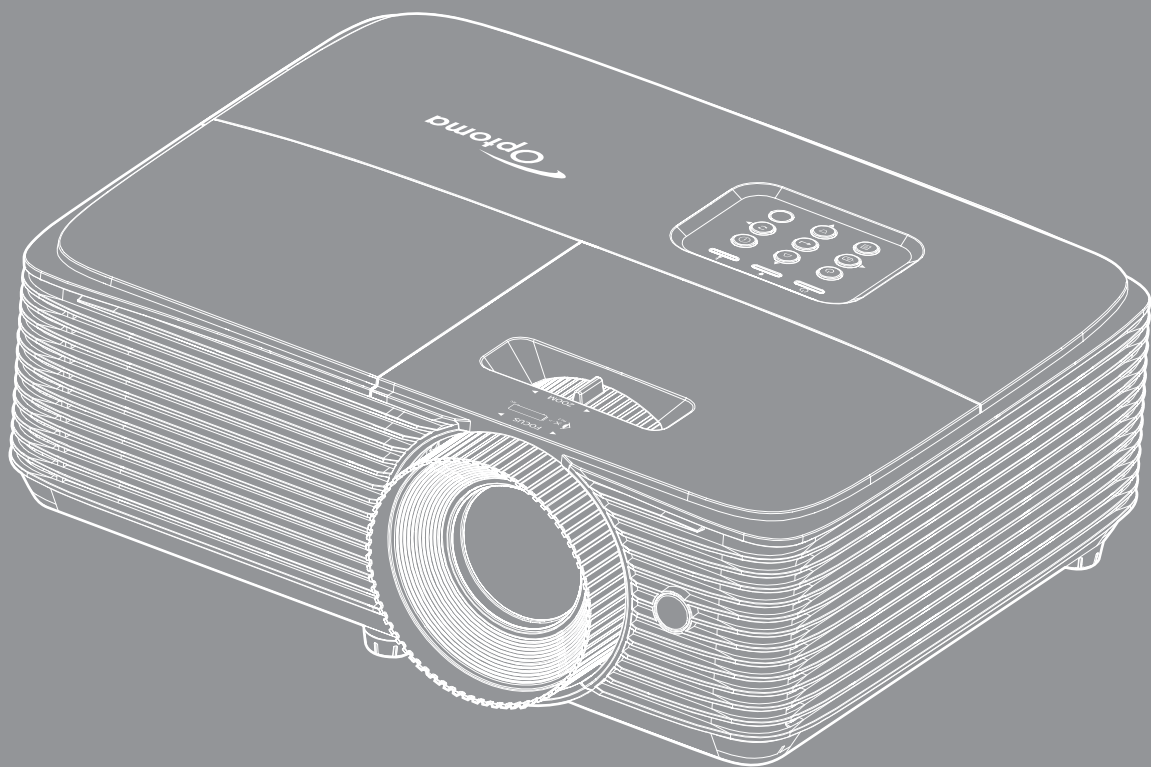


DLP®-projector





INHOUDSOPGAVE

VEILIGHEID	4
<i>Belangrijke veiligheidsrichtlijnen.....</i>	<i>4</i>
<i>De lens reinigen.....</i>	<i>5</i>
<i>3D-veiligheidsinformatie</i>	<i>6</i>
<i>Auteursrechten</i>	<i>7</i>
<i>Disclaimer.....</i>	<i>7</i>
<i>Erkenning handelsmerken.....</i>	<i>7</i>
<i>FCC</i>	<i>7</i>
<i>Verklaring van conformiteit voor EU-landen</i>	<i>8</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>8</i>
INLEIDING	9
<i>Overzicht verpakking.....</i>	<i>9</i>
<i>Standaard toebehoren.....</i>	<i>9</i>
<i>Optionele accessoires</i>	<i>9</i>
<i>Productoverzicht.....</i>	<i>10</i>
<i>Aansluitingen</i>	<i>11</i>
<i>Toetsenblok</i>	<i>12</i>
<i>Afstandsbediening 1</i>	<i>13</i>
<i>Afstandsbediening 2.....</i>	<i>14</i>
SETUP EN INSTALLATIE.....	15
<i>De projector installeren.....</i>	<i>15</i>
<i>Bronnen aansluiten op de projector.....</i>	<i>17</i>
<i>Het geprojecteerde beeld aanpassen</i>	<i>18</i>
DE PROJECTOR GEBRUIKEN.....	22
<i>De projector in-/uitschakelen</i>	<i>22</i>
<i>Een ingangsbron selecteren.....</i>	<i>23</i>
<i>Menunavigatie en functies.....</i>	<i>24</i>
<i>OSD-menustructuur.....</i>	<i>25</i>
<i>Menu beeldinstellingen weergeven</i>	<i>32</i>
<i>Menu Verbeterd spelen weergeven.....</i>	<i>34</i>
<i>3D-menu weergeven</i>	<i>34</i>
<i>Geef het menu aspect ratio weer</i>	<i>35</i>
<i>Menu rand verbergen weergeven.....</i>	<i>36</i>
<i>Menu Zoom weergeven.....</i>	<i>36</i>
<i>Menu Image Shift weergeven.....</i>	<i>36</i>
<i>Menu Keystone weergeven</i>	<i>36</i>
<i>Menu Audio dempen</i>	<i>37</i>
<i>Menu Audiovolume</i>	<i>37</i>
<i>Menu Setup projectie.....</i>	<i>37</i>
<i>Menu Setup lampinstellingen</i>	<i>37</i>

<i>Menu Setup filterinstellingen</i>	37
<i>Menu Setup Power settings</i>	38
<i>Instellingsmenu Beveiliging</i>	39
<i>Menu Setup Instellingen HDMI-link</i>	39
<i>Menu Setup testpatroon</i>	40
<i>Menu Setup AB instellingen</i>	40
<i>Menu Setup opties</i>	40
<i>Setup reset-menu</i>	41
<i>Menu Info</i>	41
ONDERHOUD	42
<i>De lamp vervangen (alleen onderhoudspersoneel)</i>	42
EXTRA INFORMATIE	43
<i>Compatibele resoluties</i>	43
<i>Beeldgrootte en projectieafstand</i>	45
<i>Projectorafmetingen en plafondmontage</i>	46
<i>Codes IR-afstandsbediening 1</i>	47
<i>Codes IR-afstandsbediening 2</i>	49
<i>Probleemoplossing</i>	51
<i>Waarschuwingsindicator</i>	53
<i>Technische gegevens</i>	55
<i>Wereldwijde kantoren Optoma</i>	56

VEILIGHEID

	De oplichtende flits met pijlpunt in een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker attent te maken op de nabijheid van niet ongeïsoleerd "gevaarlijk voltage" binnen de behuizing van het product dat groot genoeg is om elektrische schok aan mensen toe te brengen.
	Het uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek geeft aan dat er belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de meegeleverde handleiding staan.

Volg alle waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en onderhoudsvorschriften die in deze gebruiksaanwijzing zijn aanbevolen.

Belangrijke veiligheidsrichtlijnen



- Kijk niet direct in de straal, RG2.
Net als bij elke heldere bron mag u niet in de directe straal kijken, RG2 IEC 62471-5:2015.
- De ventilatiegaten niet blokkeren. Om een betrouwbare werking van de projector te garanderen en het toestel te beschermen tegen oververhitting, is het aanbevolen de projector te installeren op een locatie waar de ventilatie niet wordt geblokkeerd. Plaats de projector bijvoorbeeld niet op een overvolle koffietafel, een sofa, een bed, enz. Plaats de projector niet in een ingesloten ruimte, zoals een boekenkast of een kast die de luchtstroom beperkt.
- Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand en/of elektrische schok te vermijden. Installeer het toestel niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiators, verwarmingstoestellen, fornuizen of andere apparaten, zoals versterkers, die warmte uitstralen.
- Zorg dat er geen objecten of vloeistoffen de projector binnendringen. Ze kunnen gevaarlijke spanningspunten raken en een kortsluiting veroorzaken in de onderdelen waardoor brand of elektrische schok kan ontstaan.
- Niet gebruiken in de volgende omstandigheden:
 - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
 - (i) Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 5°C tot 40°C ligt
 - (ii) Relatieve vochtigheid is 10% ~ 85%
 - In gebieden die onderhevig zijn aan overmatig stof en vuil.
 - In de buurt van een apparaat dat een krachtig magnetisch veld genereert.
 - In direct zonlicht.
- Gebruik de projector niet op plaatsen waar er brandbare of explosieve gassen in de atmosfeer aanwezig zijn. De lamp binnenin de projector wordt zeer warm tijdens het gebruik en de gassen kunnen ontsteken en brand veroorzaken.
- Gebruik het apparaat niet als het fysiek is beschadigd of vervormd. Fysieke schade/vervorming kan het volgende omvatten (maar is niet beperkt tot deze situaties):
 - Het apparaat is gevallen.
 - De voedingskabel of stekker is beschadigd.
 - Er is vloeistof gemorst op de projector.
 - De projector werd blootgesteld aan regen of vocht.
 - Er is iets in de projector gevallen of er zit iets los in de projector.
- Plaats de projector niet op een onstabiel oppervlak. De projector kan kantelen waardoor lichamelijk letsel of schade aan de projector kan ontstaan.
- Zorg dat u het licht dat uit de projectorlens niet blokkeert tijdens de werking. Het licht zal het object verwarmen en kan smelten, brandwonden veroorzaken of een brand starten.
- Open of demonteer de projector niet, anders loopt u het risico op elektrische schokken.

- Probeer het apparaat niet zelf te repareren. Het openen of verwijderen van deksel kan u blootstellen aan gevaarlijke spanning of andere gevaren. Bel Optoma voordat u het apparaat terugstuurt voor reparatie.
- Controleer de behuizing van de projector op markering met betrekking tot de veiligheid.
- Het apparaat mag alleen worden gerepareerd door bevoegd onderhoudspersoneel.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die worden aangegeven door de fabrikant.
- Kijk niet direct in de projectorlens tijdens de werking. Het heldere licht kan uw ogen beschadigen.
- Wanneer u de lamp vervangt, moet u het apparaat laten afkoelen.
- Deze projector detecteert zelf de levensduur van de lamp. Zorg dat u de lamp vervangt wanneer de waarschuwingsberichten worden weergegeven.
- Stel de functie "Reset Lamp" opnieuw in vanaf het OSD-menu "Instelling | Lampinstellingen" nadat u de lampmodule hebt vervangen.
- Wanneer u de projector uitschakelt, moet u, voordat u de stroom verbreekt, controleren of de koelcyclus is voltooid. Laat de projector gedurende 90 seconden afkoelen.
- Als de lamp het einde van zijn levensduur nadert, verschijnt het bericht "Levensduur van de lamp overschreden." op het scherm. Neem zo snel mogelijk contact op met uw lokale verdeler of onderhoudscentrum om de lamp te vervangen.
- Schakel de voeding uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.
- Gebruik een zachte, droge doek met een zacht reinigingsmiddel om de behuizing van het scherm te reinigen. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen, was of oplosmiddelen om het apparaat te reinigen.
- Trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact als u het product gedurende langere tijd niet gebruikt.

Opmerking: *Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, kan de projector niet opnieuw worden ingeschakeld zolang de lampmodule niet is vervangen.*

- Installeer de projector niet op plaatsen die kunnen worden blootgesteld aan trillingen of schokken.
- Raak de lens niet aan met de blote hand.
- Verwijder de batterij(en) uit de afstandsbediening voordat u deze opbergt. Als er lange tijd een of meer batterij(en) in de afstandsbediening achterblijven, kunnen ze lekken.
- Gebruik of bewaar de projector niet op plaatsen waar er rook van olie of sigaretten aanwezig is omdat dit de kwaliteit van de projectorprestaties negatief kan beïnvloeden.
- Installeer de projector in de juiste stand omdat een niet-standaard installatie de projectorprestaties kan beïnvloeden.
- Gebruik een stekkerdoos en/of overspanningsbeveiliging. Omdat stroomuitval en onderspanning apparaten kunnen vernielen.

De lens reinigen

- Voordat u de lens reinigt moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen zodat deze volledig kan afkoelen.
- Gebruik een bus met perslucht om stof te verwijderen.
- Gebruik een speciale doek voor het reinigen van de lens en veeg de lens voorzichtig af. Raak de lens niet aan met uw vingers.
- Gebruik geen alkaline-/zuurhoudende schoonmaakmiddelen of vluchtige oplosmiddelen zoals alcohol voor het reinigen van de lens. Als de lens beschadigd raakt door een verkeerder reiniging, wordt dit niet gedekt door de garantie.



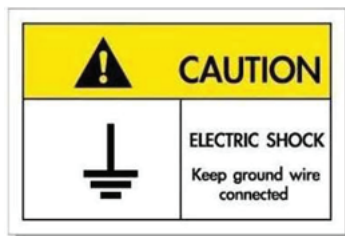
Waarschuwing: Gebruik geen spray met brandbaar gas voor het verwijderen van stof of vuil van de lens. Dit kan brand veroorzaken door overmatige warmte binnenin de projector.



Waarschuwing: Reinig de lens niet als de projector bezig is met opwarmen omdat de film op het oppervlak van de lens hierdoor kan loskomen.



Waarschuwing: Wrijf of sla niet op de lens met een hard object.



Om elektrische schok te voorkomen, moeten de eenheid en zijn randapparatuur goed geaard zijn.

3D-veiligheidsinformatie

Volg alle waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen zoals aanbevolen voordat u of uw kind de 3D-functie gebruikt.

Waarschuwing

Kinderen en teenagers zijn gevoeliger voor gezondheidsproblemen met betrekking tot het kijken in 3D en moeten daarom deze beelden onder toezicht bekijken.

Waarschuwing voor fotogevoelige epilepsie en andere gezondheidsrisico's

- Sommige kijkers kunnen een epileptische aanval ervaren als ze worden blootgesteld aan bepaalde flikkerende beelden of lichten die in bepaalde geprojecteerde beelden of video games voorkomen. Als u last hebt van epilepsie of het komt in uw familie voor, neem dan contact op met een arts voordat u de 3D-functie gebruikt.
- Ook als dit niet voor u geldt, kunt u een niet gediagnosticeerde conditie hebben die fotogevoelige epileptische aanvallen kan veroorzaken.
- Zwangere vrouwen, ouderen, lijders aan ernstige kwalen, zij die last hebben van slaapgebrek of die onder de invloed van alcohol verkeren, moeten de 3D-functionaliteit van de eenheid vermijden.
- Als u een van de volgende symptomen ervaart, moet u direct ophouden met kijken naar 3D-beelden en contact opnemen met een arts: (1) veranderde visie; (2) lichthoofdigheid; (3) duizeligheid; (4) onvrijwillige bewegingen zoals trillende ogen of spieren; (5) verwarring; (6) misselijkheid; (7) bewustzijnsverlies; (8) convulsies; (9) krampen; en/of (10) desoriëntatie. Kinderen en teenagers hebben meer kans op het ervaren van deze symptomen dan volwassenen. Ouders moeten hun kinderen in het oog houden en vragen of ze deze symptomen ervaren.
- Het kijken naar 3D projectie kan ook bewegingsziekte, perceptuele naverschijnselen, desoriëntatie, oogvermoeidheid en evenwichtsstoornissen veroorzaken. Aanbevolen wordt om regelmatig te pauzeren om de kans op deze effecten te beperken. Als uw ogen tekenen van vermoeidheid of droogheid vertonen of als u een van de bovengenoemde problemen hebt, moet u direct stoppen met het gebruik van dit apparaat en ten minste 30 minuten wachten nadat de symptomen zijn verdwenen voordat u het weer gebruikt.
- Langdurig naar 3D projectie kijken terwijl u te dicht bij het scherm zit, kan uw gezichtsvermogen aantasten. De ideale kijkafstand moet minimaal driemaal de hoogte van het scherm zijn. Aanbevolen wordt om de ogen op gelijke hoogte met het scherm te hebben.
- Naar 3D projectie kijken terwijl u langere tijd een 3D-bril draagt, kan hoofdpijn of vermoeidheid veroorzaken. Als u hoofdpijn, vermoeidheid of duizeligheid ervaart, moet u niet langer naar 3D projectie kijken maar uitrusten.
- Gebruik de 3D-glazen alleen om naar 3D projectie te kijken.
- Het dragen van een 3D-bril voor andere doeleinden (als algemene bril, zonnebril, beschermende bril enzovoort) kan fysiek schadelijk zijn en uw gezichtsvermogen aantasten.
- Naar 3D-projectie kijken kan sommige kijkers desoriënteren. Plaats uw 3D PROJECTOR daarom NIET in de buurt van een open trappenhuis, snoeren, balkons of andere voorwerpen waarover u kunt struikelen, tegenaan lopen, omgooien, breken of overheen vallen.

