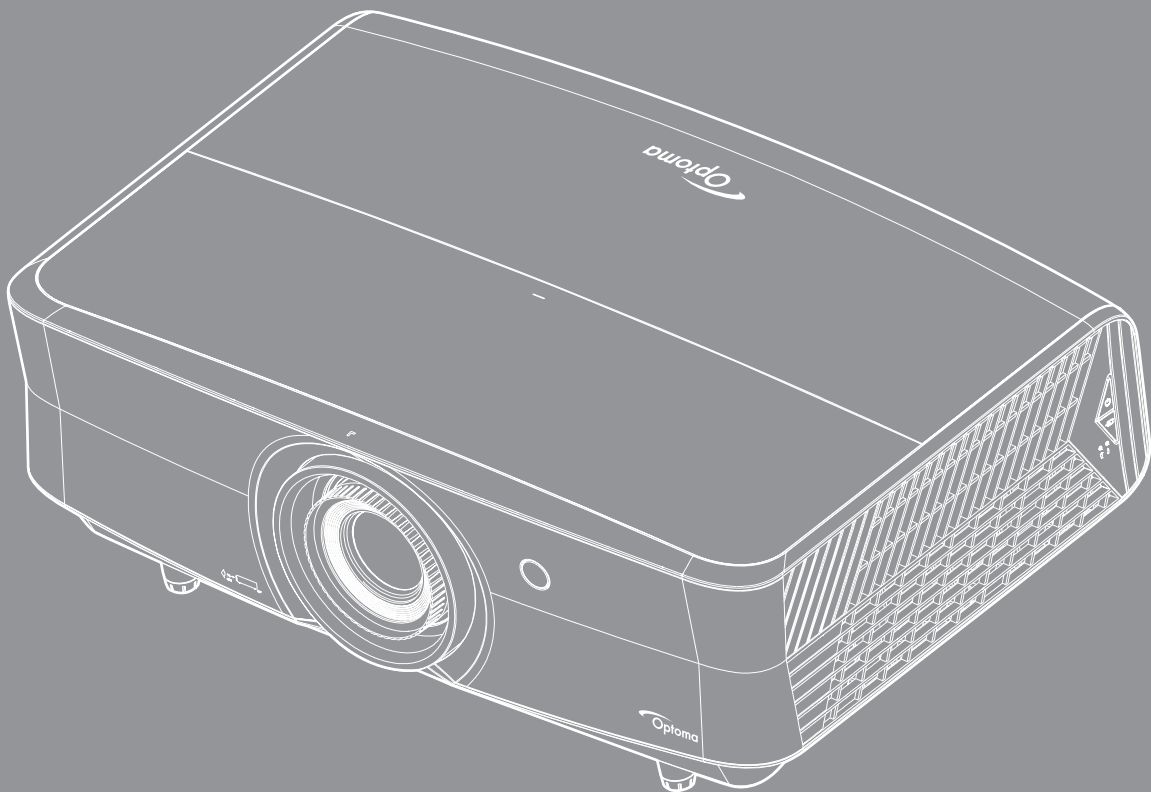


# DLP®-projector





# INHOUDSOPGAVE

<b>VEILIGHEID .....</b>	<b>4</b>
<i>Belangrijke veiligheidsrichtlijnen.....</i>	<i>4</i>
<i>Veiligheidsinformatie laserstraling .....</i>	<i>5</i>
<i>3D-veiligheidsinformatie .....</i>	<i>6</i>
<i>Auteursrechten .....</i>	<i>7</i>
<i>Disclaimer.....</i>	<i>7</i>
<i>Erkenning handelsmerken.....</i>	<i>7</i>
<i>FCC .....</i>	<i>7</i>
<i>Verklaring van conformiteit voor EU-landen .....</i>	<i>8</i>
<i>WEEE .....</i>	<i>8</i>
<b>INLEIDING .....</b>	<b>9</b>
<i>Overzicht verpakking.....</i>	<i>9</i>
<i>Standaard toebehoren.....</i>	<i>9</i>
<i>Optionele accessoires .....</i>	<i>9</i>
<i>Productoverzicht.....</i>	<i>10</i>
<i>Aansluitingen .....</i>	<i>11</i>
<i>Toetsenblok .....</i>	<i>12</i>
<i>Afstandsbediening.....</i>	<i>13</i>
<b>SETUP EN INSTALLATIE .....</b>	<b>15</b>
<i>De projector installeren.....</i>	<i>15</i>
<i>Bronnen aansluiten op de projector.....</i>	<i>17</i>
<i>Het geprojecteerde beeld aanpassen .....</i>	<i>18</i>
<i>Externe installatie .....</i>	<i>20</i>
<b>DE PROJECTOR GEBRUIKEN .....</b>	<b>22</b>
<i>De projector in-/uitschakelen.....</i>	<i>22</i>
<i>Een invoerbron selecteren.....</i>	<i>23</i>
<i>Menunavigatie en functies.....</i>	<i>24</i>
<i>OSD-menustructuur.....</i>	<i>25</i>
<i>Menu beeldinstellingen weergeven .....</i>	<i>33</i>
<i>3D-menu weergeven .....</i>	<i>37</i>
<i>Geef het menu aspect ratio weer .....</i>	<i>37</i>
<i>Menu rand verbergen weergeven.....</i>	<i>39</i>
<i>Menu Digitale zoom weergeven .....</i>	<i>39</i>
<i>Menu Image Shift weergeven.....</i>	<i>39</i>
<i>Menu Audio interne luidspreker.....</i>	<i>40</i>
<i>Menu Audio dempen .....</i>	<i>40</i>
<i>Menu Audiovolume.....</i>	<i>40</i>
<i>Menu audio-ingang.....</i>	<i>40</i>
<i>Menu Audio-uitgang .....</i>	<i>40</i>
<i>Menu Setup projectie.....</i>	<i>41</i>

<i>Menu Setup filterinstellingen</i> .....	41
<i>Menu Setup Power settings</i> .....	41
<i>Instellingsmenu Beveiliging</i> .....	42
<i>Menu Setup testpatroon</i> .....	42
<i>Menu externe instellingen instellen</i> .....	42
<i>Menu Setup projector-id</i> .....	42
<i>Instellen 12 V activering menu</i> .....	43
<i>Menu Setup opties</i> .....	43
<i>Terugkeren naar OSD-menu instellen</i> .....	44
<i>Menu Netwerk: LAN</i> .....	44
<i>Menu Netwerk: Control</i> .....	45
<i>Menu instellingen netwerkbeheer</i> .....	46
<i>Menu Info</i> .....	51
<b>ONDERHOUD</b> .....	<b>52</b>
<i>Het stoffilter installeren en reinigen</i> .....	52
<b>EXTRA INFORMATIE</b> .....	<b>53</b>
<i>Compatibele resoluties</i> .....	53
<i>Beeldgrootte en projectieafstand</i> .....	56
<i>Projectorafmetingen en plafondmontage</i> .....	57
<i>IR-afstandsbedieningscodes</i> .....	58
<i>Probleemoplossing</i> .....	62
<i>Waarschuwingindicator</i> .....	64
<i>Specificaties</i> .....	66
<i>Wereldwijde kantoren Optoma</i> .....	67

# VEILIGHEID

	De oplichtende flits met pijlpunt in een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker attent te maken op de nabijheid van niet ongeïsoleerd "gevaarlijk voltage" binnen de behuizing van het product dat groot genoeg is om elektrische schok aan mensen toe te brengen.
	Het uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek geeft aan dat er belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de meegeleverde handleiding staan.

Volg alle waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en onderhoudsvorschriften die in deze gebruiksaanwijzing zijn aanbevolen.

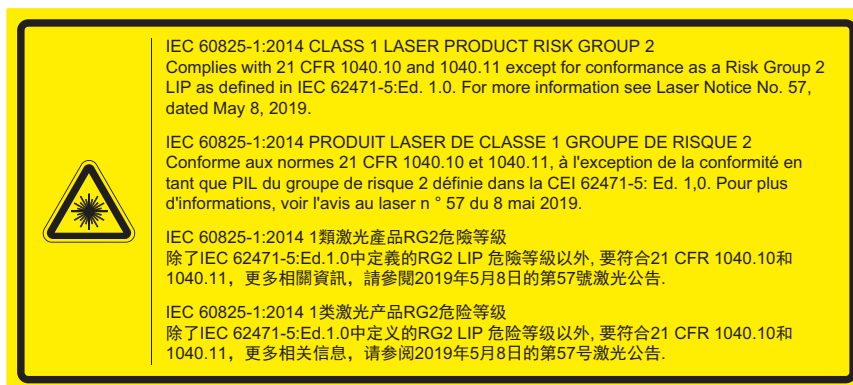
## Belangrijke veiligheidsrichtlijnen

- De ventilatiegaten niet blokkeren. Om een betrouwbare werking van de projector te garanderen en het toestel te beschermen tegen oververhitting, is het aanbevolen de projector te installeren op een locatie waar de ventilatie niet wordt geblokkeerd. Plaats de projector bijvoorbeeld niet op een overvolle koffietafel, een sofa, een bed, enz. Plaats de projector niet in een ingesloten ruimte, zoals een boekenkast of een kast die de luchtstroom beperkt.
- Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand en/of elektrische schok te vermijden. Installeer het toestel niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiators, verwarmingstoestellen, fornuizen of andere apparaten, zoals versterkers, die warmte uitstralen.
- Zorg dat er geen objecten of vloeistoffen de projector binnendringen. Ze kunnen gevaarlijke spanningspunten raken en een kortsluiting veroorzaken in de onderdelen waardoor brand of elektrische schok kan ontstaan.
- Niet gebruiken in de volgende omstandigheden:
  - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
    - (i) Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 5°C tot 40°C ligt
    - (ii) Relatieve vochtigheid is 10% ~ 85%
  - In gebieden die onderhevig zijn aan overmatig stof en vuil.
  - In de buurt van een apparaat dat een krachtig magnetisch veld genereert.
  - In direct zonlicht.
- Gebruik het apparaat niet als het fysiek is beschadigd of vervormd. Fysieke schade/vervorming kan het volgende omvatten (maar is niet beperkt tot deze situaties):
  - Het apparaat is gevallen.
  - De voedingskabel of stekker is beschadigd.
  - Er is vloeistof gemorst op de projector.
  - De projector werd blootgesteld aan regen of vocht.
  - Er is iets in de projector gevallen of er zit iets los in de projector.
- Plaats de projector niet op een onstabiel oppervlak. De projector kan kantelen waardoor lichamelijk letsel of schade aan de projector kan ontstaan.
- Zorg dat u het licht dat uit de projectorlens niet blokkeert tijdens de werking. Het licht zal het object verwarmen en kan smelten, brandwonden veroorzaken of een brand starten.
- Open of demonteer de projector niet, anders loopt u het risico op elektrische schokken.
- Probeer het apparaat niet zelf te repareren. Het openen of verwijderen van deksel kan u blootstellen aan gevaarlijke spanning of andere gevaren. Bel Optoma voordat u het apparaat terugstuurt voor reparatie.
- Controleer de behuizing van de projector op markering met betrekking tot de veiligheid.
- Het apparaat mag alleen worden gerepareerd door bevoegd onderhoudspersoneel.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die worden aangegeven door de fabrikant.
- Kijk niet direct in de projectorlens tijdens de werking. Het heldere licht kan uw ogen beschadigen.
- Deze projector detecteert zelf de levensduur van de lichtbron.

