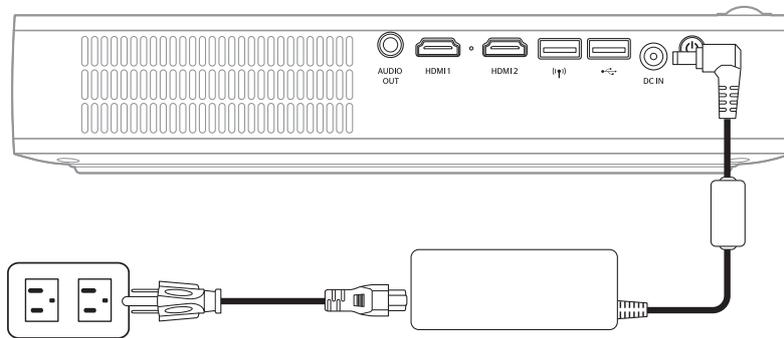
Chargement de la batterie intégrée du projecteur

Le projecteur est équipé d'une batterie intégrée. Fondamentalement, vous pouvez utiliser librement le projecteur sans devoir rechercher une prise électrique.

IMPORTANT ! La batterie ne se charge que si le projecteur est éteint.

Pour charger la batterie, procédez comme suit :

1. Raccordez une extrémité du cordon d'alimentation CA à l'adaptateur électrique. Puis raccordez l'adaptateur électrique au connecteur ENTRÉE CC du projecteur.
2. Raccordez l'autre extrémité du cordon d'alimentation CA à la prise électrique. Une fois branché, le voyant DEL d'état devient rouge. Il faut environ 2h30 à 3h00 pour que la batterie soit complètement chargée (de 0 % à 100 %).



Remarque :

- Le voyant DEL d'état s'éteint lorsque la batterie est complètement chargée.
- La batterie intégrée peut durer jusqu'à 1h30 en mode Lumineux et 2h30 en mode ECO.

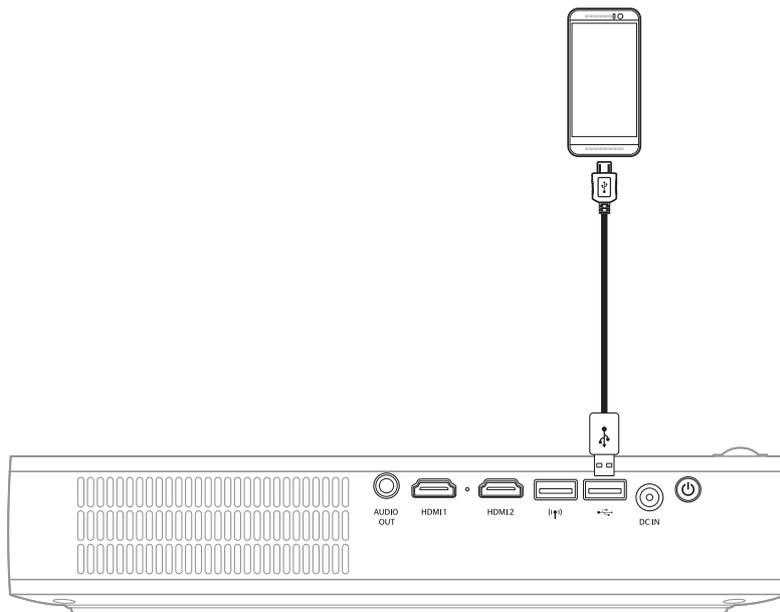
UTILISER LE PROJECTEUR

Utilisation du projecteur en tant que batterie externe

Avec la batterie intégrée, le projecteur peut également être une batterie externe pour vos appareils mobiles.

Pour charger votre appareil mobile, procédez comme suit :

1. Raccordez une extrémité du câble USB au connecteur USB du projecteur.
2. Raccordez l'autre extrémité du câble USB au port USB de votre appareil mobile.



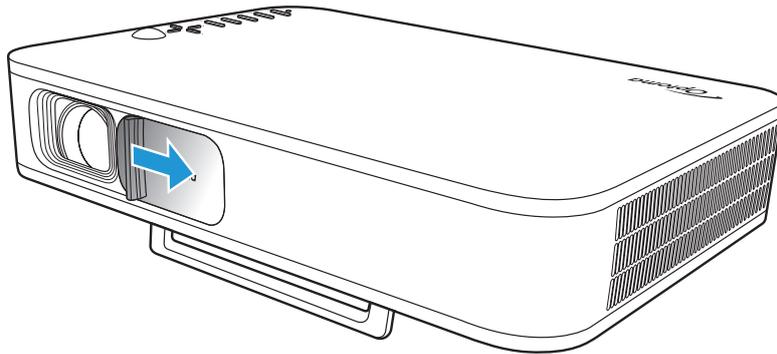
Remarque : Si le cordon d'alimentation est débranché, le connecteur USB génère une alimentation uniquement si le paramètre **USB 5 V (Veille)** est réglé sur **On**. Pour plus de détails, veuillez consulter la page 33.

UTILISER LE PROJECTEUR

Mise sous/hors tension du projecteur

Marche

1. Raccordez le câble de signal/source.
2. Faites coulisser le levier du couvre-objectif vers la droite. Le projecteur s'allume automatiquement.



Remarque :

- Si le couvre-objectif est ouvert, vous pouvez allumer le projecteur en appuyant sur le bouton **Alimentation** sur le projecteur ou le bouton  sur la télécommande.
- Vous pouvez également utiliser le projecteur lorsqu'il est branché à une alimentation électrique. Cependant, la batterie ne se charge pas si le projecteur est allumé.

Mise hors tension

Pour éteindre le projecteur, effectuez l'une des actions suivantes :

- Faites coulisser le couvre-objectif vers la gauche.
- Appuyez sur le bouton **Alimentation** à l'arrière du projecteur.
- Appuyez sur le bouton  de la télécommande.

Lorsque la DEL d'état s'éteint, cela indique que le projecteur a été éteint correctement.

Remarque : Il est déconseillé de mettre sous tension le projecteur immédiatement après une procédure de mise hors tension.