Auteursrechten

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Auteursrechten 2019

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

Erkenning handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. in de Verenigde Staten en andere landen.

MHL, Mobile High-Definition Link en het MHL-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL Licensing, LLC.

DLP®, DLP Link en het DLP-logo zijn gedeponeerde merken van Texas Instruments en BrilliantColor™ is een handelsmerk van Texas Instruments.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

FCC

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties.

Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen interferentie zal optreden in een specifieke installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan vastgesteld worden door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- De ontvangende antenne in een andere richting op een andere positie plaatsen.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

Opmerking: Afgeschermd kabels

Alle aansluitingen op andere computerapparaten moeten gebeuren met afgeschermd kabels zodat de FCC-voorschriften steeds worden nageleefd.

Voorzichtig

Wijzigingen of modificaties die niet nadrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om deze projector te bedienen, die door de Federale communicatiecommissie is toegekend, ongeldig verklaren.

Bedieningsomstandigheden

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende omstandigheden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

Opmerking: Canadese gebruikers

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Verklaring van conformiteit voor EU-landen

- EMC-richtlijn 2014/30/EU (inclusief wijzigingen)
- Laagspanningsrichtlijn 2014/35/EU
- ROOD 2014/53/EU (als product RF-functie heeft)

WEEE



Instructies met betrekking tot afvalverwijdering

Gooi dit elektronische apparaat niet bij het huishoudelijke vuil wanneer u het niet langer gebruikt. Recycle het product om de pollutie te minimaliseren en de maximale bescherming van het wereldmilieu te garanderen.

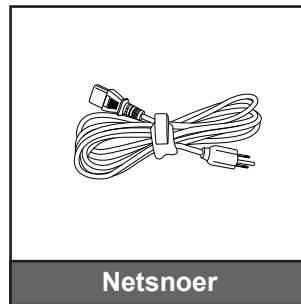
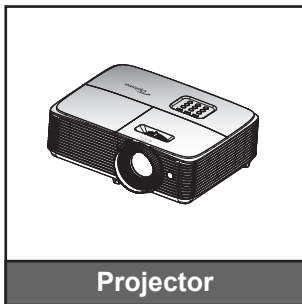
INLEIDING

Overzicht verpakking

Pak alles nauwkeurig uit en controleer of alle items die onder de standaardaccessoires zijn vermeld, aanwezig zijn. Sommige items onder de optionele accessoires zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van het model, de specificatie en uw aankoopregio. Controleer uw plaats van aankoop. Sommige accessoires kunnen verschillen, afhankelijk van de regio.

De garantietaart wordt alleen geleverd in enkele specifieke regio's. Raadpleeg uw dealer voor gedetailleerde informatie.

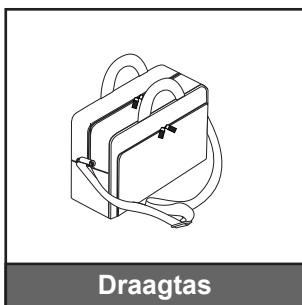
Standaard toebehoren



Opmerking:

- De afstandsbediening wordt met batterij verzonden.
- * Bezoek www.optomaeurope.com voor de Europese garantie-informatie.

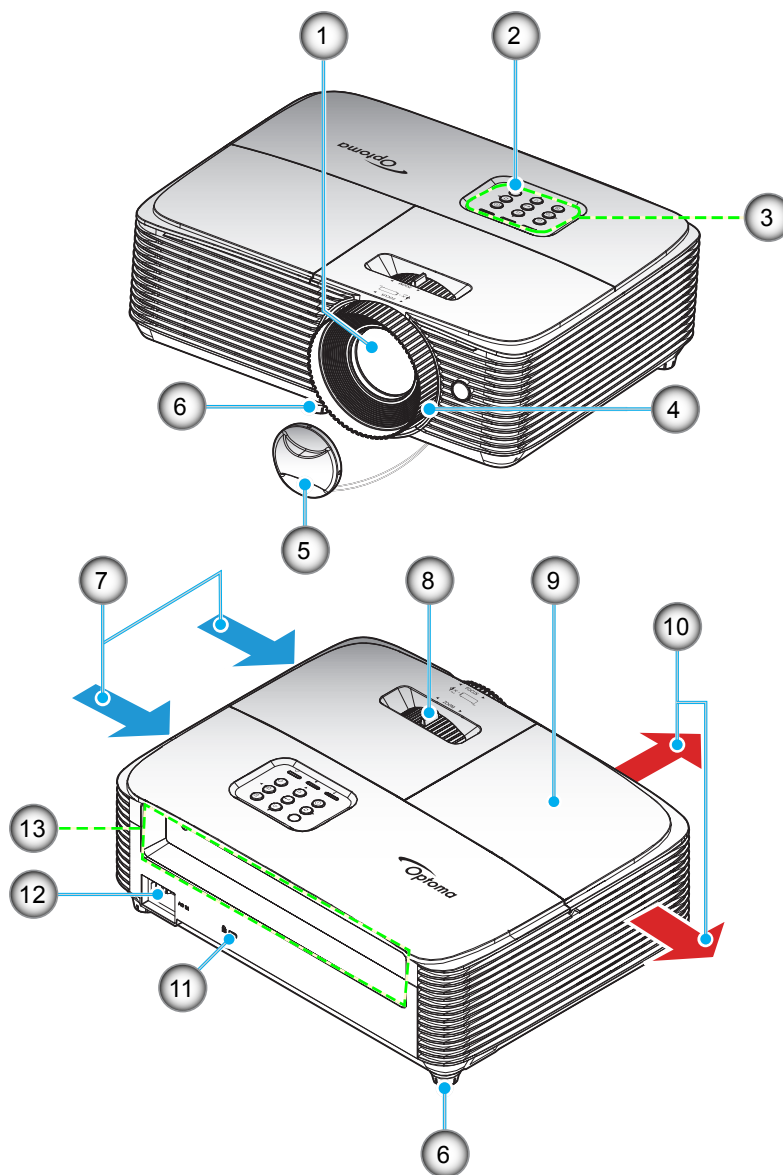
Optionele accessoires



Opmerking: Optionele toebehoren verschillen, afhankelijk van model, specificatie en regio.

INLEIDING

Productoverzicht

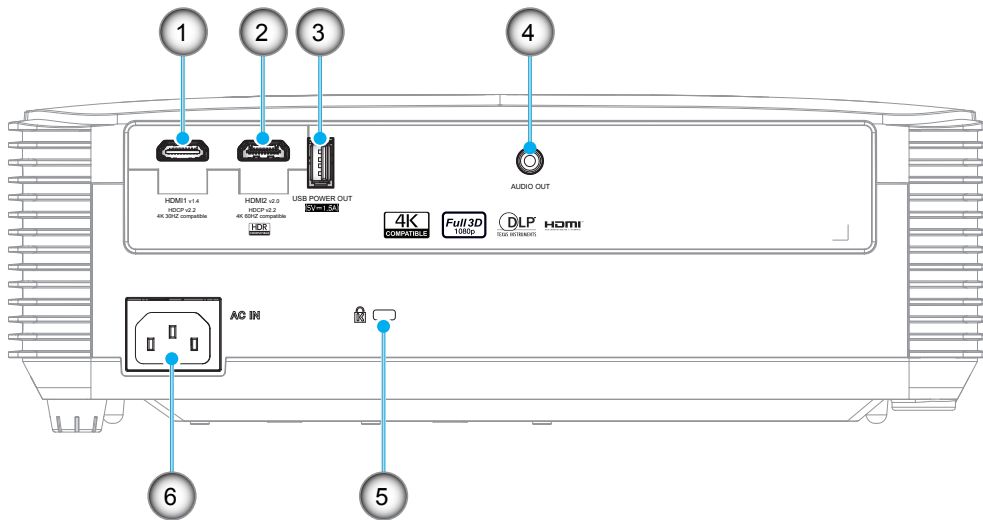


Opmerking: Houd een minimale afstand aan van 20 cm tussen de labels “ingang” en “uitgang”.

Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Lens	8.	Zoomhendel
2.	IR-ontvanger	9.	Lampafdekking
3.	Toetsenblok	10.	Ventilatie (uitlaat)
4.	Scherpstelring	11.	Poort Kensington™-slot
5.	Lenskap	12.	Voedingsaansluiting
6.	Kantelafstelvoetjes	13.	Ingang / uitgang
7.	Ventilatie (inlaat)		

INLEIDING

Aansluitingen



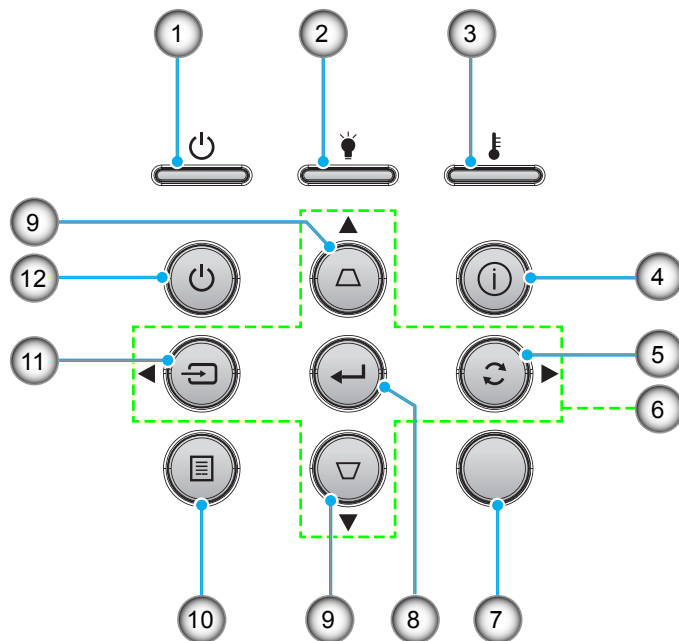
Nr.	Item	Nr.	Item
1.	HDMI 1-aansluiting	4.	AUDIO-OUT-aansluiting
2.	HDMI 2-aansluiting	5.	Poort Kensington™-slot
3.	USB-VOEDINGSUITGANG (5V---1,5A) / Service / Muisaansluiting	6.	Voedingsaansluiting

Opmerking:

- Externe muis heeft speciale afstandsbediening nodig.
- Om te zorgen voor de beste beeldkwaliteit en het vermijden van verbindingfouten, raden wij het gebruik aan van Snelle of Premium-gecertificeerde HDMI-kabels van tot 5 meter.
 - * HDMI2 ondersteunt 4K 60 HZ en HDR
 - * HDMI1 ondersteunt 4K 30 HZ, geen ondersteuning voor HDR

INLEIDING

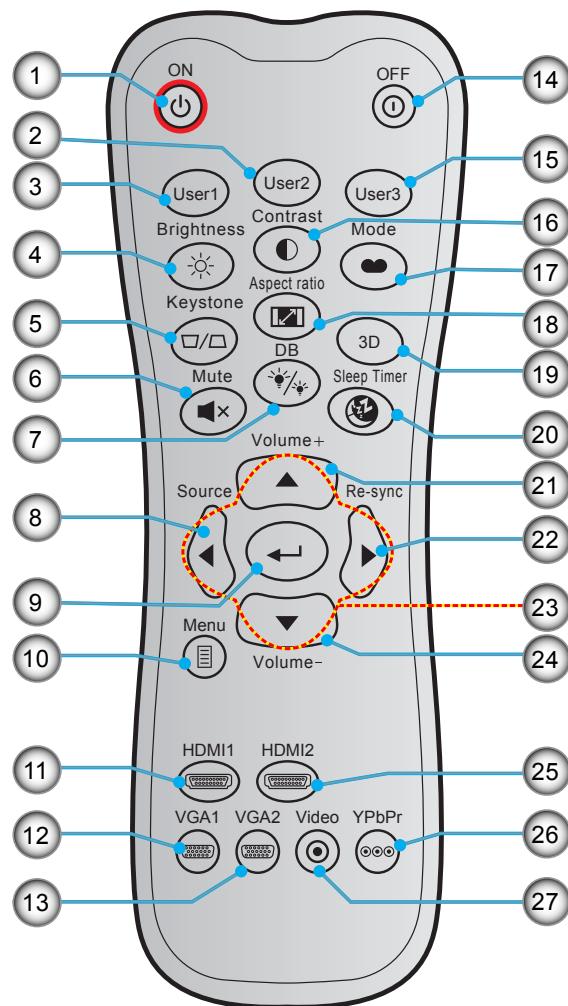
Toetsenblok



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	LED Aan/Stand-by	7.	IR-ontvanger
2.	Lamp-LED	8.	Enter
3.	Temperatuur-LED	9.	Trapeziumcorrectie
4.	Information (Informatie)	10.	Menu
5.	Re-Sync	11.	Bron
6.	Vier richtingstoetsen voor selectie	12.	Voeding

INLEIDING

Afstandsbediening 1



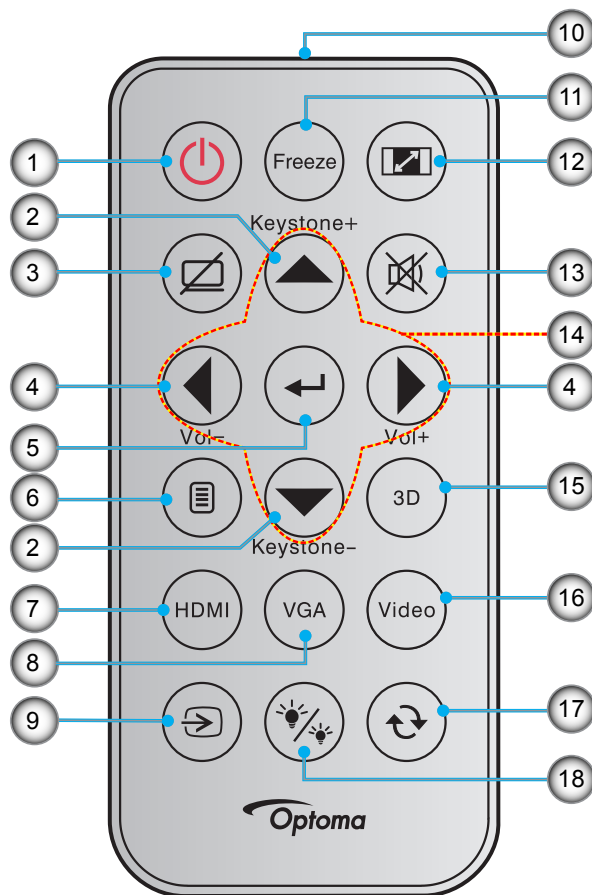
Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Inschakelen	15.	Gebruiker 3
2.	Gebruiker 2	16.	Contrast
3.	Gebruiker 1	17.	Beeldschermmodus
4.	Helderheid	18.	Aspect Ratio
5.	Keystone	19.	3D-menu aan/uit
6.	Dempen	20.	Slaaptimer
7.	DB (Dynamic Black)	21.	Volume +
8.	Bron	22.	Re-Sync
9.	Enter	23.	Vier richtingstoetsen voor selectie
10.	Menu	24.	Volume -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1 (niet ondersteund)	26.	YPbPr (niet ondersteund)
13.	VGA2 (niet ondersteund)	27.	Video (niet ondersteund)
14.	Uitschakelen		

Opmerking:

- De feitelijke afstandsbediening kan afwijken, afhankelijk van de regio.
- Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.