- Wanneer u de projector uitschakelt, moet u, voordat u de stroom verbreekt, controleren of de koelcyclus is voltooid. Laat de projector gedurende 90 seconden afkoelen.
- Schakel de voeding uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.
- Gebruik een zachte, droge doek met een zacht reinigingsmiddel om de behuizing van het scherm te reinigen. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen, was of oplosmiddelen om het apparaat te reinigen.
- Trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact als u het product gedurende langere tijd niet gebruikt.
- Installeer de projector niet op plaatsen die kunnen worden blootgesteld aan trillingen of schokken.
- Raak de lens niet aan met blote handen.
- Verwijder de batterij(en) uit de afstandsbediening voordat u deze opbergt. Als er lange tijd een of meer batterijen in de afstandsbediening achterblijven, kunnen ze lekken.
- Gebruik of bewaar de projector niet op plaatsen waar er rook van olie of sigaretten aanwezig is omdat dit de kwaliteit van de projectorprestaties negatief kan beïnvloeden.
- Installeer de projector in de juiste stand omdat een niet-standaard installatie de projectorprestaties kan beïnvloeden.
- Gebruik een stekkerdoos en/of overspanningsbeveiliging. Omdat stroomuitval en verdonkeringen apparaten kunnen VERNIETIGEN.

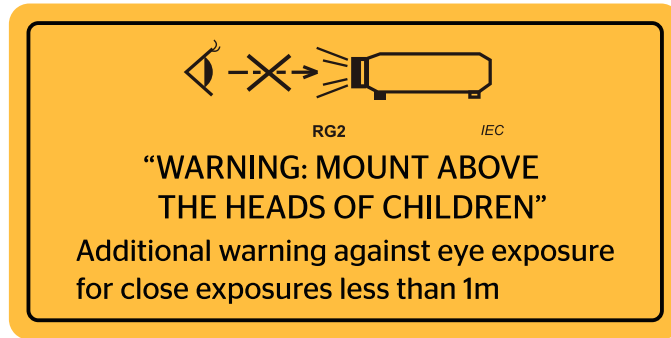
## Veiligheidsinformatie laserstraling

- Voldoet aan 21 CFR 1040.10 en 1040.11 behalve voor conformiteit als risicogroep 2 zoals gedefinieerd in IEC 62471-5:Ed. 1.0. Zie voor meer informatie lasermededeling nr. 57 van 8 mei 2019.



### Het niet naleven van het onderstaande kan resulteren in overlijden of ernstig letsel.

- Deze projector heeft een ingebouwde lasermodule van Klasse 4. Demontage of wijziging is heel gevaarlijk en mag nooit worden geprobeerd.
- Elke bewerking of aanpassing die niet specifiek is opgedragen door de handleiding, vormt het risico op blootstelling aan gevaarlijke laserstraling.
- Open of demonteer de projector niet omdat dit schade kan veroorzaken door blootstelling aan laserstraling.
- Kijk niet in de straal wanneer de projector aan is. Het heldere licht kan resulteren in permanente oogschade.
- Wanneer u de projector inschakelt, moet u ervoor zorgen dat niemand binnen het projectiebereik naar de lens kijkt.
- Als de volgende instel-, aanpassings- of bedieningsprocedure niet wordt gevolgd, kan dit schade veroorzaken door blootstelling aan laserstraling.
- Adequate instructies voor montage, gebruik en onderhoud, met inbegrip van duidelijke waarschuwingen betreffende voorzorgsmaatregelen voor het vermijden van mogelijke blootstelling aan de laser.



- IEC 60825-1: 2014 Klasse 1 RG2  
IEC 62471-5:2015 RG2
- Aanvullende instructies voor toezicht op kinderen, niet in de straal kijken en geen optische hulpmiddelen gebruiken.
- Aanvullende instructies voor installatie buiten het bereik van kinderen.
- Waarschuwing om toezicht op kinderen te houden en ze nooit in de projectorstraal te laten kijken op welke afstand van de projector dan ook.
- Waarschuwing om voorzichtig te zijn bij het gebruik van de afstandsbediening om de projector te starten terwijl u voor de projectielens staat.
- Waarschuwing aan de gebruiker om het gebruik van optische hulpmiddelen zoals een verrekijker of telescoop binnen de straal te voorkomen.
- Net als voor elke heldere lichtbron geldt dat u niet in de straal moet kijken, RG2 IEC 62471-5:2015
- **WAARSCHUWING: BOVEN DE HOOFDEN VAN KINDEREN MONTEREN.** Voor dit product wordt het gebruik van een plafondbevestiging aanbevolen om het boven de ooghoogte van kinderen te plaatsen.

## 3D-veiligheidsinformatie

Volg alle waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen zoals aanbevolen voordat u of uw kind de 3D-functie gebruikt.

### Warning

Kinderen en teenagers zijn gevoeliger voor gezondheidsproblemen met betrekking tot het kijken in 3D en moeten daarom deze beelden onder toezicht bekijken.

## Waarschuwing voor fotogevoelige epilepsie en andere gezondheidsrisico's

- Sommige kijkers kunnen een epileptische aanval ervaren als ze worden blootgesteld aan bepaalde flikkerende beelden of lichten die in bepaalde geprojecteerde beelden of video games voorkomen. Als u last hebt van epilepsie of het komt in uw familie voor, neem dan contact op met een arts voordat u de 3D-functie gebruikt.
- Ook als dit niet voor u geldt, kunt u een niet gediagnosticeerde conditie hebben die fotogevoelige epileptische aanvallen kan veroorzaken.
- Zwangere vrouwen, ouderen, lijders aan ernstige kwalen, zij die last hebben van slaapgebrek of die onder de invloed van alcohol verkeren, moeten de 3D-functionaliteit van de eenheid vermijden.
- Als u een van de volgende symptomen ervaart, moet u direct ophouden met kijken naar 3D-beelden en contact opnemen met een arts: (1) veranderde visie; (2) lichthoofdigheid; (3) duizeligheid; (4) onvrijwillige bewegingen zoals trillende ogen of spieren; (5) verwarring; (6) misselijkheid; (7) bewustzijnsverlies; (8) convulsies; (9) krampen; en/of (10) desoriëntatie. Kinderen en teenagers hebben meer kans op het ervaren van deze symptomen dan volwassenen. Ouders moeten hun kinderen in het oog houden en vragen of ze deze symptomen ervaren.
- Het kijken naar 3D projectie kan ook bewegingsziekte, perceptuele naverschijnselen, desoriëntatie, oogvermoeidheid en evenwichtsstoornissen veroorzaken. Aanbevolen wordt om regelmatig te pauzeren om de kans op deze effecten te beperken. Als uw ogen tekenen van vermoeidheid of droogheid vertonen of als u een van de bovengenoemde problemen hebt, moet u direct stoppen met het gebruik van dit apparaat en ten minste 30 minuten wachten nadat de symptomen zijn verdwenen voordat u het weer gebruikt.
- Langdurig naar 3D projectie kijken terwijl u te dicht bij het scherm zit, kan uw gezichtsvermogen aantasten. De ideale kijkafstand moet minimaal driemaal de hoogte van het scherm zijn. Aanbevolen wordt om de ogen op gelijke hoogte met het scherm te hebben.

- Naar 3D projectie kijken terwijl u langere tijd een 3D-bril draagt, kan hoofdpijn of vermoeidheid veroorzaken. Als u hoofdpijn, vermoeidheid of duizeligheid ervaart, moet u niet langer naar 3D projectie kijken maar uitrusten.
- Gebruik de 3D-glazen alleen om naar 3D projectie te kijken.
- Het dragen van een 3D-bril voor andere doeleinden (als algemene bril, zonnebril, beschermende bril enzovoort) kan fysiek schadelijk zijn en uw gezichtsvermogen aantasten.
- Naar 3D-projectie kijken kan sommige kijkers desoriënteren. Plaats uw 3D PROJECTOR daarom NIET in de buurt van een open trappenhuis, snoeren, balkons of andere voorwerpen waarover u kunt struikelen, tegenaan lopen, omgooien, breken of overheen vallen.

## Auteursrechten

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Auteursrechten 2019

## Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

## Erkenning handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. in de Verenigde Staten en andere landen.

DLP®, DLP Link en het DLP-logo zijn gedeponeerde merken van Texas Instruments en BrilliantColor™ is een handelsmerk van Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link en het MHL-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL Licensing, LLC.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

## FCC

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties.

Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen interferentie zal optreden in een specifieke installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan vastgesteld worden door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- De ontvangende antenne in een andere richting op een andere positie plaatsen.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

### **Opmerking: Afgeschermdde kabels**

Alle aansluitingen op andere computerapparaten moeten gebeuren met afgeschermdde kabels zodat de FCC-voorschriften steeds worden nageleefd.

### **Let op**

Wijzigingen of modificaties die niet nadrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om deze projector te bedienen, die door de Federale communicatiecommissie is toegekend, ongeldig verklaren.

### **Bedieningsomstandigheden**

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende omstandigheden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

### **Opmerking: Canadese gebruikers**

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## **Verklaring van conformiteit voor EU-landen**

- EMC-richtlijn 2014/30/EU (inclusief wijzigingen)
- Laagspanningsrichtlijn 2014/35/EU
- RED 2014/53/EU (als product RF-functie heeft)

## **WEEE**



### **Instructies met betrekking tot afvalverwijdering**

Gooi dit elektronische apparaat niet bij het huishoudelijke vuil wanneer u het niet langer gebruikt. Recycle het product om de pollutie te minimaliseren en de maximale bescherming van het wereldmilieu te garanderen.



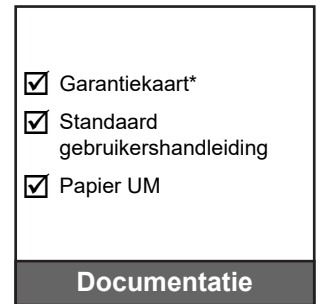
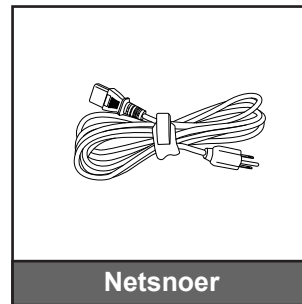
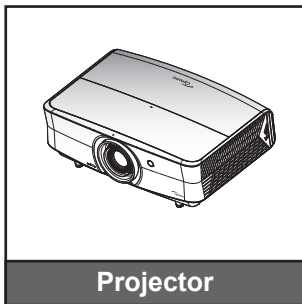
# INLEIDING

## Overzicht verpakking

Pak alles nauwkeurig uit en controleer of alle items die onder de standaardaccessoires zijn vermeld, aanwezig zijn. Sommige items onder de optionele accessoires zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van het model, de specificatie en uw aankoopregio. Controleer uw plaats van aankoop. Sommige accessoires kunnen verschillen, afhankelijk van de regio.

