

Προβολέας DLP®







Εγχειρίδιο χρήστη

ΠΙΝΑΚΑΣ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΩΝ

| | 4 |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Σημαντικές οδηνίες ασφαλείας | 4 |
| Πληροφορίες ασφάλειας 3D | |
| Πνειματικής Ιδιοκτησίας | 6 |
| Αποποίηση ευθύνης | 6 |
| Αναννώριση ευπορικών σημάτων | 6 |
| FCC | 7 |
| Λήλωση συμμόρφωσης για χώρες της Ε Ε | 7 |
| WEEE | |
| ΕΙΣΑΓΩΓΗ | 8 |
| Επισκόπηση συσκευασίας | |
| Τυπικά αξεσουάρ | 8 |
| Προαιρετικά αξέσουάρ | 8 |
| Επισκόπηση προϊόντος | 9 |
| Συνδέσεις | |
| Πληκτρολόνιο | |
| Τηλεχειριστηριο | 12 |
| ΡΥΘΜΙΣΗ ΚΑΙ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ | 13 |
| | |
| Εγκατάσταση του προβολέα | |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα | |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας | |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας Ρύθμιση από απόσταση | |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας Ρύθμιση από απόσταση ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΒΟΛΕΑ | |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας Ρύθμιση από απόσταση ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΒΟΛΕΑ Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση του προβολέα | |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας Ρύθμιση από απόσταση ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΒΟΛΕΑ Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση του προβολέα Επιλογή μιας πηγής εισόδου | |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας Ρύθμιση από απόσταση ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΒΟΛΕΑ . Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση του προβολέα Επιλογή μιας πηγής εισόδου Περιήγηση στο μενού και λειτουργίες | |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας Ρύθμιση από απόσταση ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΒΟΛΕΑ Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση του προβολέα Επιλογή μιας πηγής εισόδου Περιήγηση στο μενού και λειτουργίες | |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας Ρύθμιση από απόσταση ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΒΟΛΕΑ Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση του προβολέα Επιλογή μιας πηγής εισόδου Περιήγηση στο μενού και λειτουργίες Δέντρο μενού OSD | 13 16 17 18 20 20 22 23 23 24 31 |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας Ρύθμιση από απόσταση ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΒΟΛΕΑ Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση του προβολέα Επιλογή μιας πηγής εισόδου Περιήγηση στο μενού και λειτουργίες Δέντρο μενού OSD Μενού εικόνας | 13 16 17 18 20 20 22 23 23 24 31 32 |
| Εγκατάσταση του προβολέα | 13 16 17 18 20 20 22 23 24 31 32 34 |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας Ρύθμιση από απόσταση ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΒΟΛΕΑ Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση του προβολέα Επιλογή μιας πηγής εισόδου Περιήγηση στο μενού και λειτουργίες Δέντρο μενού OSD Μενού εικόνας Μενού εικόνας για προχωρημένους. Μενού προηγμένου σήματος εικόνας (RGB) Μενού προηγμένου σήματος εικόνας (βίντεο) | 13 16 17 18 20 20 22 23 24 31 32 34 35 |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας Ρύθμιση από απόσταση ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΒΟΛΕΑ Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση του προβολέα Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση του προβολέα Επιλογή μιας πηγής εισόδου Περιήγηση στο μενού και λειτουργίες Δέντρο μενού OSD Μενού εικόνας για προχωρημένους Μενού εικόνας για προχωρημένους Μενού προηγμένου σήματος εικόνας (RGB) Μενού προηγμένου σήματος εικόνας (βίντεο) | 13 16 17 18 20 20 22 23 24 31 32 34 35 35 |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας Ρύθμιση από απόσταση ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΒΟΛΕΑ Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση του προβολέα Επιλογή μιας πηγής εισόδου Επιλογή μιας πηγής εισόδου Περιήγηση στο μενού και λειτουργίες Δέντρο μενού OSD Μενού εικόνας για προχωρημένους Μενού εικόνας για προχωρημένους Μενού προηγμένου σήματος εικόνας (RGB) Μενού προηγμένου σήματος εικόνας (βίντεο) Μενού οθόνης | 13 16 17 18 20 20 22 23 24 31 32 34 35 35 40 |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας Ρύθμιση από απόσταση ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΒΟΛΕΑ Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση του προβολέα Επιλογή μιας πηγής εισόδου Περιήγηση στο μενού και λειτουργίες. Δέντρο μενού OSD Μενού εικόνας για προχωρημένους. Μενού εικόνας για προχωρημένους. Μενού προηγμένου σήματος εικόνας (RGB) Μενού προηγμένου σήματος εικόνας (βίντεο). Μενού οθόνης. Εμφάνιση μενού 3D | 13 16 17 18 20 20 22 23 24 31 32 34 35 35 40 41 |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας Ρύθμιση από απόσταση ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΒΟΛΕΑ Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση του προβολέα Επιλογή μιας πηγής εισόδου Περιήγηση στο μενού και λειτουργίες Δέντρο μενού OSD Μενού εικόνας | 13 16 17 18 20 20 22 23 24 31 32 34 35 35 35 40 41 43 |
| Εγκατάσταση του προβολέα Σύνδεση πηγών στον προβολέα Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας Ρύθμιση από απόσταση XPHΣΗ TOY ΠΡΟΒΟΛΕΑ Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση του προβολέα Επιλογή μιας πηγής εισόδου Περιήγηση στο μενού και λειτουργίες Δέντρο μενού OSD Μενού εικόνας Μενού εικόνας για προχωρημένους Μενού προηγμένου σήματος εικόνας (RGB) Μενού προηγμένου σήματος εικόνας (βίντεο) Μενού σθόνης Εμφάνιση μενού 3D Μενού ρυθμίσεων Ρύθμιση μενού Ασφάλειας Ρύθμιση μενού Ρυθμίσεις ήχου | 13 16 17 18 20 20 22 23 24 31 32 34 35 35 40 41 43 44 |

| Ρύθμιση μενού ρυθμίσεων δικτύου LAN | 46 |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------|
| Ρύθμιση μενού ρυθμίσεων ελέγχου δικτύου | 48 |
| Ρύθμιση μενού ρυθμίσεων ελέγχου δικτύου | 49 |
| Μενού Επιλογές | 54 |
| Μενού Επιλογές (συνεχίζεται) | 55 |
| Μενού επιλογών απομακρυσμένων ρυθμίσεων | 56 |
| Επιλογές μενού για προχωρημένους | 57 |
| Μενού επιλογών ρυθμίσεων λάμπας | 59 |
| Μενού Επιλογές | 59 |
| Επιλογές μενού ρυθμίσεων προαιρετικού φίλτρου | 60 |
| Επιλογές 3D | 61 |
| | |
| ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ | . 62 |
| | |
| Αντικατάσταση της λάμπας | 62 |
| Αντικατάσταση της λάμπας (συνεχίζεται) | 63 |
| Καθαρισμός του φίλτρου σκόνης | 64 |
| ΠΡΟΣΘΕΤΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ | 66 |
| | |
| Συμβατές αναλύσεις | 66 |
| | 60 |
| Μεγεθος εικονας και αποσταση προβολης | 00 |
| ινιεγεθος εικονας και αποσταση προβολης Καθορισμός της κεντρικής θέσης μετατόπισης φακού | 73 |
| Μεγεθος εικονας και αποσταση προβολης Καθορισμός της κεντρικής θέσης μετατόπισης φακού Διαστάσεις προβολέα και εγκατάσταση με στήριξη στην οροφή | 73 76 |
| Μεγεθος εικονας και αποσταση προβολης Καθορισμός της κεντρικής θέσης μετατόπισης φακού Διαστάσεις προβολέα και εγκατάσταση με στήριξη στην οροφή Λίστα λειτουργιών πρωτοκόλλου RS232 | 73 73 76 77 |
| Μεγεθος εικονας και αποσταση προβολης Καθορισμός της κεντρικής θέσης μετατόπισης φακού Διαστάσεις προβολέα και εγκατάσταση με στήριξη στην οροφή Λίστα λειτουργιών πρωτοκόλλου RS232 Απομακρυσμένοι κωδικοί υπέρυθρων (IR) | 73 73 76 77 85 |
| Μεγεθος εικονας και αποσταση προβολης Καθορισμός της κεντρικής θέσης μετατόπισης φακού Διαστάσεις προβολέα και εγκατάσταση με στήριξη στην οροφή Λίστα λειτουργιών πρωτοκόλλου RS232 Απομακρυσμένοι κωδικοί υπέρυθρων (IR) Χρησιμοποιώντας το κουμπί Πληροφορίες | 73 73 76 77 85 88 |
| Μεγεθος εικονας και αποσταση προβολης Καθορισμός της κεντρικής θέσης μετατόπισης φακού Διαστάσεις προβολέα και εγκατάσταση με στήριξη στην οροφή Λίστα λειτουργιών πρωτοκόλλου RS232 Απομακρυσμένοι κωδικοί υπέρυθρων (IR) Χρησιμοποιώντας το κουμπί Πληροφορίες Αντιμετώπιση προβλημάτων | 73 73 76 77 85 88 89 |
| Μεγεθος εικονας και αποσταση προβολης Καθορισμός της κεντρικής θέσης μετατόπισης φακού Διαστάσεις προβολέα και εγκατάσταση με στήριξη στην οροφή Λίστα λειτουργιών πρωτοκόλλου RS232 Απομακρυσμένοι κωδικοί υπέρυθρων (IR) Απομακρυσμένοι κωδικοί υπέρυθρων (IR) Αντιμετώπιση προβλημάτων Ένδειξη προειδοποίησης | 68 73 76 77 85 88 89 90 |
| Μεγεθος εικονας και αποσταση προβολης Καθορισμός της κεντρικής θέσης μετατόπισης φακού Διαστάσεις προβολέα και εγκατάσταση με στήριξη στην οροφή Λίστα λειτουργιών πρωτοκόλλου RS232 Απομακρυσμένοι κωδικοί υπέρυθρων (IR) Απομακρυσμένοι κωδικοί υπέρυθρων (IR) Δρησιμοποιώντας το κουμπί Πληροφορίες Αντιμετώπιση προβλημάτων Ένδειξη προειδοποίησης | 00 73 76 77 85 88 89 90 92 |
| Μεγεθος εικονάς και αποστάση προβολης Καθορισμός της κεντρικής θέσης μετατόπισης φακού Διαστάσεις προβολέα και εγκατάσταση με στήριξη στην οροφή Λίστα λειτουργιών πρωτοκόλλου RS232 Απομακρυσμένοι κωδικοί υπέρυθρων (IR) Δησιμοποιώντας το κουμπί Πληροφορίες Αντιμετώπιση προβλημάτων Ένδειξη προειδοποίησης Προδιαγραφές | 68 73 76 77 85 89 89 90 92 94 |

ΑΣΦΑΛΕΙΑ



Ο κεραυνός με την κεφαλή βέλους, μέσα σε ένα ισόπλευρο τρίγωνο, είναι για να προειδοποιεί το χρήστη για την παρουσία μη μονωμένης επικίνδυνης τάσης στο εσωτερικό του προϊόντος που μπορεί να είναι επαρκούς έντασης για να αποτελεί κίνδυνο ηλεκτροπληξίας για ανθρώπους.

Το θαυμαστικό μέσα σε ένα ισόπλευρο τρίγωνο είναι για να προειδοποιεί το χρήστη για την παρουσία σημαντικών οδηγιών λειτουργία και συντήρησης (επισκευής) στα έγγραφα που συνοδεύουν τη συσκευή.

Παρακαλούμε ακολουθήστε όλες τις προειδοποιήσεις, τις προφυλάξεις και τις διαδικασίες συντήρησης που συνιστώνται στον παρόντα Οδηγό χρήσης.

Σημαντικές οδηγίες ασφαλείας

- Μην φράζετε τις τρύπες αερισμού. Για να διασφαλίσετε αξιόπιστη λειτουργία του προβολέα και για να τον προφυλάξετε από υπερθέρμανση, τοποθετήστε τον σε τοποθεσία και σημείο που δεν θα επηρεάζουν το σωστό εξαερισμό του. Για παράδειγμα, μην τοποθετείτε τον προβολέα σε ένα γεμάτο τραπεζάκι, καναπέ, κρεβάτι, κ.λπ. Μην τοποθετείτε τον προβολέα σε μία εσοχή, όπως π.χ. σε μία βιβλιοθήκη ή σε ένα ντουλάπι που περιορίζει τη ροή του αέρα.
- Για να μειώσετε τον κίνδυνο πυρκαγιάς ή/και ηλεκτροπληξίας, μην εκθέτετε τον προβολέα σε βροχή ή υγρασία. Μην πραγματοποιήσετε την εγκατάσταση κοντά σε πηγές θερμότητας, όπως καλοριφέρ, θερμοσίφωνες, φούρνους ή άλλες συσκευές, όπως ενισχυτές, που παράγουν θερμότητα.
- Μην επιτρέπετε σε αντικείμενα ή υγρά να εισέλθουν στον προβολέα. Ενδέχεται να έρθουν σε επαφή με επικίνδυνα σημεία τάσης ή να βραχυκυκλώσουν μέρη τα οποία μπορεί να προκαλέσουν φωτιά ή ηλεκτροπληξία.
- Μη χρησιμοποιείτε τη συσκευή υπό τις ακόλουθες συνθήκες:
 - Σε περιβάλλοντα με υπερβολική ζέστη, κρύο ή υγρασία.
 - (i) Βεβαιωθείτε πως η θερμοκρασία του δωματίου είναι 5°C 40°C
 - (ii) Η σχετική υγρασία είναι 10% ~ 85%
 - Σε περιοχές με υπερβολική σκόνη και χώμα.
 - Κοντά σε κάποια συσκευή που εκπέμπει ισχυρό μαγνητικό πεδίο.
 - Σε άμεση επαφή με το ηλιακό φως.

RG2 IFC

• Μην κοιτάτε την ακτίνα, RG2.

Όπως ισχύει και για οποιαδήποτε φωτεινή πηγή, μην κοιτάζετε απευθείας την ακτίνα, RG2 IEC 62471-5:2015.



ΠΡΟΣΟΧΗ: Αυτό το προϊόν εκπέμπει πιθανώς επικίνδυνη οπτική ακτινοβολία. Μην κοιτάζετε την ακτίνα λειτουργίας. Μπορεί να είναι επιβλαβής για το μάτι.

- Μη χρησιμοποιείτε τον προβολέα σε μέρη όπου μπορεί να υπάρχουν εύφλεκτα ή εκρηκτικά αέρια στην ατμόσφαιρα. Η λάμπα στο εσωτερικό του προβολέα θερμαίνεται πολύ κατά τη διάρκεια της λειτουργίας και τα αέρια μπορεί να προκαλέσουν ανάφλεξη και πυρκαγιά.
- Μην χρησιμοποιείτε το καπάκι του φακού όταν ο προβολέας είναι σε λειτουργία.
- Μην χρησιμοποιείτε τη μονάδα εάν έχει υποστεί καταστροφές ή ζημίες. Οι εξωτερικές ζημιές περιλαμβάνουν ενδεικτικά τις παρακάτω:
 - Η μονάδα έχει πέσει.
 - Το καλώδιο ή το φις τροφοδοσίας έχουν υποστεί ζημία.

- Έχει χυθεί υγρό επάνω στον προβολέα.
- Ο προβολέας έχει εκτεθεί σε βροχή ή υγρασία.
- Κάποιο αντικείμενο έχει πέσει στο εσωτερικό του προβολέα ή υπάρχει κάποιο χαλαρό εξάρτημα σε αυτόν.
- Μην τοποθετείτε τον προβολέα πάνω σε ασταθείς επιφάνειες. Ο προβολέας μπορεί να ανατραπεί και να προκληθεί τραυματισμός ή να πάθει ζημιά ο προβολέας.
- Μην παρεμποδίζετε το φως που προέρχεται από το φακό του προβολέα όταν αυτός βρίσκεται σε λειτουργία. Το φως θα θερμάνει το αντικείμενο και μπορεί να λιώσει, προκαλώντας εγκαύματα ή πυρκαγιά.
- Παρακαλούμε να μην ανοίξετε ή αποσυναρμολογήσετε αυτόν τον προβολέα καθώς αυτό μπορεί να προκαλέσει ηλεκτροπληξία.
- Παραπέμψτε όλες τις επισκευές σε αρμόδιο προσωπικό επισκευών. Το άνοιγμα ή η αφαίρεση των καπακιών μπορεί να σας εκθέσει σε επικίνδυνες τάσεις ή σε άλλους κινδύνους. Επικοινωνήστε με την Optoma πριν από την αποστολή της συσκευής για επιδιόρθωση.
- Δείτε το περίβλημα του προβολέα για σημάνσεις σχετικές με την ασφάλεια.
- Η μονάδα θα πρέπει να επισκευάζεται αποκλειστικά από αρμόδιο προσωπικό επισκευών.
- Να χρησιμοποιείτε μόνο εξαρτήματα/αξεσουάρ που καθορίζονται από τον κατασκευαστή.
- Μην κοιτάτε απευθείας το φακό του προβολέα κατά τη διάρκεια της λειτουργίας του. Το έντονο φως μπορεί να βλάψει τα μάτια σας.
- Κατά την αντικατάσταση της λάμπας, παρακαλούμε αφήστε τη μονάδα να κρυώσει. Ακολουθήστε τις οδηγίες που περιγράφονται στις σελίδες 62-63.
- Αυτός ο προβολέας θα ανιχνεύσει μόνος του τη ζωή της λάμπας. Βεβαιωθείτε πως η λάμπα θα αντικατασταθεί όταν εμφανιστούν τα προειδοποιητικά μηνύματα.
- Μηδενίστε τη λειτουργία "Μηδενισμός χρόνου Λάμπας" από το μενού οθόνης "ΕΠΙΛΟΓΕΣ > Ρυθμίσεις Λάμπας" μετά την αντικατάσταση της λάμπας (ανατρέξτε στη σελίδα 59).
- Όταν απενεργοποιείτε τον προβολέα, βεβαιωθείτε πως έχει ολοκληρωθεί ο κύκλος ψύξης πριν να αποσυνδέσετε την τροφοδοσία. Αφήστε 90 δευτερόλεπτα για να κρυώσει ο προβολέας.
- Όταν η λάμπα πλησιάζει στο τέλος του χρόνου ζωής της, στην οθόνη θα εμφανιστεί το μήνυμα "Υπέρβαση ζωής λάμπας". Παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον τοπικό σας μεταπωλητή ή με το εξουσιοδοτημένο κέντρο επισκευών για να αλλάξετε τη λάμπα όσο το δυνατό πιο σύντομα.
- Απενεργοποιήστε και αποσυνδέστε το φις τροφοδοσίας από την πρίζα εναλλασσόμενου ρεύματος προτού καθαρίσετε το προϊόν.
- Χρησιμοποιείτε στεγνό μαλακό ύφασμα με ήπιο απορρυπαντικό για να καθαρίσετε το περίβλημα της οθόνης. Μη χρησιμοποιείτε λειαντικά καθαριστικά, κεριά ή διαλυτικά για να καθαρίσετε τη μονάδα.
- Αποσυνδέστε το φις τροφοδοσίας από την πρίζα εναλλασσόμενου ρεύματος εάν πρόκειται να μην χρησιμοποιήσετε το προϊόν για μεγάλο χρονικό διάστημα.
- Σημείωση: Όταν η λάμπα πλησιάζει στο τέλος της ζωής της, ο προβολέας δεν θα ανάβει μέχρι να αντικατασταθεί η λάμπα. Για να αντικαταστήσετε τη λάμπα, ακολουθήστε τις διαδικασίες που αναγράφονται στην ενότητα "Αντικατάσταση της λάμπας" στις σελίδες 62-63.
 - *Μην εγκαθιστάτε τον προβολέα σε μέρη όπου μπορεί να υφίσταται δονήσεις ή τραντάγματα.*
 - Μην αγγίζετε το φακό με γυμνά χέρια
 - Αφαιρέστε τη μπαταρία/μπαταρίες από το τηλεχειριστήριο πριν από την αποθήκευση. Αν η μπαταρία/ μπαταρίες παραμείνουν μέσα στο τηλεχειριστήριο για μεγαλύτερες περιόδους, ενδέχεται να προκληθεί διαρροή.
 - Μη χρησιμοποιείτε ή μην αποθηκεύετε τον προβολέα σε μέρη όπου μπορεί να υπάρχει καπνός από έλαιο ή τσιγάρο, καθώς μπορεί να επηρεάσει δυσμενώς την ποιότητα απόδοσης του προβολέα.
 - Ακολουθήστε τη σωστή εγκατάσταση προσανατολισμού του προβολέα καθώς η μη τυπική εγκατάσταση μπορεί να επηρεάσει την απόδοση του προβολέα.

Πληροφορίες ασφάλειας 3D

Ακολουθήστε όλες τις προειδοποιήσεις και τις προφυλάξεις όπως συνιστάται πριν εσείς ή το παιδί σας χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία 3D.

Προειδοποίηση

Παιδιά και έφηβοι ενδέχεται να είναι πιο ευάλωτοι σε προβλήματα υγείας που σχετίζονται με την παρακολούθηση υλικού 3D και πρέπει να επιτηρούνται προσεκτικά όταν παρακολουθούν τέτοιου είδους εικόνες.

Προειδοποίηση κρίσης φωτοευαισθησίας και άλλοι κίνδυνοι υγείας

- Κάποιοι θεατές ενδέχεται να βιώσουν κρίση επιληψίας ή εγκεφαλικό επεισόδιο εάν εκτεθούν σε συγκεκριμένες εικόνες ή φώτα στιγμιαίας επίδειξης τα οποία περιλαμβάνονται σε συγκεκριμένες εικόνες του Προβολέα ή βιντεοπαιχνίδια. Εάν πάσχετε από ή έχετε οικογενειακό ιστορικό επιληψίας ή εγκεφαλικών επεισοδίων, συμβουλευθείτε ειδικό γιατρό προτού χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία 3D.
- Ακόμα και όσοι δεν έχουν προσωπικό ή οικογενειακό ιστορικό επιληψίας ή εγκεφαλικών επεισοδίων ενδέχεται να έχουν μη διαγνωσμένη πάθηση, η οποία μπορεί να προκαλέσει επιληπτικές κρίσεις φωτοευαισθησίας.
- Γυναίκες που κυοφορούν, ηλικιωμένοι, όσοι πάσχουν από σοβαρές ιατρικές νόσους, όσοι υποφέρουν από αϋπνίες ή βρίσκονται υπό την επήρεια αλκοόλ θα πρέπει να αποφεύνουν τη λειτουργία 3D της μογάδας.
- Εάν βιώσετε κάποιο από τα ακόλουθα συμπτώματα, σταματήστε αμέσως την προβολή φωτογραφιών 3D και συμβουλευθείτε ειδικό γιατρό: (1) παραποιημένη όραση, (2) ζάλη, (3) ίλιγγο, (4) ακούσιες κινήσεις όπως σύσπαση οφθαλμών ή μυών, (5) σύγχυση, (6) ναυτία, (7) απώλεια συναίσθησης, (8) σπασμούς, (9) κράμπες ή/και (10) αποπροσανατολισμό. Παιδιά και έφηβοι ενδέχεται να είναι πιο επιρρεπείς από τους ενήλικες στο να βιώσουν τα συμπτώματα αυτά. Οι γονείς θα πρέπει να επιβλέπουν τα παιδιά τους και να τα ρωτούν κατά πόσο βιώνουν αυτά τα συμπτώματα.
- Η παρακολούθηση προβολής 3D ενδέχεται επίσης να προκαλέσει κινέτωση, αντιληπτή έπειτα από επενέργειες, αποπροσανατολισμό, ασθενωπία και μειωμένη ορθοστατική ικανότητα. Προτείνεται στους χρήστες να πραγματοποιούν συχνά διαλείμματα για να μειώσουν το ενδεχόμενο τέτοιου είδους επενεργειών. Εάν οι οφθαλμοί σας παρουσιάσουν σημάδια κόπωσης ή ξηρότητας ή σε περίπτωση που έχετε κάποιο από τα παραπάνω συμπτώματα, διακόψτε άμεσα τη χρήση της συγκεκριμένης συσκευής και μην τη χρησιμοποιήσετε για τουλάχιστον τριάντα λεπτά από τη στιγμή που θα υποχωρήσουν τα συμπτώματα.
- Η παρακολούθηση προβολής 3D ενώ κάθεστε πολύ κοντά στην οθόνη για παρατεταμένη χρονική περίοδο ενδέχεται να προκαλέσει βλάβη στην όρασή σας. Η ιδανική απόσταση προβολής θα πρέπει να είναι τουλάχιστον τρεις φορές το ύψος της οθόνης. Προτείνεται οι οφθαλμοί του θεατή να βρίσκονται στο επίπεδο της οθόνης.
- Η παρακολούθηση προβολής 3D όταν φοράτε γυαλιά 3D για παρατεταμένη χρονική περίοδο ενδέχεται να προκαλέσει πονοκέφαλο ή κόπωση. Σε περίπτωση που νιώσετε πονοκέφαλο, κόπωση ή ίλιγγο σταματήστε να παρακολουθείτε την προβολή 3D και ξεκουραστείτε.
- Μην χρησιμοποιείτε τα γυαλιά 3D για άλλους σκοπούς πέρα από την παρακολούθηση της προβολής 3D.
- Η χρήση των γυαλιών 3D για άλλους σκοπούς (όπως γυαλιά όρασης, γυαλιά ηλίου, προστατευτικά ματογυάλια, κ.λπ.) ενδέχεται να είναι επιζήμια και να βλάψει την όρασή σας.
- Η παρακολούθηση προβολής 3D ενδέχεται να προκαλέσει αποπροσανατολισμό σε κάποιους θεατές. Συνεπώς, ΜΗΝ τοποθετείτε τον ΠΡΟΒΟΛΕΑ 3D κοντά σε σκάλες, καλώδια, μπαλκόνια ή άλλα αντικείμενα τα οποία ενδέχεται να ανατραπούν, να τρέξετε επάνω τους, να τα σπρώξετε κάτω, να σπάσουν ή να πέσουν.

Πνευματικής Ιδιοκτησίας

Αυτή η δημοσίευση, συμπεριλαμβανομένων όλων των φωτογραφιών, των εικόνων και του λογισμικού προστατεύεται από διεθνείς κανόνες πνευματικής ιδιοκτησίας με την επιφύλαξη όλων των δικαιωμάτων. Η αναπαραγωγή του παρόντος εγχειριδίου είτε μέρους του περιεχομένου του απαγορεύεται χωρίς τη γραπτή συναίνεση του συγγραφέα.

© Πνευματικής Ιδιοκτησίας 2017

Αποποίηση ευθύνης

Οι πληροφορίες του παρόντος εγγράφου υπόκεινται σε αλλαγή χωρίς ειδοποίηση. Ο κατασκευαστής δεν παρέχει υποσχέσεις ή εγγυήσεις σχετικά με οποιοδήποτε περιεχόμενο του παρόντος εντύπου και σε καμία περίπτωση δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνος για οποιαδήποτε σιωπηρή εγγύηση περί εμπορευσιμότητας ή καταλληλότητας για οποιονδήποτε σκοπό. Επιπλέον, ο κατασκευαστής διατηρεί το δικαίωμα της αναθεώρησης του παρόντος εντύπου και της τροποποίησης των περιεχομένων του χωρίς την υποχρέωση προηγούμενης ενημέρωσης οποιουδήποτε προσώπου σχετικά με αναθεωρήσεις και αλλαγές.

Αναγνώριση εμπορικών σημάτων

Η ονομασία Kensington είναι σήμα κατατεθέν στις ΗΠΑ της ACCO Brand Corporation με εγκεκριμένες καταχωρήσεις και αιτήσεις σε εκκρεμότητα σε άλλες χώρες σε όλο τον κόσμο.

HDMI, το λογότυπο HDMI και το High-Definition Multimedia Interface είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της HDMI Licensing LLC στις Ηνωμένες Πολιτείες και άλλες χώρες.

Η επωνυμία IBM είναι εμπορικό σήμα ή κατοχυρωμένο σήμα κατατεθέν της International Business Machines, Inc. Οι επωνυμίες Microsoft, PowerPoint και Windows είναι εμπορικά σήματα ή κατοχυρωμένα σήματα κατατεθέντα της Microsoft Corporation.

Οι επωνυμίες Adobe και Acrobat είναι σήματα κατατεθέντα της Adobe Systems Incorporated.

Οι επωνυμίες DLP[®], DLP Link και το λογότυπο DLP είναι κατοχυρωμένα εμπορικά σήματα της Texas Instruments και η επωνυμία BrilliantColor™ είναι εμπορικό σήμα της Texas Instruments.

Όλα τα άλλα ονόματα προϊόντων που χρησιμοποιούνται σε αυτό το εγχειρίδιο αποτελούν ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους και είναι αναγνωρισμένα.

FCC

Αυτή η συσκευή έχει δοκιμαστεί και έχει βρεθεί πως συμμορφώνεται με τα όρια για μια ψηφιακή συσκευή Κλάσης Β σύμφωνα με το Μέρος 15 των Κανονισμών της FCC. Τα όρια αυτά έχουν σχεδιαστεί για να παρέχουν εύλογη προστασία από επιβλαβείς παρεμβολές σε οικιστικές εγκαταστάσεις. Αυτή η συσκευή παράγει, χρησιμοποιεί και μπορεί να εκπέμψει ενέργεια ραδιοσυχνότητας και, αν δεν εγκατασταθεί και χρησιμοποιηθεί σύμφωνα με τις οδηγίες, μπορεί να προκαλέσει βλαβερή παρεμβολή σε ραδιοεπικοινωνίες.

Ωστόσο, δεν υπάρχουν εγγυήσεις ότι δεν πρόκειται να υπάρξουν παρεμβολές σε μια συγκεκριμένη εγκατάσταση. Αν αυτή η συσκευή προκαλέσει βλαβερή παρεμβολή στη ραδιοφωνική ή τηλεοπτική λήψη, πράγμα που μπορεί να καθοριστεί με το άνοιγμα και το κλείσιμο του εξοπλισμού, ο χρήστη ενθαρρύνεται να δοκιμάσει να διορθώσει την παρεμβολή με ένα ή περισσότερα από τα ακόλουθα μέτρα:

- Προσανατολίστε ή τοποθετήστε εκ νέου την κεραία λήψης.
- Αυξήστε το διαχωρισμό μεταξύ του εξοπλισμού και του δέκτη.
- Συνδέστε τη συσκευή σε μια πρίζα ή ένα κύκλωμα διαφορετικό από αυτό στο οποίο είναι συνδεδεμένος ο δέκτης.
- Συμβουλευτείτε το κατάστημα αγοράς ή έναν έμπειρο τεχνικό ραδιόφωνου/τηλεόρασης για βοήθεια.

Σημείωση: Θωρακισμένα καλώδια

Όλες οι συνδέσεις με άλλες συσκευές πρέπει να γίνονται με τη χρήση θωρακισμένων καλωδίων για να διατηρείται η συμμόρφωση με τους κανονισμούς της FCC.

Προσοχή

Αλλαγές ή τροποποιήσεις που δεν έχουν εγκριθεί ρητώς από τον κατασκευαστή μπορεί να ακυρώσουν την αρμοδιότητα του χρήστη, η οποία παραχωρείται από τη Federal Communications Commission, να λειτουργεί αυτόν τον προβολέα.

Συνθήκες λειτουργίας

Η παρούσα συσκευή συμμορφώνεται με τις απαιτήσεις που ορίζονται στο Τμήμα 15 του Κανονισμού FCC. Η λειτουργία υπόκειται στους ακόλουθους δυο όρους:

1. Αυτή η συσκευή δε μπορεί να προκαλέσει επιβλαβή παρεμβολή, και

2. Η συσκευή αυτή πρέπει να αποδέχεται τυχόν ληφθείσες παρεμβολές, συμπεριλαμβανομένων παρεμβολών οι οποίες δύνανται να προκαλέσουν ανεπιθύμητη λειτουργία.

Σημείωση: Χρήστες στον Καναδά

Αυτή η ψηφιακή συσκευή Κλάσης Β συμμορφώνεται με το Καναδικό ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Δήλωση συμμόρφωσης για χώρες της Ε.Ε.

- Οδηγία EMC 2014/30/EK (συμπεριλαμβανομένων των τροποποιήσεων)
- Οδηγία 2014/35/ΕΚ περί χαμηλής τάσης
- Οδηγία R & TTE 1999/5/ΕΚ (αν το προϊόν έχει λειτουργία RF)

WEEE



Οδηγίες απόρριψης

Μην απορρίπτετε αυτήν την ηλεκτρονική συσκευή στα σκουπίδια. Για να ελαχιστοποιηθεί η μόλυνση και να διασφαλιστεί η καλύτερη δυνατή προστασία του περιβάλλοντος, παρακαλούμε να την ανακυκλώσετε.



Επισκόπηση συσκευασίας

Αποσυσκευάστε με προσοχή και επαληθεύστε ότι υπάρχουν όλα τα στοιχεία που παρατίθενται παρακάτω στα τυπικά εξαρτήματα. Μερικά από τα στοιχεία στα προαιρετικά εξαρτήματα μπορεί να μη διατίθενται ανάλογα με το μοντέλο, τις προδιαγραφές και την περιοχή αγοράς. Ανατρέξτε στην τοποθεσία αγοράς. Μερικά εξαρτήματα ενδέχεται να διαφέρουν από περιοχή σε περιοχή.

Η κάρτα εγγύησης παρέχεται μόνο σε συγκεκριμένες περιοχές. Για αναλυτικές πληροφορίες επικοινωνήστε με τον τοπικό αντιπρόσωπό σας.

Τυπικά αξεσουάρ



Σημείωση: (*)Για πληροφορίες σχετικά με την εγγύηση στην Ευρώπη, επισκεφθείτε τη διεύθυνση www.optomaeurope.com.

Προαιρετικά αξεσουάρ



Σημείωση: Τα προαιρετικά αξεσουάρ διαφέρουν ανάλογα με το μοντέλο, τις προδιαγραφές και την περιοχή.

Επισκόπηση προϊόντος



Σημείωση: Μην παρεμποδίζετε τα ανοίγματα εισόδου/εξόδου αέρα του προβολέα.

(*) Τα προαιρετικά αξεσουάρ διαφέρουν ανάλογα με το μοντέλο, τις προδιαγραφές και την περιοχή.

| Αρ. | Στοιχείο | Αρ. | Στοιχείο |
|-----|-------------------------------|-----|--------------------------|
| 1. | Καπάκι φακού (*) | 9. | Καπάκι λάμπας |
| 2. | Δέκτη υπερύθρων | 10. | Εξαερισμός (έξοδος) |
| 3. | Φακός | 11. | Δέκτη υπερύθρων |
| 4. | Δακτύλιος εστίασης | 12. | Ηχείο |
| 5. | Μετατόπιση φακού (κατακόρυφη) | 13. | Συνδέσεις εισόδου/εξόδου |
| 6. | Μοχλός Ζουμ | 14. | Πληκτρολόγιο |
| 7. | Μετατόπιση φακού (οριζόντια) | 15. | Υποδοχή τροφοδοσίας |
| 8. | Πόδια ρύθμισης κλίσης | 16. | Εξαερισμός (είσοδος) |

Συνδέσεις



| Αρ. | Στοιχείο | Αρ. | Στοιχείο |
|-----|---------------------------------------------------------|-----|-------------------------------------------|
| 1. | Συνδετήρας RJ-45 | 12. | Σύνδεση εξόδου 3D Sync (5V) |
| 2. | Ακροδέκτης mini USB-B (αναβάθμιση υλικολογισμικού) | 13. | Ακροδέκτης σκανδάλης 12V |
| 3. | Σύνδεση 1x HDMI και 1x HDMI/ MHL | 14. | Ακροδέκτης εξόδου ισχύος USB (1,5 A) |
| 4. | Σύνδεση DisplayPort | 15. | Ακροδέκτης μικροφώνου |
| 5. | Σύνδεση VGA2 In/YPbPr / (ϯ ⁾⁾ | 16. | Ακροδέκτης ενσύρματου τηλεχειριστηρίου |
| 6. | Σύνδεση VGA1 In / YPbPr | 17. | Ακροδέκτης εισόδου ήχου2 (VGA2) |
| 7. | Συνδετήρας Έξοδος VGA | 18. | Συνδετήρας βίντεο |
| 8. | Σύνδεση S-Video | 19. | Ακροδέκτης RS232C |
| 9. | Ακροδέκτης εισόδου ήχου3 (για σύνδεση Video/S-Video) | 20. | Υποδοχή τροφοδοσίας |
| 10. | Ακροδέκτης εισόδου ήχου1 (VGA1) | 21. | Θύρα κλειδαριάς Kensington™ |
| 11. | Συνδετήρας Εξόδου VGA | 22. | Σύνδεση HDBaseT (*) |

Σημείωση:

- Το απομακρυσμένο ποντίκι απαιτεί ειδική λειτουργία.
- (*)Μόνο σε μοντέλα με HDBaseT.