INLEIDING

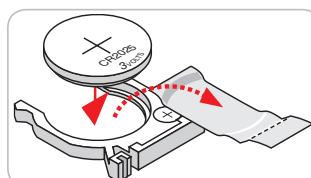
Afstandsbediening 2



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	In-/uitschakelen	10.	IR LED-indicator
2.	Trapeziumcorrectie +/-	11.	Stopzetten
3.	AV dempen	12.	Aspect Ratio
4.	Volume - / +	13.	Dempen
5.	Enter	14.	Vier richtingstoetsen voor selectie
6.	Menu	15.	Drie dimensies
7.	HDMI	16.	Video (niet ondersteund)
8.	VGA (niet ondersteund)	17.	Opnieuw synchroniseren
9.	Bron	18.	Helderheidsmodus

Opmerking:

- De feitelijke afstandsbediening kan afwijken, afhankelijk van de regio.
- Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.
- Voordat u de afstandsbediening voor de eerste keer gebruikt, moet u de doorzichtige isolatietape verwijderen. Zie pagina 20 voor het installeren van de batterij.

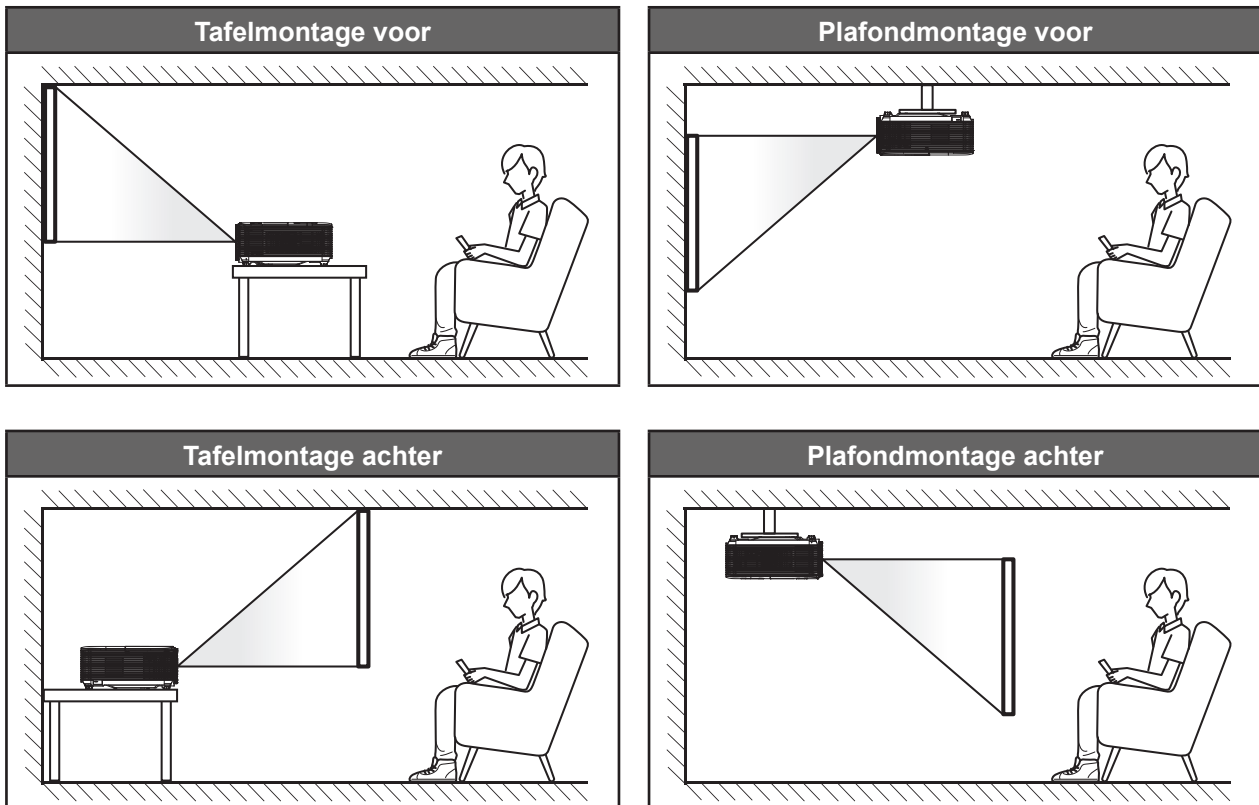


SETUP EN INSTALLATIE

De projector installeren

Uw projector is ontworpen om te worden geïnstalleerd op een of vier mogelijke posities.

Uw kamerinrichting of persoonlijke voorkeur zal bepalen welke installatielocatie u selecteert. Houd rekening met de grootte en positie van uw scherm, de locatie van een geschikt stopcontact en de locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw uitrusting.



De projector moet plat op een oppervlak worden geplaatst en 90 graden / loodrecht op het scherm.

- Om de projectorlocatie voor een bepaalde schermgrootte te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op de pagina's 45.
- Om de schermgrootte voor een bepaalde afstand vast te leggen, raadpleegt u de afstandstabel op pagina 45.

Opmerking: Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe groter het geprojecteerde beeld wordt. Ook de verticale verschuiving wordt verhoudingsgewijs vergroot.

BELANGRIJK!

Gebruik de projector in geen enkele andere stand dan met tafelmontage of plafondmontage. De projector moet horizontaal zijn en mag niet naar voor/achter of naar links/rechts zijn gekanteld. Elke andere stand zal de garantie ongeldig maken en kan de levensduur van de projectorlamp of de projector zelf verkorten. Voor een andere dan de standaard installatie, neemt u contact op met Optoma.

SETUP EN INSTALLATIE

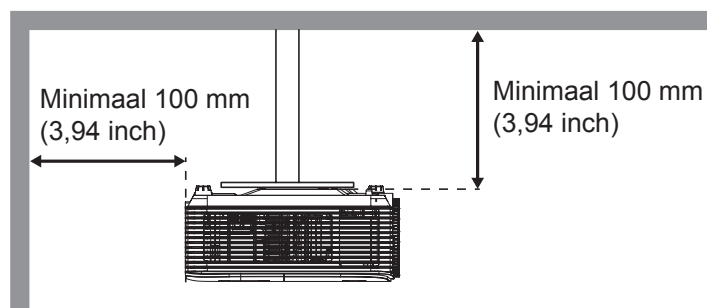
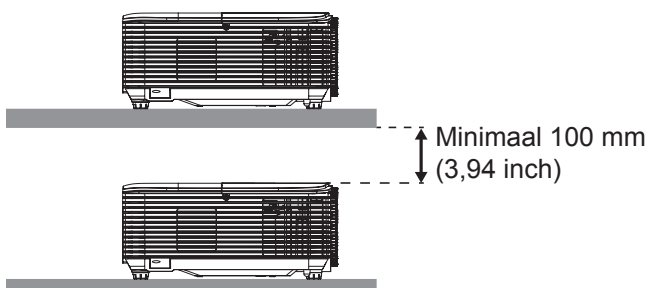
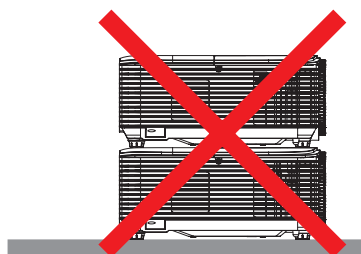
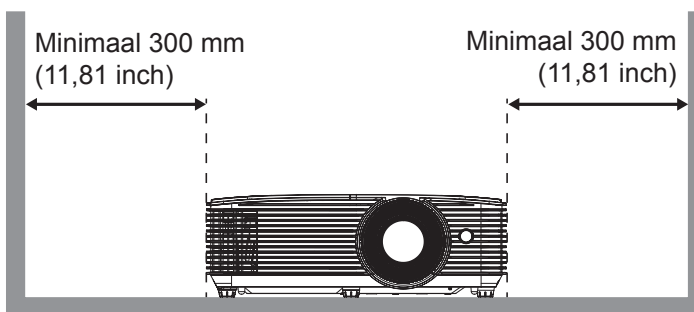
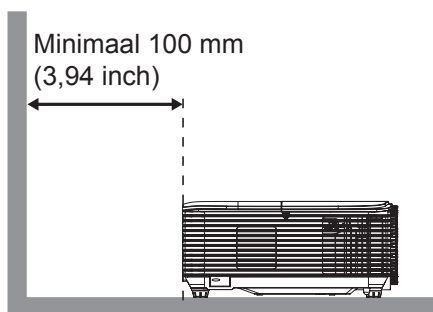
Installatiemelding projector

- Plaats de projector in een horizontale positie.

De kantelhoek van de projector mag niet de 15 graden overschrijden, ook mag de projector niet op een andere manier worden geïnstalleerd dan met tafelblad en plafondmontage, anders kan de levensduur van de lamp dramatisch verminderen en tot andere **onvoorspelbare schade** leidens.



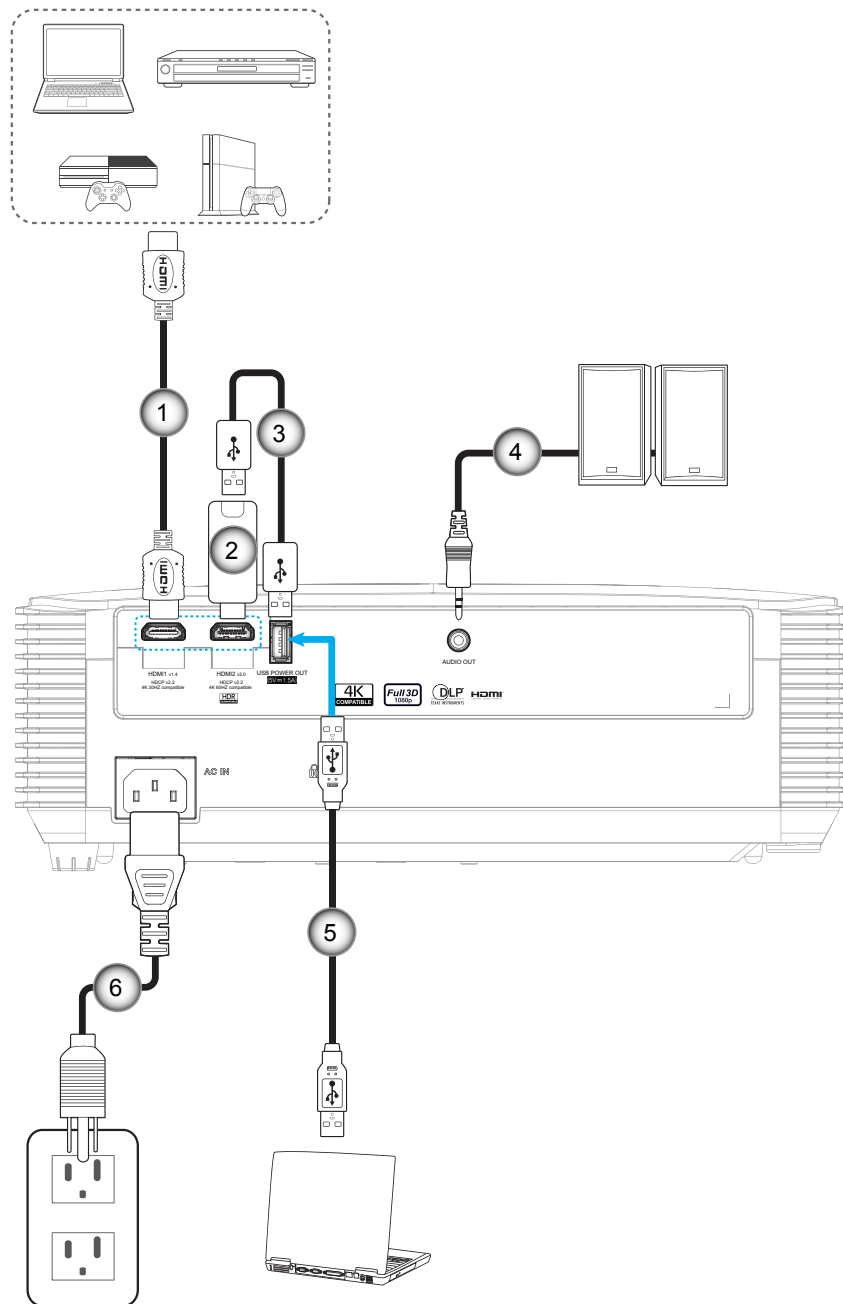
- Laat ten minste een ruimte van 30 cm vrij rondom de luchtuitlaatopening.



- Zorg dat de luchtinlaatopeningen geen hete lucht van de luchtuitlaatopeningen recycled.
- Wanneer de projector in een ingesloten ruimte wordt bediend, dient u ervoor te zorgen dat de omgevende luchttemperatuur binnen de behuizing niet de bedrijfstemperatuur overschrijdt terwijl de projector in werking is en dat de luchtinlaat- en luchtuitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle behuizingen moeten slagen voor een gecertificeerde thermische evaluatie, om te verzekeren dat de projector geen uitlaatlucht recycled. Dit kan namelijk ervoor zorgen dat het apparaat wordt uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur van de behuizing binnen het aanvaardbare bereik voor bedrijfstemperatuur is.