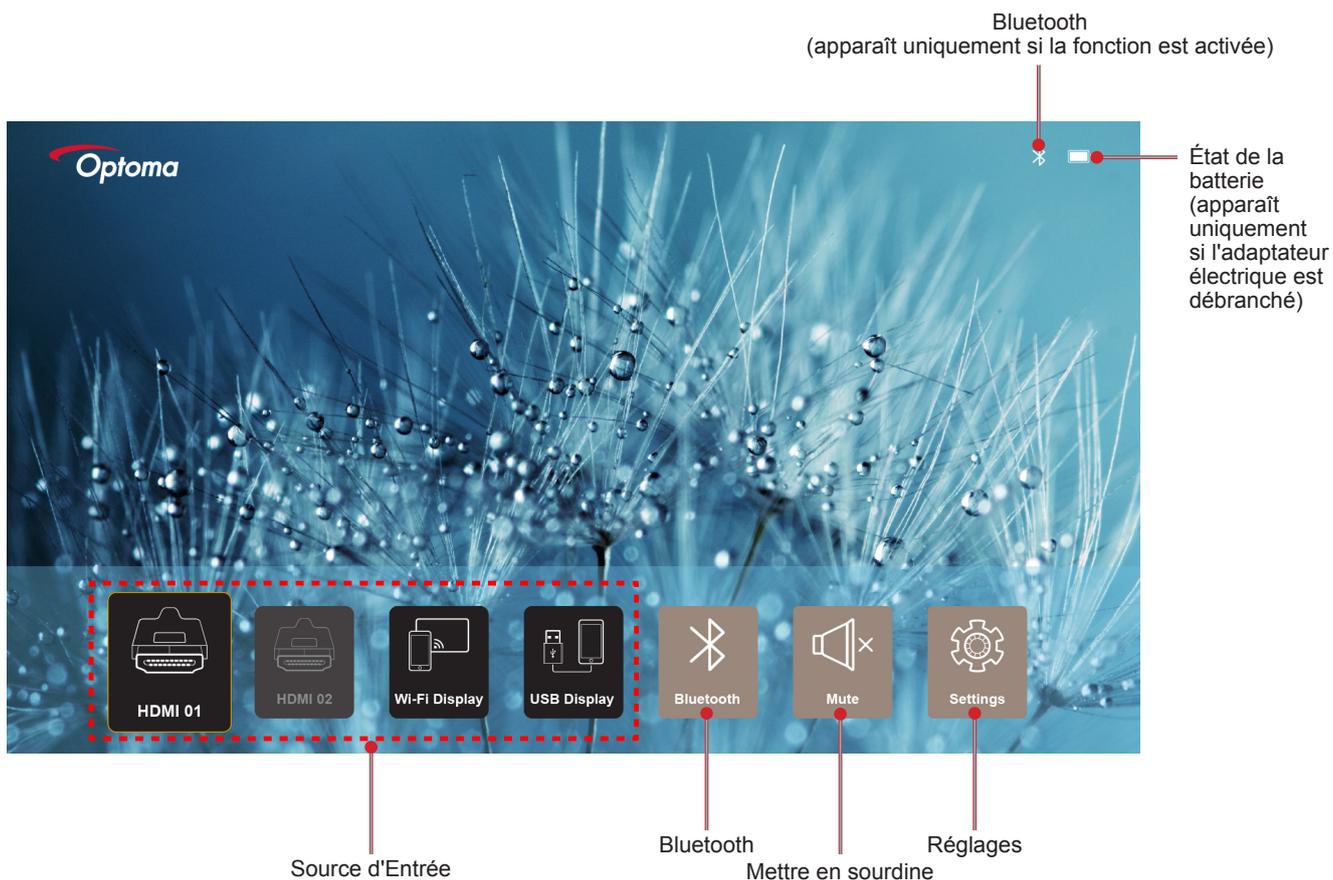
UTILISER LE PROJECTEUR

Vue d'ensemble de l'écran d'accueil

L'écran d'accueil s'affiche chaque fois que vous démarrez le projecteur.

Pour naviguer dans l'écran d'accueil, utilisez simplement les boutons sur la télécommande ou le clavier du projecteur.

Vous pouvez retourner à l'écran d'accueil principal à tout moment en appuyant sur le bouton  sur la télécommande ou le bouton  sur le clavier du projecteur quelle que soit la page sur laquelle vous vous trouvez.



Navigation dans l'écran d'accueil

Vous pouvez naviguer dans l'écran d'accueil à l'aide de la télécommande ou du clavier du projecteur.

Fonctionnement	Utilisation de la télécommande	À l'aide du clavier du projecteur
Sélection d'élément	Appuyez sur le bouton  ,  ,  ou  .	Appuyez sur le bouton  ,  ,  ou  .
Confirmer sélection	Appuyez sur le bouton OK .	Appuyez sur le bouton OK .
Ouvrir/Masquer le menu Paramètres	Appuyez sur le bouton  .	Appuyez sur le bouton  .
Ouvrir/Masquer le menu Bluetooth	Appuyez sur le bouton  .	Appuyez sur le bouton  .
Mettre en sourdine/Activer le son	Appuyez sur le bouton  .	Sans objet
Bascule le mode d'affichage	Appuyez sur le bouton  .	Appuyez sur le bouton  .
Retourner à la page précédente	Appuyez sur le bouton  .	Appuyez sur le bouton  .
Retourner à l'écran d'accueil	Appuyez sur le bouton  .	Appuyez sur le bouton  .

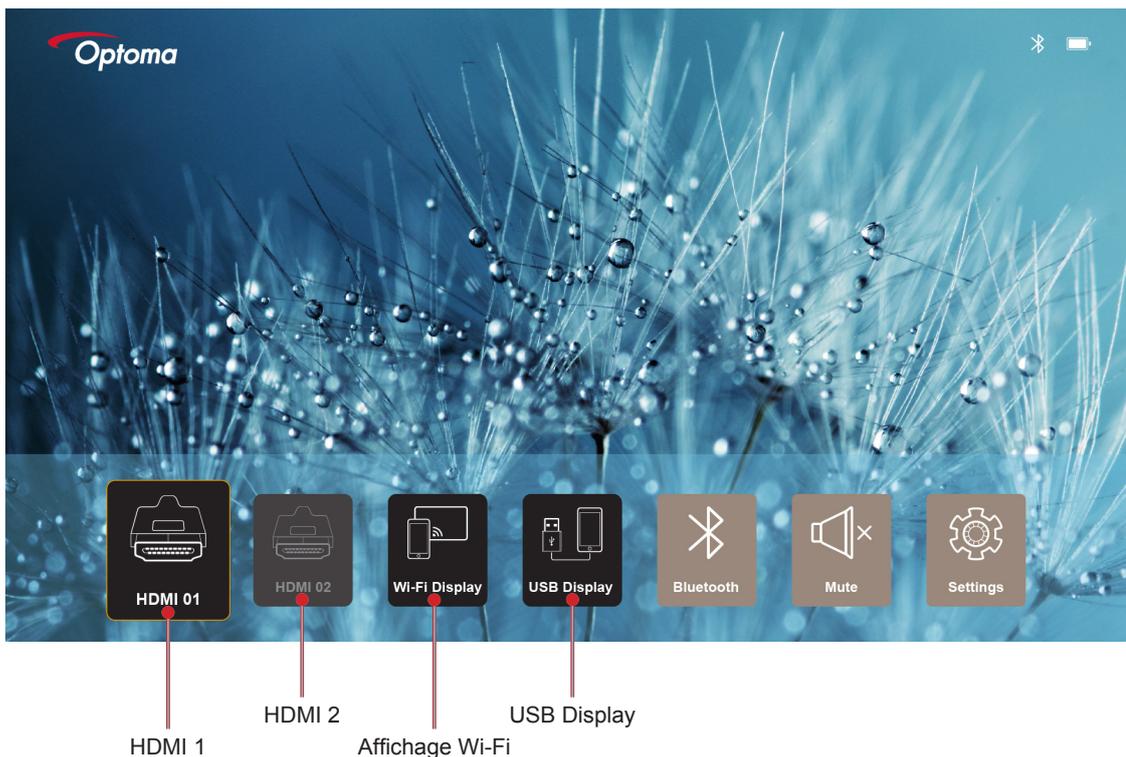
UTILISER LE PROJECTEUR

Sélectionner une source d'entrée

Le projecteur vous permet de vous connecter à diverses sources d'entrée à l'aide d'une connexion par câble, d'un réseau sans fil ou du Bluetooth.

