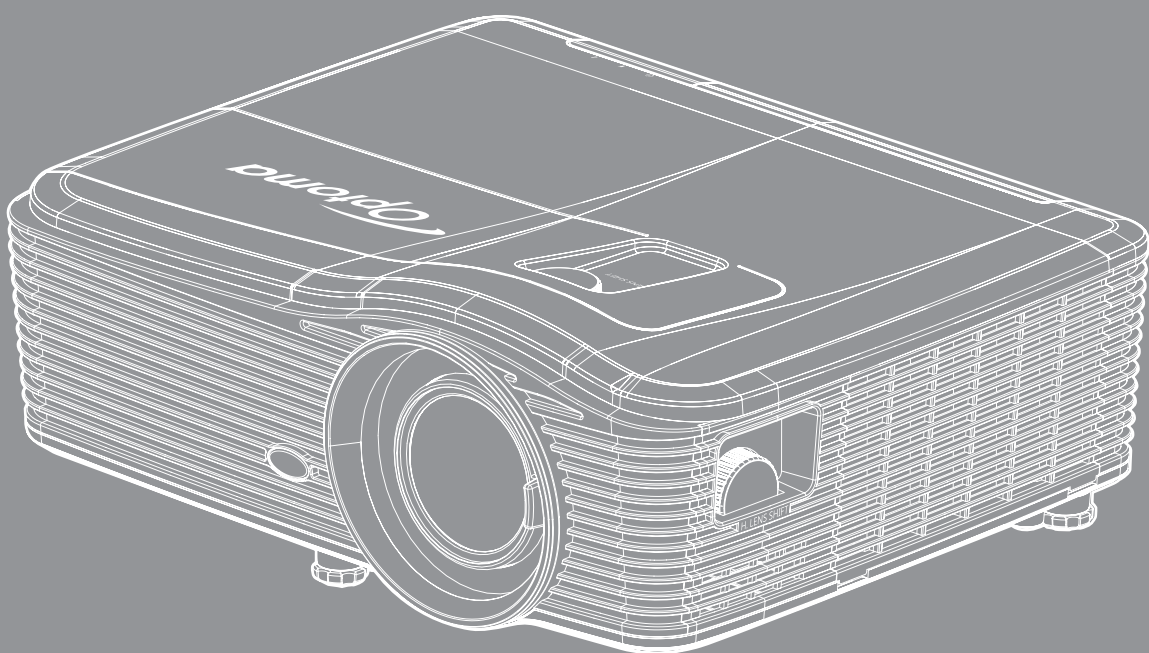




# Projektor DLP®



Uživatelská příručka

**HDMI**™  
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

PICTURE BY  
**DLP**®  
TEXAS INSTRUMENTS

# OBSAH

<b>BEZPEČNOST .....</b>	<b>4</b>
<i>Důležité bezpečnostní instrukce.....</i>	<i>4</i>
<i>Bezpečnostní informace pro funkci 3D.....</i>	<i>5</i>
<i>Autorských Práv .....</i>	<i>6</i>
<i>Právní omezení .....</i>	<i>6</i>
<i>Definice ochranných známek .....</i>	<i>6</i>
<i>FCC .....</i>	<i>7</i>
<i>Prohlášení o shodě pro státy EU.....</i>	<i>7</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>7</i>
<b>ÚVOD .....</b>	<b>8</b>
<i>Obsah krabice .....</i>	<i>8</i>
<i>Standardní příslušenství.....</i>	<i>8</i>
<i>Doplňkové příslušenství .....</i>	<i>8</i>
<i>Popis produktu.....</i>	<i>9</i>
<i>Připojení .....</i>	<i>10</i>
<i>Klávesnice .....</i>	<i>11</i>
<i>Dálkový ovladač .....</i>	<i>12</i>
<b>NASTAVENÍ A INSTALACE.....</b>	<b>13</b>
<i>Instalace projektoru .....</i>	<i>13</i>
<i>Připojení zdrojů k projektoru.....</i>	<i>15</i>
<i>Nastavení promítaného obrazu .....</i>	<i>16</i>
<i>Zprovoznění dálkového ovladače.....</i>	<i>17</i>
<b>POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU .....</b>	<b>19</b>
<i>Zapnutí / vypnutí projektoru.....</i>	<i>19</i>
<i>Výběr vstupního zdroje.....</i>	<i>21</i>
<i>Procházení nabídkou a funkce.....</i>	<i>22</i>
<i>Strom nabídky OSD.....</i>	<i>23</i>
<i>Nabídka Zobrazení .....</i>	<i>30</i>
<i>Nabídka Zobrazení Pokročilé .....</i>	<i>31</i>
<i>Nabídka Zobrazení Pokročilé Signál (RGB) .....</i>	<i>33</i>
<i>Nabídka Zobrazení Pokročilé Signál (Video).....</i>	<i>34</i>
<i>Nabídka Obrázek.....</i>	<i>34</i>
<i>Nabídka Obrázek 3D .....</i>	<i>42</i>
<i>Nabídka Nastavení.....</i>	<i>43</i>
<i>Nabídka Nastavení Zabezpečení .....</i>	<i>44</i>
<i>Nabídka Nastavení Nastavení zvuku .....</i>	<i>45</i>
<i>Nabídka Nastavení Pokročilé .....</i>	<i>46</i>

<i>Nabídka Nastavení Síť LAN Settings</i> .....	47
<i>Nabídka Nastavení Síť Control Settings</i> .....	49
<i>Nabídka Nastavení Síť Control Settings</i> .....	50
<i>Nabídka Možnosti</i> .....	55
<i>Nabídka možností (pokračování)</i> .....	56
<i>Nabídka Možnosti Dálkové nastavení</i> .....	57
<i>Nabídka Možnosti Pokročilé</i> .....	58
<i>Nabídka Možnosti Nastavení lampy</i> .....	60
<i>Nabídka Možnosti</i> .....	60
<i>Nabídka Možnosti Optional filter settings</i> .....	61
<i>3D nastavení</i> .....	62



## **ÚDRŽBA ..... 63**

<i>Výměna lampy</i> .....	63
<i>Výměna lampy (pokračování)</i> .....	64
<i>Čištění prachového filtru</i> .....	65

## **DODATEČNÉ INFORMACE ..... 67**

<i>Kompatibilní rozlišení</i> .....	67
<i>Velikost obrazu a promítací vzdálenost</i> .....	69
<i>Stanovení středové polohy posunu objektivu</i> .....	74
<i>Rozměry projektoru a stropní instalace</i> .....	77
<i>Seznam funkcí protokolu RS232</i> .....	78
<i>Kód IR dálkového ovládání</i> .....	86
<i>Používání tlačítka Informace</i> .....	88
<i>Odstraňování problémů</i> .....	89
<i>Varovné indikátory</i> .....	90
<i>Technické údaje</i> .....	93
<i>Globální zastoupení Optoma</i> .....	94

# BEZPEČNOST

	Kontrolka označená symbolem blesku s šipkou v rovnostranném trojúhelníku má za úkol varovat uživatele na přítomnost neizolovaného „nebezpečného napětí“ v skřínce přístroje, které je dostatečně vysoké pro vyvolání úrazu elektrickým proudem u osob.
	Vykřičník v rovnostranném trojúhelníku má za úkol upozornit uživatele, že v příručkách dodávaných s přístrojem jsou uvedeny pokyny důležité pro provoz a údržbu (servis).

Řiďte se prosím všemi výstrahami, varováními a provádějte údržbu podle pokynů v tomto návodu.

## Důležité bezpečnostní instrukce

- Neblokujte větrací otvory. Aby projektor správně fungoval a nepřehříval se, doporučujeme jej umístit na takové místo, na kterém nebude omezeno větrání. Neumísťujte projektor na zarovnaný konferenční stůl, sedačku, postel atd. Neumísťujte projektor do uzavřených prostor, například do knihovny nebo do skříňky s omezeným prouděním vzduchu.
- Aby se omezilo nebezpečí požáru a/nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte projektor dešti ani vlhkosti. Neumísťujte projektor v blízkosti zdrojů tepla, například radiátorů, ohřívače, kamen nebo jiných spotřebičů, jako například zesilovačů, které vyzařují teplo.
- Zabraňte vniknutí předmětů nebo tekutin do projektoru. Mohou se dostat do kontaktu s částmi o vysokém napětí a způsobit zkrat, který by mohl mít za následek požár nebo úraz elektrickým proudem.
- Nepoužívejte zařízení v následujících podmínkách:
  - V extrémně teplém, studeném nebo vlhkém prostředí.
    - (i) Zajistěte, aby se okolní pokojová teplota nacházela v rozsahu 5°C - 40°C.
    - (ii) Relativní vlhkost je 10 % ~ 85 %
  - V oblastech náchylných k nadměrnému prachu a špíně.
  - Blízko přístrojů, které vytváří silné magnetické pole.
  - Místo na přímém slunečním světle.
- Tento projektor nepoužívejte na místech, na kterých se mohou v ovzduší vyskytovat hořlavé nebo výbušné plyny. Během provozu se lampa uvnitř projektoru silně zahřívá a v případě vznícení plynů by mohlo dojít k požáru.
- Během provozu projektoru nenasazujte víčko na objektiv.
- Pokud došlo k fyzickému poškození nebo nesprávnému použití projektoru, nepoužívejte jej. Mezi příklady fyzického poškození /nesprávného použití patří (ale bez omezení):
  - Došlo k pádu projektoru.
  - Došlo k poškození napájecího kabelu nebo zástrčky.
  - Došlo k potřísnění projektoru tekutinou.
  - Projektor byl vystaven dešti nebo vlhkosti.
  - Do projektoru spadl cizí předmět nebo se něco uvolnilo uvnitř projektoru.
- Projektor neumísťujte na nestabilní místo. Projektor by mohl spadnout a mohlo by dojít ke zranění osob nebo k poškození projektoru.
- Během provozu neblokujte světlo vycházející z objektivu projektoru. Světlo předmět zahřeje a může jej roztavit a následně způsobit popáleniny nebo požár.
- Neotvírejte nebo nerozebírejte výrobek kvůli možnému zasažení elektrickým proudem.
- Nepokoušejte se opravit tento přístroj vlastními silami. Po otevření skříňky nebo odložení krytu budete vystaveni nebezpečnému napětí a jiným rizikům. Před odesláním přístroje na opravu kontaktujte společnost Optoma.
- Prohlédněte všechny bezpečnostní symboly na skřínce přístroje.

- Tento přístroj smí opravovat pouze kvalifikovaný servisní pracovník.
- Používejte pouze doplňky specifikované výrobcem.
- Během provozu se nedívejte přímo do objektivu projektoru. Světlo může poškodit Vaše oči.
- Před výměnou lampy nechte přístroj vychladnout. Dodržujte pokyny uvedené na stránkách 63-64.
- Tento projektor je schopen samostatně zjistit věk lampy. Lampu vyměňte, když k tomu budete vyzváni varovným hlášením.
- Resetujte funkci „Vynulování lampy“ v nabídce OSD „MOŽNOSTI > Nastavení lampy“ po výměně modulu lampy (viz stránka 60).
- Po vypnutí projektoru nechte dokončit chladicí cyklus větráku, než zařízení odpojíte od sítě. Ochlazení zařízení zabere až 90 sekund.
- Ke konci životnosti lampy se na obrazovce zobrazí zpráva „Překročena životnost lampy“. Obratě se na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit.
- Před čištěním přístroj vypněte a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.
- K očištění krytu použijte měkký suchý hadřík mírně navlhčený čistícím prostředkem. Zařízení nečistěte abrazivními čistícími prostředky, vosky nebo rozpouštědly.
- Nebudete-li zařízení delší dobu používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.

**Poznámka:** Když lampa dosáhne konce své životnosti, projektor se nedá zapnout, dokud nebude vyměněn modul lampy. Při výměně lampy se řiďte postupem, který je popsán a stranách 63-64 kapitoly „Výměna lampy“.

- *Neumísťujte projektor na místa, na kterých by mohl být vystaven vibracím nebo nárazu.*
- *Nedotýkejte se objektivu holýma rukama*
- *Před skladováním vyjměte baterii/baterie z dálkového ovladače. Zůstanou-li baterie delší dobu v ovladači, mohou vytéct.*
- *Projektor nepoužívejte ani neuchovávejte na místech, na kterých se může vyskytovat kouř z oleje nebo cigaret. Mohlo by to omezit výkon projektoru.*
- *Dodržte správnou orientaci umístění projektoru. Nestandardní umístění může omezit výkon projektoru.*

## Bezpečnostní informace pro funkci 3D

Než vy nebo vaše dítě použijete funkci 3D, seznamte se a dodržujte všechna doporučená varování a zásady.

### Varování

Děti a mládež mohou být vnímavější ke zdravotním problémům souvisejícím se sledováním ve 3D a při sledování tohoto zobrazení musí být pod přímým dozorem.

### Varování před fotocitlivým záchvatem a dalšími zdravotními riziky

- U některých diváků může dojít k epileptickému záchvatu při vystavení některým blikajícím obrázkům nebo světélům obsaženým v některých obrázcích projektoru nebo videorách. Pokud trpíte epilepsií nebo pokud se ve vaší rodině v minulosti vyskytla epilepsie nebo záchvaty, před používáním funkce 3D se poraďte s odborným lékařem.
- I osoby, jenž epilepsií nebo záchvaty netrpí nebo se epilepsie nebo záchvaty neprojevily v minulosti v jejich rodinách, se mohou nacházet v nediodagnostikovaném stavu, který může způsobit fotocitlivé epileptické záchvaty.
- Těhotné ženy, senioři, osoby ve vážném zdravotním stavu, osoby postižené poruchami spánku nebo pod vlivem alkoholu by neměly používat funkci 3D tohoto přístroje.
- Pokud se u vás projeví některý z následujících příznaků, ihned přestaňte sledovat obrázky 3D a poraďte se s odborným lékařem: (1) změněné vidění; (2) závrativost; (3) závrat; (4) mimovolné pohyby, například trhání očí nebo svalů; (5) zmatenost; (6) nevolnost; (7) ztráta vědomí; (8) nepokoj; (9) křeče; a/ nebo (10) dezorientace. U dětí a mládeže se mohou tyto příznaky projevovat pravděpodobněji, než u dospělých. Rodiče musí sledovat své děti a ptát se jich, zda se u nich neprojevují tyto příznaky.

- Sledování 3D projekce může rovněž způsobovat pohybová onemocnění, percepční následky, dezorientaci, namáhání zraku a sníženou postojovou stabilitu. Pro snížení vlivu těchto projevů doporučujeme uživatelům, aby prováděli pravidelné přestávky. Pokud vaše oči prokazují příznaky únavy nebo vysoušení nebo pokud se u vás projeví některý z výše uvedených příznaků, ihned přestaňte tento přístroj používat a nepokračujte v jeho používání alespoň třicet minut po zmizení příznaků.
- Dlouhodobé sledování 3D projekce příliš blízko promítací plochy může poškodit zrak. Ideální sledovací vzdálenost je minimálně trojnásobek výšky promítací plochy. Doporučujeme, aby se oči diváka nacházely v rovině s promítací plochou.
- Dlouhodobé sledování 3D projekce s nasazenými 3D brýlemi může způsobit bolest hlavy nebo únavu. Pokud se u vás projeví bolest hlavy, únavu nebo nevolnost, přestaňte sledovat 3D projekci a odpočiňte si.
- Nepoužívejte 3D brýle k jinému účelu, než ke sledování 3D projekce.
- Nošení 3D brýlí k jakémukoli jinému účelu (jako běžné brýle, sluneční brýle, ochranné brýle atd.) vám může způsobit fyzickou újmu a může oslabit váš zrak.
- Sledování 3D projekce může u některých diváků způsobit dezorientaci. Z tohoto důvodu **NEUMÍSTUJTE 3D PROJEKTOR** v blízkosti otevřených schodišťových šachet, kabelů, balkónů nebo jiných předmětů, o které lze zakopnout, do kterých lze vrazit nebo u kterých může dojít ke sražení, poškození nebo převržení.

## Autorských Práv

Tato publikace, včetně všech fotografií, obrázků a softwaru, je chráněna mezinárodními zákony na ochranu autorských práv a veškerá práva jsou vyhrazena. Bez písemného souhlasu autora je zakázáno reprodukování této příručky nebo jakéhokoli obsaženého materiálu.

© Autorských Práv 2017

## Právní omezení

Změny informací v tomto dokumentu bez předchozího upozornění vyhrazeny. Výrobce neposkytuje žádná ujištění ani záruky s ohledem na obsah tohoto dokumentu a výslovně se zříká jakékoli záruky obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý účel. Výrobce si dále vyhrazuje právo pravidelně ověřovat a měnit obsah tohoto dokumentu bez předchozího upozornění.

## Definice ochranných známek

Kensington je ochranná známka společnosti ACCO Brand Corporation registrovaná v USA. Vydané registrace a podané patentové přihlášky v dalších zemích na celém světě.

HDMI, logo HDMI a rozhraní High-Definition Multimedia Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC v USA a dalších zemích.

IBM je ochranná známka nebo registrovaná ochranná známka společnosti International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint a Windows jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation.

Adobe a Acrobat jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated.

DLP®, DLP Link a logo DLP jsou registrované ochranné známky společnosti Texas Instruments a BrilliantColor™ je ochranná známka společnosti Texas Instruments.

Všechny ostatní názvy produktů použité v této příručce jsou majetkem příslušných vlastníků a jsou uznávány.

## FCC

Toto zařízení bylo testováno a zjistilo se, že se podřizuje limitu určeném pro Třidu B digitálních zařízení podle Kapitoly 15 podmínek Federální komise pro komunikaci. Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat rádiové frekvence a nebylo-li nainstalováno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé interference radiovým komunikacím.

Ale neexistuje žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Jestliže toto zařízení způsobí škodlivé zasahování do rádiového nebo televizního příjmu, což je možné zkontrolovat vypnutím nebo zapnutím zařízení, uživatelé se doporučuje opravit zasahování jedním z následujících kroků:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném obvodu, než je připojen přijímač.
- V případě potřeby se poraďte v místě zakoupení výrobku nebo se zkušeným televizním či rozhlasovým technikem.

### Poznámka: Stíněné kabely

Všechna připojení do jiných počítačových zařízení musí být provedena stíněnými kabely, aby byla dodržena shoda s předpisy FCC.

### Upozornění

Změny nebo úpravy bez výslovného souhlasu výrobce mohou způsobit ztrátu uživatelské ochrany, zaručené Federálním úřadem pro komunikace (FCC), při provozu tohoto projektoru.

### Provozní podmínky

Zařízení odpovídá části 15 pravidel FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

1. Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
2. Zařízení musí akceptovat jakékoli rušivé signály včetně poruch, které mohou mít za následek neočekávanou funkci.

### Poznámka: Uživatelé v Kanadě

Toto zařízení třídy B splňuje kanadské předpisy ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Prohlášení o shodě pro státy EU

- EMC Směrnice 2014/30/EC (včetně dodatků)
- Nízkonapěťová směrnice 2014/35/EC
- R & TTE Směrnice 1999/5/EC (je-li výrobek vybaven schopností vysílat RF záření)

## WEEE



### Pokyny pro likvidaci

Toto elektronické zařízení nelikvidujte společně s komunálním odpadem. Na snížení možného znečištění životního prostředí a pro zabezpečení co nejvyšší míry jeho ochrany toto zařízení přiměřeným způsobem recyklujte.

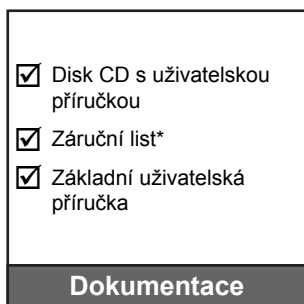
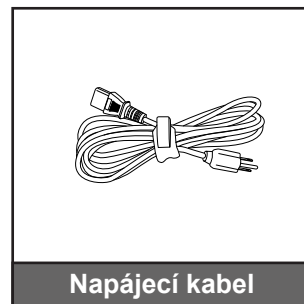
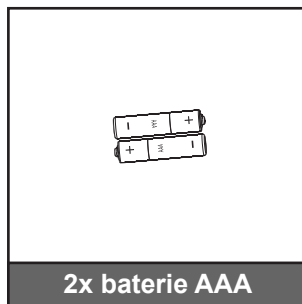
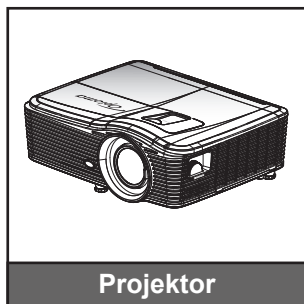
# ÚVOD

## Obsah krabice

Produkt opatrně rozbalte a zkontrolujte, zda máte položky uvedené v seznamu standardního příslušenství. Podle modelu, specifikace nebo regionu, ve kterém byl produkt zakoupen, nemusí být některé volitelné příslušenství k dispozici. Další informace získáte v místě zakoupení. Některé příslušenství se může lišit podle regionu.

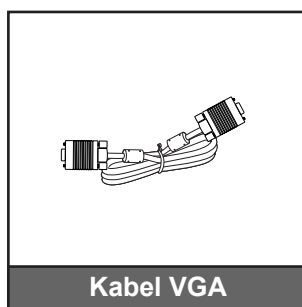
Záruční list je poskytován pouze v některých specifických regionech. Podrobné informace vám poskytne prodejce.

## Standardní příslušenství



**Poznámka:** \* Informace o záruce pro Evropu viz [www.optomaeurope.com](http://www.optomaeurope.com).

## Doplňkové příslušenství

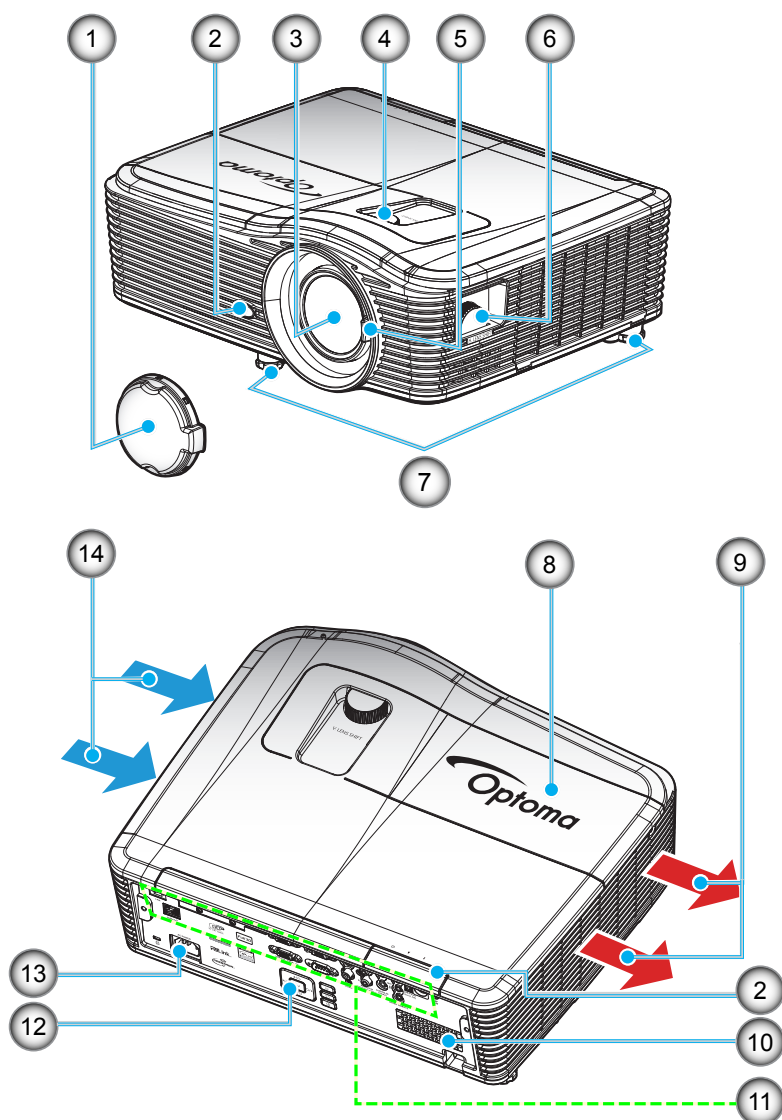


**Poznámka:** Volitelné příslušenství se liší podle modelu, specifikace a regionu.



# ÚVOD

## Popis produktu



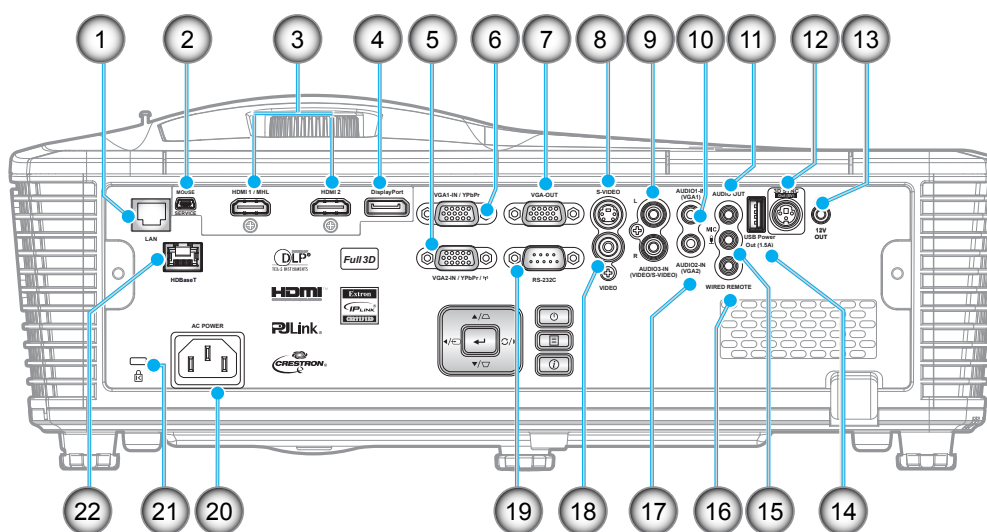
**Poznámka:** Neblokujte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru.

(\*) Volitelné příslušenství se liší podle modelu, specifikace a regionu.

Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Krytka objektivu (*)	8.	Kryt lampy
2.	IR Receiver	9.	Ventilace (výstup)
3.	Objektiv	10.	Reproduktor
4.	Posun objektivu (svislý)	11.	Vstupní/výstupní připojení
5.	Zaostřovací páčka	12.	Klávesnice
6.	Posun objektivu (vodorovně)	13.	Napájecí zásuvka
7.	Stavěcí nohy projektoru	14.	Ventilace (vstup)

# ÚVOD

## Připojení



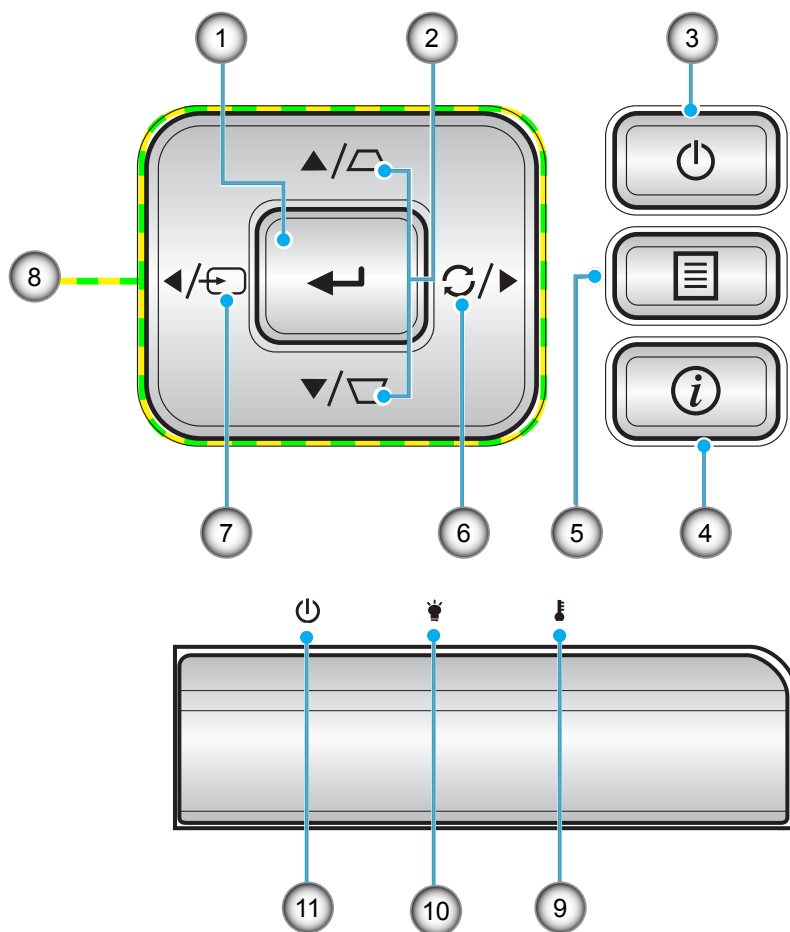
Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Konektor RJ-45	12.	Konektor 3D SYNC OUT (5V)
2.	Mini konektor USB-B (upgrade firmwaru)	13.	Konektor 12 V OUT
3.	1 x konektor HDMI a 1 x konektor HDMI/MHL	14.	Konektor výstupu napájení USB (1,5 A)
4.	Konektor DisplayPort	15.	Konektor pro připojení mikrofону
5.	Konektor VGA2-IN/YPbPr/(1V)	16.	Konektor WIRED REMOTE
6.	Konektor VGA1-IN/YPbPr	17.	Konektor AUDIO2-In (VGA2)
7.	Konektor VGA-OUT	18.	Konektor VIDEO
8.	Konektor S-VIDEO	19.	Konektor RS-232C
9.	Konektor AUDIO3-IN (Video/S-Video)	20.	Napájecí zásuvka
10.	Konektor AUDIO1-IN(VGA1)	21.	Port zámku Kensington™
11.	Konektor AUDIO OUT	22.	Konektor HDBaseT(*)

### Poznámka:

- *Vzdálená myš vyžaduje speciální vzdálené ovládání.*
- *(\*) Pouze modely s HDBaseT.*

# ÚVOD

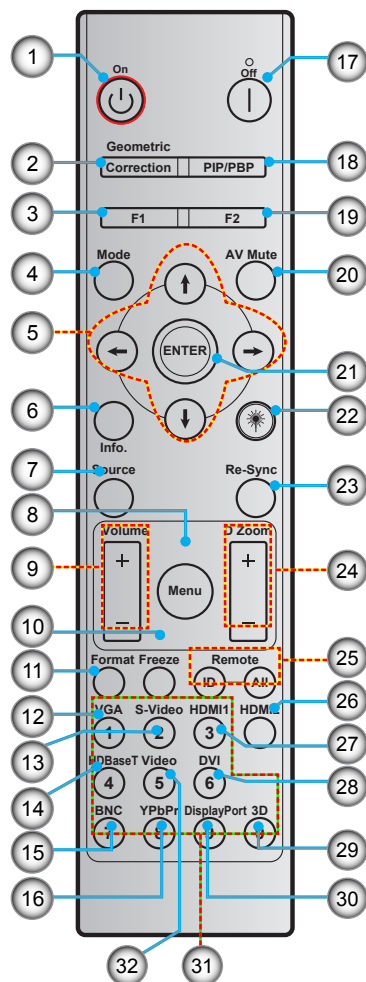
## Klávesnice



Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Vstoupit	7.	Zdroj
2.	Korekce sbíhavosti	8.	Čtyři směrové klávesy výběru
3.	Napájecí	9.	Indikátor LED teploty
4.	Informace	10.	Indikátor LED lampy
5.	Nabídka	11.	Indikátor LED zapnutí/ pohotovostního režimu
6.	Opakovaná synchronizace		

# ÚVOD

## Dálkový ovladač



Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Zapnutí	17.	Vypnutí
2.	Geometrická korekce	18.	PIP/PBP
3.	Tlačítko funkcí (F1) (možnost přiřazení)	19.	Tlačítko funkcí (F2) (možnost přiřazení)
4.	Režim	20.	Ztlumit AV
5.	Čtyři směrové klávesy výběru	21.	Vstoupit
6.	Informace	22.	Laser
7.	Zdroj	23.	Opakovaná synchronizace
8.	Nabídka	24.	D Zoom (digitální zoom)
9.	Hlasitost - / +	25.	ID dálkového ovladače / Všechny dálkové ovladače
10.	Blokováno	26.	HDMI2
11.	Formát (poměr stran)	27.	HDMI1
12.	VGA	28.	DVI
13.	S-Video	29.	Tři rozměry
14.	HDBaseT	30.	DisplayPort
15.	BNC	31.	Číselná klávesnice (0 - 9)
16.	YPbPr	32.	Video

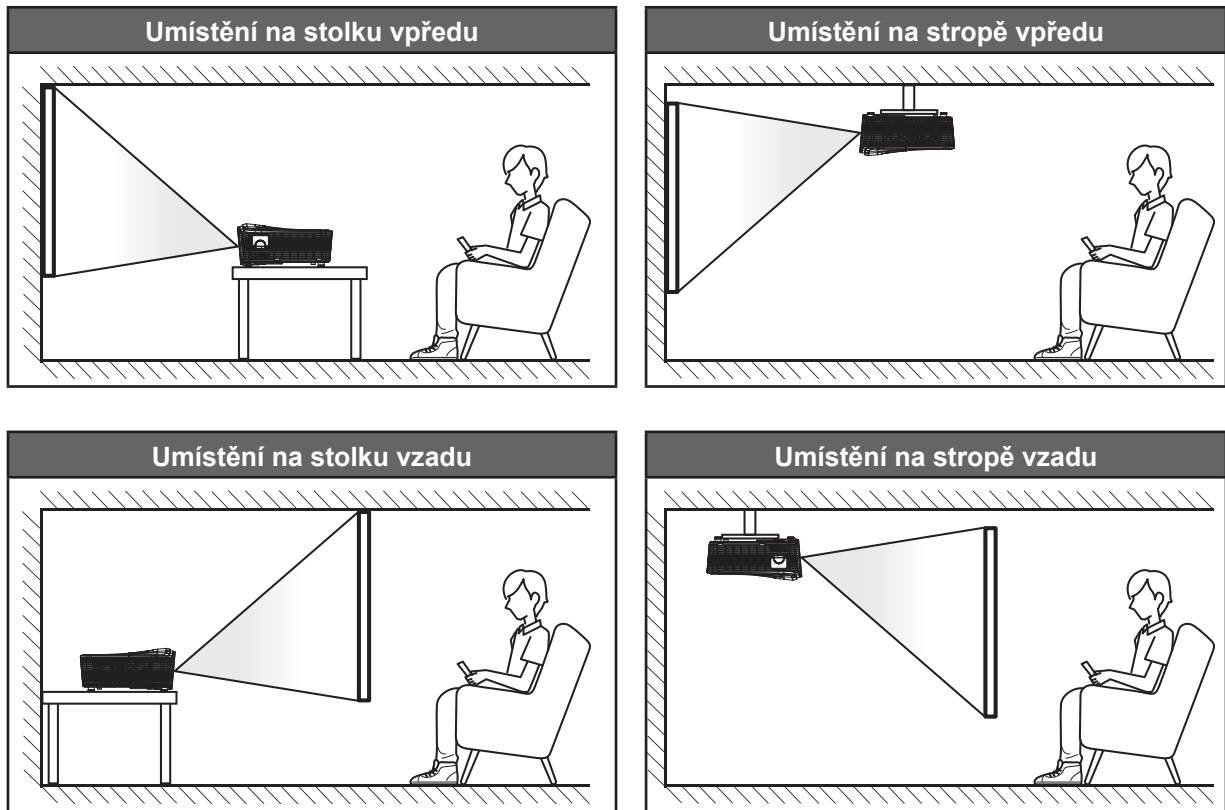
**Poznámka:** Některé klávesy nemusí mít funkce u modelů, které tyto funkce nepodporují.

# NASTAVENÍ A INSTALACE

## Instalace projektoru

Tento projektor lze nainstalovat ve čtyřech různých polohách.

Vyberte polohu podle rozvržení místnosti nebo podle vašich osobních preferencí. Zvažte velikost a tvar promítací plochy, umístění vhodné elektrické zásuvky, umístění a také vzdálenost mezi projektorem a ostatním vybavením.



Projektor musí být umístěn rovnoměrně na ploše a pod úhlem 90 stupňů / kolmo k promítací ploše.

- Při výběru umístění projektoru pro danou velikost promítací plochy použijte tabulku vzdáleností na stránce 69-73.
- Při určování velikosti promítací plochy pro danou vzdálenost použijte tabulku vzdáleností na stránce 69-73.

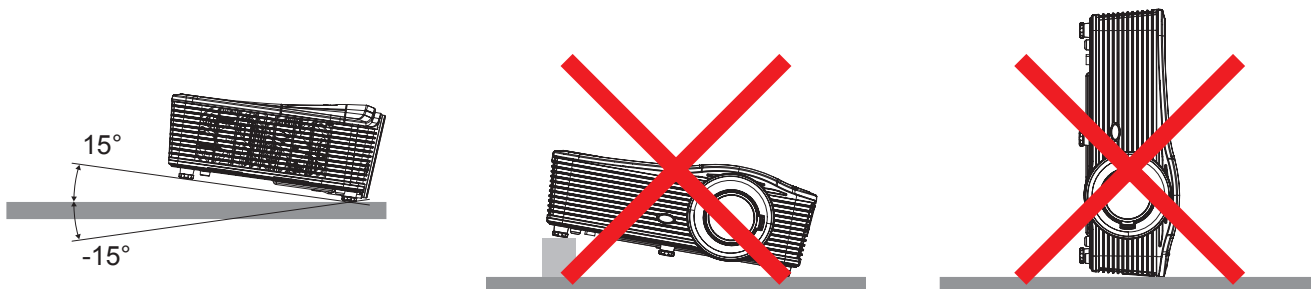
**Poznámka:** Čím je projektor umístěn dále od promítací plochy, tím se promítaný obraz zvětšuje a rovněž se doporučně zvětšuje svislé posunutí.

# NASTAVENÍ A INSTALACE

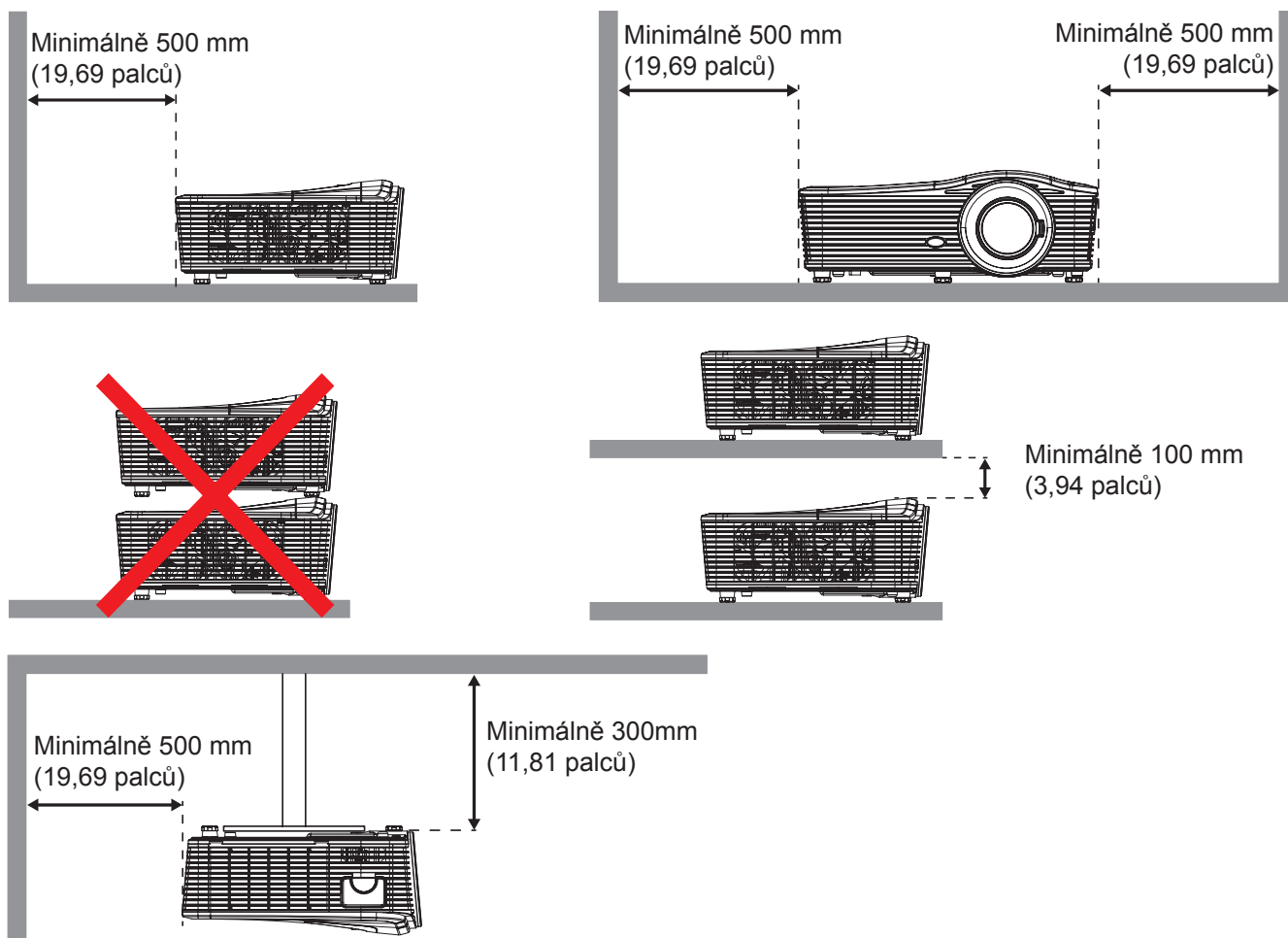
## Upozornění k instalaci projektoru

- Umístěte monitor na vodorovné místo.

**Úhel náklonu projektoru nesmí přesáhnout 15 stupňů** a projektor nesmí být nainstalován žádným jiným způsobem, než na stole nebo ve stropním držáku; v opačném případě může se může podstatně zkrátit životnost lampy a mohlo by to vést k dalšímu **nepředpokládanému poškození**.



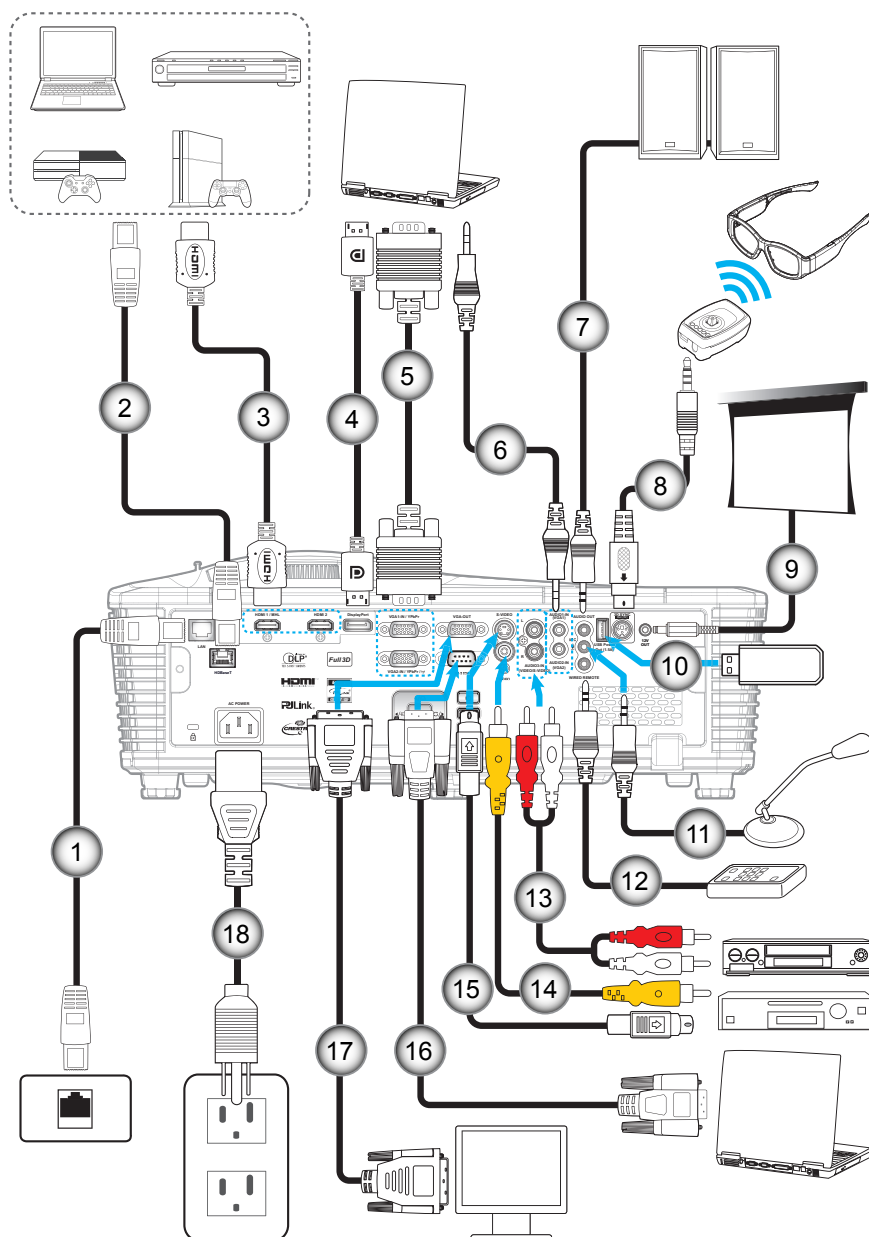
- Okolo výstupního otvoru větrání ponechte alespoň 50 cm volného místa.



- Zajistěte, aby vstupní větrací otvory nercyklovaly horký vzduch z výstupního větracího otvoru.
- Při používání projektoru v uzavřeném prostoru zajistěte, aby teplota okolního vzduchu v uzavřeném prostoru nepřesahovala provozní teplotu, když je projektor zapnutý, a aby vstupní a výstupní větrací otvory nebyly zablokovány.
- Veškeré uzavřené prostory musí projít certifikovaným tepelným hodnocením, aby bylo zajištěno, že projektor nercykluje vystupující vzduch, protože by to mohlo způsobit vypnutí přístroje, i když se teplota v uzavřeném prostoru pohybuje v přijatelném rozsahu provozní teploty.

# NASTAVENÍ A INSTALACE

## Připojení zdrojů k projektoru



Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Kabel RJ-45	10.	Adaptér USB / nabíječka USB
2.	Kabel RJ-45 (kabel Cat5)	11.	Kabel mikrofonu
3.	Kabel HDMI / MHL	12.	Kabel kabelového dálkového ovladače
4.	Kabel DisplayPort	13.	Kabel vstupu zvuku
5.	Kabel VGA	14.	Videokabel
6.	Kabel vstupu zvuku	15.	Kabel S-Video
7.	Kabel výstupu zvuku	16.	Kabel RS232
8.	Kabel vysílače 3D	17.	Kabel výstupu VGA
9.	Zástrčka 12 V=	18.	Napájecí kabel

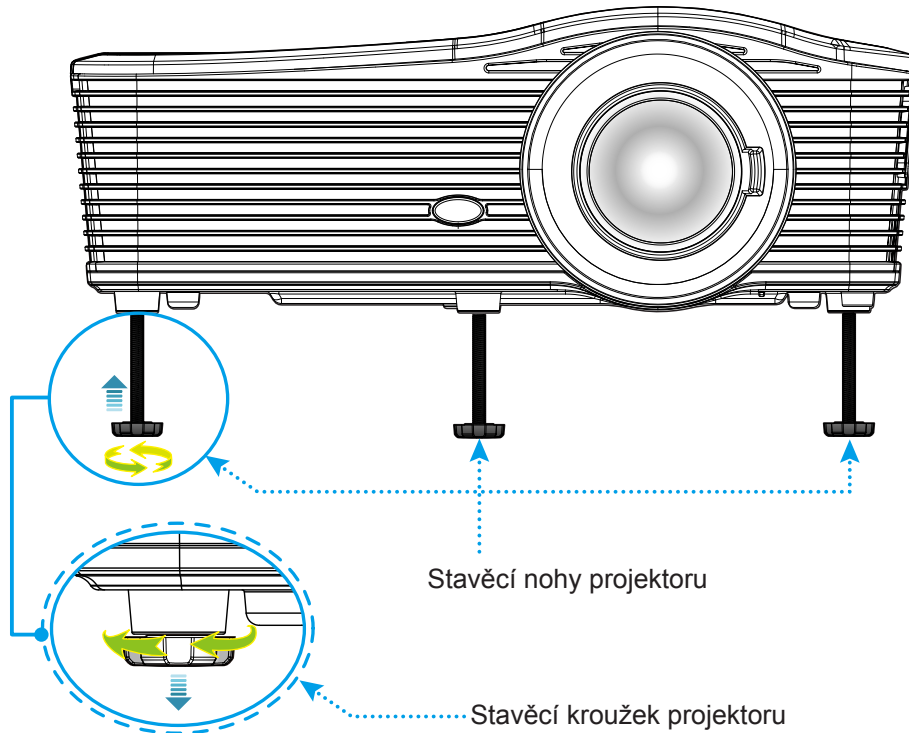
# NASTAVENÍ A INSTALACE

## Nastavení promítaného obrazu

### Výška obrazu

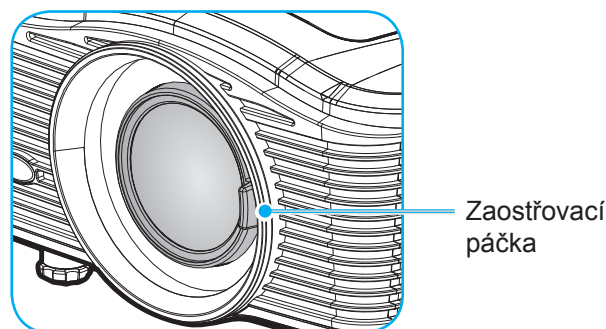
Tento projektor je vybaven výsuvnou opěrou pro nastavení výšky obrazu.

1. Na spodní straně projektoru vyhledejte stavěcí nohu, kterou chcete upravit.
2. Otáčením stavěcí nožky po nebo proti směru hodin se projektor pohybuje nahoru nebo dolů.



### Fokus

Chcete-li upravit zaostření, otáčejte zaostřovací páčku po nebo proti směru hodin, dokud nebude obraz ostrý a zřetelný.



**Poznámka:** Tento projektor zaostřuje na následující vzdálenosti:

- XGA: 19,7" ~ 196,9" (0,5 ~ 5,0m)
- WXGA: 19,7" ~ 212,6" (0,5 ~ 5,4m)
- 1080P: 19,7" ~ 208,7" (0,5 ~ 5,3m)
- WUXGA: 19,7" ~ 204,7" (0,5 ~ 5,2m)



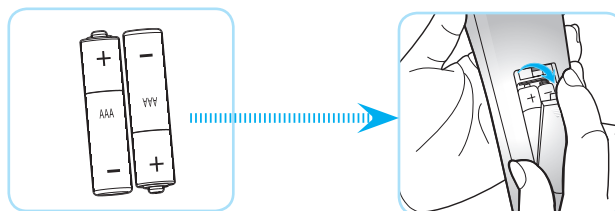
# NASTAVENÍ A INSTALACE

## Zprovoznění dálkového ovladače

### Vložení / výměna baterií

Do dálkového ovladače jsou dodávány dvě baterie formátu AAA.

1. Sejměte víčko přihrádky baterií na zadní straně ovladače.
2. Vložte baterie AAA podle obrázku.
3. Nasadte víčko na ovladač.



**Poznámka:** K výměně použijte pouze baterie stejného nebo podobného typu.

### UPOZORNĚNÍ

Při nesprávním používání baterií může dojít k úniku chemických látek nebo k výbuchu. Dodržujte následující pokyny.