SETUP EN INSTALLATIE

Bronnen aansluiten op de projector



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	HDMI-snoer	4.	Audio-uitgangskabel
2.	HDMI-dongle	5.	USB-kabel
3.	USB-voedingskabel	6.	Voedingskabel

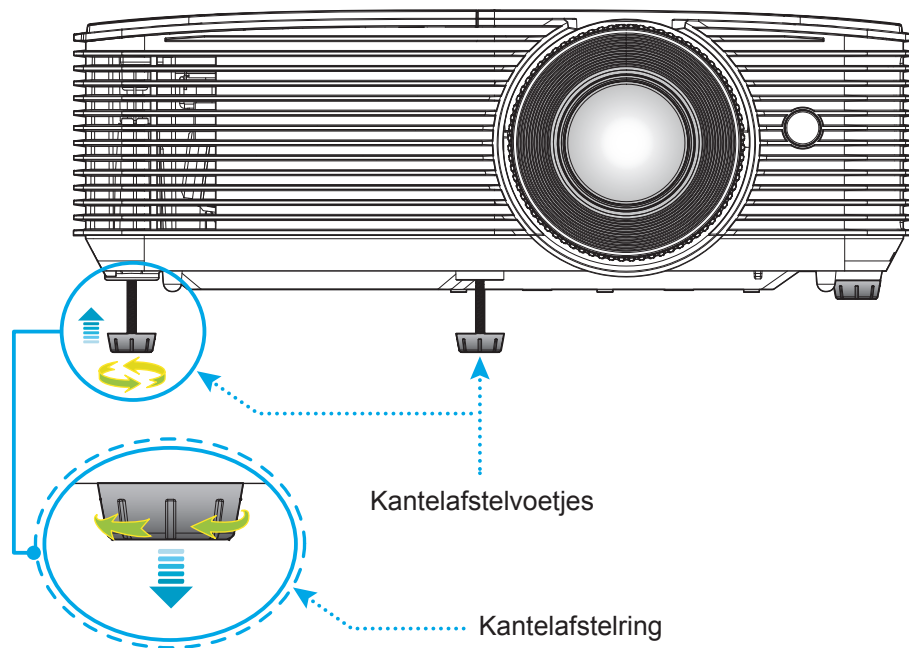
SETUP EN INSTALLATIE

Het geprojecteerde beeld aanpassen

Beeldhoogte

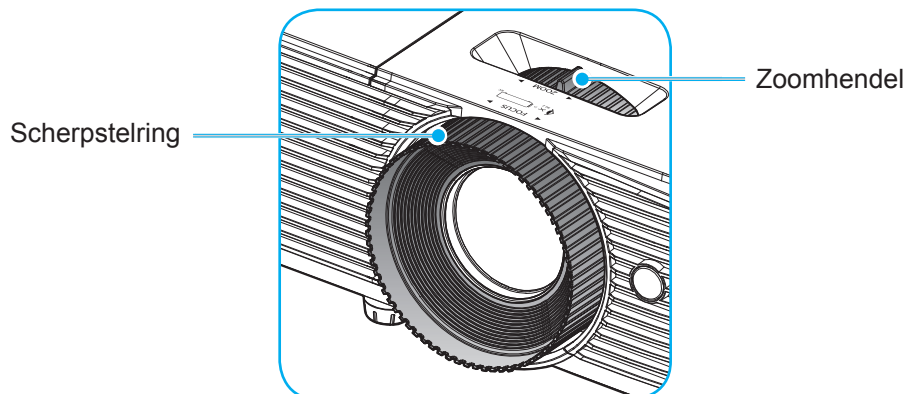
De projector is voorzien van afstelbare voetjes waarmee u de hoogte van het beeld kunt aanpassen.

1. Zoek de afstelbare voetjes die u wilt aanpassen op de onderkant van de projector.
2. Draai de afstelbare voet rechtsom of linksom om de projector te verhogen of te verlagen.



Zoomen en scherpstellen

- Om de beeldgrootte aan te passen, draait u de zoomhendel rechtsom of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of te verkleinen.
- Om de scherpstelling aan te passen, draait u de scherpstelring rechtsom of linksom tot het beeld scherp en leesbaar is.



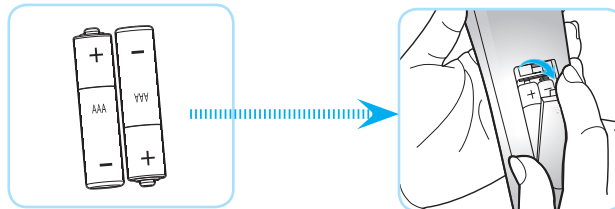
Opmerking: De projector stelt scherp op een afstand van 1m tot 9,8m.

SETUP EN INSTALLATIE

De batterijen installeren/vervangen (voor afstandsbediening 1)

Voor de afstandsbediening zijn twee AAA-batterijen meegeleverd.

1. Verwijder de batterijklep aan de achterkant van de afstandsbediening.
2. Plaats AAA-batterijen in het batterijvak zoals weergegeven.
3. Plaats de klep op de achterkant van de afstandsbediening terug.



Opmerking: Vervang de batterijen alleen door hetzelfde of een equivalent type batterijen.

LET OP

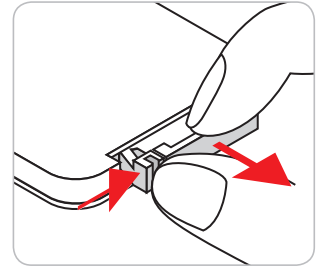
Onjuist gebruik van batterijen kan chemische lekkage of een ontploffing veroorzaken. Volg de onderstaande aanwijzingen.

- Gebruik verschillende soorten batterijen niet door elkaar. Verschillende soorten batterijen hebben verschillende kenmerken.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Door elkaar gebruiken van oude en nieuwe batterijen kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of chemische lekkage in oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen zodra ze leeg zijn. Chemicaliën die uit batterijen lekken en die in contact met de huid komen, kunnen uitslag veroorzaken. Als u lekkende chemicaliën aantreft, moet u dit grondig met een doek opvegen.
- De met dit product geleverde batterijen kunnen als gevolg van de opslagomstandigheden een kortere levensduur hebben.
- Verwijder de batterijen als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken.
- Als u de batterij weggooit, moet u dit overeenkomstig de plaatselijke voorschriften doen.

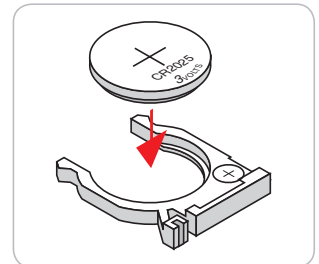
SETUP EN INSTALLATIE

De batterij installeren/vervangen (voor afstandsbediening 2)

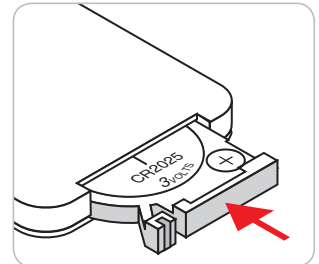
1. Duw stevig op de batterijklep en schuif deze van het apparaat.



2. Installeer de nieuwe batterij in het batterijvak. Verwijder de oude batterij en installeer een nieuwe (CR2025). Zorg dat de zijde met de "+" omhoog is gericht.



3. Plaats de klep terug.



LET OP: om een veilige werking te garanderen, moet u de volgende voorzorgsmaatregelen treffen:

- Gebruik een batterij van het type CR2025.
- Vermijd contact met water of vloeistof.
- Stel de afstandsbediening niet bloot aan vocht of warmte.
- Laat de afstandsbediening niet vallen.
- Als de batterij in de afstandsbediening is gelekt, moet u de behuizing nauwgezet schoonvegen en een nieuwe batterij installeren.
- Ontploffingsgevaar als de batterij is vervangen door een verkeerd type.
- Gooi lege batterijen weg volgens de instructies.

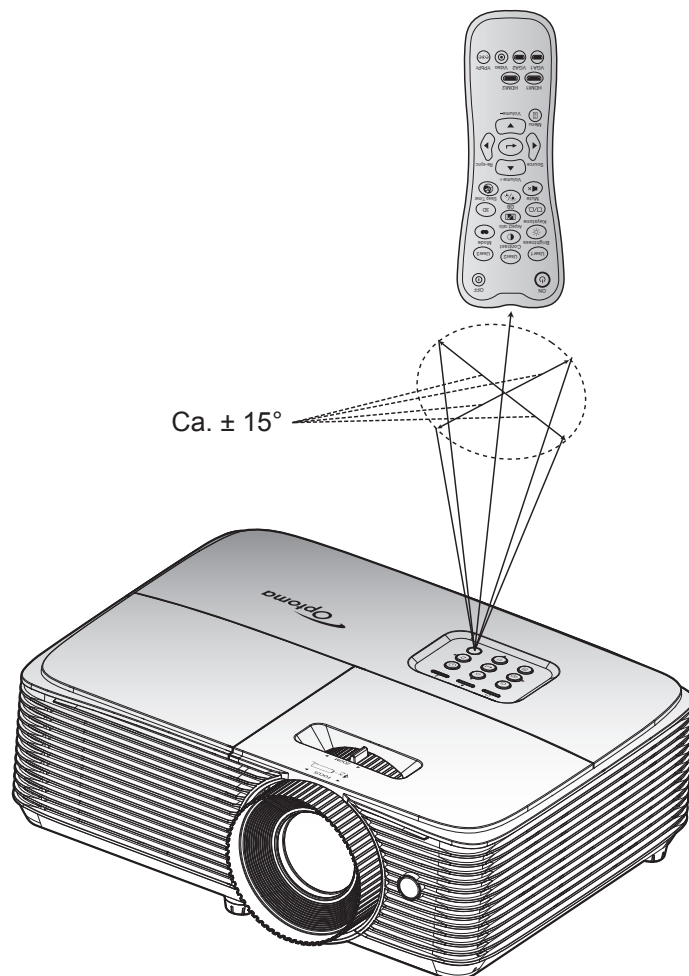
SETUP EN INSTALLATIE

Effectief bereik

De IR-sensor (infrarood) van de afstandsbediening bevindt zich bovenop de projector. Zorg dat u de afstandsbediening in een hoek binnen 30 graden ten opzichte van de IR-afstandsbedieningssensor bovenop de projector houdt zodat deze correct werkt. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor mag niet meer dan 6 meter bedragen.

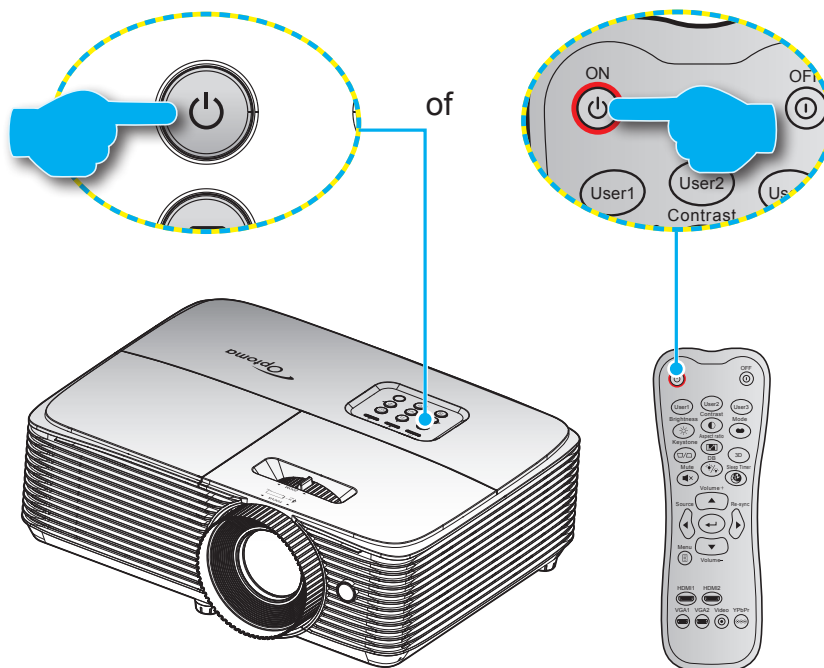
Opmerking: Bij het direct (onder een hoek van 0 graden) richten van de afstandsbediening naar de IR-sensor, mag de afstand tussen afstandsbediening en sensor niet groter zijn dan 8 meter.

- Zorg dat er geen obstakels tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector staan die de infraroodstraal kunnen hinderen.
- Zorg dat de IR-zender van de afstandsbediening niet direct wordt blootgesteld aan het zonlicht of het licht van TL-lampen.
- Houd de afstandsbediening meer dan 2 meter weg van TL-lampen, anders kan de afstandsbediening defect raken.
- Als de afstandsbediening dicht bij TL-lampen van het omvormertype is, zal deze af en toe niet correct werken.
- Als de afstandsbediening en de projector zeer dicht bij elkaar staan, kan de werking van de afstandsbediening worden beïnvloed.
- Als u naar het scherm richt, is de effectieve afstand minder dan 6 meter van de afstandsbediening tot het scherm en weerkaatsen de IR-stralen terug naar de projector. Het effectieve bereik kan echter wijzigen afhankelijk van de schermen.




DE PROJECTOR GEBRUIKEN

De projector in-/uitschakelen




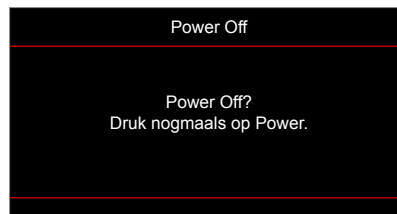
Ingeschakeld




1. Maak de voedingskabel en signaal-/bronkabel stevig vast. Wanneer aangesloten, wordt de LED Aan/Stand-by rood.
2. Schakel de projector in door te drukken op “” op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening.
3. Na ongeveer 10 seconden verschijnt een opstartscherm en knippert de LED Aan/Stand-by blauw en brandt vervolgens constant blauw.

Opmerking: Wanneer de projector voor het eerst wordt ingeschakeld, wordt u gevraagd de voorkeurs taal en de projectierichting te selecteren.

Uitschakelen

1. Schakel de projector uit door te drukken op “” op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening.
2. Het volgende bericht wordt weergegeven:




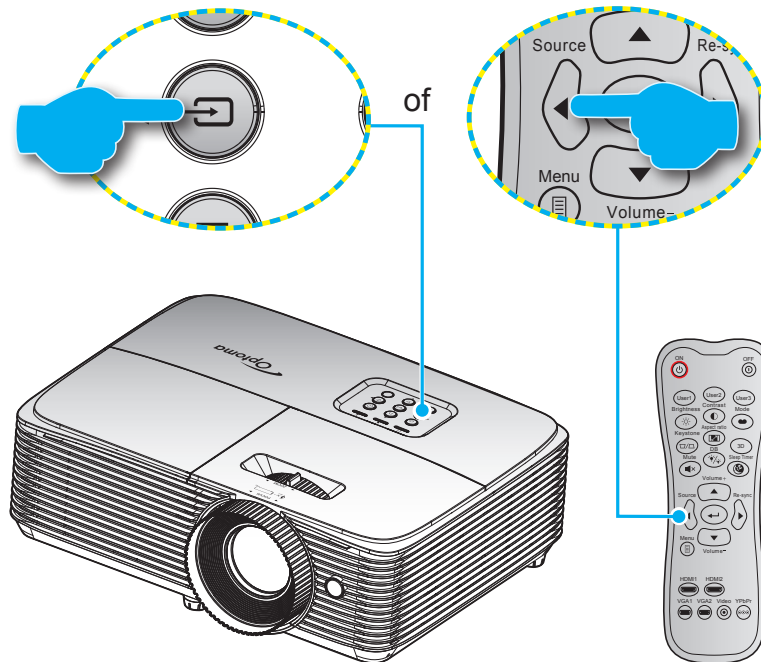
3. Druk nogmaals op de knop “” ter bevestiging, anders verdwijnt na 10 seconden het bericht. Als u de knop “” de tweede keer indrukt, schakelt de projector uit.
4. De koelventilatoren blijven gedurende ca. 10 seconden werken voor de koelcyclus en de blauwe LED Aan/Stand-by knippert. Wanneer de LED Aan/stand-by stabiel rood brandt, geeft dit aan dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan. Als u de projector opnieuw wilt inschakelen, moet u wachten tot de koelcyclus is voltooid en de projector in stand-by is. Wanneer de projector in de stand-bymodus is, drukt u gewoon opnieuw op de knop “” om de projector in te schakelen.
5. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.