Pour changer la source d'entrée :

1. Raccordez le câble de signal/source.
2. Appuyez sur le bouton < ou > pour sélectionner la source d'entrée souhaitée et appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer la sélection.



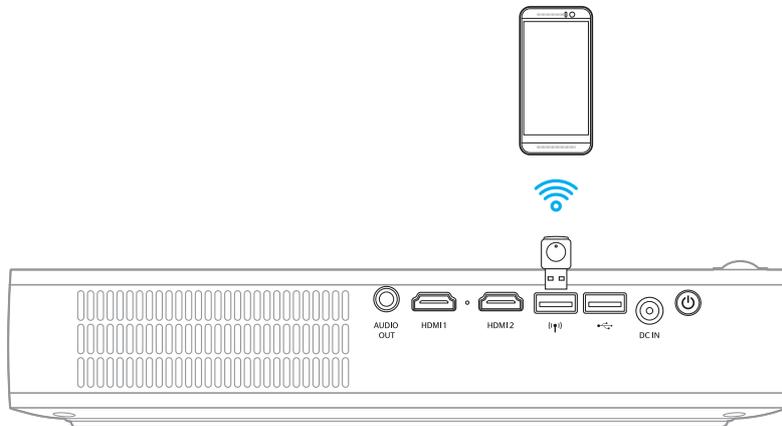
Remarque :

- Pour connecter des sources au projecteur, veuillez consulter la page page 12.
- Pour plus d'informations sur les connexions sans fil, veuillez consulter la section "Diffusion multimédia sans fil" ou "Connexion à un haut-parleur sans fil".
- Pour plus d'informations sur la connexion Affichage USB, veuillez consulter la section "À l'aide de la fonction USB Display".

UTILISER LE PROJECTEUR

Diffusion multimédia sans fil

Sélectionnez **Affichage Wi-Fi** pour projeter l'affichage de votre appareil mobile sur le projecteur via la connexion Wi-Fi.



1. En cas d'utilisation de la fonction Affichage Wi-Fi pour la première fois, téléchargez et installez l'application EZCast Pro sur votre appareil mobile.

Remarque : Vous pouvez numériser le code QR affiché à l'écran ou télécharger depuis l'App Store ou Google Play.

2. Sur le projecteur, insérez le dongle Wi-Fi et sélectionnez **Affichage Wi-Fi**.



IMPORTANT ! Pour garantir le bon fonctionnement de la fonction sans fil, le dongle Wi-Fi doit être branché dans le connecteur USB gauche.

L'écran des consignes de réglage apparaît.

Optima Device Name: EZCastPro_8C0E0E81
Password: 87654321

Setup process
(After setup, select the projector directly in EZCast Pro device list for casting.)

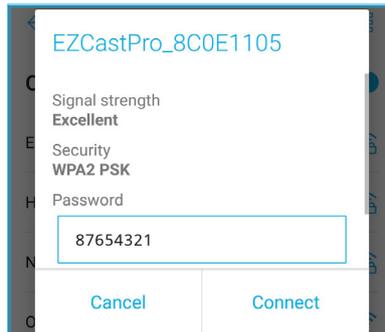
1. Install EZCast Pro App from App Store or Google Play.
2. Connect your phone or laptop to projector in Wi-Fi settings (device password on top).
3. Launch EZCast Pro and enter "Settings" to setup a network for projector in "Network Settings".
4. Reconnect your phone or laptop to your Wi-Fi (not the "EZCast Pro_XXXX" network).
5. Select the projector directly in EZCast Pro device list for casting.

UTILISER LE PROJECTEUR

3. Sur votre appareil mobile, activez la fonction Wi-Fi. Puis connectez-vous au projecteur (par exemple EZCastPro_XXXXXXXX).



4. Saisissez le mot de passe pour établir la connexion.



Remarque :

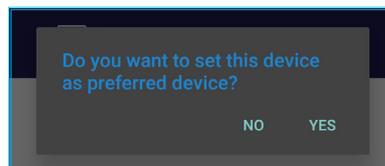
- Vous pouvez obtenir le "nom du projecteur" et son mot de passe pour la configuration de la connexion sans fil dans l'écran des consignes de réglage.



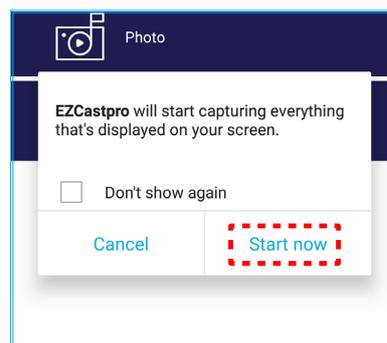
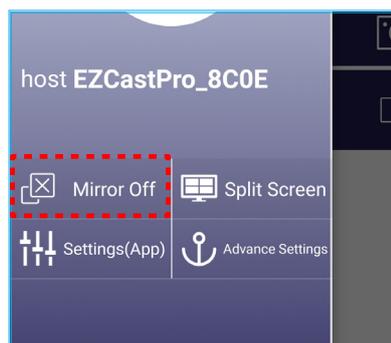
- Le processus de connexion sans fil peut varier en fonction de l'appareil. Veuillez consulter son manuel utilisateur correspondant.

5. Lancez l'application "EZCast Pro" et appuyez sur l'écran pour vous connecter au projecteur.

Remarque : Si vous lancez l'application pour la première fois, un message contextuel apparaît à l'écran. Appuyez simplement sur **OUI** pour continuer.



6. Lorsque l'écran principal apparaît, appuyez sur **Arrêt miroir > Démarrer maintenant** pour commencer à projeter l'affichage de l'appareil mobile à l'écran.