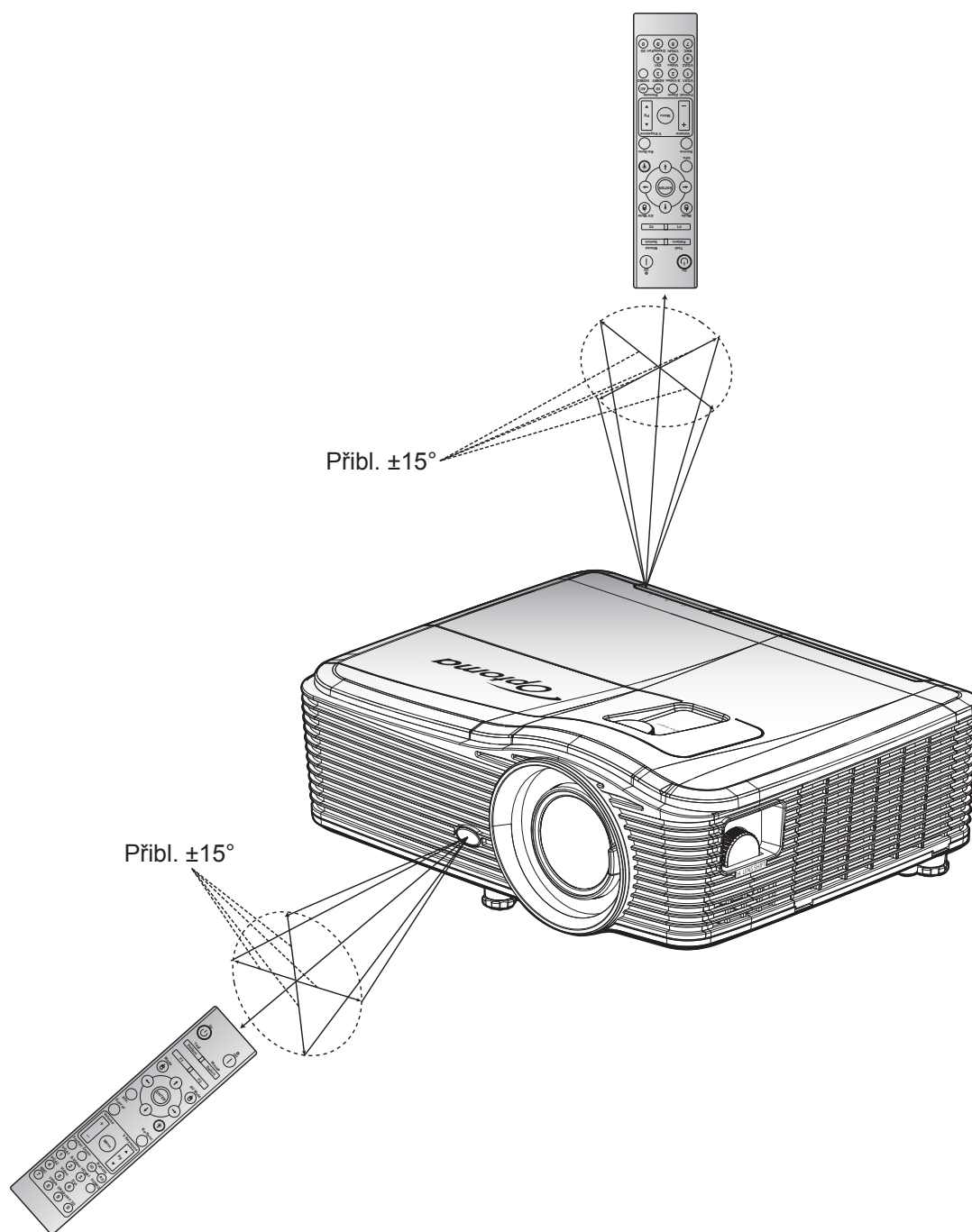
- Nekombinujte různé typy baterií. Různé typy baterií mají různé charakteristiky.
- Nepoužívejte společně staré a nové baterie. Kombinováním starých a nových baterií se může zkrátit životnost nových baterií nebo může dojít k úniku chemických látek ze starých baterií.
- Vybité baterie co nejdříve vyjměte. Chemické látky, které mohou uniknout z baterií, mohou při kontaktu s pokožkou způsobit vyrážku. Dojde-li k úniku chemických látek, důkladně je vytřete hadříkem.
- Baterie dodávané s tímto přístrojem mohou mít kratší životnost z důvodu skladovacích podmínek.
- Nebudete-li dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Při likvidaci baterií dodržujte zákony v příslušné oblasti nebo zemi.

### Účinný dosah

Infračervený (IR) snímač dálkového ovládání je umístěn na zadní straně projektoru. Aby dálkový ovladač fungoval správně, držte jej v úhlu do 30 stupňů od kolmice k infračerveným snímačům dálkového ovládání. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímačem nesmí přesahovat 7 metrů (~ 23 stop).

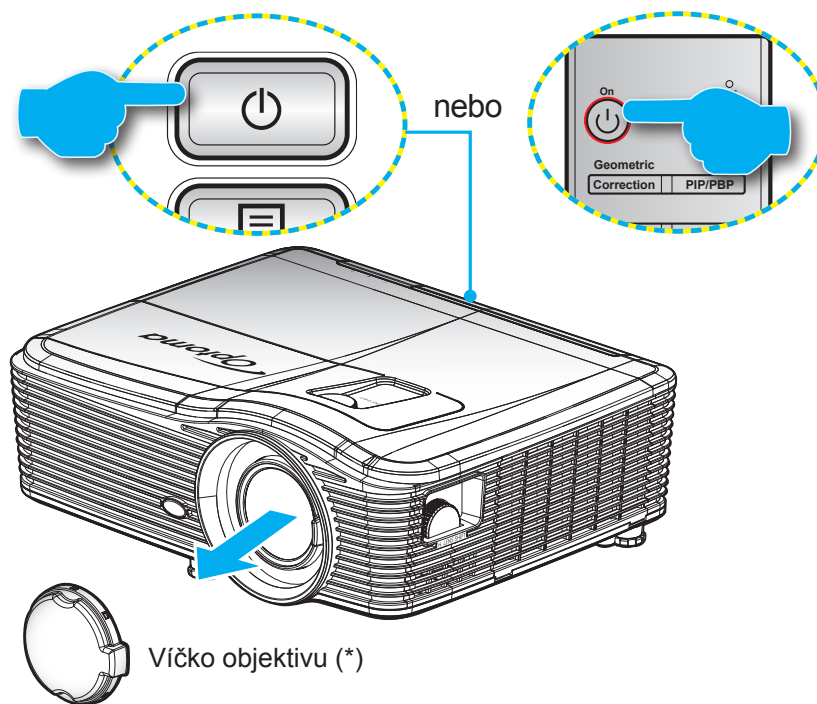
- Odstraňte veškeré překážky mezi dálkovým ovladačem a infračerveným snímačem na projektoru, které by mohly blokovat infračervený paprsek.
- Zajistěte, aby na infračervený snímač dálkového ovládání nedopadalo přímé sluneční ani zářivkové světlo.
- Udržujte dálkový ovladač více než 2 m daleko od zářivkových světel. V opačném případě dálkový ovladač nemusí fungovat správně.
- Pokud se tento dálkový ovladač nachází v blízkosti zářivkových světel s převodníkem, může docházet k nepravidelným výpadkům.
- Pokud se ovladač nachází velmi blízko projektoru, nemusí fungovat správně.
- Když míříte na promítací plochu, je účinná vzdálenost kratší než 5 m od dálkového ovladače k ploše a po odrazu infračervených paprsků zpět do projektoru. Účinná vzdálenost se ovšem může lišit podle promítací plochy.

# NASTAVENÍ A INSTALACE




# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Zapnutí / vypnutí projektoru



### Zapnutí

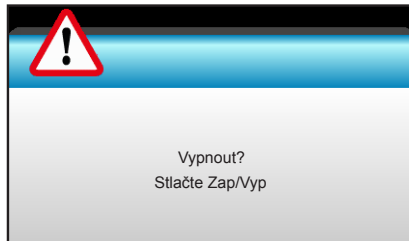
1. Sejměte víčko objektivu (\*).
2. Řádně připojte napájecí kabel a kabel signálu/zdroje. Po připojení indikátor LED Zap./Pohotovost svítí jantarově.
3. Projektor zapnete stisknutím „“ na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači
4. Po dobu přibližně 10 sekund se zobrazí úvodní obrazovka a indikátor LED zapnutého/pohotovostní režimu svítí červeně.

**Poznámka:** Po prvním zapnutí projektoru budete vyzváni, abyste vybrali požadovaný jazyk, orientaci promítání a několik dalších nastavení.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Vypnutí

1. Projektor vypnete stisknutím „⏻“ na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Zobrazí se následující zpráva:



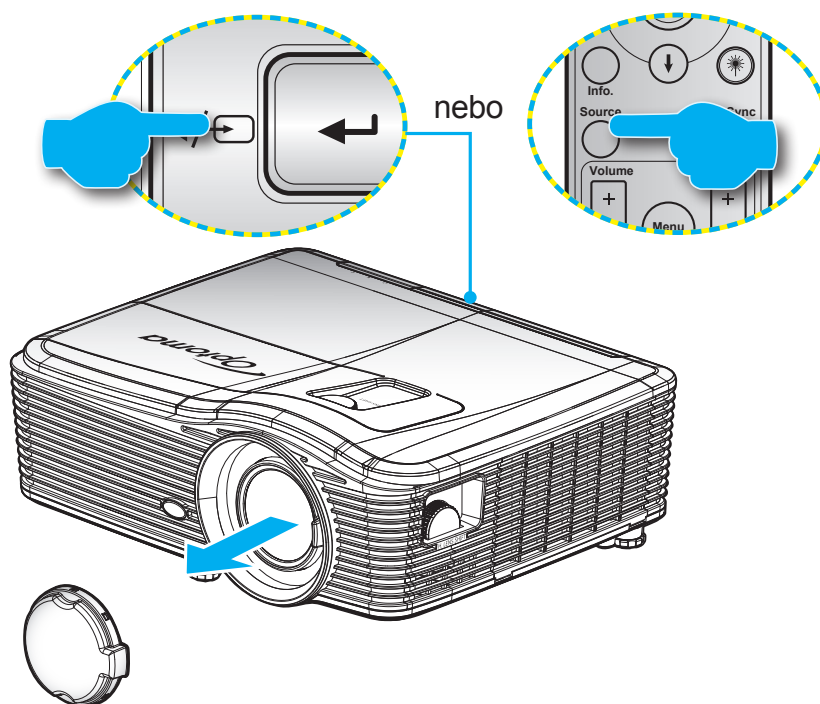
3. Dalším stisknutím tlačítka „⏻“ potvrďte, jinak zpráva po 15 sekundách zmizí. Při druhém stisknutí tlačítka „⏻“ se projektor vypne.
4. Chladicí ventilátory poběží přibližně 10 sekund do konce chladicího intervalu a indikátor LED Zap./Pohotovost bude blikat modře. Když indikátor LED Zap./Pohotovost svítí červeně, projektor přešel do pohotovostního režimu. Chcete-li projektor znovu zapnout, musíte počkat, dokud se zcela nedokončí chladicí cyklus a dokud projektor nepřejde do pohotovostního režimu. Když se projektor nachází v pohotovostním režimu, dalším stisknutím tlačítka „⏻“ jej zapnete.
5. Odpojte napájecí kabel ze zásuvky a od projektoru.

**Poznámka:** (\*) *Volitelné příslušenství se liší podle modelu, specifikace a regionu. Nedoporučujeme zapínat projektor bezprostředně po jeho vypnutí.*

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Výběr vstupního zdroje

Zapněte připojený zdroj, který chcete promítat (počítač, notebook, přehrávač videa atd.). Projektor automaticky nalezne zdroj signálu. Pokud je připojeno více zdrojů, vyberte požadovaný vstup stisknutím tlačítka zdroje na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači.



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Procházení nabídkou a funkce

Projektor je vybaven vícejazyčnou nabídkou OSD, která umožňuje provádět úpravy obrazu a celou řadu nastavení. Projektor automaticky nalezne zdroj signálu.

1. Chcete-li otevřít nabídku OSD, stiskněte tlačítko „Menu“ na dálkovém ovládnání nebo na klávesnici.
2. Po zobrazení rozhraní OSD vyberte pomocí tlačítek ◀▶ položku v hlavní nabídce. Při volbě na dané stránce se stlačením ▼ nebo klávesy tlačítko „Enter“ dostanete do submenu.
3. Pomocí tlačítek ▲▼ vyberte požadovanou položku v podnabídce a potom stisknutím tlačítka ▶ nebo „Enter“ zobrazíte další nastavení. Upravte nastavení pomocí tlačítek ◀▶.
4. Vyberte další položku, kterou chcete nastavit v podmenu a proveďte nastavení šipkami tak, jak bylo uvedeno výše.
5. Po potvrzení stisknutím tlačítkem „Enter“ nebo „Menu“ se na obrazovce obnoví hlavní nabídka.
6. Nabídku OSD ukončíte dalším stisknutím tlačítka „Menu“. Nabídka OSD se zavře a projektor automaticky uloží nová nastavení.



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Strom nabídky OSD

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nabídka Pokročilé	Nabídka konkrétní položky	Hodnota	
ZOBRAZENÍ	Mód zobrazení		Prezentace	Výchozí [Prezentace] PS. Každý režim lze upravit a uložit	
			Jasný		
			Film		
			sRGB		
			Tabule		
			DICOM SIM.		
			Uživatel		
			Tři rozměry		
	Jas			-50~50	
	Kontrast			-50~50	
	Ostrost			1~15	
	Barva			-50~50	
	Zabarvení			-50~50	
	POKROČILÉ		BrilliantColor™		1~10
			Gamma	Film	
				Grafika	
				1,8	
				2,0	
				2,2	
				2,6	
				Tabule	
				DICOM	
			Teplota barev	Teplé	
				Standardní	
				Chladné	
				Studené	
			Barevný prostor	<b>Není vstup HDMI:</b> Auto / RGB / YUV	
<b>Vstup HDMI:</b> Auto / RGB(0~255) / RGB(16~235) / YUV					
Přidat/ubrat RGB			Přidat červenou	-50~50	
			Přidat zelenou	-50~50	
			Přidat modrou	-50~50	
			Ubrat červenou	-50~50	
	Ubrat zelenou	-50~50			
	Ubrat modrou	-50~50			
	Vynulovat (Reset)				
	Vystoupit				

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU










Hlavní nabídka	Podnabídka	Nabídka Pokročilé	Nabídka konkrétní položky	Hodnota		
ZOBRAZENÍ	POKROČILÉ	Shoda barev	Červený	Odstín/Sytost barev/Úroveň [-50~50]		
			Zelený	Odstín/Sytost barev/Úroveň [-50~50]		
			Modrý	Odstín/Sytost barev/Úroveň [-50~50]		
			azurový	Odstín/Sytost barev/Úroveň [-50~50]		
			Fialový	Odstín/Sytost barev/Úroveň [-50~50]		
			Žlutý	Odstín/Sytost barev/Úroveň [-50~50]		
			Bílý	Červený/Zelený/Modrý		
			Vynulovat (Reset)			
			Vystoupit			
		Signál (RGB)	Automatic	Zap. Vyp.		
			Fáze	0~31		
			Frekvence	-10~10		
			Horizont. pozice	-5~5		
			Vertikální pozice	-5~5		
			Vystoupit			
		Signál (Video)	Úroveň bílé	0~31		
			Úroveň černé	-5~5		
			IRE	0/7,5 (pouze NTSC)		
			Vystoupit			
		Vystoupit				
		Vynulovat (Reset)				
		Obrázek	Formát		<b>XGA:</b> 4:3, 16:9, Nativní, Auto	
					<b>1080p:</b> 4:3, 16:9, LBX, Nativní, Auto	
					<b>WUXGA:</b> 4:3, 16:9 nebo 16:10, Nativní, Auto	
			Zoom			-5~25
			Maskování hran			0~10
			Zoom obrazu	H	Vpravo/vlevo (ikona uprostřed)	-100~100
V	Nahoru/dolů (ikona uprostřed)			-100~100		
Geometrická korekce	H Keystone			-30~30		
	Vertikální sbíhavost			-30~30		
	Auto. lichoběžník S		Zap.	Výchozí [Vyp.]		
			Vyp.			
	Čtyři rohy		Vlevo nahoře			
Vpravo nahoře						
Vlevo dole						



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nabídka Pokročilé	Nabídka konkrétní položky	Hodnota	
Obrázek	Geometrická korekce	Čtyři rohy	Vpravo dole (IKONY)		
		Vynulovat (Reset)			
	Tři rozměry	Režim 3D		Linka DLP	
				VESA 3D	
				Vyp.	
		3D -> 2D		Tři rozměry	
				L	
				R	
		Formát 3D		Auto	
				SBS	
				Top and Bottom	
				Frame Sequential	
	Inverze 3D syn.		Zap.		
			Vyp.		
	Vystoupit				
Nastavení	Jazyk		English		
			Deutsch		
			Français		
			Italiano		
			Español		
			Português		
			Svenska		
			Nederlands		
			Norsk/Dansk		
			Polski		
			Русский		
			Suomi		
			Ελληνικά		
			Magyar		
			Čeština		
			عربي		
			繁體中文		
			简体中文		
			日本語		
			한국어		
			ไทย		
	Türkçe				
	Farsi				
	Tiếng Việt				
	Română				
	Bahasa Indonesia				
	Slovakian				

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nabídka Pokročilé	Nabídka konkrétní položky	Hodnota		
Nastavení	Projekce		Přední 			
			Zadní 			
			Přední-strop 			
			Zadní-strop 			
	Typ obrazovky		16:10			
			16:9			
			WXGA			
			WUXGA			
	Umístění menu		Vlevo nahoře 			
			Vpravo nahoře 			
			Zábavy 			
			Vlevo dole 			
			Vpravo dole 			
	Zabezpečení	Zabezpečení		Zap.		
				Vyp.		
		Bezpeč. časovač		Měsíc		
				Den		
				Hodina		
		Změna hesla				
		Vystoupit				
	ID projektoru				00~99	
	Nastavení zvuku	Reproduktor		Zap.		
				Vyp.		
		Ztlumit		Zap.		
				Vyp.		
		Hlasitost		Zvuk	0~10	
				Mikrofon	0~10	
		Vstup zvuku		Výchozí	- Zvuk 3-> L/R	
				Zvuk 1	- Zvuk 1, 2->mini jack	
				Zvuk 2	Výchozí: -VGA1->Zvuk 1 -VGA2->Zvuk 2 -Video, S-video ->Zvuk 3	
				Zvuk 3		
	Audio výstup (standby)		Zap.	Výchozí [Vyp.]		
			Vyp.			
		Vystoupit				
	POKROČILÉ	Logo		Výchozí		
				Neutrální		
				Uživatel		
		Zachycení obrazovky				
		Skryté titulky		Vyp.		
				CC1		
				CC2		
		Bezdrátový		Zap.	Pouze podporuje model bez HDBaseT prostřednictvím VGA2	
	Vyp.					
	Vystoupit					

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nabídka Pokročilé	Nabídka konkrétní položky	Hodnota
Modely s HDBaseT	HDBaseT ovládání	Ethernet	Zap. Vyp.	Výchozí [Vyp.]
		RS232	Zap. Vyp.	Výchozí [Vyp.]
Nastavení	Síť	LAN Settings	Stav sítě	Připojit / Odpojit (Pouze pro čtení)
			DHCP	Zap. Vyp. [Výchozí Vyp.]
			Adresa IP	Výchozí [192.168.0.100]
			Maska podsítě	Výchozí [255.255.255.0]
			Brána	Výchozí [192.168.0.254]
			DNS	Výchozí [192.168.0.1]
			Port	Pouze pro čtení
			Vystoupit	
		Control Settings	Crestron	Zap. / Vyp. (port: 41794)
			Extron	Zap. / Vyp. (port: 2023)
			PJ Link	Zap. / Vyp. (port: 4352)
			AMX Device Discovery	Zap. / Vyp. (port: 9131)
			Telnet	Zap. / Vyp. (port: 23)
			HTTP	Zap. / Vyp. (port: 80)
Vynulovat (Reset)	Vystoupit			
MOŽNOSTI	Vstupní zdroj	VGA1	PS. HDBaseT je k dispozici pouze v modelech s HDBaseT.	
		VGA2		
		Video		
		S-Video		
		HDMI1		
		HDMI2		
		Displayport		
		HDBaseT		
	Vystoupit			
	Zámek zdroje	Zap.	[Výchozí Zap.] HDMI1 / HDMI2 / VGA1 / VGA2 / Video / S-Video / Displayport / HDBaseT	
		Vyp.		
	Velká nadm. výška	Zap.	[Výchozí Vyp.]	
		Vyp.		
	Skrýt informace	Zap.	[Výchozí Vyp.]	
		Vyp.		
	Zámek klávesnice	Zap.	[Výchozí Vyp.]	
		Vyp.		
	Mód zobrazení uzamčen	Zap.	[Výchozí Vyp.]	
Vyp.				
Testovací vzorek	Žádný			
	Mřížka			
	Bílý vzorek			

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nabídka Pokročilé	Nabídka konkrétní položky	Hodnota	
MOŽNOSTI	Barva pozadí		Černý	[Výchozí Modrý]	
			Červený		
			Modrý		
			Zelený		
			Bílý		
	Barva stěny			Vyp.	
				Světle žlutá	
				Světle zelená	
				Světle modrá	
				Růžová	
				Šedá	
	Dálkové nastavení	F1		HDMI2	[Výchozí „Testovací vzorek“] Pro modely s HDBaseT je výchozí hodnota „HDBaseT“.
				DP	
				VGA2	
				S-Video	
				Testovací vzorek	
				Zoom	
				Info.	
				Formát	
		F2		HDMI2	[Výchozí „Zoom“] Pro modely s HDBaseT je výchozí hodnota „HDBaseT“.
				DP	
				VGA2	
				S-Video	
				Testovací vzorek	
				Zoom	
				Info.	
				Formát	
		F3		HDMI2	[Výchozí „Info.“] Pro modely s HDBaseT je výchozí hodnota „HDBaseT“.
				DP	
				VGA2	
				S-Video	
				Testovací vzorek	
				Zoom	
			Info.		
			Formát		
IR Funkce				Zap.	
				Front	
				Povrch	
			Vyp.		
	Vzdálené spuštění kódu		00~99	[Výchozí 00]	
	Vystoupit				
12V spoušť			Zap.	[Výchozí Zap.]	
			Vyp.		
Pípnutí			Zap.	[Výchozí Zap.]	
			Vyp.		

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Nabídka Pokročilé	Nabídka konkrétní položky	Hodnota
MOŽNOSTI	POKROČILÉ	Přímé zapínání	Zap.	[Výchozí Vyp.]
			Vyp.	
		Signál zapnutí*	Zap.	[Výchozí Vyp.]
			Vyp.	
		Auto vypnutí (min)		0 - 180 (krok: 5 min.)
		Časovač (min)		0 - 990 (krok: 10 min.)
				Vždy zapnuto [zaškrťovací políčko, ve výchozí konfiguraci nezaškrtnuté.]
	Režim napájení (Pohotovost)	Aktivní		
		Eko		
	Vystoupit			
	Nastavení lampy	Životnost lampy		
		Lampa - upozornění	Zap.	[Výchozí Vyp.]
			Vyp.	
		Lampa režim	Jasný	
			Eko	
			Power	
		Power	100%	
			95%	
			90%	
			85%	
	80%			
	Vynulování lampy	Ano		
		Ne		
	Vystoupit			
	Optional Filter Settings	Optional Filter Installed		Ano
				Ne
		Filter Usage Hours		Pouze pro čtení [rozsah 0 - 9999]
		Filter Reminder		Vyp.
				300 hr
				500 hr [Výchozí]
				800 hr
				1000 hr
	Filter Reset		Ano	
			Ne	
	Vystoupit			
	Informace			
	Vynulovat (Reset)		Ano	
			Ne	

**Poznámka:** (\*) Volitelná funkce závisí na modelu a regionu.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Zobrazení



### Mód zobrazení

Zde je mnoho firemních předvoleb optimalizovaných na různé typy obrazu.

- **Prezentace:** Tento režim je vhodný pro promítání před publikem se spojení s počítačem.
- **Jasný:** Maximální jas z PC vstupu.
- **Film:** Tento režim je vhodný pro sledování videa.
- **sRGB:** Standardizované přesné barvy.
- **Tabule:** Tento režim umožňuje dosáhnout optimální nastavení barev při promítání na černou (zelenou) tabuli.
- **DICOM SIM.:** V tomto režimu lze promítat černobílé lékařské materiály, například rentgenové snímky, MRI atd.
- **Uživatel:** Slouží k uložení nastavení uživatele.
- **Tři rozměry:** Aby bylo možné sledovat 3D obsah, použijte 3D brýle, zkontrolujte, zda je váš počítač/ mobilní zařízení vybaveno grafickou kartou se čtyřnásobnou vyrovnávací pamětí s výstupním signálem 120 Hz a zda je nainstalován přehrávač 3D obsahu.

### Jas

Slouží k nastavení jasu obrazu.

- Stisknutím tlačítka ◀ ztmavíte obraz.
- Stisknutím tlačítka ▶ zesvětlíte obraz.

### Kontrast

Kontrast reguluje stupeň odlišnosti mezi nejsvětlejší a nejtmařejší částí obrazu.

- Stisknutím tlačítka ◀ snížíte kontrast.
- Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte kontrast.

### Ostrost

Slouží k nastavení ostrosti obrazu.

- Stisknutím tlačítka ◀ snížíte ostrost.
- Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte ostrost.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Barva

Slouží k nastavení obrazu videa z černobílé až po zcela sytou barvu.

- Stisknutím tlačítka ◀ snížíte sytost barev v obrazu.
- Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte sytost barev v obrazu.

## Zabarvení

Slouží k nastavení barevné rovnováhy červené a zelené.

- Stisknutím tlačítka ◀ zvýšíte množství zelené v obrazu.
- Stisknutím tlačítka ▶ snížíte množství červené v obrazu.

## Vynulovat (Reset)

Volbou „Ano“ obnovíte výchozí tovární nastavení „ZOBRAZENÍ“.

## Nabídka Zobrazení Pokročilé



## BrilliantColor™

Tato nastavitelná položka používá nový barvu zpracovávající algoritmus a vylepšení, která umožňují vyšší jas a zároveň poskytují věrné, živější barvy obrazu.

- Stisknutím ◀ zlepšíte obraz více.
- Stisknutím ▶ zlepšíte obraz méně.

## Gamma

To vám umožňuje nastavit typ gama křivky. Po dokončení počátečního nastavení a jemného vyladění optimalizujte výstup vašeho obrazu pomocí kroků Nastavení gamma.

- Film: pro domácí kino.
- Grafika: pro zdroj PC / Foto.
- 1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,6: pro konkrétní zdroj PC / Foto.
- Tabule: Tento režim umožňuje dosáhnout optimální nastavení barev při promítání na černou (zelenou) tabuli.
- DICOM: V tomto režimu lze promítat černobílé lékařské materiály, například rentgenové snímky, MRI atd.
- Stisknutím ◀ nebo ▶ vyberte režim.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Teplota barev

Stisknutím ◀ nebo ▶ vyberte teplotu barvy z Teplé, Standardní, Chladné a Studené.

## Barevný prostor

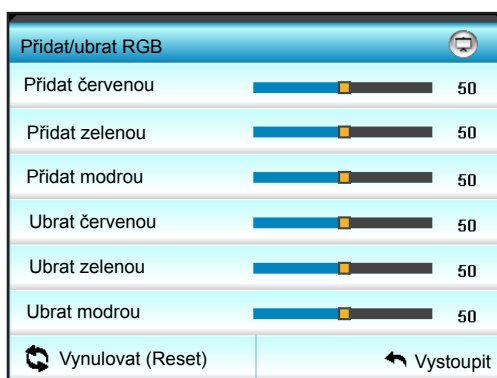
Stisknutím ◀ nebo ▶ vyberte vhodný typ barevné matrice z následujících možností:

- Jiný vstup než HDMI: Auto, RGB nebo YUV
- Vstup HDMI: Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) nebo YUV.

## Přidat/ubrat RGB

Toto nastavení umožňuje konfigurovat jas (zesílení) a kontrast (důraz) obrazu.