Opmerking: Het is niet aanbevolen de projector onmiddellijk opnieuw in te schakelen, meteen na de uitschakelprocedure.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Een ingangsbron selecteren



Schakel de aangesloten bron die u op het scherm wilt weergeven, zoals een computer, notebook, videospeler, enz. in. De projector zal de bron automatisch detecteren. Als meerdere bronnen zijn aangesloten, drukt u op de knop  op het projectortoetsenblok of op de knop **Bron** op de afstandsbediening om de gewenste ingang te selecteren.

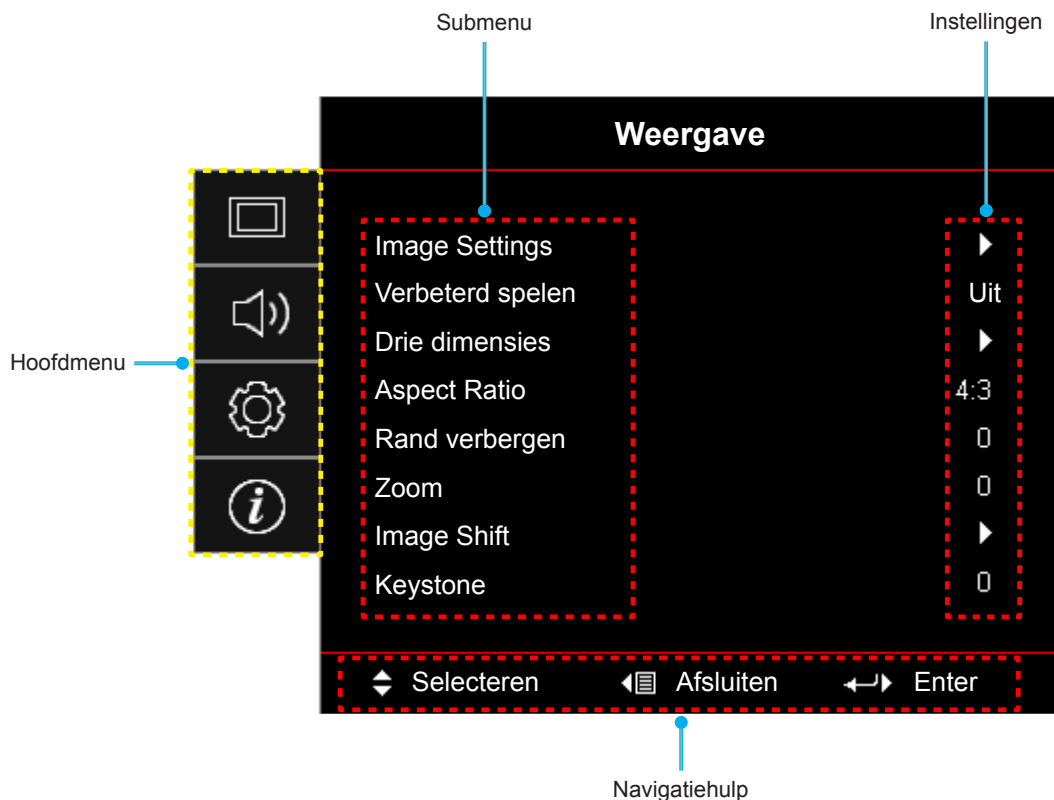


DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menunavigatie en functies

De projector beschikt over meertalige OSD-menu's waarmee u aanpassingen kunt aanbrengen aan het beeld en verschillende instellingen kunt wijzigen. De projector zal de bron automatisch detecteren.

1. Om het OSD-menu te openen, drukt u op de afstandsbediening of op het projectortoetsenblok op .
2. Wanneer het OSD wordt weergegeven, kunt u de knoppen ▲ ▼ gebruiken om een item in het hoofdmenu te selecteren. Terwijl een selectie wordt gemaakt op een bepaalde pagina, drukt u op de toets ← of ► om het submenu te openen.
3. Gebruik de toetsen ◀ ▶ om het gewenste item te vinden in het submenu en druk daarna op de toets ← of ► om meer instellingen weer te geven. Pas de instellingen aan met de toetsen ◀ ▶.
4. Selecteer het volgende item dat u wilt aanpassen in het submenu en pas het aan zoals hierboven beschreven.
5. Druk op ← of ► om uw keuze te bevestigen en het scherm keert terug naar het hoofdmenu.
6. Druk opnieuw op ◀ of  om af te sluiten. Het OSD-menu wordt gesloten en de projector zal de nieuwe instellingen automatisch opslaan.



DE PROJECTOR GEBRUIKEN







OSD-menustructuur

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Weergave	Image Settings	Beeldschermmodus			Bioscoop	
					Vivid	
					Spel	
					Referentie	
					Licht	
					HDR	
					Gebruiker	
					Drie dimensies	
					ISF Dag (<i>Geldig geldig wanneer ISF-modus Aan of Ontgrendelen is</i>)	
					ISF Nacht (<i>Geldig geldig wanneer ISF-modus Aan of Ontgrendelen is</i>)	
				ISF 3D (<i>Geldig geldig wanneer ISF-modus Aan of Ontgrendelen is</i>)		
			Dynamic Range	HDR		Uit
					Auto [Standaard]	
				HDR Picture Mode		Licht
						Standaard [Standaard]
						Film
					Details	
			Wall Color			Uit [Standaard]
						Blackboard
						Light Yellow
						Light Green
						Light Blue
						Pink
						Grijs
			Helderheid			-50~50
			Contrast			-50~50
			Scherpte			1~15
			Kleur			-50~50
			Tint			-50~50
			Gamma		Film	
					Video	
					Afbeeldingen	
					Standaard(2.2)	
		1.8				
		2.0				
		2.4				
		HDR				
	Kleurinstellingen	BrilliantColor™		1~10		

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Weergave	Image Settings	Kleurinstellingen	Kleurtemperatuur		Warm	
					Standaard	
					Cool	
					Koel	
			Color Matching	Kleur		R [Standaard]
						G
						B
						C
						Y
						M
						W
					Tint/ R	-50~50
				Verzadiging/ G	-50~50	
				Versterking/ B	-50~50	
			Reset	Annuleren [Standaard]		
				Ja		
			Afsluiten			
			RGB versterken/ afwijken	Rood versterken	-50~50	
				Groen versterken	-50~50	
				Blauw versterken	-50~50	
				Afwijking rood	-50~50	
				Afwijking groen	-50~50	
				Afwijking blauw	-50~50	
				Reset	Annuleren [Standaard]	
				Ja		
		Afsluiten				
		Kleurruimte [HDMI-ingang]		Auto [Standaard]		
				RGB(0~255)		
				RGB(16~235)		
				YUV		
		DynamicBlack		Uit		
				Aan		
		Helderheidsmodus		Licht		
				Eco.		
		Reset				
		Verbeterd spelen		Uit [Standaard]		
	Aan					
Drie dimensies	3D-stand		Uit [Standaard]			
			Aan			
	3D Tech.		DLP-Link [Standaard]			
			3D-synchronisatie			

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Weergave	Drie dimensies	3D->2D			Drie dimensies [Standaard]		
					L		
					R		
		3D-Zoeken				Auto [Standaard]	
						SBS Mode	
						Top and Bottom	
						Frame Sequential	
						Aan	
		3D synchr.omk.				Uit [Standaard]	
						Annuleren [Standaard]	
		Reset				Ja	
	Aspect Ratio				4:3		
					16:9		
					LBX		
				Native			
				Auto			
Rand verbergen				0~10 [Standaard: 0]			
Zoom				-5~25 [Standaard: 0]			
Image Shift	 H				-50~50 [Standaard: 0]		
	 V				-50~50 [Standaard: 0]		
Keystone					-40~40 [Standaard: 0]		
Audio	Dempen				Uit [Standaard]		
					Aan		
	Volume				0-10 [Standaard: 5]		
Instelling	Projectie				Front  [Standaard]		
					Achter 		
					Plafond-boven 		
					Achter-boven 		
	Lampinstellingen	Lampherinnering				Uit	
		Reset Lamp				Aan [Standaard]	
	Filter Settings	Optionele filter geïnstalleerd				Annuleren [Standaard]	
						Ja	
		Filter Usage Hours					Ja
							Nee
							(Alleen lezen)
							Uit
Filter Reminder					300 uur		
					500 uur [Standaard]		
					800 uur		
					1000 uur		






DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Instelling	Filter Settings	Filter Reset			Annuleren [Standaard]		
					Ja		
	Power Settings	Direct inschakelen				Uit [Standaard]	
						Aan	
		Signaal inschakelen				Uit [Standaard]	
						Aan	
		Auto uitschakelen (min)				0~180 (stappen van 5 min) [Standaard: 20]	
		Slaaptimer (min)	Always On				0~990 (stappen van 30 min) [Standaard: 0]
							Nee [Standaard]
							Ja
	Quick Resume					Uit [Standaard]	
						Aan	
	USB Power					Uit	
						Aan	
						Auto [Standaard]	
	Beveiliging	Beveiliging				Uit	
						Aan	
		Beveiligingstimer			Maand		
					Dag		
					Uur		
	Wachtwoord wijzigen						
	HDMI Link Settings	HDMI Link				Uit	
						Aan	
		Inclusive TV					Nee
							Ja
		Power On Link					Mutual
							PJ->Device
	Power Off Link					Device->PJ	
						Uit	
	Testpatroon					Aan	
						Groen raster	
						Magenta raster	
						Wit raster	
						Wit	
	AB instellingen [afhankelijk van de afstandsbediening]	IR-functie				Uit	
						Aan	
		Gebruiker 1					Testpatroon
							Helderheid
							Contrast
							Slaaptimer [Standaard]

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Instelling	AB instellingen [afhankelijk van de afstandsbediening]	Gebruiker 1			Color Matching	
					Kleurtemperatuur	
					Gamma	
					Projectie	
					Lampinstellingen	
					Zoom	
				Stopzetten		
			Gebruiker 2			Testpatroon
						Helderheid
						Contrast
						Slaaptimer
						Color Matching [Standaard]
						Kleurtemperatuur
					Gamma	
					Projectie	
					Lampinstellingen	
					Zoom	
					Stopzetten	
			Gebruiker 3			Testpatroon
						Helderheid
						Contrast
						Slaaptimer
						Color Matching
						Kleurtemperatuur [Standaard]
				Gamma		
				Projectie		
				Lampinstellingen		
				Zoom		
				Stopzetten		
		Opties	Taal			English [Standaard]
						Deutsch
						Français
						Italiano
						Español
						Português
						Polski
					Nederlands	
					Svenska	
					Norsk/Dansk	
					Suomi	
					ελληνικά	
			繁體中文			
			简体中文			

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden			
Instelling	Opties	Taal			日本語			
					한국어			
					Русский			
					Magyar			
					Čeština			
					عربي			
					ไทย			
					Türkçe			
					فارسی			
					Tiếng Việt			
					Bahasa Indonesia			
					Română			
					Slovenčina			
		Menu Instellingen	Menulocatie				Linksboven 	
							Rechtsboven 	
							Midden  [Standaard]	
							Linksonder 	
							Rechtsonder 	
			Menu Timer					Uit
								5 sec
								10 sec [Standaard]
			Autobron					Uit [Standaard]
								Aan
		Invoerbron					HDMI1	
							HDMI2	
		Input Name	HDMI1				Standaard [Standaard]	
							Custom	
			HDMI2					Standaard [Standaard]
								Custom
		Grote hoogte					Uit [Standaard]	
							Aan	
		Display Mode Lock					Uit [Standaard]	
							Aan	
		Toetsenblok-vergrendeling					Uit [Standaard]	
							Aan	
		Info verbergen					Uit [Standaard]	
							Aan	
		Logo					Standaard [Standaard]	
							Neutraal	

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Instelling	Opties	Achtergrondkleur			geen [Standaard]	
					Blauw	
					Rood	
					Groen	
					Grijs	
					Logo	
	Reset	Reset OSD				Annuleren [Standaard]
						Ja
Reset to Default						Annuleren [Standaard]
						Ja
Info	Regulatory					
	Serial Number					
	Bron					
	Resolution				xxxx	
	Refresh Rate				xxHz	
	Beeldschermmodus					
	Lampuren	Licht				0 hr
		Eco.				0 hr
		Dynamic				0 hr
		Totaal				
	Filteruren					
	Helderheidsmodus					
	FW-versie	System				
		MCU				

Opmerking: *Functies verschillen afhankelijk van de modeldefinitie.*

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Weergave

Menu beeldinstellingen weergeven

Beeldschermmodus

Er zijn talrijke instellingen die vooraf in de fabriek zijn gedefinieerd en voor verschillende typen beelden zijn geoptimaliseerd.

- **Bioscoop:** Biedt de beste kleuren voor het bekijken van films.
- **Vivid:** In deze modus zijn de kleurverzadiging en helderheid goed in evenwicht. Kies deze modus voor het spelen van games.
- **Spel:** Selecteer deze modus om het niveau van de helderheid en de responstijd te verhogen om te genieten van videogames.
- **Referentie:** Biedt de natuurlijkst ogende kleuren in de buurt van Rec. 709, de norm voor High Definition TV(HDTV).
- **Licht:** Maximale helderheid van pc-ingang.
- **HDR:** Decodeert en geeft High Dynamic Range (HDR) inhoud weer voor het diepste zwart, het helderste wit en levendige filmkleuren met REC.2020 kleurenbereik. Deze modus wordt automatisch ingeschakeld als HDR is ingesteld op ON (en HDR-inhoud naar de projector wordt gezonden – 4K UHD Blu-ray, 1080p/4K UHD HDR-games, 4K UHD Streaming Video). Als de modus HDR actief is, kunnen andere weergavemodi (Bioscoop, Referentie enz.) kan niet worden geselecteerd omdat HDR kleuren levert die zeer nauwkeurig zijn en die de kleurenprestaties overtreffen van de andere weergavemodi.
- **Gebruiker:** Gebruikersinstellingen onthouden.
- **Drie dimensies:** Om het 3D-effect te ervaren, hebt u een 3D-bril nodig. Controleer of uw pc/draagbaar apparaat een 120 Hz quad buffered grafische kaart voor signaaluitgang heeft en of er een 3D-speler is geïnstalleerd.
- **ISF Dag:** Optimaliseer het beeld met de ISF Dag-modus voor een perfecte kalibratie en een hoge beeldkwaliteit.
- **ISF Nacht:** Optimaliseer het beeld met de ISF Nacht-modus voor een perfecte kalibratie en een hoge beeldkwaliteit.
- **ISF 3D:** Optimaliseer het beeld met de ISF 3D-modus voor een perfecte kalibratie en een hoge beeldkwaliteit.

Opmerking: *Neem contact op met uw lokale dealer voor toegang tot en kalibratie van ISF-modi Dagweergave en Nachuweergave.*

Dynamic Range

Configureer de instelling Hoog Dynamisch Bereik (HDR) en het effect hiervan bij het weergeven van video van 4K Blu-ray-spelers en -streaming-apparaten.

➤ HDR

- **Uit:** HDR-verwerking uitschakelen. Indien uitgeschakeld decodeert de projector HDR-inhoud NIET.
- **Auto:** HDR-signaal automatisch detecteren.