Πληκτρολόγιο



| Αρ. | Στοιχείο | Αρ. | Στοιχείο |
|-----|-------------------|-----|-----------------------------------------|
| 1. | Enter | 7. | Source |
| 2. | Διόρθωση Keystone | 8. | Τέσσερα κουμπιά επιλογής κατεύθυνσης |
| 3. | Power | 9. | LED θερμοκρασίας |
| 4. | Πληροφορίες | 10. | LED λάμπας |
| 5. | Menu | 11. | LED Ενεργοποίησης/Σε αναμονή |
| 6. | Re-Sync | | |

Τηλεχειριστηριο



| Αρ. | Στοιχείο | Αρ. | Στοιχείο |
|-----|-------------------------------------------|-----|-------------------------------------------|
| 1. | Ενεργοποίηση | 17. | Απενεργοποίηση |
| 2. | Γεωμετρική διόρθωση | 18. | PIP/PBP |
| 3. | Λειτουργικό κουμπί (F1) (Μεταβιβάσιμο) | 19. | Λειτουργικό κουμπί (F2) (Μεταβιβάσιμο) |
| 4. | Mode | 20. | Σίγαση ΑV |
| 5. | Τέσσερα κουμπιά επιλογής κατεύθυνσης | 21. | Enter |
| 6. | Πληροφορίες | 22. | Λέιζερ |
| 7. | Source | 23. | Re-Sync |
| 8. | Menu | 24. | Ζουμ D (Ψηφιακό ζουμ) |
| 9. | Volume -/+ | 25. | Τηλεχειρισμός ID / Τηλεχειρισμός όλα |
| 10. | Πάγωμα | 26. | HDMI2 |
| 11. | Μορφή (Αναλογία Εικόνας) | 27. | HDMI1 |
| 12. | VGA | 28. | DVI |
| 13. | S-Video | 29. | Τρεις διαστάσεις (3D) |
| 14. | HDBaseT | 30. | DisplayPort |
| 15. | BNC | 31. | Αριθμητικό πληκτρολόγιο (0-9) |
| 16. | YPbPr | 32. | Video |

Σημείωση: Μερικά πλήκτρα ενδέχεται να μην έχουν λειτουργία για τα μοντέλα τα οποία δεν υποστηρίζουν αυτές τις δυνατότητες.

Εγκατάσταση του προβολέα

Ο προβολέας έχει σχεδιαστεί για εγκατάσταση σε μία από τέσσερις πιθανές θέσεις.

Η διάταξη της αίθουσας ή οι προσωπικές προτιμήσεις σας θα υπαγορεύσουν τη θέση εγκατάστασης που θα επιλέξετε. Λάβετε υπόψη το μέγεθος και τη θέση της οθόνης σας, τη θέση της κατάλληλης πρίζας, καθώς και την τοποθεσία και απόσταση μεταξύ του προβολέα και του υπόλοιπου εξοπλισμού.



Ο προβολέας πρέπει να τοποθετηθεί επίπεδος πάνω σε μια επιφάνεια και σε γωνία 90 μοίρες / κάθετα στην οθόνη.

- Για να καθορίσετε τη θέση του προβολέα για ένα δεδομένο μέγεθος οθόνης, ανατρέξτε στον πίνακα αποστάσεων στη σελίδα 68-72.
- Για να καθορίσετε το μέγεθος της οθόνης για μια δεδομένη απόσταση, ανατρέξτε στον πίνακα αποστάσεων στις σελίδες 68-72.
- **Σημείωση:** Όσο πιο μακριά από την οθόνη τοποθετηθεί ο προβολέας τόσο αυξάνει το μέγεθος της προβαλλόμενης εικόνας και η κάθετη μετατόπιση αυξάνεται αναλογικά.

Οδηγίες εγκατάστασης του προβολέα

 Εάν τοποθετήσετε τον προβολέα για την τυπική χρήση λαμπτήρα, μπορείτε να τον περιστρέψετε στις ακόλουθες γωνίες:

Κάθετα: Μπορούν να εγκατασταθούν τέσσερις γωνίες προβολής εντός της περιοχής ±10°

- 1. Επιτραπέζια (0°)
- 2. Προβολή προς τα πάνω (90°)
- 3. Προσάρτηση σε οροφή (180°)
- 4. Προβολή προς τα κάτω (270°)

Οριζόντια: Εντός της περιοχής ±10°



Εάν τοποθετήσετε τον προβολέα για χρήση λειτουργίας πορτρέτου, μπορείτε να τον περιστρέψετε στις ακόλουθες γωνίες:

Κάθετα: Εντός της περιοχής ±10°

Οριζόντια: Εντός της περιοχής ±10°

Σημείωση: Η πλευρά εξόδου αέρα του προβολέα πρέπει να βλέπει προς τα επάνω για κάθετη εγκατάσταση.







Αφήστε τουλάχιστον απόσταση 50 εκ. γύρω από το άνοιγμα αερισμού.



- Βεβαιωθείτε ότι τα ανοίγματα εισαγωγής αέρα δεν ανακυκλώνουν ζεστό αέρα από τον άνοιγμα εξαγωγής.
- Όταν χρησιμοποιείτε τον προβολέα σε κλειστό χώρο, βεβαιωθείτε ότι η θερμοκρασία του αέρα περιβάλλοντος εντός του περιβλήματος δεν υπερβαίνει τη θερμοκρασία λειτουργίας ενώ ο προβολέας είναι σε χρήση και ότι τα ανοίγματα εισαγωγής και εξαγωγής αέρα δεν είναι φραγμένα.
- Όλα τα περιβλήματα θα πρέπει να υποβληθούν σε πιστοποιημένη θερμική αξιολόγηση για να διασφαλιστεί ότι ο προβολέας δεν ανακυκλώνει τον εξαγόμενο αέρα, καθώς κάτι τέτοιο ενδέχεται να προκαλέσει τερματισμό της λειτουργίας της συσκευής, ακόμη κι αν η θερμοκρασία του περιβλήματος βρίσκεται εντός του αποδεκτού εύρους θερμοκρασίας λειτουργίας.

Σύνδεση πηγών στον προβολέα



| Αρ. | Στοιχειο | Αρ. | Δτοιχειο |
|-----|------------------------------|-----|-------------------------------------|
| 1. | Καλώδιο RJ-45 | 10. | USB dongle / Φορτιστής USB |
| 2. | Καλώδιο RJ-45 (Καλώδιο Cat5) | 11. | Καλώδιο μικροφώνου |
| 3. | Καλώδιο HDMI/ MHL | 12. | Καλώδιο ενσύρματου τηλεχειριστηρίου |
| 4. | Καλώδιο DisplayPort | 13. | Καλώδιο εισόδου ήχου |
| 5. | Καλώδιο VGA | 14. | Καλώδιο βίντεο |
| 6. | Καλώδιο εισόδου ήχου | 15. | Καλώδιο S-Video |
| 7. | Καλώδιο Εξόδου ήχου | 16. | Καλώδιο RS232 |
| 8. | Καλώδιο εκπομπού 3D | 17. | Καλώδιο εξόδου VGA |
| 9. | Βύσμα 12V DC | 18. | Καλώδιο τροφοδοσίας |

Ρύθμιση της προβαλλόμενης εικόνας

Ύψος εικόνας

Ο προβολέας είναι εξοπλισμένος με ένα πόδι ανύψωσης για τη ρύθμιση του ύψους της εικόνας.

- 1. Εντοπίστε το ρυθμιζόμενο πόδι που θέλετε να ρυθμίσετε στην κάτω πλευρά του προβολέα.
- Περιστρέψτε τους ρυθμιζόμενους δακτυλίους δεξιόστροφα ή αριστερόστροφα για να χαμηλώσετε ή να ανυψώσετε τον προβολέα.



Ζουμ και Εστίαση

- Για να προσαρμόσετε το μέγεθος της εικόνας, στρέψτε το μοχλό ζουμ δεξιόστροφα ή αριστερόστροφα για να αυξήσετε ή να μειώσετε το μέγεθος της προβαλλόμενης εικόνας.
- Για να προσαρμόσετε την εστίαση, στρέψτε το δακτύλιο εστίασης δεξιόστροφα ή αριστερόστροφα μέχρι η εικόνα να είναι ευκρινής και ευανάγνωστη.



Σημείωση: Ο προβολέας θα εστιάσει σε απόσταση ως εξής:

- XGA: 51,2" ~ 307,1" (1,3 ~ 7,8m)
- WXGA: 26,6" ~ 302,1" (0,6 ~ 7,6m)
- 1080P: 51,2" ~ 315,0" (1,3 ~ 8,0m)
- WUXGA: 51,2" ~ 307,1" (1,3 ~ 7,8m)

Ρύθμιση από απόσταση

Τοποθέτηση / αντικατάσταση των μπαταριών

Παρέχονται δύο μπαταρίες μεγέθους ΑΑΑ για το τηλεχειριστήριο.

- 1. Αφαιρέστε το κάλυμμα της μπαταρίας στην πίσω πλευρά του τηλεχειριστηρίου.
 - 2. Εισάγετε τις μπαταρίες ΑΑΑ όπως απεικονίζεται.
 - 3. Τοποθετήστε ξανά στη θέση του το κάλυμμα του τηλεχειριστηρίου.



Σημείωση: Να αντικαθίσταται μόνο με τον ίδιο ή αντίστοιχο τύπο μπαταριών.

ΠΡΟΣΟΧΗ

Η εσφαλμένη χρήση των μπαταριών μπορεί να οδηγήσει σε διαρροή χημικών ή έκρηξη. Βεβαιωθείτε ότι ακολουθείτε τις παρακάτω οδηγίες.

- Μην αναμιγνύετε μπαταρίες διαφορετικού τύπου. Διαφορετικού τύπου μπαταρίες έχουν διαφορετικά χαρακτηριστικά.
- Μην αναμιγνύετε παλιές και καινούργιες μπαταρίες. Η χρήση παλιών και καινούργιων μπαταριών μπορεί να μειώσει τη διάρκεια ζωής των καινούργιων μπαταριών ή να προκαλέσει διαρροή χημικών στις παλιές μπαταρίες.
- Αφαιρέστε τις μπαταρίες μόλις εξαντληθούν. Χημικά τα οποία διαρρέουν από τις μπαταρίες και έρχονται σε επαφή με το δέρμα μπορεί να προκαλέσουν εξάνθημα. Αν εντοπίσετε διαρροή χημικών, σκουπίστε προσεκτικά με ένα πανί.
- Οι μπαταρίες που παρέχονται με αυτό το προϊόν ενδέχεται να έχουν μικρότερη διάρκεια ζωής λόγω των συνθηκών αποθήκευσης.
- Αν πρόκειται να μη χρησιμοποιήσετε το τηλεχειριστήριο για παρατεταμένο χρονικό διάστημα, αφαιρέστε τις μπαταρίες.
- Όταν απορρίπτετε τις μπαταρίες, πρέπει να τηρείτε την αντίστοιχη νομοθεσία της περιοχής ή της χώρας.

Εύρος λειτουργίας

Ο αισθητήρας υπέρυθρων (IR) για το τηλεχειριστήριο βρίσκεται στην πίσω πλευρά του προβολέα. Για να λειτουργήσει σωστά το τηλεχειριστήριο βεβαιωθείτε ότι το κρατάτε σε γωνία έως 30 μοίρες και κάθετα στους αισθητήρες υπέρυθρων (IR) του προβολέα. Η απόσταση μεταξύ του τηλεχειριστήριου και του αισθητήρα δεν πρέπει να ξεπερνά τα 7 μέτρα (~ 23 πόδια).

- Σιγουρευτείτε ότι δεν υπάρχουν εμπόδια ανάμεσα στο τηλεχειριστήριο και στον αισθητήρα υπέρυθρων (IR) στον προβολέα που μπορεί να παρεμποδίσουν τη δέσμη υπέρυθρης ακτινοβολίας.
- Βεβαιωθείτε ότι ο πομπός υπέρυθρων (IR) του τηλεχειριστηρίου δεν έρχεται άμεσα σε επαφή με το φως του ηλίου ή με φως από λαμπτήρες φωτισμού.
- Διατηρήστε το τηλεχειριστήριο μακριά από λαμπτήρες φθορισμού σε απόσταση μεγαλύτερη από 2 μ. αλλιώς μπορεί να μη λειτουργήσει σωστά.
- Αν το τηλεχειριστήριο βρίσκεται κοντά σε λαμπτήρες φθορισμού ανάστροφου τύπου, μπορεί να μη λειτουργεί αποτελεσματικά κάποιες φορές.
- Αν το τηλεχειριστήριο και ο προβολέας βρίσκονται σε πολύ κοντινή απόσταση, το τηλεχειριστήριο μπορεί να μη λειτουργεί αποτελεσματικά.
- Όταν στοχεύετε στην οθόνη, η αποτελεσματική απόσταση είναι μιρκότερη από 5 μ. από το τηλεχειριστήριο εως την οθόνη και αντανακλά τις υπέρυθρες ακτίνες πίσω προς τον προβολέα.
 Ωστόσο, το αποτελεσματικό εύρος λειτουργίας μπορεί να αλλάζει ανάλογα με τις οθόνες.



Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση του προβολέα



Ενεργοποίηση ισχύος

- 1. Αφαιρέστε το καπάκι των φακών (*).
- Σιγουρευτείτε πως έχετε συνδέσει καλά το καλώδιο τροφοδοσίας και το καλώδιο σήματος/πηγής. Όταν συνδεθεί, η λυχνία LED Ενεργοποίηση/Σε αναμονή θα γίνει πορτοκαλί.
- 3. Ενεργοποιήστε τον προβολέα πατώντας το "**U**" είτε στο πληκτρολόγιο του προβολέα είτε στο τηλεχειριστήριο.
- 4. Μια αρχική οθόνη θα εμφανιστεί σε 10 δευτερόλεπτα περίπου και η λυχνία LED Ενεργ./Αναμονής θα ανάβει σταθερά με κόκκινο χρώμα.
- **Σημείωση:** Την πρώτη φορά που θα ενεργοποιήσετε τον προβολέα θα ερωτηθείτε αν θέλετε να επιλέξετε τη γλώσσα της προτίμησής σας, τον προσανατολισμό και μερικές άλλες ρυθμίσεις.

Απενεργοποίηση

- 2. Εμφανίζεται το παρακάτω μήνυμα:



- 3. Πιέστε ξανά το κουμπί "ψ" για επιβεβαίωση, αλλιώς το μήνυμα θα εξαφανιστεί μετά από 15 δευτερόλεπτα. Όταν πιέσετε το πλήκτρο "ψ" για δεύτερη φορά, ο προβολέας θα απενεργοποιηθεί.
- 4. Οι ανεμιστήρες ψύξης συνεχίζουν τη λειτουργία τους για περίπου 10 δευτερόλεπτα ώστε να εκτελεστεί ο κύκλος ψύξης και μετά η λυχνία LED Ενεργοποίηση/Σε αναμονή θα αναβοσβήνει με μπλε. Όταν οι λυχνίες LED Ενεργοποίηση/Σε αναμονή γίνουν κόκκινες, ο προβολέας έχει τεθεί σε λειτουργία αναμονής. Αν θέλετε να ανάψετε πάλι τον προβολέα, πρέπει να περιμένετε να ολοκληρωθεί ο κύκλος ψύξης και να εισέλθει στη λειτουργία αναμονής. Όταν ο προβολέας είναι σε λειτουργία αναμονής πατήστε απλά το κουμπί "".
- 5. Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από την πρίζα του ρεύματος και από τον προβολέα.
- **Σημείωση:** (*) Τα προαιρετικά αξεσουάρ διαφέρουν ανάλογα με το μοντέλο, τις προδιαγραφές και την περιοχή. Δεν συνιστάται να ενεργοποιείτε τον προβολέα αμέσως μετά μια διακοπή ρεύματος.

Επιλογή μιας πηγής εισόδου

Ενεργοποιήστε και συνδέστε την πηγή που θέλετε να εμφανίζεται στην οθόνη (υπολογιστής, φορητός υπολογιστής, συσκευή αναπαραγωγής βίντεο, κ.λπ.). Ο προβολέας θα εντοπίσει αυτόματα την πηγή. Αν είναι συνδεδεμένες πολλές πηγές, πατήστε το κουμπί πηγής στο πληκτρολόγιο του προβολέα ή στο τηλεχειριστήριο για να επιλέξετε την είσοδο που επιθυμείτε.



Περιήγηση στο μενού και λειτουργίες

Ο προβολέας έχει πολύγλωσσα μενού προβολής στην οθόνη (OSD) τα οποία σάς επιτρέπουν να κάνετε προσαρμογές στην εικόνα και να αλλάξετε διάφορες ρυθμίσεις. Ο προβολέας θα εντοπίσει αυτόματα την πηγή.

- 1. Για να ανοίξετε το μενού OSD, πατήστε "Menu" στο Τηλεχειριστήριο ή στο πληκτρολόγιο του προβολέα.
- Όταν εμφανιστεί το OSD, χρησιμοποιήστε τα κουμπιά ◄► για να επιλέξετε οποιοδήποτε στοιχείο στο βασικό μενού. Όσο κάνετε μια επιλογή σε μια συγκεκριμένη σελίδα ▼ ή "Enter" για είσοδο στο υπομενού.
- Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα ▲ ▼ για να επιλέξετε το επιθυμητό στοιχείο από το υπομενού και, στη συνέχεια, πιέστε ► ή το κουμπί "Enter" για την προβολή περισσότερων ρυθμίσεων. Προσαρμόστε τις ρυθμίσεις με το πλήκτρο ◀►.
- 4. Επιλέξτε το επόμενο στοιχείο που θέλετε να ρυθμίσετε στο υπομενού και ρυθμίστε το σύμφωνα με την παραπάνω περιγραφή.
- 5. Πατήστε "Enter" ή "Menu" για επιβεβαίωση και η οθόνη θα επιστρέψει στο κεντρικό μενού.
- Για έξοδο, πιέστε ξανά το κουμπί "Menu". Το μενού της OSD θα κλείσει και ο προβολέας θα αποθηκεύσει αυτόματα τις νέες ρυθμίσεις.

| Βασικό μενού —— | | 3 | Ţ | × | | | |
|-----------------|---|---------------|------|----|-----------|-----|-----------|
| | | | EIKO | NA | | | |
| | ☆ | Είδος Εικόνας | | | Παρουσίασ | η 🕨 | |
| | ₽ | Φωτεινότητα | | | 50 | • | |
| | O | Αντίθεση | | | 50 | • | |
| Υπομενού —— | Δ | Οξύτητα | | | 15 | • | Ρυθμίσεις |
| | | Χρώμα | | | 50 | • | |
| | | Απόχρωση | | | 50 | • | |
| | ⊕ | Πρόσθετα | | | | • | |

Δέντρο μενού OSD

| Βασικό μενού | Υπομενού | Μενού για προχωρημένους | Μενού ενός στοιχείου | Αξία |
|--------------|---------------|----------------------------|------------------------|---------------------------------|
| | | | Παρουσίαση | |
| | | | Φωτεινό | |
| | | | Ταινία | Ι Ιροεπιλογη [ι ιαρουσιαση] |
| | Είδος Εικόνας | | sRGB | PS. Κάθε λειτουργία μπορεί να |
| | | | Μαύρος πίνακας | τροποποιηθεί και να αποθηκευτεί |
| | | | DICOM SIM. | |
| | | | Χρήστης | |
| | | | Τρεις διαστάσεις (3D) | |
| | Φωτεινότητα | | | -50~50 |
| | Αντίθεση | | | -50~50 |
| | Οξύτητα | | | 1 ~15 |
| | Χρώμα | | | -50~50 |
| | Απόχρωση | | | -50~50 |
| | | BrilliantColor™ | | 1~10 |
| | | Gamma | Film | |
| | | | Γραφικά | |
| | | | 1.8 | |
| | | | 2.0 | |
| | | | 2.2 | |
| EIKONA | | | 2.6 | |
| | | | Μαύρος πίνακας | |
| | | | DICOM | |
| | | | Θερμό | |
| | Πρόσθετα | | Τυπική | |
| | | Θερμ. Χρώματος | Κούα | |
| | | | Ψυχρό | |
| | | | Όχι Είσοδος ΗDMI: | |
| | | | Αυτόματο / RGB / YUV | |
| | | Εύρος Χρώματος | Είσοδος HDMI: | |
| | | | Αυτόματο/ RGB(0~255) / | |
| | | | RGB(16~235)/ YUV | |
| | | | Ενίσχυση κόκκινου | -50~50 |
| | | | Ενίσχυση πράσινου | -50~50 |
| | | | Ενίσχυση μπλε | -50~50 |
| | | RGB/Κέρδος | | -5U~5U |
| | | | Πολωση πρασινου | -50~50 |
| | | | ι ιολωση μπλε | -50~50 |
| | | | Επαναφορα | |
| | | | Εζ000ς | |

| Βασικό μενού | Υπομενού | Μενού για προχωρημένους | Μενού ενός στοιχείου | Αξία |
|--------------|----------------------|----------------------------|--------------------------------------------|-------------------------------------|
| | | | Κόκκινο | Τόνος/Κορεσμός/Ενίσχυση [-50~50] |
| | | | Πράσινο | Τόνος/Κορεσμός/Ενίσχυση Ι-50~50] |
| | | | Μπλε | Τόνος/Κορεσμός/Ενίσχυση |
| | | Αντιστοίνιση χουλιάτων | Κυανό | [-50-50] Τόνος/Κορεσμός/Ενίσχυση |
| | | Αντιστοιχίου χρωματών | Magenta | [-50~50] Τόνος/Κορεσμός/Ενίσχυση |
| | | | Κίτρινο | [-50~50] Τόνος/Κορεσμός/Ενίσχυση |
| | | | Δαικό | [-50~50] Κόκκινο/Πράσινο/Μπλε |
| FIKONA | Πρόσθετα | | Γτοικο Επαιγαγοροά | |
| | | | Έεοδος | |
| | | | Αυτόματο | Ενεργό |
| | | | + / | Ανενεργό |
| | | | Φάση | 0~31 |
| | | Σήμα (RGB) | Συχνότητα | -10~10 |
| | | | Ορις. Θεση | -5~5 |
| | | | καθ. Θεση | -5~5 |
| | | | Εςουος | 0.21 |
| | | Σήμα (Video) | Επίπεδο Μαύρου | 5~5 |
| | | | | -5-55 0/7.5 (µóyo NTSC) |
| | | | Έερδος | |
| | | Έερδος | | |
| | Επαναφορά | L,000, | | |
| | | | ΧGΔ · 4·3 16·9 Φυσικά | |
| | | | Αυτόματο | |
| | | | 1080p : 4:3, 16:9, LBX, | |
| | Φορμά | | Φυσικά, Αυτόματο | |
| | | | WUXGA: 4:3, 16:9 | |
| | | | ή 16:10, Φυσικά, Αυτόματο | |
| | Zoom | | | -5~25 |
| | Μάσκα Άκρων | | | 0~10 |
| ΟΘΟΝΗ | Imaga Chift | н | Δεξιά / Αριστερά (εικονίδιο στο κέντρο) | -100~100 |
| | inage Shiit | V | Επάνω / Κάτω (εικονίδιο στο κέντρο) | -100 ~ 100 |
| | | H Keystone | | -30 ~ 30 |
| | | Κάθετο Keystone | | -30 ~ 30 |
| | | Αυτόματη κατ. | Ενεργό | Προεπιλογή [Ανενερνό] |
| | Ι εωμετρική διόρθωση | οιορθωση τραπεςιου | Ανενεργό | |
| | | | Άνω αριστερά | |
| | | Τέσσερις γωνίες | Άνω δεξιά | |
| | | | Κάτω αριστερά | |

| Βασικό μενού | Υπομενού | Μενού για προχωρημένους | Μενού ενός στοιχείου | Αξία |
|--------------|-----------------------|----------------------------|------------------------|------|
| | | Τέσσερις γωνίες | Κάτω δεξιά (ΕΙΚΟΝΙΔΙΑ) | |
| | | Επαναφορά | | |
| | | | DLP-Link | |
| | | Λειτουργία 3D | VESA 3D | |
| | | | Ανενεργό | |
| | | | Τρεις διαστάσεις (3D) | |
| | | 3D->2D | L | |
| OOONH | | | R | |
| | Τρεις διαστάσεις (3D) | | Αυτόματο | |
| | | dagué 2D | SBS | |
| | | Φορμα 3D | Top and Bottom | |
| | | | Frame Sequential | |
| | | | Ενεργό | |
| | | Αντ. Ζυγχρον. 3D | Ανενεργό | |
| | | Έξοδος | | |
| | | | English | |
| | | | Deutsch | |
| | | | Français | |
| | | | Italiano | |
| | | | Español | |
| | | | Português | |
| | | | Svenska | |
| | | | Nederlands | |
| | | | Norsk/Dansk | |
| | | | Polski | |
| | | | Русский | |
| | | | Suomi | |
| | | | Ελληνικά | |
| | | | Magyar | |
| Ρυθμισεισ | Γλώσσα | | Čeština | |
| | | | -تتاريبي | |
| | | | 繁體中文 | |
| | | | 簡体中文 | |
| | | | 日本語 | |
| | | | 한국어 | |
| | | | ไทย | |
| | | | Türkçe | |
| | | | Farsi | |
| | | | Tiếng Việt | |
| | | | Română | |
| | | | Bahasa Indonesia | |
| | | | Slovakian | |

| Βασικό μενού | Υπομενού | Μενού για προχωρημένους | Μενού ενός στοιχείου | Αξία |
|--------------|----------------|----------------------------|----------------------|------------------------------|
| | | | Μπροστά 🕢 💶 | |
| | | | Πίσω 🕢 🔽 | |
| | Ιροβολή | | Μπροστά-Οροφή 🕢 🖛 | |
| | | | Πίσω - Οροφή 🕢 🏹 | |
| | | | 16:10 | |
| | Τύπος οθόνης | | 16:9 | |
| | | | WXGA | |
| | | | WUXGA | |
| | | | Πάνω αριστερά 🔳 | |
| | | | Πάνω δεξιά 📃 | |
| | Θέση Μενού | | Κέντρο | |
| | | | Κάτω αριστερά 🔳 | |
| | | | Κάτω δεξιά 💼 | |
| | | Ασφάλεια | Ενεργό | |
| | | | Ανενεργό | |
| | | | Μήνας | |
| | Ασφάλεια | Χρονοδ. Ασφαλείας | Ημέρα | |
| | | | Ωρα | |
| | | Αλλαγή Κωδικού | | |
| | | Έξοδος | | |
| | ID Προβολέα | | | 00~99 |
| | | Εσωτερικό Ηχείο | Ενεργό | |
| ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ | | | Ανενεργό | |
| | | Σίγαση ήχου | Ενεργό | |
| | | | Ανενεργό | |
| | | Volume | Ήχος | 0~10 |
| | | | Μικρόφωνο | 0~10 |
| | | | Ι Ιροεπιλογη | - Ήχος 3-> Α/Δ |
| | | | Πχυς Ι Ήνος 2 | - Ήχος 1, 2->υποδοχή mini |
| | Ρυθμισεις ήχου | | ΠχοςΖ | Ποοεπιλονή |
| | | Είσοδος ήχου | | |
| | | | Hvoc3 | -νGA1->Ηχος 1 |
| | | | 1,4020 | -VGA2->Ήχος 2 |
| | | | | -Βίντεο, S-video ->Ήχος 3 |
| | | Έξοδος Ηχου | Ενεργό | |
| | | (Κατάσταση αναμονής) | Ανενεργό | |
| | | Έξοδος | | |
| | | | Προεπιλογή | |
| | | Λογότυπο | Ουδέτερο | |
| | | | Χρήστης | |
| | | Επιλογή Οθόνης | | |
| | Πρόσθετα | | Ανενεργό | |
| | | Υπότιτλοι | CC1 | |
| | | | CC2 | |
| | | Ασύρματο | Ενεργό | Υποστηρίζει μόνο μοντέλο μη- |
| | | | Ανενεργό | HDBaseT μέσω VGA2 |
| | | Έξοδος | | |

| Βασικό μενού | Υπομενού | Μενού για προχωρημένους | Μενού ενός στοιχείου | Αξία | |
|-----------------------|-----------------------------------|----------------------------|----------------------|---------------------------------------------------------------------------|--|
| Μοντέλα με HDBaseT | HDBaseT Control Communications | Ethernet | Ενεργό Ανενεργό | - Προεπιλογή [Ανενεργό] | |
| | | Σειριακή RS232 | Ενεργό Ανενεργό | - Προεπιλογή [Ανενεργό] | |
| | | | Κατάσταση δικτύου | Σύνδεση / Αποσύνδεση(Για ανάγνωση μόνο) | |
| | | | | Ενεργό | |
| | | | DHCP | Ανενεργό [Προεπιλογή Ανενεργό] | |
| | | LAN Settings | Διεύθυνση ΙΡ | Προεπιλογή [192.168.0.100] | |
| | | | Μάσκα υποδικτύου | Προεπιλογή [255.255.255.0] | |
| | | | Πύλη | Προεπιλογή [192.168.0.254] | |
| | | | DNS | Προεπιλογή [192.168.0.1] | |
| ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ | Δίκτυο | | Διεύθ. ΜΑC | Μόνο για ανάγνωση | |
| | | | Έξοδος | | |
| | | | Crestron | Ενεργό / Ανενεργό (θύρα: 41794) | |
| | | | Extron | Ενεργό / Ανενεργό (θύρα: 2023) | |
| | | Control Settings | PJ Link | Ενεργό / Ανενεργό (θύρα: 4352) | |
| | | Control Settings | AMX Device Discovery | Ενεργό / Ανενεργό (θύρα: 9131) | |
| | | | Telnet | Ενεργό / Ανενεργό (θύρα: 23) | |
| | | | HTTP | Ενεργό / Ανενεργό (θύρα: 80) | |
| | | | Έξοδος | | |
| | | Επαναφορά | | | |
| | Πηγή εισόδου | | VGA1 | _ | |
| | | | VGA2 | PS. Η επιλογή HDBaseT είναι διαθέσιμη μόνο για μοντέλα με HDBaseT. | |
| | | | Video | | |
| | | | S-Video | | |
| | | | HDMI1 | | |
| | | | HDMI2 | | |
| | | | Displayport | | |
| | | | HDBaseT | | |
| | | | Έξοδος | | |
| | Κλείδωμα Πηγής | | Ενεργό | [Προεπιλογή ενεργό] HDMI1 / | |
| | | | Ανενεργό | HDMI2/ VGA1 / VGA2 / Βίντεο / S-Video/ DisplayPort/ HDBaseT | |
| ΕΠΙΛΟΓΕΣ | Μεγάλο Υψόμετρο | | Ενεργό | | |
| | | | Ανενεργό | | |
| | | | Ενεργό | [Προεπιλογή Ανενεργό] | |
| | Απόκρ. Πληροφοριών | | Ανενεργό | - PS. Μη απόκρυψη του μηνύματος προειδοποίησης & απενεργοποίησης | |
| | Κλείδωμα Πληκτρων | | Ενεργό | | |
| | | | Ανενεργό | Ιι ιροεπιλογη Ανενεργό] | |
| | Display Mode Lock | | Ενεργό | | |
| | | | Ανενερνό | [Προεπιλογή Ανενεργό] | |
| | | | None | | |
| | Test Pattern | L | Πλένμα | | |
| | | <u> </u> | Λευκό | | |
| | | 1 | | 1 | |

| Βασικό μενού | Υπομενού | Μενού για προχωρημένους | Μενού ενός στοιχείου | Αξία | |
|--------------|----------------------------|----------------------------|----------------------|----------------------------|--|
| | Χρώμα Φόντου | | Μαύρο | | |
| | | | Κόκκινο | | |
| | | | Μπλε | [Προεπιλογή μπλε] | |
| | | | Πράσινο | | |
| | | | Λευκό | | |
| | | | Ανενεργό | | |
| | | | Light Yellow | | |
| | Mall Calar | | Light Green | | |
| | | | Light Blue | | |
| | | | Pink | | |
| | | | Γκρι | | |
| | | | HDMI2 | | |
| | | | DP | Ποοςπιλονή "Test Pattern"] | |
| | | | VGA2 | | |
| | | | S-Video | Για μοντέλα με HDBaseT, | |
| | | F1 | Test Pattern | η προεπιλεγμενη τιμη ειναι | |
| | | | Zoom | | |
| | Ρυθμίσεις τηλεχειρισμού | | Πληροφ. | | |
| | | | Φορμά | | |
| | | F2 | HDMI2 | | |
| | | | DP | - | |
| | | | VGA2 | [Προεπιλογή "Ζοοm"] | |
| ΕΠΙΛΟΓΕΣ | | | S-Video | Για μοντέλα με HDBaseT | |
| | | | Test Pattern | η προεπιλεγμένη τιμή είναι | |
| | | | Zoom | "HDBaseT". | |
| | | | Πληροφ. | | |
| | | | Φορμά | | |
| | | F3 | HDMI2 | | |
| | | | DP | | |
| | | | VGA2 | [Προεπιλογή "Πληροφ."] | |
| | | | S-Video | Για μοντέλα με HDBaseT, | |
| | | | Test Pattern | η προεπιλεγμένη τιμή είναι | |
| | | | Zoom | "HDBaseT". | |
| | | | Πληροφ. | 4 | |
| | | | Φορμά | | |
| | | Δειτομονία IR | Ενεργό | | |
| | | | Front | | |
| | | | Κορυφή | | |
| | | | Ανενεργό | | |
| | | Κωδικος τηλεχειρισμού | 00~99 | [Προεπιλογή 00] | |
| | | Έξοδος | | | |
| | Έξοδος σκανδαλισμού | | Ενεργό | | |
| | 12V | | Ανενεργό | | |
| | Deen | | Ενεργό | | |
| | Deeh | | Ανενεργό | | |

| Βασικό μενού | Υπομενού | Μενού για προχωρημένους | Μενού ενός στοιχείου | Αξία |
|--------------|--------------------------|-----------------------------|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | | Άμεση Εκκίνηση | Ενεργό Ανενεργό | [Προεπιλογή Ανενεργό] |
| | | Ενεργοποίηση Σήματος* | Ενεργό Ανενεργό | [Προεπιλογή Ανενεργό] |
| | | Αυτόμ. Απενεργοπ. (λ.) | | 0-180 (ένα βήμα: 5 λεπ.) |
| | | Χρον. Ύπνου (λ.) | | 0-990 (ένα βήμα: 10 λεπ.) |
| | Πρόσθετα | | | Πάντα ενεργ. [ελέγξτε την κατάσταση του πλαισίου, προεπιλογή είναι το μη επιλεγμένο.] |
| | | Τύποςλεπομο (Σεαναμονά) | Ενεργό | |
| | | Ι υποςλεπουρ.(Ζεαναμονη) | Eco. | |
| | | Έξοδος | | |
| | | Ώρες Λάμπας | | |
| | | Υπενθύμιση | Ενεργό | |
| | | χρόνουΛάμπας | Ανενεργό | |
| | | | Φωτεινό | |
| | | Λάμπα Mode | Eco. | |
| | | | Power | |
| | | Power | 100% | |
| | Ρυθμίσεις Λάμπας | | 95% | |
| ΕΠΙΛΟΓΕΣ | | | 90% | |
| | | | 85% | |
| | | | 80% | |
| | | Μηδενισμός χρόνου Λάμπας | Ναι | |
| | | | Όχι | |
| | | Έξοδος | | |
| | | Optional Filter Installed | | Ναι |
| | Optional Filter Settings | | | Όχι |
| | | Filter Usage Hours | | Για ανάγνωση μόνο [Εύρος 0~9999] |
| | | | | Ανενεργό |
| | | | | 300 hr |
| | | Filter Reminder | | 500 hr [Προεπιλογή] |
| | | | | 800 hr |
| | | | | 1000 hr |
| | | Filter Reset | | Ναι |
| | | | | νχο |
| | | Έξοδος | | |
| | Πληροφορίες | | | |
| | Επαναφορά | | Ναι | |
| | | | ΰχι | |

Σημείωση: (*) Οι προαιρετικές λειτουργίες εξαρτώνται από το μοντέλο και την περιοχή.

Μενού εικόνας



<u>Είδος Εικόνας</u>

Υπάρχουν πολλές εργοστασιακές προεπιλογές βελτιστοποιημένες για διάφορους τύπους εικόνων.