De garantiekaart wordt alleen geleverd in enkele specifieke regio's. Raadpleeg uw dealer voor gedetailleerde informatie.

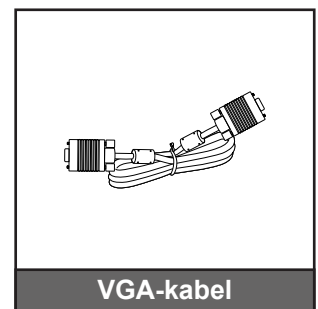
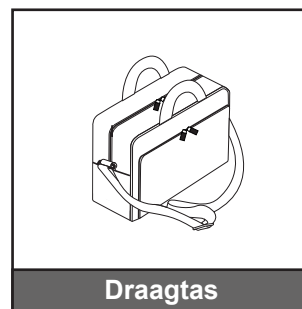
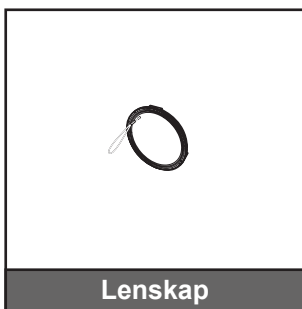
## Standaard toebehoren



### Opmerking:

- De afstandsbediening wordt geleverd met de batterij.
- \* Ga naar [www.optoma.com](http://www.optoma.com) voor de Europese garantie-informatie.

## Optionele accessoires

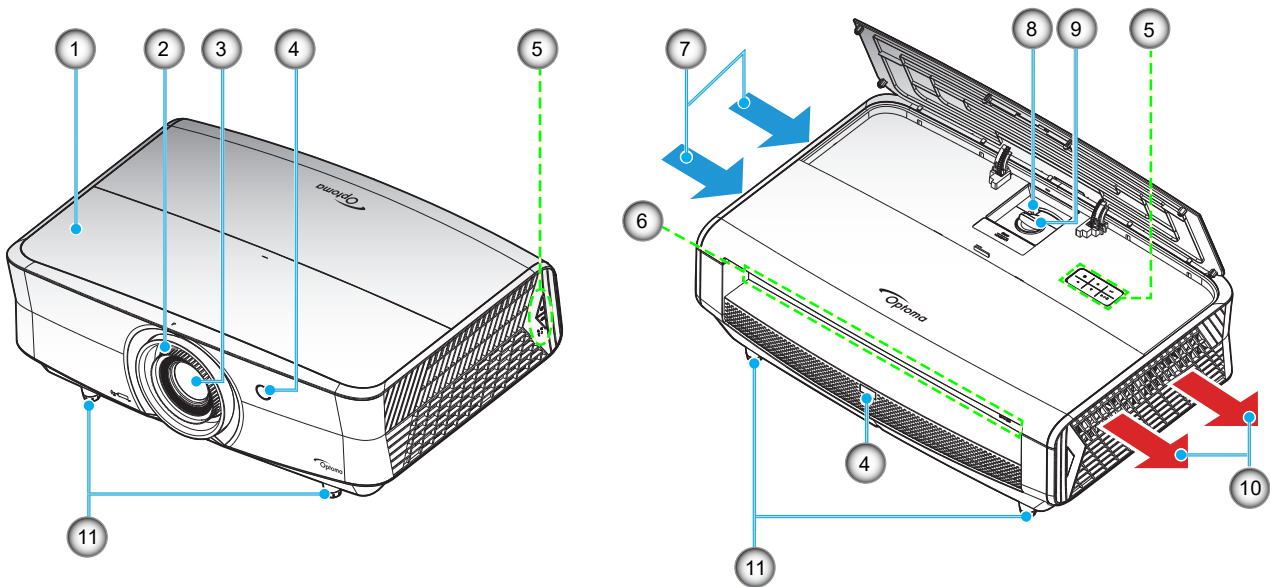


### Opmerking:

- Optionele toebehoren verschillen, afhankelijk van model, specificatie en regio.

# INLEIDING

## Productoverzicht



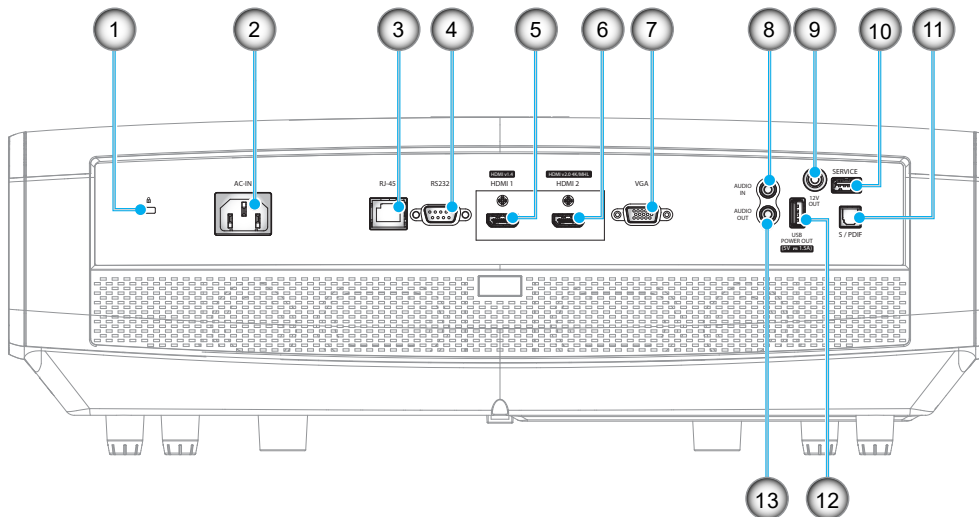
### Opmerking:

- *Luchtinlaat- en uitlaatopeningen van de projector niet blokkeren.*
- *Bij het gebruiken van de projector in een besloten ruimte, moet u een tussenruimte van tenminste 30 cm aanhouden rond de luchtinlaat- en uitlaatopeningen.*

Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Bovenkap	7.	Ventilatie (inlaat)
2.	Scherpstelring	8.	Zoomhendel
3.	Lens	9.	Lensverschuivingsknop
4.	IR-ontvanger	10.	Ventilatie (uitlaat)
5.	Toetsenblok	11.	Kantelafstelvoetje
6.	Ingang / uitgang		

# INLEIDING

## Aansluitingen



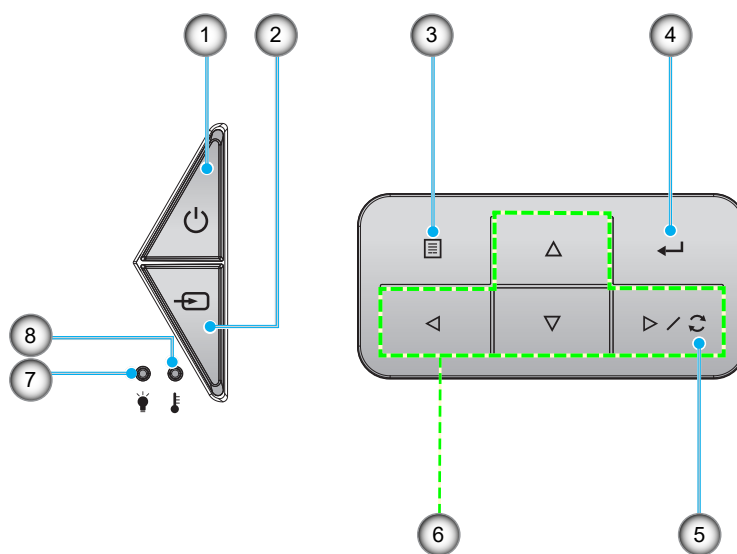
Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Poort Kensington™-slot	8.	AUDIO IN-aansluiting
2.	Voedingsaansluiting	9.	12V OUT-aansluiting
3.	RJ-45-aansluiting	10.	Service-aansluiting (*2)
4.	RS232-aansluiting	11.	S/PDIF-aansluiting
5.	HDMI 1 (v1.4)-aansluiting	12.	USB-voedingsuitgang (5V---1,5A) (*3)
6.	HDMI 2 (v2.0) 4K / MHL-aansluiting (*1;*3)	13.	AUDIO-OUT-aansluiting
7.	VGA-aansluiting		

### Opmerking:

- (\*1)HDMI 2-aansluiting ondersteunt HDCP2.2 en MHL V2.2.
- (\*2)Voor firmware-upgrade.
- (\*3)MHL en USB DC5V worden afwisselend ingeschakeld. USB DC 5V is bijvoorbeeld uit wanneer MHL aan is en DC 5V is aan wanneer MHL uit is.

# INLEIDING

## Toetsenblok

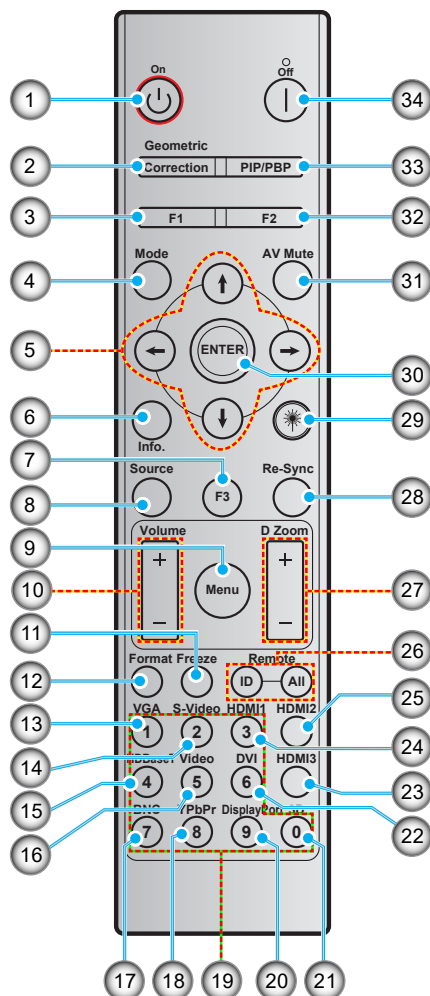


Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Voeding-en Aan/Stand-by-LED	5.	Re-Sync
2.	Bron	6.	Vier richtingstoetsen voor selectie
3.	Menu	7.	Laser-LED
4.	Enter	8.	Temperatuur-LED