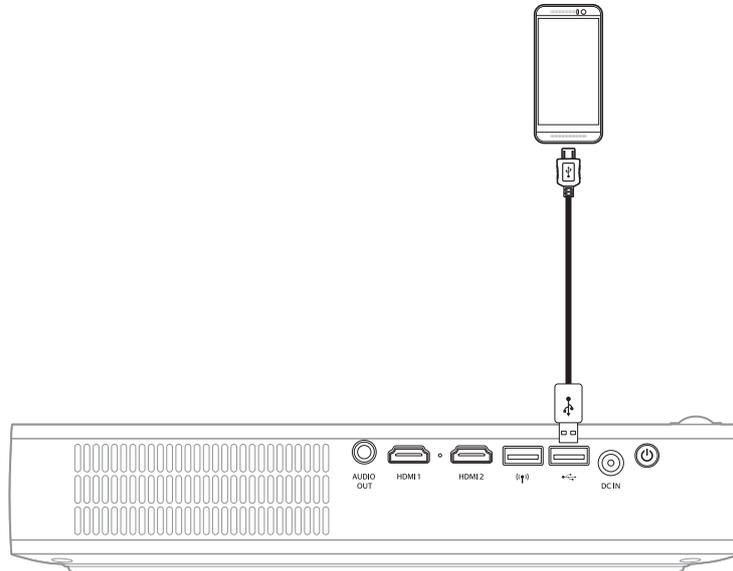


7. Sélectionnez les fichiers multimédia que vous souhaitez projeter.

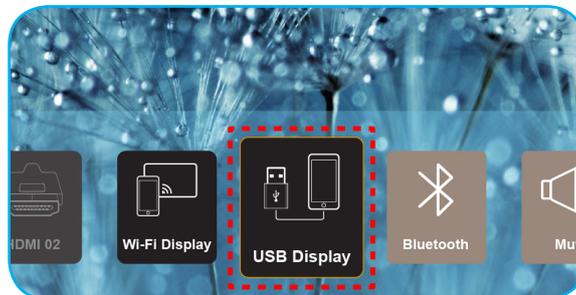
UTILISER LE PROJECTEUR

À l'aide de la fonction USB Display

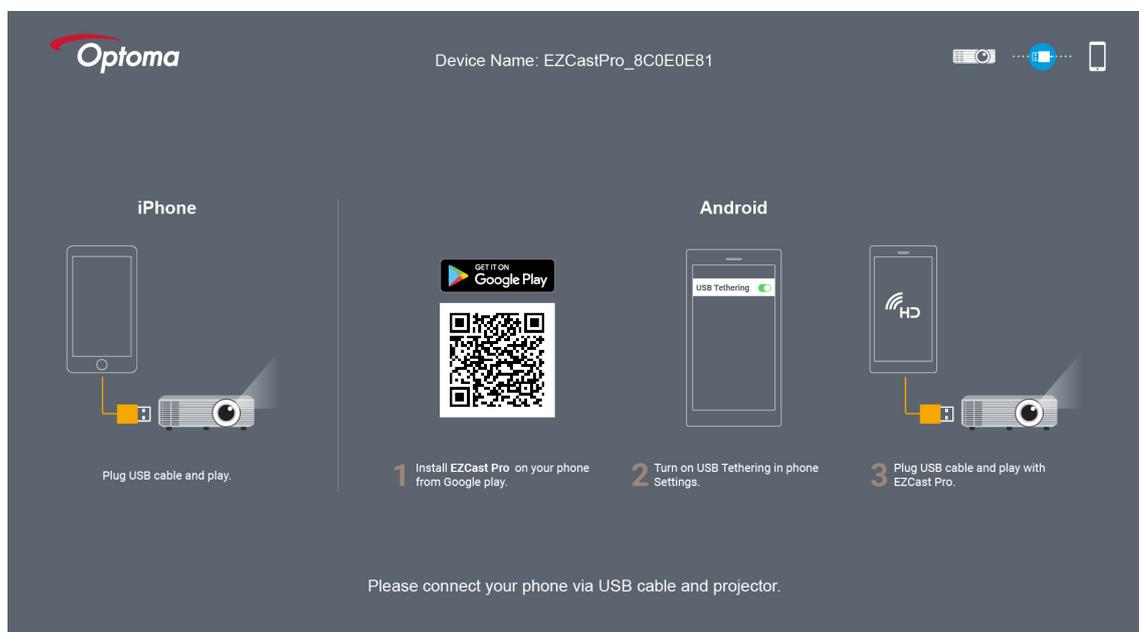
Sélectionnez **USB Display** pour projeter l'affichage de votre appareil mobile sur le projecteur à l'aide de la connexion par câble USB.



1. En cas d'utilisation de la fonction USB Display pour la première fois, téléchargez et installez l'application EZCast Pro sur votre appareil mobile.
2. Connexion de votre appareil mobile avec le projecteur à l'aide du câble USB.
3. Sur le projecteur, sélectionnez **USB Display**.

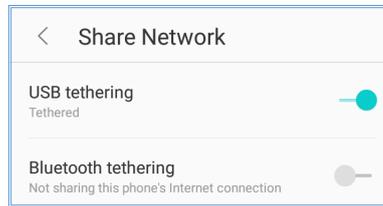


L'écran des consignes de réglage apparaît.



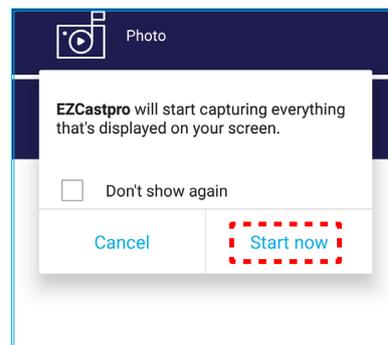
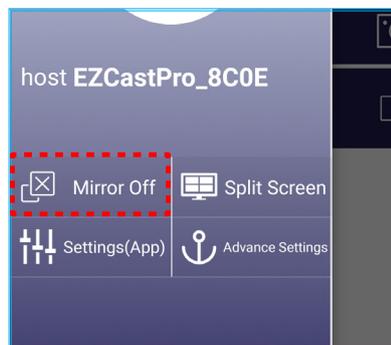
UTILISER LE PROJECTEUR

4. Sur votre appareil mobile, activez la fonction **Partage de connexion USB**.
Par exemple, accédez à **Paramètres > Plus > Partager réseau > Partage de connexion USB** et réglez le paramètre sur **Activé**.



Remarque : La configuration du Partage de connexion USB varie en fonction de l'appareil. Veuillez consulter son manuel utilisateur correspondant.

5. Lancez l'application "EZCast Pro" et appuyez sur l'écran pour vous connecter au projecteur.
6. Lorsque l'écran principal apparaît, appuyez sur **Arrêt miroir > Démarrer maintenant** pour commencer à projeter l'affichage de l'appareil mobile à l'écran.

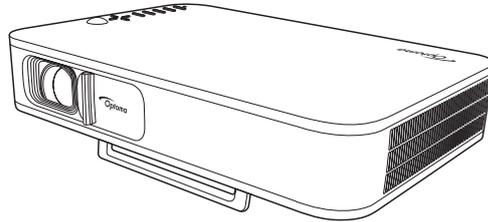
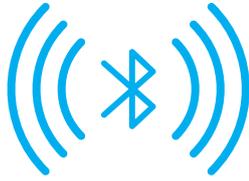
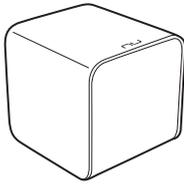


7. Sélectionnez les fichiers multimédia que vous souhaitez projeter.

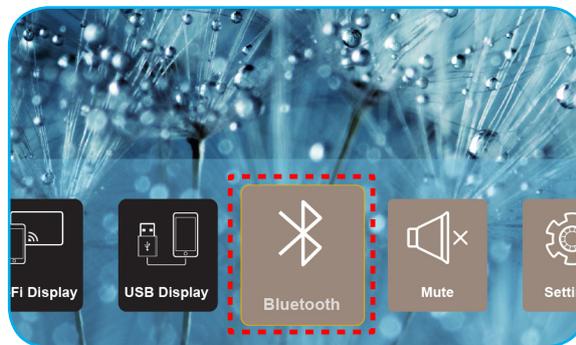
UTILISER LE PROJECTEUR

Connexion à un haut-parleur sans fil

Avec le module Bluetooth intégré, vous pouvez connecter le projecteur à un haut-parleur ou une barre de son compatible Bluetooth.