➤ HDR Picture Mode

- **Licht:** Kies deze modus voor meer verzadigde kleuren.
- **Standaard:** Kies deze modus voor natuurlijke kleuren met een evenwicht tussen warme en koele kleuren.
- **Film:** Kies deze modus voor verbeterde details en beeldscherpte.
- **Details:** Het signaal is afkomstig van OETF-conversie om de beste kleurmatching te bereiken.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Wall Color

Gebruik deze functie om een geoptimaliseerd schermbeeld te verkrijgen volgens de wandkleur. Kies tussen Uit, Blackboard, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pink en Grijs.

Helderheid

Past de helderheid van het beeld aan.

Contrast

Het contrast beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.

Scherpte

Past de scherpheid van het beeld aan.

Kleur

Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.

Tint

Past de kleurbalans van rood en groen aan.

Gamma

Het type gammacurve instellen. Na de initiële installatie en finafstelling is voltooid, gebruikt u de stappen voor gamma-afstelling om uw beelduitvoer te optimaliseren.

- **Film:** Voor thuisbioscoop.
- **Video:** Voor video- of tv-bron.
- **Afbeeldingen:** Voor pc/fotobron.
- **Standaard(2.2):** Voor aangepaste instellingen.
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** Voor specifieke pc-/fotobron.
- **HDR:** Voor HDR-bron.

Opmerking: *Als de instelling **Beeldschermmodus** is ingesteld op **HDR**, kan de gebruiker alleen **HDR** selecteren voor de instelling **Gamma**.*

Kleurinstellingen

De kleurinstellingen configureren.

- **BrilliantColor™:** Dit aanpasbare item maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en verbeteringen om de hogere helderheid mogelijk te maken terwijl het beeld ware, helderdere kleuren vertoont.
- **Kleurtemperatuur:** Selecteer een kleurtemperatuur van Warm, Standaard, Cool of Koel.
- **Color Matching:** Selecteer de volgende opties:
 - **Kleur:** Pas de niveaus voor rood (R), groen (G), zwart (B), cyaan (C), geel (Y), magenta (M) en wit (W) in de afbeelding aan.
 - **Tint/ R(rood)*:** Past de kleurbalans van rood en groen aan.
Opmerking: **Als de instelling **Kleur** is ingesteld op wit (W), kunt u de instelling voor rode kleur aanpassen.*
 - **Verzadiging/ G(groen)*:** Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.
Opmerking: **Als de instelling **Kleur** is ingesteld op wit (W), kunt u de instelling voor groene kleur aanpassen.*
 - **Versterking/ B(blauw)*:** Pas de beeldhelderheid aan.
Opmerking: **Als de instelling **Kleur** is ingesteld op wit (W), kunt u de instelling voor blauwe kleur aanpassen.*

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

- **Reset:** Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleuraanpassing opnieuw in.
- **Afsluiten:** Afsluiten het menu “Color Matching” af.
- **RGB versterken/afwijken:** Met deze instellingen kunt u de helderheid (versterking) en het contrast (afwijken) van een beeld configureren.
 - **Reset:** Stel de standaard fabrieksinstellingen voor RGB-versterking/afwijking opnieuw in.
 - **Afsluiten:** Afsluiten het menu “RGB versterken/afwijken” af.
- **Kleuruimte (HDMI-ingang):** Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) en YUV.

DynamicBlack

Gebruiken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast.

Helderheidsmodus

Past de instellingen van de helderheidsmodus aan voor projectors op basis van een lamp.

- **Licht:** Kies “Licht” om de helderheid te verhogen.
- **Eco.:** Kies “Eco.” om de projectorlamp te dimmen zodat er minder energie wordt verbruikt en de levensduur van de lamp wordt verlengd.

Reset

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleurinstellingen opnieuw in.

Menu Verbeterd spelen weergeven

Verbeterd spelen

Schakel deze functie in om de responstijden (ingangslatentie) tijdens spelen te reduceren tot 16 ms.

Opmerking: Deze functie werkt alleen voor signalen van 1080P@60Hz/1080P@120Hz.

3D-menu weergeven

3D-stand

Gebruik deze optie om de 3D-functie in of uit te schakelen.

- **Uit:** Selecteer “Uit” om de 3D-stand uit te schakelen.
- **Aan:** Selecteer “Aan” om de 3D-stand in te schakelen.

3D Tech.

Gebruik deze optie voor het selecteren van 3D-technologie.

- **DLP-Link:** Selecteer dit voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor DLP 3D-bril.
- **3D-synchronisatie:** Selecteer dit voor het gebruiken van geoptimaliseerde instellingen voor IR, RF of gepolariseerde 3D-bril.

3D->2D

Gebruik deze optie om op te geven hoe de 3D-inhoud op het scherm moet verschijnen.

- **Drie dimensies:** Geeft het 3D-signaal weer.
- **L (Links):** Geef het linkerframe van de 3D-inhoud weer.
- **R(Rechts):** Geeft het rechterbeeld van de 3D-inhoud weer.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

3D-Zoeken

Gebruik deze optie om de geschikte 3D-zoeken te selecteren.

- **Auto:** Bij detectie van een 3D-identificatiesignaal wordt het 3D-zoeken automatisch geselecteerd.
- **SBS Mode:** Toon 3D-signaal in de indeling "Naast elkaar".
- **Top and Bottom:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Top and Bottom" weer.
- **Frame Sequential:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Frame Sequential" weer.

3D synchr.omk.

Gebruik deze optie om de functie 3D synchr.omk. te gebruiken.

Reset

Stel de standaard fabrieksinstelling voor 3D-instellingen opnieuw in.

- **Annuleren:** Selecteer om resetten te annuleren.
- **Ja:** Selecteer om de standaard fabrieksinstellingen voor 3D opnieuw in te stellen.

Geef het menu aspect ratio weer

Aspect Ratio

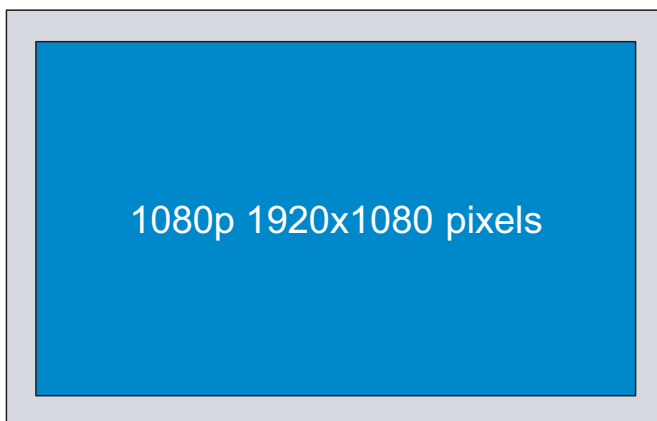
Selecteer de beeldverhouding van het weergegeven beeld uit de volgende opties:

- **4:3:** Deze opmaak is voor 4:3-invoerbronnen.
- **16:9:** Dit formaat is voor 16:9-invoerbronnen, zoals HDTV en DVD, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- **LBX:** Dit formaat is voor een letterbox-bron die geen 16x9 is en als u een externe 16x9 lens gebruikt om een hoogte-breedteverhouding van 2,35:1 weer te geven met volledige resolutie.
- **Native:** Dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaalindeling.
- **Auto:** Selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

Opmerking:

- *Het is normaal dat zwarte balken verschijnen rond het beeld met een resolutie van 1080p in elke beeldverhouding.*
- *De grootte van de zwarte balken en randen veranderen afhankelijk van de beeldverhouding.*

- Zwarte balken
- 1080p actief gebied



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Opmerking:

- *Gedetailleerde informatie over de LBX-modus:*
 - *Sommige LBX-dvd's zijn niet verbeterd voor 16x9 televisietoestellen. In deze situatie zal het beeld er niet juist uitzien wanneer het wordt weergegeven in de modus 16:9. Probeer in deze situatie de 4:3-modus te gebruiken om de DVD te bekijken. Als de inhoud geen 4:3 is, zullen bij weergave op 16:9 zwarte balken rond het beeld worden weergegeven. Voor dit type inhoud kunt u de LBX-modus gebruiken om het beeld op het 16:9 beeldscherm te vullen.*
 - *Als u een externe anamorfe lens gebruikt, kunt u met deze LBX-stand ook 2,35:1-inhoud weergeven (inclusief anamorfe DVD en HDTV-filmbron) die de functie ondersteunen dat anamorf breed wordt verbeterd voor 16x9-weergave in een breed 2,35:1-beeld. In dit geval zijn er geen zwarte balken. Het lampvermogen en de verticale resolutie worden volledig gebruikt.*
- *Om het superbrede formaat te gebruiken, doet u het volgende:*
 - a) *Stel schermverhouding in op 2,0:1.*
 - b) *Lijn het projectorbeeld correct uit op het scherm.*

1080P schaaltabel:

16:9 scherm	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Schaal naar 1440x1080.				
16x9	Schaal naar 1920x1080.				
LBX	Schaal naar 1920x1440, en gebruik het middendeel 1920x1080 om weer te geven.				
Native	- 1:1 toewijzing gecentreerd. - Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.				

Menu rand verbergen weergeven

Rand verbergen

Gebruik deze functie om de videocoderingsruis aan de randen van de videobron te verwijderen.

Menu Zoom weergeven

Zoom

Gebruik dit om het beeld op het projectiescherm te verkleinen of te vergroten.

Menu Image Shift weergeven

Image Shift

Pas de positie van het geprojecteerde beeld horizontaal (H) of verticaal (V) aan.

Menu Keystone weergeven

Keystone

Past de beeldvervorming aan die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Audio

Menu Audio dempen

Dempen

Gebruik deze optie om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

- **Aan:** Kies “Aan” om het dempen in te schakelen.
- **Uit:** Kies “Uit” om het dempen uit te schakelen.

Opmerking:

- *De functie “Dempen” beïnvloedt het volume voor zowel de interne als externe luidspreker.*
- *Als een externe luidspreker wordt aangesloten, wordt de interne luidspreker automatisch gedempt.*

Menu Audiovolume

Volume

Regelt het volumeniveau van de audio.

Instellingsmenu

Menu Setup projectie

Projectie

Selecteer de voorkeursprojectie tussen voor, achter, plafond-boven en achter-boven.

Menu Setup lampinstellingen

Lampherinnering

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de lamp wordt weergegeven. Het bericht verschijnt 30 uur vóór de voorgestelde vervanging van de lamp.

Reset Lamp

Stelt de teller voor de lampuren opnieuw in nadat u de lamp hebt vervangen.

Menu Setup filterinstellingen

Optionele filter geïnstalleerd

Geef de instelling op voor het waarschuwingsbericht.

- **Ja:** Geef waarschuwingen weer na 500 uur gebruik.
Opmerking: *“Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset” verschijnt alleen wanneer “Optionele filter geïnstalleerd” is ingesteld op “Ja”.*
- **Nee:** Schakel het waarschuwingsbericht.

Filter Usage Hours

Geef de filtertijd weer.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Filter Reminder

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de filter wordt weergegeven. De beschikbare opties omvatten Uit, 300 uur, 500 uur, 800 uur en 1000 uur.

Filter Reset

Voert een reset uit van de uurteller van de stoffilter na het vervangen of reinigen van het stoffilter.

Menu Setup Power settings

Direct inschakelen

Kies "Aan" om de modus Direct inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er stroom wordt geleverd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

Signaal inschakelen

Kies "Aan" om de modus Signaalvermogen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer een signaal wordt gedetecteerd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

Opmerking: Als de optie "Signaal inschakelen" is ingesteld op "Aan", zal het energieverbruik van de projector in stand-bymodus meer dan 3W zijn.

Auto uitschakelen (min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer start het aftellen wanneer het geen signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

Slaaptimer (min)

De slaaptimer configureren.

- **Slaaptimer (min):** Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer wordt gestart wanneer er al dan niet een signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.
Opmerking: De sluimertimer wordt telkens gereset wanneer de projector wordt uitgeschakeld.
- **Always On:** Zorg dat u de slaaptimer altijd ingeschakeld houdt.

Quick Resume

Geef de instelling Quick resume op.

- **Aan:** Als de projector per ongeluk wordt uitgeschakeld, kunt u met deze functie de projector onmiddellijk opnieuw inschakelen binnen 100 seconden na het uitschakelen.
- **Uit:** De ventilator begint 10 seconden nadat de gebruiker de projector heeft uitgeschakeld, met het koelen van het systeem.

USB Power

Geef de instellingen op voor de USB-voeding.

- **Aan:** De projector wordt altijd van stroom voorzien door een USB-voeding.
- **Uit:** De USB-voedingsfunctie is uitgeschakeld.
- **Auto:** De projector wordt automatisch ingeschakeld door een USB-voeding.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Instellingsmenu Beveiliging

Beveiliging

Schakel deze functie in om een wachtwoord te vragen voordat u de projector gebruikt.

- **Aan:** Kies "Aan" om de beveiligingsverificatie te gebruiken wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- **Uit:** Kies "Uit" om de projector te kunnen inschakelen zonder wachtwoordverificatie.

Beveiligingstimer

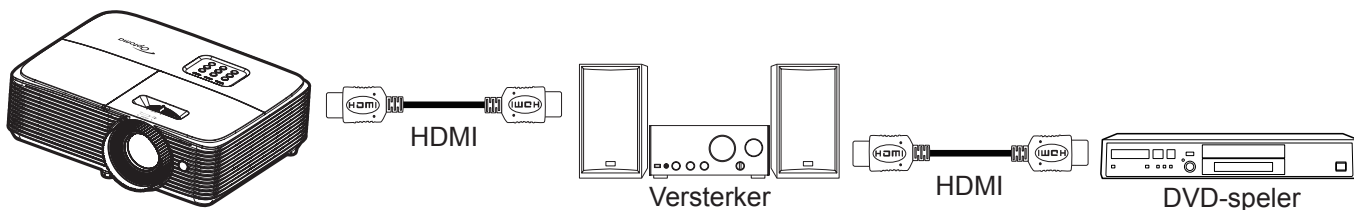
Selecteer de tijdfunctie (Maand/Dag/Uur) om het aantal uren in te stellen dat de projector kan worden gebruikt. Nadat deze duur is verstreken, zult u worden gevraagd uw wachtwoord opnieuw in te voeren.

Wachtwoord wijzigen

Gebruik dit om het wachtwoord dat wordt gevraagd bij het inschakelen van de projector, in te stellen of te wijzigen.

Menu Setup Instellingen HDMI-link

Opmerking: Als u met HDMI-kabels apparaten met de projector verbindt die HDMI CEC-compatibel zijn, kunt u ze besturen met dezelfde inschakel- of uitschakelstatus met de bediening voor HDMI Link in het OSD van de projector. Hiermee kunt u een of meer apparaten in een groep in- of uitschakelen via de functie HDMI Link. In een gebruikelijke configuratie kan de DVD-speler zijn aangesloten op de projector via een versterker of thuisbioscoop.



HDMI Link

De functie HDMI Link in- of uitschakelen. De opties Inclusief TV, Power on Link, en Power off Link zijn alleen beschikbaar als de instelling is ingesteld op "Aan".

Inclusive TV

Stel dit in op "Ja" als u liever hebt dat de tv en projector automatisch tegelijk worden uitgeschakeld. Verander de instelling in "Nee" om gelijktijdig uitschakelen te voorkomen.

Power On Link

CEC inschakelopdracht.