- Stisknutím ◀ snížíte vybrané zesílení a důraz červené barvy.
- Stisknutím ▶ zvýšíte vybrané zesílení a důraz červené barvy.

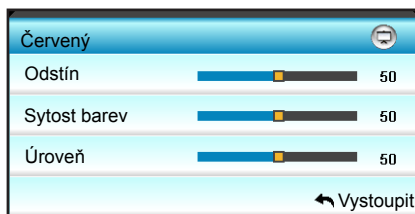


## Shoda barev

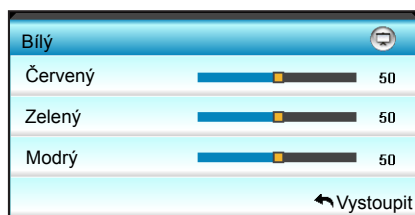
Stisknutím tlačítka ▶ přejděte do další nabídky a potom vyberte některou položku stisknutím tlačítka ▲ nebo ▼ nebo ◀ nebo ▶.



- Červený/Zelený/Modrý/azurový/Fialový/Žlutý: Pomocí ◀ nebo ▶ vyberte Odstín, Sytost barev a Úroveň Barvy.



- Bílý: Pomocí ◀ nebo ▶ vyberte červenou, zelenou a modrou.



- Vynulovat (Reset): Výběrem možnosti „Vynulovat (Reset)“ obnovíte výchozí tovární nastavení barev.



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

## Nabídka Zobrazení Pokročilé Signál (RGB)



### **Poznámka:**

- Nabídka „Signál“ je podporována pouze v analogovém VGA (RGB) signálu.
- Pokud je „Signál“ automatický, položky Fáze a Frekvence jsou označeny šedě. Pokud „Signál“ není automatický, zobrazí se uživateli položky Fáze a Frekvence pro ruční vyladění a uložení do nastavení pro příští spuštění projektoru.

### **Automatic**

Automaticky vybere signál. Použijete-li tuto funkci, položky Fáze a Frekvence budou zobrazeny šedě a pokud signál není automatický, zobrazí se uživateli položky fáze a frekvence pro ruční vyladění a uložení do nastavení pro příští spuštění projektoru.

### **Fáze**

Tato funkce synchronizuje časové signály zobrazení s grafickou kartou. Jestliže je obraz kolísavý nebo blikající, použijte tuto funkci k nápravě.

### **Frekvence**

Tato funkce mění obrazovou frekvenci tak, aby se shodovala s obrazovou (vertikální) frekvencí vaší počítačové grafické karty. Tuto funkci použijte pouze, pokud se zdá, že obraz svíse bliká.

### **Horizont. pozice**

- Stisknutím tlačítka ◀ posunete obraz vlevo.
- Stisknutím tlačítka ▶ posunete obraz vpravo.

### **Vertikální pozice**

- Stisknutím tlačítka ◀ posunete obraz dolů.
- Stisknutím tlačítka ▶ posunete obraz nahoru.

### **Vystoupit**

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Zobrazení Pokročilé Signál (Video)



### Úroveň bílé

Umožňuje uživateli upravit Úroveň bílé vstupních videosignálů.

### Úroveň černé

Umožňuje uživateli upravit Úroveň černé vstupních videosignálů.

### IRE

Umožňuje uživateli upravit hodnotu IRE vstupních videosignálů.

**Poznámka:** IRE je k dispozici pouze ve formátu videa NTSC.

- Stisknutím tlačítka ◀ snížíte množství barvy v obrazu.
- Stisknutím tlačítka ▶ zvýšíte množství barvy v obrazu.

## Nabídka Obrázek



### Formát

Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ zvolte požadovaný poměr stran z následujících možností:

- XGA: 4:3, 16:9, Nativní, Auto
- 1080p: 4:3, 16:9, LBX, Nativní, Auto
- WXGA: 4:3, 16:9 nebo 16:10, LBX, Nativní, Auto
- WUXGA: 4:3, 16:9 nebo 16:10, LBX, Nativní, Auto

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## O formátech:

- 4:3: Tento formát je pro zdroje vstupu 4:3.
- 16:9: Tento formát je určen pro zdroje vstupu 16:9, například HDTV a DVD signály pro širokoúhlou TV.
- 16:10: Tento formát je určen pro vstupní zdroje 16:10, například širokoúhlé notebooky.
- LBX: Tento formát je určen pro zdroje formátu pohlednice s poměrem stran jiným, než 16x9, a pro uživatele, kteří používají externí objektiv 16x9 k zobrazení poměru stran 2,35:1 při plném rozlišení.
- Nativní: Tento formát zobrazuje původní obraz bez jakékoli změny měřítka.
- Auto: Automaticky vybírá vhodný formát zobrazení.

## **Poznámka:** Podrobnosti o režimu LBX:

- *Některé disky DVD formátu pohlednice nejsou optimalizovány pro televizory 16x9. V takovém případě nebude obraz promítaný v režimu 16:9 vypadat správně. V tomto případě zkuste disk DVD zobrazit v režimu 4:3. Pokud obsah není ve formátu 4:3, budou okolo obrazu na obrazovce 16:9 zobrazeny černé pruhy. Pro tento typ obsahu můžete použít režim LBX, v kterém bude obraz vyplněn na obrazovku 16:9.*
- *Pokud používáte externí anamorfní objektiv, tento LBX režim vám také umožní sledovat obsah 2,35:1 (včetně Anamorphic DVD a HDTV filmového zdroje), který podporuje anamorfní široký režim vylepšený pro displeje 16x9 v širokém obrazu 2,35:1. V tomto případě nebudou zobrazeny žádné černé okraje. Výkon lampy a svislé rozlišení jsou plně využity.*

## Tabulka měřítka WUXGA (typ obrazovky 16x10):

- Podporovaný typ obrazovky 16:10 (1920x1200), 16:9 (1920x1080).
- Když je typ obrazovky 16:9, za této podmínky neexistuje formát 16x10.
- Když je typ obrazovky 16:10, za této podmínky neexistuje formát 16x9.
- Pokud uživatel změní nastavení na automatické, zároveň se automaticky změní režim zobrazení.

Zobrazení 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
<b>4x3</b>	Upravte měřítka na 1600x1200.				
<b>16x9</b>	Upravte měřítka na 1920x1080.				
<b>16x10</b>	Upravte měřítka na 1920x1200.				
<b>LBX</b>	Upravte měřítka na 1920x1440 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1920x1200.				
<b>Nativní režim</b>	Vystředěné mapování 1:1. Nebude provedena žádná změna měřítka; rozlišení promítaného obrazu závisí na vstupní zdroji.				
<b>Auto</b>	Při výběru tohoto formátu se automaticky nastaví typ obrazovky 16:10 (1920x1200). - Pokud je poměr stran zdroje 4:3, velikost typu obrazovky bude automaticky změněna na 1600x1200. - Pokud je poměr stran zdroje 16:9, velikost typu obrazovky bude automaticky změněna na 1920x1080. - Pokud je poměr stran zdroje 16:10, velikost typu obrazovky bude automaticky změněna na 1920x1200.				

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Pravidlo automatického mapování WUXGA (typ obrazovky 16x10):

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítko	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Širokoúhlý notebook	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Tabulka měřítka WUXGA (typ obrazovky 16x9):

Obraz 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4x3	Upravte měřítko na 1440x1080.				
16x9	Upravte měřítko na 1920x1080.				
LBX	Upravte měřítko na 1920x1440 a potom dosáhnete centrálního zobrazení 1920x1080.				
Nativní režim	Vystředěné mapování 1:1. Nebude provedena žádná změna měřítka; rozlišení promítaného obrazu závisí na vstupní zdroji.				
Auto	Při výběru tohoto formátu se automaticky nastaví typ obrazovky 16:9 (1920x1080). - Pokud je poměr stran zdroje 4:3, velikost typu obrazovky bude automaticky změněna na 1440x1080. - Pokud je poměr stran zdroje 16:9, velikost typu obrazovky bude automaticky změněna na 1920x1080. - Pokud je poměr stran zdroje 16:10, velikost typu obrazovky bude automaticky změněna na 1920x1200 a bude oříznuta na plochu 1920x1080.				

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Pravidlo automatického mapování WUXGA (typ obrazovky 16x9):

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítko	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Širokoúhlý notebook	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## Tabulka měřítka WXGA (typ obrazovky 16x10):

- Podporovaný typ obrazovky 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800).
- Když je typ obrazovky 16:9, za této podmínky neexistuje formát 16x10.
- Když je typ obrazovky 16:10, za této podmínky neexistuje formát 16x9.
- Pokud uživatel změní nastavení na automatické, zároveň se automaticky změní režim zobrazení.

Zobrazení 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
<b>4x3</b>	Upravte měřítko na 1066x800.				
<b>16x10</b>	Upravte měřítko na 1280x800.				
<b>LBX</b>	Upravte měřítko na 1280x960 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1280x800.				
<b>Nativní režim</b>	Vystředěné mapování 1:1	Zobrazení 1280 x 800 s mapováním 1:1	1280x720 na střed	Vystředěné mapování 1:1	
<b>Auto</b>	Vstupní zdroj bude přizpůsoben na plochu zobrazení 1280x800 a bude zachován jeho původní poměr stran. - Pokud je zdroj 4:3, automaticky změnit velikost na 1066 x 800. - Pokud je zdroj 16:9, automaticky změnit velikost na 1280 x 720. - Pokud je zdroj 15:9, automaticky změnit velikost na 1280 x 768. - Pokud je zdroj 16:10, automaticky změnit velikost na 1280 x 800.				

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Pravidlo automatického mapování WXGA (typ obrazovky 16x10):

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítko	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Širokoúhlý notebook	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

Tabulka měřítka WXGA (typ obrazovky 16x9):

Obraz 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
4x3	Upravte měřítko na 960x720.				
16x9	Upravte měřítko na 1280x720.				
LBX	Upravte měřítko na 1280x960 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1280x720				
Nativní režim	Vystředěné mapování 1:1	Zobrazení 1280 x 720 s mapováním 1:1	1280x720 na střed	Vystředěné mapování 1:1	
Auto	Při výběru tohoto formátu se automaticky nastaví typ zobrazení 16:9 (1280x720). - Pokud je zdroj 4:3, automaticky změnit velikost na 960 x 720. - Pokud je zdroj 16:9, automaticky změnit velikost na 1280 x 720. - Pokud je zdroj 15:9, automaticky změnit velikost na 1200 x 720. - Pokud je zdroj 16:10, automaticky změnit velikost na 1152 x 720.				

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Pravidlo automatického mapování WUXGA (typ obrazovky 16x9):

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítko	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Širokoúhlý notebook	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

Tabulka měřítka 1080P (typ obrazovky 16:9)

Obraz 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	Počítač
<b>4x3</b>	Upravte měřítko na 1440x1080.				
<b>16x9</b>	Upravte měřítko na 1920x1080.				
<b>LBX</b>	Upravte měřítko na 1920x1440 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1920x1080.				
<b>Nativní režim</b>	Vystředěné mapování 1:1. Nebude provedena žádná změna měřítka; rozlišení promítaného obrazu závisí na vstupní zdroji.				
<b>Auto</b>	Při výběru tohoto formátu se automaticky nastaví typ obrazovky 16:9 (1920x1080). - Pokud je poměr stran zdroje 4:3, velikost typu obrazovky bude automaticky změněna na 1440x1080. - Pokud je poměr stran zdroje 16:9, velikost typu obrazovky bude automaticky změněna na 1920x1080. - Pokud je poměr stran zdroje 16:10, velikost typu obrazovky bude automaticky změněna na 1920x1200 a bude oříznuta na plochu 1920x1080.				

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Pravidlo automatického mapování 1080P (typ obrazovky 16x9):

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítko	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Širokoúhlý notebook	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Tabulka měřítka XGA (typ obrazovky 16x9)

Obraz 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	Upravte měřítko na 1024x768.			
16x9	Upravte měřítko na 1024x576.			
Nativní režim	Nebude provedena žádná změna měřítka; rozlišení promítaného obrazu závisí na vstupní zdroji.			
Auto	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pokud je poměr stran zdroje 4:3, velikost typu obrazovky bude automaticky změněna na 1024x768.</li> <li>- Pokud je poměr stran zdroje 16:9, velikost typu obrazovky bude automaticky změněna na 1024x576.</li> <li>- Pokud je poměr stran zdroje 15:9, velikost typu obrazovky bude automaticky změněna na 1024x614.</li> <li>- Pokud je poměr stran zdroje 16:10, velikost typu obrazovky bude automaticky změněna na 1024x640.</li> </ul>			

Pravidlo automatického mapování XGA (typ obrazovky 16x9):

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítko	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1280	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Širokoúhlý notebook	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Zoom

- Stisknutím tlačítka ◀ zmenšíte velikost obrazu.
- Stisknutím tlačítka ▶ zvětšíte obraz na promítací ploše.

## Maskování hran

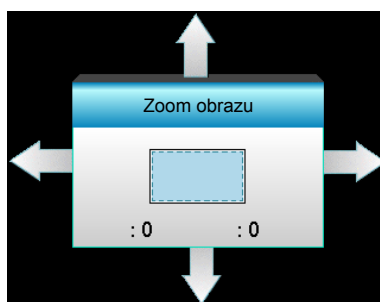
Použijte funkci „Maskování hran“ pro odstranění šumu vzniklého kódováním na okraji obrazu.

### **Poznámka:**

- Každé I/O má odlišná nastavení „Maskování hran“.
- „Maskování hran“ a „Zoom“ nelze používat současně.

## Zoom obrazu

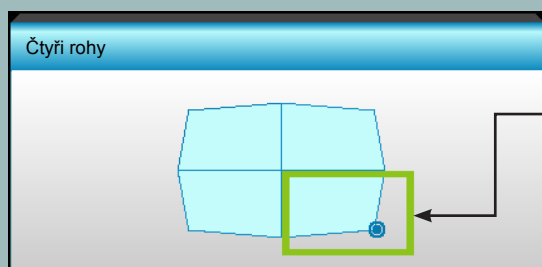
Stisknutím ▶ přejděte na další nabídku (viz níže) a potom vyberte položku pomocí ▲ nebo ▼ nebo ◀ nebo ▶.



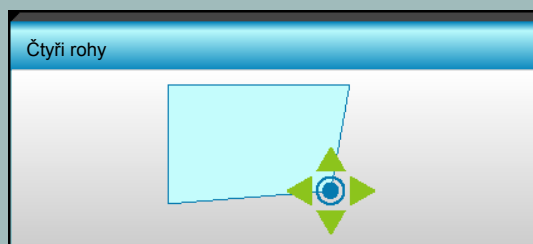
- H: Stisknutím tlačítek ◀▶ posouvejte promítaný obraz vodorovně.
- V: Stisknutím tlačítek ▲▼ posouvejte promítaný obraz svisle.

## Geometrická korekce

- H Keystone (Vodorovné lichoběžníkové zkreslení): Stisknutím ◀▶ opravíte vodorovné lichoběžníkové zkreslení.
- Vertikální sbíhavost (Svislé lichoběžníkové zkreslení): Stisknutím ▲▼ opravíte svislé lichoběžníkové zkreslení.
- Auto. lichoběžník S: Automaticky opravuje svislé lichoběžníkové zkreslení.
- Čtyři rohy: Kompenzuje lichoběžníkové zkreslení úpravou některého rohu.



1. Spusťte pomocí „Menu“.
2. V nabídce „Čtyři rohy“ zvolte jeden roh a potvrďte stisknutím „Enter“.
3. Pomocí ▲▼◀▶ posuňte úhel a potvrďte stisknutím „Enter“.



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Vynulovat (Reset)

Volbou „Ano“ obnovíte výchozí tovární nastavení „ZOBRAZENÍ“.

## Nabídka Obrázek 3D



### Režim 3D

- Linka DLP: Volbou „Linka DLP“ nastavte optimální volby pro 3D brýle linky DLP.
- VESA 3D: Volbou „VESA 3D“ nastavte optimální volby pro VESA 3D brýle.
- Vyp.: Výběrem „Vyp.“ vypnete režim 3D.

### 3D -> 2D

- Tři rozměry: Zobrazí 3D signál.
- L (Vlevo): Zobrazí levý rámeček obsahu 3D.
- R (Vpravo): Zobrazí pravý rámeček obsahu 3D.

### Formát 3D

- Auto: Při detekci identifikačního signálu 3D se automaticky zvolí Formát 3D.
- SBS: Zobrazí 3D signál ve formátu „Side-by-Side“.
- Top and Bottom: Zobrazí 3D signál ve formátu „Top and Bottom“.
- Frame Sequential: Zobrazí 3D signál ve formátu „Frame Sequential“.

### **Poznámka:**

- „Formát 3D“ je podporováno pouze v 3D synchronizaci na stránce 68.
- „Formát 3D“ je podporován pouze v časování jiném, než HDMI 1.4a 3D.

### Inverze 3D syn.

- Stisknutím tlačítka „Zap.“ invertuje obsah levého a pravého rámce.
- Stisknutím „Vyp.“ bude zobrazen výchozí obsah rámce.

### Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Nastavení







### Jazyk

Zvolte vícejazyčné OSD menu. Stisknutím ► přejděte do podnabídky a potom stisknutím ▲ nebo ▼ nebo ◀ nebo ► vyberte požadovaný jazyk. Dokončete výběr stisknutím tlačítka „Enter“.

Jazyk			
English	Nederlands	Čeština	Türkçe
Deutsch	Norsk/Dansk	عربي	فارسی
Français	Polski	繁體中文	Vietnamese
Italiano	Русский	简体中文	Romanian
Español	Suomi	日本語	Indonesian
Português	ελληνικά	한국어	Slovakian
Svenska	Magyar	ไทย	◀ Vystoupit

### Projekce

-  Přední  
Toto je výchozí výběr. Obraz je promítán přímo na obrazovku.
-  Zadní  
Při výběru této možnosti bude obraz zobrazen zrcadlově.
-  Přední-strop  
Při výběru této funkce bude obraz zobrazen vzhůru nohama.
-  Zadní-strop  
Při výběru této funkce bude obraz zobrazen zrcadlově a vzhůru nohama.

**Poznámka:** Možnosti Zadní-stůl a Zadní strop jsou určeny k použití s průsvitným promítacím plátnem.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Typ obrazovky

Zvolte typ obrazu 16:10 nebo 16:9 (WXGA/WUXGA).

**Poznámka:** „Typ obrazovky“ je pouze pro WXGA/WUXGA.

## Umístění menu

Zvolte umístění nabídky na promítací ploše.

## ID projektoru

Definici ID lze nastavit nabídkou (rozsah 0 - 99) a umožňuje uživateli ovládat individuální projektor pomocí RS232.

## HDBaseT ovládání

Tento projektor dokáže automaticky detekovat signál Ethernet nebo RS232 z dodaného vysílače HDBaseT. Pro automatickou detekci zkontrolujte, zda je aktivován příslušný signál.

## Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

## Nabídka Nastavení Zabezpečení

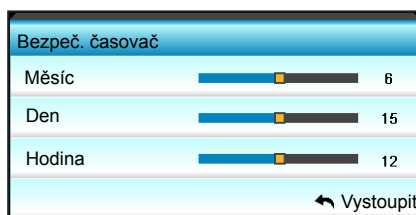


## Zabezpečení

- Zap.: Pomocí funkce „Zap.“ zapnete bezpečnostní ověření projektoru při zapnutí.
- Vyp.: Pomocí funkce „Vyp.“ můžete zapnout projektor bez ověření vstupního hesla.

## Bezpeč. časovač

Může nastavit časovou (Měsíc/Den/Hodina) funkci na počet hodin, během kterých lze projektor používat. Jakmile nastavený čas uplyne, budete opět požádáni o zadání hesla.



## Změna hesla

- První zapnutí:
  1. Stisknutím tlačítka „Enter“ nastavte heslo.
  2. Heslo musí být 4 číslice.
  3. Pomocí číselného tlačítka na dálkovém ovladači nebo pomocí zobrazené číselné klávesnice zadejte vaše nové heslo a stisknutím tlačítka „Enter“ potvrďte vaše heslo.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

- **Změna hesla:**  
(Pokud dálkový ovladač není vybaven číselnou klávesnicí, pomocí šipek nahoru/dolů změňte jednotlivé číslice hesla a potom potvrďte stisknutím tlačítka Vstoupit)
  1. Stlačením „Enter“ zadejte staré heslo.
  2. Pomocí číselného tlačítka nebo zobrazené číselné klávesnice zadejte aktuální heslo a potom potvrďte stisknutím tlačítka „Enter“.
  3. Zadejte nové heslo (celkově 4 znaky) pomocí číselných tlačítek na dálkovém ovládacím a volbu potvrďte stlačením „Enter“.
  4. Zadejte nové heslo a potvrďte stisknutím „Enter“.  
Zadáte-li 3krát nesprávné heslo, projektor se automaticky vypne.  
Pokud jste zapoměli heslo, požádejte o pomoc nejbližší pobočku.

**Poznámka:** Výchozí hodnota hesla je „1234“ (první).



## Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

## Nabídka Nastavení Nastavení zvuku



## Reproduktor

Výběrem „Zap.“ nebo „Vyp.“ zapnete nebo vypnete vnitřní reproduktor.

## Ztlumit

- Funkci zapnete volbou „Zap.“.
- Funkci vypnete volbou „Vyp.“.

**Poznámka:** Funkce „Ztlumit“ ovlivňuje hlasitost vnitřního i vnějšího reproduktoru.

## Hlasitost

- Stisknutím ◀ snížíte hlasitost zvuku nebo mikrofonu.
- Stisknutím ▶ zvýšíte hlasitost zvuku nebo mikrofonu.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Vstup zvuku

Výchozí nastavení zvuku jsou na zadním panelu projektoru. Tato volba umožňuje znovu přiřadit libovolný vstup zvuku (1, 2 nebo 3) k aktuálnímu zdroji obrazu. Každý vstup zvuku lze přiřadit k více než jednomu zdroji videa.

- Výchozí: VGA 1 -> Zvuk 1; VGA 2 -> Zvuk 2
- Zvuk 1 / 2: Připojení konektoru mini jack.
- Zvuk 3: L/P.

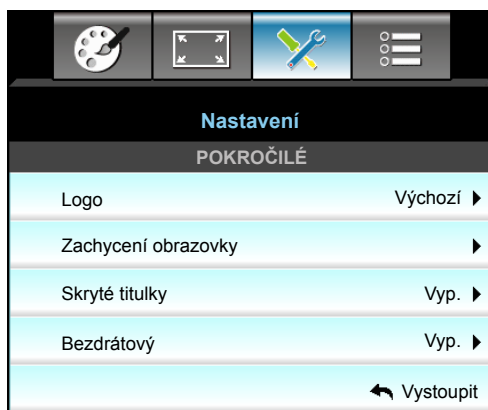
## Audio výstup (standby)

Výběrem „Zap.“ nebo „Vyp.“ zapnete nebo vypnete zvuk.

## Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

## Nabídka Nastavení Pokročilé



## Logo

Tato funkce slouží k nastavení požadované úvodní obrazovky. Provedené změny se projeví při příštím zapnutí projektoru.

- Výchozí: Výchozí úvodní obrazovka.
- Neutrální: Na úvodní obrazovce se nezobrazí logo.
- Uživatel: Slouží k uložení obrázku z funkce „Zachycení obrazovky“

## Zachycení obrazovky

Pomocí zachytíte aktuálně promítaný obraz.

### **Poznámka:**

- Aby bylo zachycení loga úspěšné, zobrazený obrázek nesmí překračovat nativní rozlišení projektoru. Pokud se logo přesto nedaří zachytit, zkuste použít obrázek s méně detaily.
- Tato funkce je určena výhradně pro zachytávání log a nikoli pro zachytávání obrázků o velkém měřítku.

## Skruté titulky

Skruté titulky jsou textová verze zvukové stopy programu nebo další zobrazované informace. Pokud vstupní signál obsahuje skryté titulky, můžete tuto funkci zapnout a sledovat kanály. Stisknutím tlačítka ◀ nebo ▶ vyberte Vyp., CCI nebo CC2.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Bezdrátový

Výběrem „Zap.“ nebo „Vyp.“ zapnete nebo vypnete bezdrátovou funkci.

## Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

## Nabídka Nastavení Síť LAN Settings



## Stav sítě

Zobrazí stav síťového připojení (pouze pro čtení).

## Port

Zobrazí adresu MAC (pouze pro čtení).

## DHCP

- Zap.: Projektor automaticky získá adresu IP z vaší sítě.
- Vyp.: Slouží k ruční konfiguraci adresy IP, masky podsítě, brány a DNS.

**Poznámka:** Po ukončení OSD budou automaticky použity zadané hodnoty.

## Adresa IP

Zobrazí adresu IP.

## Maska podsítě

Zobrazí číselnou masku podsítě.

## Brána

Zobrazí výchozí bránu sítě připojené k projektoru.

## DNS

Zobrazí číslo DNS.

## Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

## Vynulovat (Reset)

Volbou „Ano“ obnovíte výchozí tovární nastavení „Síť“.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Ovládání projektoru prostřednictvím webového prohlížeče

1. Nastavení volby DHCP na „Zap.“ v projektoru povolíte serveru DHCP, aby automaticky přiřadil adresu IP.
2. Spustíte webový prohlížeč ve vašem počítači a zadejte adresu IP projektoru („Sít: LAN Settings > Adresa IP“).
3. Zadejte uživatelské jméno a heslo a klikněte na tlačítko „Přihlášení“.  
Zobrazí se webové rozhraní konfigurace projektoru.

### **Poznámka:**

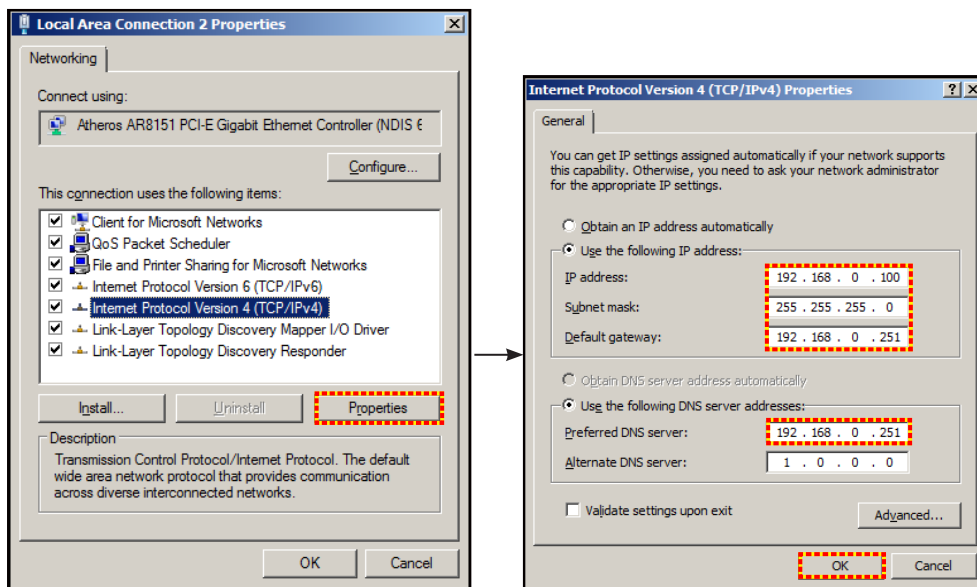
- Výchozí uživatelské jméno a heslo je „admin“.
- Postup uvedený v této části vychází z operačního systému Windows7.