1. Ouvrez le menu Bluetooth. Vous pouvez accéder au menu avec l'une des méthodes suivantes :
 - À l'aide de la télécommande : Appuyez sur le bouton .
 - À l'aide du clavier du projecteur : Appuyez sur le bouton < ou > pour sélectionner **Bluetooth** et appuyez sur le bouton **OK**.



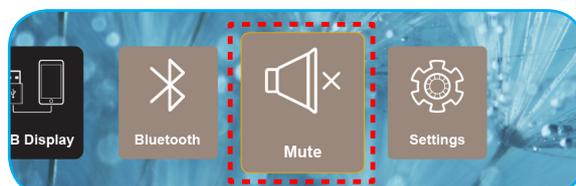
2. Sur votre haut-parleur Bluetooth, allumez-le et activez sa fonction Bluetooth (si nécessaire).
Remarque : Pour des informations plus détaillées sur l'utilisation de votre haut-parleur Bluetooth, veuillez consulter sa documentation.
3. Sur le projecteur, réglez le paramètre Bluetooth sur **Activé**. Puis recherchez le haut-parleur Bluetooth.



4. Sélectionnez le "Haut-parleur" pour commencer l'appairage. Une fois l'appairage effectué avec succès et les appareils connectés, vous pouvez utiliser le haut-parleur externe pour la sortie audio.

Remarque :

- Vous pouvez régler le niveau du volume en appuyant sur le bouton  ou  de la télécommande.
- Pour activer la fonction Muet, appuyez sur le bouton  de la télécommande ou sélectionnez **Muet** dans l'écran d'accueil.

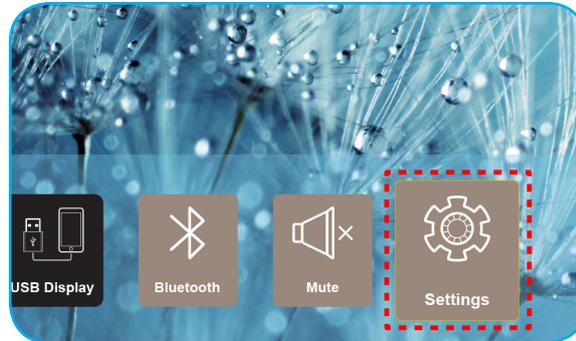


- Assurez-vous que la distance entre votre haut-parleur Bluetooth et le projecteur est inférieure à 10 mètres.

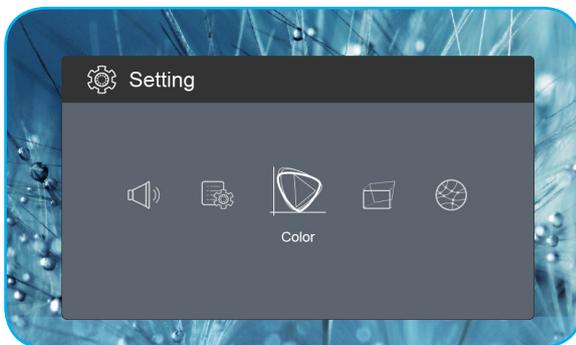
UTILISER LE PROJECTEUR

Configuration des paramètres du projecteur

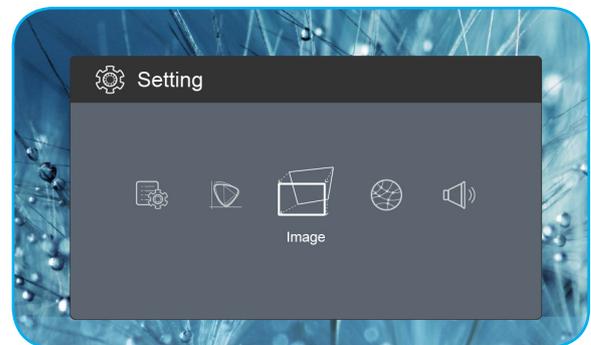
Sélectionnez **Réglage** pour gérer diverses configurations de l'appareil, notamment configurer les paramètres de l'appareil, visualiser les informations système et restaurer les paramètres système.



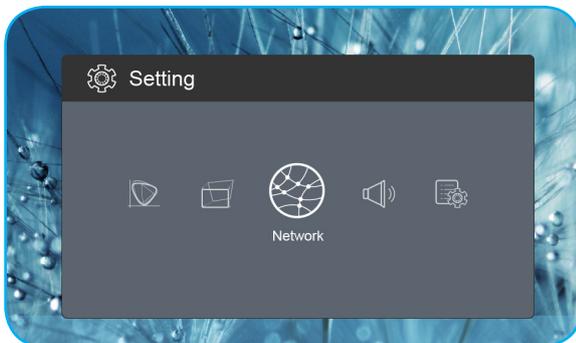
Les éléments du menu principal sont les suivants :



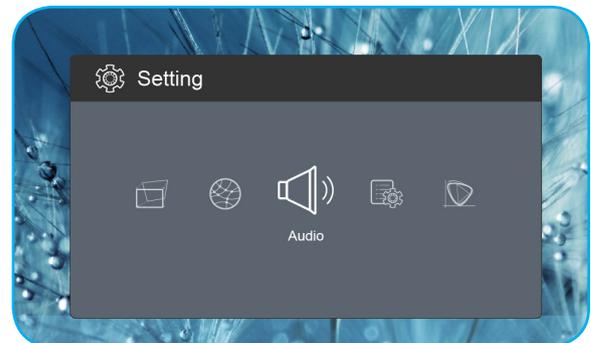
Menu Couleur



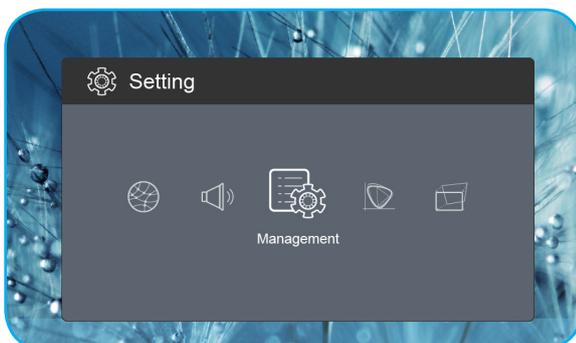
Menu Image



Menu Réseau



Menu audio



Menu Gestion

UTILISER LE PROJECTEUR

Arborescence du menu OSD

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Valeur
Couleur	Mode d'affichage		Cinéma
			Jeu
			Brillant
			sRGB
	Luminosité		0 ~ 100
	Contraste		0 ~ 100
	Saturation		0 ~ 100
	Acuité		0 ~ 3
	Température de couleur		Standard
			Cool
			Du froid
			Native
	Gamma		Standard
			Film
			Video
			Graphic
	Teinte		-50 ~ +50
	La couleur du mur		Blanc
			Jaune clair
			Bleu clair
			Rose
			Vert foncé
	Gain	R Gain	0 ~ 100
B Gain		0 ~ 100	
G Gain		0 ~ 100	
R Offset		0 ~ 100	
G Offset		0 ~ 100	
B Offset		0 ~ 100	
Réinitialiser			
Image	Mode de projection		Avant
			Arrière
	Emplacement de projection		Bureau
			Plafond
	Ratio d'aspect		Auto
			4:3
			16:9
			L.Box
	Auto V. Keystone		On
			Off
V. Keystone		-30 ~ +30	
H. Keystone		-20 ~ +20	