- Παρουσίαση: Αυτή η λειτουργία είναι κατάλληλη για να εμφανίζεται μπροστά σε κοινό σε σύνδεση με τον Η/Υ.
- **Φωτεινό**: Μέγιστη φωτεινότητα από είσοδο PC.
- Ταινία: Αυτή η λειτουργία είναι κατάλληλη για την παρακολούθηση βίντεο.
- **sRGB**: Κανονικό και ακριβές χρώμα.
- Μαύρος πίνακας: Αυτή η λειτουργία πρέπει να επιλέγεται για την επίτευξη των βέλτιστων ρυθμίσεων χρώματος για την προβολή σε μαυροπίνακα (πράσινο).
- DICOM SIM.: Αυτή η λειτουργία μπορεί να προβάλει μία μονόχρωμη ιατρική εικόνα όπως μία ακτινογραφία, MRI, κ.λπ.
- **Χρήστης**: Απομνημόνευση ρυθμίσεων χρήστη.
- Τρεις διαστάσεις (3D): Για να βιώσετε την τρισδιάσταστη εμπειρία, πρέπει να έχετε γυαλιά 3Δ,
 βεβαιωθείτε ότι ο Η/Υ/η φορητή συσκευή σας έχει κάρτα γραφικών πρόχειρου quad με έξοδο σήματος
 120 Ηz και έχει εγκατεστημένο Πρόγραμμα Αναπαραγωγής 3D.

<u>Φωτεινότητα</u>

Ρυθμίζει τη φωτεινότητα της εικόνας.

- Πατήστε το κουμπί > για πιο ανοιχτόχρωμη εικόνα.

<u>Αντίθεση</u>

Τα χειριστήρια αντίθεσης ελέγχουν το βαθμό διαφοράς ανάμεσα στα φωτεινότερα και τα σκοτεινότερα μέρη της εικόνας.

- Πατήστε το κουμπί ◄ για να μειώσετε την αντίθεση.
- Πατήστε το κουμπί
 για να αυξήσετε την αντίθεση.

<u>Οξύτητα</u>

Ρυθμίζει την ευκρίνεια της εικόνας.

- Πατήστε το κουμπί > για να αυξήσετε την ευκρίνεια.

<u>Χρώμα</u>

Ρυθμίζει μια εικόνα βίντεο από μαύρο και άσπρο σε πλήρως κορεσμένο χρώμα.

- Πατήστε το
 για να μειώσετε την ποσότητα του κορεσμού στην εικόνα.
- Πατήστε το > για να αυξήστε την ποσότητα του κορεσμού στην εικόνα.

<u>Απόχρωση</u>

Ρυθμίζει την ισορροπία χρώματος του κόκκινου και του πράσινου.

- Πατήστε το
 για να αυξήστε την ποσότητα του πράσινου στην εικόνα.
- Πατήστε το > για να αυξήστε την ποσότητα του κόκκινου στην εικόνα.

<u>Επαναφορά</u>

Επιλέξτε "Ναι" για επιστροφή στις προκαθορισμένες εργοστασιακές ρυθμίσεις για το στοιχείο "ΕΙΚΟΝΑ".

Μενού εικόνας για προχωρημένους

| | × | | | | |
|-------------------------|-------|----------|--|--|--|
| EIKONA | | | | | |
| Προ | σθετα | | | | |
| BrilliantColor™ 10 ► | | | | | |
| Gamma Film) | | | | | |
| Θερμ. Χρώματος Θερμό ι | | | | | |
| Εύρος Χρώματος Αυτόματο | | | | | |
| RGB/Κέρδος | | | | | |
| ↓ | | | | | |
| Αντιστοίχιση χρωμάτων | | | | | |
| Σήμα | | | | | |
| | | 🛧 Έξοδος | | | |

<u>BrilliantColor</u>™

Αυτό το ρυθμιζόμενο στοιχείο χρησιμοποιεί ένα νέο αλγόριθμο επεξεργασίας χρώματος και βελτιώσεις για να επιτρέψει μεγαλύτερη φωτεινότητα ενώ παρέχει πραγματικά, πιο έντονα χρώματα στην εικόνα.

- Πιέστε το
 για να ενισχύσετε περισσότερο την εικόνα.
- Πιέστε το
 για να ενισχύσετε λιγότερο την εικόνα.

<u>Gamma</u>

Με την επιλογή αυτή μπορείτε να ρυθμίσετε τον τύπο της καμπύλης γάμμα. Μετά την ολοκλήρωση της αρχικής ρύθμισης και της μικρορύθμισης, χρησιμοποιήστε τα βήματα ρύθμισης γάμμα για να βελτιστοποιήσετε την έξοδο της εικόνας.

- Film: για οικιακό κινηματογράφο.
- Γραφικά: για PC ή πηγή φωτογραφιών.
- 1.8 / 2.0 / 2.2 / 2.6: για συγκεκριμένο Η/Υ / πηγή φωτογραφιών.
- Μαύρος πίνακας: Αυτή η λειτουργία πρέπει να επιλέγεται για την επίτευξη των βέλτιστων ρυθμίσεων χρώματος για την προβολή σε μαυροπίνακα (πράσινο).
- DICOM: Αυτή η λειτουργία μπορεί να προβάλει μία μονόχρωμη ιατρική εικόνα όπως μία ακτινογραφία, MRI, κ.λπ.

Θερμ. Χρώματος

Πιέστε το ◀ ή το ▶ για να επιλέξετε μια θερμοκρασία χρώματος από τις Θερμή, Τυπική, Κρύα και Ψυχρή.

<u>Εύρος Χρώματος</u>

Πιέστε το 🚽 ή 🕨 για να επιλέξετε έναν κατάλληλο τύπο πίνακα χρωμάτων από τα ακόλουθα:

- Όχι Είσοδος HDMI: Αυτόματο, RGB ή YUV
 - Είσοδος HDMI: Αυτόματο, RGB(0-255), RGB(16-235), ή YUV

<u>RGB/Κέρδος</u>

Αυτές οι ρυθμίσεις σας επιτρέπουν να διαμορφώσετε τη φωτεινότητα (κέρδος) και την αντίθεση (πόλωση) μιας εικόνας.

- Πιέστε το
 για να μειώσετε το κέρδος και την πόλωση ενός επιλεγμένου χρώματος.
- Πιέστε το
 για να αυξήστε το κέρδος και την πόλωση ενός επιλεγμένου χρώματος.

| RGB/Κέρδος | | Q |
|-------------------|---|--------|
| Ενίσχυση κόκκινου | | 50 |
| Ενίσχυση πράσινου | | 50 |
| Ενίσχυση μπλε | | 50 |
| Πόλωση κόκκινου | | 50 |
| Πόλωση πράσινου | | 50 |
| Πόλωση μπλε | | 50 |
| 🗘 Επαναφορά | 4 | Έξοδος |

Αντιστοίχιση χρωμάτων

Πατήστε το πλήκτρο ► στο επόμενο μενού και, στη συνέχεια, χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα ▲ ή ▼ ή ◄ ή ► για να επιλέξετε ένα στοιχείο.

| Αντιστοίχιση χρωμάτων 🤤 | | | |
|-------------------------|-------------|--|--|
| Κόκκινο | Κυανό | | |
| Πράσινο | Magenta | | |
| Μπλε | Κίτρινο | | |
| Λευκό | 😋 Επαναφορά | | |
| | 🛧 Έξοδος | | |

 Κόκκινο/Πράσινο/Μπλε/Κυανό/Magenta/Κίτρινο: Χρησιμοποιήστε το ◄ ή το ► για να επιλέξετε Τόνος, Κορεσμός και Ενίσχυση χρώματα.

| Κόκκινο | | Θ |
|----------|---------------|------|
| Térre | _ | J |
| Ιονος | | 50 |
| Κορεσμός | | 50 |
| Ενίσχυση | | 50 |
| | 4 , Έξ | οδος |

Λευκό: Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά ◄ ή ► για να επιλέξετε Κόκκινο, Πράσινο και Μπλε χρώμα.

| Λευκό | Q |
|---------|------------|
| Κόκκινο | 5 0 |
| Πράσινο | 5 0 |
| Μπλε | 50 |
| | 🛧 Έξοδος |

 Επαναφορά: Επιλέξτε "\$ Επαναφορά" για επιστροφή στις προκαθορισμένες εργοστασιακές ρυθμίσεις καθορισμού χρώματος.

<u>Έξοδος</u>

Επιλέξτε "Έξοδος" για έξοδο από το μενού.

Μενού προηγμένου σήματος εικόνας (RGB)



Σημείωση:

- "Σήμα" υποστηρίζεται μόνο σε σήμα Αναλογικής VGA (RGB).
- Εάν το "Σήμα" είναι αυτόματο, η φάση, τα στοιχεία συχνότητας είναι γκριζαρισμένα. Αν το "Σήμα" δεν είναι αυτόματο, η φάση, τα στοιχεία συχνότητας θα εμφανίζονται έτσι ώστε ο χρήστης να μπορεί να τα ρυθμίσει και αποθηκεύονται μετά στις ρυθμίσεις για την επόμενη φορά που θα απενεργοποιηθεί και θα ενεργοποιηθεί ξανά ο προβολέας.

<u>Αυτόματο</u>

Επιλέγει αυτόματα το σήμα. Εάν χρησιμοποιείτε αυτή τη λειτουργία, τα στοιχεία Φάση και συχνότητα γκριζάρουν και εάν το Σήμα δεν είναι αυτόματο, τα στοιχεία φάσης και συχνότητας θα εμφανιστούν για να συντονιστούν και να αποθηκευτούν χειροκίνητα οι ρυθμίσεις αφού απενεργοποιηθεί ο προβολέας και ενεργοποιηθεί πάλι.

<u>Φάση</u>

Συγχρονίζει το χρονισμό του σήματος της οθόνης με αυτόν της κάρτας γραφικών. Αν η εικόνα είναι ασταθής ή τρεμοπαίζει, χρησιμοποιήστε αυτή τη λειτουργία για να τη διορθώσετε.

<u>Συχνότητα</u>

Αλλάξτε τη συχνότητα της εμφάνισης δεδομένων για να ταιριάζει με τη συχνότητα της κάρτας γραφικών του υπολογιστή σας. Χρησιμοποιήστε αυτή τη λειτουργία μόνο αν η εικόνα φαίνεται να τρεμοπαίζει κάθετα.

<u>Οριζ. Θέση</u>

- Πατήστε το
 για να μετακινήσετε την εικόνα προς τα αριστερά.
- Πατήστε το > για να μετακινήσετε την εικόνα προς τα δεξιά.

<u>Καθ. Θέση</u>

•

- Πατήστε το
 για να μετακινήσετε την εικόνα προς τα κάτω.
 - Πατήστε το 🕨 για να μετακινήσετε την εικόνα προς τα πάνω.

<u>Έξοδος</u>

Επιλέξτε "Έξοδος" για έξοδο από το μενού.

Μενού προηγμένου σήματος εικόνας (βίντεο)



<u>Επίπεδο Λευκού</u>

Επιτρέπει στο χρήστη να ρυθμίσει το επίπεδο λευκού κατά την είσοδο σημάτων βίντεο.

<u>Επίπεδο Μαύρου</u>

Επιτρέπει στο χρήστη να ρυθμίσει το επίπεδο μαύρου κατά την είσοδο σημάτων βίντεο. **IRE**

Επιτρέπει στο χρήστη να ρυθμίσει την τιμή IRE κατά την είσοδο σημάτων βίντεο.

Σημείωση: Το IRE διατίθεται μόνο με μορφή βίντεο NTSC.

- Πατήστε το
 για να μειώσετε την ποσότητα του χρώματος στην εικόνα.
- Πατήστε το > για να αυξήστε την ποσότητα του χρώματος στην εικόνα.

Μενού οθόνης



<u>Φορμά</u>

Πατήστε 🚽 ή 🕨 για να επιλέξετε την επιθυμητή αναλογία εικόνας μεταξύ των:

- XGA: 4:3, 16:9, Φυσικά, Αυτόματο
- 1080p: 4:3, 16:9, LBX, Φυσικά, Αυτόματο
- WUXGA: 4:3, 16:9 ή 16:10, LBX, Φυσικά, Αυτόματο

Σχετικά με τι μορφές:

- 4:3: Αυτό το φορμά είναι για πηγές εισόδου 4:3.
- 16:9: Το φορμά αυτό είναι για πηγές εισόδου 16:9, όπως HDTV και DVD βελτιωμένο για τηλεόραση ευρείας οθόνης.
- 16:10: Αυτό το φορμά προορίζεται για πηγές εισόδου 16:10, όπως φορητούς υπολογιστές με ευρεία οθόνη.
- LBX: Αυτό το φορμά είναι για πηγές που δεν είναι 16x9, letterbox και για χρήστες που χρησιμοποιούν εξωτερικούς φακούς 16x9 για την προβολή αναλογίας εικόνας 2,35:1 με τη χρήση πλήρους ανάλυσης.
- Φυσικά: Αυτό το φορμά εμφανίζει την αρχική εικόνα χωρίς αλλαγή κλίμακας.
- Αυτόματο: Επιλέγει αυτόματα το κατάλληλο φορμά οθόνης.

Σημείωση: Λεπτομερείς πληροφορίες για τη λειτουργία LBX:

- Ορισμένα DVD με φορμά Letter-Box δεν βελτιώνονται για τηλεοράσεις 16x9. Σε αυτή την κατάσταση, η εικόνα δεν θα εμφανίζεται σωστά όταν προβάλλονται στη λειτουργία 16:9. Σε αυτή την κατάσταση, προσπαθήστε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία 4:3 για να προβάλλετε το DVD. Αν το περιεχόμενο δεν είναι 4:3, τότε θα υπάρχουν μαύρες γραμμές γύρω από την εικόνα σε προβολή 16:9. Για αυτού του τύπου το περιεχόμενο, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τη λειτουργία LBX για να ταιριάζει η εικόνα στην οθόνη 16:9.
- Αν χρησιμοποιείτε εξωτερικούς αναμορφικούς φακούς, αυτή η λειτουργία LBX σάς επιτρέπει επίσης να παρακολουθήσετε περιεχόμενο 2,35:1 (συμπεριλαμβανομένων πηγών Αναμορφικού DVD και ταινιών HDTV) που υποστηρίζουν αναμορφική ευρεία οθόνη, με ενίσχυση για οθόνη 16x9 σε ευρεία εικόνα 2,35:1. Σε αυτήν την περίπτωση, δεν υπάρχουν μαύρες γραμμές. Η ισχύς της λάμπας και η κάθετη ανάλυση χρησιμοποιούνται πλήρως.

Πίνακας κλιμάκωσης WUXGA (τύπος οθόνης 16 x 10):

- Υποστηριζόμενος τύπος οθόνης 16:10 (1920 x 1200), 16:9 (1920 x 1080).
- Όταν ο τύπος οθόνης είναι 16: 9, δεν υπάρχει μορφή 16 x 10 σε αυτή την κατάσταση.
- Όταν ο τύπος οθόνης είναι 16:10, δεν υπάρχει μορφή 16 x 9 σε αυτή την κατάσταση.
- Αν ο χρήστης αλλάξει σε αυτόματο, θα αλλάξει αυτόματα τη λειτουργία προβολής ταυτόχρονα.

| 16 : 10 οθόνη | 480i/p | 576i/p | 1080i/p | 720p | PC | |
|-------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|---------------------|--------------------|----------|--|
| 4x3 | Αλλαγή κλίμακας σ | ε 1600x1200. | | | | |
| 16x9 | Αλλαγή κλίμακας σ | ε 1920x1080. | | | | |
| 16x10 | Αλλαγή κλίμακας σε 1920x1200. | | | | | |
| LBX | Κάντε αλλαγή κλίμακας σε 1920x1440, κατόπιν κάντε να εμφανιστεί η κεντρική εικόνα 1920x1200. | | | | | |
| Εγγενής τρόπος λειτουργίας | Απεικόνιση κεντρικά 1:1. Καμία αλλαγή κλίμακας δεν θα συμβεί. Η ανάλυση προβολής εξαρτάται από την πηγή εισόδου. | | | | | |
| Αυτόματο | Εάν επιλεγεί αυτή η μορφή, ο τύπος της οθόνης θα γίνει αυτόματα 16:10 (1920x1200). | | | | | |
| | - Αν η πηγή είναι 4:3, ο τύπος οθόνης θα αλλάξει αυτόματα μέγεθος σε 960x720. | | | | | |
| | - Αν η πηγή είναι 1 | 6:9, ο τύπος οθόνη | ς θα αλλάξει αυτόμα | ατα μέγεθος σε 192 | 0x1080. | |
| | - Αν η πηγή είναι 1 | 6:10, ο τύπος οθόν | ης θα αλλάξει αυτόμ | ιατα μέγεθος σε 19 | 20x1200. | |
| A | Ανάλυση εισόδου | | Αυτόματο/Κλίμακα | |
|----------------------|-----------------|--------------|------------------|------|
| Αυτομάτο Ορ. ανάλυση | | Κατ. ανάλυση | 1920 | 1200 |
| | 640 | 480 | 1600 | 1200 |
| | 800 | 600 | 1600 | 1200 |
| 4.2 | 1024 | 768 | 1600 | 1200 |
| 4:3 | 1280 | 1024 | 1600 | 1200 |
| | 1400 | 1050 | 1600 | 1200 |
| | 1600 | 1200 | 1600 | 1200 |
| Φορητός | 1280 | 720 | 1920 | 1080 |
| υπολογιστής με | 1280 | 768 | 1920 | 1152 |
| ευρεία οθόνη | 1280 | 800 | 1920 | 1200 |
| edtv | 720 | 576 | 1350 | 1080 |
| 5010 | 720 | 480 | 1620 | 1080 |
| | 1280 | 720 | 1920 | 1080 |
| | 1920 | 1080 | 1920 | 1080 |

Κανόνας αυτόματης αντιστοίχισης WUXGA (τύπος οθόνης 16x10):

Πίνακας κλιμάκωσης WUXGA (τύπος οθόνης 16x9):

| 16 : 9 οθόνη | 480i/p | 576i/p | 1080i/p | 720p | PC | |
|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|--------------------------------|---------------------|----------------|--|
| 4x3 | Αλλαγή κλίμακας σ | ε 1440x1080. | | | | |
| 16x9 | Αλλαγή κλίμακας σ | ε 1920x1080. | | | | |
| LBX | Κάντε αλλαγή κλίμακας σε 1920 × 1440, κατόπιν κάντε να εμφανιστεί η κεντρική εικόνα 1920x1080. | | | | | |
| Εγγενής τρόπος | Απεικόνιση κεντρικά 1:1. | | | | | |
| λειτουργίας | Καμία αλλαγή κλίμακας δεν θα συμβεί. Η ανάλυση προβολής εξαρτάται από την πηγή εισόδου. | | | | | |
| Αυτόματο | Εάν επιλεγεί αυτή η μορφή, ο τύπος της οθόνης θα γίνει αυτόματα 16:9 (1920x1080). | | | | | |
| | - Αν η πηγή είναι 4:3, ο τύπος οθόνης θα αλλάξει αυτόματα μέγεθος σε 1440x1080. | | | | | |
| | - Αν η πηγή είναι 16:9, ο τύπος οθόνης θα αλλάξει αυτόματα μέγεθος σε 1920x1080. | | | | | |
| | - Αν η πηγή είναι 1 κόψει την περιοχή | δ:10, ο τύπος οθόν σε 1920x1080 για ι | ης θα αλλάξει αυτό τροβολή. | ματα μέγεθος σε 192 | 20x1200 και θα | |

| A | Ανάλυση εισόδου | | Αυτόματο/Κλίμακα | |
|----------------|-----------------|--------------|------------------|------|
| Αυτοματο | Ορ. ανάλυση | Κατ. ανάλυση | 1920 | 1080 |
| | 640 | 480 | 1440 | 1080 |
| | 800 | 600 | 1440 | 1080 |
| 4.2 | 1024 | 768 | 1440 | 1080 |
| 4:3 | 1280 | 1024 | 1440 | 1080 |
| | 1400 | 1050 | 1440 | 1080 |
| | 1600 | 1200 | 1440 | 1080 |
| Φορητός | 1280 | 720 | 1920 | 1080 |
| υπολογιστής με | 1280 | 768 | 1800 | 1080 |
| ευρεία οθόνη | 1280 | 800 | 1728 | 1080 |
| edtv | 720 | 576 | 1350 | 1080 |
| 5010 | 720 | 480 | 1620 | 1080 |
| | 1280 | 720 | 1920 | 1080 |
| | 1920 | 1080 | 1920 | 1080 |

Κανόνας αυτόματης αντιστοίχισης WUXGA (τύπος οθόνης 16x9):

Πίνακας κλιμάκωσης 1080Ρ (τύπος οθόνης 16:9)

| 16 : 9 οθόνη | 480i/p | 576i/p | 1080i/p | 720p | PC | |
|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------|---------------------------------------------|---------------------|----------------|--|
| 4x3 | Αλλαγή κλίμακας σ | ε 1440x1080. | | | | |
| 16x9 | Αλλαγή κλίμακας σ | ε 1920x1080. | | | | |
| LBX | Κάντε αλλαγή κλίμακας σε 1920 × 1440, κατόπιν κάντε να εμφανιστεί η κεντρική εικόνα 1920x1080. | | | | | |
| Εγγενής τρόπος | Απεικόνιση κεντρικ | ά 1:1. | | | | |
| λειτουργίας | Καμία αλλαγή κλίμακας δεν θα συμβεί. Η ανάλυση προβολής εξαρτάται από την πηγή εισόδου. | | | | | |
| Αυτόματο | Εάν επιλεγεί αυτή η μορφή, ο τύπος της οθόνης θα γίνει αυτόματα 16:9 (1920x1080). | | | | | |
| | - Αν η πηγή είναι 4:3, ο τύπος οθόνης θα αλλάξει αυτόματα μέγεθος σε 1440x1080. | | | | | |
| | - Αν η πηγή είναι 16:9, ο τύπος οθόνης θα αλλάξει αυτόματα μέγεθος σε 1920x1080. | | | | | |
| | - Αν η πηγή είναι 10 κόψει την περιοχή | δ:10, ο τύπος οθόν σε 1920x1080 για ι | ης θα αλλάξει αυτό τροβολή. | ματα μέγεθος σε 192 | 20x1200 και θα | |

Κανόνας αυτόματης αντιστοίχισης 1080Ρ (τύπος οθόνης 16x9):

| | Ανάλυσι | ι εισόδου | Αυτόματα | ο/Κλίμακα |
|-------------------------|---------|--------------|----------|-----------|
| Αυτοματο Ορ. ανάλυση Κά | | Κατ. ανάλυση | 1920 | 1080 |
| | 640 | 480 | 1440 | 1080 |
| | 800 | 600 | 1440 | 1080 |
| 4.2 | 1024 | 768 | 1440 | 1080 |
| 4:3 | 1280 | 1024 | 1440 | 1080 |
| | 1400 | 1050 | 1440 | 1080 |
| | 1600 | 1200 | 1440 | 1080 |
| Φορητός | 1280 | 720 | 1920 | 1080 |
| υπολογιστής με | 1280 | 768 | 1800 | 1080 |
| ευρεία οθόνη | 1280 | 800 | 1728 | 1080 |
| edt/ | 720 | 576 | 1350 | 1080 |
| 3010 | 720 | 480 | 1620 | 1080 |
| | 1280 | 720 | 1920 | 1080 |
| עוטח | 1920 | 1080 | 1920 | 1080 |

Πίνακας κλιμάκωσης XGA (τύπος οθόνης 16x9)

| 16 : 9 οθόνη | 480i/p | 576i/p | 1080i/p | 720p | | | | |
|-------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------|---------------------|---------------------------|--|--|--|--|
| 4x3 | Κλιμάκωση σε 102 | Κλιμάκωση σε 1024x768. | | | | | | |
| 16x9 | Κλιμάκωση σε 102 | Κλιμάκωση σε 1024x576. | | | | | | |
| Εγγενής τρόπος λειτουργίας | Καμία αλλαγή κλίμακας δεν θα συμβεί. Η ανάλυση προβολής εξαρτάται από την πηγή εισόδου. | | | | | | | |
| Αυτόματο | - Αν η πηγή είναι 4:3, ο τύπος οθόνης θα αλλάξει αυτόματα μέγεθος σε 1024x768. | | | | | | | |
| | - Αν η πηγή είναι 1 | - Αν η πηγή είναι 16:9, ο τύπος οθόνης θα αλλάξει αυτόματα μέγεθος σε 1024x576. | | | | | | |
| | - Αν η πηγή είναι 15:9, ο τύπος οθόνης θα αλλάξει αυτόματα μέγεθος σε 1024x614. | | | | | | | |
| | - Αν η πηγή είναι 1 | 6:10, ο τύπος οθόν | ης θα αλλάξει αυτόμ | ιατα μέγεθος σε 1024x640. | | | | |

Κανόνας αυτόματης αντιστοίχισης XGA (τύπος οθόνης 16x9):

| A | Ανάλυση | εισόδου | Αυτόματα | ο/Κλίμακα |
|----------------|-------------|--------------|----------|-----------|
| Αυτοματο | Ορ. ανάλυση | Κατ. ανάλυση | 1280 | 768 |
| | 640 | 480 | 1024 | 768 |
| 4.2 | 800 | 600 | 1024 | 768 |
| 4:3 | 1024 | 768 | 1024 | 768 |
| | 1600 | 1200 | 1024 | 768 |
| Φορητός | 1280 | 720 | 1024 | 576 |
| υπολογιστής με | 1280 | 768 | 1024 | 614 |
| ευρεία οθόνη | 1280 | 800 | 1024 | 640 |
| | 720 | 576 | 1024 | 576 |
| 5010 | 720 | 480 | 1024 | 576 |
| | 1280 | 720 | 1024 | 576 |
| | 1920 | 1080 | 1024 | 576 |

<u>Zoom</u>

- Πιέστε το κουμπί ► για να μεγεθύνετε μια εικόνα στην οθόνη προβολής.

<u>Μάσκα Άκρων</u>

Χρησιμοποιήστε τη λειτουργία μάσκας άκρων για την αφαίρεση του θορύβου κωδικοποίησης του βίντεο στα άκρα της πηγής βίντεο.

Σημείωση:

- Το κάθε Ι/Ο έχει διαφορετική ρύθμιση για τη "Μάσκα Άκρων".
- Τα "Μάσκα Άκρων" και "Ζοο*m" δεν μπορούν να λειτουργήσουν ταυτόχρονα*.

Image Shift

Πατήστε το πλήκτρο ▶ στο επόμενο μενού όπως παραπάνω και, στη συνέχεια, χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα ▲ ή ▼ ή ◄ ή ▶ για να επιλέξετε ένα στοιχείο.



- Η: Πατήστε τα πλήκτρα για να μετατοπίσετε οριζόντια τη θέση της προβαλλόμενης εικόνας.
- V: Πιέστε τα κουμπιά ▲ ▼ για να μετατοπίσετε κάθετα τη θέση της προβαλλόμενης εικόνας.

<u>Γεωμετρική διόρθωση</u>

- Η Keystone (Οριζόντιο Τραπέζιο): Πιέστε το για να διορθώσετε την οριζόντια παραμόρφωση τραπεζίου.
- Κάθετο Keystone (Κάθετο Τραπέζιο): Πιέστε το ▲ ▼ για να διορθώσετε την κάθετη παραμόρφωση τραπεζίου.
- Αυτόματη κατ. διόρθωση τραπεζίου: Διορθώνει αυτόματα το σφάλμα κάθετου τραπεζίου.
- Τέσσερις γωνίες: Αντισταθμίζει την παραμόρφωση εικόνας ρυθμίζοντας μία γωνία κάθε φορά.



ΕπαναφοράΕπαναφορά

Επιλέξτε "Ναι" για επιστροφή στις προκαθορισμένες εργοστασιακές ρυθμίσεις για την "ΕΙΚΟΝΑ".

Εμφάνιση μενού 3D



Λειτουργία 3D

- DLP-Link: Επιλέξτε "DLP-Link" για να χρησιμοποιήσετε τις βελτιστοποιημένες ρυθμίσεις για τα γυαλιά 3D DLP Link.
- VESA 3D: Επιλέξτε "VESA 3D" για να χρησιμοποιήσετε τις βελτιστοποιημένες ρυθμίσεις για τα γυαλιά 3D VESA.
- Ανενεργό: Επιλέξτε "Ανενεργό" για να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία 3D.

<u>3D->2D</u>

Τρεις διαστάσεις (3D): Εμφανίζει σήμα 3D.

- L (Αριστερά): Εμφανίζει το αριστερό πλαίσιο του περιεχομένου 3D.
- R (Δεξιά): Εμφανίζει το δεξιό πλαίσιο του περιεχομένου 3D.

<u>Φορμά 3D</u>

- Αυτόματο: Όταν ανιχνευτεί ένα αναγνωριστικό σήμα 3D το φορμά 3D επιλέγεται αυτόματα.
- SBS: Εμφανίζει σήμα 3D σε φορμά "Ρύθμιση πλευρών".
- Top and Bottom: Εμφανίζει σήμα 3D σε φορμά "Top and Bottom".
- Frame Sequential: Εμφανίζει σήμα 3D σε φορμά "Frame Sequential".

Σημείωση:

- Το "Φορμά 3D" υποστηρίζεται μόνο σε χρονισμό 3D στη σελίδα 68.
- "Φορμά 3D" υποστηρίζεται μόνο σε χρονισμό 3D μη HDMI 1.4a.

Αντ. Συγχρον. 3D

- Πιέστε "Ενεργό" για να αναστρέψετε τα περιεχόμενα του αριστερού και δεξιού πλαισίου.
- Πιέστε "Ανενεργό" για να επιστρέψετε στα προεπιλεγμένα περιεχόμενα του πλαισίου.

<u>Έξοδος</u>

Επιλέξτε "Έξοδος" για έξοδο από το μενού.

Μενού ρυθμίσεων



<u>Γλώσσα</u>

Επιλέξτε το πολύγλωσσο μενού της OSD. Πατήστε το ► ή το ▲ στο υπομενού και έπειτα χρησιμοποιήστε το κουμπί ▼ ή ◄ ή ► για να επιλέξετε τη γλώσσα που προτιμάτε. Πιέστε "Enter" για να τερματίσετε την επιλογή.

| 💮 Γλώσσα | | | |
|-----------|-------------|---------|------------|
| English | Nederlands | Čeština | Türkçe |
| Deutsch | Norsk/Dansk | عربي | فارسى |
| Français | Polski | 繁體中文 | Vietnamese |
| Italiano | Русский | 简体中文 | Romanian |
| Español | Suomi | 日本語 | Indonesian |
| Português | ελληνικά | 한국어 | Slovakian |
| Svenska | Magyar | ไทย | 🛧 Έξοδος |

<u>Προβολή</u>

- Μπροστά
 Αυτή είναι η προεπιλεγμένη ρύθμιση. Η εικόνα προβάλλεται απευθείας στην οθόνη.
- Μπροστά-Οροφή
 Με αυτή την επιλογή η εικόνα εμφανίζεται ανάποδα.

Με αυτή την επιλογή η εικόνα εμφανίζεται ανεστραμμένη και ανάποδα.

Σημείωση: Η "Οπίσθια προβολή - Επιφάνεια εργασίας" και η προβολή "Πίσω - Οροφή" πρέπει να χρησιμοποιούνται με διαφανή οθόνη.

<u>Τύπος οθόνης</u>

Επιλέξτε τον τύπο οθόνης από 16:10 ή 16:9 (WXGA/WUXGA).

Σημείωση: Η λειτουργία "Τύπος οθόνης" είναι μόνο για WXGA/WUXGA.

<u>Θέση Μενού</u>

Επιλέξτε τη θέση του μενού στην οθόνη προβολής.

<u>ΙD Προβολέα</u>

Μπορεί να ρυθμιστεί ένα ID από το μενού (εύρος 0~99) και να επιτρέπει στο χρήστη να ελέγχει ένα συγκεκριμένο προβολέα μέσω RS232.

HDBaseT Control Communications

Ο προβολέας μπορεί να ανιχνεύσει αυτόματα το σήμα Ethernet ή RS232 από τον παρεχόμενο πομπό HDBaseT. Για αυτόματη ανίχνευση, βεβαιωθείτε ότι είναι ενεργοποιημένο το αντίστοιχο σήμα.

<u>Έξοδος</u>

Επιλέξτε "Έξοδος" για έξοδο από το μενού.

Ρύθμιση μενού Ασφάλειας



<u>Ασφάλεια</u>

- Ενεργό: Επιλέξτε "Ενεργό" για να ενεργοποιήσετε την επιβεβαίωση ασφαλείας κατά την ενεργοποίηση του προβολέα.
- Ανενεργό: Επιλέξτε το "Ανενεργό" για να ανάψετε τον προβολέα χωρίς επιβεβαίωση του κωδικού πρόσβασης.

Χρονοδ. Ασφαλείας

Μπορείτε να επιλέξετε τη λειτουργία ώρας (Μήνας/Ημέρα/Ωρα) για να ορίσετε τον αριθμό των ωρών που μπορεί να χρησιμοποιηθεί ο προβολέας. Μόλις ο χρόνος περάσει θα σας ζητηθεί ξανά να εισαγάγετε τον κωδικό πρόσβασης.

| Χρονοδ. Ασφαλείας | |
|-------------------|--------------|
| Μήνας | 6 |
| Ημέρα | —— 15 |
| Ώρα | 12 |
| | 🛧 Έξοδος |

<u>Αλλαγή Κωδικού</u>

- <u>Πρώτη Φορά</u>:
- 1. Πιέστε το πλήκτρο "Enter" για να εισαγάγετε τον κωδικό πρόσβασης.
- 2. Ο κωδικός πρόσβασης πρέπει να έχει 4 ψηφία.
- Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά αριθμών στο τηλεχειριστήριο ή σε ένα αριθμητικό πληκτρολόγιο επί της οθόνης για να καταχωρήσετε το νέο κωδικό και στη συνέχεια πατήστε το κουμπί "Enter" για να επιβεβαιώσετε τον κωδικό σας.

<u>Αλλαγή Κωδικού</u>: (Εάν το τηλεχειριστήριό σας δεν διαθέτει κουμπιά αριθμών, χρησιμοποιήστε το επάνω και κάτω βέλος για να αλλάξετε κάθε ψηφίο του κωδικού πρόσβασης και, στη συνέχεια, πιέστε Enter για επιβεβαίωση)

- 1. Πιέστε "Enter" για να εισαγάγετε τον παλιό κωδικό πρόσβασης.
- Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά αριθμών ή το αριθμητικό πληκτρολόγιο επί της οθόνης για να εισάγετε τον τρέχοντα κωδικό πρόσβασης και στη συνέχεια πατήστε "Enter" για επιβεβαίωση.
- Εισαγάγετε το νέο κωδικό πρόσβασης (4 ψηφία μήκος) χρησιμοποιώντας τα κουμπιά αριθμών στο τηλεχειριστήριο, έπειτα πιέστε "Enter" για επιβεβαίωση.
- 4. Εισάγετε ξανά το νέο κωδικό πρόσβασης και έπειτα πατήστε το "Enter" για επιβεβαίωση.

Εάν εισαχθεί λάθος κωδικός πρόσβασης 3 φορές, η λειτουργία του προβολέα θα διακοπεί αυτόματα.

Αν έχετε ξεχάσει τον κωδικό πρόσβασης, επικοινωνήστε με την τοπική αντιπροσωπία για υποστήριξη.

Σημείωση: Η προεπιλεγμένη τιμή κωδικού πρόσβασης είναι "1234" (πρώτη φορά).



<u>Έξοδος</u>

Επιλέξτε "Έξοδος" για έξοδο από το μενού.

Ρύθμιση μενού Ρυθμίσεις ήχου



Εσωτερικό Ηχείο

Ενεργοποιήστε τις επιλογές "Ενεργό" ή "Ανενεργό" για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε το εσωτερικό ηχείο.

<u>Σίγαση ήχου</u>

- Επιλέξτε "Ενεργό" για να ενεργοποιήσετε τη σίγαση.
- Επιλέξτε "Ανενεργό" για να απενεργοποιήσετε τη σίγαση.

Σημείωση: Η λειτουργία "Σίγαση ήχου" επηρεάζει την ένταση του εσωτερικού και του εξωτερικού ηχείου.

<u>Volume</u>

- Πατήστε το κουμπί ◄ για να μειώσετε την ένταση του ήχου ή του μικροφώνου.
- Πατήστε το κουμπί ► για να αυξήσετε την ένταση του ήχου ή του μικροφώνου.

Είσοδος ήχου

Οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις ήχου βρίσκονται στον πίσω πίνακα του προβολέα. Χρησιμοποιήστε αυτή την επιλογή για να αναθέσετε ξανά κάποια από τις Εισόδους ήχου (1, 2 ή 3) στην τρέχουσα πηγή εικόνας. Κάθε Είσοδος ήχου μπορεί να ανατεθεί σε περισσότερες από μία πηγές βίντεο.