# INLEIDING

## Afstandsbediening

Voor gegevensmodel

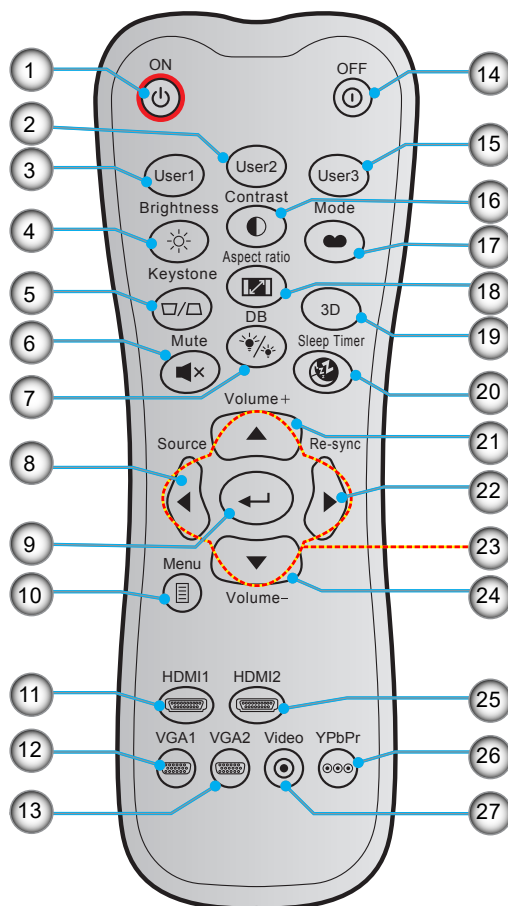


Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Inschakelen	18.	YPbPr (niet ondersteund)
2.	Geometric Correction	19.	Numeriek toetsenblok (0-9)
3.	Functieknop (F1) (toewijsbaar)	20.	Weergavepoort (niet ondersteund)
4.	Modus	21.	Drie dimensies
5.	Vier richtingstoetsen voor selectie	22.	DVI (niet ondersteund)
6.	Informatie	23.	HDMI3 (niet ondersteund)
7.	Functieknop (F3) (toewijsbaar)	24.	HDMI1
8.	Bron	25.	HDMI2
9.	Menu	26.	Afstandsbediening-ID/alles
10.	Volume - / +	27.	Digitale zoom -/+
11.	Stopzetten	28.	Re-sync
12.	Formaat (beeldverhouding)	29.	Laser (niet ondersteund)
13.	VGA	30.	Enter
14.	S-Video	31.	AV-dempen
15.	HDBase-T	32.	Functieknop (F2) (toewijsbaar)
16.	Video	33.	PIP/PBP (niet ondersteund)
17.	BNC (niet ondersteund)	34.	Uitschakelen

**Opmerking:** Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.

# INLEIDING

## Voor thuismodel



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Inschakelen	15.	Gebruiker 3
2.	Gebruiker 2	16.	Contrast
3.	Gebruiker 1	17.	Beeldschermmodus
4.	Helderheid	18.	Aspect Ratio
5.	Keystone (niet ondersteund)	19.	3D-menu aan/uit
6.	Dempen	20.	Slaaptimer
7.	DB (Dynamic Black)	21.	Volume +
8.	Bron	22.	Re-Sync
9.	Enter	23.	Vier richtingstoetsen voor selectie
10.	Menu	24.	Volume -
11.	HDMI1	25.	HDMI2
12.	VGA1	26.	YPbPr (niet ondersteund)
13.	VGA2 (niet ondersteund)	27.	Video (niet ondersteund)
14.	Uitschakelen		

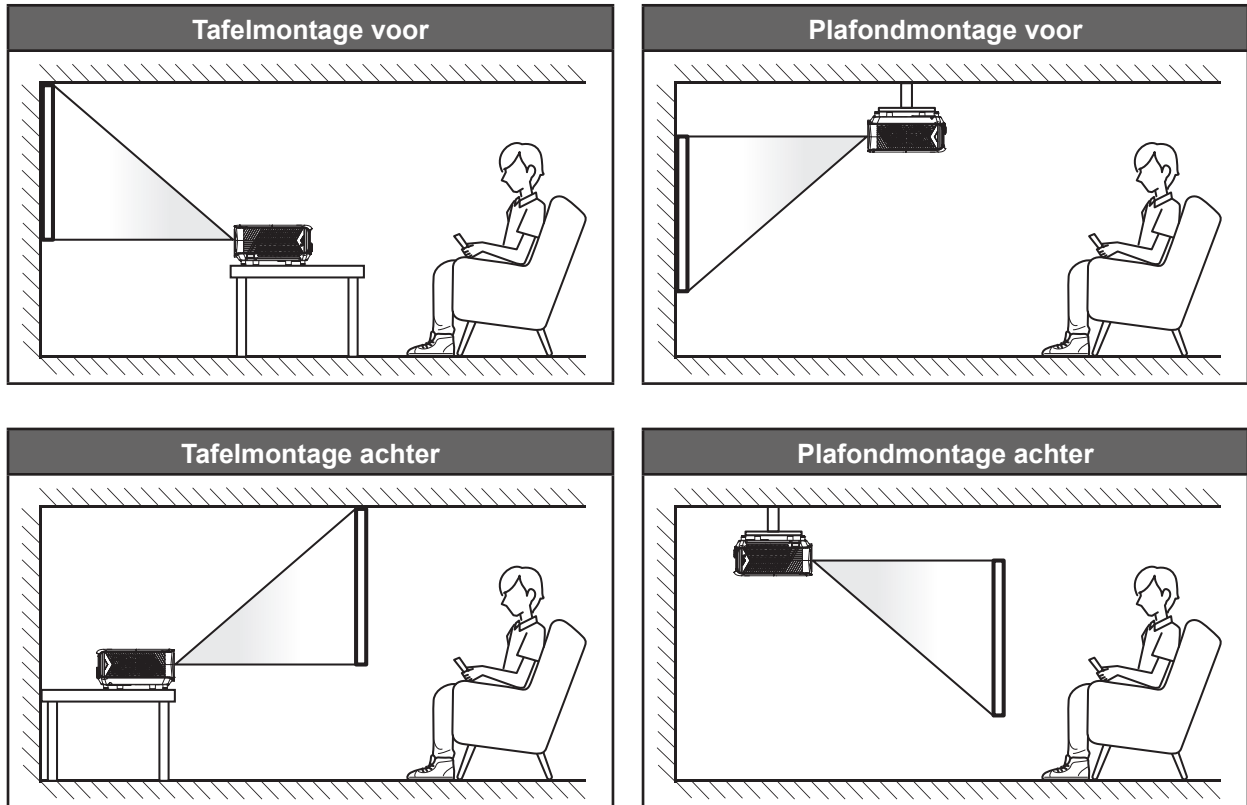
**Opmerking:** Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.

# SETUP EN INSTALLATIE

## De projector installeren

Uw projector is ontworpen om te worden geïnstalleerd op een of vier mogelijke posities.

Uw kamerinrichting of persoonlijke voorkeur zal bepalen welke installatielocatie u selecteert. Houd rekening met de grootte en positie van uw scherm, de locatie van een geschikt stopcontact en de locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw uitrusting.



De projector moet plat op een oppervlak worden geplaatst en 90 graden / loodrecht op het scherm.

- Om de projectorlocatie voor een bepaalde schermgrootte te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op de pagina's 56.
- Om de schermgrootte voor een bepaalde afstand vast te leggen, raadpleegt u de afstandstabel op pagina 56.

**Opmerking:** Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe groter het geprojecteerde beeld wordt. Ook de verticale verschuiving wordt verhoudingsgewijs vergroot.

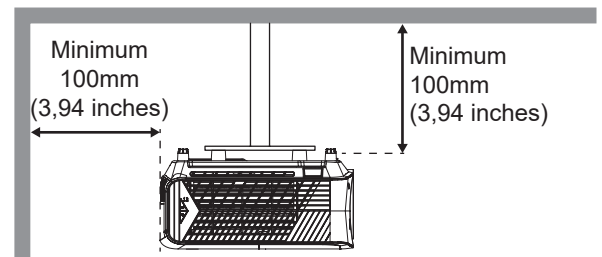
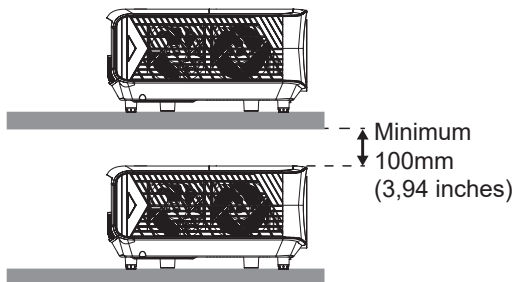
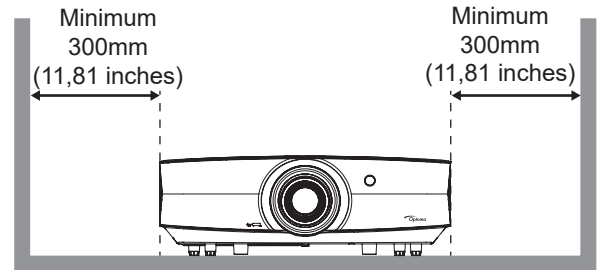
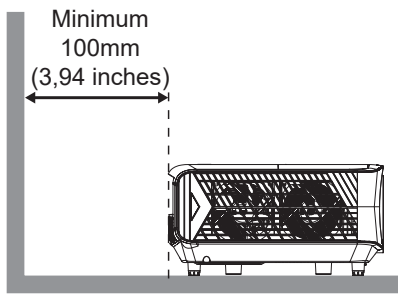
### **BELANGRIJK!**

*Gebruik de projector in geen enkele andere stand dan met tafelmontage of plafondmontage. De projector moet horizontaal zijn en mag niet naar voor/achter of naar links/rechts zijn gekanteld. Elke andere stand zal de garantie ongeldig maken en kan de levensduur van de projectorlichtbron of de projector zelf verkorten. Voor een andere dan de standaard installatie, neemt u contact op met Optoma.*

# SETUP EN INSTALLATIE

## Mededeling projectorinstallatie

- Zorg voor een tussenruimte van tenminste 30 cm rond de uitlaatopening.