UTILISER LE PROJECTEUR

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Valeur
Image	4 Correction des coins		Top Left
			Top Right
			Bottom Left
			Bottom Right
	Plage chromatique HDMI		Auto
			Gamme limitée
			Gamme complète
	Zoom digital		1.0
			1.2
			1.4
		1.6	
		1.8	
	Réinitialiser		
Réseau	Wi-Fi		On
			Off
	IP Wi-Fi		
	Réinitialiser		
Audio	Le volume		0 ~ 40
	Audio Output		Auto
			Bluetooth
			Projector
	Mettre en sourdine		On
		Off	
	Réinitialiser		
Gestion	Langue		English
			Čeština
			Dansk
			Deutsch
			Español
			Français
			Italiano
			Magyar
			Nederlands
			Polski
			Português
			Suomi
			Svenska
			Türkçe
			Русский
	ไทย		
	繁體中文		
	简体中文		

UTILISER LE PROJECTEUR

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Valeur
Gestion	Langue		日本語
			한국어
			Việt Nam
			Farsi
	Logo		Val. par défaut
			Neutre
	Arrêt auto		Off
			15
			30
			60
			120
	Mode ECO		On
			Off
	USB 5 V (Veille)		On
			Off
	Haute Altitude		On
			Off
	Démarrage auto		On
			Off
	Version micrologiciel		
	Mise à niveau du micrologiciel		OTA
			USB
	Heures lampe LED		
Réinitialiser			
Rétablir tout			

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu Couleur

Mode d'affichage

Il existe de nombreux préréglages usine optimisés pour toute une gamme de types d'images.

- **Cinéma**: Offre les meilleures couleurs pour regarder des films.
- **Jeu**: Sélectionner ce mode pour augmenter le niveau de luminosité et le niveau de temps de réponse afin de profiter des jeux vidéo.
- **Brillant**: Luminosité maximale depuis l'entrée PC.
- **sRGB**: Couleur précise standardisée.

Luminosité

Règle la luminosité de l'image.

Contraste

Le contraste contrôle le degré de différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image.

Saturation

Règle la saturation de l'image.

Acuité

Règle la netteté de l'image.

Température de couleur

Sélectionner une temp. Couleur entre Standard, Cool, Du froid et Native.

Gamma

Réglez le type de la courbe gamma. Après le démarrage initial et une fois le réglage précis terminé, suivez les étapes du Réglage du Gamma pour optimiser la sortie de votre image.

- **Standard**: Pour les réglages standard.
- **Film**: Pour le home cinéma.
- **Video**: Pour la source vidéo ou TV.
- **Graphic**: Pour la source PC/Photo.

Teinte

Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

La couleur du mur

Utilisez cette fonction pour obtenir une image d'écran optimisée en fonction de la couleur des murs. Sélectionnez parmi Blanc, Jaune clair, Bleu clair, Rose et Vert foncé.

Gain

Ajustez le gain et le décalage pour la couleur rouge, verte ou bleue.

Réinitialiser

Restaurez les valeurs d'usine par défaut des réglages **Couleur**.

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu Image

Mode de projection

Sélectionnez le mode de projection préféré entre Avant et Arrière.

Emplacement de projection

Sélectionnez l'emplacement de projection préféré entre Bureau et Plafond.

Ratio d'aspect

Sélectionnez le ratio de l'image affichée.

- **Auto**: Sélectionne automatiquement le format d'affichage approprié.
- **4:3**: Ce format est pour des sources d'entrée 4:3.
- **16:9**: Ce format est pour des sources d'entrée 16:9, par exemple les TV HD et les DVD améliorés pour TV à grand écran.
- **L.Box**: Ce format est pour une source de format letterbox non 16x9 et pour les utilisateurs qui utilisent des objectifs 16x9 pour afficher un format d'image de 2,35:1 en utilisant une résolution pleine.

Auto V. Keystone

Activez ou désactivez le réglage automatique du trapèze.

V. Keystone

Réglez le trapèze verticalement et obtenez une image plus carrée. Le trapèze vertical est utilisé pour corriger une forme d'image trapézoïdale dans laquelle le haut et le bas sont inclinés vers l'un des côtés.

H. Keystone

Réglez le trapèze horizontalement et obtenez une image plus carrée. Le trapèze horizontal est utilisé pour corriger une forme d'image trapézoïdale dans laquelle les bordures gauche et droite de l'image sont de longueur inégale.

4 Correction des coins

Permet de comprimer l'image pour la faire tenir dans une zone définie en déplaçant les positions x et y de chacun des quatre coins.

Plage chromatique HDMI

Sélectionnez une gamme de couleurs appropriée du signal d'entrée.

- **Auto**: Détecte automatiquement la gamme de couleurs du signal d'entrée.
- **Gamme limitée**: Sélectionnez cette option si la gamme de couleurs du signal d'entrée est comprise entre 16 et 235.
- **Gamme complète**: Sélectionnez cette option si la gamme de couleurs du signal d'entrée est comprise entre 0 et 255.

Remarque : Cette option est disponible uniquement si la source d'entrée est HDMI.

Zoom digital

Utilisez pour réduire ou agrandir une image sur l'écran de projection.

Réinitialiser

Restaurez les valeurs d'usine par défaut des réglages **Image** .

UTILISER LE PROJECTEUR

Menu Réseau

Remarque : Ce menu est disponible uniquement lorsque le dongle Wi-Fi est branché au projecteur.

Wi-Fi

Activez ou désactivez la fonction Wi-Fi.

IP Wi-Fi

Affiche l'adresse IP attribuée.

Réinitialiser

Restaurer les valeurs d'usine par défaut des réglages **Réseau**.

Menu audio

Le volume

Ajustez le niveau du volume audio.

Audio Output

Sélectionnez le périphérique de sortie audio.

- **Auto:** Sélectionne automatiquement le périphérique de sortie audio.
- **Bluetooth:** Réglez le périphérique de sortie audio sur le haut-parleur Bluetooth externe.
- **Projector:** Réglez le périphérique de sortie audio sur le haut-parleur intégré.

Mettre en sourdine

Utilisez cette option pour désactiver temporairement le son.

- **On:** Choisissez "On" pour couper le son.
- **Off:** Choisir "Off" pour allumer le son.

Remarque : La fonction "Mettre en sourdine" affecte le volume du haut-parleur interne et du haut-parleur externe.

Réinitialiser

Restaurer les valeurs d'usine par défaut des réglages **Audio**.

Menu Gestion

Langue

Sélectionnez le menu OSD multilingue.

Logo

Utiliser cette fonction pour régler l'écran de démarrage. Si des changements sont faits, le nouveau réglage ne prendra effet que la prochaine fois que le projecteur est allumé.

- **Val. par défaut:** L'écran de démarrage par défaut.
- **Neutre:** Le logo ne s'affiche pas sur l'écran de démarrage.