- Προεπιλογή: VGA 1 -> Ήχος 1; VGA 2 -> Ήχος 2
- Ήχος 1 / 2: Ακροδέκτης τύπου mini.
- Ήχος 3: Α/Δ.

Έξοδος Ηχου (Κατάσταση αναμονής)

Επιλέξτε "Ενεργό" ή "Ανενεργό" για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε την έξοδο ήχου.

<u>Έξοδος</u>

Επιλέξτε "Έξοδος" για έξοδο από το μενού.

Ρύθμιση μενού για προχωρημένους



<u>Λογότυπο</u>

Χρησιμοποιήστε αυτή τη λειτουργία για να επιλέξετε την οθόνη εκκίνησης που προτιμάτε. Σε περίπτωση τροποποίησης, οι αλλαγές θα ενεργοποιηθούν την επόμενη φορά που θα ενεργοποιήσετε τον προβολέα.

- Προεπιλογή: Η προεπιλεγμένη οθόνη εκκίνησης.
- Ουδέτερο: Το λογότυπο δεν εμφανίζεται στην οθόνη εκκίνησης.
- Χρήστης: Χρήση της αποθηκευμένης εικόνας από τη λειτουργία "Επιλογή Οθόνης"

Επιλογή Οθόνης

Χρησιμοποιήστε το για να καταγράψετε αμέσως μία εικόνα της φωτογραφίας που προβάλλεται τη συγκεκριμένη στιγμή στην οθόνη.

Σημείωση:

- Για να επιλέξετε εικόνα με επιτυχία, βεβαιωθείτε ότι η εικόνα που εμφανίζεται στην οθόνη δεν υπερβαίνει τη φυσική ανάλυση του προβολέα.
 Αν η δημιουργία λογοτύπου είναι ακόμη ανεπιτυχής δοκιμάστε να χρησιμοποιήσετε μια λιγότερο λεπτομερειακή εικόνα.
- Αυτή η λειτουργία χρησιμοποιείται αποκλειστικά για τη δημιουργία λογοτύπων και όχι για τη δημιουργία μεγάλων εικόνων.

<u>Υπότιτλοι</u>

Οι Υπότιτλοι είναι μία έκδοση κειμένου του ήχου του προγράμματος ή άλλων πληροφοριών που εμφανίζονται στην οθόνη. Εάν το σήμα εισόδου περιέχει υποτίτλους, μπορείτε να ενεργοποιήσετε την ιδιότητα και να κάνετε εναλλαγή στα κανάλια. Πιέστε ┥ ή 🕨 για να επιλέξετε Off (Ανενεργό), CCI ή CC2.

<u>Ασύρματο</u>

Ενεργοποιήστε τις επιλογές "Ενεργό" ή "Ανενεργό" για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε την ασύρματη λειτουργία.

<u>Έξοδος</u>

Επιλέξτε "Έξοδος" για έξοδο από το μενού.

Ρύθμιση μενού ρυθμίσεων δικτύου LAN



<u>Κατάσταση δικτύου</u>

Εμφάνιση της κατάστασης σύνδεσης του δικτύου (μόνο για ανάγνωση).

Διεύθ. ΜΑΟ

Εμφάνιση της Διεύθ. ΜΑC (μόνο για ανάγνωση).

DHCP

- Ενεργό: Ο προβολέας θα λάβει αυτόματα μια διεύθυνση Διεύθυνση ΙΡ από το δίκτυό σας.
- Ανενεργό: Για να εκχωρήσετε διεύθυνση IP, Μάσκα υποδικτύου, Πύλη και DNS για μη αυτόματη διαμόρφωση.

Σημείωση: Με την έξοδο από το OSD θα εφαρμοστούν αυτόματα οι τιμές που έχουν εισαχθεί.

<u>Διεύθυνση IP</u>

Επιλογή της Διεύθυνση ΙΡ.

Μάσκα υποδικτύου

Εμφάνιση αριθμού μάσκας υποδικτύου.

<u>Πύλη</u>

Εμφάνιση της προεπιλεγμένης πύλης του δικτύου στο οποίο συνδέεται ο προβολέας.

<u>DNS</u>

Εμφάνιση αριθμού DNS.

<u>Έξοδος</u>

Επιλέξτε "Έξοδος" για έξοδο από το μενού.

<u>Επαναφορά</u>

Επιλέξτε "Ναι" για επιστροφή στις προκαθορισμένες εργοστασιακές ρυθμίσεις για την "Δίκτυο".

Πώς να χρησιμοποιήσετε το πρόγραμμα περιήγησης στο web για τον έλεγχο του προβολέα σας

- Ενεργοποιήστε "Ενεργό:"την επιλογή DHCP στον προβολέα ώστε να επιτρέπεται σε έναν διακομιστή DHCP να εκχωρεί αυτόματα μία διεύθυνση IP.
- Ανοίξτε το πρόγραμμα περιήγησης στο web στον Η/Υ και πληκτρολογήστε τη διεύθυνση ΙΡ του προβολέα ("Δίκτυο: LAN Settings > Διεύθυνση ΙΡ").
- Εισάγετε το όνομα χρήστη και τον κωδικό πρόσβασης και κάντε κλικ στο "Σύνδεση".
 Η διαδικτυακή διασύνδεση της ρύθμισης παραμέτρων του βιντεοπροβολέα ανοίγει.

Σημείωση:

- Το προεπιλεγμένο όνομα χρήστη και κωδικός πρόσβασης είναι "admin".
- Τα βήματα σε αυτή την ενότητα βασίζονται στο λειτουργικό σύστημα Windows 7.

Πραγματοποιείτε μία άμεση σύνδεση από τον υπολογιστή σας στον προβολέα*

- 1. Η επιλογή DHCP τίθεται σε "Ανενεργό" στον προβολέα.
- Διαμορφώστε το Διεύθυνση IP, Μάσκα υποδικτύου, Πύλη και DNS στον προβολέα ("Δίκτυο: Ρυθμίσεις LAN").

| Διεύθυνση IP | 192.168.0.100 | ۲ |
|------------------|---------------|---|
| Μάσκα υποδικτύου | 255.255.255.0 | × |
| Πύλη | 192.168.0.254 | ► |
| DNS | 192.168.0.51 | • |

 Ανοίξτε τη σελίδα Δίκτυο και Κέντρο Κοινής χρήσης στον Η/Υ σας και εκχωρήστε τις πανομοιότυπες παραμέτρυος δικτύου στον Η/Υ όπως ορίζεται στον προβολέα. Κάντε κλικ στο "ΟΚ" για να αποθηκεύσετε τις παραμέτρους.

| Local Area Connection 2 Properties | × | | | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---|--------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|-----------|
| Networking | | | | | |
| Connect using: | | Internet Protocol V | ersion 4 (TCP/IP | Pv4) Properties | ? > |
| Atheros AR8151 PCI-E Gigabit Ethernet Controller (NDIS € | 1 | General | | | |
| This connection uses the following items: | | You can get IP sett this capability. Oth for the appropriate | ings assigned auto erwise, you need t P settings. | omatically if your network suppo to ask your network administrate | rts or |
| Client for Microsoft Networks | | O Obtain an IP | address automatic | ally | |
| QoS Packet Scheduler | | → ○ Use the follow | wing IP address: | | |
| Internet Protocol Version 6 (TCP/IPv6) | | IP address: | | 192.168.0.100 | |
| ✓ Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) | | Subnet mask: | | 255.255.255.0 | |
| Link-Layer Topology Discovery Mapper I/O Driver | | Default gateway | <i>;</i> : | 192.168.0.251 | |
| Link-Layer Topology Discovery Responder | | ▶ | | | |
| | | C Obtain DN5 s | erver address auto | omatically | |
| Install Uninstall Properties | | Use the follow | wing DNS server ad | ldresses: | |
| Description | 1 | Preferred DNS s | erver: | 192.168.0.251 | |
| Transmission Control Protocol/Internet Protocol. The default wide area network protocol that provides communication | | <u>A</u> lternate DNS se | erver: | 1 . 0 . 0 . 0 | |
| across diverse interconnected networks. | | 🔽 Vaļidate sett | ings upon exit | Ad <u>v</u> anced | |
| OK Cancel | | | | OK Ca | ncel |

4. Ανοίξτε το πρόγραμμα περιήγησης στο web στον Η/Υ και πληκτρολογήστε στο πεδίο URL τη διεύθυνση IP που εκχωρήθηκε στο βήμα 3. Στη συνέχεια πατήστε το πλήκτρο "Enter".

Ρύθμιση μενού ρυθμίσεων ελέγχου δικτύου



Crestron

Χρησιμοποιήστε αυτή τη λειτουργία για να επιλέξετε τη λειτουργία δικτύου (θύρα: 41794).

Για περαιτέρω πληροφορίες, επισκεφτείτε τη σελίδα http://www.crestron.com and www.crestron.com/getroomview.

Extron

Χρησιμοποιήστε αυτή τη λειτουργία για να επιλέξετε τη λειτουργία δικτύου (θύρα: 2023).

<u>PJ Link</u>

Χρησιμοποιήστε αυτή τη λειτουργία για να επιλέξετε τη λειτουργία δικτύου (θύρα: 4352).

AMX Device Discovery

Χρησιμοποιήστε αυτή τη λειτουργία για να επιλέξετε τη λειτουργία δικτύου (θύρα: 9131).

<u>Telnet</u>

Χρησιμοποιήστε αυτή τη λειτουργία για να επιλέξετε τη λειτουργία δικτύου (θύρα: 23).

<u>HTTP</u>

Χρησιμοποιήστε αυτή τη λειτουργία για να επιλέξετε τη λειτουργία δικτύου (θύρα: 80).

<u>Έξοδος</u>

Επιλέξτε "Έξοδος" για έξοδο από το μενού.

Ρύθμιση μενού ρυθμίσεων ελέγχου δικτύου

<u>Λειτουργία LAN_RJ45</u>

Για λόγους απλοποίησης και ευκολίας στη λειτουργία, ο προβολέας W320UST παρέχει διάφορες λειτουργίες δικτύωσης και απομακρυσμένης διαχείρισης. Η λειτουργία LAN/RJ45 του προβολέα μέσω δικτύου όπως και απομακρυσμένα διαχειρίζεται: Ρυθμίσεις Ενεργ./Απενεργ., Φωτεινότητα και Αντίθεση. Επίσης, πληροφορίες κατάσταση προβολέα, όπως: Πηγή-βίντεο, Σίγαση ήχου, κλπ.



Λειτουργίες ενσύρματου τερματικού LAN

Ο προβολέας μπορεί να ελέγχεται από ένα PC (Laptop) ή άλλη εξωτερική συσκευή μέσω θύρας LAN/RJ45 συμβατής με το Crestron / Extron / AMX (Εντοπισμός Συσκευής) / PJLink.

- Το Crestron είναι σήμα κατατεθέν της Crestron Electronics, Inc. στις Ηνωμένες Πολιτείες.
- Το Extron είναι σήμα κατατεθέν της Extron Electronics, Inc. στις Ηνωμένες Πολιτείες.
- Το AMX είναι σήμα κατατεθέν της AMX LLC στις Ηνωμένες Πολιτείες.
- Το PJLink έχει αιτηθεί για εμπορικό σήμα και καταχώρηση λογότυπου στην Ιαπωνία, τις Ηνωμένες Πολιτείες Αμερικής και άλλες χώρες από την JBMIA.

Αυτός ο προβολέας υποστηρίζεται από τις καθορισμένες εντολές ελέγχου της Crestron Electronics και το σχετικό λογισμικό π.χ. RoomView[®].

http://www.crestron.com/

Ο συγκεκριμένος προβολέας είναι συμβατός και υποστηρίζει συσκευές Extron για αναφορά.

http://www.extron.com/

Ο συγκεκριμένος προβολέας υποστηρίζεται από το AMX (Device Discovery).

http://www.amx.com/

Ο συγκεκριμένος προβολέας υποστηρίζει όλες τις εντολές του PJLink Κατηγορία 1 (Έκδοση 1.00).

http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα διαφορετικά είδη εξωτερικών συσκευών που μπορούν να συνδεθούν στη θύρα LAN/RJ45 και του ελέγχου/τηλεχειρισμού του προβολέα, καθώς και τις υποστηριζόμενες σχετικές εντολές ελέγχου για κάθε εξωτερική συσκευή, μπορείτε να επικοινωνήσετε απευθείας με το Τμήμα Υποστήριξης.

Δίκτυο Lan RJ45

 Συνδέστε ένα καλώδιο RJ45 στις θύρες RJ45 του προβολέα και του προσωπικού (ή φορητού) υπολογιστή.



 Στο PC (Laptop), επιλέξτε Start (Έναρξη) > Control Panel (Πίνακας ελέγχου) > Network Connections (Συνδέσεις δικτύου).

| Administrator | |
|------------------------------------|---------------------------------|
| Internet Internet Explorer | 🔗 My Documents |
| C F-mail | My Recent Documents 🔸 |
| Outlook Express | 🖄 My Pictures |
| 💽 Windows Media Player | 赺 My Music |
| Xindows Messenger | 😏 My Computer |
| Tour Windows XP | Control Panel |
| Windows Movie Maker | Connect To |
| Files and Settings Transfer Wizard | Printers and Faxes |
| | Help and Support Search |
| All Programs 🕨 | 7 Run |
| | 🔑 Log Off 🛛 🗿 Turn Off Computer |
| 💐 Start 🥖 🕅 | |

 Κάντε δεξί κλικ στην επιλογή Local Area Connection (Σύνδεση τοπικού δικτύου) και επιλέξτε την εντολή Property (Ιδιότητες).



4. Στο παράθυρο διαλόγου Properties (Ιδιότητες), επιλέξτε την καρτέλα General (Γενικά) και κατόπιν την επιλογή Internet Protocol (TCP/IP) (Πρωτόκολλο Internet (TCP/IP)).



5. Κάντε κλικ στο "Ιδιότητες".

| Connect using: Broadcom NetXtr | eme 57xx Gigabit Cc | Configure |
|---------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------|-------------------|
| This c <u>o</u> nnection uses th | e following items: | |
| QoS Packet S S Network Monit Network Protoc | cheduler or Driver ol (TCP/IP) | × |
| I <u>n</u> stall | Uninstall | Properties |
| Description Transmission Control wide area network pr across diverse interco | Protocol/Internet Proto otocol that provides co onnected networks. | ocol. The default |
| | | oted |

6. Πληκτρολογήστε τη Διεύθυνση IP και τη μάσκα υποδικτύου και πατήστε "OK".

| Internet Protocol (TCP/IP) Prop | erties ?× |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| General | |
| You can get IP settings assigned this capability. Otherwise, you nee the appropriate IP settings. | automatically if your network supports ed to ask your network administrator for |
| C Obtain an IP address autom | atically |
| Use the following IP address | £ |
| IP address: | 10 . 10 . 10 . 99 |
| Sybnet mask: | 255 . 255 . 255 . 0 |
| Default gateway: | T T T |
| C Obtain DNS server address | automatically |
| Use the following DNS server | er addresses: |
| Preferred DNS server: | |
| Alternate DNS server: | x x x |
| | Advanced |
| | OK Cancel |

- 7. Πιέστε το κουμπί "Menu" στον προβολέα.
- 8. Χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα **∢** για να επιλέξετε ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ > Δίκτυο > LAN Settings.
- 9. Αφού εισαχθείτε στις Ρυθμίσεις LAN, εισάγετε τις ακόλουθες παραμέτρους σύνδεσης:
 - DHCP: Ανενεργό
 - Διεύθυνση IP: 10.10.10.10
 - Μάσκα υποδικτύου: 255.255.255.255
 - Πύλη: 0.0.0.0
 - DNS: 0.0.0.0
- 10. Πιέστε "Enter" για επιβεβαίωση των ρυθμίσεων.
- Ανοίξτε ένα πρόγραμμα περιήγησης στο web, π.χ. Microsoft Internet Explorer με Adobe Flash Player
 9.0 ή νεότερη έκδοση.
- 12. Στη γραμμή Διεύθυνσης, πληκτρολογήστε τη διεύθυνση ΙΡ του προβολέα: 10.10.10.10.



13. Πατήστε "Enter".

Οι προβολέας ρυθμίζεται για απομακρυσμένη διαχείριση. Η λειτουργία LAN/RJ45 εμφανίζεται ως εξής:

| iel: Optoma | | Logout | Tools | Info | Help |
|----------------|-----------------------------|--------------------|--------------|------|------|
| - | <u> </u> | | | | |
| | otoma | | | | |
| | | | | | |
| | Build and the second second | | | | |
| | Projector information | | Projector St | atus | |
| Projector Name | EX810STi | Power Status | On | | |
| Location | Room | Source | HDMI | | |
| | | Preset Mode | Presentation | | |
| Firmware | B02 2011-09-21 | Projector Position | Front Table | | |
| Mac Address | 00:60:41:77:31:24 | | | | |
| Resolution | 0 x 0 0Hz | | | | |
| Lamp Hours | 10 | Lamp Mode | STD | | |
| | | | | | |
| Assigned To | Sir. | Error Status | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | it | | | |
| | | exit | | | |

Σελίδα πληροφοριών

Βασική σελίδα

| Optor | ma | | Tools | Info | Help |
|------------|------------|--------------|----------|--------|-------------------|
| Power | Vol - | Mute | Vol + | | _ |
| SourceList | | | | | Interface 2.7.4.2 |
| VGA1 | ^ | | _ | | |
| VGA2 | | | Me | enu 🔺 | Auto |
| | | | | < ок | |
| | | | AV | Mute 🗸 | Source |
| | | | | ! | |
| | - | | | | |
| | Freeze Cor | ntrast Brigh | tness Co | olor | |

Σελίδα εργαλείων

| Model: Opt | oma | | Logout | Tools | Info | Help |
|------------|------------------|-----------------|---------------|--------|---------|---------|
| V | Optomo | 1 | | | | |
| | Crestron Control | | Projector | | User Pa | ssword |
| IP Address | 192.168.0.2 | Projector Name | EX6108Ti | | Enabled | |
| IP ID | 5 | Location | Room | New Pa | ssword | |
| Port | 41794 | Name | Sir. | c | onfirm | |
| | Send | | Send | | | Send |
| | | DHCP | DHCP Enabled | | | |
| | Default Language | IP Address | 192.168.0.100 | | Admin P | assword |
| Automatic | • | Subnet Mask | 255.255.255.0 | | Enabled | |
| | Send | Default Gateway | 192.168.0.254 | New Pa | ssword | |
| | | DNS Server | 192.168.0.51 | c | onfirm | |
| | | Host Name | | | | Send |
| | | | Send | | | |
| | | | exit | | | |

Επικοινωνία με το γραφείο υποστήριξης ΙΤ



Λειτουργία RS232 από Telnet

Υπάρχει εναλλακτικός τρόπος εντολής ελέγχου RS232, στο "RS232 by TELNET" του προβολέα για διασύνδεση LAN/RJ45.

Οδηγός γρήγορης εκκίνησης για "RS232 από Telnet"

- Ελέγξτε και αποκτήστε τη διεύθυνση IP στο OSD του προβολέα.
- Βεβαιωθείτε ότι είναι δυνατή η πρόσβαση στην ιστοσελίδα του προβολέα από τον φορητό/προσωπικό υπολογιστή.
- Βεβαιωθείτε ότι η ρύθμιση "Τοίχος ασφαλείας των Windows" πρόκειται να απενεργοποιηθεί σε περίπτωση που η λειτουργία "TELNET" φιλτράρεται από φορητό υπολογιστή/Η/Υ.



 Start (Ἐναρξη) > All Programs (Όλα τα προγράμματα) > Accessories (Βοηθήματα) > Command Prompt (Παρακίνηση εντολής).

| 📀 Set Program Access ar | nd Defaults | | |
|------------------------------------------|-------------|-------------|----------------------|
| 😢 Windows Catalog | | | |
| 🌯 Windows Update | | | |
| 🛄 New Office Document | | | |
| 陰 Open Office Document | | | |
| 去 Program Updates | | | |
| accessories | Þ | | Accessibility |
| 🛅 Games | • | | Entertainment |
| 🛅 Startup | + | | System Tools |
| 🎒 Internet Explorer | | 1 | Address Book |
| 📢 MSN Explorer | | | Calculator |
| Outlook Express | | C 10 | Command Prompt |
| Remote Assistance | | | Notepad |
| Windows Media Player | | W | Paint |
| 3 Windows Messenger | | 0 | Program Compatibilit |

- 2. Εισάγετε τη μορφή εντολής ως εξής:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (με πατημένο το κουμπί "Enter")
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: Διεύθυνση IP για τον προβολέα)
- Αν η σύνδεση Telnet είναι έτοιμη και ο χρήστης μπορεί να εισαγάγει την εντολή RS232, πιέστε το πλήκτρο "Enter" και η εντολή RS232 θα λειτουργεί.

Φύλλο προδιαγραφών για "RS232 από TELNET":

- 1. Telnet: TCP.
- Θύρα Telnet: 23 (για περισσότερες λεπτομέρειες, επικοινωνήστε με τον αντιπρόσωπο ή την ομάδα τεχνικής εξυπηρέτησης).
- 3. Βοηθητικό πρόγραμμα Telnet: Windows "TELNET.exe" (λειτουργία κονσόλας).
- 4. Κανονική αποσύνδεση για στοιχείο ελέγχου "RS232 από Telnet": Κλείσιμο
- 5. Κλείστε το βοηθητικό πρόγραμμα Telnet των Windows αμέσως αφού ετοιμαστεί η σύνδεση TELNET.
 - Περιορισμός 1 για το στοιχείο ελέγχου Telnet: διατίθενται λιγότερα από 50 byte διαδοχικού φορτίου δικτύου για την εφαρμογή του στοιχείου ελέγχου Telnet.
 - Περιορισμός 2 για το στοιχείο ελέγχου Telnet: διατίθενται λιγότερα από 26 byte για μία πλήρη εντολή RS232 για το στοιχείο ελέγχου Telnet.
 - Περιορισμός 3 για το στοιχείο ελέγχου Telnet: Η ελάχιστη καθυστέρηση για την επόμενη εντολή RS232 πρέπει να είναι μεγαλύτερη από 200 (ms).

Μενού Επιλογές



<u>Πηγή εισόδου</u>

Χρησιμοποιήστε αυτή την επιλογή για την ενεργοποίηση / απενεργοποίηση πηγών εισόδου. Πατήστε το κουμπί ▶ για να προσπελάσετε το υπομενού και επιλέξτε τις πηγές που θέλετε. Πατήστε το κουμπί "Enter" για να ολοκληρώσετε την επιλογή. Ο προβολέας αναζητεί μόνο πηγές εισόδου που έχουν ενεργοποιηθεί.

<u>Κλείδωμα Πηγής</u>

- Ενεργό: Ο προβολέας θα αναζητεί μόνο την τρέχουσα σύνδεση εισόδου.
- Ανενεργό: Ο προβολέας θα αναζητεί άλλα σήματα εάν χαθεί το τρέχον σήμα εισόδου.

Μεγάλο Υψόμετρο

Όταν είναι ενεργοποιημένη η επιλογή "Ενεργό", οι ανεμιστήρες περιστρέφονται πιο γρήγορα. Αυτή η λειτουργία είναι χρήσιμη σε περιοχές με μεγάλο υψόμετρο όπου η ατμόσφαιρα είναι αραιή.

Απόκρ. Πληροφοριών

- Ενεργό: Επιλέξτε "Ενεργό" για απόκρυψη του μηνύματος πληροφοριών.
- Ανενεργό: Επιλέξτε "Ανενεργό" για εμφάνιση του μηνύματος "αναζήτηση".

<u>Κλείδωμα Πληκτρων</u>

Όταν η λειτουργία κλειδώματος πλήκτρων είναι "Ενεργό", το πληκτρολόγιο του προβολέα κλειδώνει, αλλά ο προβολέας μπορεί να λειτουργήσει από το τηλεχειριστήριο. Επιλέγοντας "Ανενεργό", θα είστε σε θέση να χρησιμοποιήσετε και πάλι το πληκτρολόγιο.

Display Mode Lock

- Ενεργό: Κλείδωμα ρύθμισης λειτουργιών προβολής.
- Ανενεργό: Ξεκλείδωμα ρύθμισης λειτουργιών προβολής.

Test Pattern

Εμφανίζει ένα μοτίβο δοκιμής. Υπάρχουν Πλέγμα, Λευκό, Μαύρο και None.

Μενού Επιλογές (συνεχίζεται)



Χρώμα Φόντου

Χρησιμοποιήστε αυτή τη λειτουργία για να εμφανίσετε την οθόνη "Μαύρο", "Κόκκινο", "Μπλε", "Πράσινο" ή "Λευκό", όταν δεν υπάρχει σήμα.

Wall Color

Χρησιμοποιήστε αυτή τη λειτουργία για να λάβετε μια βελτιστοποιημένη εικόνα οθόνης ανάλογα με το χρώμα του τοίχου. Οι διαθέσιμες επιλογές είναι: "Light Yellow", "Light Green", "Light Blue", "Pink" και "Γκρι". Επιλέξτε "Ανενεργό" για απενεργοποίηση αυτής της λειτουργίας.



Έξοδος σκανδαλισμού 12V



- Ανενεργό: Επιλέξτε "Ανενεργό" για να απενεργοποιήσετε τη δυνατότητα.
- Ενεργό: Επιλέξτε "Ενεργό" για να ενεργοποιήσετε το έναυσμα.

<u>Beep</u>

- Ανενεργό: Δεν ακούγεται ήχος μπιπ όταν πατήσετε ένα πλήκτρο ή σε περίπτωση σφάλματος.
- Ενεργό: Ακούγεται ήχος μπιπ όταν πατήσετε ένα πλήκτρο ή σε περίπτωση σφάλματος.

Μενού επιλογών απομακρυσμένων ρυθμίσεων



<u>F1</u>

Η προεπιλεγμένη τιμή είναι "Test Pattern".



Πατήστε ► στο επόμενο μενού και, στη συνέχεια, χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα ◄ ή ► για να επιλέξετε το στοιχείο "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Test Pattern", "Zoom", "Πληροφορίες" ή "Φορμά".

Σημείωση: Για μοντέλα με HDBaseT, η προεπιλεγμένη τιμή του "F1" είναι "HDBaseT".

<u>F2</u>

Η προεπιλεγμένη τιμή είναι "Zoom".

| F2 | | | |
|----|------|---|--|
| • | Zoom | • | |

Πατήστε ► στο επόμενο μενού και, στη συνέχεια, χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα ◄ ή ► για να επιλέξετε το στοιχείο "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Test Pattern", "Zoom", "Πληροφορίες" ή "Φορμά".

Σημείωση: Για μοντέλα με HDBaseT, η προεπιλεγμένη τιμή του "F2" είναι "HDBaseT".

<u>F3</u>

Η προεπιλεγμένη τιμή είναι "Πληροφορίες"



 Πατήστε ► στο επόμενο μενού και, στη συνέχεια, χρησιμοποιήστε τα πλήκτρα ◄ ή ► για να επιλέξετε το στοιχείο "HDMI2", "DP", "VGA2", "S-Video", "Test Pattern", "Zoom", "Πληροφορίες" ή "Φορμά".

Σημείωση: Για μοντέλα με HDBaseT, η προεπιλεγμένη τιμή του "F1" είναι "HDBaseT".

<u>Λειτουργία IR</u>

- Ενεργό: Επιλέξτε "Ενεργό", ο προβολέας μπορεί να λειτουργήσει από το τηλεχειριστήριο μέσω του μπροστινού ή του άνω δέκτη υπερύθρων (IR).
- Front: Επιλέξτε "Front", ο προβολέας μπορεί να λειτουργήσει από το τηλεχειριστήριο μέσω του μπροστινού δέκτη υπερύθρων (IR).
- Κορυφή: Επιλέξτε "Κορυφή", και ο προβολέας μπορεί να λειτουργήσει από το τηλεχειριστήριο από τον άνω δέκτη υπέρυθρων (IR).
- Ανενεργό: Επιλέξτε "Ανενεργό", και ο προβολέας δεν μπορεί να λειτουργήσει από το τηλεχειριστήριο από τον μπροστινό ή άνω δέκτη υπέρυθρων (IR). Επιλέγοντας "Ανενεργό", θα είστε σε θέση να χρησιμοποιήσετε και πάλι το πληκτρολόγιο.

Σημείωση:

- Τα "Front" και "Κορυφή" δεν μπορούν να επιλεγούν στη λειτουργία αναμονής.
- Η λειτουργία IR μπορεί να μεταβεί σε "NVIDIA 3D Vision" αφού εφαρμοστεί και επικυρωθεί από τη NVIDIA.

Κωδικος τηλεχειρισμού

Πατήστε ► για να ορίσετε τον προσαρμοσμένο κωδικό Τηλεχειρισμού και πατήστε "Enter" για να αλλάξετε τη ρύθμιση.

<u>Έξοδος</u>

Επιλέξτε "Έξοδος" για έξοδο από το μενού.

Επιλογές μενού για προχωρημένους



<u>Άμεση Εκκίνηση</u>

Επιλέξτε "Ενεργό" για να ενεργοποιήσετε την κατάσταση Άμεσης Ενεργοποίησης. Ο προβολέας ενεργοποιείται αυτόματα όταν συνδέεται στην παροχή εναλλασσόμενου ρεύματος, χωρίς να πιεστεί το κουμπί "**U**" στον πίνακα ελέγχου του προβολέα ή στο τηλεχειριστήριο.

Ενεργοποίηση Σήματος

Επιλέξτε "Ενεργό" για να ενεργοποιήσετε την κατάσταση Ενεργοποίηση σήματος. Ο προβολέας ενεργοποιείται αυτόματα όταν ανιχνευτεί σήμα, χωρίς να πιέσετε το κουμπί "**U**" στον πίνακα ελέγχου ή στο τηλεχειριστήριο.

Αυτόμ. Απενεργοπ. (λ.)

Ορίζει το χρονικό διάστημα της αντίστροφης μέτρησης. Ο χρονοδιακόπτης της αντίστροφης μέτρησης θα αρχίσει όταν δεν υπάρχει είσοδος σήματος στον προβολέα. Ο προβολέας θα απενεργοποιηθεί αυτόματα όταν τελειώσει η αντίστροφη μέτρηση (σε λεπτά).

- Πατήστε το κουμπί
 για να μειώσετε το χρονικό μεσοδιάστημα.
- Πατήστε το κουμπί > για να αυξήσετε το χρονικό μεσοδιάστημα.

Σημείωση:

•

- Η τιμή του χρονοδιακόπτη ύπνου θα μηδενιστεί μετά την απενεργοποίηση του προβολέα.
- Ο προβολέας θα σβήσει αυτόματα όταν θα ολοκληρωθεί η αντίστροφη μέτρηση.

Χρον. Ύπνου (λ.)

Ορίζει το χρονικό διάστημα της αντίστροφης μέτρησης. Ο χρονοδιακόπτης της αντίστροφης μέτρησης θα αρχίσει με ή χωρίς σήμα στον προβολέα. Ο προβολέας θα απενεργοποιηθεί αυτόματα όταν τελειώσει η αντίστροφη μέτρηση (σε λεπτά).

- Πατήστε το κουμπί > για να αυξήσετε το χρονικό μεσοδιάστημα.

Σημείωση:

 Επιλέγετε την επιλογή "Always On" (Πάντα ενεργό) για να απενεργοποιήσετε την αυτόματη απενεργοποίηση.

Τύπος λειτουρ.(Σε αναμονή)

- Ενεργό: Επιλέξτε "Ενεργό" για να επιστρέψετε στην κανονική κατάσταση αναμονής.
- Εco.: Επιλέξτε "Eco." για να μειώσετε την κατανάλωση ενέργειας περισσότερο < 0,5W.

<u>Έξοδος</u>

Επιλέξτε "Έξοδος" για έξοδο από το μενού.

Σημείωση: Οι επιλογές Ενεργοποίηση Σήματος" και "Τύπος λειτουρ.(Σε αναμονή)" είναι προαιρετικές δυνατότητες ανάλογα με το μοντέλο και την περιοχή.

Μενού επιλογών ρυθμίσεων λάμπας



<u> Ώρες Λάμπας</u>

Εμφανίζει το χρόνο προβολής.

Υπενθύμιση χρόνουΛάμπας

Επιλέξτε τη λειτουργία αυτή για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το προειδοποιητικό μήνυμα όταν προβάλλεται το μήνυμα αλλαγής της λάμπας.

Το μήνυμα θα εμφανίζεται για 30 ώρες πριν από την προτεινόμενη αντικατάσταση της λάμπας.

<u>Λάμπα Mode</u>

- Φωτεινό: Επιλέξτε "Φωτεινό" για να αυξήσετε τη φωτεινότητα.
- Εco.: Επιλέξτε "Εco." για να σκοτεινιάζει το φως της λάμπας του προβολέα, γεγονός που θα μειώσει την κατανάλωση ενέργειας και θα αυξήσει τη ζωή της λάμπας.
- Power: Κάντε αυτή την επιλογή αν θέλετε να ρυθμίσετε χειροκίνητα τις ρυθμίσεις ισχύος του προβολέα.

Σημείωση:

- Όταν η θερμοκρασία περιβάλλοντος είναι πάνω από τους 40°C κατά τη λειτουργία, ο προβολέας πραγματοποιεί αυτόματα εναλλαγή στη λειτουργία Οικολογ.
- Η λειτουργία "Λάμπα Mode" μπορεί να οριστεί ανεξάρτητα για 2D και 3D.

Power

Μη αυτόματη ρύθμιση ισχύος του προβολέα. Οι διαθέσιμες επιλογές περιλαμβάνουν 100%, 95%, 90%, 85% και 80%.

Μηδενισμός χρόνου Λάμπας

Μηδενίζει τις ώρες ζωής της λάμπας μετά την αντικατάσταση της λάμπας.

<u>Έξοδος</u>

Επιλέξτε "Έξοδος" για έξοδο από το μενού.

Μενού Επιλογές



Πληροφορίες

Εμφανίζει τις πληροφορίες του βιντεοπροβολέα.

| | Πληροφο | ρίες | |
|------------------|------------------|-------------|--------|
| Σειριακός αριθμ | ός | **** | |
| Έκδοση Υ/Λ | Κύριο | C01 | |
| | MCU | C01 | |
| | Δίκτυο Lan | C01 | |
| Current Input Se | ource | VGA 1 | |
| Resolution | | 1280×800 | |
| Refresh Rate | | 60.00 Hz | |
| Ώρες Λάμπας | | | |
| | Φωτεινό | 0 H | |
| | Eco. | 0 H | |
| | Power | 0 H | |
| Ώρες φίλτρου | | 0 H | |
| ID Προβολέα | | 0 | |
| Κωδικος τηλεχε | ιρισμού | 0 | |
| Κωδικος τηλεχε | ιρισμού (Ενεργό) | 0 | |
| Διεύθυνση IP | | 192.168.1.1 | |
| Κατάσταση δικτ | ύου | Σύνδεση | |
| | | | Έξοδος |

<u>Έξοδος</u>

Επιλέξτε "Έξοδος" για έξοδο από το μενού.

<u>Επαναφορά</u>

Επιλέξτε "Ναι" για επιστροφή στις προκαθορισμένες εργοστασιακές ρυθμίσεις για την "ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΟ ΦΙΛΤΡΟ".

Επιλογές μενού ρυθμίσεων προαιρετικού φίλτρου



Optional Filter Installed

- Ναι: Εμφάνιση προειδοποιητικού μηνύματος μετά από 500 ώρες χρήσης.
- Όχι: Απενεργοποίηση του προειδοποιητικού μηνύματος.

Σημείωση: Τα "Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" εμφανίζονται μόνο όταν το "Optional Filter Installed" είναι "Yes".

Filter Usage Hours

Εμφανίζει το χρόνο φίλτρου.

Filter Reminder

Επιλέξτε τη λειτουργία αυτή για να εμφανίσετε ή να αποκρύψετε το προειδοποιητικό μήνυμα όταν προβάλλεται το μήνυμα αλλαγής του φίλτρου. (Προεπιλεγμένη εργοστασιακή ρύθμιση: 500 ώρες).

Filter Reset

Μηδενίστε το μετρητή φίλτρου σκόνης, μετά την αντικατάσταση ή τον καθαρισμό του φίλτρου σκόνης.

<u>Έξοδος</u>

Επιλέξτε "Exit" (Έξοδο) για έξοδο από το μενού.