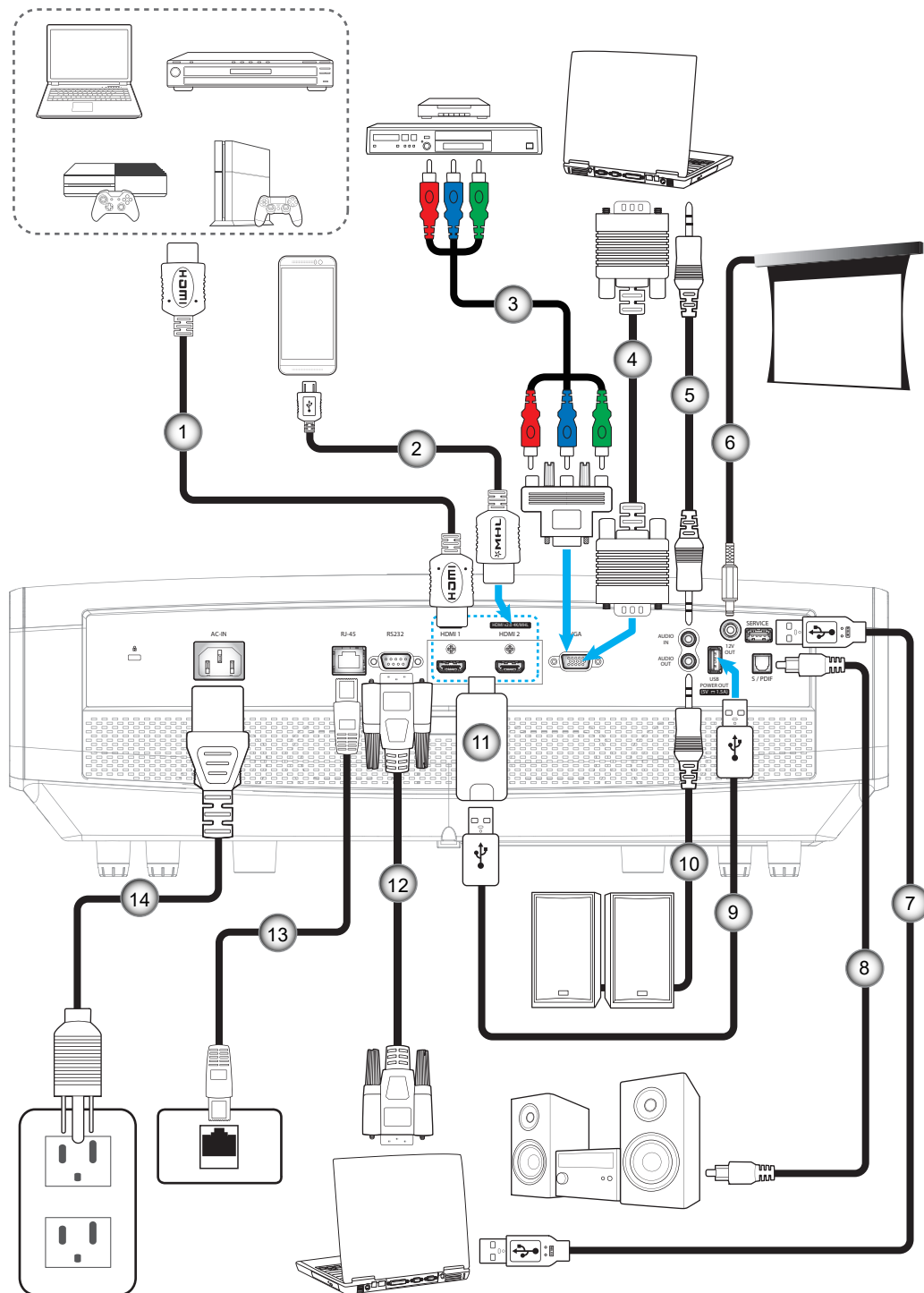


- Zorg ervoor dat de inlaatopeningen geen hete lucht van de uitlaatopening recyclen.
- Bij het bedienen van de projector in een besloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omringende lucht binnen de behuizing niet hoger is dan de bedrijfstemperatuur wanneer de projector in bedrijf is, en dat de luchtinlaat- en uitlaatopeningen niet geobstrueerd zijn.
- Alle behuizingen moeten slagen voor een gecertificeerde thermische evaluatie om ervoor te zorgen dat de projector geen uitlaatlucht recyclet, aangezien dit kan leiden tot stopzetting van het apparaat, zelfs als de temperatuur van de behuizing binnen het acceptabele bedrijfstemperatuurbereik ligt.



# SETUP EN INSTALLATIE

## Bronnen aansluiten op de projector



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	HDMI-snoer	8.	S/PDIF-uitgangskabel
2.	HDMI-/MHL-kabel	9.	USB-voedingskabel
3.	RCA-componentkabel	10.	Audio-uitgangskabel
4.	VGA-ingangskabel	11.	HDMI-dongle
5.	Audio-ingangskabel	12.	RS232-kabel
6.	12 V gelijkstroomaansluiting	13.	RJ-45-kabel
7.	USB-kabel	14.	Voedingskabel

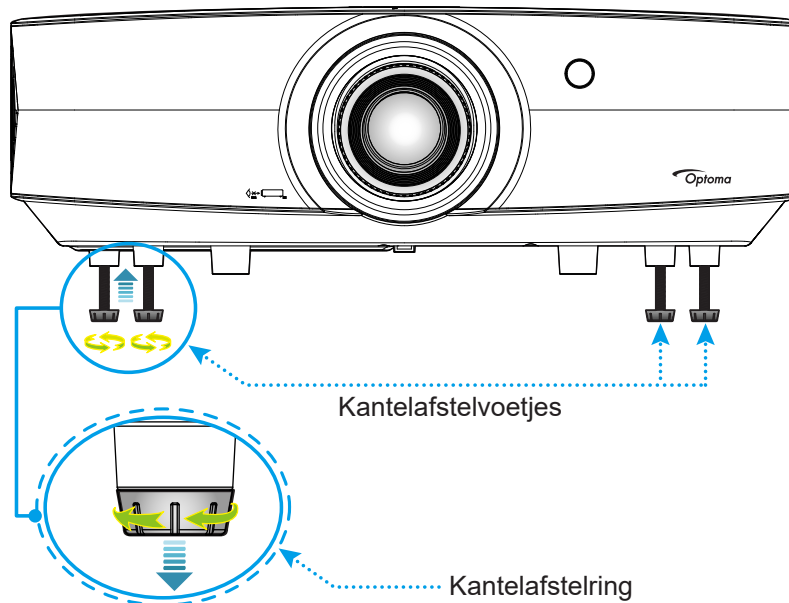
# SETUP EN INSTALLATIE

## Het geprojecteerde beeld aanpassen

### Beeldhoogte

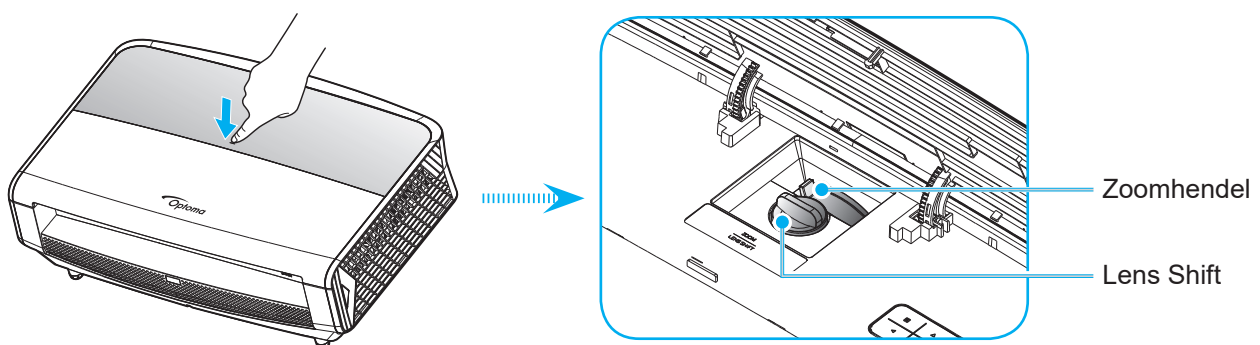
De projector is voorzien van afstelbare voetjes waarmee u de hoogte van het beeld kunt aanpassen.

1. Zoek de afstelbare voetjes die u wilt aanpassen op de onderkant van de projector.
2. Draai de afstelbare voet rechtsom of linksom om de projector te verhogen of te verlagen.



### Zoom, lensverschuiving en scherpstelling

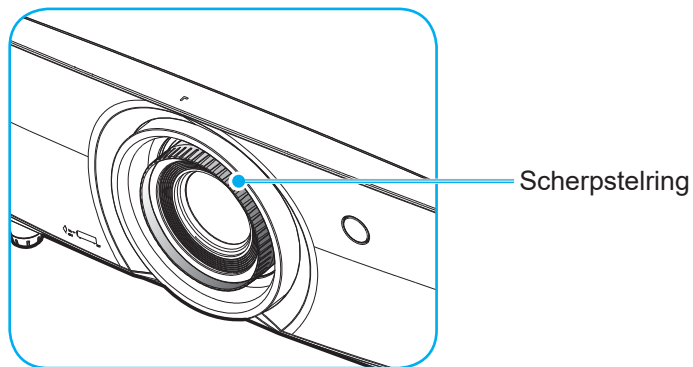
- Doe het volgende voor het aanpassen van de beeldgrootte en -positie:
  - a. Druk stevig op het midden van de bovenkap om de grendel te ontgrendelen. Open vervolgens de bovenkap.



- b. Voor het aanpassen van de beeldgrootte, draait u de zoomhendel met de klok mee of tegen de klok in voor het vergroten of verkleinen van de geprojecteerde beeldgrootte.
- c. Voor het aanpassen van de beeldpositie, draait u de lensverschuivingsknop met de klok mee of tegen de klok in om de positie van het geprojecteerde beeld verticaal aan te passen.

# SETUP EN INSTALLATIE

- Om de beeldgrootte aan te passen, draait u de zoomhendel rechtsom of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of verkleinen.



**Opmerking:** De projector stelt scherp op een afstand van 1,3m tot 9,3m.

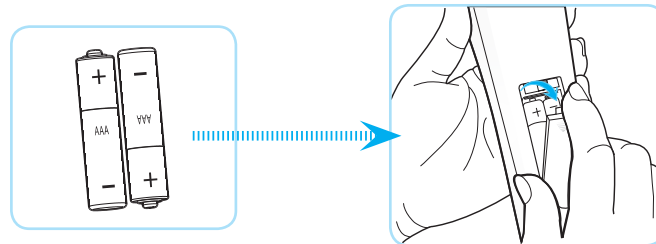
# SETUP EN INSTALLATIE

## Externe installatie

### De batterijen installeren/vervangen

Voor de afstandsbediening zijn twee AAA-batterijen meegeleverd.

1. Verwijder de batterijklep aan de achterkant van de afstandsbediening.
2. Plaats AAA-batterijen in het batterijvak zoals weergegeven.
3. Plaats de klep op de achterkant van de afstandsbediening terug.



**Opmerking:** Vervang de batterijen alleen door hetzelfde of een equivalent type batterijen.

### LET OP

Onjuist gebruik van batterijen kan chemische lekkage of een ontploffing veroorzaken. Volg de onderstaande aanwijzingen.