- **Mutual:** Zowel projector als CEC-apparaat worden tegelijk ingeschakeld.
- **PJ->Device:** Het CEC-apparaat wordt alleen ingeschakeld nadat de projector is ingeschakeld.
- **Device->PJ:** De projector wordt alleen ingeschakeld nadat het CEC-apparaat is ingeschakeld.

Power Off Link

Schakel deze functie in zodat HDMI Link en de projector automatisch tegelijk worden uitgeschakeld.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Setup testpatroon

Testpatroon

Selecteer voor het testpatroon uit groen raster, magenta raster, wit raster, wit of uit (deze functie uitschakelen).

Menu Setup AB instellingen

IR-functie

Geef de IR-functie-instelling.

- **Aan:** Selecteer "Aan", de projector kan worden bediend via de afstandsbediening vanaf de IR-ontvanger op de bovenzijde.
- **Uit:** Kies "Uit", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

Gebruiker 1/ Gebruiker 2/ Gebruiker 3

Wijs de standaardfunctie toe voor Gebruiker 1, Gebruiker 2 of Gebruiker 3 tussen Testpatroon, Helderheid, Contrast, Slaaptimer, Color Matching, Kleurtemperatuur, Gamma, Projectie, Lampinstellingen, Zoom en Stopzetten.

Menu Setup opties

Taal


Selecteer voor het meertalige OSD-menu uit Engels, Duits, Frans, Italiaans, Spaans, Portugees, Pools, Nederlands, Zweeds, Noors/Deens, Fins, Grieks, traditioneel Chinees, vereenvoudigd Chinees, Japans, Koreaans, Russisch, Hongaars, Tsjechisch, Arabisch, Thais, Turks, Farsi, Vietnamees, Indonesisch, Roemeens en Slowaaks.

Menu Instellingen

Stel de menulocatie in op het scherm en configureer de instellingen voor het menu Timer.

- **Menulocatie:** Selecteer de locatie van het menu op het weergavescherm.
- **Menu Timer:** Stel de duur in dat het OSD-menu zichtbaar moet blijven op het scherm.

Autobron

Als u deze optie instelt op "Aan" en drukt op de knop  op het projectortoetsenblok of op de knop **Bron** op de afstandsbediening, dan wordt de volgende beschikbare ingangsbron automatisch geselecteerd. Stel in op "Uit" om de automatische bronfunctie uit te schakelen.

Invoerbron

Selecteer de ingangsbron tussen HDMI1 en HDMI2.

Input Name

Gebruik dit om de ingangsfunctie te hernoemen voor een eenvoudigere identificatie.

Grote hoogte

Wanneer "Aan" is geselecteerd, draaien de ventilatoren sneller. Deze functie is nuttig in gebieden op grote hoogte waar de lucht dun is.

Display Mode Lock

Kies "Aan" of "Uit" om de instellingen voor het aanpassen van de weergavemodus te vergrendelen of te ontgrendelen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Toetsenblokvergrendeling

Wanneer de toetsenbordvergrendeling is ingesteld op "Aan", wordt het toetsenblok vergrendeld. De projector kan echter met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

Info verbergen

Schakel deze functie in om het informatiebericht te verbergen.

- **Uit:** Kies "Uit" om het bericht "zoeken" weer te geven.
- **Aan:** Kies "Aan" om het infobericht te verbergen.

Logo

Gebruik deze functie om het gewenste opstartscherm in te stellen. Als er wijzigingen zijn uitgevoerd, worden ze van kracht wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.

- **Standaard:** Het standaard opstartscherm.
- **Neutraal:** Het logo wordt niet weergegeven op het opstartscherm.

Achtergrondkleur

Gebruik deze functie om een blauw, rood, groen of grijs kleur of niets of een logoscherm weer te geven als er geen signaal beschikbaar is.

Opmerking: Als de achtergrondkleur is ingesteld op "geen", is de achtergrondkleur zwart.

Setup reset-menu

Reset OSD

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor de instellingen van het schermmenu opnieuw in.

Reset to Default

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor menu Setup instellingen opnieuw in.

Menu Info

Menu Info

Geef de projectorinformatie weer zoals hieronder:

- Regulatory
- Serial Number
- Bron
- Resolution
- Refresh Rate
- Beeldschermmodus
- Lampuren
- Filteruren
- Helderheidsmodus
- FW-versie

ONDERHOUD

De lamp vervangen (alleen onderhoudspersoneel)

De projector detecteert automatisch de levensduur van de gloeilamp en wanneer de gloeilamp het einde van de levensduur bereikt, wordt een waarschuwingsbericht weergegeven op het scherm.



Wanneer dit bericht wordt weergegeven, moet u zo snel mogelijk contact opnemen met uw lokale dealer of servicecentrum om de lamp te vervangen. Voorafgaand aan het vervangen van de lamp moet u ervoor zorgen dat u de projector uitschakelt, het stroomsnoer loskoppelt, en ervoor zorgt dat de projector ten minste 30 minuten heeft kunnen afkoelen en dat de lamp volledig is afgekoeld.



Waarschuwing: Als de projector aan het plafond is bevestigd, moet u voorzichtig zijn wanneer u het toegangspaneel voor de lamp opent. Wij raden u aan een veiligheidsbril te dragen wanneer u de lamp vervangt van een projector die aan het plafond is gemonteerd. Ga voorzichtig te werk zodat er geen losse onderdelen uit de projector vallen.



Waarschuwing: Het lampcompartiment is warm! Laat de projector afkoelen voordat u een lamp vervangt!



Waarschuwing: Laat de lampmodule niet vallen of raak de gloeilamp niet aan om het risico op lichamelijke letsels te voorkomen. De gloeilamp kan uiteenspatten en letsels veroorzaken als u de lamp laat vallen.

EXTRA INFORMATIE

Compatibele resoluties

Digitale compatibiliteit

HDMI1.4 voor HDMI 1

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	Eigen timing:	640 x 480p @ 60Hz 4:3	1280 x 720p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz	1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz	720(1440) x 480i @ 60Hz 16:9	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 16:9	1920 x 1080p @ 120Hz
640 x 480 @ 72Hz	1400 x 1050 @ 60Hz		720(1440) x 576i @ 50Hz 16:9	3840 x 2160 @ 30Hz
640 x 480 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz		720 x 576p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 56Hz	1440 x 900 @ 60Hz		1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 120Hz		1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz	1024 x 768 @ 120Hz		1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz			1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz			1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 30Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz				
1152 x 870 @ 75Hz				

HDMI2.0 voor HDMI 2

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Detail timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	Eigen timing:	640 x 480p @ 60Hz 4:3	3840 x 2160 @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz	1080P: 1920 x 1080 @ 60Hz	720(1440) x 480i @ 60Hz 16:9	1920 x 1080p @ 120Hz
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 16:9	
640 x 480 @ 72Hz	1400 x 1050 @ 60Hz		720(1440) x 576i @ 50Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz	1600 x 1200 @ 60Hz		720 x 576p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 56Hz	1440 x 900 @ 60Hz		1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz	1280 x 720 @ 120Hz		1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz	1024 x 768 @ 120Hz		1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz			1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz			1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 30Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz				
1152 x 870 @ 75Hz				

EXTRA INFORMATIE

True 3D-videocompatibiliteit

Invoerresolutie	HDMI 1.4a 3D-ingang	Ingangstiming		
		1280 x 720P @ 50Hz	Top-and-Bottom	
		1280 x 720P @ 60Hz	Top-and-Bottom	
		1280 x 720P @ 50Hz	Frame packing	
		1280 x 720P @ 60Hz	Frame packing	
		1920 x 1080i @ 50Hz	Side-by-Side (Half)	
		1920 x 1080i @ 60Hz	Side-by-Side (Half)	
		1920 x 1080P @ 24Hz	Top-and-Bottom	
	1920 x 1080P @ 24Hz	Frame packing		
	HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz	Side-by-Side (Half)	SBS mode is aan
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720P @ 50Hz		
		1280 x 720P @ 60Hz		
		1920 x 1080i @ 50Hz	Top-and-Bottom	TAB-modus is aan
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720P @ 50Hz		
		1280 x 720P @ 60Hz		
		480i 1024 x 768 @ 120Hz	HQFS	3D-zoeken is Frame sequential
		1280 x 720 @ 120Hz		

Opmerking:

- Als de 3D-ingang 1080p@24hz is, moet de DMD opnieuw afspelen met integrale meervoud met 3D-modus.
- Ondersteuning NVIDIA 3DTV Play als er geen patentbijdrage is van Optoma.
- 1080i@25Hz en 720p@50Hz wordt uitgevoerd in 100Hz; 1080p@24Hz wordt uitgevoerd in 144Hz; andere 3D-timing wordt uitgevoerd in 120Hz.

EXTRA INFORMATIE

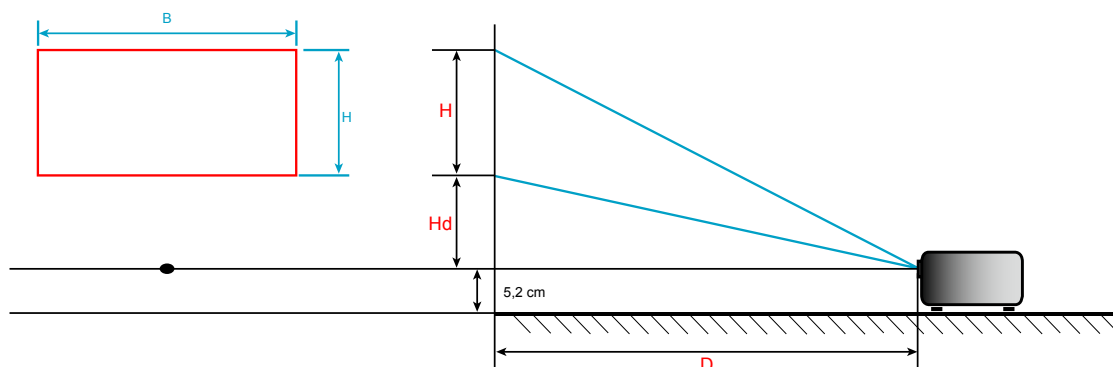
Beeldgrootte en projectieafstand

Gewenste afstand (m)	Schermgrootte		Bovenzijde	Schermgrootte		Bovenzijde
	(Min. zoom)			(Max. zoom)		
	Diagonaal (inch)	B (cm) x H (cm)	Van onderkant tot bovenkant van beeld (cm)	Diagonaal (inch)	B (cm) x H (cm)	Van onderkant tot bovenkant van beeld (cm)
1	27,88	62 x 35	40	31	68 x 38	44
2	56	123 x 69	81	61	136 x 77	89
2,5	70	154 x 87	101	77	170 x 96	111
3	84	185 x 104	121	92	204 x 115	133
3,5	98	216 x 122	141	108	238 x 134	155
4	112	247 x 139	161	123	272 x 153	178
5	139	309 x 174	201	154	340 x 191	222
6	167	370 x 208	242	184	408 x 230	266
7	195	432 x 243	282	215	476 x 268	311
8	223	494 x 278	322	246	544 x 306	355
9	251	556 x 313	363	277	612 x 344	399
9,8	273	605 x 340	395	301,14	667 x 375	435

Opmerking: Zoomverhouding is 1,1x.

Gewenste beeldgrootte		Afstand (m)		Boven (cm)
Diagonaal (inch)	B (cm) x H (cm)	Max. zoom	Min. zoom	Van onderkant tot bovenkant van beeld
27,88	62 x 35	--	1,0	40
40	89 x 50	1,3	1,4	58
50	111 x 62	1,6	1,8	72
60	133 x 75	2,0	2,2	87
70	155 x 87	2,3	2,5	101
80	177 x 100	2,6	2,9	116
90	199 x 112	2,9	3,2	130
100	221 x 125	3,3	3,6	144
120	266 x 149	3,9	4,3	173
150	332 x 187	4,9	5,4	217
200	443 x 249	6,5	7,2	289
250	553 x 311	8,1	9,0	361
280	620 x 349	9,1	10,0	404
301	666 x 375	9,8	--	435

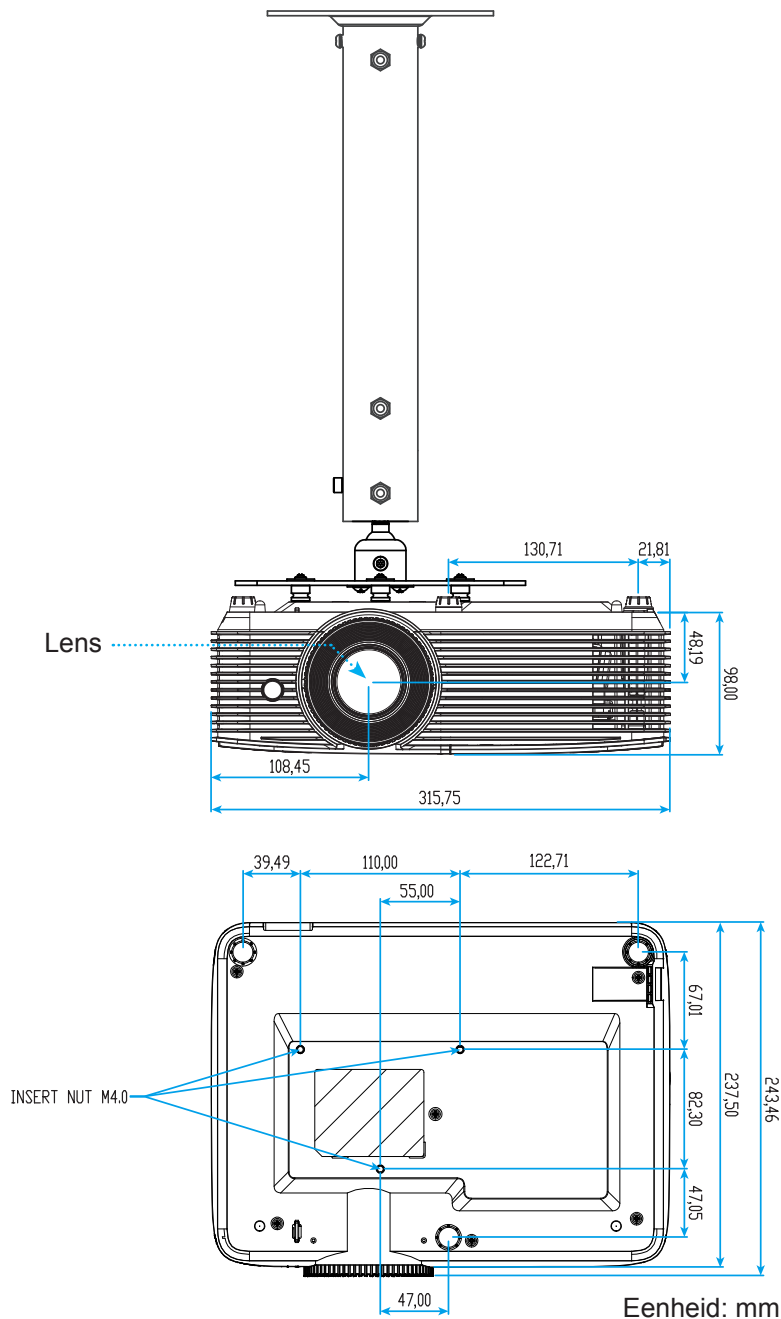
Opmerking: Zoomverhouding is 1,1x.