Επιλογές 3D

- 1. Ενεργοποίηση του προβολέα.
- 2. Συνδέστε την πηγή 3D. Π.χ., 3D Blu ray, Κονσόλα παιχνιδιών, Η/Υ, Set top box, κλπ.
- 3. Βεβαιωθείτε ότι έχετε εισάγει περιεχόμενο 3D ή έχετε επιλέξει το κανάλι 3D.
- Για να ενεργοποιήσετε τα γυαλιά 3D. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο των γυαλιών 3D για το πως να χρησιμοποιήσετε τα γυαλιά 3D.
- Ο προβολέας σας θα εμφανίσει αυτόματα 3D από ένα 3D Blu-ray. Για 3D από set top box ή H/Y θα απαιτηθεί να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις στο μενού 3D.

Για 3D μέσω Blu ray

Το 3D θα εμφανιστεί αυτόματα. Ανάλογα με τα γυαλιά 3D που έχετε θα χρειαστεί να επιλέξετε είτε DLP Link είτε VESA στο μενού. Τα γυαλιά VESA παρέχονται με έναν πομπό που πρέπει να συνδεθεί στη θύρα Συγχρονισμού 3D του προβολέα. Ανατρέξτε στη σελίδα 41.

- Μενού > "ΟΘΟΝΗ" > "Τρεις διαστάσεις (3D)" > "Λειτουργία 3D" > "DLP-Link
- Μενού > "ΟΘΟΝΗ" > "Τρεις διαστάσεις (3D)" > "Λειτουργία 3D" > "VESA 3D"

Για 3D μέσω PC ή Set top box

Το 3D δεν θα εμφανιστεί αυτόματα. Ανάλογα με το περιεχόμενο 3D η εικόνα θα προβληθεί είτε πλάι-πλάι είτε πάνωκάτω. Ανατρέξτε στον ακόλουθα πίνακα.



- Για εικόνες πλάι-πλάι επιλέξτε "SBS" στο μενού. Μενού > "ΟΘΟΝΗ" > "Τρεις διαστάσεις (3D)" > "Φορμά 3D" > "SBS".
- Για εικόνες πάνω-κάτω επιλέξτε "πάνω και κάτω" στο μενού. Μενού > "OΘONH" > "Τρεις διαστάσεις (3D)" > "Φορμά 3D" > "Top and Bottom".

Αν η εικόνα 3D δεν εμφανίζεται σωστά μπορεί να χρειαστεί να ρυθμίσετε την αναστροφή συγχρονισμού 3D. Ενεργοποιήστε το αν η εικόνα δεν εμφανίζεται σωστά. Μενού > "OΘONH" > "Τρεις διαστάσεις (3D)" > "Αντ. Συγχρον. 3D" > "Ενεργό".

Σημείωση: Εάν το βίντεο εισόδου είναι κανονικό 2D, πατήστε "Φορμά 3D" και πραγματοποιήστε εναλλαγή στη λειτουργία"Αυτόματο". Εάν η λειτουργία "SBS" είναι ενεργή, το περιεχόμενο βίντεο 2D δεν θα προβληθεί σωστά. Αλλάξτε σε "Αυτόματο" όταν το 3D μέσω Η/Υ λειτουργεί μόνο με συγκεκριμένες αναλύσεις. Ελέγξτε τη συμβατότητα στη σελίδα 68.

ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ

Αντικατάσταση της λάμπας

Ο προβολέας ανιχνεύει αυτόματα τη ζωή της λάμπας. Όταν η ζωή της λάμπας πλησιάζει το τέλος της, θα λάβετε ένα προειδοποιητικό μήνυμα.



Όταν δείτε αυτό το μήνυμα, επικοινωνήστε με τον τοπικό σας μεταπωλητή ή με το εξουσιοδοτημένο κέντρο επισκευών για να αλλαχθεί η λάμπα όσο το δυνατό πιο σύντομα. Βεβαιωθείτε ότι ο προβολέας έχει κρυώσει για τουλάχιστον 30 λεπτά πριν από την αλλαγή της λάμπας.





Προειδοποίηση: Αν είναι τοποθετημένος στην κορυφή, να είστε προσεκτικοί όταν ανοίγετε τον πίνακα ελέγχου της λάμπας. Συνιστάται να φοράτε γυαλιά ασφαλείας κατά την αλλαγή της λάμπας όταν ο προβολέας είναι τοποθετημένος στην οροφή. "Πρέπει να δοθεί προσοχή ώστε να αποφευχθεί πιθανή πτώση χαλαρών εξαρτημάτων από τον προβολέα."



Προειδοποίηση: Ο θάλαμος της λάμπας είναι ζεστός! Αφήστε τον να κρυώσει πριν να αλλάξετε τη λάμπα!

Προειδοποίηση: Για να μειώσετε τον κίνδυνο τραυματισμού, μην ρίξετε τη λάμπα και μην ακουμπήσετε το γλόμπο της. Αν πέσει, ο γλόμπος μπορεί να σπάσει και να σας τραυματίσει.

ΣΥΝΤΉΡΗΣΗ

Αντικατάσταση της λάμπας (συνεχίζεται)



Διαδικασία:

- Απενεργοποιήσετε την ισχύ στον προβολέα πατώντας το πλήκτρο """ στο τηλεχειριστήριο ή το πλήκτρο στο πληκτρολόγιο του προβολέα.
- 2. Αφήστε τον προβολέα να κρυώσει για τουλάχιστον 30 λεπτά.
- 3. Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας.
- Ξεβιδώστε τη μία βίδα του καπακιού.
- 5. Ανοίξτε το κάλυμμα. 2
- 6. Ανασηκώστε τη λαβή της λάμπας. 3
- Πατήστε και στις δύο πλευρές, στη συνέχεια ανασηκώστε και αφαιρέστε το καλώδιο της λάμπας.
- 8. Ξεβιδώστε τη μία βίδα της μονάδας της λάμπας. 5
- 9. Ανασηκώστε τη λαβή της λάμπας 6 και αφαιρέστε αργά και προσεκτικά τη μονάδα της λάμπας. 7
- 10. Για να αντικαταστήσετε τη μονάδα της λάμπας, εκτελέστε τα παραπάνω βήματα αντίστροφα.
- 11. Ενεργοποιήστε τον προβολέα και μηδενίστε το χρονοδιακόπτη λάμπας.
- Μηδενισμός χρόνου Λάμπας: (i) Πατήστε "Menu" → (ii) Επιλέξτε "ΕΠΙΛΟΓΕΣ" → (iii) Επιλέξτε "Ρυθμίσεις Λάμπας" → (iv) Επιλέξτε "Μηδενισμός χρόνου Λάμπας" → (v) Επιλέξτε "Ναι".

Σημείωση:

- Η βίδα από το κάλυμμα της λάμπας και τη λάμπα δεν μπορούν να αφαιρεθούν.
- Ο προβολέας δεν μπορεί να ενεργοποιηθεί όταν το κάλυμμα της λάμπας δεν έχει τοποθετηθεί στον προβολέα.
- Μην αγγίζετε το γυαλί της λάμπας. Το λίπος των δακτύλων μπορεί να προκαλέσει σπάσιμο του γυαλιού.
 Χρησιμοποιήστε ένα στεγνό πανί για να καθαρίσετε τη μονάδα της λάμπας εάν την αγγίξετε κατά λάθος.

ΣΥΝΤΉΡΗΣΗ

Καθαρισμός του φίλτρου σκόνης

Αφαίρεση του καλύμματος φίλτρου σκόνης

Διαδικασία:

ΠΡΟΣΟΧΗ: Για να αποφύγετε ζημιές, πρέπει να στηρίζετε το κάλυμμα του φίλτρου σκόνης με τα δύο χέρια σας κατά την αφαίρεση του.

- 1. Τοποθετήστε τις άκρες των δεικτών σας κάτω από το κάτω άκρο του καλύμματος του φίλτρου σκόνης.
- Χρησιμοποιώντας το δείκτη και τον αντίχειρα των δύο χεριών, κρατήστε σταθερά το κάλυμμα του φίλτρου σκόνης.
- 3. Μετακινήστε ελαφρά το κάλυμμα του φίλτρου σκόνης προς τα αριστερά και προς τα δεξιά για να το απελευθερώσετε από τις ασφάλειες της θήκης. Έπειτα, αφαιρέστε.



Εγκατάσταση του φίλτρου σκόνης

Διαδικασία:

- 1. Τοποθετήστε τις οπές οδηγών στο φίλτρο σκόνης στις ακίδες οδηγών του καλύμματος του φίλτρου σκόνης.
- 2. Τοποθετήστε τη συγκρότηση του καλύμματος φίλτρου σκόνης στη θήκη.



Σημείωση: Φίλτρα σκόνης απαιτούνται/παρέχονται σε επιλεγμένες περιοχές με υπερβολική σκόνη.

ΣΥΝΤΉΡΗΣΗ

Καθαρισμός του φίλτρου σκόνης

Συνιστάται ο καθαρισμός του φίλτρου σκόνης κάθε τρεις μήνες και συχνότερα αν ο προβολέας χρησιμοποιείται σε περιβάλλον με πολύ σκόνη.

Διαδικασία:

- 1. Απενεργοποιήσετε την ισχύ στον προβολέα πατώντας το κουμπί "" στο τηλεχειριστήριο ή το πλήκτρο στο πληκτρολόγιο του προβολέα.
- 2. Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας.
- 3. Αφαιρέστε αργά και προσεκτικά το φίλτρο σκόνης.
- 4. Καθαρίστε ή αντικαταστήστε το φίλτρο σκόνης.
- 5. Για να αντικαταστήσετε το φίλτρο σκόνης, εκτελέστε τα προηγούμενα βήματα αντίστροφα.



Συμβατές αναλύσεις

Συμβατότητα HDMI

| Β0/Εδραιωμένος χρονισμός | Β0/Βασικός χρονισμός | Β0/Λεπτομερής χρονισμός | Β1/Λειτουργία βίντεο | Β1/Λεπτομερής χρονισμός |
|-----------------------------|-------------------------|--------------------------------|--------------------------|----------------------------|
| 720x400@70Hz | XGA: | Εγγενής χρονισμός: | 640x480p@60Hz | 1366x768@60Hz |
| 640x480@60Hz | 1440x900@60Hz | XGA: 1024x768@60Hz | 720x480p@60Hz | 1920x1080@60Hz |
| 640x480@67Hz | 1024x768@120Hz | 1080P: 1920x1080@60Hz | 1280x720p@60Hz | 1920x1200 @ 60Hz(RB) |
| 640x480@72Hz | 1280x800@60Hz | WUXGA: 1920x1200 @ 60Hz(RB) | 1920x1080i@60Hz | |
| 640x480@75Hz | 1280x1024@60Hz | | 720(1440)x480i @ 60Hz | |
| 800x600@56Hz | 1680x1050@60Hz | | 1920x1080p@60Hz | |
| 800x600@60Hz | 1280x720@60Hz | | 720x576p@50Hz | |
| 800x600@72Hz | 1280x720@120Hz | | 1280x720p@50Hz | |
| 800x600@75Hz | 1600x1200@60Hz | | 1920x1080i@50Hz | |
| 832x624@75Hz | 1080P/WUXGA: | | 720(1440)x576i @ 50Hz | |
| 1024x768@60Hz | 1280x720@60Hz | | 1920x1080p@50Hz | |
| 1024x768@70Hz | 1280x800@60Hz | | 1920x1080p@24Hz | |
| 1024x768@75Hz | 1280 x1024@60Hz | | 1920x1080p@30Hz | |
| 1280x1024@75Hz | 1400x1050@60Hz | | | |
| 1152x870@75Hz | 1600x1200@60Hz | | | |
| | 1440x900@60Hz | | | |
| | 1280x720@120Hz | | | |
| | 1024x768@120Hz | | | |

Συμβατότητα αναλογικού VGA

| Β0/Εδραιωμένος χρονισμός | Β0/Βασικός χρονισμός | Β0/Λεπτομερής χρονισμός | Β1/Λειτουργία βίντεο | Β1/Λεπτομερής χρονισμός |
|-----------------------------|-------------------------|--------------------------------|-------------------------|----------------------------|
| 720x400@70Hz | XGA: | Εγγενής χρονισμός: | | 1366x768@60Hz |
| 640x480@60Hz | 1440x900@60Hz | XGA: 1024x768@60Hz | | 1920x1080@60Hz |
| 640x480@67Hz | 1024x768@120Hz | 1080P: 1920x1080@60Hz | | 1920x1200@60Hz (RB) |
| 640x480@72Hz | 1280x800@60Hz | WUXGA: 1920x1200 @ 60Hz(RB) | | |
| 640x480@75Hz | 1280x1024@60Hz | | | |
| 800x600@56Hz | 1680x1050@60Hz | | | |
| 800x600@60Hz | 1280x720@60Hz | | | |
| 800x600@72Hz | 1280x720@120Hz | | | |
| 800x600@75Hz | 1600x1200@60Hz | | | |
| 832x624@75Hz | 1080P/WUXGA: | | | |
| 1024x768@60Hz | 1280x720@60Hz | | | |
| 1024x768@70Hz | 1280x800@60Hz | | | |
| 1024x768@75Hz | 1280x1024@60Hz | | | |
| 1280x1024@75Hz | 1400x1050@60Hz | | | |
| 1152x870@75Hz | 1600x1200@60Hz | | | |
| | 1440x900@60Hz | | | |
| | 1280x720@120Hz | | | |
| | 1024x768@120Hz | | | |

Ψηφιακή συμβατότητα Display port

| Β0/Εδραιωμένος | Β0/Βασικός | Β0/Λεπτομερής | Β1/Λειτουργία | Β1/Λεπτομερής |
|----------------|----------------|--------------------------------|--------------------------|----------------|
| χρονισμός | χρονισμός | χρονισμός | βίντεο | χρονισμός |
| 720x400@70Hz | XGA: | Εγγενής χρονισμός: | 640x480p@60Hz | 1366x768@60Hz |
| 640x480@60Hz | 1440x900@60Hz | XGA: 1024x768@60Hz | 720x480p@60Hz | 1920x1080@60Hz |
| 640x480@67Hz | 1024x768@120Hz | 1080P: 1920x1080@60Hz | 1280x720p@60Hz | 1920x1200@60Hz |
| 640x480@72Hz | 1280x800@60Hz | WUXGA: 1920x1200 @ 60Hz(RB) | 1920x1080i@60Hz | |
| 640x480@75Hz | 1280x1024@60Hz | | 720(1440)x480i @ 60Hz | |
| 800x600@56Hz | 1680x1050@60Hz | | 1920x1080p@60Hz | |
| 800x600@60Hz | 1280x720@60Hz | | 720x576p@50Hz | |
| 800x600@72Hz | 1280x720@120Hz | | 1280x720p@50Hz | |
| 800x600@75Hz | 1600x1200@60Hz | | 1920x1080i@50Hz | |
| 832x624@75Hz | 1080P/WUXGA: | | 720(1440)x576i @ 50Hz | |
| 1024x768@60Hz | 1280x720@60Hz | | 1920x1080p@50Hz | |
| 1024x768@70Hz | 1280x800@60Hz | | 1920x1080p@24Hz | |
| 1024x768@75Hz | 1280x1024@60Hz | | 1920x1080p@30Hz | |
| 1280x1024@75Hz | 1400x1050@60Hz | | | |
| 1152x870@75Hz | 1600x1200@60Hz | | | |
| | 1440x900@60Hz | | | |
| | 1280x720@120Hz | | | |
| | 1024x768@120Hz | | | |

Συμβατότητα βίντεο True 3D

| | | Χρονισμός εισόδου | | | | |
|-----------------|--------------|-------------------|--------------------------------------|------------------------------------------|--|--|
| | | 1280x720P@50Hz | Πάνω μισό - Κάτω μισό | | | |
| | | 1280x720P@60Hz | 1280x720P@60Hz Πάνω μισό - Κάτω μισό | | | |
| | | 1280x720P@50Hz | 1280x720P@50Hz Συσσώρευση καρέ | | | |
| | Εισούος ΗDMI | 1280x720P@60Hz | Συσσώρευση καρέ | | | |
| | 1.40 00 | 1920x1080i@50 Hz | Σε παράθεση (Μισό) | | | |
| | | 1920x1080i@60 Hz | Σε παράθεση (Μισό) | | | |
| Ανάλιση εισόδου | | 1920x1080P@24 Hz | Πάνω μισό - Κάτω μισό | | | |
| | | 1920x1080P@24 Hz | Συσσώρευση καρέ | | | |
| | | 1920x1080i@50Hz | | | | |
| | | 1920x1080i@60Hz | Σε παράθεση (Μισό) | Είναι ενεργοποιημένη η | | |
| | | 1280x720P@50Hz | | λειτουργία SBS | | |
| | | 1280x720P@60Hz | | | | |
| | | 1920x1080i@50Hz | | | | |
| | | 1920x1080i@60Hz | | Είναι ενεργοποιημένη η | | |
| | | 1280x720P@50Hz | πανω μιου - κατω μιου | λειτουργία ΤΑΒ | | |
| | | 1280x720P@60Hz | | | | |
| | | 480i | HQFS | Ενώ το Φορμά 3D είναι Αλληλουχία καρέ | | |

Μέγεθος εικόνας και απόσταση προβολής

(WUXGA)

| Επιθυμητό μέγεθος εικόνας | | | | | | | Απόσταση προβολής (C) | | | |
|---------------------------|--------------|-------|----------|-------|--------|-------|-----------------------|-------|-------|--|
| Διαγ | Διαγώνιος Πλ | | πος Ύψος | | Φαρδιά | | Απομάκρυνση | | | |
| μέτρα | ίντσες | μέτρα | ίντσες | μέτρα | ίντσες | μέτρα | πόδια | μέτρα | πόδια | |
| 0,76 | 30 | 0,65 | 25,44 | 0,4 | 15,9 | ١ | ١ | 1,4 | 4,59 | |
| 0,91 | 36 | 0,78 | 30,53 | 0,48 | 19,08 | ١ | ١ | 1,7 | 5,58 | |
| 1,02 | 40 | 0,86 | 33,92 | 0,54 | 21,2 | 1,0 | 3,28 | 1,8 | 5,91 | |
| 1,27 | 50 | 1,08 | 42,4 | 0,67 | 26,5 | 1,3 | 4,27 | 2,3 | 7,55 | |
| 1,52 | 60 | 1,29 | 50,88 | 0,81 | 31,8 | 1,5 | 4,92 | 2,8 | 9,19 | |
| 1,78 | 70 | 1,51 | 59,36 | 0,94 | 37,1 | 1,8 | 5,91 | 3,2 | 10,50 | |
| 2,03 | 80 | 1,72 | 67,84 | 1,08 | 42,4 | 2,1 | 6,89 | 3,7 | 12,14 | |
| 2,29 | 90 | 1,94 | 76,32 | 1,21 | 47,7 | 2,3 | 7,55 | 4,1 | 13,45 | |
| 2,54 | 100 | 2,15 | 84,8 | 1,35 | 53 | 2,6 | 8,53 | 4,6 | 15,09 | |
| 3,05 | 120 | 2,58 | 101,76 | 1,62 | 63,6 | 3,1 | 10,17 | 5,5 | 18,04 | |
| 3,81 | 150 | 3,23 | 127,2 | 2,02 | 79,5 | 3,9 | 12,80 | 6,9 | 22,64 | |
| 4,57 | 180 | 3,88 | 152,64 | 2,42 | 95,4 | 4,6 | 15,09 | 8,3 | 27,23 | |
| 5,08 | 200 | 4,31 | 169,6 | 2,69 | 106 | 5,2 | 17,06 | 9,2 | 30,18 | |
| 6,35 | 250 | 5,38 | 212 | 3,37 | 132,5 | 6,4 | 21,00 | 11,5 | 37,73 | |
| 7,62 | 300 | 6,46 | 254,4 | 4,04 | 159 | 7,7 | 25,26 | 13,8 | 45,28 | |

| Εύρος μετατόπισης φακού | | | | | | | | | |
|-------------------------------------------------------------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|------------------------|---------------------------|--|--|--|--|
| Κέντρο φακού PJ από το πάνω μέρος της εικόνας Εύρος μετατόπισης εικόνας | | | | | | | | | |
| Κάθετη + (Μεγ.) (Α) | Κάθετη - (Ελάχ.) (Β) | Κάθετο εύρος στο κέντρο της οριζόντιας μετατόπισης (D) = (A) - (B) | Κάθετο εύρος στο 1% της οριζόντιας θέσης | Οριζόντιο + (Δεξιά) | Οριζόντιο - (Αριστερά) | | | | |
| 48,5 | 40,4 | 8,1 | 7,2 | 6,5 | 6,5 | | | | |
| 58,2 | 48,5 | 9,7 | 8,6 | 7,8 | 7,8 | | | | |
| 64,6 | 53,9 | 10,8 | 9,7 | 8,6 | 8,6 | | | | |
| 80,8 | 67,3 | 13,5 | 12,1 | 10,8 | 10,8 | | | | |
| 96,9 | 80,8 | 16,2 | 14,6 | 12,9 | 12,9 | | | | |
| 113,1 | 94,2 | 18,9 | 16,9 | 15,1 | 15,1 | | | | |
| 129,2 | 107,7 | 21,5 | 19,4 | 17,2 | 17,2 | | | | |
| 145,4 | 121,2 | 24,2 | 21,8 | 19,4 | 19,4 | | | | |
| 161,5 | 134,6 | 26,9 | 24,3 | 21,5 | 21,5 | | | | |
| 193,9 | 161,5 | 32,3 | 29,2 | 25,9 | 25,9 | | | | |
| 242,3 | 201,9 | 40,4 | 36,4 | 32,3 | 32,3 | | | | |
| 290,8 | 242,3 | 48,5 | 43,6 | 38,8 | 38,8 | | | | |
| 323,1 | 269,2 | 53,9 | 48,4 | 43,1 | 43,1 | | | | |
| 403,9 | 336,6 | 67,3 | 60,7 | 53,9 | 53,9 | | | | |
| 484,6 | 403,9 | 80,8 | 72,7 | 64,6 | 64,6 | | | | |

Σημείωση: •

Οι τιμές κατακόρυφης μετατόπισης υπολογίζονται πάντα από το κέντρο του φακού προβολής. Επομένως η απόσταση 5,2 εκ. (2,05 ίντσες) από τη βάση στο κέντρο του φακού προβολής πρέπει να προστεθεί σε κάθε τιμή κατακόρυφης μετατόπισης φακού.

Η αναλογία ζουμ είναι 1,8x.

(1080P)

| Επιθυμητό μέγεθος εικόνας | | | | | | | Απόσταση προβολής (C) | | | | |
|---------------------------|--------|--------|--------|-------|--------|--------|-----------------------|-------------|-------|--|--|
| Διαγώνιος | | Πλάτος | | Ύψος | | Φαρδιά | | Απομάκρυνση | | | |
| μέτρα | ίντσες | μέτρα | ίντσες | μέτρα | ίντσες | μέτρα | πόδια | μέτρα | πόδια | | |
| 0,76 | 30 | 0,66 | 26,15 | 0,37 | 14,71 | / | ١ | 1,4 | 4,59 | | |
| 0,91 | 36 | 0,80 | 31,38 | 0,45 | 17,65 | 1,0 | 3,28 | 1,7 | 5,58 | | |
| 1,02 | 40 | 0,89 | 34,86 | 0,5 | 19,6 | 1,1 | 3,61 | 1,9 | 6,23 | | |
| 1,27 | 50 | 1,11 | 43,58 | 0,62 | 24,5 | 1,3 | 4,27 | 2,4 | 7,87 | | |
| 1,52 | 60 | 1,33 | 52,29 | 0,75 | 29,4 | 1,6 | 5,25 | 2,8 | 9,19 | | |
| 1,78 | 70 | 1,55 | 61,01 | 0,87 | 34,3 | 1,9 | 6,23 | 3,3 | 10,83 | | |
| 2,03 | 80 | 1,77 | 69,73 | 1 | 39,2 | 2,1 | 6,89 | 3,8 | 12,47 | | |
| 2,29 | 90 | 1,99 | 78,44 | 1,12 | 44,1 | 2,4 | 7,87 | 4,2 | 13,78 | | |
| 2,54 | 100 | 2,21 | 87,16 | 1,25 | 49 | 2,6 | 8,53 | 4,7 | 15,42 | | |
| 3,05 | 120 | 2,66 | 104,59 | 1,49 | 58,8 | 3,2 | 10,50 | 5,7 | 18,70 | | |
| 3,81 | 150 | 3,32 | 130,74 | 1,87 | 73,5 | 4,0 | 13,12 | 7,1 | 23,29 | | |
| 4,57 | 180 | 3,98 | 156,88 | 2,24 | 88,2 | 4,8 | 15,75 | 8,5 | 27,89 | | |
| 5,08 | 200 | 4,43 | 174,32 | 2,49 | 98,1 | 5,3 | 17,39 | 9,4 | 30,84 | | |
| 6,35 | 250 | 5,53 | 217,89 | 3,11 | 122,6 | 6,6 | 21,65 | 11,8 | 38,71 | | |
| 7,62 | 300 | 6,64 | 261,47 | 3,74 | 147,1 | 7,9 | 25,92 | 14,1 | 46,26 | | |

| Εύρος μετατόπισης φακού | | | | | | | | | |
|-------------------------------------------------------------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|------------------------|---------------------------|--|--|--|--|
| Κέντρο φακού ΡJ από το πάνω μέρος της εικόνας Εύρος μετατόπισης εικόνας | | | | | | | | | |
| Κάθετη + (Μεγ.) (Α) | Κάθετη - (Ελάχ.) (Β) | Κάθετο εύρος στο κέντρο της οριζόντιας μετατόπισης (D) = (A) - (B) | Κάθετο εύρος στο 1% της οριζόντιας θέσης | Οριζόντιο + (Δεξιά) | Οριζόντιο - (Αριστερά) | | | | |
| 48,6 | 39,2 | 9,3 | 8,3 | 6,6 | 6,6 | | | | |
| 58,3 | 47,1 | 11,2 | 10,1 | 8,0 | 8,0 | | | | |
| 64,8 | 52,3 | 12,5 | 11,3 | 8,9 | 8,9 | | | | |
| 80,9 | 65,4 | 15,6 | 14,0 | 11,1 | 11,1 | | | | |
| 97,1 | 78,5 | 18,7 | 16,9 | 13,3 | 13,3 | | | | |
| 113,3 | 91,5 | 21,8 | 19,6 | 15,5 | 15,5 | | | | |
| 129,5 | 104,6 | 24,9 | 22,5 | 17,7 | 17,7 | | | | |
| 145,7 | 117,7 | 28,0 | 25,2 | 19,9 | 19,9 | | | | |
| 161,9 | 130,8 | 31,1 | 28,1 | 22,1 | 22,1 | | | | |
| 194,3 | 156,9 | 37,4 | 33,5 | 26,6 | 26,6 | | | | |
| 242,8 | 196,1 | 46,7 | 42,1 | 33,2 | 33,2 | | | | |
| 291,4 | 235,4 | 56,0 | 50,4 | 39,9 | 39,9 | | | | |
| 323,8 | 261,5 | 62,3 | 56,0 | 44,3 | 44,3 | | | | |
| 404,7 | 326,9 | 77,8 | 70,0 | 55,4 | 55,4 | | | | |
| 485,7 | 392,3 | 93,4 | 84,2 | 66,4 | 66,4 | | | | |

Σημείωση:

Οι τιμές κατακόρυφης μετατόπισης υπολογίζονται πάντα από το κέντρο του φακού προβολής.
 Επομένως η απόσταση 5,2 εκ. (2,05 ίντσες) από τη βάση στο κέντρο του φακού προβολής πρέπει να προστεθεί σε κάθε τιμή κατακόρυφης μετατόπισης φακού.

Η αναλογία ζουμ είναι 1,8x.

(WXGA)

| Επιθυμητό μέγεθος εικόνας | | | | | | | Απόσταση προβολής (C) | | | |
|---------------------------|--------|-------|--------|-------|--------|-------|-----------------------|-------|-------------|--|
| Διαγο | ώνιος | Πλό | Πλάτος | | Ύψος | | Φαρδιά | | Απομάκρυνση | |
| μέτρα | ίντσες | μέτρα | ίντσες | μέτρα | ίντσες | μέτρα | πόδια | μέτρα | πόδια | |
| 0,76 | 30 | 0,65 | 25,44 | 0,4 | 15,9 | / | / | 1,4 | 4,59 | |
| 0,91 | 36 | 0,78 | 30,53 | 0,48 | 19,08 | 1,0 | 3,28 | 1,7 | 5,58 | |
| 1,02 | 40 | 0,86 | 33,92 | 0,54 | 21,2 | 1,1 | 3,61 | 1,9 | 6,23 | |
| 1,27 | 50 | 1,08 | 42,4 | 0,67 | 26,5 | 1,4 | 4,59 | 2,4 | 7,87 | |
| 1,52 | 60 | 1,29 | 50,88 | 0,81 | 31,8 | 1,6 | 5,25 | 2,9 | 9,51 | |
| 1,78 | 70 | 1,51 | 59,36 | 0,94 | 37,1 | 1,9 | 6,23 | 3,4 | 11,15 | |
| 2,03 | 80 | 1,72 | 67,84 | 1,08 | 42,4 | 2,2 | 7,22 | 3,9 | 12,80 | |
| 2,29 | 90 | 1,94 | 76,32 | 1,21 | 47,7 | 2,4 | 7,87 | 4,3 | 14,11 | |
| 2,54 | 100 | 2,15 | 84,8 | 1,35 | 53 | 2,7 | 8,86 | 4,8 | 15,75 | |
| 3,05 | 120 | 2,58 | 101,76 | 1,62 | 63,6 | 3,2 | 10,50 | 5,8 | 19,03 | |
| 3,81 | 150 | 3,23 | 127,2 | 2,02 | 79,5 | 4,1 | 13,45 | 7,2 | 23,62 | |
| 4,57 | 180 | 3,88 | 152,64 | 2,42 | 95,4 | 4,9 | 16,08 | 8,7 | 28,54 | |
| 5,08 | 200 | 4,31 | 169,6 | 2,69 | 106 | 5,4 | 17,72 | 9,6 | 31,50 | |
| 6,35 | 250 | 5,38 | 212 | 3,37 | 132,5 | 6,8 | 22,31 | 12,0 | 39,37 | |
| 7,62 | 300 | 6,46 | 254,4 | 4,04 | 159 | 8,1 | 26,57 | 14,4 | 47,24 | |

| Εύρος μετατόπισης φακού | | | | | | | | | |
|-------------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|------------------------|---------------------------|--|--|--|--|
| Κέν | /τρο φακού PJ από το | νας | Εύρος μετατό | πισης εικόνας | | | | | |
| Κάθετη + (Μεγ.) (Α) | Κάθετη - (Ελάχ.) (Β) | Κάθετο εύρος στο κέντρο της οριζόντιας μετατόπισης (D) = (A) - (B) | Κάθετο εύρος στο 1% της οριζόντιας θέσης | Οριζόντιο + (Δεξιά) | Οριζόντιο - (Αριστερά) | | | | |
| 50,5 | 42,4 | 8,1 | 7,2 | 6,5 | 6,5 | | | | |
| 60,6 | 50,9 | 9,7 | 8,6 | 7,8 | 7,8 | | | | |
| 67,3 | 56,5 | 10,8 | 9,7 | 8,6 | 8,6 | | | | |
| 84,1 | 70,7 | 13,5 | 12,1 | 10,8 | 10,8 | | | | |
| 101,0 | 84,8 | 16,2 | 14,6 | 12,9 | 12,9 | | | | |
| 117,8 | 99,0 | 18,8 | 16,9 | 15,1 | 15,1 | | | | |
| 134,6 | 113,1 | 21,5 | 19,4 | 17,2 | 17,2 | | | | |
| 151,5 | 127,2 | 24,2 | 21,8 | 19,4 | 19,4 | | | | |
| 168,3 | 141,4 | 26,9 | 24,3 | 21,5 | 21,5 | | | | |
| 201,9 | 169,6 | 32,3 | 29,2 | 25,9 | 25,9 | | | | |
| 252,4 | 212,0 | 40,4 | 36,4 | 32,3 | 32,3 | | | | |
| 302,9 | 254,4 | 48,5 | 43,6 | 38,8 | 38,8 | | | | |
| 336,6 | 282,7 | 53,9 | 48,4 | 43,1 | 43,1 | | | | |
| 420,7 | 353,4 | 67,3 | 60,7 | 53,9 | 53,9 | | | | |
| 504,8 | 424,1 | 80,8 | 72,7 | 64,6 | 64,6 | | | | |

Σημείωση:

Οι τιμές κατακόρυφης μετατόπισης υπολογίζονται πάντα από το κέντρο του φακού προβολής.
 Επομένως η απόσταση 5,2 εκ. (2,05 ίντσες) από τη βάση στο κέντρο του φακού προβολής πρέπει να προστεθεί σε κάθε τιμή κατακόρυφης μετατόπισης φακού.

Η αναλογία ζουμ είναι 1,8x.

(XGA)

| Επιθυμητό μέγεθος εικόνας | | | | | | | Απόσταση προβολής (C) | | | |
|---------------------------|-----------|-------|--------|-------|--------|-------|-----------------------|-------|-------------|--|
| Διαγι | Διαγώνιος | | Πλάτος | | Ύψος | | Φαρδιά | | Απομάκρυνση | |
| μέτρα | ίντσες | μέτρα | ίντσες | μέτρα | ίντσες | μέτρα | πόδια | μέτρα | πόδια | |
| 0,76 | 30 | 0,61 | 24 | 0,46 | 18 | / | ١ | 1,3 | 4,27 | |
| 1,02 | 40 | 0,81 | 32 | 0,61 | 24 | 1,0 | 3,28 | 1,8 | 5,91 | |
| 1,27 | 50 | 1,02 | 40 | 0,76 | 30 | 1,3 | 4,27 | 2,2 | 7,22 | |
| 1,52 | 60 | 1,22 | 48 | 0,91 | 36 | 1,5 | 4,92 | 2,7 | 8,86 | |
| 1,78 | 70 | 1,42 | 56 | 1,07 | 42 | 1,8 | 5,91 | 3,1 | 10,17 | |
| 2,03 | 80 | 1,63 | 64 | 1,22 | 48 | 2,0 | 6,56 | 3,6 | 11,81 | |
| 2,29 | 90 | 1,83 | 72 | 1,37 | 54 | 2,3 | 7,55 | 4,0 | 13,12 | |
| 2,54 | 100 | 2,03 | 80 | 1,52 | 60 | 2,5 | 8,20 | 4,5 | 14,76 | |
| 3,05 | 120 | 2,44 | 96 | 1,83 | 72 | 3,0 | 9,84 | 5,4 | 17,72 | |
| 3,81 | 150 | 3,05 | 120 | 2,29 | 90 | 3,8 | 12,47 | 6,7 | 21,98 | |
| 4,57 | 180 | 3,66 | 144 | 2,74 | 108 | 4,5 | 14,76 | 8,1 | 26,57 | |
| 5,08 | 200 | 4,06 | 160 | 3,05 | 120 | 5,0 | 16,40 | 9,0 | 29,53 | |
| 6,35 | 250 | 5,08 | 200 | 3,81 | 150 | 6,3 | 20,67 | 11,2 | 36,75 | |
| 7,62 | 300 | 6,10 | 240 | 4,57 | 180 | 7,6 | 24,93 | 13,5 | 44,29 | |

| Εύρος μετατόπισης φακού | | | | | | | | | |
|-------------------------|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|------------------------|---------------------------|--|--|--|--|
| Ké | /τρο φακού ΡJ από το | νας | Εύρος μετατό | πισης εικόνας | | | | | |
| Κάθετη + (Μεγ.) (Α) | Κάθετη - (Ελάχ.) (Β) | Κάθετο εύρος στο κέντρο της οριζόντιας μετατόπισης (D) = (A) - (B) | Κάθετο εύρος στο 1% της οριζόντιας θέσης | Οριζόντιο + (Δεξιά) | Οριζόντιο - (Αριστερά) | | | | |
| 48,0 | 43,4 | 4,6 | 4,1 | 6,1 | 6,1 | | | | |
| 64,0 | 57,9 | 6,1 | 5,5 | 8,1 | 8,1 | | | | |
| 80,0 | 72,4 | 7,6 | 6,8 | 10,2 | 10,2 | | | | |
| 96,0 | 86,9 | 9,1 | 8,2 | 12,2 | 12,2 | | | | |
| 112,0 | 101,4 | 10,7 | 9,6 | 14,2 | 14,2 | | | | |
| 128,0 | 115,8 | 12,2 | 11,0 | 16,3 | 16,3 | | | | |
| 144,0 | 130,3 | 13,7 | 12,3 | 18,3 | 18,3 | | | | |
| 160,0 | 144,8 | 15,2 | 13,7 | 20,3 | 20,3 | | | | |
| 192,0 | 173,7 | 18,3 | 16,5 | 24,4 | 24,4 | | | | |
| 240,0 | 217,2 | 22,9 | 20,6 | 30,5 | 30,5 | | | | |
| 288,0 | 260,6 | 27,4 | 24,7 | 36,6 | 36,6 | | | | |
| 320,0 | 289,6 | 30,5 | 27,5 | 40,6 | 40,6 | | | | |
| 400,1 | 362,0 | 38,1 | 34,3 | 50,8 | 50,8 | | | | |
| 480,1 | 434,3 | 45,7 | 41,1 | 61,0 | 61,0 | | | | |

Σημείωση:

- Οι τιμές κατακόρυφης μετατόπισης υπολογίζονται πάντα από το κέντρο του φακού προβολής.
 Επομένως η απόσταση 5,2 εκ. (2,05 ίντσες) από τη βάση στο κέντρο του φακού προβολής πρέπει να προστεθεί σε κάθε τιμή κατακόρυφης μετατόπισης φακού.
- Η αναλογία ζουμ είναι 1,8x.