## Přímé připojení počítače k projektoru\*

1. V projektoru nastavte volbu DHCP na „Vyp.“.
2. Nakonfigurujte adresu IP, masku podsítě, bránu a DNS na projektoru („Sít: LAN Settings“).

Adresa IP	192.168.0.100 ▶
Maska podsítě	255.255.255.0 ▶
Brána	192.168.0.254 ▶
DNS	192.168.0.51 ▶

3. V počítači otevřete stránku Centrum síťových připojení a sdílení a přiřadíte počítači stejné síťové parametry, jaké jsou nastaveny v projektoru. Kliknutím na tlačítko „OK“ uložíte parametry.



4. Spustíte webový prohlížeč ve vašem počítači a do adresního řádku zadejte adresu IP přiřazenou v kroku 3. Potom stisknete tlačítko „Vstoupit“.



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Nastavení Síť Control Settings



### **Crestron**

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 41794).

Další informace najdete na webu <http://www.crestron.com> a [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

### **Extron**

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 2023).

### **PJ Link**

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 4352).

### **AMX Device Discovery**

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 9131).

### **Telnet**

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 23).

### **HTTP**

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 80).

### **Vystoupit**

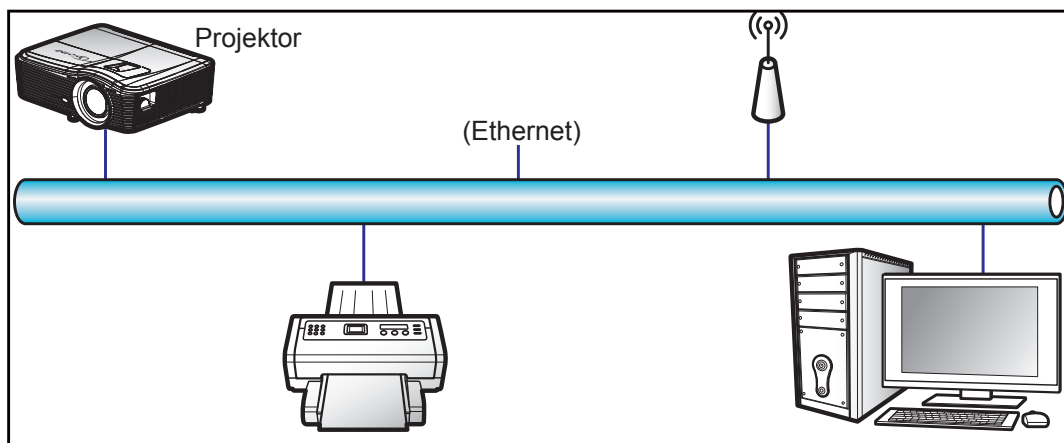
Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Nastavení Síť Control Settings

### Funkce LAN RJ45

Pro jednoduchost a snadné ovládání projektor W320UST nabízí řadu síťových funkcí a funkcí vzdálené správy. Funkce LAN/RJ45 umožňuje ovládat funkce projektoru prostřednictvím sítě, například vzdálená správa: Zapnutí/vypnutí, nastavení jasu a kontrastu. Rovněž umožňuje zjišťovat informace o stavu projektoru, například: Zdroj videa, ztlumení zvuku atd.



### Terminálové funkce drátové místní sítě LAN

Tento projektor lze ovládat počítačem (notebookem) nebo jiným externím zařízením prostřednictvím portu LAN/RJ45 a kompatibilním s funkcemi Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- Crestron je registrovaná ochranná známka společnosti Crestron Electronics, Inc. v USA.
- Extron je registrovaná ochranná známka společnosti Extron Electronics, Inc. v USA a dalších zemích.
- AMX je registrovaná ochranná známka společnosti AMX LLC v USA a dalších zemích.
- Značka PJLink je přihlášena k registraci jako obchodní známka a logo v Japonsku, USA a dalších zemích společností JBMIA.

Tento projektor podporuje specifikované příkazy ovladače Crestron Electronics a souvisejícího softwaru, například RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Tento projektor podporuje referenční přístroj(e) Extron.

<http://www.extron.com/>

Tento projektor podporuje AMX ( Device Discovery ).

<http://www.amx.com/>

Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1 (verze 1.00).

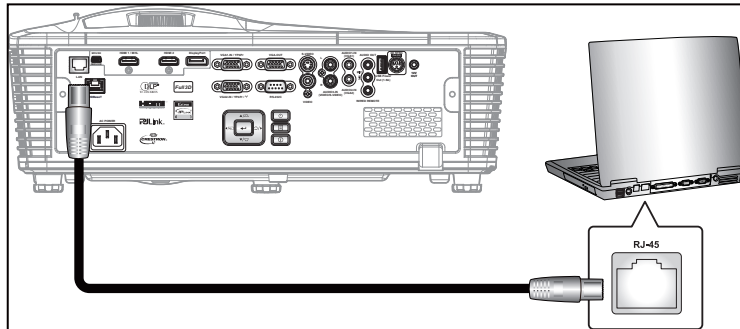
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Další podrobnosti o různých typech externích zařízení, která lze připojit k portu LAN/RJ45 a k dálkovému ovladači projektoru a také o souvisejících ovládacích příkazech, které podporují jednotlivá externí zařízení vám poskytne přímo technická podpora.

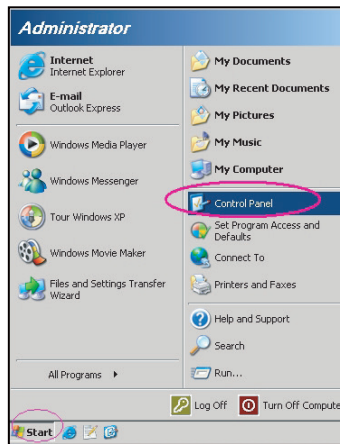
# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## LAN RJ45

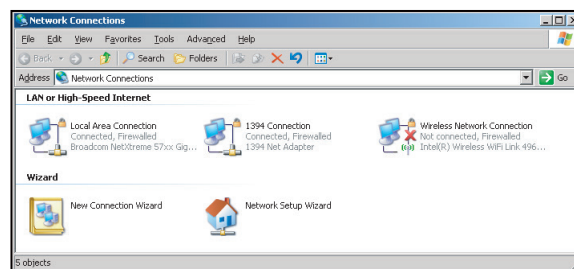
1. Připojte kabel RJ45 k portům RJ45 projektoru a počítače (notebooku).



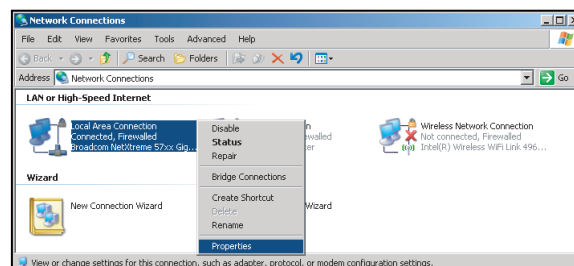
2. V počítači (notebooku) vyberte Start > Ovládací panely > Síťová připojení.



3. Klikněte pravým tlačítkem myši na položku Připojení k místní síti a vyberte položku Vlastnosti.

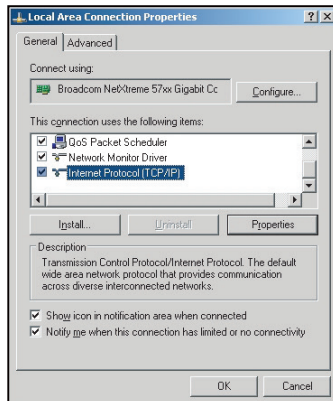


4. V okně Vlastnosti vyberte kartu Obecné a vyberte Protokol sítě Internet (TCP/IP).

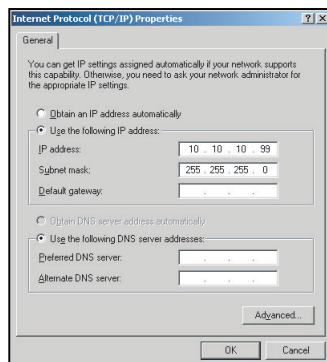


# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

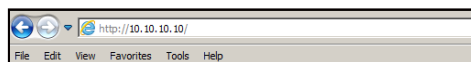
5. Klikněte na „Vlastnosti“.



6. Zadejte adresu IP a masku podsítě a potom stiskněte „OK“.



7. Stiskněte tlačítko „Nabídka“ na projektoru.
8. Pomocí tlačítek ◀▶ vyberte Nastavení > Síť > LAN Settings.
9. V části LAN Settings zadejte následující parametry připojení:
  - DHCP: Vyp.
  - Adresa IP: 10.10.10.10
  - Maska podsítě: 255.255.255.255
  - Brána: 0.0.0.0
  - DNS: 0.0.0.0
10. Stisknutím „Vstoupit“ potvrďte nastavení.
11. Spusťte webový prohlížeč, například Microsoft Internet Explorer s přehrávačem Adobe Flash Player 9.0 nebo vyšším.
12. Do adresního řádku zadejte následující adresu IP projektoru: 10.10.10.10.



13. Stiskněte tlačítko „Enter“.  
Projektor je nastaven pro vzdálenou správu. Funkce LAN/RJ45 je zobrazena následujícím způsobem:

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Stránka Informace

Model: Optoma Logout Tools Info Help

**Optoma**

**Projector Information**

Projector Name: EX810ST1  
Location: Room  
Firmware: B02 2011-09-21  
Mac Address: 00:50:41:77:31:24  
Resolution: 0 x 0 0Hz  
Lamp Hours: 10  
Assigned To: Sir

**Projector Status**

Power Status: On  
Source: HDMI  
Preset Mode: Presentation  
Projector Position: Front Table  
Lamp Mode: STD  
Error Status:

exit

Hlavní stránka

Model: Optoma Tools Info Help

**Optoma**

Power Vol - Mute Vol +

SourceList

VGA1  
VGA2  
Video  
HDMI  
Flash Drive

Menu ▲ Auto  
◀ OK ▶  
AV Mute ▼ Source

Freeze Contrast Brightness Color

Stránka s nástroji

Model: Optoma Logout Tools Info Help

**Optoma**

**Crestron Control**  
IP Address: 192.168.0.2  
IP ID: 5  
Port: 41794  
Send

**Projector**  
Projector Name: EX810ST1  
Location: Room  
Name: Sir  
Send

DHCP  DHCP Enabled  
IP Address: 192.168.0.100  
Subnet Mask: 255.255.255.0  
Default Gateway: 192.168.0.254  
DNS Server: 192.168.0.51  
Host Name:  
Send

**User Password**  
 Enabled  
New Password:  
Confirm:  
Send

**Admin Password**  
 Enabled  
New Password:  
Confirm:  
Send

Default Language: Automatic Send

exit

Kontaktovat IT telefonickou pomoc

HELP DESK X

Send

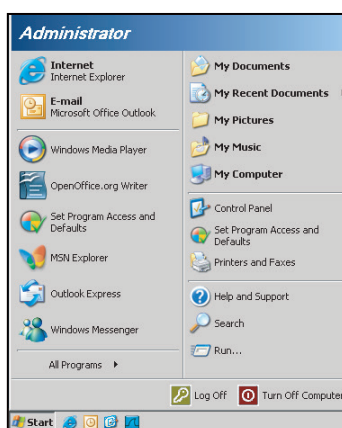
# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## RS232 prostřednictvím funkce Telnet

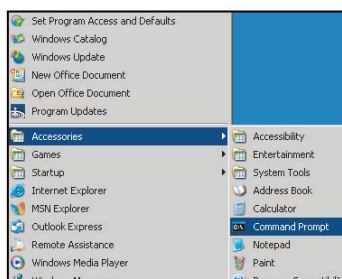
Existuje další způsob ovládání příkazy RS232, tzv. „RS232 prostřednictvím funkce TELNET“ pro rozhraní LAN/RJ45.

### Stručná příručka pro „RS232 prostřednictvím funkce Telnet“

- V nabídce OSD projektoru vyhledejte a získajte adresu IP.
- Zkontrolujte, zda má notebook/PC přístup k webové stránce projektoru.
- Pokud bude funkce „TELNET“ odfiltrována notebookem/PC, zkontrolujte, zda je vypnuto nastavení „Brána firewall systému Windows“.



1. Start > Všechny programy > Příslušenství > Příkazový řádek.



2. Zadejte příkaz v následujícím formátu:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (stiskněte tlačítko „Enter“)
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP projektoru)
3. Pokud je připraveno připojení Telnet a pokud uživatel může zadávat příkazy RS232, po stisknutí tlačítka „Enter“ bude příkaz RS232 funkční.

### Specifikace pro „RS232 by TELNET“:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (podrobnosti vám poskytne servisní zástupce nebo technická podpora).
3. Nástroj Telnet: Windows „TELNET.exe“ (režim konzole).
4. Normální odpojení ovládání RS232-by-Telnet: Ukončete
5. Nástroj Windows Telnet bezprostředně poté, co je připraveno připojení TELNET.
  - Omezení 1 pro ovládání Telnet: k dispozici je méně než 50 bajtů pro následné zatížení sítě aplikací ovládání Telnet.
  - Omezení 2 pro ovládání Telnet: k dispozici je méně než 26 bajtů pro jeden kompletní příkaz RS232 pro ovládání Telnet.
  - Omezení 3 pro ovládání Telnet: Minimální zpoždění dalšího příkazu RS232 musí být více než 200 (ms).

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Možnosti



### Vstupní zdroj

Tato položka slouží k aktivaci / deaktivaci vstupních zdrojů. Stisknutím tlačítka ► přejděte do podnabídky a vyberte požadované zdroje. Dokončete výběr stisknutím tlačítka „Potvrdit“. Projektor bude vyhledávat pouze aktivované vstupy.

### Zámek zdroje

- Zap.: Projektor vyhledá pouze aktuální vstupní připojení.
- Vyp.: Je-li aktuální signál ztracen, projektor hledá další signály.

### Velká nadm. výška

Když je vybrána možnost „Zap.“, ventilátory se budou otáčet rychleji. Tato funkce je vhodná ve vyšších nadmořských výškách, kde je řídký vzduch.

### Skrýt informace

- Zap.: Volbou „Zap.“ skryjete zprávy s informacemi.
- Vyp.: Volbou „Vyp.“ zobrazíte hlášení o „hledání“.

### Zámek klávesnice

Je-li funkce zámku klávesnice nastavena na „Zap.“, nelze klávesnici použít, projektor však lze ovládat pomocí dálkového ovladače. Výběrem možnosti „Vyp.“ bude možné znovu používat klávesnici.

### Mód zobrazení uzamčen

- Zap.: Zamknutí úprav nastavení módu zobrazení.
- Vyp.: Odemknutí úprav nastavení módu zobrazení.

### Testovací vzorek

Zobrazit testovací vzorec. K dispozici je Mřížka, Bílý vzorek a Žádný.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka možností (pokračování)

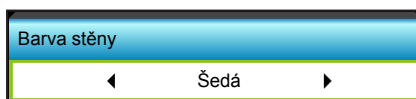


### Barva pozadí

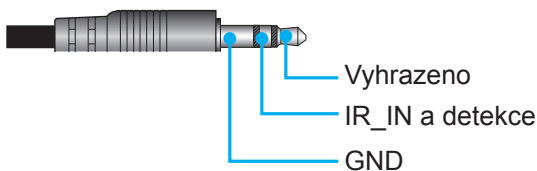
Pomocí této funkce zobrazíte barvu obrazovky bez signálu „Černý“, „Červený“, „Modrý“, „Zelený“ nebo „Bílý“.

### Barva stěny

Tato funkce slouží k dosažení optimalizovaného obrazu na ploše podle barvy stěny. Dostupné volby: „Světle žlutá“, „Světle zelená“, „Světle modrá“, „Růžová“ a „Šedá“. Výběrem „Vyp.“ vypnete tuto funkci.



### 12V spoušť



- Vyp.: Volbou „Vyp.“ deaktivujete spoušť.
- Zap.: Volbou „Zap.“ aktivujete spoušť.

### Pípnutí

- Vyp.: Při stisknutí tlačítka nebo v případě chyby se neozve pípnutí.
- Zap.: Při stisknutí tlačítka nebo v případě chyby se ozve pípnutí.



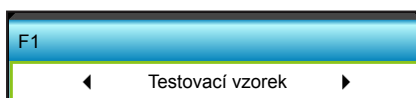
# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Možnosti Dálkové nastavení



### F1

Výchozí hodnota je „Testovací vzorek“.

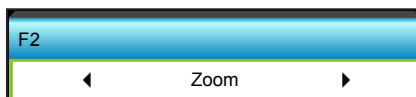


- Stisknutím tlačítka ▶ přejděte do další nabídky a potom pomocí ◀ nebo ▶ vyberte položku „HDMI2“, „DP“, „VGA2“, „S-Video“, „Testovací vzorek“, „Zoom“, „Info.“ nebo „Formát“.

**Poznámka:** Pro modely s HDBaseT výchozí hodnota „F1“ je „HDBaseT“.

### F2

Výchozí hodnota je „Zoom“.

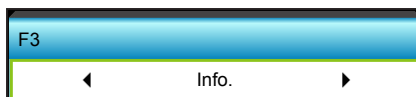


- Stisknutím tlačítka ▶ přejděte do další nabídky a potom pomocí ◀ nebo ▶ vyberte položku „HDMI2“, „DP“, „VGA2“, „S-Video“, „Testovací vzorek“, „Zoom“, „Info.“ nebo „Formát“.

**Poznámka:** Pro modely s HDBaseT výchozí hodnota „F2“ je „HDBaseT“.

### F3

Výchozí hodnota je „Info.“.



- Stisknutím tlačítka ▶ přejděte do další nabídky a potom pomocí ◀ nebo ▶ vyberte položku „HDMI2“, „DP“, „VGA2“, „S-Video“, „Testovací vzorek“, „Zoom“, „Info.“ nebo „Formát“.

**Poznámka:** Pro modely s HDBaseT výchozí hodnota „F1“ je „HDBaseT“.

### IR Funkce

- Zap.: Vyberte „Zap.“, projektor lze ovládat dálkovým ovladačem z předního nebo horního IR přijímače.
- Front: Vyberte „Front“, projektor lze ovládat dálkovým ovladačem z předního IR přijímače.
- Povrch: Vyberte „Povrch“, projektor lze ovládat dálkovým ovladačem z horního IR přijímače.
- Vyp.: Zvolte „Vyp.“, projektor nelze ovládat dálkovým ovladačem z předního nebo horního IR přijímače. Výběrem možnosti „Vyp.“ bude možné používat klávesy klávesnice.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Poznámka:

- „Front“ a „Povrch“ nelze vybrat v pohotovostním režimu.
- Po integrování a ověření společností NVIDIA lze režim IR přepnout na „NVIDIA 3D Vision“.

## Vzdálené spuštění kódu

- Stisknutím tlačítka ► nastavte vlastní vzdálený kód a stisknutím tlačítka „Enter“ změníte nastavení.

## Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

## Nabídka Možnosti Pokročilé



### Přímé zapínání

Volbou „Zap.“ aktivujete režim přímého zapínání. Projektor se automaticky zapne po připojení k napájení, bez nutnosti stisknout tlačítko „U“ na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovládacím.

### Signál zapnutí

Volbou „Zap.“ aktivujete režim Signál zapnutí. Projektor se automaticky zapne, když je detekován signál, bez nutnosti stisknout tlačítko „U“ na ovládacím panelu projektoru nebo na dálkovém ovládacím.

### Auto vypnutí (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas od momentu, kdy dojde k přerušení signálu. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

- Stisknutím ◀ zkrátíte časový interval.
- Stisknutím ► prodloužíte časový interval.

## Poznámka:

- Po vypnutí napájení projektoru bude hodnota časovače vynulována.
- Po ukončení odpočítávání se automaticky vypne napájení projektoru.

### Časovač (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat s nebo bez signálu odeslaného do projektoru. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

- Stisknutím ◀ zkrátíte časový interval.
- Stisknutím ► prodloužíte časový interval.

## Poznámka:

- Zaškrtnutím volby „Vždy zapnuto“ deaktivujete automatické vypnutí.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Režim napájení(Pohotovost)

- Aktivní: Volbou „Aktivní“ se vrátíte do normálního pohotovostního režimu.
- Eko: Volbou „Eko“ dále ušetříte rozptyl energie <0,5W.

## Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

**Poznámka:** Možnosti „Signál zapnutí“ a „Režim napájení(Pohotovost)“ jsou volitelné a závisí na modelu a regionu.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Nabídka Možnosti Nastavení lampy



### Životnost lampy

Zobrazí počet hodin běhu lampy.

### Lampa - upozornění

Zvolte tuto možnost pro zobrazení nebo skrytí varovné zprávy v případě, že je zobrazena hláška o výměně lampy. Toto hlášení se objeví 30 hodin před navrhovaným časem pro výměnu lampy.

### Lampa režim

- Jasný: Volbou „Jasný“ zvýšíte jas.
- Eko: Zvolte „Eko“ ke ztlumení svítivosti projekční lampy, čímž se sníží její spotřeba energie a zvětšuje se životnost lampy.
- Napájení: Zvolte tuto možnost, pokud chcete provést ruční nastavení výkonu projektoru.

### **Poznámka:**

- *Když okolní teplota během provozu přesáhne 40 °C, projektor se automaticky přepne do režimu Eko.*
- *„Lampa režim“ lze nastavit nezávisle pro 2D a 3D.*

### Power

Ruční nastavení výkonu projektoru. K dispozici jsou možnosti 100%, 95%, 90%, 85% a 80%.

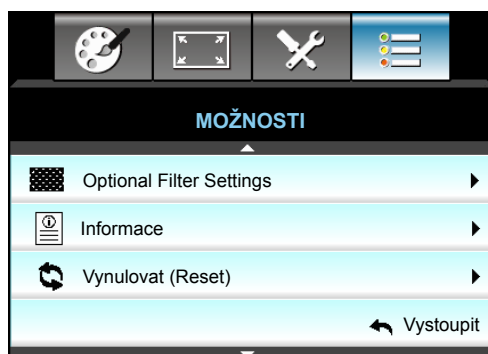
### Vynulování lampy

Resetuje počítadlo životnosti lampy po výměně.

### Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

## Nabídka Možnosti



# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Informace

Zobrazuje informace o projektoru.

Informace		
Číslo S/Š		xxxxxxxxxxx
Verze F/W	Hlavní	C01
	MCU	C01
	LAN	C01
Current Input Source		VGA 1
Rozlišení		1280x800
Refresh Rate		60.00 Hz
Životnost lampy		
	Jasný	0 H
	Eko	0 H
	Power	0 H
Hodiny filtru		0 H
ID projektoru		0
Vzdálené spuštění kódu		0
Remote Code (Active)		0
Adresa IP		192.168.1.1
Stav sítě		Připojit

## Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

## Vynulovat (Reset)

Volbou „Ano“ obnovíte výchozí tovární nastavení „OPTIONAL FILTER“.

## Nabídka Možnosti Optional filter settings

MOŽNOSTI	
Optional Filter Settings	
Filter Usage Hours	500
Optional Filter Installed	Ano ▶
Filter Reminder	1000hr ▶
Filter Reset	▶
←Vystoupit	

### Optional Filter Installed

- Ano: Zobrazí varování po 500 hodinách používání.
- Ne: Vypnutí varování.

**Poznámka:** „Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset“ se zobrazí, pouze když „Optional Filter Installed“ je „Ano“.

### Filter Usage Hours

Zobrazí počet hodin filtru.

### Filter Reminder

Zvolte tuto možnost pro zobrazení nebo skrytí varovné zprávy v případě, že je zobrazena zpráva o výměně filtru. (Výchozí nastavení výrobce: 500 hodin).

### Filter Reset

Po výměně nebo čištění prachového filtru vynulujte počítadlo hodin prachového filtru.

# POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

## Vystoupit

Výběrem „Vystoupit“ ukončíte nabídku.

## 3D nastavení

1. Zapněte projektor.
2. Připojte 3D zdroj. Například 3D Blu ray, herní konzolu, PC, set-top-box atd.
3. Vložte 3D obsah nebo vyberte 3D kanál.
4. Pokyny pro ZAPNUTÍ 3D brýlí. Pokyny pro používání 3D brýlí najdete v příslušném 3D návodu.
5. Tento projektor automaticky zobrazuje 3D z 3D Blu-ray. Pro promítání 3D ze set-top-boxu nebo PC je nezbytné upravit nastavení v nabídce 3D.

### Promítání 3D z Blu ray

3D se zobrazí automaticky. Podle použitých 3D brýlí bude třeba v nabídce vybrat volbu Linka DLP nebo VESA. Brýle VESA jsou vybaveny vysílačem, který musí být připojen k portu 3D Sync projektoru. Viz stránka 42.

- Menu > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Režim 3D“ > „Linka DLP“
- Menu > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Režim 3D“ > „VESA 3D“

### Promítání 3D z PC nebo set-top-boxu

3D se nezobrazí automaticky. Podle 3D obsahu se obraz zobrazí buď vedle sebe nebo nahoře a dole. Viz následující tabulka.

<b>SBS</b>	<b>SBS</b>	<b>Top and Bottom</b>
		<b>Top and Bottom</b>

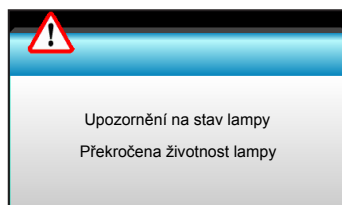
- V případě obrazů vedle sebe vyberte „SBS“ v nabídce. Menu > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Formát 3D“ > „SBS“.
- V případě obrazů nahoře a dole vyberte „Top and Bottom“ v nabídce. Menu > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Formát 3D“ > „Top and Bottom“.  
Pokud 3D obraz nevypadá správně, pravděpodobně bude třeba upravit inverzi 3D syn. Zapněte, pokud obraz nevypadá správně. Menu > „Obrázek“ > „Tři rozměry“ > „Inverze 3D syn.“ > „Zap.“.

**Poznámka:** Pokud je vstupní video normální 2D, přepněte režim „Formát 3D“ na „Auto“. Pokud je aktivní režim „SBS“, obsah 2D videa nebude zobrazen správně. Když promítání 3D z PC funguje pouze v určitém rozlišení, přepněte zpět na „Auto“. Prosím ověřte kompatibilitu na stránce 69.