EXTRA INFORMATIE

Projectorafmetingen en plafondmontage

1. Gebruik de plafondmontage van Optoma om schade aan uw projector te voorkomen.
2. Als u een plafondmontageset van een derde wilt gebruiken, moet u controleren of de schroeven die worden gebruikt om de set op de projector te monteren, aan de volgende specificaties voldoet:
 - Type schroef: M4*3
 - Minimale schroeflengte: 10 mm



Opmerking: Wanneer schade wordt veroorzaakt door een onjuiste installatie, wordt de garantie ongeldig.

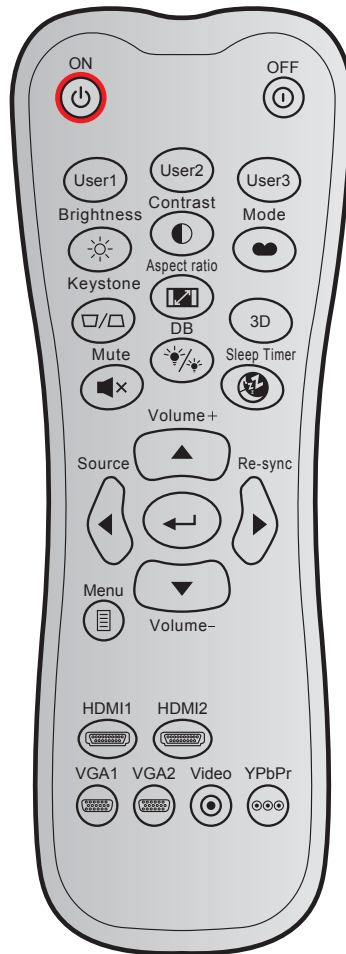


Waarschuwing:

- Als u een plafondmontageset van een ander bedrijf aanschaft, moet u ervoor zorgen dat u de juiste schroefgrootte gebruikt. De schroefgrootte zal verschillen afhankelijk van de dikte van de montageplaat.
- Zorg dat u een opening van minstens 10 cm tussen het plafond en de onderkant van de projector behoudt.
- Vermijd het installeren van de projector in de buurt van een warmtebron.

















EXTRA INFORMATIE

Codes IR-afstandsbediening 1



Toets		Aangepaste code		Gegevenscode	Definitie afdruttoets	Beschrijving
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
Inschakelen		32	CD	02	AAN	Indrukken om de projector in te schakelen.
Uitschakelen		32	CD	2E	UIT	Indrukken om de projector uit te schakelen.
Gebruiker 1		32	CD	36	Gebruiker 1	Door de gebruiker gedefinieerde toetsen. Zie pagina 40 voor configuratie.
Gebruiker 2		32	CD	65	Gebruiker 2	
Gebruiker 3		32	CD	66	Gebruiker 3	
Helderheid		32	CD	41	Helderheid	Past de helderheid van het beeld aan.
Contrast		32	CD	42	Contrast	Beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.
Beeldschermmodus		32	CD	05	Mode	Selecteer een weergavemodus voor geoptimaliseerde instellingen voor verschillende toepassingen. Zie pagina 32.
Keystone		32	CD	07	Keystone	Past de beeldvervorming aan die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.
Aspect ratio		32	CD	64	Aspect ratio	Indrukken om de beeldverhouding van een weergegeven beeld te wijzigen.

EXTRA INFORMATIE

Toets		Aangepaste code		Gegevenscode	Definitie afdruktoets	Beschrijving
		Byte 1	Byte 2	Byte 3		
3D		32	CD	89	3D	Handmatig een 3D-modus selecteren die aansluit op uw 3D-materiaal.
Dempen		32	CD	52	Dempen	Audio dempen.
DB		32	CD	44	Lamp Mode	Menu Helderheidsmodus openen.
Slaaptimer		32	CD	63	Slaaptimer	Menu Slaaptimer openen.
Volume +		32	CD	09	Volume +	Aanpassen om het volume te verhogen.
Vier richtingstoetsen		32	CD	11	▲	Gebruik ▲, ◀, ▶ of ▼ om items te selecteren of aanpassingen aan te brengen aan uw selectie.
		32	CD	10	◀	
		32	CD	12	▶	
		32	CD	14	▼	
Bron		32	CD	18	Bron	Druk op "Bron" om een invoersignaal te selecteren.
Enter-toets		32	CD	0F	←	Bevestig uw itemselectie.
Re-sync		32	CD	04	Re-sync	Synchroniseert de projector automatisch met de invoerbron.
Volume -		32	CD	0C	Volume -	Aanpassen om het volume te verlagen.
Menu		32	CD	0E	Menu	Geef het OSD-menu voor de projector weer of sluit het af.
HDMI 1		32	CD	16	HDMI1	Druk op "HDMI 1" om de bron van de HDMI 1-aansluiting.
HDMI 2		32	CD	30	HDMI2	Druk op "HDMI 2" om de bron van de HDMI 2-aansluiting.
VGA1		32	CD	1B	VGA1	Geen functie
VGA2		32	CD	1E	VGA2	Geen functie
Video		32	CD	1C	Video	Geen functie
YPbPr		32	CD	17	YPbPr	Geen functie






EXTRA INFORMATIE

Codes IR-afstandsbediening 2



Toetslegenda	Beschrijving	Toetscode
Voeding	Indrukken om de projector in/uit te schakelen.	81
Stopzetten	Indrukken om het projectorbeeld te bevroeren.	8B
Aspect	Indrukken om de beeldverhouding van een weergegeven beeld te wijzigen.	98
AV dempen	Indrukken om de ingebouwde luidspreker van de projector in/uit te schakelen	8A
Keystone+/omhoog	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om de beeldvervorming aan te passen die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt. Indrukken om omhoog te gaan. 	C6
Dempen	Indrukken om de audio tijdelijk uit/in te schakelen.	92
Links / Vol -	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om het volume te verlagen. Indrukken om naar links te gaan. 	C8
Enter	Bevestig uw itemselectie.	-C5 (voor OSD) -CA (voor emulatie van USB-muis via USB)
Rechts/Vol+	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om het volume te verhogen. Indrukken om naar rechts te gaan. 	C9
Menu	Indrukken om de OSD-menu's van de projector weer te geven of af te sluiten.	88
Omlaag/Keystone-	<ul style="list-style-type: none"> Indrukken om de beeldvervorming aan te passen die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt. Indrukken om omlaag te gaan. 	C7
3D	Indrukken om handmatig een 3D-modus te selecteren die past bij uw 3D-inhoud.	93
HDMI	Indrukken om een HDMI-bron te kiezen.	86

EXTRA INFORMATIE







Toetslegenda		Beschrijving	Toetscode
VGA		Geen functie	8E
Video		Geen functie	CE
Bron		Indrukken om een invoersignaal te selecteren.	C3
Helderheidsmodus		Indrukken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast.	87
Opnieuw synchroniseren		Synchroniseert de projector automatisch met de invoerbron.	C4

EXTRA INFORMATIE




Probleemoplossing

Is er een probleem met de projector, zie dan de volgende informatie. Neem contact op met uw lokale verdeler of met een onderhoudsdienst als het probleem zich blijft voordoen.



Beeldproblemen

-  *Er verschijnt geen beeld op het scherm*
- Controleer of alle kabels en voedingen correct en stevig zijn aangesloten, zoals beschreven in het hoofdstuk "Installatie".
 - Controleer of de pinnen van de aansluitingen niet zijn gebogen of gebroken.
 - Controleer of de projectielamp goed is geïnstalleerd. Raadpleeg de sectie "De lamp vervangen".
 - Controleer of de functie "Dempen" niet is ingeschakeld.
-  *Beeld is niet scherpgesteld*
- Stel de scherpstelring op de projectorlens bij.
 - Zorg dat het projectiescherm tussen de vereiste afstand van de projector is. (Raadpleeg de pagina's 45).
-  *Het beeld wordt uitgerekt wanneer een 16:9 DVD-titel wordt weergegeven*
- Wanneer u een anamorfe DVD of 16:9 DVD afspeelt, zal de projector het beste beeld in 16:9 formaat aan projectorzijde weergeven.
 - Als u een DVD-titel in LBX-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar LBX.
 - Als u een DVD-titel in 4:3-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar 4:3.
 - Stel het beeldschermformaat in op de breedte-hoogteverhouding 16:9 (breed) op uw DVD-speler.
-  *Het beeld is te klein of te groot*
- Pas de zoomhendel op de bovenkant van de projector aan.
 - Plaats de projector dichterbij of verder van het scherm.
 - Druk op "Menu" op het projectorpaneel, ga naar "Weergave-->Aspect Ratio". Probeer de verschillende instellingen.
-  *Het beeld heeft schuine zijden:*
- Verplaats de projector indien mogelijk zodat deze gecentreerd en onder de onderkant van het scherm is gericht.
 - Gebruik "Weergave-->Keystone" van het OSD om een aanpassing te maken.
-  *Het beeld is omgedraaid*
- Selecteer "Instelling-->Projectie" in het OSD en pas de richting van de projectie aan.


EXTRA INFORMATIE

-  *Vaag dubbel beeld*
- Druk op de knop “3D” en ga naar “Auto” om te voorkomen dat een normaal 2D-beeld een vaag dubbel beeld wordt.
-  *Twee beelden naast elkaar*
- Druk op de knop “3D” en schakel naar “SBS Mode” als het invoersignaal HDMI 1.3 2D 1080i side-by-side is.
-  *Het beeld verschijnt niet in 3D*
- Controleer of de batterij van de 3D-bril leeg is.
 - Controleer of de 3D-bril is ingeschakeld.
 - Als het invoersignaal HDMI 1.3 2D (1080i side-by-side half) is, drukt u op de knop “3D” en schakelt u naar “SBS Mode”.

Overige problemen

-  *De projector reageert op geen enkele besturing*
- Schakel, indien mogelijk, de projector uit en trek vervolgens de voedingskabel uit. Wacht 20 seconden voordat u de voeding opnieuw aansluit.
-  *Lamp is doorgebrand of maakt een knallend geluid*
- Als de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, zal hij doorbranden of een luid knallend geluid maken. Als dat gebeurt, zal de projector niet opnieuw inschakelen tot de lampmodule is vervangen.

Problemen met de afstandsbediening

-  *Als de afstandsbediening niet werkt*
- Controleer of de bedieningshoek van de afstandsbediening in een hoek van $\pm 15^\circ$ ten opzichte van de IR-ontvanger op de projector is ingesteld.
 - Controleer of er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Ga binnen 6 m van de projector staan.
 - Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
 - Vervang de batterijen als ze leeg zijn.

EXTRA INFORMATIE

Waarschuwingsindicator

Wanneer de waarschuwingsindicatoren (zie hieronder) oplichten of knipperen, wordt de projector automatisch uitgeschakeld:

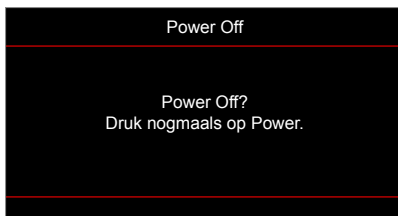
- Wanneer de LED-indicator “LAMP” rood is opgelicht en de indicator “Aan/Stand-by” rood knippert.
- Wanneer de LED-indicator “TEMP” rood is opgelicht en de indicator “Aan/Stand-by” rood knippert. Dit geeft aan dat de projector oververhit is. In normale omstandigheden kan de projector opnieuw worden ingeschakeld.
- Als de LED-indicator “TEMP” rood knippert en als de indicator “Aan/Stand-by” rood knippert.

Koppel de voedingskabel los van de projector, wacht 30 seconden en probeer het opnieuw. Als de waarschuwingsindicator oplicht of knippert, moet u contact opnemen met een servicecentrum in de buurt voor hulp.

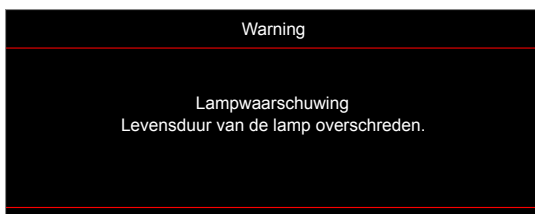
Berichten LED-lamp

Bericht	LED Aan/Stand-by	LED Aan/Stand-by	Temperatuur-LED	Lamp-LED
	(Rood)	(Blauw)	(Rood)	(Rood)
Stand-bytoestand (Ingang voedingskabel)	Stabiel licht			
Inschakelen (opwarmen)		Knipperend (0,5 sec. uit/ 0,5 sec. aan)		
Inschakelen en lampverlichting		Stabiel licht		
Uitschakelen (afkoelen)		Knipperend (0,5 sec. uit/ 0,5 sec. aan). Terug naar stabiel rood lampje wanneer de koelventilator uitschakelt.		
Quick Resume (100 sec)		Knipperend (0,25 sec. uit/ 0,25 sec. aan)		
Fout (lamp defect)	Knipperend			Stabiel licht
Fout (Vent.defect)	Knipperend		Knipperend	
Fout (Over temp.)	Knipperend		Stabiel licht	

- Uitschakelen:



- Lampwaarschuwing:

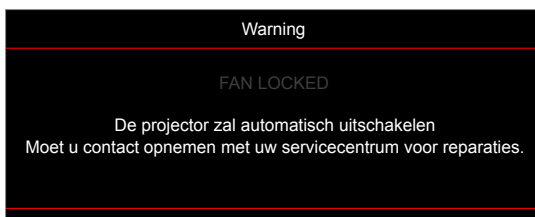


EXTRA INFORMATIE

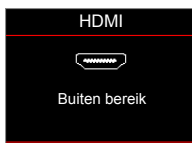
- Temperatuurwaarschuwing:



- Ventilator defect:



- Buiten weergavebereik:



- Uitschakelwaarschuwing:



- Beveiligingstimer:



EXTRA INFORMATIE

Technische gegevens

Optisch	Beschrijving
Oorspronkelijke resolutie	1080p
Lens	Handmatig zoomen en scherpstellen
Beeldgrootte (diagonaal)	28"~301" (geoptimaliseerd bij 60")
Projectieafstand	1m tot 9,8m (geoptimaliseerd bij 1,95m)

Elektrische specificaties	Beschrijving
Ingangen	- HDMI 1.4a - HDMI 2.0
Kleurenreproductie	1073,4 miljoen kleuren
Scansnelheid	- Horizontale scansnelheid: 15,375 ~ 91,146 KHz - Verticale scansnelheid: 24 ~ 85 Hz (120Hz voor projector met 3D-functie)
Ingebouwde luidspreker	Ja, 3W
Stroomvereisten	100 - 240V AC 50/60Hz
Ingangsstroom	2,9A

Mechanische specificaties	Beschrijving
Installatiestand	Voor, achter, plafond - Voor, achter - boven
Afmetingen	- 316 mm (B) x 243,5 mm (D) x 106 mm (H) (zonder voet) - 316 mm (B) x 243,5 mm (D) x 108,5 mm (H) (met voet)
Gewicht	2,8 ± 0,5kg
Omgevingsomstandigheden	Werkt bij 5 ~ 40°C, 10% tot 85% vochtigheid (niet-condenserend)

Opmerking: Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.




EXTRA INFORMATIE

Wereldwijde kantoren Optoma

Neem contact op met uw lokaal kantoor voor reparaties of ondersteuning.


USA

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com




Canada

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Latin America

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk



Europe

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Service Tel : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com



China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052



France

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spain

C/ José Hierro, 36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Deutschland

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavia



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norway

Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul, 135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005