- Η προβαλλόμενη εικόνα όταν η μετατόπιση φακού βρίσκεται στην υψηλότερη θέση της.
- 3. Εύρος οριζόντιας μετατόπισης: 10% Ορ.
- 4. Εύρος κατακόρυφης μετατόπισης: 20% V.
Καθορισμός της κεντρικής θέσης μετατόπισης φακού

Κέντρο οριζόντιας μετατόπισης φακού

1. Ρυθμίστε την Κάθ. μετατόπιση μέχρι η εικόνα να φτάσει στο μέγιστο εύρος στο κάτω άκρο.



2. Ρυθμίστε την Οριζ. μετατόπιση μέχρι η εικόνα να φτάσει στο μέγιστο εύρος προς τα αριστερά.



3. Ρυθμίστε την Οριζ. μετατόπιση μέχρι η εικόνα να φτάσει στο μέγιστο εύρος προς τα δεξιά.



4. Μετρήστε την απόσταση μεταξύ Σήμα Α και Σήμα Β, στη συνέχεια διαιρέστε την δια 2 και τοποθετήστε

την εικόνα πίσω στο Σήμα **Α/Β** στα αριστερά. Η εικόνα θα βρίσκεται στο κέντρο της οριζόντιας μετατόπισης.



Κέντρο κατακόρυφης μετατόπισης φακού

1. Η εικόνα πρέπει να βρίσκεται στο κέντρο της οριζόντιας μετατόπισης πριν ρυθμίσετε την εικόνα στο κέντρο της Κατακόρυφης μετατόπισης.



2. Ρυθμίστε την Κατ. μετατόπιση μέχρι η εικόνα να φτάσει στο μέγιστο εύρος προς τα κάτω.



3. Ρυθμίστε την Κατ. μετατόπιση μέχρι η εικόνα να φτάσει στο μέγιστο εύρος προς τα πάνω.



4. Μετρήστε την απόσταση μεταξύ Σήμα Α και Σήμα Β, στη συνέχεια διαιρέστε την δια 2 και τοποθετήστε

την εικόνα πίσω στο Σήμα Α/Β στο κάτω μέρος. Η εικόνα θα βρίσκεται στο κέντρο της κατακόρυφης μετατόπισης.



Διαστάσεις προβολέα και εγκατάσταση με στήριξη στην οροφή

- 1. Για να αποτρέψετε τη ζημιά στον προβολέα σας, παρακαλούμε να χρησιμοποιήσετε το πακέτο Optoma προσάρτησης οροφής για την εγκατάσταση.
- 2. Αν επιθυμείτε να χρησιμοποιήσετε ένα κιτ προσάρτησης οροφής τρίτων, παρακαλούμε βεβαιωθείτε πως οι βίδες που χρησιμοποιούνται για την προσάρτηση στον προβολέα ανταποκρίνονται στις παρακάτω προδιαγραφές:
- Τύπος βίδας: M4*3
- Ελάχιστο μήκος βίδας: 10mm



Σημείωση: Σημειώστε ότι ζημιές που έχουν προκληθεί από εσφαλμένη εγκατάσταση θα ακυρώσουν την εγγύηση.

Προειδοποίηση:

- Εάν αγοράσετε μία προσάρτηση οροφής κάποιας άλλης εταιρείας, χρησιμοποιήστε το σωστό μέγεθος βίδας. Το μέγεθος βίδας διαφέρει ανάλογα με το πάχος της πλάκας στερέωσης.
- Διατηρήστε διάκενο τουλάχιστον 10 εκ. μεταξύ της οροφής και της κάτω πλευράς του προβολέα.
- Αποφεύγετε να εγκαθιστάτε τον προβολέα κοντά σε πηγές θερμότητας.

Λίστα λειτουργιών πρωτοκόλλου RS232

Ρυθμός μετάδοσης: 9600 Βίτ δεδομένων: 8 Κωδικός ASCII Αναλογία: None Βίτ διακοπής: 1 Έλεγχος ροής: None UART16550 FIFO: Απενεργοποίηση Επιστροφή προβολέα (Πέρασμα): Ρ Επιστροφή προβολέα (Αποτυχία): F

Επιστροφή προβολέα (Αποτυχία): F XX=01-99, αναγνωριστικό (ID) προβολέα, XX=00 είναι για όλους τους προβολείς **Σημείωση:** Υπάρχει ένα <CR> μετά από όλες τις εντολές ASCII 0D που είναι ο κωδικός HEX για το <CR> σε κώδικα ASCII.

| SEND to pr | ojector | | |
|-----------------------------------------|----------------------------|------------------------|-------------------------------------------------|
| 232 ASCII Code | HEX Code | Function | Description |
| ~XX00 1 | 7E 30 30 30 30 20 31 0D | Power ON | |
| ~XX00 0 | 7E 30 30 30 30 20 30 0D | Power OFF | (0/2 for backward compatible) |
| ~XX00 1 | 7E 30 30 30 30 20 31 20 | Power ON with Password | \sim nnnn = \sim 0000 (a=7F 30 30 30 30) |
| ~nnnn | a OD | | ~9999 (a=7E 39 39 39 39) |
| ~XX01 1 | 7E 30 30 30 31 20 31 0D | Resync | |
| ~XX02 1 | 7E 30 30 30 32 20 31 0D | AV Mute | On |
| ~XX02 0 | 7E 30 30 30 32 20 30 0D | | Off (0/2 for backward compatible) |
| ~XX03 1 | 7E 30 30 30 33 20 31 0D | Mute | On |
| ~XX03 2 | 7E 30 30 30 33 20 30 0D | | Off (0/2 for backward compatible) |
| ~XX04 1 | 7E 30 30 30 34 20 31 0D | Freeze | |
| ~XX04 0 | 7E 30 30 30 34 20 30 0D | Unfreeze | (0/2 for backward compatible) |
| ~XX05 1 | 7E 30 30 30 35 20 31 0D | Zoom Plus | |
| ~XX06 1 | 7E 30 30 30 36 20 31 0D | Zoom Minus | |
| ~XX12 1 | 7E 30 30 31 32 20 31 0D | Direct Source Commands | HDMI1 |
| ~XX12 15 | 7E 30 30 31 32 20 31 35 0D | | HDMI2 |
| ~XX12 20 | 7E 30 30 31 32 20 32 30 0D | | Displayport |
| ~XX12 5 | 7E 30 30 31 32 20 35 0D | | VGA1 |
| ~XX12 8 | 7E 30 30 31 32 20 38 0D | | VGA1 Component |
| ~XX12.6 | 7E 30 30 31 32 20 36 0D | | VGA 2 |
| ~XX12 13 | 7F 30 30 31 32 20 31 33 0D | | VGA2 Component |
| ~XX12.9 | 7E 30 30 31 32 20 39 0D | | S-Video |
| ~XX12 10 | 7E 30 30 31 32 20 31 30 0D | | Video |
| ~XX12 21 | 7E 30 30 31 32 20 32 31 0D | | HDBaseT (only exists in "T" SKU) |
| ~XX20.1 | 7E 30 30 32 30 20 31 0D | Display Mode | Presentation |
| ~XX20.2 | 7E 30 30 32 30 20 32 0D | Biopidy Mode | Bright |
| ~XX20 2 | 7E 30 30 32 30 20 33 0D | | Movie |
| ~XX20.4 | 7E 30 30 32 30 20 34 0D | | sRGB |
| ~XX20 5 | 7E 30 30 32 30 20 35 0D | | |
| ~XX20 J | 7E 30 30 32 30 20 37 0D | | Blackboard |
| ~XX20 7 | 7E 30 30 32 30 20 31 33 0D | | |
| ~XX20 13 | 7E 30 30 32 30 20 39 0D | | |
| ~XX20 9 | 7E 30 30 32 31 20 2 0D | Brightness | $n = -50 (a=2D 35 30) \sim 50 (a=35 30)$ |
| ~XX2111 | 7E 30 30 32 32 20 a 0D | Contrast | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) |
| ~XX22 n | 7E 30 30 32 33 20 a 0D | Sharphess | n = 1 (a=31) ~ 15 (a=31.35) |
| ~XX45 n | 7E 30 30 34 34 20 a 0D | Color (Saturation) | $n = -50 (a=2D 35 30) \sim 50 (a=35 30)$ |
| ~XX4511 | 7E 30 30 34 35 20 a 0D | Tint | $n = -50 (a - 2D 35 30) \approx 50 (a - 35 30)$ |
| ~YY34 n | 7E 30 30 33 34 20 2 0D | BrilliantColor™ | $n = 1 (a=31) \sim 10 (a=31, 30)$ |
| ~¥¥35.1 | 7E 30 30 33 35 20 31 0D | Gamma | Film |
| ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ | 7E 30 30 33 35 20 37 0D | Gamma | Graphice |
| ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ | 7 = 30 30 33 35 20 33 0D | | |
| ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ | 7E 30 30 33 35 20 37 0D | | 2.2 |
| ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ | 1 E 30 30 33 35 20 35 0D | | 1.0 |
| ~XX35 6 | 7 E 30 30 33 35 20 36 0D | | 2.0 |
| ~XX35 8 | 7 E 30 30 33 35 20 38 0D | | 2.0 |
| ~XX35 10 | /E 30 30 33 35 20 31 30 0D | | Blackboard |
| ~XX35 11 | 7E 30 30 33 35 20 31 31 0D | | DICOM |

| 232 A SCII HEX Code Function Description -XX364 7E 50 30 33 80 20 4 0D Color Temp. Warm -XX364 7E 50 30 33 30 20 31 0D Color Temp. Warm -XX364 7E 50 30 33 32 60 20 0D Cold Cold -XX36 2 7E 50 30 33 37 20 31 0D Color Space Auto -XX37 3 7E 30 30 33 72 03 10D Color Space Auto -XX37 4 7E 30 30 33 72 03 40D RGB RGB(L0-255) -XX37 7 7E 30 30 33 72 03 40D RGB Gain/Bias Red Gain n = 50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX24 7 7E 30 30 32 37 20 a 0D Blue Gain n = 50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) S0 (a=35 30) -XX26 7 7E 30 30 32 37 20 a 0D Red Bias n = 50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX27 1 7E 30 30 32 39 20 a 0D Image Settings Reset Reset -XX37 7 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Red Gain n = 50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX37 7 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Red Hue n = 50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 7 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Red Hue <t< th=""><th>SEND to pr</th><th colspan="6">SEND to projector</th></t<> | SEND to pr | SEND to projector | | | | | |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|----------------------------------|----------------------|-----------------|------------------------------------------------|--|--|
| Code Varian Varian -xX84 / 7E 50 30 33 8 20 34 00 Color Temp. Standard -xX84 / 7E 50 30 33 8 20 31 00 Color Space Autor -xX84 / 7E 50 30 33 8 20 33 00 Color Space Autor -xX37 / 7E 30 30 33 72 03 100 Color Space Autor -xX37 / 7E 30 30 33 72 03 30 0 YUV -xX37 / 7E 30 30 33 72 03 30 0 YUV -xX17 / 7E 30 30 33 72 03 00 RGB (RGB(0-255) -XX27 / 7E 30 30 32 32 80 00 RGB (RGB(0-255) -XX26 / 7E 30 30 32 38 20 a 00 RGB (RGB(0-255) -XX27 / 7E 30 30 32 38 20 a 00 RGB (RGB(0-255) -XX27 / 7E 30 30 32 38 20 a 00 RGB (RGB(0-255) -XX28 / 7E 30 30 32 38 20 a 00 RGB (RGB(0-255) -XX28 / 7E 30 30 32 38 20 a 00 RGB RGB(0-255) -XX28 / 7E 30 30 32 38 20 a 00 RGB RGB (RGB (RGB (RGB (RGB (RGB (RGB (R | 232 ASCII | HEX Code | Function | Description | | | |
| -XX34 7E 30 30 33 82 03 40 00 Color Temp. Warn -XX36 7E 30 30 33 82 03 30 0 Color Temp. Color Temp. -XX36 7 7E 30 30 33 82 03 30 0 Color Temp. Color Temp. -XX37 7 7E 30 30 33 72 03 10 0 Color Space Auto -XX37 7 7E 30 30 33 72 03 20 0 RDB RGB(RDE(0-255) -XX37 7 7E 30 30 33 72 03 20 00 RCB Gain/Bias Red Gain n = 50 (a=20 35 0) - 50 (a=35 30) -XX27 7 7E 30 30 32 32 20 20 00 RCB Gain/Bias Red Fain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX26 7 7E 30 30 32 32 72 0 a 0D RCB Gain/Bias Red Fain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX26 7 7E 30 30 32 32 72 0 a 0D Red Gain/Bias Reset Reset Reset -XX37 7 7E 30 30 32 32 32 20 10 Calor Matching Red Gain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX37 7 7E 30 30 33 33 32 0 2 0D Red Gain/Bias Reset Reset Reset -XX38 7 7E 30 30 33 33 32 0 2 0 D Red Gain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 0 7E 30 30 33 33 32 0 2 0 D Red | Code | | | | | | |
| -XX36 7E 30 30 33 36 20 31 0D Cool -XX36 7E 30 30 33 36 20 31 0D Colo -XX37 7E 30 30 33 37 20 32 0D Colo -XX37 7E 30 30 33 72 03 20 D RGB/RGB(0.25) -XX37 7E 30 30 33 72 03 20 D RGB/RGB(0.25) -XX37 7E 30 30 32 32 20 40 D RGB (Fig.235) -XX26 7E 30 30 32 32 20 40 D RGB (Fig.235) -XX27 7E 30 30 32 32 20 20 40 D RGB (Fig.235) -XX26 7E 30 30 32 32 20 20 0 RdB Ias n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX26 7E 30 30 32 32 20 20 0 RGB Cain/Bias Reset Red Elas n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX26 7E 30 30 32 33 20 a0 D RGB Kain/Bias Reset Reset - -XX380 7E 30 30 33 33 22 0 a0 D Col Matching Red Ha n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX380 7E 30 30 33 33 22 0 a0 D Col Matching Reset - -XX380 7E 30 30 33 33 22 0 a0 D Col Matching Reset - -XX380 7E 30 30 33 33 22 0 a0 D Col Matching Reset <td< td=""><td>~XX36 4</td><td>7E 30 30 33 36 20 34 0D</td><td>Color Temp.</td><td>Warm</td><td></td></td<> | ~XX36 4 | 7E 30 30 33 36 20 34 0D | Color Temp. | Warm | | | |
| -XX36 7E 30 30 33 36 20 32 00 Colo -XX37 7E 30 30 33 72 03 100 Color Space Auto -XX37 7E 30 30 33 72 03 300 RGB RG8(0-255) -XX37 7E 30 30 33 72 03 400 RGB CG8(0-255) -XX24 7E 30 30 32 37 20 30 00 RGB CG8(0-235) -XX24 7E 30 30 32 32 20 a00 RGB CG8(0-235) -XX26 7E 30 30 32 32 52 0 a00 RGB CG8(0-235) -XX26 7E 30 30 32 32 52 0 a00 RGB CG8(0-220 35 30) - 50 (a=35 30) -XX26 7E 30 30 32 32 32 0 a00 RGB CG8(0-220 35 30) - 50 (a=35 30) -XX27 7E 30 30 32 33 20 a00 RGB CG8(0-200 RG8) Rece -XX37 7E 30 30 33 33 20 20 00 RGB CG8(0-200 RG8) Rece -XX37 7E 30 30 33 33 20 20 a00 Red Gam n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX37 7E 30 30 33 32 32 20 a00 Red Gam n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 7E 30 30 33 32 32 20 a00 Red Gam n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX34 7E 30 30 33 34 20 a 00 Red Gam n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX34 | ~XX36 1 | 7E 30 30 33 36 20 31 0D | | Standard | | | |
| -XX36 7E 30 30 33 32 30 20 00 Color Space Auto -XX37 4 7E 30 30 33 72 03 40 00 RGB (Cast) RGB (ReS(0.25) -XX37 4 7E 30 30 33 72 03 40 00 RGB (Gain/Bias RGG (Gain) n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX27 4 7E 30 30 32 32 20 00 RGB (Gain/Bias Red Gain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX24 7 7E 30 30 32 32 20 00 RGB (Gain/Bias Red Bias n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX24 7 7E 30 30 32 32 20 00 RGB (Gain/Bias Reset Red Bias n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX26 7 7E 30 30 32 37 20 a0D RGB (Gain/Bias Reset Reset n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX37 7 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Red Saturation n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 7 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Red Gain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 7 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Red Saturation n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 7 7E 30 30 33 32 32 20 a 0D Red Gain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 7 7E 30 30 33 32 32 20 a 0D Red Gain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 7 7E 30 3 | ~XX36 2 | 7E 30 30 33 36 20 32 0D | | Cool | | | |
| -XX37 TE 30 30 33 37 20 31 0D Color Space RGB RCB(0-25) -XX37 4 TE 30 30 33 37 20 33 0D RGB Gain/Bias RdG Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX37 4 TE 30 30 33 37 20 34 0D RGB Gain/Bias RdG Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX26 n TE 30 30 32 32 420 a 0D RGB Gain/Bias Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX26 n TE 30 30 32 32 70 a 0D RGB Gain/Bias Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX27 n TE 30 30 32 32 30 a 0D GRes Gain/Bias n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX37 n TE 30 30 32 33 20 a 0D Image Settings Reset Reset -XX337 n TE 30 30 33 33 32 30 a 0D Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX337 n TE 30 30 33 33 32 30 a 0D Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX337 n TE 30 30 33 33 32 30 a 0D Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX337 n TE 30 30 33 33 32 30 a 0D Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX337 n TE 30 30 33 33 32 0 a 0D Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX338 n TE 30 30 33 33 32 0 a 0D< | ~XX36 3 | 7E 30 30 33 36 20 33 0D | | Cold | | | |
| -XX37 7E 50 30 33 37 0.2 0.2 VLV -XX37 7E 30 33 37 0.2 NC NC -XX24 7E 30 33 37 0.2 NC | ~XX37 1 | 7E 30 30 33 37 20 31 0D | Color Space | Auto | | | |
| -XX37 TE 30 30 33 37 00 30 40 D RGB (16 - 236) -XX24 n TE 30 30 33 27 00 34 0D RGB (an n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX24 n TE 30 30 32 32 40 a 0D Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX26 n TE 30 30 32 32 00 a 0D Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX27 n TE 30 30 32 32 00 a 0D Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX27 n TE 30 30 32 32 00 a 0D Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX29 n TE 30 30 32 33 20 a 0D Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX37 n TE 30 30 33 33 20 a 0D Color Matching Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX337 n TE 30 30 33 33 20 a 0D Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n TE 30 30 33 33 20 a 0D Green hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n TE 30 30 33 33 40 20 a 0D Green n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n TE 30 30 33 33 40 20 a 0D Green n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n TE 30 30 33 33 40 20 a 0D Green n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) | ~XX37 2 | 7E 30 30 33 37 20 32 0D | | RGB\ RGB(0-25 | 5) | | |
| -XX37 TE 30 30 33 37 20 34 0D RGB (16 - 235) -XX24 n TE 30 30 32 34 20 a 0D RGB Gain/Bias Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX27 n TE 30 30 32 37 20 a 0D Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX27 n TE 30 30 32 37 20 a 0D Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX28 n TE 30 30 32 37 20 a 0D Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX29 n TE 30 30 32 37 20 a 0D Red Gain/Bias Reset Reset -XX39 n TE 30 30 33 32 37 20 a 0D Red Aturation n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX39 n TE 30 30 33 33 20 a 0D Red Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX39 n TE 30 30 33 33 20 a 0D Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX33 n TE 30 30 33 33 20 a 0D Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX34 n TE 30 30 33 33 32 30 a 0D Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX34 n TE 30 30 33 33 32 30 a 0D Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX34 n TE 30 30 33 33 32 20 a 0D <t< td=""><td>~XX37 3</td><td>7E 30 30 33 37 20 33 0D</td><td></td><td>YUV</td><td></td></t<> | ~XX37 3 | 7E 30 30 33 37 20 33 0D | | YUV | | | |
| -XX24 7E 30 30 23 23 20 a 0D RGB Gain/Bias Red Gain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX26 n 7E 30 30 32 23 20 a 0D Blue Gain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX27 n 7E 30 30 32 33 20 a 0D Green Bias n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX27 n 7E 30 30 32 33 20 a 0D Green Bias n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX59 n 7E 30 30 32 33 20 20 10 RGB Gain/Bias Reset Rese -XX330 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D RGB Gain/Bias Reset n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX330 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Red Gain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX330 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Red Gain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX330 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Green hue n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Green cain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Green cain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Green cain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Green cain n = 50 (a=20 35 | ~XX37 4 | 7E 30 30 33 37 20 34 0D | | RGB(16 - 235) | | | |
| -XX26 7E 30 30 22 35 20 a 0D Green Gain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX27 n 7E 30 30 32 37 20 a 0D Red Bias n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX27 n 7E 30 30 32 37 20 a 0D Green Bias n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX28 n 7E 30 30 32 37 20 a 0D Red Gain (mass a n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX37 n 7E 30 30 33 37 20 30 D Red Gain (mass a n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX37 n 7E 30 30 33 33 20 a 0D Red Hue n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 n 7E 30 30 33 33 20 a 0D Red Hue n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 n 7E 30 30 33 33 20 a 0D Red Hue n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 n 7E 30 30 33 33 20 a 0D Red Sturation n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 n 7E 30 30 33 33 42 0 a 0D Red Hue n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 n 7E 30 30 33 33 42 0 a 0D Blue Saturation n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 n 7E 30 30 33 33 32 0 a 0D Blue Gain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 n 7E 30 30 33 33 32 0 a 0D Cyan Gain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX38 n | ~XX24 n | 7E 30 30 32 34 20 a 0D | RGB Gain/Bias | Red Gain | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| -XX26 7E 30 30 22 32 02 0 a 0D Blue Gain n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX27 7E 30 30 32 23 72 0 a 0D Green Bias n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX28 n 7E 30 30 32 33 72 0 3 10 D Red Bias n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX28 n 7E 30 30 32 33 72 0 3 10 D Red Bias n = -50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX330 n 7E 30 30 33 33 32 0 a 0D Red Hue n = -50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX330 n 7E 30 30 33 33 32 0 a 0D Red Gain n = -50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX330 n 7E 30 30 33 33 32 0 a 0D Red Gain n = -50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 42 0 a 0D Green Hue n = 50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 42 0 a 0D Green Gain n = -50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 42 0 a 0D Blue Sturation n = -50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 42 0 a 0D Green Gain n = -50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 42 0 a 0D Cyan n = -50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 42 0 a 0D Cyan n = -50 (a=20 35 30) - 50 (a=35 30) | ~XX25 n | 7E 30 30 32 35 20 a 0D | | Green Gain | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| -XX27 75 30 32 32 20 a D Red Bias n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX28 n 75 30 32 32 02 0 a 0D Blue Bias n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX517 175 30 35 31 72 03 03 32 32 00 Image Settings Reset Reset -XX327 75 30 33 32 02 00 Color Matching Red Hain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX337 75 30 33 32 02 0 Color Matching Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX338 75 30 33 32 02 0 Creen n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 75 30 33 33 32 02 0 Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) Saturation -XX340 75 30 33 33 32 02 0 D Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) Saturation Saturati | ~XX26 n | 7E 30 30 32 36 20 a 0D | | Blue Gain | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| -XX28 7E 30 30 23 32 02 0 0 D Green Bias n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX29 7E 30 30 35 30 37 20 3 0 D Mage Settings Reset Reset -XX330 7E 30 30 33 33 72 0 a 0 D Color Matching Reset -XX330 7E 30 30 33 33 72 0 a 0 D Color Matching Red Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX330 7E 30 30 33 33 27 0 a 0 D Color Matching Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX334 7E 30 30 33 33 20 a 0 D Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 7E 30 30 33 33 42 0 a 0 D Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 7E 30 30 33 32 32 0 a 0 D Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 7E 30 30 33 32 32 0 a 0 D Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 7E 30 30 33 33 20 a 0 D Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 7E 30 30 33 33 20 a 0 D Cyan Nu n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 7E 30 30 33 33 20 a 0 D Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX341 7E 30 30 33 33 32 0 a 0 D Yelow Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 | ~XX27 n | 7E 30 30 32 37 20 a 0D | | Red Bias | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| -XX29 7E 30 30 23 32 39 20 a 0D RGB Gain/Bias Reset Rese -XX507 7E 30 30 35 31 72 03 10D RGB Gain/Bias Reset Rese -XX327 7E 30 30 35 31 72 03 10D Color Matching Red Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX337 n 7E 30 30 33 32 32 0a 0D Red Saturation n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX338 n 7E 30 30 33 32 32 0a 0D Red Gain/Bias Reset n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 32 28 20 a 0D Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 32 32 0 a 0D Green An n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 40 20 a 0D Green An n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 32 02 a 0D Blue Cain/ n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 20 a 0D Cyan Ma n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX341 n 7E 30 30 33 33 20 a 0D Cyan Ma n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX341 n 7E 30 30 33 33 20 a 0 | ~XX28 n | 7E 30 30 32 38 20 a 0D | | Green Bias | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| -XX517 7E 30 30 35 31 37 20 31 0D RGB Gain/Bias Reset Reset -XX509 7E 30 30 35 30 39 20 0D Image Settings Reset Reset -XX337 n 7E 30 30 33 33 32 0a 0D Red Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX338 n 7E 30 30 33 33 32 0a 0D Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX338 n 7E 30 30 33 33 20 a 0D Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 34 20 a 0D Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 32 0a a 0D Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 32 0a a 0D Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX341 n 7E 30 30 33 33 32 0a a 0D Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX341 n 7E 30 30 33 33 32 0a a 0D Cyan n n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX342 n 7E 30 30 33 33 32 0a a 0D Cyan In = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX341 n 7E 30 30 33 33 32 0a a 0D Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX342 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Yellow Ra = -50 (a= | ~XX29 n | 7E 30 30 32 39 20 a 0D | | Blue Bias | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| -XX300 7E 30 30 33 30 39 20 00 Image Settings Reset Rest -XX327 7E 30 30 33 32 37 20 a 00 Color Matching Red Hue n = -50 (a=20 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX338 7E 30 30 33 33 39 20 a 00 Red Saturation n = -50 (a=20 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX338 7E 30 30 33 33 39 20 a 00 Red Gain n = -50 (a=20 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX348 7E 30 30 33 34 20 20 0 Green Hue n = -50 (a=20 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX349 7E 30 30 33 34 20 20 a 00 Green Gain n = -50 (a=20 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX340 7E 30 30 33 33 52 02 a 00 Blue Hue n = -50 (a=20 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX336 7E 30 30 33 31 20 a 00 Cyan Hue n = -50 (a=20 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX341 7E 30 30 33 31 20 a 00 Cyan Hue n = -50 (a=20 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX341 7E 30 30 33 31 20 a 00 Cyan Hue n = -50 (a=20 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX342 7E 30 30 33 33 32 20 a 00 Cyan Gain n = -50 (a=20 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX342 7E 30 30 33 33 32 20 a 00 Yellow Rain n = -50 (a=20 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX342 7E 30 30 33 33 32 20 a 00 Yellow Rain n = -50 (a=20 35 30) ~ 50 (a=35 | ~XX517 1 | 7E 30 30 35 31 37 20 31 0D | RGB Gain/Bias Reset | Rese | | | |
| -XX327 7 E 30 30 33 23 72 0 a 0 D Color Matching Red Hue n = 50 (a=20 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX338 7 E 30 30 33 33 32 0 a 0 D Red Gain n = 50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX328 7 E 30 30 33 33 32 0 a 0 D Green Hue n = 50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX328 7 E 30 30 33 33 32 0 a 0 D Green Hue n = 50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX335 7 E 30 30 33 32 39 20 a 0 D Green Gain n = 50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX340 7 E 30 30 33 32 39 20 a 0 D Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX335 7 E 30 30 33 33 32 0 a 0 D Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX335 7 E 30 30 33 33 32 0 a 0 D Blue Cain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX336 7 E 30 30 33 33 32 0 a 0 D Cyan n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX331 7 E 30 30 33 33 32 0 a 0 D Cyan n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX341 7 E 30 30 33 33 32 0 a 0 D Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX342 7 E 30 30 33 33 32 20 a 0 D Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX342 7 E 30 30 33 33 32 20 a 0 D Yellow Gain | ~XX509 | 7E 30 30 35 30 39 20 0D | Image Settings Reset | Reset | | | |
| -XX3310 7E 30 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 33 | ~XX327 n | 7E 30 30 33 32 37 20 a 0D | Color Matching | Red Hue | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| -XX330 n 7E 30 30 33 33 32 20 a DD Red Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX334 n 7E 30 30 33 33 34 20 a DD Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 33 44 30 20 a OD Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 34 40 20 a OD Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 34 30 20 a OD Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX335 n 7E 30 30 33 33 41 20 a OD Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX336 n 7E 30 30 33 33 32 20 a OD Cyan n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX337 n 7E 30 30 33 33 32 20 a OD Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX337 n 7E 30 30 33 33 32 20 a OD Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX337 n 7E 30 30 33 33 32 20 a OD Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX337 n 7E 30 30 33 33 32 20 a OD Yellow n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX338 n 7E 30 30 33 33 32 20 a OD Yellow n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX338 n 7E 30 30 33 33 32 20 a OD Magenta n = -50 (a=2D | ~XX333 n | 7E 30 30 33 33 33 20 a 0D | | Red Saturation | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| -XX328 n 7E 30 30 33 23 82 0a 0D Green Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 34 40 0a 0D Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 34 30 20 a 0D Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX335 n 7E 30 30 33 33 35 20 a 0D Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX341 n 7E 30 30 33 33 30 20 a 0D Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX342 n 7E 30 30 33 33 42 20 a 0D Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX341 n 7E 30 30 33 33 42 20 a 0D Cyan hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX341 n 7E 30 30 33 34 32 20 a 0D Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX337 n 7E 30 30 33 34 32 20 a 0D Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX342 n 7E 30 30 33 34 32 20 a 0D Yellow m n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX338 n 7E 30 30 33 34 32 20 a 0D Yellow m n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX342 n 7E 30 30 33 34 32 20 a 0D Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX348 n 7E 30 30 33 34 32 20 a 0D Magenta n = -50 (a=2 | ~XX339 n | 7E 30 30 33 33 39 20 a 0D | | Red Gain | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| -XX334 n 7E 30 30 33 33 44 20 a 0D Green n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 23 92 00 a 0D Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX332 n 7E 30 30 33 33 45 20 a 0D Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX331 n 7E 30 30 33 33 45 20 a 0D Blue Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX331 n 7E 30 30 33 33 45 20 a 0D Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX341 n 7E 30 30 33 33 45 20 a 0D Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX341 n 7E 30 30 33 33 45 20 a 0D Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX341 n 7E 30 30 33 33 31 20 a 0D Yellow n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX341 n 7E 30 30 33 33 43 20 a 0D Yellow n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX342 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Yellow Rain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX332 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX343 n 7E 30 30 33 34 32 20 a 0D Magenta n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX344 n 7E 30 30 33 34 32 20 a 0D Magenta n = -50 (a=2D 35 3 | ~XX328 n | 7E 30 30 33 32 38 20 a 0D | | Green Hue | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| -XX340 n TE 30 30 33 43 02 0 a OD Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX329 n TE 30 30 33 32 39 20 a OD Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX335 n TE 30 30 33 33 52 0 a OD Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX336 n TE 30 30 33 33 30 20 a OD Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX336 n TE 30 30 33 33 62 0 a OD Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX337 n TE 30 30 33 34 32 20 a OD Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX341 n TE 30 30 33 34 32 20 a OD Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX337 n TE 30 30 33 34 32 20 a OD Vellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX342 n TE 30 30 33 34 32 20 a OD Vellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX338 n TE 30 30 33 34 32 20 a OD Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX344 n TE 30 30 33 34 32 20 a OD Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX344 n TE 30 30 33 34 32 20 a OD Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX344 n TE 30 30 33 34 32 20 a OD White < | ~XX334 n | 7E 30 30 33 33 34 20 a 0D | | Green | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| -XX340 n /E 30 30 33 43 30 20 a (D) Green Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX329 n 7E 30 30 33 33 35 20 a (D) Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX330 n 7E 30 30 33 33 35 20 a (D) Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX330 n 7E 30 30 33 33 30 20 a (D) Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX330 n 7E 30 30 33 33 30 20 a (D) Cyan n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX340 n 7E 30 30 33 34 32 20 a (D) Cyan n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX341 n 7E 30 30 33 34 32 20 a (D) Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX337 n 7E 30 30 33 34 32 0 a (D) Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX338 n 7E 30 30 33 34 32 0 a (D) Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX344 n 7E 30 30 33 34 32 0 a (D) Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX344 n 7E 30 30 33 34 32 0 a (D) Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX344 n 7E 30 30 33 43 62 0 a (D) Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX344 n 7E 30 30 33 43 62 0 a (D) Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX344 n | | | | Saturation | | | |
| -XX329 n //E 30 30 33 22 39 U a 0D Blue Hue n = -50 (a=2D 35 30) + 50 (a=35 30) -XX335 n 7E 30 30 33 33 35 20 a 0D Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX336 n 7E 30 30 33 33 30 20 a 0D Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX336 n 7E 30 30 33 33 32 02 a 0D Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX337 n 7E 30 30 33 33 42 20 a 0D Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX337 n 7E 30 30 33 33 37 20 a 0D Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX337 n 7E 30 30 33 33 32 02 a 0D Yellow n n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX337 n 7E 30 30 33 34 32 02 a 0D Yellow n n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX338 n 7E 30 30 33 34 32 02 a 0D Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX343 n 7E 30 30 33 34 32 02 a 0D Magenta n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX343 n 7E 30 30 33 34 32 02 a 0D Magenta n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX344 n 7E 30 30 33 34 35 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) -XX345 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D White | ~XX340 n | 7E 30 30 33 34 30 20 a 0D | | Green Gain | $n = -50 (a=2D 35 30) \sim 50 (a=35 30)$ | | |
| -XX335 n 7 E 30 30 33 33 35 20 a 0D Blue Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX331 n 7E 30 30 33 33 35 20 a 0D Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX336 n 7E 30 30 33 33 36 20 a 0D Cyan Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX331 n 7E 30 30 33 33 43 22 0 a 0D Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX331 n 7E 30 30 33 33 43 22 0 a 0D Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX332 n 7E 30 30 33 33 72 0 a 0D Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX332 n 7E 30 30 33 33 22 0 a 0D Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX334 n 7E 30 30 33 33 22 0 a 0D Magenta Iue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX344 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX344 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX344 n 7E 30 30 33 34 37 20 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX344 n 7E 30 30 33 34 37 20 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX344 n 7E 30 30 33 34 37 20 a 0D Blue <td>~XX329 n</td> <td>7E 30 30 33 32 39 20 a 0D</td> <td></td> <td>Blue Hue</td> <td>$n = -50 (a=2D 35 30) \sim 50 (a=35 30)$</td> | ~XX329 n | 7E 30 30 33 32 39 20 a 0D | | Blue Hue | $n = -50 (a=2D 35 30) \sim 50 (a=35 30)$ | | |
| -XX341 n 7E 30 30 33 34 31 20 a 0D Blue Gan n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX330 n 7E 30 30 33 33 30 20 a 0D Cyan n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX332 n 7E 30 30 33 33 43 22 0 a 0D Cyan n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX331 n 7E 30 30 33 33 31 20 a 0D Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX331 n 7E 30 30 33 33 31 20 a 0D Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX332 n 7E 30 30 33 33 20 a 0D Yellow In n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX332 n 7E 30 30 33 33 20 a 0D Yellow In n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX332 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX334 n 7E 30 30 33 43 42 0 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX344 n 7E 30 30 33 44 32 0 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX347 n 7E 30 30 33 44 32 0 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX345 n 7E 30 30 33 44 32 0 a 0D Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) -XX345 n 7E 30 30 33 34 37 20 a 0D Signal (RGB) requency | ~XX335 n | 7E 30 30 33 33 35 20 a 0D | | Blue Saturation | $n = -50 (a=2D 35 30) \sim 50 (a=35 30)$ | | |
| ~XX330 n /E 30 30 33 33 02 0 a 0D Cyan n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX336 n 7E 30 30 33 33 43 22 0 a 0D Cyan n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX331 n 7E 30 30 33 33 12 0 a 0D Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX337 n 7E 30 30 33 33 72 0 a 0D Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX337 n 7E 30 30 33 33 72 0 a 0D Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX338 n 7E 30 30 33 33 72 0 a 0D Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX338 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX338 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX344 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Magenta n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX345 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Magenta n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX346 n 7E 30 30 33 44 32 0 a 0D Magenta n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 32 31 32 0 a 0D Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX345 n 7E 30 30 32 31 32 0 a 0D Green n = -50 (a=2D 35 0) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 32 31 32 0 a 0D Rest ~XX73 n 7E 30 30 32 31 20 3 0D | ~XX341 n | 7E 30 30 33 34 31 20 a 0D | | Blue Gain | $n = -50 (a=2D 35 30) \sim 50 (a=35 30)$ | | |
| $\times X336$ h $TE 30 30 33 33 36 20 a 0D$ $Cyanh = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)$ $\times X342$ n $TE 30 30 33 34 32 20 a 0D$ $Cyan Gainh = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)$ $\times X331$ n $TE 30 30 33 33 31 20 a 0D$ Yellowh = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) $\times X337$ n $TE 30 30 33 33 37 20 a 0D$ Yellowh = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) $\times X332$ n $TE 30 30 33 34 33 20 a 0D$ Yellowh = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) $\times X332$ n $TE 30 30 33 34 32 0a 0D$ Yellow Gainh = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) $\times X338$ n $TE 30 30 33 34 32 0a 0D$ Magenta Hueh = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) $\times X344$ n $TE 30 30 33 34 32 0a 0D$ Magentah = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) $\times X345$ n $TE 30 30 33 34 32 0a 0D$ Magentah = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) $\times X344$ n $TE 30 30 33 34 32 0a 0D$ WhiteRedh = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) $\times X345$ n $TE 30 30 33 34 37 20 a 0D$ Magentah = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) $\times X347$ n $TE 30 30 32 31 35 20 31 0D$ Reset $\times X747$ n $TE 30 30 37 32 20 a 0D$ Signal (RGB)Frequencyh = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal $\times XX71$ n $TE 30 30 37 35 20 a 0D$ Signal (RGB)Frequencyh = -6 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal $\times XX71$ n $TE 30 30 37 36 20 a 0D$ Phaseh = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal $\times XX76$ n $TE 30 30 37 36 20 a 0D$ V. Positionh = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing $\times XX201$ n $TE 30 30$ | ~XX330 n | 7E 30 30 33 33 30 20 a 0D | | Cyan Hue | $n = -50 (a=2D 35 30) \sim 50 (a=35 30)$ | | |
| ~XX342 n 7E 30 30 33 43 52 20 a 0D Cyan Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX331 n 7E 30 30 33 33 12 0 a 0D Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX337 n 7E 30 30 33 33 32 0 a 0D Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX332 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX332 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX338 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX344 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX345 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX345 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 33 34 37 20 a 0D Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 32 31 35 20 31 0D Reset - - ~XX73 n 7E 30 30 37 33 20 a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal ~XX74 n 7E 30 30 37 34 20 a 0D <td< td=""><td>~XX336 n</td><td>7E 30 30 33 33 36 20 a 0D</td><td></td><td>Cyan</td><td>n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)</td></td<> | ~XX336 n | 7E 30 30 33 33 36 20 a 0D | | Cyan | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| XX331 n 7E 30 30 33 31 20 a 0D Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) XX337 n 7E 30 30 33 33 12 0 a 0D Yellow Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) XX337 n 7E 30 30 33 33 12 0 a 0D Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) xX337 n 7E 30 30 33 33 32 0 a 0D Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) xX338 n 7E 30 30 33 33 32 0 a 0D Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) xX338 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) xX338 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) xXX344 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) xXX347 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) xXX347 n 7E 30 30 33 34 32 0 a 0D Green n = -50 (a=2D 35 30) - 50 (a=35 30) xXX347 n 7E 30 30 32 31 35 20 31 0D Reset N -50 (a=2D 35 0) - 50 (a=35 30) xXX151 1 7E 30 30 37 34 20 a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) - 5 (a=35) By signal xXX74 n 7E 30 30 37 34 20 a 0D Mu | ~XX3/12 n | 7E 30 30 33 34 32 20 2 0D | | Cyan Gain | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| XX337 n 7E 30 30 33 33 37 20 a 0D Yellow n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) XX337 n 7E 30 30 33 33 37 20 a 0D Yellow n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) XX332 n 7E 30 30 33 34 33 20 a 0D Yellow n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) XX338 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) XX338 n 7E 30 30 33 34 32 20 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) XX344 n 7E 30 30 33 44 32 0a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) XX344 n 7E 30 30 33 44 32 0a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) XX344 n 7E 30 30 33 44 32 0a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) XX344 n 7E 30 30 33 44 32 0a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) XX347 n 7E 30 30 32 31 32 0a 0D Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) XX347 n 7E 30 30 32 31 32 0a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal XX731 n 7E 30 30 37 34 20 a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal XX74 n 7E 30 30 37 3 | ~XX342 II | 7E 30 30 33 33 31 20 2 0D | | Vellow Hue | $n = -50 (a=2D 35 30) \sim 50 (a=35 30)$ | | |
| xXX301 n 7E 30 30 33 34 33 20 a 0D Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) xXX332 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) xXX338 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) xXX34 n 7E 30 30 33 34 34 20 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) xXX345 n 7E 30 30 33 43 42 0a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) xXX346 n 7E 30 30 33 43 72 0a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) xXX47 n 7E 30 30 33 43 72 0a 0D Signal (RGB) Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) xXX11 7E 30 30 37 33 20 a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal xXX73 n 7E 30 30 37 34 20 a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal xXX74 n 7E 30 30 37 34 20 a 0D Signal (RGB) Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal xXX75 n 7E 30 30 37 34 20 a 0D Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal xXX75 n 7E 30 30 37 36 20 a 0D V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing | ~XX337 n | 7E 30 30 33 33 37 20 a 0D | | Yellow | $n = -50 (a=2D 35 30) \sim 50 (a=35 30)$ | | |
| ~XX343 n 7E 30 30 33 34 33 20 a 0D Yellow Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX332 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX338 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX344 n 7E 30 30 33 34 34 20 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX345 n 7E 30 30 33 34 35 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 33 34 36 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 33 34 36 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 33 34 36 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX215 1 7E 30 30 32 31 35 20 3 0D Reset n = -50 (a=2D 35 0) ~ 50 (a=35 30) ~XX37 n 7E 30 30 37 32 0 a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal ~XX91 1 7E 30 30 37 34 20 a 0D Signal (RGB) Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal ~XX75 n 7E 30 30 37 35 20 a 0D Kignal Kignal N = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing< | 777007 11 | | | Saturation | n = -50 (a - 2b - 50 - 50) = -50 (a - 50 - 50) | | |
| ~XX332 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Magenta Hue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX338 n 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D Magenta n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX344 n 7E 30 30 33 34 34 20 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX345 n 7E 30 30 33 34 35 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX346 n 7E 30 30 33 34 36 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 33 34 36 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 33 34 36 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 33 34 36 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX737 n 7E 30 30 32 31 35 20 31 0D Reset - - ~XX731 n 7E 30 30 33 73 20 a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal ~XX910 7 E 30 30 39 31 20 30 0D O Off (0/2 for backward compatible) - ~XX75 n 7E 30 30 37 35 20 a 0D H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX75 n <t< td=""><td>~XX343 n</td><td>7E 30 30 33 34 33 20 a 0D</td><td></td><td>Yellow Gain</td><td>n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30)</td></t<> | ~XX343 n | 7E 30 30 33 34 33 20 a 0D | | Yellow Gain | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| ~XX338 n 7E 30 30 33 33 38 20 a 0D Magenta Saturation n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX344 n 7E 30 30 33 34 34 20 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX345 n 7E 30 30 33 34 35 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX346 n 7E 30 30 33 34 35 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 33 34 36 20 a 0D Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 33 34 37 20 a 0D Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX15 n 7E 30 30 32 31 35 20 31 0D Reset | ~XX332 n | 7E 30 30 33 33 32 20 a 0D | | Magenta Hue | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| ~XX344 n 7E 30 30 33 34 34 20 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX345 n 7E 30 30 33 34 35 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX346 n 7E 30 30 33 34 36 20 a 0D Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 33 34 37 20 a 0D Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 32 31 35 20 31 0D Reset ~XX73 n 7E 30 30 37 33 20 a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal ~XX91 1 7E 30 30 39 31 20 31 0D Reset On Off (0/2 for backward compatible) ~XX91 0 7E 30 30 37 34 20 a 0D H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal ~XX75 n 7E 30 30 37 36 20 a 0D H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX75 n 7E 30 30 37 36 20 a 0D Signal(Video) V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX20 n 7E 30 30 32 30 30 20 a 0D Signal(Video) White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) ~XX20 n 7E 30 30 32 30 30 24 20 Signal(Video) White Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) ~XX201 n 7E 30 30 | ~XX338 n | 7E 30 30 33 33 38 20 a 0D | | Magenta | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| ~XX344 n 7E 30 30 33 34 34 20 a 0D Magenta Gain n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX345 n 7E 30 30 33 34 35 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX346 n 7E 30 30 33 34 36 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 33 34 37 20 a 0D Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 32 31 35 20 31 0D Reset n = -50 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal ~XX73 n 7E 30 30 37 33 20 a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal ~XX91 1 7E 30 30 37 34 20 a 0D Signal (RGB) Frequency n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal ~XX91 0 7E 30 30 37 35 20 a 0D Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal ~XX75 n 7E 30 30 37 35 20 a 0D Phase n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX75 n 7E 30 30 37 36 20 a 0D V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX20 n 7E 30 30 32 30 30 20 a 0D Signal(Video) White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) ~XX20 n 7E 30 30 32 30 30 24 20 D Black Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) < | | | | Saturation | | | |
| ~XX345 n 7E 30 30 33 34 35 20 a 0D White Red n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX346 n 7E 30 30 33 34 36 20 a 0D Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 33 34 37 20 a 0D Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 32 31 35 20 31 0D Reset n = -50 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal ~XX91 n 7E 30 30 37 33 20 a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal ~XX91 n 7E 30 30 39 31 20 31 0D Signal (RGB) Automatic On ~XX91 n 7E 30 30 37 34 20 a 0D Signal (RGB) Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal ~XX74 n 7E 30 30 37 35 20 a 0D Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal ~XX75 n 7E 30 30 37 36 20 a 0D V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX200 n 7E 30 30 32 30 30 20 a 0D Signal(Video) White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) ~XX201 n 7E 30 30 32 30 30 24 20 Signal(Video) White Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) ~XX201 n 7E 30 30 32 30 30 24 20 Signal(Video) White Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) | ~XX344 n | 7E 30 30 33 34 34 20 a 0D | | Magenta Gain | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| ~XX346 n 7E 30 30 33 34 36 20 a 0D Green n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX347 n 7E 30 30 33 34 37 20 a 0D Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX215 1 7E 30 30 32 31 35 20 31 0D Reset requency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal ~XX91 n 7E 30 30 37 33 20 a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal ~XX91 n 7E 30 30 39 31 20 31 0D Automatic On ~XX91 n 7E 30 30 37 34 20 a 0D Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal ~XX75 n 7E 30 30 37 35 20 a 0D Phase n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX76 n 7E 30 30 37 36 20 a 0D V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX200 n 7E 30 30 32 30 30 20 a 0D Signal(Video) White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) ~XX201 n 7E 30 30 32 30 31 20 a 0D Signal(Video) White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) ~XX201 n 7E 30 30 32 30 30 24 20 Signal(Video) White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) ~XX201 n 7E 30 30 32 30 30 24 20 Signal(Video) White Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) ~XX204 1 | ~XX345 n | 7E 30 30 33 34 35 20 a 0D | White | Red | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| ~XX347 n 7E 30 30 33 34 37 20 a 0D Blue n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) ~XX215 1 7E 30 30 32 31 35 20 31 0D Reset ~XX73 n 7E 30 30 37 33 20 a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal ~XX91 1 7E 30 30 39 31 20 31 0D Signal (RGB) Automatic On ~XX91 0 7E 30 30 37 34 20 a 0D Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal ~XX75 n 7E 30 30 37 35 20 a 0D Phase n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX76 n 7E 30 30 37 36 20 a 0D V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX200 n 7E 30 30 32 30 30 20 a 0D Signal(Video) White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) ~XX201 n 7E 30 30 32 30 30 24 20 O IRE N = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) Signal (a=33 31) | ~XX346 n | 7E 30 30 33 34 36 20 a 0D | | Green | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| ~XX215 1 7E 30 30 32 31 35 20 31 0D Reset ~XX73 n 7E 30 30 37 33 20 a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal ~XX91 1 7E 30 30 39 31 20 31 0D Automatic On ~XX91 0 7E 30 30 37 34 20 a 0D Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal ~XX75 n 7E 30 30 37 35 20 a 0D Phase n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX76 n 7E 30 30 37 36 20 a 0D V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX200 n 7E 30 30 32 30 30 20 a 0D Signal(Video) White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) ~XX201 n 7E 30 30 32 30 30 24 20 O IRE 0 IRE N = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) | ~XX347 n | 7E 30 30 33 34 37 20 a 0D | | Blue | n = -50 (a=2D 35 30) ~ 50 (a=35 30) | | |
| ~XX73 n 7E 30 30 37 33 20 a 0D Signal (RGB) Frequency n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal ~XX91 1 7E 30 30 39 31 20 31 0D Automatic On ~XX91 0 7E 30 30 39 31 20 30 0D Off (0/2 for backward compatible) ~XX74 n 7E 30 30 37 34 20 a 0D Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal ~XX75 n 7E 30 30 37 36 20 a 0D H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX200 n 7E 30 30 32 30 30 20 a 0D Signal(Video) V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=33 31) ~XX201 n 7E 30 30 32 30 30 24 20 OIRE DIRE N = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) | ~XX215 1 | 7E 30 30 32 31 35 20 31 0D | Reset | | | | |
| ~XX91 1 7E 30 30 39 31 20 31 0D Automatic On ~XX91 0 7E 30 30 39 31 20 30 0D Off (0/2 for backward compatible) ~XX74 n 7E 30 30 37 34 20 a 0D Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal ~XX75 n 7E 30 30 37 35 20 a 0D H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX76 n 7E 30 30 37 36 20 a 0D V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX200 n 7E 30 30 32 30 30 20 a 0D Signal(Video) White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) ~XX201 n 7E 30 30 32 30 30 24 20 0D Black Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) ~XX204 1 7E 30 30 32 30 30 24 20 01 RE 01 RE | ~XX73 n | 7E 30 30 37 33 20 a 0D | Signal (RGB) | Frequency | n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By signal | | |
| ~XX91 0 7E 30 30 39 31 20 30 0D Off (0/2 for backward compatible) ~XX74 n 7E 30 30 37 34 20 a 0D Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal ~XX75 n 7E 30 30 37 35 20 a 0D H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX76 n 7E 30 30 37 36 20 a 0D V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX200 n 7E 30 30 32 30 30 20 a 0D Signal(Video) White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) ~XX201 n 7E 30 30 32 30 30 24 20 D Black Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) ~XX204 1 7E 30 30 32 30 30 24 20 0 IRE D IRE | ~XX91 1 | 7E 30 30 39 31 20 31 0D | | Automatic | On | | |
| ~XX74 n 7E 30 30 37 34 20 a 0D Phase n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal ~XX75 n 7E 30 30 37 35 20 a 0D H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX76 n 7E 30 30 37 36 20 a 0D V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX200 n 7E 30 30 32 30 30 20 a 0D Signal(Video) White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) ~XX201 n 7E 30 30 32 30 31 20 a 0D Black Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) ~XX204 1 7E 30 30 32 30 30 24 20 0 IRE | ~XX91 0 | 7E 30 30 39 31 20 30 0D | | | Off (0/2 for backward compatible) | | |
| ~XX75 n 7E 30 30 37 35 20 a 0D H. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX76 n 7E 30 30 37 36 20 a 0D V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX200 n 7E 30 30 32 30 30 20 a 0D Signal(Video) White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) ~XX201 n 7E 30 30 32 30 30 24 20 Black Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) ~XX204 1 7E 30 30 32 30 30 24 20 0 IRE | ~XX74 n | 7E 30 30 37 34 20 a 0D | | Phase | n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) By signal | | |
| ~XX76 n 7E 30 30 37 36 20 a 0D V. Position n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing ~XX200 n 7E 30 30 32 30 30 20 a 0D Signal(Video) White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) ~XX201 n 7E 30 30 32 30 31 20 a 0D Black Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) ~XX204 1 7E 30 30 32 30 30 24 20 0 IRE | ~XX75 n | 7E 30 30 37 35 20 a 0D | | H. Position | n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing | | |
| ~XX200 n 7E 30 30 32 30 30 20 a 0D Signal(Video) White Level n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) ~XX201 n 7E 30 30 32 30 31 20 a 0D Black Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) ~XX204 1 7E 30 30 32 30 30 24 20 0 IRE | ~XX76 n | 7E 30 30 37 36 20 a 0D | | V. Position | n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) By timing | | |
| ~XX201 n 7E 30 30 32 30 31 20 a 0D Black Level n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) ~XX204 1 7E 30 30 32 30 30 24 20 0 IRE | ~XX200 n | 7E 30 30 32 30 30 20 a 0D | Signal(Video) | White Level | n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31) | | |
| ~XX204 1 7E 30 30 32 30 30 24 20 0 IRE 31 0D | ~XX201 n | 7E 30 30 32 30 31 20 a 0D | | Black Level | n = -5 (a=2D 35) ~ 5 (a=35) | | |
| | ~XX204 1 | 7E 30 30 32 30 30 24 20 31 0D | | 0 IRE | | | |
| ~XX204 0 7E 30 30 32 30 30 24 20 7.5 IRE 30 0D 7.5 IRE | ~XX204 0 | 7E 30 30 32 30 30 24 20 30 0D | | 7.5 IRE | | | |
| ~XX60 1 7E 30 30 36 30 20 31 0D Format 4:3 | ~XX60 1 | 7E 30 30 36 30 20 31 0D | Format | 4:3 | | | |
| ~XX60 2 7E 30 30 36 30 20 32 0D 16:9 | ~XX60 2 | 7E 30 30 36 30 20 32 0D | | 16:9 | | | |
| ~XX60 3 7E 30 30 36 30 20 33 0D 16:10(WUXGA) | ~XX60 3 | 7E 30 30 36 30 20 33 0D | | 16:10(WUXGA) | | | |