# ÚDRŽBA

## Výměna lampy

Projektor sám zjistí životnost lampy. Blíží-li se lampa ke konci své životnosti, obdržíte výstražné hlášení.



V takovém případě se obraťte na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit. Před výměnou lampy se ujistěte, že se projektor v posledních 30 minutách chladil.



Varování: Je-li projektor namontován pod stropem, buďte při otevírání krytu lampy opatrní. Při výměně lampy u stropní montáže doporučujeme použít ochranné brýle. „Dejte pozor, aby z projektoru vypadly žádné uvolněné předměty.“



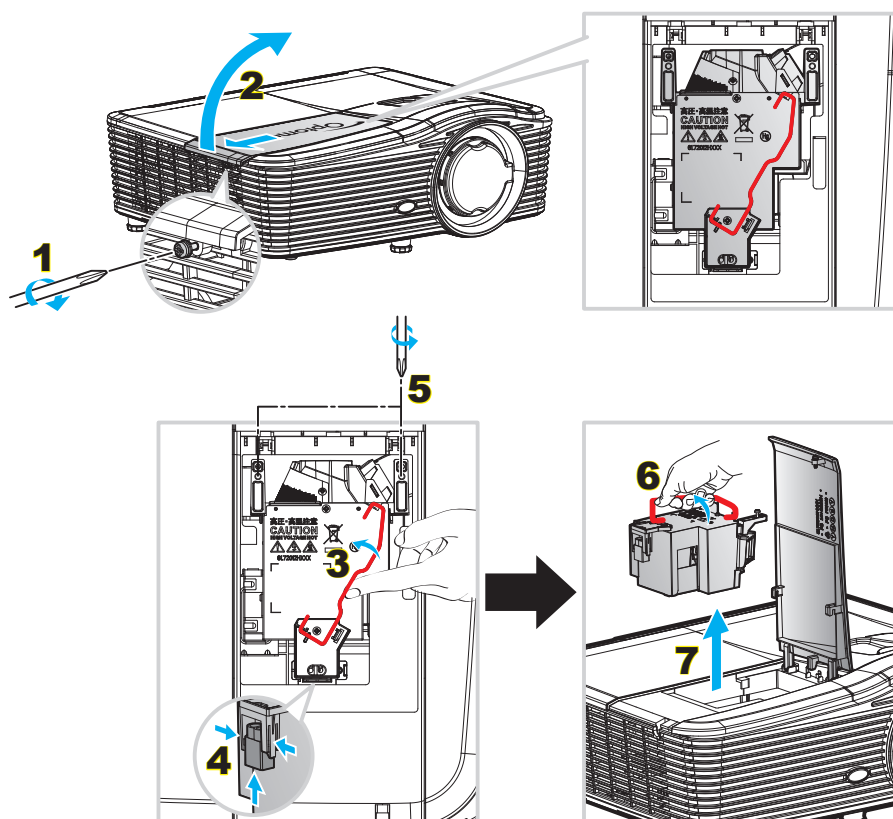
Varování: Komora lampy je horká! Před výměnou lampy ji nechte ochladit!




Varování: K omezení rizika zranění neupustíte modul lampy nebo nesahejte na žárovku lampy. Žárovka se může rozbít a způsobit zranění.

# ÚDRŽBA

## Výměna lampy (pokračování)



### Postup:

1. Vypněte napájení projektoru stisknutím tlačítka „“ na dálkovém ovladači nebo na klávesnici projektoru.
2. Nechte projektor v posledních 30 minutách vychladit.
3. Odpojte napájecí šňůru.
4. Odšroubujte šroubek na krytu. **1**
5. Otevřete kryt. **2**
6. Zvedněte rukojeť lampy. **3**
7. Stiskněte na obou stranách, zvedněte a vyjměte kabel lampy. **4**
8. Odšroubujte šroubek na modulu lampy. **5**
9. Zvedněte rukojeť lampy **6** a pomalu a opatrně vyjměte modul lampy. **7**
10. Při výměně modulu lampy postupujte podle předchozích kroků, ale v opačném pořadí.
11. Zapněte projektor a vynulujte počítadlo lampy.
12. Vynulování lampy: (i) Stiskněte tlačítko „Nabídka“ → (ii) Vyberte „MOŽNOSTI“ → (iii) Vyberte „Nastavení lampy“ → (iv) Vyberte „Vynulování lampy“ → (v) Vyberte „Ano“.

### Poznámka:

- Šrouby na krytu lampy a na lampě nelze demontovat.
- Projektor nelze zapnout, pokud nebyl zpět na místo vrácen kryt lampy.
- Nedotýkejte se skleněné části lampy. Mastnota z rukou může způsobit prasknutí lampy. V případě náhodného dotyku očistěte modul lampy suchým hadříkem.



# ÚDRŽBA

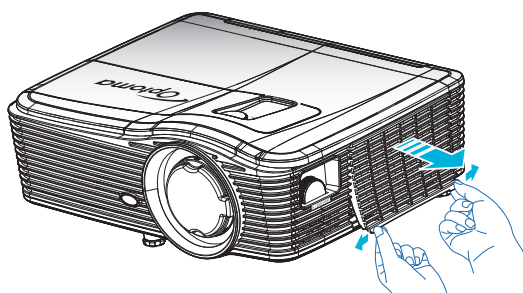
## Čištění prachového filtru

### Vyjmutí krytu prachového filtru

Postup:

**POZOR:** Aby se zabránilo poškození, je nutno při vyjímání přidržovat kryt prachového filtru oběma rukama.

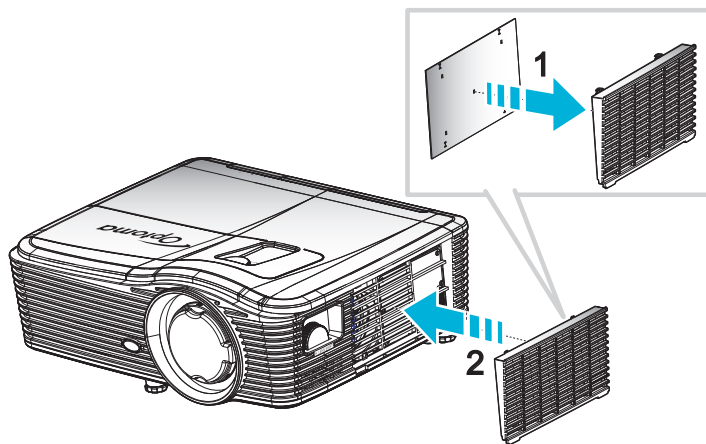
1. Umístěte špičky ukazováků pod dolní okraj krytu prachového filtru.
2. Uchopte kryt prachového filtru pevně ukazovákem a palcem obou rukou.
3. Lehce pohněte krytem prachového filtru doleva a doprava, aby se kryt uvolnil ze západek na skříně. Potom jej vyjměte.



### Instalace prachového filtru

Postup:

1. Nasad'te vodící otvory na prachovém filtru na vodící kolíky na krytu prachového filtru.
2. Nainstalujte sestavu krytu prachového filtru do skříně.




**Poznámka:** Prachové filtry jsou nezbytné/dodávány pouze ve vybraných regionech s nadměrnou prašností.

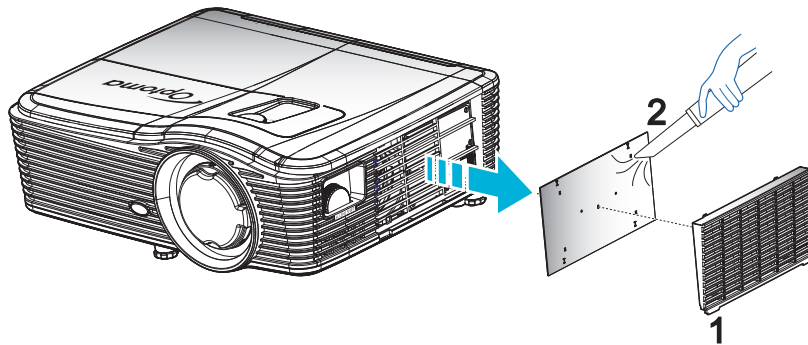
# ÚDRŽBA

## Čištění prachového filtru

Doporučujeme čistit prachový filtr každé tři měsíce; je-li projektor používán v prašném prostředí, čistěte filtr častěji.

Postup:

1. Vypněte napájení projektoru stisknutím tlačítka „“ na dálkovém ovladači nebo na klávesnici projektoru.
2. Odpojte napájecí šňůru.
3. Pomalu a opatrně vyjměte prachový filtr.
4. Prachový filtr vyčistěte nebo vyměňte.
5. Při instalaci prachového filtru postupujte podle předchozích kroků v opačném pořadí.



# DODATEČNÉ INFORMACE

## Kompatibilní rozlišení

### Kompatibilita HDMI

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/Režim videa	B1/detailní synchronizace
720x400@70Hz	XGA/WXGA:	Nativní synchronizace:	640x480p@60Hz	1366x768@60Hz
640x480@60Hz	1440x900@60Hz	XGA: 1024x768@60Hz	720x480p@60Hz	1920x1080@60Hz
640x480@67Hz	1024x768@120Hz	WXGA: 1280x800@60Hz	1280x720p@60Hz	1920x1200@60Hz (RB)
640x480@72Hz	1280x800@60Hz	1080P: 1920x1080@60Hz	1920x1080i@60Hz	
640x480@75Hz	1280x1024@60Hz	WUXGA: 1920x1200@60Hz (RB)	720(1440)x480i@60Hz	
800x600@56Hz	1680x1050@60Hz		1920x1080p@60Hz	
800x600@60Hz	1280x720@60Hz		720x576p@50Hz	
800x600@72Hz	1280x720@120Hz		1280x720p@50Hz	
800x600@75Hz	1600x1200@60Hz		1920x1080i@50Hz	
832x624@75Hz	1080P/WUXGA:		720(1440)x576i@50Hz	
1024x768@60Hz	1280x720@60Hz		1920x1080p@50Hz	
1024x768@70Hz	1280x800@60Hz		1920x1080p@24Hz	
1024x768@75Hz	1280x1024@60Hz		1920x1080p@30Hz	
1280x1024@75Hz	1400x1050@60Hz			
1152x870@75Hz	1600x1200@60Hz			
	1440x900@60Hz			
	1280x720@120Hz			
	1024x768@120Hz			

# DODATEČNÉ INFORMACE

## Kompatibilita VGA analogového signálu

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/Režim videa	B1/detailní synchronizace
720x400@70Hz	XGA/WXGA:	Nativní synchronizace:		1366x768@60Hz
640x480@60Hz	1440x900@60Hz	XGA: 1024x768@60Hz		1920x1080@60Hz
640x480@67Hz	1024x768@120Hz	WXGA: 1280x800@60Hz		1920x1200@60Hz (RB)
640x480@72Hz	1280x800@60Hz	1080P: 1920x1080@60Hz		
640x480@75Hz	1280x1024@60Hz	WUXGA: 1920x1200@60Hz (RB)		
800x600@56Hz	1680x1050@60Hz			
800x600@60Hz	1280x720@60Hz			
800x600@72Hz	1280x720@120Hz			
800x600@75Hz	1600x1200@60Hz			
832x624@75Hz	1080P/WUXGA:			
1024x768@60Hz	1280x720@60Hz			
1024x768@70Hz	1280x800@60Hz			
1024x768@75Hz	1280x1024@60Hz			
1280x1024@75Hz	1400x1050@60Hz			
1152x870@75Hz	1600x1200@60Hz			
	1440x900@60Hz			
	1280x720@120Hz			
	1024x768@120Hz			

## Kompatibilita digitálního signálu Display port

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/Režim videa	B1/detailní synchronizace
720x400@70Hz	XGA/WXGA:	Nativní synchronizace:	640x480p@60Hz	1366x768@60Hz
640x480@60Hz	1440x900@60Hz	XGA: 1024x768@60Hz	720x480p@60Hz	1920x1080@60Hz
640x480@67Hz	1024x768@120Hz	WXGA: 1280x800@60Hz	1280x720p@60Hz	1920x1200@60Hz
640x480@72Hz	1280x800@60Hz	1080P: 1920x1080@60Hz	1920x1080i@60Hz	
640x480@75Hz	1280x1024@60Hz	WUXGA: 1920x1200@60Hz (RB)	720(1440)x480i@60Hz	
800x600@56Hz	1680x1050@60Hz		1920x1080p@60Hz	
800x600@60Hz	1280x720@60Hz		720x576p@50Hz	
800x600@72Hz	1280x720@120Hz		1280x720p@50Hz	
800x600@75Hz	1600x1200@60Hz		1920x1080i@50Hz	
832x624@75Hz	1080P/WUXGA:		720(1440)x576i@50Hz	
1024x768@60Hz	1280x720@60Hz		1920x1080p@50Hz	
1024x768@70Hz	1280x800@60Hz		1920x1080p@24Hz	
1024x768@75Hz	1280x1024@60Hz		1920x1080p@30Hz	
1280x1024@75Hz	1400x1050@60Hz			
1152x870@75Hz	1600x1200@60Hz			
	1440x900@60Hz			
	1280x720@120Hz			
	1024x768@120Hz			

# DODATEČNÉ INFORMACE

## Kompatibilita videa True 3D

Vstupní rozlišení	Vstup HDMI 1.4a 3D	Frekvence vstupu		
		1280x720P@50Hz	Nahoře-a-dole	
		1280x720P@60Hz	Nahoře-a-dole	
		1280x720P@50Hz	Zhušťování snímků	
		1280x720P@60Hz	Zhušťování snímků	
		1920x1080i@50Hz	Vedle-sebe (napůl)	
		1920x1080i@60Hz	Vedle-sebe (napůl)	
		1920x1080P@24Hz	Nahoře-a-dole	
		1920x1080P@24Hz	Zhušťování snímků	
	HDMI 1.3	1920x1080i@50Hz	Vedle-sebe (napůl)	Režim SBS zap.
		1920x1080i@60Hz		
		1280x720P@50Hz		
		1280x720P@60Hz		
			Nahoře-a-dole	Režim TAB zap.
		1920x1080i@50Hz		
		1920x1080i@60Hz		
		1280x720P@50Hz		
		1280x720P@60Hz		
		480i	HQFS	Formát 3D je Frame Sequential

## Velikost obrazu a promítací vzdálenost

(WUXGA)

Požadovaná velikost obrazu						Promítací vzdálenost (C)			
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Široký		Teleobjektivový obraz	
m	palce	m	palce	m	palce	m	stopy	m	stopy
0,76	30	0,65	25,44	0,4	15,9	\	\	1,4	4,59
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	\	\	1,7	5,58
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,0	3,28	1,8	5,91
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,3	4,27	2,3	7,55
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,5	4,92	2,8	9,19
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,8	5,91	3,2	10,50
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,1	6,89	3,7	12,14
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,3	7,55	4,1	13,45
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,6	8,53	4,6	15,09
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,1	10,17	5,5	18,04
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	3,9	12,80	6,9	22,64
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,6	15,09	8,3	27,23
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,2	17,06	9,2	30,18
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,4	21,00	11,5	37,73
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	7,7	25,26	13,8	45,28

# DODATEČNÉ INFORMACE

Rozsah posunu objektivu					
Střed objektivu PJ k horní straně obrazu				Rozsah zoomu obrazu	
Svisle + (Max.) (A)	Svisle - (Min.) (B)	Svislý rozsah na středu vodorovného posunu (D) = (A) - (B)	Svislý rozsah při 1 % vodorovné polohy	Vodorovně + (Vpravo)	Vodorovně - (Vlevo)
48,5	40,4	8,1	7,2	6,5	6,5
58,2	48,5	9,7	8,6	7,8	7,8
64,6	53,9	10,8	9,7	8,6	8,6
80,8	67,3	13,5	12,1	10,8	10,8
96,9	80,8	16,2	14,6	12,9	12,9
113,1	94,2	18,9	16,9	15,1	15,1
129,2	107,7	21,5	19,4	17,2	17,2
145,4	121,2	24,2	21,8	19,4	19,4
161,5	134,6	26,9	24,3	21,5	21,5
193,9	161,5	32,3	29,2	25,9	25,9
242,3	201,9	40,4	36,4	32,3	32,3
290,8	242,3	48,5	43,6	38,8	38,8
323,1	269,2	53,9	48,4	43,1	43,1
403,9	336,6	67,3	60,7	53,9	53,9
484,6	403,9	80,8	72,7	64,6	64,6

## Poznámka:

- Hodnoty svislého posunu objektivu se vždy vypočítávají ze středu objektivu projektoru. Z tohoto důvodu je nezbytné ke každé hodnotě svislého posunu objektivu připočítat vzdálenost 5,2 cm (2,05 palce) od dolní strany ke středu objektivu projektoru.
- Poměr zoomu je 1,8x.

(1080P)

Požadovaná velikost obrazu						Promítací vzdálenost (C)			
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Široký		Teleobjektivový obraz	
m	palce	m	palce	m	palce	m	stopy	m	stopy
0,76	30	0,66	26,15	0,37	14,71	\	\	1,4	4,59
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	1,0	3,28	1,7	5,58
1,02	40	0,89	34,86	0,5	19,6	1,1	3,61	1,9	6,23
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,5	1,3	4,27	2,4	7,87
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,4	1,6	5,25	2,8	9,19
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,3	1,9	6,23	3,3	10,83
2,03	80	1,77	69,73	1	39,2	2,1	6,89	3,8	12,47
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,1	2,4	7,87	4,2	13,78
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49	2,6	8,53	4,7	15,42
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,8	3,2	10,50	5,7	18,70
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,5	4,0	13,12	7,1	23,29
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,2	4,8	15,75	8,5	27,89
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,1	5,3	17,39	9,4	30,84
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,6	6,6	21,65	11,8	38,71
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,1	7,9	25,92	14,1	46,26

# DODATEČNÉ INFORMACE

Rozsah posunu objektivu					
Střed objektivu PJ k horní straně obrazu				Rozsah zoomu obrazu	
Svisle + (Max.) (A)	Svisle - (Min.) (B)	Svislý rozsah na středu vodorovného posunu (D) = (A) - (B)	Svislý rozsah při 1 % vodorovné polohy	Vodorovně + (Vpravo)	Vodorovně - (Vlevo)
48,6	39,2	9,3	8,3	6,6	6,6
58,3	47,1	11,2	10,1	8,0	8,0
64,8	52,3	12,5	11,3	8,9	8,9
80,9	65,4	15,6	14,0	11,1	11,1
97,1	78,5	18,7	16,9	13,3	13,3
113,3	91,5	21,8	19,6	15,5	15,5
129,5	104,6	24,9	22,5	17,7	17,7
145,7	117,7	28,0	25,2	19,9	19,9
161,9	130,8	31,1	28,1	22,1	22,1
194,3	156,9	37,4	33,5	26,6	26,6
242,8	196,1	46,7	42,1	33,2	33,2
291,4	235,4	56,0	50,4	39,9	39,9
323,8	261,5	62,3	56,0	44,3	44,3
404,7	326,9	77,8	70,0	55,4	55,4
485,7	392,3	93,4	84,2	66,4	66,4

## Poznámka:

- Hodnoty svislého posunu objektivu se vždy vypočítávají ze středu objektivu projektoru. Z tohoto důvodu je nezbytné ke každé hodnotě svislého posunu objektivu připočítat vzdálenost 5,2 cm (2,05 palce) od dolní strany ke středu objektivu projektoru.
- Poměr zoomu je 1,8x.

(WXGA)

Požadovaná velikost obrazu						Promítací vzdálenost (C)			
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Široký		Teleobjektivový obraz	
m	palce	m	palce	m	palce	m	stopy	m	stopy
0,76	30	0,65	25,44	0,4	15,9	/	/	1,4	4,59
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	1,0	3,28	1,7	5,58
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,2	1,1	3,61	1,9	6,23
1,27	50	1,08	42,4	0,67	26,5	1,4	4,59	2,4	7,87
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,8	1,6	5,25	2,9	9,51
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,1	1,9	6,23	3,4	11,15
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,4	2,2	7,22	3,9	12,80
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,7	2,4	7,87	4,3	14,11
2,54	100	2,15	84,8	1,35	53	2,7	8,86	4,8	15,75
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,6	3,2	10,50	5,8	19,03
3,81	150	3,23	127,2	2,02	79,5	4,1	13,45	7,2	23,62
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,4	4,9	16,08	8,7	28,54
5,08	200	4,31	169,6	2,69	106	5,4	17,72	9,6	31,50
6,35	250	5,38	212	3,37	132,5	6,8	22,31	12,0	39,37
7,62	300	6,46	254,4	4,04	159	8,1	26,57	14,4	47,24

# DODATEČNÉ INFORMACE

Rozsah posunu objektivu					
Střed objektivu PJ k horní straně obrazu				Rozsah zoomu obrazu	
Svisle + (Max.) (A)	Svisle - (Min.) (B)	Svislý rozsah na středu vodorovného posunu (D) = (A) - (B)	Svislý rozsah při 1 % vodorovné polohy	Vodorovně + (Vpravo)	Vodorovně - (Vlevo)
50,5	42,4	8,1	7,2	6,5	6,5
60,6	50,9	9,7	8,6	7,8	7,8
67,3	56,5	10,8	9,7	8,6	8,6
84,1	70,7	13,5	12,1	10,8	10,8
101,0	84,8	16,2	14,6	12,9	12,9
117,8	99,0	18,8	16,9	15,1	15,1
134,6	113,1	21,5	19,4	17,2	17,2
151,5	127,2	24,2	21,8	19,4	19,4
168,3	141,4	26,9	24,3	21,5	21,5
201,9	169,6	32,3	29,2	25,9	25,9
252,4	212,0	40,4	36,4	32,3	32,3
302,9	254,4	48,5	43,6	38,8	38,8
336,6	282,7	53,9	48,4	43,1	43,1
420,7	353,4	67,3	60,7	53,9	53,9
504,8	424,1	80,8	72,7	64,6	64,6

## Poznámka:

- Hodnoty svislého posunu objektivu se vždy vypočítávají ze středu objektivu projektoru. Z tohoto důvodu je nezbytné ke každé hodnotě svislého posunu objektivu připočítat vzdálenost 5,2 cm (2,05 palce) od dolní strany ke středu objektivu projektoru.
- Poměr zoomu je 1,8x.

(XGA)

Požadovaná velikost obrazu						Promítací vzdálenost (C)			
Úhlopříčka		Šířka		Výška		Široký		Teleobjektivový obraz	
m	palce	m	palce	m	palce	m	stopy	m	stopy
0,76	30	0,61	24	0,46	18	\	\	1,3	4,27
1,02	40	0,81	32	0,61	24	1,0	3,28	1,8	5,91
1,27	50	1,02	40	0,76	30	1,3	4,27	2,2	7,22
1,52	60	1,22	48	0,91	36	1,5	4,92	2,7	8,86
1,78	70	1,42	56	1,07	42	1,8	5,91	3,1	10,17
2,03	80	1,63	64	1,22	48	2,0	6,56	3,6	11,81
2,29	90	1,83	72	1,37	54	2,3	7,55	4,0	13,12
2,54	100	2,03	80	1,52	60	2,5	8,20	4,5	14,76
3,05	120	2,44	96	1,83	72	3,0	9,84	5,4	17,72
3,81	150	3,05	120	2,29	90	3,8	12,47	6,7	21,98
4,57	180	3,66	144	2,74	108	4,5	14,76	8,1	26,57
5,08	200	4,06	160	3,05	120	5,0	16,40	9,0	29,53
6,35	250	5,08	200	3,81	150	6,3	20,67	11,2	36,75
7,62	300	6,10	240	4,57	180	7,6	24,93	13,5	44,29

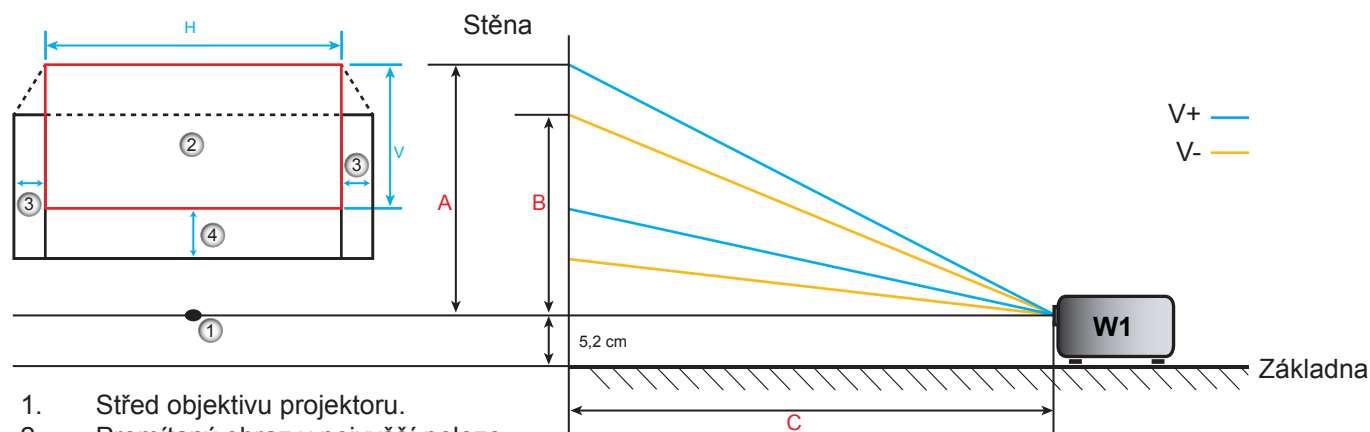


# DODATEČNÉ INFORMACE

Rozsah posunu objektivu					
Střed objektivu PJ k horní straně obrazu				Rozsah zoomu obrazu	
Svisle + (Max.) (A)	Svisle - (Min.) (B)	Svislý rozsah na středu vodorovného posunu (D) = (A) - (B)	Svislý rozsah při 1 % vodorovné polohy	Vodorovně + (Vpravo)	Vodorovně - (Vlevo)
48,0	43,4	4,6	4,1	6,1	6,1
64,0	57,9	6,1	5,5	8,1	8,1
80,0	72,4	7,6	6,8	10,2	10,2
96,0	86,9	9,1	8,2	12,2	12,2
112,0	101,4	10,7	9,6	14,2	14,2
128,0	115,8	12,2	11,0	16,3	16,3
144,0	130,3	13,7	12,3	18,3	18,3
160,0	144,8	15,2	13,7	20,3	20,3
192,0	173,7	18,3	16,5	24,4	24,4
240,0	217,2	22,9	20,6	30,5	30,5
288,0	260,6	27,4	24,7	36,6	36,6
320,0	289,6	30,5	27,5	40,6	40,6
400,1	362,0	38,1	34,3	50,8	50,8
480,1	434,3	45,7	41,1	61,0	61,0

## Poznámka:

- Hodnoty svislého posunu objektivu se vždy vypočítávají ze středu objektivu projektoru. Z tohoto důvodu je nezbytné ke každé hodnotě svislého posunu objektivu připočítat vzdálenost 5,2 cm (2,05 palce) od dolní strany ke středu objektivu projektoru.
- Poměr zoomu je 1,8x.