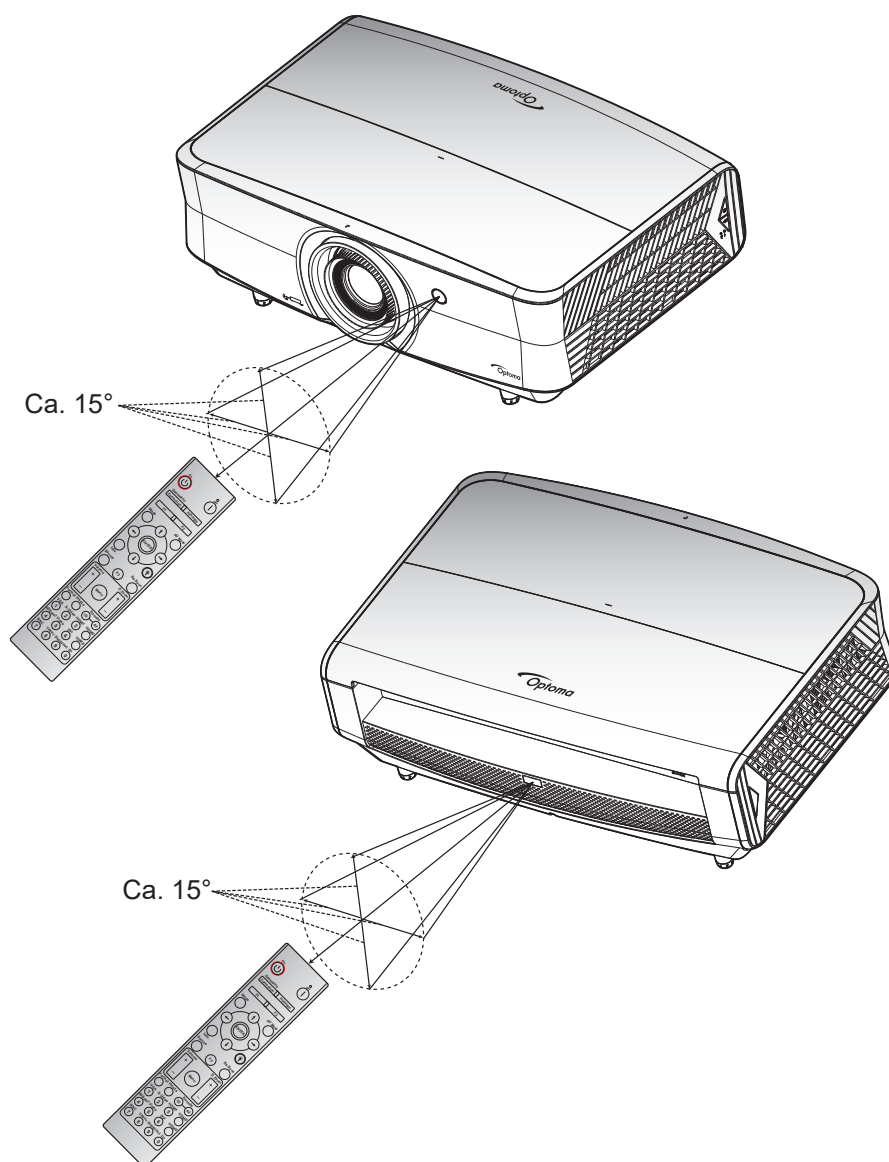
- Gebruik verschillende soorten batterijen niet door elkaar. Verschillende soorten batterijen hebben verschillende kenmerken.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Door elkaar gebruiken van oude en nieuwe batterijen kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of chemische lekkage in oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen zodra ze leeg zijn. Chemicaliën die uit batterijen lekken en die in contact met de huid komen, kunnen uitslag veroorzaken. Als u lekkende chemicaliën aantreft, moet u dit grondig met een doek opvegen.
- De met dit product geleverde batterijen kunnen als gevolg van de opslagomstandigheden een kortere levensduur hebben.
- Verwijder de batterijen als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken.
- Als u de batterij weggooit, moet u dit overeenkomstig de plaatselijke voorschriften doen.

### Effectief bereik

De infraroodsensor (IR) van de afstandsbediening bevindt zich op de voor- en achterzijde van de projector. Zorg dat u de afstandsbediening in een hoek binnen 30 graden ten opzichte van de IR-afstandsbedieningssensor houdt zodat deze correct werkt. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor mag niet meer dan 7 meter bedragen.

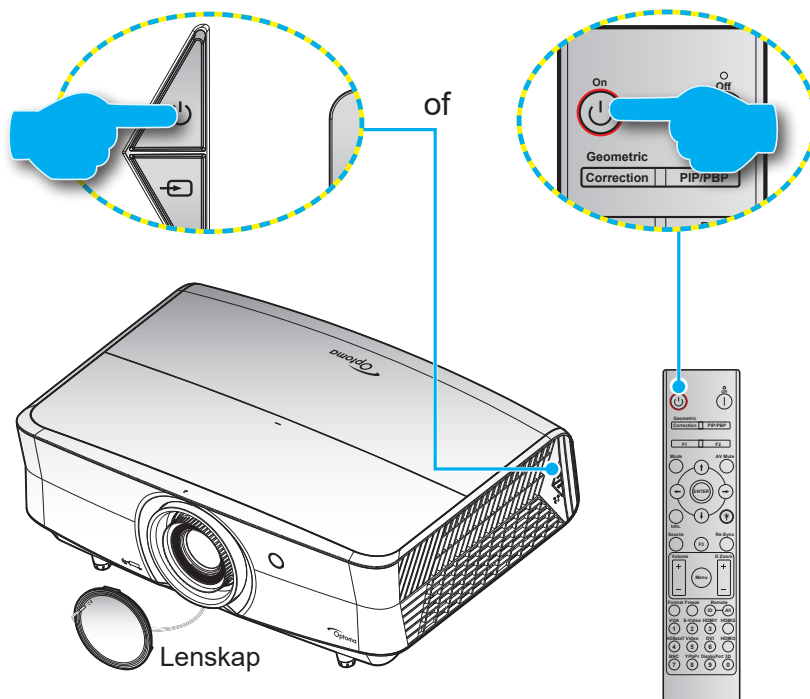
- Zorg dat er geen obstakels tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector staan die de infraroodstraal kunnen hinderen.
- Zorg dat de IR-zender van de afstandsbediening niet direct wordt blootgesteld aan het zonlicht of het licht van TL-lampen.
- Houd de afstandsbediening meer dan 2 meter weg van TL-lampen, anders kan de afstandsbediening defect raken.
- Als de afstandsbediening dicht bij TL-lampen van het omvormertype is, zal deze af en toe niet correct werken.
- Als de afstandsbediening en de projector zeer dicht bij elkaar staan, kan de werking van de afstandsbediening worden beïnvloed.
- Als u naar het scherm richt, is de effectieve afstand minder dan 5 m van de afstandsbediening tot het scherm en weerkaatsen de IR-stralen terug naar de projector. Het effectieve bereik kan echter wijzigen afhankelijk van de schermen.

# SETUP EN INSTALLATIE



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## De projector in-/uitschakelen





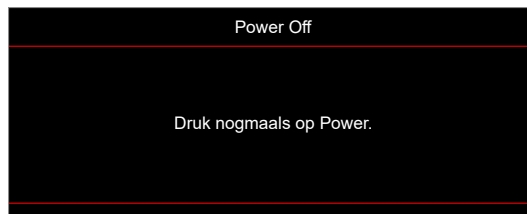
### Ingeschakeld






1. Verwijder de lenskap.
2. Maak de voedingskabel en signaal-/bronkabel stevig vast. Wanneer deze kabels zijn aangesloten, licht het voedingslampje rood op.
3. Schakel de projector in door te drukken op  op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening.
4. Na ongeveer 10 seconden verschijnt een opstartscreen en knippert de Voedings-LED blauw.

**Opmerking:** Wanneer de projector voor het eerst wordt ingeschakeld, wordt u gevraagd de voorkeurstal, de projectierichting en andere instellingen op te geven.

### Uitschakelen

1. Schakel de projector uit door te drukken op  op het projectortoetsenblok of op  op de afstandsbediening.
2. Het volgende bericht wordt weergegeven:



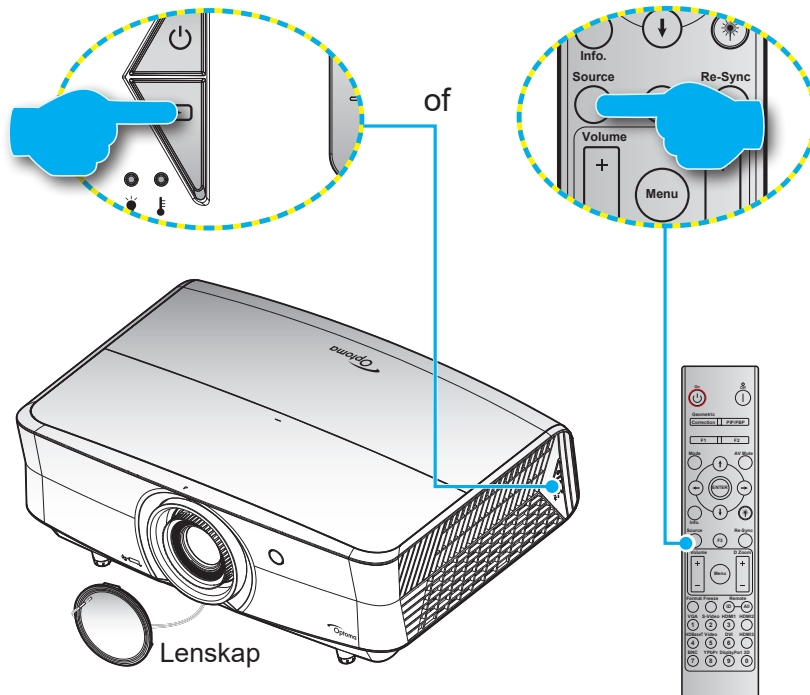
3. Druk nogmaals op de knop  of  ter bevestiging, anders verdwijnt na 15 seconden het bericht. Als u de knop  of  de tweede keer indrukt, schakelt de projector uit.
4. De koelventilatoren blijven gedurende ca. 10 seconden werken voor de koelcyclus en de Voedings-LED knippert blauw. Wanneer de Voeding stabiel rood brandt, geeft dit aan dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan. Als u de projector opnieuw wilt inschakelen, moet u wachten tot de koelcyclus is voltooid en de projector in stand-by is. Wanneer de projector in de stand-bymodus is, drukt u gewoon opnieuw op de knop  om de projector in te schakelen.
5. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.

**Opmerking:** Het is niet aanbevolen de projector onmiddellijk opnieuw in te schakelen, meteen na de uitschakelprocedure.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Een invoerbron selecteren












Schakel de aangesloten bron die u op het scherm wilt weergeven, zoals een computer, notebook, videospeler, enz. in. De projector zal de bron automatisch detecteren. Als meerdere bronnen zijn aangesloten, drukt u op de bronknop op het projectortoetsenblok of op de afstandsbediening om de gewenste ingang te selecteren.