| SEND to projector | | | | | | |
|-----------------------------------------|----------------------------|-------------------------|-------------|--------------------------------------------------|--|--|
| 232 ASCII | HEX Code | Function | Description | | | |
| Code | | | | | | |
| ~XX60 5 | 7E 30 30 36 30 20 35 0D | | LBX | | | |
| ~XX60 6 | 7E 30 30 36 30 20 36 0D | | Native | | | |
| ~XX60 / | 7E 30 30 36 30 20 37 0D | | Auto | | | |
| ~XX61 n | 7E 30 30 36 31 20 a 0D | Edge mask | | n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30) | | |
| ~XX62 n | 7E 30 30 36 32 20 a 0D | Zoom | | $n = -5 (a=2D 35) \sim 25 (a=32 35)$ | | |
| ~XX63 n | 7E 30 30 36 33 20 a 0D | H Image Shift | | $n = -100 (a=2D 31 30 30) \sim 100 (a=31 30 30)$ | | |
| ~XX64 n | 7E 30 30 36 34 20 a 0D | V Image Shift | | $n = -100 (a=2D 31 30 30) \sim 100 (a=31 30 30)$ | | |
| ~XX65 n | 7E 30 30 36 35 20 a 0D | H Keystone | | $n = -30 (a=2D 33 30) \sim 30 (a=33 30)$ | | |
| ~XX66 n | 7E 30 30 36 36 20 a 0D | V Keystone | | n = -30 (a=2D 33 30) ~ 30 (a=33 30) | | |
| ~XX69 1 | 7E 30 30 36 39 20 31 0D | Auto V.Keystone | | On or | | |
| ~XX69 0 | 7E 30 30 36 39 20 30 0D | Auto V. Keystone | | | | |
| ~XX59 1 | 7E 30 30 35 39 20 31 0D | Four corners (Top-Left) | | Right+ | | |
| ~XX59 2 | 7E 30 30 35 39 20 32 0D | | | Leπ+ | | |
| ~XX593 | 7E 30 30 35 39 20 33 0D | | | Up+ | | |
| ~XX59 4 | 7E 30 30 35 39 20 34 0D | | | Down+ | | |
| ~XX59 5 | 7E 30 30 35 39 20 35 0D | (Top-Right) | | Right+ | | |
| ~XX59 6 | 7E 30 30 35 39 20 36 0D | | | Left+ | | |
| ~XX59 7 | 7E 30 30 35 39 20 37 0D | | | Up+ | | |
| ~XX59 8 | 7E 30 30 35 39 20 38 0D | | | Down+ | | |
| ~XX59 9 | 7E 30 30 35 39 20 39 0D | (Bottom-Left) | | Right+ | | |
| ~XX59 10 | 7E 30 30 35 39 20 31 30 0D | | | Left+ | | |
| ~XX59 11 | 7E 30 30 35 39 20 31 31 0D | | | Up+ | | |
| ~XX59 12 | 7E 30 30 35 39 20 31 32 0D | | | Down+ | | |
| ~XX59 13 | 7E 30 30 35 39 20 31 33 0D | (Bottom-Right) | | Right+ | | |
| ~XX59 14 | 7E 30 30 35 39 20 31 34 0D | | | Left+ | | |
| ~XX59 15 | 7E 30 30 35 39 20 31 35 0D | | | Up+ | | |
| ~XX59 16 | 7E 30 30 35 39 20 31 36 0D | | | Down+ | | |
| ~XX516 | 7E 30 30 35 31 36 20 0D | Four corners reset | | Reset | | |
| ~XX506 0 | 7E 30 30 35 30 36 20 30 0D | Wall Color | | Off | | |
| ~XX506 2 | 7E 30 30 35 30 36 20 32 0D | | | Light Yellow | | |
| ~XX506 3 | 7E 30 30 35 30 36 20 33 0D | | | Light Green | | |
| ~XX506.4 | 7E 30 30 35 30 36 20 34 0D | | | Light Blue | | |
| ~77506 5 | 7E 30 30 35 30 36 20 35 0D | | | Dink | | |
| ×××500 0 | | | | | | |
| ~XX506 6 | 7E 30 30 35 30 36 20 36 0D | | | Gray | | |
| ~XX230 1 | 7E 30 30 32 33 30 20 31 0D | 3D Mode | | DLP-Link | | |
| ~XX230 3 | 7E 30 30 32 33 30 20 31 0D | | | VESA 3D | | |
| ~XX230 0 | 7E 30 30 32 33 30 20 30 0D | | | Off (0/2 for backward compatible) | | |
| ~XX400 0 | 7E 30 30 34 30 30 20 30 0D | 3D->2D | | 3D | | |
| ~XX400 1 | 7E 30 30 34 30 30 20 31 0D | | | | | |
| ~XX400 2 | 7E 30 30 34 30 30 20 32 0D | | | R | | |
| ~XX405 0 | 7E 30 30 34 30 35 20 30 0D | 3D Format | | Auto | | |
| ~XX405 1 | 7E 30 30 34 30 35 20 31 0D | | | SBS | | |
| ~XX405 2 | 7E 30 30 34 30 35 20 32 0D | | | Top and Bottom | | |
| ~XX405 3 | 7E 30 30 34 30 35 20 33 0D | | | Frame sequential | | |
| ~XX2310 | 7E 30 30 32 33 31 20 30 0D | 3D Sync Invert | | On | | |
| ~XX231 1 | 7E 30 30 32 33 31 20 31 0D | 3D Sync Invert | | Off | | |
| ~XX/01 | 7E 30 30 37 30 20 31 0D | Language | | English | | |
| ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ | / E 30 30 37 30 20 32 0D | | | Gemilan | | |
| ~XX/03 | 7E 30 30 37 30 20 33 0D | | | French | | |
| ~XX/U4 | 1 E 30 30 37 30 20 34 0D | | | Italian | | |
| ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ | 1 E 30 30 37 30 20 35 0D | | | Spanisii | | |
| ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ | / E 30 30 37 30 20 36 0D | | | Polluguese | | |
| ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ | 1 E 30 30 31 30 20 31 0D | | | | | |
| ~XX70 0 | | | | Swedich | | |
| 7710 9 | 1 L 30 30 31 30 20 38 0D | | | Owediall | | |

| SEND to pr | ojector | | | |
|-----------------------------------------|----------------------------|-------------------------|-------------------|----------------------------------------|
| 232 ASCII | HEX Code | Function | Description | |
| Code | | | | |
| ~XX70 10 | 7E 30 30 37 30 20 31 30 0D | | | Norwegian/Danish |
| ~XX70 11 | 7E 30 30 37 30 20 31 31 0D | | | Finnish |
| ~XX70 12 | 7E 30 30 37 30 20 31 32 0D | | | Greek |
| ~XX70 13 | 7E 30 30 37 30 20 31 33 0D | | | Traditional Chinese |
| ~XX70 14 | 7E 30 30 37 30 20 31 34 0D | | | Simplified Chinese |
| ~XX70 15 | 7E 30 30 37 30 20 31 35 0D | | | Japanese |
| ~XX70 16 | 7E 30 30 37 30 20 31 36 0D | | | Korean |
| ~XX70 17 | 7E 30 30 37 30 20 31 37 0D | | Russian | |
| ~XX70 18 | 7E 30 30 37 30 20 31 38 0D | | Hungarian | |
| ~XX70 19 | 7E 30 30 37 30 20 31 39 0D | | Czechoslovak | |
| ~XX70 20 | 7E 30 30 37 30 20 32 30 0D | | Arabic | |
| ~XX70 21 | 7E 30 30 37 30 20 32 31 0D | | Thai | |
| ~XX70 22 | 7E 30 30 37 30 20 32 32 0D | | Turkish | |
| ~XX70 23 | 7E 30 30 37 30 20 32 33 0D | | Farsi | |
| ~XX70 25 | 7E 30 30 37 30 20 32 33 0D | | Vietnamese | |
| ~XX70 26 | 7F 30 30 37 30 20 32 33 0D | | Indonesian | |
| ~XX70 27 | 7E 30 30 37 30 20 32 33 0D | | Romanian | |
| ~XX71 1 | 7E 30 30 37 31 20 31 0D | Projection | Front-Deskton | |
| ~XX71 2 | 7E 30 30 37 31 20 32 0D | Tojecton | Rear-Deskton | |
| ~XX712 | 7E 30 30 37 31 20 32 0D | | Front-Ceiling | |
| ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ | 7E 30 30 37 31 20 34 0D | | Poor Coiling | |
| ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ | 7E 20 20 20 20 20 21 0D | | | |
| ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ | 7E 30 30 39 30 20 31 0D | Scieen Type (WAGAWOAGA) | 10.10 | |
| ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ | 7E 30 30 39 31 20 30 0D | Manulagation | Top Loff | |
| ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ | 7E 30 30 37 32 20 31 0D | | Top Leit | |
| ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~ | 7E 30 30 37 32 20 32 0D | | TOP RIGHT | |
| ~XX723 | 7E 30 30 37 32 20 33 0D | | Centre | |
| ~XX/24 | 7E 30 30 37 32 20 34 0D | | Bottom Left | |
| ~XX/25 | 7E 30 30 37 32 20 35 0D | | Bottom Right | |
| ~XX// n | 7E 30 30 37 37 20 aabbcc | Security | Security Timer | Montn/Day/Hour n = mm/dd/nn |
| | 00 | | | mm= 00 (aa=30 30) \sim 12 (aa=31 32) |
| | | | | dd = 00 (bb=30 30) ~ 30 (bb=33 30) |
| | | | _ | hh= 00 (cc=30 30) ~ 24 (cc=32 34) |
| ~XX78 1 | 7E 30 30 37 38 20 31 0D | Security | On | |
| ~XX78 0 | 7E 30 30 37 38 20 30 20 | | Off (0/2 for back | ward compatible) |
| ~111111 | a 0D | | ~nnnn = ~0000 | (a=7E 30 30 30 30) |
| | | | ~9999 (a=7E 39 | 39 39 39) |
| ~XX79 n | 7E 30 30 37 39 20 a 0D | Projector ID | n = 00 (a=30 30 | <u>)</u> ~ 99 (a=39 39) |
| ~XX310 0 | 7E 30 30 33 31 30 20 30 0D | Internal Speaker | Off | |
| ~XX310 1 | 7E 30 30 33 31 30 20 31 0D | | On | |
| ~XX80 1 | 7E 30 30 38 30 20 31 0D | Mute | On | |
| ~XX80 0 | 7E 30 30 38 30 20 30 0D | | Off (0/2 for back | ward compatible) |
| ~XX81 n | 7E 30 30 38 31 20 a 0D | Volume(Audio) | | n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30) |
| ~XX93 n | 7E 30 30 39 33 20 a 0D | Volume(Mic) | | n = 0 (a=30) ~ 10 (a=31 30) |
| ~XX89 0 | 7E 30 30 38 39 20 30 0D | Audio Input | Default | |
| ~XX89 1 | 7E 30 30 38 39 20 31 0D | | Audio1 | |
| ~XX89 3 | 7E 30 30 38 39 20 33 0D | | Audio2 | |
| ~XX89 4 | 7E 30 30 38 39 20 34 0D | | Audio3 | |
| ~XX82 1 | 7E 30 30 38 32 20 31 0D | Logo | Default | |
| ~XX82 2 | 7E 30 30 38 32 20 32 0D | | User | |
| ~XX82 3 | 7E 30 30 38 32 20 33 0D | | Neutral | |
| ~XX83 1 | 7E 30 30 38 33 20 31 0D | Logo Capture | | |
| ~XX88 0 | 7E 30 30 38 38 20 30 0D | Closed Captioning | Off | |
| ~XX88 1 | 7E 30 30 38 38 20 31 0D | | cc1 | |
| ~XX88 2 | 7E 30 30 38 38 20 32 0D | | cc2 | |
| ~XX521 0 | 7E 30 30 35 32 31 20 30 0D | Wireless | Off (0/2 for back | ward compatible) |
| ~XX521 1 | 7E 30 30 35 32 31 20 31 0D | Wireless | On | |
| ~XX454 0 | 7E 30 30 34 35 34 20 300D | Crestron | Off | |

| SEND to projector | | | | | | |
|-------------------|-----------------------------|----------------------|--------------------|--------------------------------------|--|--|
| 232 ASCII | HEX Code | Function | Description | | | |
| Code | | | - | | | |
| ~XX454 1 | 7E 30 30 34 35 34 20 31 0D | | On | | | |
| ~XX455 0 | 7E 30 30 34 35 35 20 30 0D | Extron | Off | | | |
| ~XX455 1 | 7E 30 30 34 35 35 20 31 0D | | On | | | |
| ~XX456 0 | 7E 30 30 34 35 36 20 30 0D | PJLink | Off | | | |
| ~XX456 1 | 7E 30 30 34 35 36 20 31 0D | | On | | | |
| ~XX457 0 | 7E 30 30 34 35 37 20 30 0D | AMX Device Discovery | Off | | | |
| ~XX457 1 | 7E 30 30 34 35 37 20 31 0D | | On | | | |
| ~XX458 0 | 7E 30 30 34 35 38 20 30 0D | Telnet | Off | | | |
| ~XX458 1 | 7E 30 30 34 35 38 20 31 0D | | On | | | |
| ~XX459 0 | 7E 30 30 34 35 38 20 30 0D | HTTP | Off | | | |
| ~XX459 1 | 7E 30 30 34 35 38 20 31 0D | | On | | | |
| ~XX39 1 | 7E 30 30 33 39 20 31 0D | Input Source | HDMI1 | | | |
| ~XX39 7 | 7E 30 30 33 39 20 37 0D | | HDMI2 | | | |
| ~XX39 15 | 7E 30 30 33 39 20 31 35 0D | | Displayport | | | |
| ~XX39 5 | 7E 30 30 33 39 20 35 0D | | VGA1 | | | |
| ~XX39 6 | 7E 30 30 33 39 20 36 0D | | VGA2 | | | |
| ~XX39 9 | 7E 30 30 33 39 20 39 0D | | S-Video | | | |
| ~XX39 10 | 7E 30 30 33 39 20 31 30 0D | | Video | | | |
| ~XX100 1 | 7E 30 30 31 30 30 20 31 0D | Source Lock | On | | | |
| ~XX100 0 | 7E 30 30 31 30 30 20 30 0D | | Off (0/2 for back | ward compatible) | | |
| ~XX101 1 | 7E 30 30 31 30 31 20 31 0D | High Altitude | On | , , | | |
| ~XX101 0 | 7E 30 30 31 30 31 20 30 0D | 0 | Off (0/2 for back | ward compatible) | | |
| ~XX102 1 | 7E 30 30 31 30 32 20 31 0D | Information Hide | On | , , | | |
| ~XX102 0 | 7E 30 30 31 30 32 20 30 0D | | Off (0/2 for back | ward compatible) | | |
| ~XX103 1 | 7E 30 30 31 30 33 20 31 0D | Keypad Lock | On | | | |
| ~XX103 0 | 7E 30 30 31 30 33 20 30 0D | 21 | Off (0/2 for back | ward compatible) | | |
| ~XX348 1 | 7E 30 30 33 34 38 20 31 0D | Display Mode Lock | On | | | |
| ~XX348 0 | 7E 30 30 33 34 38 20 30 0D | | Off (0/2 for back | ward compatible) | | |
| ~XX195 0 | 7E 30 30 31 39 35 20 30 0D | Test Pattern | None | . , | | |
| ~XX195 1 | 7E 30 30 31 39 35 20 31 0D | | Grid | | | |
| ~XX195 2 | 7E 30 30 31 39 35 20 32 0D | | White Pattern | | | |
| ~XX104 1 | 7E 30 30 31 30 34 20 31 0D | Background Color | Blue | | | |
| ~XX104 2 | 7E 30 30 31 30 34 20 32 0D | - | Black | | | |
| ~XX104 3 | 7E 30 30 31 30 34 20 33 0D | | Red | | | |
| ~XX104 4 | 7E 30 30 31 30 34 20 34 0D | | Green | | | |
| ~XX104 5 | 7E 30 30 31 30 34 20 35 0D | | White | | | |
| ~XX11_0 | 7E 30 30 31 31 20 30 0D | IR Function | Off | | | |
| ~XX11 1 | 7E 30 30 31 31 20 31 0D | | On | | | |
| ~XX11 2 | 7E 30 30 31 31 20 32 0D | | Front | | | |
| ~XX11_3 | 7E 30 30 31 31 20 33 0D | | Top | | | |
| ~XX350 n | 7E 30 30 33 35 30 20 a 0D | Remote Code | n = 00 (a = 30.30) |) ~ 99 (a=39 39) | | |
| ~XX192.0 | 7E 30 30 31 39 32 20 30 0D | 12V Trigger | Off | , | | |
| ~XX1921 | 7E 30 30 31 39 32 20 31 0D | | On | | | |
| ~XX105.1 | 7F 30 30 31 30 35 20 31 0D | Advanced | Direct Power On | On | | |
| ~XX105 0 | 7E 30 30 31 30 35 20 30 0D | | | Off (0/2 for backward compatible) | | |
| ~XX113 0 | 7E 30 30 31 31 33 20 30 0D | | Signal Power On | Off | | |
| ~XX113 1 | 7F 30 30 31 31 33 20 31 0D | | eignait etter ett | On | | |
| ~XX106 n | 7E 30 30 31 30 36 20 a 0D | | Auto Power Off | n = 0 (a=30) ~ 180 (a=31 38 30) | | |
| | | | (min) | | | |
| XXX407 | | | | | | |
| ~XX107 n | 7E 30 30 31 30 37 20 a 0D | | Sleep Limer | $n = 0 (a=30) \sim 990 (a=39 39 30)$ | | |
| | | | (um) | (10 minutes for each step). | | |
| ~XX507 1 | 7E 30 30 35 30 37 20 31 0D | | Sleep Timer | On | | |
| | | | Repeat | | | |
| ~XX507 0 | 7E 30 30 35 30 37 20 30 0D | | | Off | | |
| ~XX114 1 | 7E 30 30 31 31 34 20 31 0D | | Power | Eco.(<=0.5W) | | |
| | 75 20 20 24 24 24 20 20 25 | | wode(Standby) | Active (0/2 for bookward corrective) | | |
| ~XX114 U | / ⊑ 30 30 31 31 34 20 30 0D | | | Active (U/2 for backward compatible) | | |