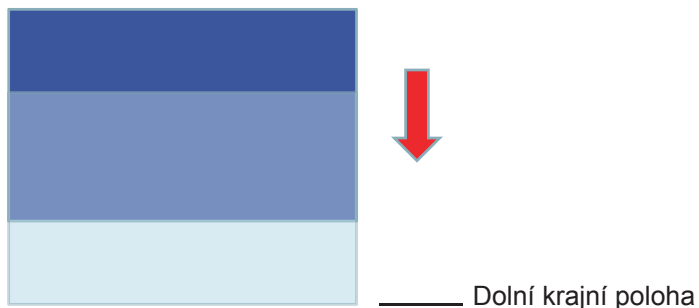
1. Střed objektivu projektoru.
2. Promítaný obraz v nejvyšší poloze posunu objektivu.
3. Rozsah vodorovného posunu: 10% H.
4. Rozsah svislého posunu: 20% V.

# DODATEČNÉ INFORMACE

## Stanovení středové polohy posunu objektivu

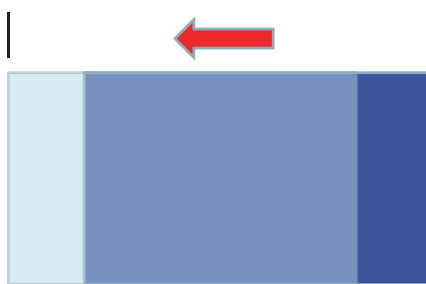
### Střed vodorovného posunu objektivu

1. Upravujte V. posun, dokud se obraz neposune zcela dolů.



2. Upravujte H. posun, dokud se obraz neposune zcela doleva.

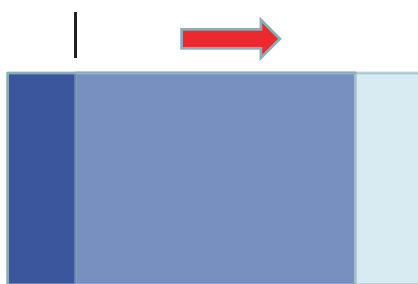
Maximální posun doleva



Zde označte **A**

3. Upravujte H. posun, dokud se obraz neposune zcela doprava.

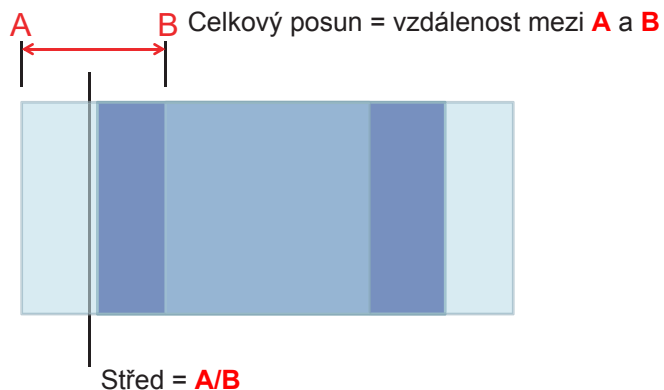
Maximální posun doprava



Zde označte **B**

# DODATEČNÉ INFORMACE

4. Změřte vzdálenost mezi značkou **A** a značkou **B**, podělte 2 a umístěte obraz zpět na značku **A/B** doleva. Obraz se nachází uprostřed svého vodorovného posunu.

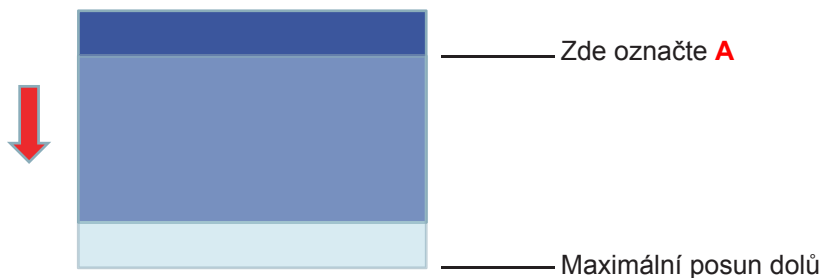


## Střed svislého posunu objektivu

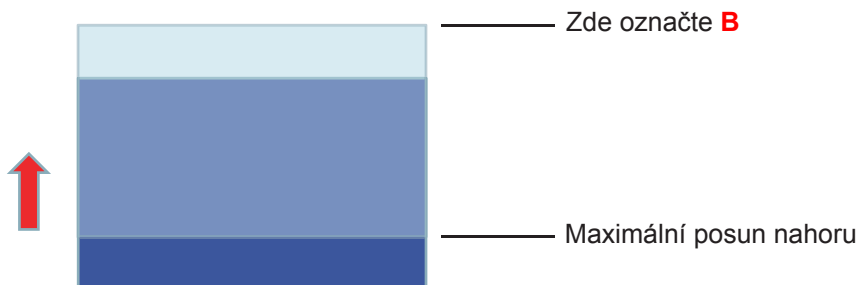
1. Před svislým vystředěním musí být obraz vystředěn vodorovně.



2. Upravujte V. posun, dokud se obraz neposune zcela dolů.

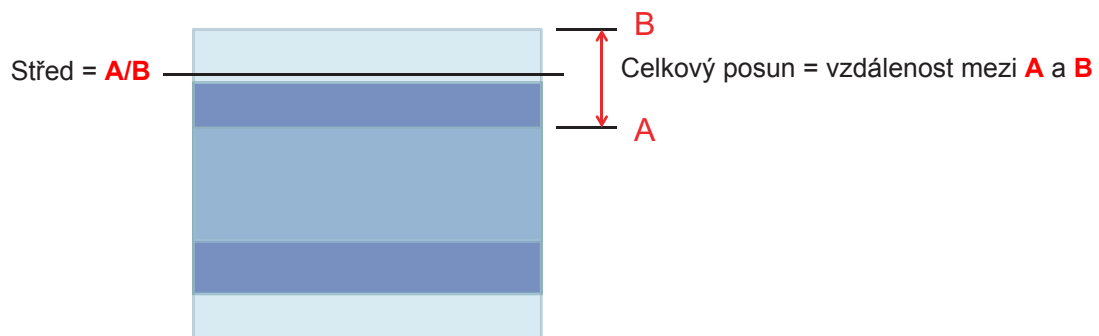


3. Upravujte V. posun, dokud se obraz neposune zcela nahoru.



# DODATEČNÉ INFORMACE

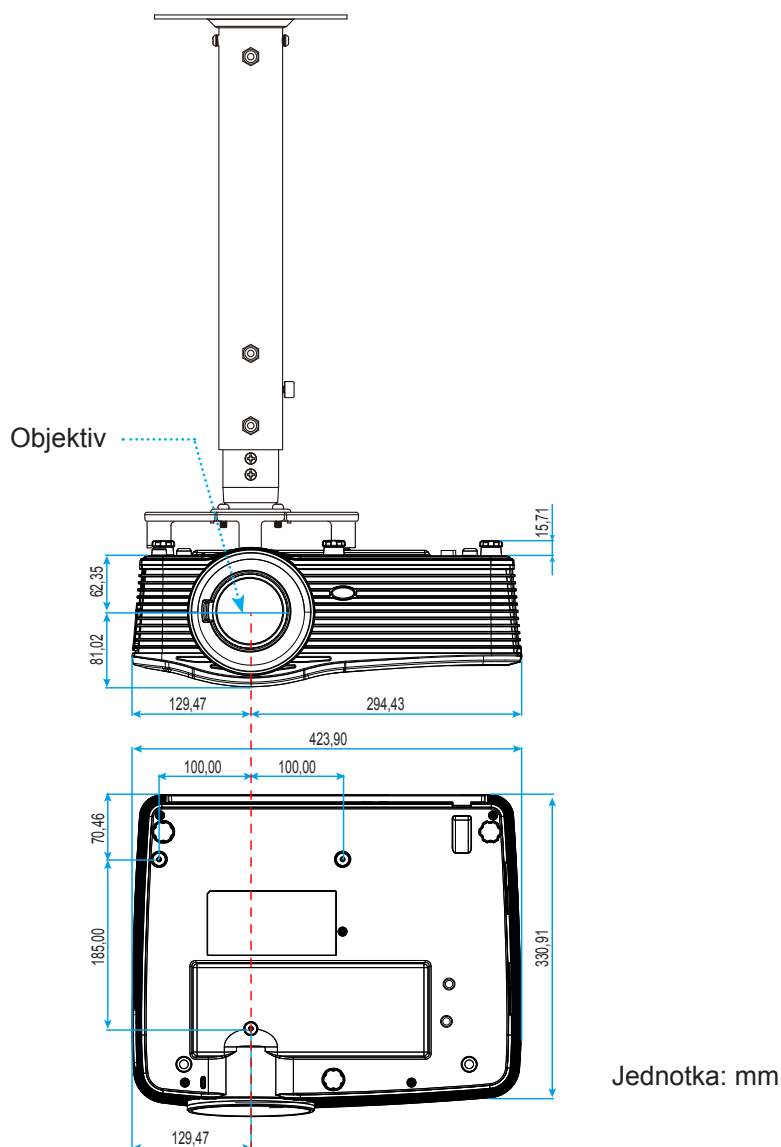
4. Změřte vzdálenost mezi značkou **A** a značkou **B**, podělte 2 a umístěte obraz zpět na značku **A/B** dolů. Obraz se nachází uprostřed svého svislého posunu.



# DODATEČNÉ INFORMACE

## Rozměry projektoru a stropní instalace

1. Aby se zabránilo poškození projektoru, použijte stropní držák Optoma.
2. Pokud chcete použít jinou soupravu pro montáž projektoru, ujistěte se, že použité šrouby splňují následující parametry:
  - Typ šroubu: M4\*3
  - Minimální délka šroubu: 10mm



**Poznámka:** Uvědomte si, že škody vzniklé nesprávnou montáží ruší platnost záruky.



Varování:

- Pokud zakoupíte stropní držák jiného výrobce, použijte šrouby správné velikosti. Velikost šroubu se bude lišit v závislosti na tloušťce montážní desky.
- Mezi stropem a spodní stranou projektoru musí být zachována mezera alespoň 10 cm.
- Neumísťujte projektor v blízkosti zdroje tepla.

# DODATEČNÉ INFORMACE

## Seznam funkcí protokolu RS232

Přenosová rychlost: 9600

Datové bity: 8

Parita: Žádný

Stop bity: 1

Kontrola přenosu dat: Žádný

UART16550 FIFO: Vyřadit

Přihlášení projektoru (úspěšné): P

Přihlášení projektoru (neúspěšné): F

XX = 01 - 99, ID projektoru, XX = 00 je pro všechny projektory

**Poznámka:** Po všech příkazech ASCII následuje <CR>. 0D je HEX kód pro <CR> v kódu ASCII.

SEND to projector			
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
~XX00 0	7E 30 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	(0/2 for backward compatible)
~XX00 1	7E 30 30 30 30 20 31 20	Power ON with Password	~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30)
~nnnn	a 0D		~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
~XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute	On
~XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
~XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
~XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	(0/2 for backward compatible)
~XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
~XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
~XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source Commands	HDMI1
~XX12 15	7E 30 30 31 32 20 31 35 0D		HDMI2
~XX12 20	7E 30 30 31 32 20 32 30 0D		Displayport
~XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA1
~XX12 8	7E 30 30 31 32 20 38 0D		VGA1 Component
~XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
~XX12 13	7E 30 30 31 32 20 31 33 0D		VGA2 Component
~XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
~XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
~XX12 21	7E 30 30 31 32 20 32 31 0D		HDBaseT (only exists in "T" SKU)
~XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Display Mode	Presentation
~XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		Bright
~XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
~XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		sRGB
~XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
~XX20 7	7E 30 30 32 30 20 37 0D		Blackboard
~XX20 13	7E 30 30 32 30 21 33 0D		DICOM SIM.
~XX20 9	7E 30 30 32 30 20 39 0D		3D
~XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX23 n	7E 30 30 32 33 20 a 0D	Sharpness	n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31 35)
~XX45 n	7E 30 30 34 34 20 a 0D	Color (Saturation)	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX44 n	7E 30 30 34 35 20 a 0D	Tint	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX34 n	7E 30 30 33 34 20 a 0D	BrilliantColor™	n = 1 (a=31) ~ 10 (a=31 30)
~XX191 1	7E 30 30 31 39 31 20 31 0D	DynamicBlack	On
~XX191 0	7E 30 30 31 39 31 20 30 0D		Off(0/2 backward compatible)
~XX35 1	7E 30 30 33 35 20 31 0D	Gamma	Film
~XX35 3	7E 30 30 33 35 20 33 0D		Graphics
~XX35 7	7E 30 30 33 35 20 37 0D		2.2
~XX35 5	7E 30 30 33 35 20 35 0D		1.8
~XX35 6	7E 30 30 33 35 20 36 0D		2.0
~XX35 8	7E 30 30 33 35 20 38 0D		2.6
~XX35 10	7E 30 30 33 35 20 31 30 0D		Blackboard
~XX35 11	7E 30 30 33 35 20 31 31 0D		DICOM

# DODATEČNÉ INFORMACE

SEND to projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX36 4	7E 30 30 33 36 20 34 0D	Color Temp.	Warm	
~XX36 1	7E 30 30 33 36 20 31 0D		Standard	
~XX36 2	7E 30 30 33 36 20 32 0D		Cool	
~XX36 3	7E 30 30 33 36 20 33 0D		Cold	
~XX37 1	7E 30 30 33 37 20 31 0D	Color Space	Auto	
~XX37 2	7E 30 30 33 37 20 32 0D		RGB\ RGB(0-255)	
~XX37 3	7E 30 30 33 37 20 33 0D		YUV	
~XX37 4	7E 30 30 33 37 20 34 0D		RGB(16 - 235)	
~XX24 n	7E 30 30 32 34 20 a 0D	RGB Gain/Bias	Red Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX25 n	7E 30 30 32 35 20 a 0D		Green Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX26 n	7E 30 30 32 36 20 a 0D		Blue Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX27 n	7E 30 30 32 37 20 a 0D		Red Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX28 n	7E 30 30 32 38 20 a 0D		Green Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX29 n	7E 30 30 32 39 20 a 0D		Blue Bias	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX517 1	7E 30 30 35 31 37 20 31 0D	RGB Gain/Bias Reset	Reset	
~XX509	7E 30 30 35 30 39 20 0D	Image Settings Reset	Reset	
~XX327 n	7E 30 30 33 32 37 20 a 0D	Color Matching	Red Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX333 n	7E 30 30 33 33 33 20 a 0D		Red Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX339 n	7E 30 30 33 33 39 20 a 0D		Red Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX328 n	7E 30 30 33 32 38 20 a 0D		Green Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX334 n	7E 30 30 33 33 34 20 a 0D		Green Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX340 n	7E 30 30 33 34 30 20 a 0D		Green Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX329 n	7E 30 30 33 32 39 20 a 0D		Blue Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX335 n	7E 30 30 33 33 35 20 a 0D		Blue Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX341 n	7E 30 30 33 34 31 20 a 0D		Blue Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX330 n	7E 30 30 33 33 30 20 a 0D		Cyan Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX336 n	7E 30 30 33 33 36 20 a 0D		Cyan Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX342 n	7E 30 30 33 34 32 20 a 0D		Cyan Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX331 n	7E 30 30 33 33 31 20 a 0D		Yellow Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX337 n	7E 30 30 33 33 37 20 a 0D		Yellow Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX343 n	7E 30 30 33 34 33 20 a 0D		Yellow Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX332 n	7E 30 30 33 33 32 20 a 0D		Magenta Hue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX338 n	7E 30 30 33 33 38 20 a 0D		Magenta Saturation	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX344 n	7E 30 30 33 34 34 20 a 0D		Magenta Gain	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX345 n	7E 30 30 33 34 35 20 a 0D	White	Red	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX346 n	7E 30 30 33 34 36 20 a 0D		Green	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX347 n	7E 30 30 33 34 37 20 a 0D		Blue	n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)
~XX215 1	7E 30 30 32 31 35 20 31 0D	Reset		
~XX73 n	7E 30 30 37 33 20 a 0D	Signal (RGB)	Frequency	n = -10 (a=2D 35) ~ 10 (a=35) By signal
~XX91 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D		Automatic	On
~XX91 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D			Off
~XX74 n	7E 30 30 37 34 20 a 0D		Phase	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal
~XX75 n	7E 30 30 37 35 20 a 0D		H. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX76 n	7E 30 30 37 36 20 a 0D		V. Position	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing
~XX200 n	7E 30 30 32 30 30 20 a 0D	Signal(Video)	White Level	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
~XX201 n	7E 30 30 32 30 31 20 a 0D		Black Level	n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35)
~XX204 1	7E 30 30 32 30 30 24 20 31 0D		0 IRE	
~XX204 0	7E 30 30 32 30 30 24 20 30 0D		7.5 IRE	
~XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format	4:3	
~XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9	
~XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10(WXGA, WUXGA)	

# DODATEČNÉ INFORMACE

SEND to projector			
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX60 5	7E 30 30 36 30 20 35 0D		LBX
~XX60 6	7E 30 30 36 30 20 36 0D		Native
~XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		Auto
~XX61 n	7E 30 30 36 31 20 a 0D	Edge mask	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX62 n	7E 30 30 36 32 20 a 0D	Zoom	n = -5 (a=2D 35) ~ 25 (a=32 35)
~XX63 n	7E 30 30 36 33 20 a 0D	H Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX64 n	7E 30 30 36 34 20 a 0D	V Image Shift	n = -100 (a=2D 31 30 30) ~ 100 (a=31 30 30)
~XX65 n	7E 30 30 36 35 20 a 0D	H Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 30 (a=33 30)
~XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	V Keystone	n = -30 (a=2D 33 30) ~ 30 (a=33 30)
~XX69 1	7E 30 30 36 39 20 31 0D	Auto V.Keystone	On
~XX69 0	7E 30 30 36 39 20 30 0D	Auto V. Keystone	Off
~XX59 1	7E 30 30 35 39 20 31 0D	Four corners (Top-Left)	Right+
~XX59 2	7E 30 30 35 39 20 32 0D		Left+
~XX59 3	7E 30 30 35 39 20 33 0D		Up+
~XX59 4	7E 30 30 35 39 20 34 0D		Down+
~XX59 5	7E 30 30 35 39 20 35 0D	(Top-Right)	Right+
~XX59 6	7E 30 30 35 39 20 36 0D		Left+
~XX59 7	7E 30 30 35 39 20 37 0D		Up+
~XX59 8	7E 30 30 35 39 20 38 0D		Down+
~XX59 9	7E 30 30 35 39 20 39 0D	(Bottom-Left)	Right+
~XX59 10	7E 30 30 35 39 20 31 30 0D		Left+
~XX59 11	7E 30 30 35 39 20 31 31 0D		Up+
~XX59 12	7E 30 30 35 39 20 31 32 0D		Down+
~XX59 13	7E 30 30 35 39 20 31 33 0D	(Bottom-Right)	Right+
~XX59 14	7E 30 30 35 39 20 31 34 0D		Left+
~XX59 15	7E 30 30 35 39 20 31 35 0D		Up+
~XX59 16	7E 30 30 35 39 20 31 36 0D		Down+
~XX516	7E 30 30 35 31 36 20 0D	Four corners reset	Reset
~XX506 0	7E 30 30 35 30 36 20 30 0D	Wall Color	Off
~XX506 2	7E 30 30 35 30 36 20 32 0D		Light Yellow
~XX506 3	7E 30 30 35 30 36 20 33 0D		Light Green
~XX506 4	7E 30 30 35 30 36 20 34 0D		Light Blue
~XX506 5	7E 30 30 35 30 36 20 35 0D		Pink
~XX506 6	7E 30 30 35 30 36 20 36 0D		Gray
~XX230 1	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D	3D Mode	DLP-Link
~XX230 3	7E 30 30 32 33 30 20 31 0D		VESA 3D
~XX230 0	7E 30 30 32 33 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX400 0	7E 30 30 34 30 30 20 30 0D	3D->2D	3D
~XX400 1	7E 30 30 34 30 30 20 31 0D		L
~XX400 2	7E 30 30 34 30 30 20 32 0D		R
~XX405 0	7E 30 30 34 30 35 20 30 0D	3D Format	Auto
~XX405 1	7E 30 30 34 30 35 20 31 0D		SBS
~XX405 2	7E 30 30 34 30 35 20 32 0D		Top and Bottom
~XX405 3	7E 30 30 34 30 35 20 33 0D		Frame sequential
~XX231 0	7E 30 30 32 33 31 20 30 0D	3D Sync Invert	On
~XX231 1	7E 30 30 32 33 31 20 31 0D	3D Sync Invert	Off
~XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
~XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
~XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
~XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
~XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
~XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
~XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
~XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
~XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish



# DODATEČNÉ INFORMACE

SEND to projector			
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
~XX70 11	7E 30 30 37 30 20 31 31 0D		Finnish
~XX70 12	7E 30 30 37 30 20 31 32 0D		Greek
~XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
~XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
~XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
~XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
~XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
~XX70 18	7E 30 30 37 30 20 31 38 0D		Hungarian
~XX70 19	7E 30 30 37 30 20 31 39 0D		Czechoslovak
~XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
~XX70 21	7E 30 30 37 30 20 32 31 0D		Thai
~XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
~XX70 23	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Farsi
~XX70 25	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Vietnamese
~XX70 26	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Indonesian
~XX70 27	7E 30 30 37 30 20 32 33 0D		Romanian
~XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection	Front-Desktop
~XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
~XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
~XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
~XX90 1	7E 30 30 39 31 20 31 0D	Screen Type (WXGA/WUXGA)	16:10
~XX90 0	7E 30 30 39 31 20 30 0D		16:9
~XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
~XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
~XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
~XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
~XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
~XX77 n	7E 30 30 37 37 20 aabbcc 0D	Security	Security Timer Month/Day/Hour n = mm/dd/hh mm= 00 (aa=30 30) ~ 12 (aa=31 32) dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34)
~XX78 1	7E 30 30 37 38 20 31 0D	Security	On
~XX78 0	7E 30 30 37 38 20 30 20		Off (0/2 for backward compatible)
~nnnn	a 0D		~nnnn = ~0000 (a=7E 30 30 30 30) ~9999 (a=7E 39 39 39 39)
~XX79 n	7E 30 30 37 39 20 a 0D	Projector ID	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX310 0	7E 30 33 31 30 20 30 0D	Internal Speaker	Off
~XX310 1	7E 30 33 31 30 20 31 0D		On
~XX80 1	7E 30 30 38 30 20 31 0D	Mute	On
~XX80 0	7E 30 30 38 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume(Audio)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX93 n	7E 30 30 39 33 20 a 0D	Volume(Mic)	n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30)
~XX89 0	7E 30 30 38 39 20 30 0D	Audio Input	Default
~XX89 1	7E 30 30 38 39 20 31 0D		Audio1
~XX89 3	7E 30 30 38 39 20 33 0D		Audio2
~XX89 4	7E 30 30 38 39 20 34 0D		Audio3
~XX82 1	7E 30 30 38 32 20 31 0D	Logo	Default
~XX82 2	7E 30 30 38 32 20 32 0D		User
~XX82 3	7E 30 30 38 32 20 33 0D		Neutral
~XX83 1	7E 30 30 38 33 20 31 0D	Logo Capture	
~XX88 0	7E 30 30 38 38 20 30 0D	Closed Captioning	Off
~XX88 1	7E 30 30 38 38 20 31 0D		cc1
~XX88 2	7E 30 30 38 38 20 32 0D		cc2
~XX521 0	7E 30 30 35 32 31 20 30 0D	Wireless	Off (0/2 for backward compatible)
~XX521 1	7E 30 30 35 32 31 20 31 0D	Wireless	On
~XX454 0	7E 30 30 34 35 34 20 300D	Crestron	Off

# DODATEČNÉ INFORMACE

SEND to projector			
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description
~XX454 1	7E 30 30 34 35 34 20 31 0D		On
~XX455 0	7E 30 30 34 35 35 20 30 0D	Extron	Off
~XX455 1	7E 30 30 34 35 35 20 31 0D		On
~XX456 0	7E 30 30 34 35 36 20 30 0D	PJLink	Off
~XX456 1	7E 30 30 34 35 36 20 31 0D		On
~XX457 0	7E 30 30 34 35 37 20 30 0D	AMX Device Discovery	Off
~XX457 1	7E 30 30 34 35 37 20 31 0D		On
~XX458 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	Telnet	Off
~XX458 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX459 0	7E 30 30 34 35 38 20 30 0D	HTTP	Off
~XX459 1	7E 30 30 34 35 38 20 31 0D		On
~XX39 1	7E 30 30 33 39 20 31 0D	Input Source	HDMI1
~XX39 7	7E 30 30 33 39 20 37 0D		HDMI2
~XX39 15	7E 30 30 33 39 20 31 35 0D		Displayport
~XX39 5	7E 30 30 33 39 20 35 0D		VGA1
~XX39 6	7E 30 30 33 39 20 36 0D		VGA2
~XX39 9	7E 30 30 33 39 20 39 0D		S-Video
~XX39 10	7E 30 30 33 39 20 31 30 0D		Video
~XX100 1	7E 30 30 31 30 30 20 31 0D	Source Lock	On
~XX100 0	7E 30 30 31 30 30 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX101 1	7E 30 30 31 30 31 20 31 0D	High Altitude	On
~XX101 0	7E 30 30 31 30 31 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX102 1	7E 30 30 31 30 32 20 31 0D	Information Hide	On
~XX102 0	7E 30 30 31 30 32 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX103 1	7E 30 30 31 30 33 20 31 0D	Keypad Lock	On
~XX103 0	7E 30 30 31 30 33 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX348 1	7E 30 30 33 34 38 20 31 0D	Display Mode Lock	On
~XX348 0	7E 30 30 33 34 38 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX195 0	7E 30 30 31 39 35 20 30 0D	Test Pattern	None
~XX195 1	7E 30 30 31 39 35 20 31 0D		Grid
~XX195 2	7E 30 30 31 39 35 20 32 0D		White Pattern
~XX104 1	7E 30 30 31 30 34 20 31 0D	Background Color	Blue
~XX104 2	7E 30 30 31 30 34 20 32 0D		Black
~XX104 3	7E 30 30 31 30 34 20 33 0D		Red
~XX104 4	7E 30 30 31 30 34 20 34 0D		Green
~XX104 5	7E 30 30 31 30 34 20 35 0D		White
~XX11 0	7E 30 30 31 31 20 30 0D	IR Function	Off
~XX11 1	7E 30 30 31 31 20 31 0D		On
~XX11 2	7E 30 30 31 31 20 32 0D		Front
~XX11 3	7E 30 30 31 31 20 33 0D		Top
~XX350 n	7E 30 30 33 35 30 20 a 0D	Remote Code	n = 00 (a=30 30) ~ 99 (a=39 39)
~XX192 0	7E 30 30 31 39 32 20 30 0D	12V Trigger	Off
~XX192 1	7E 30 30 31 39 32 20 31 0D		On
~XX105 1	7E 30 30 31 30 35 20 31 0D	Advanced	Direct Power On On
~XX105 0	7E 30 30 31 30 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX113 0	7E 30 30 31 31 33 20 30 0D		Signal Power On Off
~XX113 1	7E 30 30 31 31 33 20 31 0D		On
~XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D		Auto Power Off n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) (min) (5 minutes for each step).
~XX107 n	7E 30 30 31 30 37 20 a 0D		Sleep Timer (min) n = 0 (a=30) ~ 990 (a=39 39 30) (10 minutes for each step).
~XX507 1	7E 30 30 35 30 37 20 31 0D	Sleep Timer Repeat	On
~XX507 0	7E 30 30 35 30 37 20 30 0D		Off
~XX115 1	7E 30 30 31 31 35 20 31 0D	Quick Resume	On
~XX115 0	7E 30 30 31 31 35 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)
~XX114 1	7E 30 30 31 31 34 20 31 0D	Power Mode(Standby)	Eco.(≤0.5W)
~XX114 0	7E 30 30 31 31 34 20 30 0D		Active (0/2 for backward compatible)