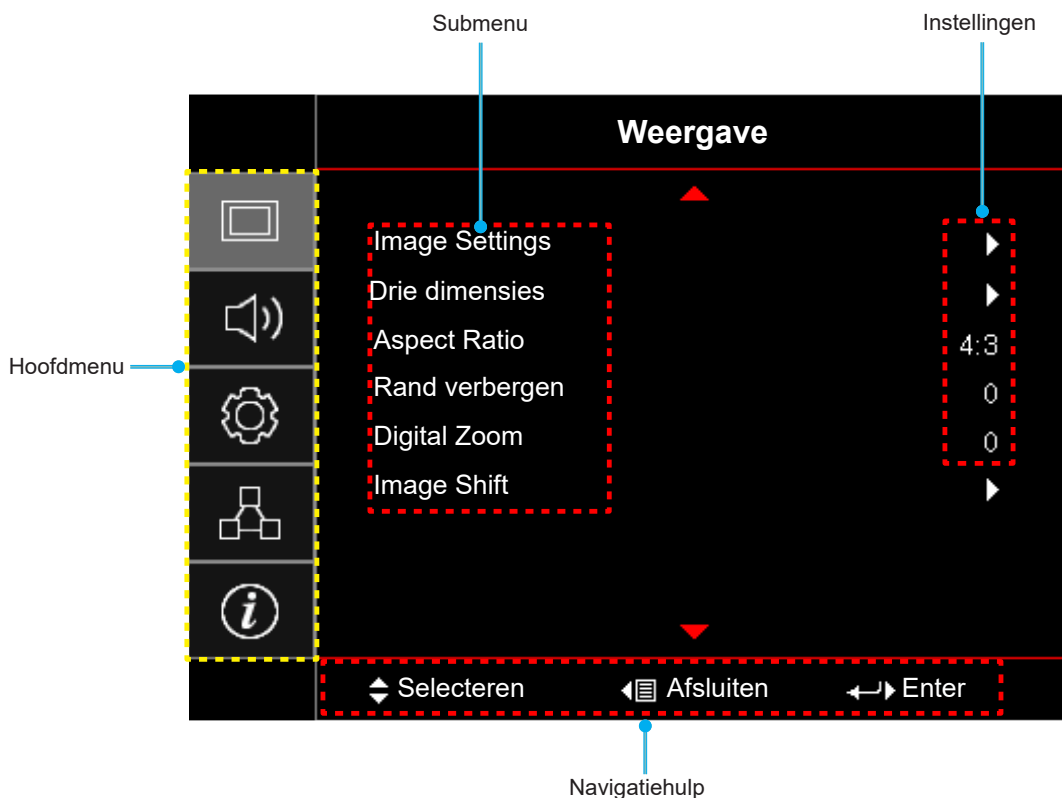


# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menunavigatie en functies

De projector beschikt over meertalige OSD-menu's waarmee u aanpassingen kunt aanbrengen aan het beeld en verschillende instellingen kunt wijzigen. De projector zal de bron automatisch detecteren.

1. Om het OSD-menu te openen, drukt u op de knop  op het projectortoetsenblok of op de knop **Menu** op de afstandsbediening.
2. Wanneer het OSD wordt weergegeven, kunt u de knoppen   gebruiken om een item in het hoofdmenu te selecteren. Terwijl u een selectie maakt op een bepaalde pagina, drukt u op de knop  op het projectortoetsenblok of op de knop **Enter** op de afstandsbediening om naar het submenu te gaan.
3. Gebruik de toetsen   om het gewenste onderdeel in het submenu te selecteren en druk op de knop  of **Enter** om nog meer instellingen weer te geven. Pas de instellingen aan met de toetsen  .
4. Selecteer het volgende item dat u wilt aanpassen in het submenu en pas het aan zoals hierboven beschreven.
5. Druk op de knop  of **Enter** om uw keuze te bevestigen. Het scherm keert terug naar het hoofdmenu.
6. Druk opnieuw op de knop  of **Menu** om af te sluiten. Het OSD-menu wordt gesloten en de projector zal de nieuwe instellingen automatisch opslaan.





# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## OSD-menustructuur

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Weergave	Image Settings	Beeldschermmodus			Presentatie [Standaard]		
					Licht		
					HDR		
					HLG		
					<b>Opmerking:</b> HLG-functies variëren per model.		
					HDR SIM.		
					Bioscoop		
					Spel		
					sRGB		
					DICOM SIM.		
					HDR2		
				Drie dimensies			
			Wall Color			Uit [Standaard]	
						Blackboard	
						Light Yellow	
						Light Green	
						Light Blue	
						Pink	
						Grijs	
			Dynamic Range	HDR/HLG			Uit
							Auto [Standaard]
				HDR Picture mode			Licht
							Standaard [Standaard]
							Film
				HDR Picture mode			Detail
							Licht
							Standaard [Standaard]
							Film
						Detail	
				Helderheid			-50 ~ 50
				Contrast			-50 ~ 50
				Scherpte			1 ~ 15
				Kleur			-50 ~ 50
		Tint			-50 ~ 50		







# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Weergave	Image Settings	Gamma	Film			
			Video			
			Afbeeldingen			
			Standaard(2.2)			
			1.8			
			2.0			
			2.4			
			2.6			
			Drie dimensies			
			Blackboard			
			DICOM SIM.			
		Kleurinstellingen	BrilliantColor™			1 ~ 10
				Kleurtemperatuur		Warm
						Standaard
						Cool
					Koel	
			Kleur Gamma		Native	
					HDTV	
					Presentatie	
					Bioscoop	
			CMS	Kleur		R [Standaard]
						G
						B
						C
						Y
						M
					W	
		x Offset			-50 ~ 50 [Standaard: 0]	
		y Offset			-50 ~ 50 [Standaard: 0]	
		Helderheid			-50 ~ 50 [Standaard: 0]	
		Reset			Annuleren [Standaard] Ja	
		Afsluiten				
		RGB versterken/ afwijken	Rood versterken		-50 ~ 50	
			Groen versterken		-50 ~ 50	
			Blauw versterken		-50 ~ 50	
			Afwijking rood		0 ~ 100	
Afwijking groen			0 ~ 100			
Afwijking blauw			0 ~ 100			
Reset			Annuleren [Standaard] Ja			
Afsluiten						

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden															
Weergave	Image Settings	Kleurinstellingen	Kleurruimte	Kleurruimte [Niet-HDMI- ingang]	Auto [Standaard]															
					RGB															
					YUV															
				Signaal	Automatic	Frequentie	Fase	H. Positie	V. Positie	Uit	Aan [Standaard]									
											-50~50 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]									
											0~31 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]									
											-50~50 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]									
											-50~50 (afhankelijk van signaal) [Standaard: 0]									
		UltraDetail						Uit	1	2	3									
								Helderheidsmodus					DynamicBlack 1	DynamicBlack 2	DynamicBlack 3	Power (Voeding = 100%/ 95%/ 90%/ 85%/ 80%/ 75%/ 70%/ 65%/ 60%/ 55%/ 50%)				
													PureEngine	PureContrast				Uit	Aan	
																		PureColor		
		PureMotion					Uit							1	2	3				
							PureMotion-demo					Uit [Standaard]		H Split	V Split					
												Reset								






# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Weergave	Drie dimensies	3D-stand			Uit [Standaard]	
					Aan	
		3D synchr.omk.			Aan	
					Uit [Standaard]	
		3D-Zoeken			Auto [Standaard]	
					SBS Mode	
					Top and Bottom	
				Frame Sequential		
	Aspect Ratio				Frames comprimeren	
					4:3	
					16:9	
					LBX	
					Superbreed	
					Native	
Rand verbergen				Auto		
Digital Zoom				0 ~ 10 [Standaard: 0]		
Image Shift	H 				-100 ~ 100 [Standaard: 0]	
		V 			-100 ~ 100 [Standaard: 0]	
Audio	Internal Speaker				Auto [Standaard]	
					Uit	
					Aan	
	Dempen				Uit [Standaard]	
					Aan	
	Volume				0 ~ 10 [Standaard: 5]	
	Audio-ingang	HDMI				Standaard [Standaard]
						Audio-ingang
	Audio-ingang	HDMI/MHL				Standaard [Standaard]
						Audio-ingang
Audio-uitgang					Uit [Standaard]	
					Aan	
INSTELLING	Projectie				Vooraan  [Standaard]	
					Achter 	
					Plafond-boven 	
					Achter-boven 	
	Filter Settings	Filter Usage Hours				(alleen lezen)
						Ja
		Optionele filter geïnstalleerd				Nee

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
INSTELLING	Filter Settings	Filter Reminder			Uit		
					300 uur		
					500 uur [Standaard]		
					800 uur		
					1000 uur		
		Filter Reset			Annuleren [Standaard]		
					Ja		
	Power Settings	Direct inschakelen			Uit [Standaard]		
					Aan		
		Auto uitschakelen (min)			0 ~ 180 (stappen van 5 min) [Standaard: 0]		
		Slaaptimer (min)	Always On			0 ~ 990 (stappen van 30 min) [Standaard: 0]	
						Nee [Standaard]	
					Ja		
	Voedingsmodus (Stand-by)				Actief		
					Eco. [Standaard]		
	Beveiliging	Beveiliging			Uit		
					Aan		
		Beveiligingstimer	Maand				
			Dag				
			Uur				
	Wachtwoord wijzigen						
	Testpatroon					Groen raster	
						Magenta raster	
						Wit raster	
						Wit	
						Uit	
	AB instellingen [afhankelijk van de afstandsbediening]	IR-functie				Aan	
						Front	
						Terug	
						Uit	
		F1					Testpatroon
							Helderheid
						Contrast	
						Slaaptimer	
						Kleurtemperatuur	
						Gamma	
						Projectie	
						MHL	

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
INSTELLING	AB instellingen [afhankelijk van de afstandsbediening]	F2			Testpatroon		
					Helderheid		
					Contrast		
					Slaaptimer		
					Kleurtemperatuur		
					Gamma		
					Projectie		
			F3			MHL	
						Testpatroon	
						Helderheid	
						Contrast	
						Slaaptimer	
						Kleurtemperatuur	
						Gamma	
				Projectie			
				MHL			
		Projector-ID				00 ~ 99	
		12 V activering				Aan	
						Uit	
		Opties	Taal			English [Standaard]	
							Deutsch
							Français
							Italiano
							Español
							Português
							简体中文
							日本語
							<b>한국어</b>
							Русский
		Menu Instellingen	Menulocatie			Linksboven 	
							Rechtsboven 
							Midden  [Standaard]
						Linksonder 	
						Rechtsonder 	
	Autobron			Menu Timer			Uit
						5 sec	
						10 sec [Standaard]	
	Invoerbron				Uit [Standaard]		
					Aan		
					HDMI1		
					HDMI2/MHL		
					VGA		