| SEND to pr | ojector | | | |
|-------------|-------------------------------|----------------------------|--------------------|----------------------------|
| 232 ASCII | HEX Code | Function | Description | |
| Code | | | | |
| ~XX109 1 | 7E 30 30 31 30 39 20 31 0D | Lamp Reminder | | On |
| ~XX1090 | 7E 30 30 31 30 39 20 30 0D | | Off (0/2 for back | ward compatible) |
| ~XX110 1 | 7E 30 30 31 31 30 20 31 0D | Lamp Mode | Bright | |
| ~XX110 2 | 7E 30 30 31 31 30 20 32 0D | | Eco | |
| ~XX110 5 | 7E 30 30 31 31 30 20 35 0D | | Power | |
| ~XX326 0 | 7E 30 30 33 32 36 20 30 0D | Power /100% | | |
| ~XX326 1 | 7E 30 30 33 32 36 20 31 0D | Power /95% | | |
| ~XX326 2 | 7E 30 30 33 32 36 20 32 0D | Power /90% | | |
| ~XX326 3 | 7E 30 30 33 32 36 20 33 0D | Power /85% | | |
| ~XX326 4 | 7E 30 30 33 32 36 20 34 0D | Power /80% | | |
| ~XX111 1 | 7E 30 30 31 31 31 20 31 0D | Lamp Reset | Yes | |
| ~XX320 1 | 7E 30 30 33 32 30 20 31 0D | Optional Filter Installed | Yes | |
| ~XX320 0 | 7E 30 30 33 32 30 20 30 0D | | No (0/2 for back | ward compatible) |
| ~XX322 0 | 7E 30 30 33 32 32 20 30 0D | Filter Reminder | Off | |
| ~XX322 1 | 7E 30 30 33 32 32 20 31 0D | | 300 hrs | |
| ~XX322 2 | 7E 30 30 33 32 32 20 32 0D | | 500 hrs | |
| ~XX322 3 | 7E 30 30 33 32 32 20 33 0D | | 800 hrs | |
| ~XX322 4 | 7E 30 30 33 32 32 20 34 0D | | 1000 hrs | |
| ~XX323 1 | 7E 30 30 33 32 33 20 31 0D | Filter Reset | Yes | |
| ~XX313 1 | 7E 30 30 33 31 33 20 31 0D | Information menu | On | |
| ~XX313 0 | 7E 30 30 33 31 33 20 30 0D | | Off(0/2 for backv | vard compatible) |
| ~XX112 1 | 7E 30 30 31 31 32 20 31 0D | Reset | Yes | |
| ~XX210 n | 7E 30 30 32 30 30 20 n 0D | Display message on the OSD | n: 1-30 characte | rs |
| SEND to en | nulate Remote | | | |
| ~XX140 10 | 7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D | | Up | |
| ~XX140 11 | 7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D | | Left | |
| ~XX140 12 | 7E 30 30 31 34 30 20 31 32 0D | | Enter (for project | tion MENU) |
| ~XX140 13 | 7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D | | Right | |
| ~XX140 14 | 7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D | | Down | |
| ~XX140 15 | 7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D | | V Keystone + | |
| ~XX140 16 | 7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D | | V Keystone - | |
| ~XX140 17 | 7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D | | Volume - | |
| ~XX140 18 | 7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D | | Volume + | |
| ~XX140 20 | 7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D | | Menu | |
| ~XX140 47 | 7E 30 30 31 34 30 20 34 37 0D | | Source | |
| SEND from | projector automatically | | | |
| 232 ASCII | HEX Code | Function | Projector Return | Description |
| Code | | | | |
| when Stand | by/Warming/Cooling/Out of | | INFOn | n=0 Standby |
| Range/Lam | n fail/Fan Lock/Over | | | n=1 Warming |
| Temperature | e/ Lamp Hours Running Out/ | | | n=2 Cooling |
| Cover Open | , | | | n=3 Out of Range |
| | | | | n=4 Lamp fail |
| | | | | n=6 Fan Lock/ |
| | | | | n=7 Over Temperature |
| | | | | n=8 Lamp Hours Running Out |

| READ from projector | | | | | | |
|---------------------|-----------------------------|-----------------------|---------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|
| 232 ASCII Code | HEX Code | Function | Projector Return | Description | | |
| ~XX121 1 | 7E 30 30 31 32 31 20 31 0D | Input Source Commands | Okn | n = 0 None $n = 7 HDMI1$ $n = 8 HDMI2$ $n = 15 Displayport$ $n = 2 VGA1$ $n = 3 VGA2$ $n = 5 Video$ $n = 4 S-Video$ $n = 16 HDbaseT$ | | |
| ~XX122 1 | 7F 30 30 31 32 32 20 31 0D | Sofware Version | OKdddd | dddd [.] FW version | | |
| ~XX357 1 | 7E 30 30 33 35 34 20 31 0D | LAN FW version | Okeeeee | eeeee: LAN FW version | | |
| ~XX123 1 | 7E 30 30 31 32 33 20 31 0D | Display Mode | Okn | n = 0 None n = 1 Presentation n = 2 Bright n = 3 Movie n = 4 sRGB n = 5 User n = 7 Blackboard n = 12 DICOM SIM | | |
| | | | | n = 0.3D | | |
| ~XX124 1 | 7E 30 30 31 32 34 20 31 0D | Power State | OKn | n=0 Off n=1 On | | |
| ~XX125 1 | 7E 30 30 31 32 35 20 31 0D | Brightness | OKn | | | |
| ~XX126 1 | 7E 30 30 31 32 36 20 31 0D | Contrast | OKn | | | |
| ~XX127 1 | 7E 30 30 31 32 37 20 31 0D | Format | OKn | n = 1 4:3 n = 2 16:9 n = 3 16:10 n = 5 LBX n = 6 Native n = 7 Auto | | |
| *16:9 or 16: | 10 depend on Screen Type se | ttina | | | | |
| ~XX128 1 | 7E 30 30 31 32 38 20 31 0D | Color Temperature | Okn | n = 0 Standard n = 1 Cool n = 2 Cold n = 3 Warm | | |
| ~XX129 1 | 7E 30 30 31 32 39 20 31 0D | Projection Mode | OKn | n = 0 Front-Desktop n = 1 Rear-Desktop n = 2 Front-Ceiling n = 3 Rear-Ceiling | | |
| ~XX150 1 | 7Ε 30 30 31 35 30 20 31 1D | Information | Okabbbbbccd ddde | a = 0 Off a = 1 On bbbb: LampHour cc: source cc = 00 None cc = 02 VGA1 cc = 03 VGA2 cc = 04 S-Video cc = 05 Video cc = 07 HDMI1 cc = 08 HDMI2 cc = 15 Displayport cc = 16 HDBaseT dddd FW Version | | |

| READ from | READ from projector | | | | | | |
|-------------------|----------------------------|-----------------------|-------------------------|------------------------------------|--|--|--|
| 232 ASCII Code | HEX Code | Function | Projector Return | Description | | | |
| | | | | e = Display mode | | | |
| | | | | ee = 00 None | | | |
| | | | | ee = 01 Presentation | | | |
| | | | | ee = 02 Bright | | | |
| | | | | ee = 03 Movie | | | |
| | | | | ee = 04 sRGB | | | |
| | | | | ee = 05 User | | | |
| | | | | ee = 07 Blackboard | | | |
| | | | | ee = 09 3D | | | |
| | | | | ee = 12 DICOM SIM. | | | |
| ~XX151 1 | 7E 30 30 31 35 31 20 31 0D | Model name | OKn | n = 2 XGA | | | |
| | | | | n = 3 WXGA | | | |
| | | | | n = 4 1080p | | | |
| | | | | n = 5 WUXGA | | | |
| ~XX108 1 | 7E 30 30 31 30 38 20 31 0D | Lamp Hours | OKbbbb | bbbb: LampHour | | | |
| ~XX108 2 | 7E 30 30 31 30 38 20 31 0D | Cumulative Lamp Hours | OKbbbbb | bbbbb: (5 digits) Total Lamp Hours | | | |
| ~XX321 1 | 7E 30 30 33 32 31 20 31 0D | Filter Usage Hours | OKbbbb | bbbb: Filter Usage Hours | | | |
| ~XX87 1 | 7E 30 30 38 37 20 31 0D | Network Status | Okn | n = 0 Disconnected | | | |
| | | | | n = 1 Connected | | | |
| ~XX87 3 | 7E 30 30 38 37 20 33 0D | IP Address | Okaaa_bbb_ccc | _ddd | | | |
| ~XX351 1 | 7E 30 30 33 35 31 20 31 0D | Fan1 speed(blower) | Okaaaa | a=0000~9999 | | | |
| ~XX352 1 | 7E 30 30 33 35 32 20 31 0D | System temperature | Okaaa | a=000~999 | | | |
| ~XX353 1 | 7E 30 30 33 35 33 20 31 0D | Serial number | Okaaaaaaaaaa aaaaaaa | a=serial number string | | | |
| ~XX354 1 | 7E 30 30 33 35 34 20 31 0D | Closed Captioning | Oka | a = 0 off | | | |
| | | | | a = 1 cc1 | | | |
| | | | | a = 2 cc2 | | | |
| ~XX355 1 | 7E 30 30 33 35 35 20 31 0D | AV Mute | Oka | a = 0 Off | | | |
| | | | | a = 1 On | | | |
| ~XX356 1 | 7E 30 30 33 35 36 20 31 0D | Mute | Oka | a = 0 Off | | | |
| | | | | a = 1 On | | | |
| ~XX358 1 | 7E 30 30 33 35 38 20 31 0D | Current watt | Okaaaa | a = 0000~9999 | | | |

Απομακρυσμένοι κωδικοί υπέρυθρων (IR)



| Πλήκτρο | | Προσαρμοσμένος κωδικός | | Κωδικός δεδομένων | Εκτύπωση ορισμού | Περιγραφή | |
|---------------------------|----------------|---------------------------|--------|----------------------|---------------------------|------------------------------------------------------------------|--|
| | | Byte 1 | Byte 2 | Byte 3 | πλήκτρου | | |
| Απενεργοποίηση | | 32 | CD | 2E | Ανενεργό | Πατήστε για να απενεργοποιήσετε τον προβολέα. | |
| Ενεργοποίηση | Ċ | 32 | CD | 02 | Ενεργό | Πατήστε για να ενεργοποιήσετε τον προβολέα. | |
| PIP/PBP | PIP/PBP | 32 | CD | 78 | PIP/PBP | Πιέστε για χρήση της λειτουργίας PIP/PBP. | |
| Γεωμετρική διόρθωση | Διόρθωση | 32 | CD | 96 | Γεωμετρική διόρθωση | Γεωμετρική διόρθωση. | |
| F2 | F2 | 32 | CD | 27 | F2 | Ζουμ από προεπιλογή. | |
| F1 | F1 | 32 | CD | 26 | F1 | Γεννήτρια Ελέγχου από προεπιλογή. | |
| Mode | Mode | 32 | CD | 95 | Mode | Μενού λειτουργίας προβολής ενεργ./ απενεργ. | |
| Βέλος προς τα πάνω | t | 32 | CD | C6 | Βέλος προς τα πάνω | | |
| Βέλος προς τα κάτω | (\mathbf{I}) | 32 | CD | C7 | Βέλος προς τα κάτω | Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά 🕇 🖡 🔶 | |
| Βέλος προς τα αριστερά | \bigcirc | 32 | CD | C8 | Βέλος προς τα αριστερά | για την επιλογή στοιχείων ή την τροποποίηση της επιλογής σας. | |
| Βέλος προς τα δεξιά | \ominus | 32 | CD | C9 | Βέλος προς τα δεξιά | | |
| Σίγαση ΑV | | 32 | CD | 03 | Σίγαση AV | Πατήστε για να απενεργ./ενεργ. το ενσωματωμένο ηχείο. | |

| Πλήκτρο | | Προσαρμ κωδ | ιοσμένος ικός | Κωδικός δεδομένων | Εκτύπωση ορισμού | Περιγραφή | |
|-----------------|---------|----------------|------------------|----------------------|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| Enter | ENTED | Byte 1 | | C5 | | Επιβεβαιώνει την επιλογή στοιχείου σας | |
| Πληροφ | LNILK | 32 | CD | 25 | Πληροφ | Εμφανίζει τις πληροφορίες του | |
| | | | | | | βιντεοπροβολέα. Χράση μις δείκτης λάζεο | |
| Source | * | 32 | CD | 18 | Source | Πατήστε το κουμπί "Πηγή" για να επιλέξετε ένα σήμα εισόδου. | |
| Re-Sync | Re-Sync | 32 | CD | 04 | Re-Sync | Συγχρονίζει αυτόματα τον προβολέα με την πηγή εισόδου. | |
| Menu | Menu | 32 | CD | 88 | Menu | Πιέστε το κουμπί "Menu" για να ανοίξει το μενού οθόνης (OSD). Για έξοδο από την OSD, πατήστε ξανά το "Menu". | |
| Volume | + | 32 | CD | 09 | Volume + | Πιέστε για προσαρμογή ώστε να αυξηθεί την ένταση. | |
| Volume | - | 32 | CD | 0C | Volume - | Πιέστε για προσαρμογή ώστε να μειώσετε την ένταση. | |
| Ζουμ D | + | 32 | CD | 08 | Ζουμ D + | Χρησιμοποιήστε 🔺 για μεγέθυνση στην προβαλλόμενη εικόνα. | |
| | - | 32 | CD | 0B | Ζουμ D - | Χρησιμοποιήστε ▼ για σμίκρυνση στην προβαλλόμενη εικόνα. | |
| Φορμά | Φορμά | 32 | CD | 15 | Φορμά | Πιέστε για να επιλέξετε το φορμά προβολέα. | |
| Πάγωμα | Πάγωμα | 32 | CD | 06 | Πάγωμα | Πατήστε για να παγώσει η εικόνα του προβολέα. | |
| Τηλεχειριστηριο | ID | 32 | CD | 3201 ~ 3299 | | Ορίστε ή επαναφέρετε τον προσαρμοσμένο κωδικό. Ανατρέξτε στη πολίδα 97 | |
| | ΟΛΑ | 32 | CD | 32CD | | ο Πατόστε για να επιλέξετε πονό | |
| 1/VGA | | 32 | CD | 8E | 1/VGA | VGA. Χρήση ως αριθμητικό πληκτρολόγιο | |
| | | | | | | αριθμού "1". | |
| 2/S-Video | | 32 | CD | 1D | 2/S-Video | Πατήστε για να επιλέξετε πηγή S-video. | |
| | | | | | | Χρήση ως αριθμητικό πληκτρολόγιο αριθμού "2". | |
| 3/HDMI1 | | 32 | CD | 16 | 3/HDMI | Πατήστε για να επιλέξετε πηγή HDMI. | |
| | | | | | | Χρήση ως αριθμητικό πληκτρολόγιο αριθμού "3". | |
| HDMI2 | | 32 | CD | 9B | HDMI2 | Πατήστε για να επιλέξετε πηγή HDMI. | |
| 4/HDBaseT | | 32 | CD | 70 | 4/HDBaseT | Γιάτηστε για να επιλεξετε HDBase I. Χρήση ως αριθμητικό πληκτρολόγιο | |
| | | | | | | αριθμου "4". • Πατήστε για να επιλέξετε την πηγή | |
| 5/Video | | 32 | CD | 1C | 5/Video | Χρήση ως αριθμητικό πληκτρολόγιο αριθμού "5" | |
| 6 | | 32 | CD | 19 | 6 | Χρήση ως αριθμητικό πληκτρολόγιο αριθμού "6". | |
| 7 | | 32 | CD | 1A | 7 | Χρήση ως αριθμητικό πληκτρολόγιο αριθμού "7". | |
| 8/VDbDr | | 30 | | 17 | | Πατήστε για να επιλέξετε πηγή component video. | |
| OFFDE | | 52 | CD | 17 | 0/16061 | Χρήση ως αριθμητικό πληκτρολόγιο αριθμού "8". | |

| Πλήκτρο | Προσαρμοσμένος κωδικός | | Κωδικός δεδομένων | Εκτύπωση ορισμού | Περιγραφή | |
|---------------|---------------------------|--------|----------------------|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| | Byte 1 | Byte 2 | Byte 3 | πλήκτρου | | |
| 9/DisplayPort | 32 | CD | 9F | 9/DisplayPort | Πατήστε για να επιλέξετε Display port. Χρήση ως αριθμητικό πληκτρολόγιο αριθμού "9". | |
| 0/3D | 32 | CD | 89 | 0/3D | Πατήστε για να επιλέξετε πηγή 3D. Χρήση ως αριθμητικό πληκτρολόγιο αριθμού "0". | |

Σημείωση:

Αν ο προβολέας υποστηρίζει τις λειτουργίες Dynamic Eco / Image Care και έχετε πατήσει τη Σίγαση ήχου, η κατανάλωση ενέργειας του λαμπτήρας γίνεται 30%.

Ρύθμιση και επαναφορά του προσαρμοσμένου κωδικού

Για να ορίσετε τον προσαρμοσμένο κωδικό, κάντε τα εξής:

- Πατήστε το πλήκτρο ID για περισσότερα από 3 δευτερόλεπτα. Εν τω μεταξύ, η κόκκινη λυχνία LED θα αναβοσβήσει αργά.
- Απελευθερώστε το πλήκτρο ID και πιέστε δύο αριθμητικά πλήκτρα εντός 10 δευτερολέπτων για εναλλαγή του προσαρμοσμένου κωδικού.
 Για παράδειγμα, πατήστε το πλήκτρο ID για περισσότερα από 3 δευτερόλεπτα. Έπειτα, απελευθερώστε το πλήκτρο ID και πατήστε το πλήκτρο 0 και το πλήκτρο 1. Ως αποτέλεσμα, ο προσαρμοσμένος κωδικός γίνεται 3201.

Σημείωση: Αν πατήσετε τα δύο αριθμητικά πλήκτρα μετά την παρέλευση του χρονικού διαστήματος 10 δευτερολέπτων, ο προσαρμοσμένος κωδικός παραμένει αμετάβλητος.

Για να επαναφέρετε τον προσαρμοσμένο κώδικα, πατήστε το πλήκτρο **ALL** για παραπάνω από 3 δευτερόλεπτα. Εν τω μεταξύ, η κόκκινη λυχνία LED θα αναβοσβήνει γρήγορα και θα γίνει επαναφορά του προσαρμοσμένου κωδικού. Για παράδειγμα, εάν ο προσαρμοσμένος κωδικός ήταν 3201 γίνεται η προεπιλογή 32 CD.

Χρησιμοποιώντας το κουμπί Πληροφορίες

Η λειτουργία Πληροφορίες διασφαλίζει εύκολη ρύθμιση και λειτουργία. Πατήστε το κουμπί "?" στο πληκτρολόγιο για να ανοίξετε το μενού Πληροφορίες.



• Το πλήκτρο Πληροφορίες λειτουργεί μόνον όταν δεν εντοπιστεί κάποια πηγή εισόδου.

| Πληροφορίες | | | | | | | | |
|------------------|------------------|-------------|----------|--|--|--|--|--|
| Σειριακός αριθμ | ός | **** | | | | | | |
| Έκδοση Υ/Λ | Κύριο | C01 | | | | | | |
| | MCU | C01 | | | | | | |
| | Δίκτυο Lan | C01 | | | | | | |
| Current Input Sc | ource | VGA 1 | | | | | | |
| Resolution | | 1280×800 | | | | | | |
| Refresh Rate | | 60.00 Hz | | | | | | |
| Ώρες Λάμπας | | | | | | | | |
| | Φωτεινό | 0 H | | | | | | |
| | Eco. | 0 H | | | | | | |
| | Power | 0 H | | | | | | |
| Ώρες φίλτρου | | 0 H | | | | | | |
| ID Προβολέα | | 0 | | | | | | |
| Κωδικος τηλεχει | ιρισμού | 0 | | | | | | |
| Κωδικος τηλεχει | ιρισμού (Ενεργό) | 0 | | | | | | |
| Διεύθυνση IP | | 192.168.1.1 | | | | | | |
| Κατάσταση δικτι | ύου | Σύνδεση | | | | | | |
| | | | 🛧 Έξοδος | | | | | |

Αντιμετώπιση προβλημάτων

Αν αντιμετωπίσετε κάποιο πρόβλημα με τον προβολέα σας, ανατρέξτε στις παρακάτω πληροφορίες. Αν το πρόβλημα εξακολουθεί να υφίσταται, επικοινωνήστε με τον τοπικό σας μεταπωλητή ή με το εξουσιοδοτημένο κέντρο επισκευών.

Προβλήματα με την Εικόνα

?

Δεν εμφανίζεται εικόνα στην οθόνη.

- Βεβαιωθείτε πως όλα τα καλώδια και οι συνδέσεις τροφοδοσίας έχουν συνδεθεί με σωστά και καλά όπως περιγράφεται στην ενότητα "Εγκατάσταση".
- Βεβαιωθείτε πως οι ακίδες στις υποδοχές δεν έχουν λυγίσει ή σπάσει.
- Ελέγξτε αν η λάμπα του προβολέα έχει εγκατασταθεί σωστά. Ανατρέξτε στην ενότητα "Αντικατάσταση της λάμπας".
- Σιγουρευτείτε πως έχετε αφαιρέσει το καπάκι του φακού και πως είναι αναμμένος ο προβολέας.
- 🛛 Η εικόνα δεν είναι εστιασμένη
 - Βεβαιωθείτε πως έχετε αφαιρέσει το καπάκι του φακού.
 - Ρυθμίστε το δακτύλιο εστίασης στο φακό του προβολέα.
 - Βεβαιωθείτε ότι η οθόνη προβολής βρίσκεται μέσα στην απαιτούμενη απόσταση από τον προβολέα. (Ανατρέξτε στις σελίδες 68-72).
- Η εικόνα είναι παραμορφωμένη κατά την προβολή ταινίας 16:9 DVD
 - Όταν αναπαράγετε αναμορφικό DVD ή 16:9 DVD, ο προβολέας θα εμφανίσει τη βέλτιστη εικόνα σε φορμά 16:9 από την πλευρά του προβολέα.
 - Κατά την αναπαραγωγή ταινίας DVD σε φορμά LBX, αλλάξτε το φορμά σε LBX στην OSD του προβολέα.
 - Κατά την αναπαραγωγή ταινίας DVD σε φορμά 4:3, παρακαλούμε αλλάξτε το φορμά σε 4:3 στην OSD του προβολέα.
 - Αν η εικόνα εξακολουθεί να είναι παραμορφωμένη, θα χρειαστεί επίσης να ρυθμίστε την αναλογία εικόνας ως ακολούθως:
 - Ρυθμίστε το φορμά προβολής σε τύπο κλίμακας οθόνης 16:9 (ευρεία) στη συσκευή αναπαραγωγής DVD.
- Η εικόνα είναι πολύ μικρή ή πολύ μεγάλη.
 - Ρυθμίστε το μοχλό ζουμ στο επάνω μέρος του προβολέα.
 - Μετακινήστε τον προβολέα πιο κοντά ή πιο μακριά στην οθόνη.
 - Πιέστε "Menu" στον πίνακα του προβολέα, μεταβείτε στην επιλογή "ΟΘΟΝΗ-->Φορμά". Δοκιμάστε τις διαφορετικές ρυθμίσεις.
- Η εικόνα έχει λοξές πλευρές:
 - Αν είναι δυνατόν, αλλάξτε τη θέση του προβολέα ώστε να είναι κεντραρισμένος στην οθόνη και κάτω από τη βάση της.
 - Χρησιμοποιήστε την επιλογή "Οθόνη--> Γεωμετρική διόρθωση --> Κάθετο Keystone" από την OSD για να κάνετε τη ρύθμιση.
- Η εικόνα είναι αντιστραμμένη
 - Επιλέξτε το "Ρυθμίσεις-->Προβολή" από την OSD και ρυθμίστε την κατεύθυνση προβολής.

- 🔹 Θολή διπλή εικόνα
 - Πιέστε το πλήκτρο "Φορμά 3D" και κάντε εναλλαγή σε "Off" (Ανενεργό) για να αποφύγετε την προβολή κανονικής εικόνας 2D ως θολή και διπλή.
- 🕐 Δυο εικόνες, φορμά σε παράθεση
 - Πιέστε το πλήκτρο "Μορφή 3D" και κάντε εναλλαγή σε "SBS" όταν το σήμα εισόδου είναι HDMI 1.3 2D 1080i σε παράθεση.
- Η εικόνα δεν προβάλλεται σε 3D
 - Ελέγξτε εάν η μπαταρία των γυαλιών 3D έχει τελειώσει.
 - Ελέγξτε εάν τα γυαλιά 3D είναι ενεργοποιημένα.
 - Πατήστε το πλήκτρο εισόδου "Μορφή 3D" σε "SBS" όταν το σήμα εισόδου είναι HDMI 1.3 2D (1080i πλάι-πλάι).

Άλλα προβλήματα

- Ο προβολέας σταματάει να ανταποκρίνεται σε όλα τα χειριστήρια
 - Αν είναι δυνατόν, απενεργοποιήστε τον προβολέα, αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας και περιμένετε τουλάχιστον 20 δευτερόλεπτα πριν συνδέσετε ξανά την τροφοδοσία.
- Η λάμπα έχει καεί ή κάνει ένα ξερό ήχο
 - Όταν η λάμπα φτάσει στο τέλος της ζωής της, μπορεί να καεί και να κάνει ένα δυνατό ξερό ήχο. Αν αυτό συμβεί, ο προβολέας δεν θα ενεργοποιηθεί ξανά μέχρι να αντικατασταθεί η λάμπα. Για να αντικαταστήσετε τη λάμπα, ακολουθήστε τη διαδικασία στην ενότητα "Αντικατάσταση της Λάμπας" στις σελίδες 62-63.

Προβλήματα με το Τηλεχειριστήριο

- ?
 - Αν δεν λειτουργεί το τηλεχειριστήριο
 - Ελέγξτε ότι η γωνία λειτουργίας του τηλεχειριστηρίου είναι εντός ±15° τόσο οριζοντίως όσο και καθέτως από τους δέκτες ΙR στον προβολέα.
 - Βεβαιωθείτε ότι δεν υπάρχουν εμπόδια ανάμεσα στο τηλεχειριστήριο και τον προβολέα. Μετακινηθείτε σε απόσταση έως 5 μ. (16 πόδια) από τον προβολέα.
 - Βεβαιωθείτε πως έχετε βάλει σωστά τις μπαταρίες.
 - Αντικαταστήστε τις μπαταρίες αν έχουν εξαντληθεί.

Ένδειξη προειδοποίησης

Όταν εμφανίζονται οι ενδείξεις προειδοποίησης (δείτε παρακάτω), ο προβολέας τερματίζει αυτόματα τη λειτουργία του:

- Η ένδειξη LED "ΛΑΜΠΑ" ανάβει με κόκκινο χρώμα και εάν η ένδειξη "Ενεργοποίηση/Σε αναμονή" αναβοσβήνει με κόκκινο χρώμα.
- Η ένδειξη LED "ΘΕΡΜΟΚΡ" ανάβει με κόκκινο χρώμα και εάν η ένδειξη "Ενεργοποίηση/Σε αναμονή" αναβοσβήνει με κόκκινο χρώμα. Αυτό υποδεικνύει ότι ο προβολέας έχει υπερθερμανθεί. Κάτω από κανονικές συνθήκες, μπορείτε να ενεργοποιήσετε ξανά τον προβολέα.
- Η ένδειξη LED "ΘΕΡΜΟΚΡ" ανάβει με κόκκινο χρώμα και εάν η ένδειξη "Ενεργοποίηση/Σε αναμονή" αναβοσβήνει με κόκκινο χρώμα.

Αποσυνδέστε το καλώδιο τροφοδοσίας από τον προβολέα, περιμένετε 30 δευτερόλεπτα και δοκιμάστε ξανά. Εάν η ένδειξη προειδοποίησης ανάψει ξανά, επικοινωνήστε με το πλησιέστερο κέντρο επισκευών για βοήθεια.

Μήνυμα αναμμένων LED

| Message | 🕛 🔿 Λυχνία LED Τροφοδοσίας | 🕛 🔿 Λυχνία LED Τροφοδοσίας | μ () LED Θερμοκρ ανάβει | ₩ LED Λαμπα ανάβει |
|--------------------------------------------------------------------|----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|-----------------------|
| | (Κόκκινο) | (Μπλε) | (Κόκκινο) | (Κόκκινο) |
| Κατάσταση αναμονής (Καλώδιο εισόδου τροφοδοσίας) | Σταθερό φως | | | |
| Ενεργοποίηση (προειδοποίηση) | | Αναβοσβήνει (0,5 δευτερόλεπτα ανενεργό / 0,5 δευτ. ενεργό) | | |
| Ενεργοποίηση και ανάβει η λάμπα | | Σταθερό φως | | |
| Απενεργοποίηση (ψύξη) | | Αναβοσβήνει (0,5 δευτερόλεπτα ανενεργό /0,5 δευτ. ανάβει). Επιστρέφει σε κόκκινο φως όταν ο ανεμιστήρας ψύξης απενεργοποιηθεί. | | |
| Quick Resume (100 δευτερόλεπτα) | | Αναβοσβήνει (0,25 δευτερόλεπτα ανενεργό / 0,25 δευτερόλεπτα ανάβει). | | |
| Σφάλμα (Αστοχία λάμπας) | Αναβοσβήνει | | | Σταθερό φως |
| Σφάλμα (Βλάβη ανεμ.) | Αναβοσβήνει | | Αναβοσβήνει | |
| Σφάλμα (Υπέρβαση θερμοκρασίας) | Αναβοσβήνει | | Σταθερό φως | |
| Κατάσταση Αναμονής (Λειτουργία δοκιμής συνεχούς λειτουργίας) | | Αναβοσβήνει | | |
| Burnin (Προειδοποίηση) | | Αναβοσβήνει | | |
| Burnin (Ψύξη) | | Αναβοσβήνει | | |

Απενεργοποίηση:



Προειδοποίηση Λάμπας:

•



Προειδοποίηση θερμοκρασίας:



Βλάβη ανεμ.:

٠

٠



Εκτός κλίμακας οθόνης:



Προδιαγραφές

| Οπτικό | Περιγραφή |
|----------------------------|---------------------------------------------------|
| | - DP: 1920x1200@60Hz |
| ινιεγιστη αναλυση | - HDMI: 1920x1200@60Hz (RB) |
| • | Μη αυτόματο ζουμ και εστίαση |
| | - XGA: 15,9~25,5 mm |
| Ψακος | - 1080P: 20,8~31,1 mm |
| | - WUXGA: Δ/Y |
| Λαυπτάρας | - Λειτουργία ECO < = 0,5 W @ 110/220VAC |
| Λαμπηρας | - Ενεργή λειτουργία (> 0,5 W; < 3 W) @ 110/220VAC |
| | - XGA: 28,6"~308,8" |
| Μέγεθος εικόνας (διαγώνια) | - 1080P: 27,2"~301,1" |
| | - WUXGA: 27,9"~301,8" |
| | - XGA: 1,3 ~ 7,8m |
| Απόσταση προβολής | - 1080p: 1,3 ~ 8,0m |
| | - WUXGA: 1,3 ~ 7,8m |

| Ηλεκτρικά | Περιγραφή | | |
|------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|--|
| Είσοδοι | HDMI, HDMI+MHL(2.0), σύνδεση USB-B τύπου mini (Αναβάθμιση υλικολογισμικού), θύρα S-Video, DisplayPort, σύνδεση VGA2 In/YPbPr, σύνδεση VGA2 In/YPbPr, θύρα Audio3-In (Video/S-Video), Audio1-In(VGA1), θύρα Audio2-In(VGA2) | | |
| Έξοδοι | σύνδεση εξόδου VGA, θύρα εξόδου ήχου, έξοδος ισχύος USB (1,5A) | | |
| Θύρα ενσύρματου LAN | 1 x RJ-45 (10/100 BASE-T/100 BASE-TX) | | |
| Θύρα σέρβις | σύνδεση RS232C, 3D Sync VESA, ενσύρματο τηλεχειριστήριο | | |
| Αναπαραγωγή χρωμάτων | 1073,4 εκατομμύρια χρώματα | | |
| Συχνότητα σάρωσης | - Ρυθμός οριζόντιας σάρωσης: 15,375~91,146 KHz - Ρυθμός κάθετης σάρωσης: 24~ 85 Hz (120Hz για λειτουργία 3D) | | |
| Συμβατότητα συγχρονισμού | Χωριστός συγχρονισμός | | |
| Ενσωματωμένο ηχείο | Ναι, 10W | | |
| Προδιαγραφές τροφοδοσίας | 100 - 240V AC, 50/60Hz | | |
| Ρεύμα εισόδου | 2,5-1,0 A | | |
| Κατανάλωση ενέργειας (τυπική τιμή) | | | |
| Λειτουργία ECO | - Τυπικό 445W MAX 490W @ 110VAC | | |
| απενεργοποιημένη | - Τυπικό 425W MAX 470W @ 220VAC | | |
| | - Τυπικό 355W MAX 390W @ 110VAC | | |
| Οικονομική λειτουργία | - Τυπικό 340W MAX 375W @ 220VAC | | |
| Μηχανικά | Περιγραφή | | |
| Προσανατολισμός εγκατάστασης | Μπροστινή, Πίσω, Εμπρός-Οροφή, Πίσω-Οροφή | | |
| Διαστάσεις | - 424 mm (Π) x 344 mm (Β) x 120 mm (Υ) (χωρίς το σκέλος) - 424 mm (Π) x 344 mm (Β) x 160 mm (Υ) (με το σκέλος) | | |
| Βάρος | 6,4 kg | | |
| Περιβαλλοντικές συνθήκες | Λειτουργίας: 5 ~ 40°C σε Φωτεινή λειτουργία (κανονική λειτουργία) 10% έως 85% υγρασία (χωρίς συμπύκνωση) | | |
| | Λειτουργίας: 5 ~ 45° C στη λειτουργία ECO 10% έως 85% υγρασία (χωρίς συμπύκνωση) | | |

Σημείωση: Όλες οι τεχνικές προδιαγραφές υπόκεινται σε αλλαγές χωρίς προειδοποίηση.

Γραφεία της Optoma σε όλον τον κόσμο

Για επισκευές ή υποστήριξη, επικοινωνήστε με το τοπικό σας γραφείο.

НПА

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA www.optomausa.com <u>com</u>

Καναδάς

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA www.optomausa.com <u>com</u>

Λατινική Αμερική

3178 Laurelview Ct. Fremont, CA 94538, USA www.optomausa.com <u>com</u>

Ευρώπη

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills, Hemel Hempstead, Herts, HP1 2UJ United Kingdom www.optoma.eu Τηλ. κέντρου επισκευών: +44 (0)1923 691865 <u>com</u>

Κάτω χώρες BV

Randstad 22-123 1316 BW Almere Ολλανδία www.optoma.nl

Γαλλία

Bâtiment E 81-83 avenue Edouard Vaillant 92100 Boulogne Billancourt, France 🖾 savoptoma@optoma. fr

Ισπανία

C/ José Hierro, 36 Of. 1C 28522 Rivas VaciaMadrid, Ισπανία

Γερμανία

Wiesenstrasse 21 W D40549 Düsseldorf, 66799 Germany

Σκανδιναβία

Lerpeveien 25 3040 Drammen Norway

PO.BOX 9515 3038 Drammen Νορβηγία







(+44 (0) 1923 691 800 뒘 +44 (0) 1923 691 888

service@tsc-europe.

() +31 (0) 36 820 0253 +31 (0) 36 548 9052

🕻 +33 1 41 46 12 20 📄 +33 1 41 46 94 35

| (| +34 91 | 499 06 06 |
|---|--------|-----------|
| | +34 91 | 670 08 32 |

(+49 (0) 211 506 6670 📄 +49 (0) 211 506

info@optoma.de

(+47 32 98 89 90 📄 +47 32 98 89 99 🖂 info@optoma.no

Κορέα

WOOMI TECH.CO.,LTD. 4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku, seoul,135-815, KOREA

+82+2+34430004 +82+2+34430005

Ιαπωνία

東京都足立区綾瀬3-25-18 株式会社オーエス コンタクトセンター:0120-380-495

Ταϊβάν

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd., Xindian Dist., New Taipei City 231, Taiwan, R.O.C. www.optoma.com.tw

+886-2-8911-8600 +886-2-8911-6550 services@optoma.com.tw asia.optoma.com

info@os-worldwide.com

www.os-worldwide.com

Χονγκ Κονγκ

Unit A, 27/F Dragon Centre, 79 Wing Hong Street, Cheung Sha Wan, Kowloon, Hong Kong

Κίνα

5F, No. 1205, Kaixuan Rd., **Changning District** Shanghai, 200052, China

(+852-2396-8968 +852-2370-1222 www.optoma.com.hk

| Ç | +86-21-62947376 |
|----|-----------------|
| | +86-21-62947375 |
| ww | w.optoma.com.cn |

www.optoma.com