# DODATEČNÉ INFORMACE

SEND to projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Description	
~XX109 1	7E 30 30 31 30 39 20 31 0D	Lamp Reminder	On	
~XX109 0	7E 30 30 31 30 39 20 30 0D		Off (0/2 for backward compatible)	
~XX110 1	7E 30 30 31 31 30 20 31 0D	Lamp Mode	Bright	
~XX110 2	7E 30 30 31 31 30 20 32 0D		Eco	
~XX110 5	7E 30 30 31 31 30 20 35 0D		Power	
~XX326 0	7E 30 30 33 32 36 20 30 0D	Power /100%		
~XX326 1	7E 30 30 33 32 36 20 31 0D	Power /95%		
~XX326 2	7E 30 30 33 32 36 20 32 0D	Power /90%		
~XX326 3	7E 30 30 33 32 36 20 33 0D	Power /85%		
~XX326 4	7E 30 30 33 32 36 20 34 0D	Power /80%		
~XX111 1	7E 30 30 31 31 31 20 31 0D	Lamp Reset	Yes	
~XX320 1	7E 30 30 33 32 30 20 31 0D	Optional Filter Installed	Yes	
~XX320 0	7E 30 30 33 32 30 20 30 0D		No (0/2 for backward compatible)	
~XX322 0	7E 30 30 33 32 32 20 30 0D	Filter Reminder	Off	
~XX322 1	7E 30 30 33 32 32 20 31 0D		300 hrs	
~XX322 2	7E 30 30 33 32 32 20 32 0D		500 hrs	
~XX322 3	7E 30 30 33 32 32 20 33 0D		800 hrs	
~XX322 4	7E 30 30 33 32 32 20 34 0D		1000 hrs	
~XX323 1	7E 30 30 33 32 33 20 31 0D	Filter Reset	Yes	
~XX313 1	7E 30 30 33 31 33 20 31 0D	Information menu	On	
~XX313 0	7E 30 30 33 31 33 20 30 0D		Off(0/2 for backward compatible)	
~XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes	
~XX210 n	7E 30 30 32 30 30 20 n 0D	Display message on the OSD	n: 1-30 characters	
SEND to emulate Remote				
~XX140 10	7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D		Up	
~XX140 11	7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D		Left	
~XX140 12	7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D		Enter (for projection MENU)	
~XX140 13	7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D		Right	
~XX140 14	7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D		Down	
~XX140 15	7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D		V Keystone +	
~XX140 16	7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D		V Keystone -	
~XX140 17	7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D		Volume -	
~XX140 18	7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D		Volume +	
~XX140 20	7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D		Menu	
~XX140 47	7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D		Source	
SEND from projector automatically				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
when Standby/Warming/Cooling/Out of Range/Lamp fail/Fan Lock/Over Temperature/ Lamp Hours Running Out/ Cover Open			INFOn	n=0 Standby n=1 Warming n=2 Cooling n=3 Out of Range n=4 Lamp fail n=6 Fan Lock/ n=7 Over Temperature n=8 Lamp Hours Running Out
READ from projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source Commands	Okn	n = 0 None n = 7 HDMI1 n = 8 HDMI2 n = 15 Displayport n = 2 VGA1 n = 3 VGA2 n = 5 Video n = 4 S-Video n = 16 HDbaseT

# DODATEČNÉ INFORMACE

READ from projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX357 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	LAN FW version	Okeeeee	eeee: LAN FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	Okn	n = 0 None n = 1 Presentation n = 2 Bright n = 3 Movie n = 4 sRGB n = 5 User n = 7 Blackboard n = 12 DICOM SIM. n = 9 3D
~XX124 1	7E 30 30 31 32 34 20 31 0D	Power State	OKn	n=0 Off n=1 On
~XX125 1	7E 30 30 31 32 35 20 31 0D	Brightness	OKn	
~XX126 1	7E 30 30 31 32 36 20 31 0D	Contrast	OKn	
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Format	OKn	n = 1 4:3 n = 2 16:9 n = 3 16:10 n = 5 LBX n = 6 Native n = 7 Auto
*16:9 or 16:10 depend on Screen Type setting				
~XX128 1	7E 30 30 31 32 38 20 31 0D	Color Temperature	Okn	n = 0 Standard n = 1 Cool n = 2 Cold n = 3 Warm
~XX129 1	7E 30 30 31 32 39 20 31 0D	Projection Mode	OKn	n = 0 Front-Desktop n = 1 Rear-Desktop n = 2 Front-Ceiling n = 3 Rear-Ceiling
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 1D	Information	Okabbbbcccdde	a = 0 Off a = 1 On bbbb: LampHour cc: source cc = 00 None cc = 02 VGA1 cc = 03 VGA2 cc = 04 S-Video cc = 05 Video cc = 07 HDMI1 cc = 08 HDMI2 cc = 15 Displayport cc = 16 HDBaseT dddd FW Version

# DODATEČNÉ INFORMACE

READ from projector				
232 ASCII Code	HEX Code	Function	Projector Return	Description
				e = Display mode
				ee = 00 None
				ee = 01 Presentation
				ee = 02 Bright
				ee = 03 Movie
				ee = 04 sRGB
				ee = 05 User
				ee = 07 Blackboard
				ee = 09 3D
				ee = 12 DICOM SIM.
~XX151 1	7E 30 30 31 35 31 20 31 0D	Model name	OKn	n = 2 XGA n = 3 WXGA n = 4 1080p n = 5 WUXGA
~XX108 1	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Lamp Hours	OKbbbb	bbbb: LampHour
~XX108 2	7E 30 30 31 30 38 20 31 0D	Cumulative Lamp Hours	OKbbbbbb	bbbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours
~XX321 1	7E 30 30 33 32 31 20 31 0D	Filter Usage Hours	OKbbbb	bbbb: Filter Usage Hours
~XX87 1	7E 30 30 38 37 20 31 0D	Network Status	Okn	n = 0 Disconnected n = 1 Connected
~XX87 3	7E 30 30 38 37 20 33 0D	IP Address	Okaaa_bbb_ccc_ddd	
~XX351 1	7E 30 30 33 35 31 20 31 0D	Fan1 speed(blower)	Okaaaa	a=0000~9999
~XX352 1	7E 30 30 33 35 32 20 31 0D	System temperature	Okaaa	a=000~999
~XX353 1	7E 30 30 33 35 33 20 31 0D	Serial number	Okaaaaaaaaa aaaaaaa	a=serial number string
~XX354 1	7E 30 30 33 35 34 20 31 0D	Closed Captioning	Oka	a = 0 off a = 1 cc1 a = 2 cc2
~XX355 1	7E 30 30 33 35 35 20 31 0D	AV Mute	Oka	a = 0 Off a = 1 On
~XX356 1	7E 30 30 33 35 36 20 31 0D	Mute	Oka	a = 0 Off a = 1 On
~XX358 1	7E 30 30 33 35 38 20 31 0D	Current watt	Okaaaa	a = 0000~9999


# DODATEČNÉ INFORMACE

## Kód IR dálkového ovládání



Tlačítko	Vlastní režim		Datový kód		Potisk tlačítka	Popis	
	Bajt 1	Bajt 2	Bajt 3				
Vypnutí		32	CD	2E		Vyp.	Stisknutím vypnete lampu projektoru.
Zapnutí	⏻	32	CD	02		Zap.	Stisknutím zapnete projektor.
PIP/PBP	<b>PIP/PBP</b>	32	CD	78		PIP/PBP	Stisknutím použijete funkci PIP/PBP.
Geometrická korekce	<b>Korekce</b>	32	CD	96		Geometrická korekce	Geometrická korekce.
F2	<b>F2</b>	32	CD	27		F2	Ve výchozím nastavení Zoom.
F1	<b>F1</b>	32	CD	26		F1	Ve výchozím nastavení Testovací vzorek.
Režim	<b>Režim</b>	32	CD	95		Režim	Slouží k zapnutí/vypnutí nabídky režimu.
Šipka nahoru	⬆	32	CD	C6		Šipka nahoru	Tlačítka <b>↑↓←→</b> slouží k výběru položek nebo k úpravám výběru.
Šipka dolů	⬇	32	CD	C7		Šipka dolů	
Šipka vlevo	⬅	32	CD	C8		Šipka vlevo	
Šipka vpravo	➡	32	CD	C9		Šipka vpravo	
Ztlumit AV		32	CD	03		Ztlumit AV	Stisknutím vypnete/zapnete zabudovaný reproduktor projektoru.
Vstoupit	<b>ENTER</b>	32	CD	C5		ENTER	Potvrďte výběr položky.
Info.		32	CD	25		Info.	Zobrazuje informace o projektoru.

# DODATEČNÉ INFORMACE

Tlačítko		Vlastní režim		Datový kód	Potisk tlačítka	Popis
		Bajt 1	Bajt 2	Bajt 3		
Laser		Není k dispozici	Není k dispozici	Není k dispozici		Slouží jako laserové ukazovátko.
Zdroj		32	CD	18	Zdroj	Stisknutím tlačítka „Source“ vyberte vstupní signál.
Opakovaná synchronizace	<b>Opakovaná synchronizace</b>	32	CD	04	Opakovaná synchronizace	Automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.
Nabídka	<b>Nabídka</b>	32	CD	88	Nabídka	Stisknutím tlačítka „Menu“ se na ploše zobrazí nabídka (OSD). K ukončení OSD, stiskněte znovu „Menu“.
Hlasitost	+	32	CD	09	Hlasitost +	Stisknutím tlačítka zvýšíte hlasitost.
	-	32	CD	0C	Hlasitost -	Stisknutím tlačítka snížíte hlasitost.
D Zoom	+	32	CD	08	D Zoom +	Použijte ▲ pro přiblížení promítaného obrazu.
	-	32	CD	0B	D Zoom -	Použijte ▼ pro oddálení promítaného obrazu.
Formát	<b>Formát</b>	32	CD	15	Formát	Stisknutím zvolte formát projektoru.
Blokováno	<b>Blokováno</b>	32	CD	06	Blokováno	Stisknutím tohoto tlačítka lze znehybnit obraz projektoru.
Dálkový ovladač	<b>ID</b>	32	CD	3201 ~ 3299		Stiskněte, dokud nezačne blikat indikátor LED napájení a potom stisknutím 01~99 nastavte příslušný vzdálený kód.
	<b>VŠE</b>	32	CD	32CD		
1/VGA		32	CD	8E	1/VGA	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj VGA.</li> <li>Slouží jako číslo „1“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
2/S-Video		32	CD	1D	2/S-Video	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím zvolte zdroj S-video.</li> <li>Slouží jako číslo „2“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
3/HDMI1		32	CD	16	3/HDMI	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj HDMI.</li> <li>Slouží jako číslo „3“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
HDMI2		32	CD	9B	HDMI2	Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj HDMI.
4/HDBaseT		32	CD	70	4/HDBaseT	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj HDBaseT.</li> <li>Slouží jako číslo „4“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
5/Video		32	CD	1C	5/Video	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím tohoto tlačítka vyberte zdroj kompozitního videa.</li> <li>Slouží jako číslo „5“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
6		32	CD	19	6	Slouží jako číslo „6“ na číselné klávesnici.
7		32	CD	1A	7	Slouží jako číslo „7“ na číselné klávesnici.
8/YPbPr		32	CD	17	8/YPbPr	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím zvolte zdroje komponentního videa.</li> <li>Slouží jako číslo „8“ na číselné klávesnici.</li> </ul>

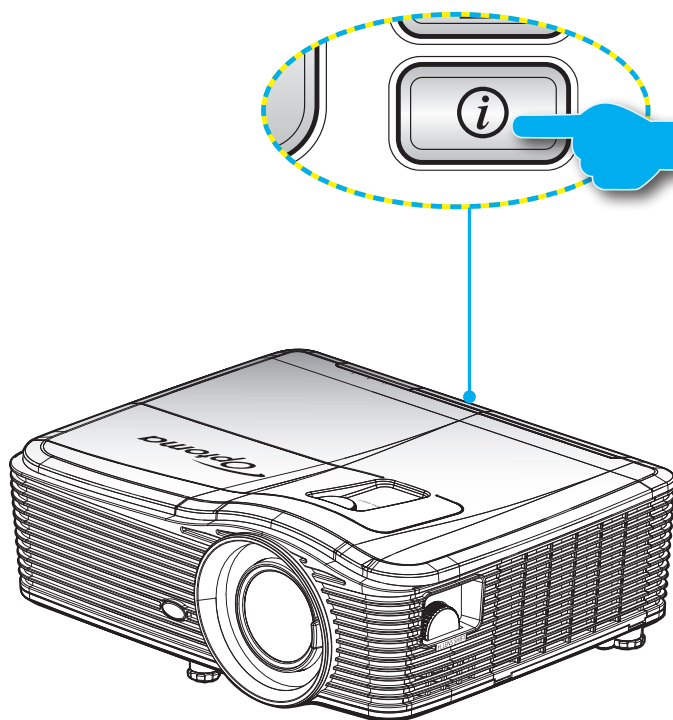
# DODATEČNÉ INFORMACE

Tlačítko	Vlastní režim		Datový kód	Potisk tlačítka	Popis
	Bajt 1	Bajt 2	Bajt 3		
9/DisplayPort	32	CD	9F	9/DisplayPort	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím zvolíte DisplayPort.</li> <li>Slouží jako číslo „9“ na číselné klávesnici.</li> </ul>
0/3D	32	CD	89	0/3D	<ul style="list-style-type: none"> <li>Stisknutím zvolíte zdroj 3D.</li> <li>Slouží jako číslo „0“ na číselné klávesnici.</li> </ul>

**Poznámka:** Pokud projektor podporuje funkce Dynamic Eco / Image Care, stisknutím tlačítka AV Mute se spotřeba lampy sníží na 30 %.

## Používání tlačítka Informace

Funkce Informace zaručuje snadnou konfiguraci a ovládání. Stisknutím tlačítka „?“ na panelu otevřete nabídku Informace.



- Tlačítko **Informace** funguje pouze, když není rozpoznán žádný vstupní zdroj.

Informace		
Číslo S/Š		xxxxxxxxxxx
Verze F/W	Hlavní	C01
	MCU	C01
	LAN	C01
Current Input Source		VGA 1
Rozlišení		1280x800
Refresh Rate		60.00 Hz
Životnost lampy	Jasný	0 H
	Eko	0 H
	Power	0 H
Hodiny filtru		0 H
ID projektoru		0
Vzdálené spuštění kódu		0
Remote Code (Active)		0
Adresa IP		192.168.1.1
Stav sítě		Připojit
↩ Vystoupit		



# DODATEČNÉ INFORMACE

## Odstraňování problémů

Dojde-li k problémům s projektořem, řiďte se následujícími informacemi. Pokud problem přetřvává, kontaktujte prosím Vašeho lokálního distributora nebo servisní centrum.

### Problémy s obrazem

**?** *Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.*

- Ujistěte se, že jsou všechny kabely a spojení správně a pevně připojeny, jak je popsáno v kapitole „Instalace“.
- Zkontrolujte, zda v konektorech nejsou ohnuty či odlomeny kolíky.
- Zkontrolujte, zda je projekční lampa správně nainstalovaná. Viz část „Výměna lampy“.
- Ujistěte se, že jste sundali víčko na objektiv a zda je projektor zapnutý.

**?** *Obraz je rozostřený*

- Zkontrolujte odkrytí objektivu.
- Upravte podle potřeby zaostřovací páčkou.
- Ujistěte se, zda se promítací plocha nachází v požadované vzdálenosti od projektoru. (Viz stránky 69-73).

**?** *Obraz se táhne, pokud je zobrazení v režimu 16:9 DVD.*

- Když přehráváte anamorfní DVD nebo 16:9 DVD, projektor zobrazí nejlepší obraz ve formátu 16:9 na straně projektoru.
- Přehráváte-li titul ve formátu LBX, změňte formát projektoru pomocí nabídky zobrazovaného na ploše (OSD).
- Přehráváte-li titul ve formátu 4:3, změňte formát 4:3 v projektoru pomocí nabídky zobrazovaného na ploše (OSD).
- Je-li obraz stále ještě natažen, budete muset upravit i poměr stran následovně:
- Na vašem DVD přehrávači nastavte formát zobrazení s poměrem stran 16:9 (široký).

**?** *Obraz je příliš malý nebo příliš velký*

- Projektor posuňte blíže nebo dále od promítací plochy.
- Stiskněte „Menu“ na panelu projektoru a přejděte na „Obrázek --> Formát“. Vyzkoušejte různá nastavení.




**?** *Obraz má zešikmené boční okraje:*

- Je-li to možné, změňte polohu projektoru tak, aby byl směřoval na střed promítací plochy a byl pod ní.
- Upravte nastavení pomocí „Obrázek-->Vertikální sbíhavost“ v nabídce OSD.



**?** *Obraz je převrácený*

- Na OSD menu zvolte funkci „Nastavení --> Projekce“ OSD a upravte orientaci obrazu projection direction.


# DODATEČNÉ INFORMACE

-  *Rozmazaný dvojitý obraz*
  - Stisknutím tlačítka „Formát 3D“ a přepnutím na „Vyp.“ zabráníte rozmazanému dvojitému 2D obrazu.
-  *Dva obrazy, formát vedle-sebe*
  - Stisknutím tlačítka „Formát 3D“ a přepnutím na „SBS“ správně zobrazíte vstupní signál HDMI 1.3 2D 1080i vedle-sebe.
-  *Obraz se nezobrazuje ve 3D*
  - Zkontrolujte, zda není vybitá baterie v 3D brýlích.
  - Zkontrolujte, zda jsou 3D brýle zapnuté.
  - Když je vstupní signál HDMI 1.3 2D (1080i vedle sebe), stiskněte tlačítko „Formát 3D“ a přepněte na „SBS“.

## Jiné problémy

-  *Projektor přestal reagovat na všechny ovládací prvky*
  - Pokud je to možné, projektor vypněte, odpojte napájecí kabel od sítě a počkejte nejméně 20 sekund.
-  *Lampa vyhořela nebo praskla*
  - Když lampa dospěje ke konci své životnosti, vyhoří nebo hlasitě praskne. Pokud se toto stane, projektor nelze zapnout, dokud lampa nebude vyměněna. Při výměně lampy postupujte podle pokynů v části „Výměna lampy“ na stránkách 63-64.

## Problémy s dálkovým ovládáním

-  *Nefunguje-li dálkové ovládání*
  - Zkontrolujte, zda je pracovní úhel dálkového ovládání v rozsahu  $\pm 15^\circ$  vodorovně a svisle vůči jednomu přijímači IR na projektoru.
  - Mezi dálkovým ovládáním a projektorem nesmí být překážky. Postavte se do vzdálenosti nejvíc 5 m (16 stopy) od projektoru.
  - Zkontrolujte správné vložení baterií.
  - Pokud jsou baterie vybité, vyměňte je.

## Varovné indikátory

Když se rozsvítí výstražné indikátory (viz níže), projektor se automaticky vypne:

- Indikátor LED „LAMPY“ svítí červeně a pokud indikátor „Napájení/pohotovostní režim“ bliká červeně.
- Indikátor LED „TEPLOTA“ svítí červeně a pokud indikátor „Napájení/pohotovostní režim“ bliká červeně. Znamená to, že projektor je přehřátý. Za normálních okolností se může projektor znovu zapnout.
- Indikátor LED „TEPLOTA“ bliká červeně a pokud indikátor „Napájení/bezpečnostní režim“ bliká červeně.

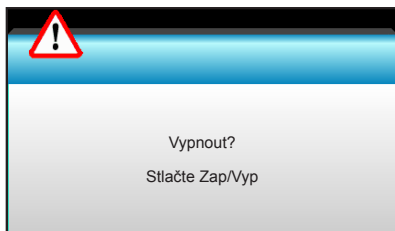
Odpojte napájecí kabel od projektoru, počkejte 30 sekund a akci zopakujte. Pokud se výstražné indikátory znovu rozsvítí, požádejte o pomoc nejbližší servisní středisko.

# DODATEČNÉ INFORMACE

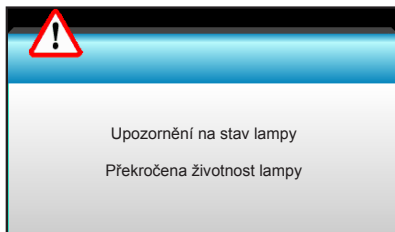
## Zprávy indikátorů LED

Message	Indikátor LED napájení	Indikátor LED napájení	Indikátor LED teploty	Indikátor LED lampy
	(Červený)	(Modrá)	(Červený)	(Červený)
Pohotovostní stav (Vstupní napájecí šňůra)	Stále svítí			
Zapnuto (zahřívání)		Bliká (0,5 sec nesvítí / 0,5 s svítí)		
Zapnuto a lampa svítí		Stále svítí		
Vypnutí (Chlazení)		Bliká (0,5 sec nesvítí / 0,5 s svítí). Po vypnutí ventilátoru chlazení znovu svítí červeně.		
Krátké shrnutí (100 sec)		Bliká (0,25 sec nesvítí / 0,25 sec svítí)		
Chyba (Selhání lampy)	Bliká			Stále svítí
Chyba (Závada ventilátoru)	Bliká		Bliká	
Chyba (Nadměrná teplota)	Bliká		Stále svítí	
Pohotovost (Režim zahoření)		Bliká		
Vypalování (zahřívání)		Bliká		
Vypalování (chlazení)		Bliká		

- Vypnutí:



- Upozornění na stav lampy:

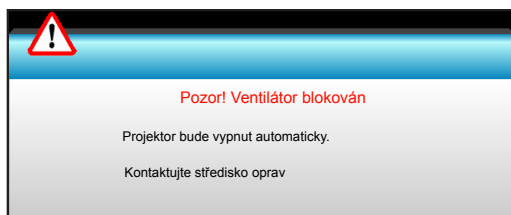


- Teplotní výstraha:



# DODATEČNÉ INFORMACE

- Závada vent.:



- Mimo rozsahu zobrazení:



# DODATEČNÉ INFORMACE

## Technické údaje

Optika	Popis
Maximální rozlišení	- DP: 1920x1200@60Hz - HDMI: 1920x1200@60Hz (RB)
Objektiv	- Pevný objektiv a ruční ostření - WXGA/1080P/WUXGA/XGA: 11,66mm
Lampa	- Režim EKO. <= 0,5 W při 110/220 V~ - Aktivní režim (>0,5 W; < 3 W) při 110/220 V~
Velikost obrazu (úhlopříčně)	- XGA: 30" ~ 300" - WXGA: 27,97" ~ 302" - 1080P: 28,59" ~ 303" - WUXGA: 29,38" ~ 305,6"
Vzdálenost promítání	- XGA: 0,5 ~ 5m - WXGA: 0,5 ~ 5,4m - 1080p: 0,5 ~ 5,3m - WUXGA: 0,5 ~ 5,2m

Elektro	Popis
Vstupy	HDMI, HDMI+MHL(2.0), konektor USB-B mini (upgrade firmwaru), port S-Video, DisplayPort, konektor VGA2 In/YPbPr, konektor VGA2 In/YPbPr, port Audio3-In (Video/S-Video), port Audio1-In(VGA1), Audio2-In(VGA2)
Výstupy	Konektor výstupu VGA, port audio výstupu, výstup napájení USB (1,5 A)
Port pro připojení drátové místní sítě LAN	1 x RJ-45 (10/100 BASE-T/100 BASE-TX)
Servisní port	Konektor RS232C, 3D synchronizace VESA, kabelové dálkové ovládání
Reprodukce barev	1073,4 milionů barev
Frekvence vykreslování	- Frekvence vodorovného vykreslování: 15,375 - 91,146 kHz - Frekvence svislého vykreslování: 24 - 85 Hz (120 Hz pro funkci 3D)
Kompatibilita synchronizace	Oddělená synchronizace
Zabudovaný reproduktor	Ano, 10 W
Napájení	100 - 240 V~ 50/60 Hz
Vstupní proud	2,5 - 1,0 A
Příkon (typická hodnota)	
Vypnutý režim EKO.	365 W ± 3 %
Režim EKO.	292 W ± 3 %

Rozměry a hmotnost	Popis
Orientace při instalaci	Přední-stůl, Zadní-stůl, Přední-strop, Zadní-strop
Rozměry	- 424 mm (Š) x 344 mm (H) x 120 mm (V) (bez nožek) - 424 mm (Š) x 344 mm (H) x 160 mm (V) (s nožkami)
Hmotnost	5,2 kg
Provozní prostředí	Provozní: 5 ~ 40°C v režimu Jasný (normální režim), vlhkost 10 % až 85 % (bez kondenzace) Provozní: 5 ~ 45° C v režimu EKO., vlhkost 10 % až 85 % (bez kondenzace)

**Poznámka:** Změny specifikací bez předchozího upozornění vyhrazeny.




# DODATEČNÉ INFORMACE

## Globální zastoupení Optoma

V případě potřeby servisních služeb nebo konzultace se obraťte na místní zastoupení firmy.




### USA

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Kanada

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Latinská Amerika

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
[www.optomausa.com](http://www.optomausa.com)

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Evropa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
[www.optoma.eu](http://www.optoma.eu)  
Servisní tel.: +44 (0)1923 691865  
[com](http://www.com)

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
[www.optoma.nl](http://www.optoma.nl)

 +31 (0) 36 820 0253  
 +31 (0) 36 548 9052



### Francie

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Španělsko

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Německo

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Skandinávie



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway


### Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
seoul,135-815, KOREA

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japonsko

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



### Tchaj-wan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
[www.optoma.com.tw](http://www.optoma.com.tw)

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



### Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### Čína

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