Arrêt auto

Règle l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera lorsqu'il n'y a aucun signal envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé (en minutes).

UTILISER LE PROJECTEUR

Mode ECO

Activez ou désactivez le mode ECO.

Remarque : *Une fois activé, il réduit l'intensité de la lampe du projecteur, ce qui diminue la consommation électrique.*

USB 5 V (Veille)

Configurez la source d'alimentation USB lorsque le cordon d'alimentation est débranché.

- **On:** Le port USB génère une alimentation uniquement si le cordon d'alimentation est débranché.
- **Off:** La source d'alimentation USB n'est pas disponible lorsque le cordon d'alimentation est débranché.

Remarque :

- *Si le cordon d'alimentation est branché, le port USB génère une alimentation quel que soit le réglage du paramètre USB 5 V et le port USB continue à générer une alimentation même lorsque le projecteur est éteint.*
- *Le port USB continue à générer une alimentation même lorsqu'aucun appareil n'est connecté. Assurez-vous de régler le paramètre **USB 5 V (Veille)** sur **Off** avant d'éteindre le projecteur. Dans le cas contraire, la batterie peut se décharger plus tôt qu'habituellement.*

Haute Altitude

Quand "On" est sélectionné, les ventilateurs tournent plus vite. Cette fonctionnalité est utile dans les régions de haute altitude où l'air est raréfié.

Démarrage auto

Configurez la source d'alimentation pour le projecteur.

- **On:** Une fois le cordon d'alimentation débranché, le projecteur s'éteint automatiquement. Lorsque l'utilisateur branche le cordon d'alimentation, le projecteur s'allume automatiquement.
- **Off:** Une fois le cordon d'alimentation débranché, le projecteur fonctionne avec l'alimentation de la batterie.

Version micrologiciel

Affiche la version actuelle du firmware.

Mise à niveau du micrologiciel

Sélectionnez la méthode pour mettre à niveau le firmware.

Heures lampe LED

Affiche le nombre total d'heures d'utilisation de la diode laser.

Réinitialiser

Restaurez les valeurs d'usine par défaut des réglages **Gestion**.

Rétablir tout

Restaurez les valeurs d'usine par défaut pour tous les réglages.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Résolutions compatibles

Numérique (HDMI 1.4)

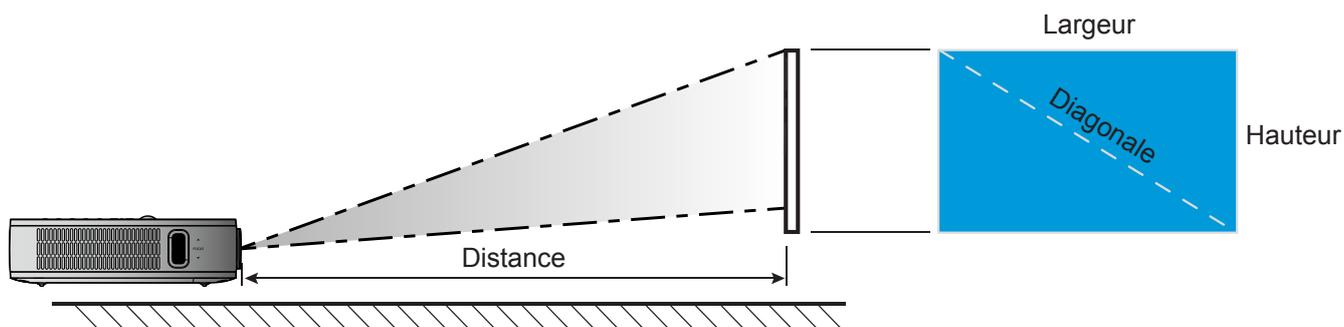
Résolution native : 1920 x 1080p @ 60Hz

Timing établi	Timing standard	Timing du descripteur	Modes vidéo pris en charge	Timing détaillé
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1920 x 1080 à 60Hz (val. par défaut)	640 x 480p à 60Hz 4:3	1366 x 768 à 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 960 @ 60Hz		720 x 480p à 60Hz 4:3	1360 x 768 à 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1440 x 810 @ 60Hz		720 x 480p à 60Hz 16:9	1920 x 540 à 60Hz
800 x 600 @ 60Hz			1280 x 720p à 60Hz 16:9	1280 x 768 à 60Hz
1024 x 768 @ 60Hz			1920 x 1080i à 60Hz 16:9	1920 x 1080i à 60Hz 16:9
			720 x 480i à 60Hz 4:3	
			720 x 480i à 60Hz 16:9	
			1920 x 1080p à 60Hz 16:9	
			720 x 576p à 50Hz 4:3	
			720 x 576p à 50Hz 16:9	
			1280 x 720p à 50Hz 16:9	
			1920 x 1080i à 50Hz 16:9	
			720 x 576i à 50Hz 4:3	
			720 x 576i à 50Hz 16:9	
			1920 x 1080p à 50Hz 16:9	

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Taille d'image et distance de projection

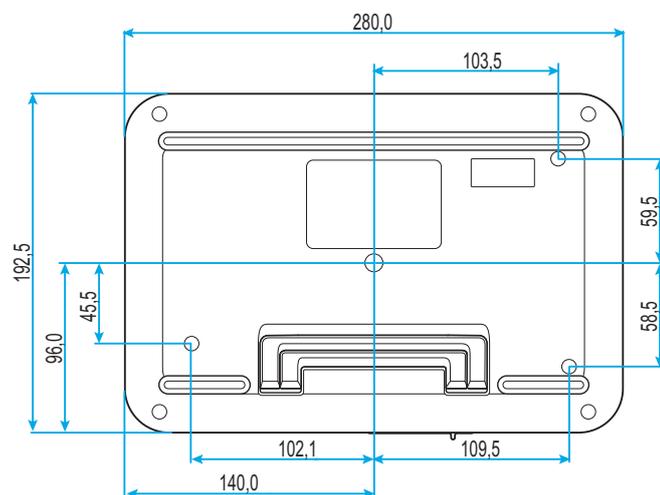
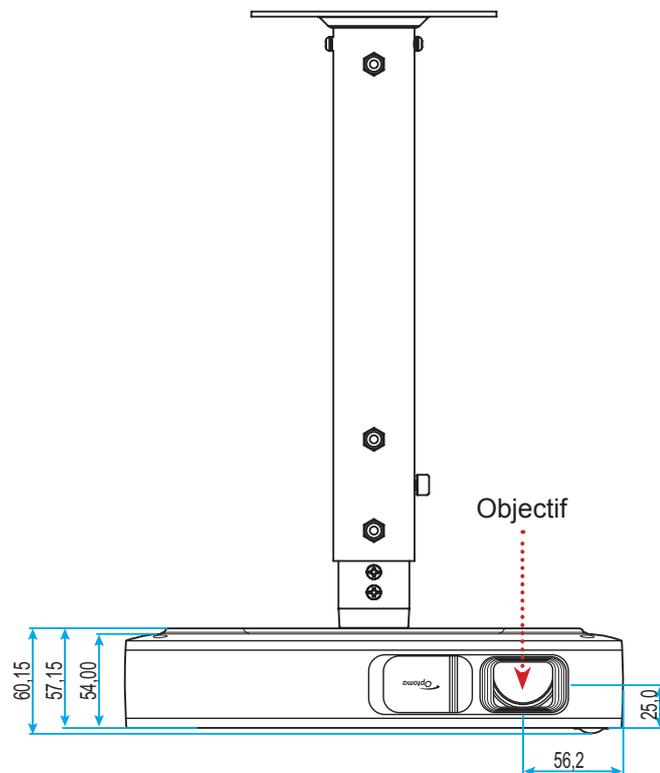
Taille d'image souhaitée						Distance de projection	
Diagonale		Largeur		Hauteur		m	pied
m	pouce	m	pouce	m	pouce		
0,76	30	0,66	26,14	0,37	14,71	0,80	2,61
1,02	40	0,89	34,86	0,50	19,61	1,06	3,49
1,27	50	1,11	43,57	0,62	24,51	1,33	4,36
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,41	1,59	5,23
1,78	70	1,55	61,00	0,87	34,31	1,86	6,10
2,03	80	1,77	69,72	1,00	39,22	2,12	6,97
2,29	90	1,99	78,43	1,12	44,12	2,39	7,84
2,54	100	2,21	87,15	1,25	49,02	2,66	8,71
3,05	120	2,66	104,58	1,49	58,82	3,19	10,46
3,81	150	3,32	130,72	1,87	73,53	3,98	13,07



INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Dimensions du projecteur et installation au plafond

- Filetage 1/4-20 UNC (trou de vis pour trépied)



Unité : mm

Remarque : Veuillez noter que tout dommage résultant d'une mauvaise installation annulera la garantie.



Avertissement :

- Assurez-vous de garder au moins 10 cm d'écart entre le plafond et le bas du projecteur.
- Eviter d'installer le projecteur près d'une source chaude.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Codes télécommande



Touche		Code personnalisé		Code données	Description
		Octet 1	Octet 2	Octet 3	
Marche/Arrêt	⏻	3B	C4	00	Consultez la section "Mise sous/hors tension du projecteur" en page 18.
Volume +	+	3B	C4	0A	Appuyez sur + pour augmenter le volume.
Volume -	-	3B	C4	08	Appuyez sur - pour diminuer le volume.
Mettre en sourdine	🔊	3B	C4	41	Appuyez sur 🔊 pour allumer/éteindre le haut-parleur intégré du projecteur.
Retour	↶	3B	C4	0E	Appuyez sur ↶ pour retourner à la page précédente.
Mode d'affichage	🔄	3B	C4	02	Appuyez sur 🔄 pour changer le mode d'affichage.
Accueil	🏠	3B	C4	14	Appuyez sur 🏠 pour retourner à l'écran d'accueil.
Bluetooth	📶	3B	C4	16	Appuyez sur 📶 pour ouvrir le menu Bluetooth.
Réglages	☰	3B	C4	0C	Appuyez sur ☰ pour ouvrir le menu Paramètres. Pour quitter le menu, appuyez à nouveau sur ☰.
Haut	^	3B	C4	0D	Utilisez < > ^ v pour choisir les éléments ou effectuer les réglages pour votre sélection.
Bas	v	3B	C4	15	
Gauche	<	3B	C4	10	
Droite	>	3B	C4	12	
OK	OK	3B	C4	11	Confirme votre sélection d'un élément.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Guide de dépannage

Si vous avez des problèmes avec le projecteur, référez-vous aux informations suivantes. Si des problèmes persistent, contactez votre revendeur régional ou le centre de service.

Problèmes d'Image

- ❓ *Aucune image n'apparaît sur l'écran*
 - Assurez-vous que tous les câbles et les connexions électriques sont connectés correctement et fermement selon les descriptions dans la section "Installation".
 - Assurez-vous que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.

- ❓ *L'image est floue*
 - Réglez la bague de mise au point sur le côté gauche du projecteur. Veuillez consulter la page 13.
 - Assurez-vous que l'écran de projection se trouve à la bonne distance du projecteur. Veuillez consulter la page 35.

- ❓ *L'image est étirée lors de l'affichage d'un DVD 16:9*
 - Lorsque vous regardez un DVD anamorphotique ou un DVD 16:9, le projecteur affichera la meilleure image au format 16:9 du côté projecteur.
 - Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur.
 - Veuillez configurer le format d'affichage pour un rapport d'aspect 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.

- ❓ *L'image est trop petite ou trop grande*
 - Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran.
 - Sélectionnez "Image → Ratio d'aspect" dans le menu Paramètres et essayez les différents réglages.

- ❓ *Les bords de l'image sont inclinés :*
 - Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré par rapport à l'écran et au-dessous de celui-ci.
 - Sélectionnez "Image → V. Keystone" dans le menu Paramètres pour régler la distorsion de l'image causée par l'inclinaison manuelle du projecteur.

- ❓ *L'image est renversée*
 - Sélectionnez "Image → Mode de projection" dans le menu Paramètres et réglez la direction de projection.

Autre problèmes

- ❓ *Le projecteur arrête de répondre aux commandes*
 - Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation et attendez au moins 20 secondes avant de reconnecter l'alimentation.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Problèmes liés à la télécommande



Si la télécommande ne fonctionne pas

- Vérifiez que l'angle de fonctionnement de la télécommande est pointé à $\pm 35^\circ$ par rapport au récepteur IR du projecteur.
- Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre la télécommande et le projecteur. La distance entre la télécommande et le capteur ne doit pas dépasser 6 mètres à un angle de fonctionnement de 45° et 14 mètres à un angle de fonctionnement de 0° .
- Assurez-vous que la pile est insérée correctement et remplacez les piles si elles sont déchargées. Veuillez consulter la page 14.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Message sur l'éclairage DEL

Message	Voyant DEL d'état	
	(Rouge)	(Verte)
Chargement des batteries	Lumière fixe	
Marche		Lumière fixe
Sous tension, mais le couvre-objectif n'est pas ouvert		Clignotante

Spécifications

Élément	Description
Modèle OE	Anhua F10 (.47 TRP)
Processeur	Actions Micro 8290
Entrée HDMI	2 x 1.4b, MHL non pris en charge
Port USB	<ul style="list-style-type: none">• 1 x USB-A pour USB Display et assure la fonction de chargement 5 V 1,5 A• 1 x USB pour Dongle Wi-Fi
Sortie Audio	<ul style="list-style-type: none">• Prise mini Jack• Sortie Bluetooth
Trapèze	Correction 2D (H : $\pm 20^\circ$, V : $\pm 30^\circ$)
Haut-parleur	4 W*2
Adaptateur d'alimentation	19V / 4,7A
Capacité de la batterie	12000 mAh

Remarque : Toutes les spécifications sont soumises à modification sans préavis.

INFORMATIONS SUPPLÉMENTAIRES

Les bureaux d'Optoma dans le monde

Pour une réparation ou un support, veuillez contacter votre bureau régional.

ÉTATS-UNIS

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Canada

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Amérique Latine

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Europe

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Téléphone réparations :
+44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

France

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Espagne

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Allemagne

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavie

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Corée

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005

Japon

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Chine

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