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
INSTELLING	Opties	Grote hoogte			Uit [Standaard]
					Aan
		Display Mode Lock			Uit [Standaard]
					Aan
		Toetsen- blokvergrendeling			Uit [Standaard]
					Aan
		Info verbergen			Uit [Standaard]
					Aan
		Logo			Standaard [Standaard]
					Neutraal
	Achtergrondkleur			Geen [Standaard]	
				Blauw	
				Rood	
				Groen	
Reset	Reset OSD			Annuleren [Standaard]	
				Ja	
	Reset to default			Annuleren [Standaard]	
				Ja	
Netwerk	LAN	Netwerkstatus			(alleen lezen)
		MAC adres			(alleen lezen)
		DHCP			Uit [Standaard]
					Aan
		IP-adres			192.168.0.100 [Standaard]
		Subnetmasker			255.255.255.0 [Standaard]
		Gateway			192.168.0.254 [Standaard]
		DNS			192.168.0.51 [Standaard]
	Reset				
	Bediening	Crestron			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 41794
		Extron			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 2023
		PJ Link			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 4352
		AMX Device Discovery			Uit
					Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 9131
		Telnet			Uit
				Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 23	
HTTP			Uit		
			Aan [Standaard] <b>Opmerking:</b> Poort 80		

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Info	Regulatory					
	Serial Number					
	Bron					
	Resolution				00x00	
	Refresh Rate				0,00Hz	
	Beeldschermmodus					
	Voedingsmodus (Stand-by)					
	Light Source Hours					
	Netwerkstatus					
	IP-adres					
	Projector-ID				00 ~ 99	
	Color Depth				<b>Opmerking:</b> 12bit 4:2:2	
	Color Format				<b>Opmerking:</b> BT.2020 HDR	
	Filter Usage Hours					
	Helderheidsmodus					
	FW-versie		SYSTEEM			
			LAN			
		MCU				



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu Weergave

### Menu beeldinstellingen weergeven

#### Beeldschermmodus

Er zijn talrijke instellingen die vooraf in de fabriek zijn gedefinieerd en voor verschillende typen beelden zijn geoptimaliseerd.

- **Presentatie:** Deze modus is geschikt voor weergave vóór de openbare ingang naar de pc.
- **Licht:** Maximale helderheid van pc-ingang.
- **HDR:** Decodeert en toont HDR-inhoud (High Dynamic Range) voor de diepste zwarte, de helderste witte en levendige filmkleuren met REC.2020 kleurenbereik. Deze modus wordt automatisch ingeschakeld als HDR is ingesteld op AAN (en HDR-inhoud wordt naar de projector verzonden – 4K UHD Blu-ray, 1080p/4K UHD HDR games, 4K UHD streaming video). Terwijl de HDR-modus actief is, kunnen geen andere beeldschermmodi (bioscoop, referentie enz.) wordt geselecteerd omdat HDR kleur levert die uiterst accuraat is en de kleurprestaties van de andere weergavemodi overschrijdt.
- **HLG:** Voor HDR-films met inhoud van hybride logboek.
- **HDR SIM.:** Verbetert niet-HDR-inhoud met gesimuleerde HDR (High Dynamic Range). Kies deze modus voor het verbeteren van gamma, contrast en kleurverzadiging voor niet-HDR-inhoud (720p en 1080p Broadcast/kabel-tv, 1080p Blu-ray, niet-HDR games, enz.). Deze modus kan ALLEEN worden gebruikt met niet-HDR-inhoud.
- **Bioscoop:** Biedt de beste kleuren voor het bekijken van films.
- **Spel:** Selecteer deze modus om het niveau van de helderheid en de responstijd te verhogen om te genieten van videogames.
- **sRGB:** Gestandaardiseerde nauwkeurige kleur.
- **DICOM SIM.:** Deze modus kan een monochroom medisch beeld, zoals een röntgenfoto, MRI, enz. projecteren.
- **HDR2:** Deze modus zorgt voor een minder helder beeld maar voegt meer detail toe aan het geprojecteerde beeld. Geschikt voor ruimtes met wat omgevingslicht.
- **Drie dimensies:** Om het 3D-effect te ervaren hebt u een 3D-bril nodig. Zorg dat uw PC/draagbaar apparaat een 120 Hz quad buffered grafische kaart voor signaaluitgang heeft en dat er een 3D-speler is geïnstalleerd.

#### Wall Color

Gebruik deze functie om een geoptimaliseerd schermbeeld te verkrijgen volgens de wandkleur. Kies tussen Uit, Blackboard, Light Yellow, Light Green, Light Blue, Pink en Grijs.

#### Dynamic Range

Configureer de instelling Hoog Dynamisch Bereik (HDR) en het effect hiervan bij het weergeven van video van 4K Blu-ray-spelers en -streaming-apparaten.

**Opmerking:** *HDMI1 en VGA bieden geen ondersteuning voor Dynamisch bereik.*

##### ➤ HDR/HLG

- **Uit:** HDR- of HLG-verwerking uitschakelen. Wanneer dit is ingesteld op Uit, zal de projector geen HDR- of HLG-inhoud decoderen.
- **Auto:** HDR- of HLG-signaal automatisch detecteren.

##### ➤ HDR Picture mode

- **Licht:** Kies deze modus voor helderdere, meer verzadigde kleuren.
- **Standaard:** Kies deze modus voornatuurlijke uitziende kleuren met een evenwicht van warme en koele tinten.
- **Film:** Kies deze modus voor verbeterd detail en scherpte van het beeld.
- **Detail:** Het signaal is afkomstig van OETF-conversie voor het bereiken van de beste bijpassing van kleur.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## ► HDR Picture mode

- **Licht:** Kies deze modus voor helderdere, meer verzadigde kleuren.
- **Standaard:** Kies deze modus voornatuurlijke uitzienende kleuren met een evenwicht van warme en koele tinten.
- **Film:** Kies deze modus voor verbeterd detail en scherpte van het beeld.
- **Detail:** Het signaal is afkomstig van OETF-conversie voor het bereiken van de beste bijpassing van kleur.

## Helderheid

Past de helderheid van het beeld aan.

## Contrast

Het contrast beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.

## Scherpte

Past de scherpte van het beeld aan.

## Kleur

Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.

## Tint

Past de kleurbalans van rood en groen aan.

## Gamma

Het type gammacurve instellen. Na de initiële installatie en fijnafstelling is voltooid, gebruikt u de stappen voor gamma-afstelling om uw beelduitvoer te optimaliseren.

- **Film:** voor thuisbioscoop.
- **Video:** Voor video- of tv-bron.
- **Afbeeldingen:** Voor pc/fotobron.
- **Standaard(2.2):** Voor aangepaste instellingen.
- **1.8 / 2.0 / 2.4 / 2.6:** voor specifieke pc-/fotobron.
- **Drie dimensies:** Om het 3D-effect te ervaren, hebt u een 3D-bril nodig. Controleer of uw pc/draagbaar apparaat een 120 Hz quad buffered grafische kaart voor signaaluitgang heeft en of er een 3D-speler is geïnstalleerd.
- **Blackboard:** Deze modus moet worden geselecteerd om optimale kleurinstellingen te bereiken wanneer u projecteert op een schoolbord (groen).
- **DICOM SIM.:** Deze modus kan een monochroom medisch beeld, zoals een röntgenfoto, MRI, enz. projecteren.

## Opmerking:

- *Deze opties zijn alleen beschikbaar als de functie 3D-modus is uitgeschakeld, de instelling **Wall Color** niet is ingesteld op **Blackboard**, en de instelling **Beeldschermmodus** niet is ingesteld op **DICOM SIM.** of **HDR**.*
- *Als de instelling **Beeldschermmodus** is ingesteld op **HDR**, kan de gebruiker alleen **HDR** selecteren voor instelling **Gamma**.*
- *In 3D-modus kan de gebruiker alleen **Drie dimensies** selecteren voor instelling **Gamma**.*
- *Als de instelling **Wall Color** is ingesteld op **Blackboard**, kan de gebruiker alleen **Blackboard** selecteren voor instelling **Gamma**.*
- *Als de instelling **Beeldschermmodus** is ingesteld op **DICOM SIM.**, kan de gebruiker alleen **DICOM SIM.** selecteren voor instelling **Gamma**.*

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Kleurinstellingen

De kleurinstellingen configureren.

- **BrilliantColor™**: Dit aanpasbare item maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en verbeteringen om de hogere helderheid mogelijk te maken terwijl het beeld ware, helderdere kleuren vertoont.
- **Kleurtemperatuur**: Selecteer een kleurtemperatuur uit Warm, Standaard, Cool of Koel.
- **Kleur Gamma**: Selecteer dit menu voor het optimaliseren van het kleurenbereik van het kleurgamma voor Native, HDTV, Presentatie, Bioscoop en Spel.
- **CMS**: Selecteer de volgende opties:
  - **Kleur**: Selecteer een van de kleuren (R/G/B/C/Y/M/W) om de x/y verschuiving en de helderheid aan te passen.
  - **x Offset**: Pas de waarde voor x-verschuiving van de geselecteerde kleur aan.
  - **y Offset**: Pas de waarde voor y-verschuiving van de geselecteerde kleur aan.
  - **Helderheid**: Pas de helderheidswaarde van de geselecteerde kleur aan.
  - **Reset**: Selecteer "Ja" om de standaard fabrieksinstellingen voor de kleuraanpassingen opnieuw in te stellen.
  - **Afsluiten**: Afsluiten het menu "CMS" af.
- **RGB versterken/afwijken**: Met deze instellingen kunt u de helderheid (versterking) en het contrast (bias) van een beeld configureren.
  - **Reset**: Selecteer "Ja" om de standaard fabrieksinstellingen voor RGB-versterking/afwijking opnieuw in te stellen.
  - **Afsluiten**: Afsluiten het menu "RGB versterken/afwijken" af.
- **Kleurruimte (alleen niet-HDMI-ingang)**: Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB of YUV.
- **Kleurruimte (alleen HDMI-ingang)**: Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB (0-255), RGB (16-235) en YUV.

## Signaal

Pas de signaalopties aan.

- **Automatic**: Configureer het signaal automatisch (de onderdelen Frequentie en Fase zijn grijs). Als Automatisch is uitgeschakeld, kunnen de items Frequentie en Fase verschijnen voor het aanpassen en opslaan van de instellingen.
- **Frequentie**: Wijzig de frequentie van de weergavegegevens in overeenstemming met de frequentie van de grafische kaart van uw computer. Gebruik deze functie alleen als het beeld dat verschijnt verticaal fl ikkert.
- **Fase**: Synchroniseer de signaaltiming van het beeldscherm met deze van de grafische kaart. Als het beeld onstabiel is of fl ikkert, gebruikt u deze functie om dit te corrigeren.
- **H. Positie**: Past de horizontale positionering van het beeld aan.
- **V. Positie**: Past de verticale positionering van het beeld aan.

**Opmerking:** Dit menu is alleen beschikbaar als de invoerbron RGB/Component is.

## UltraDetail

Pas de randen van het geprojecteerde beeld aan om meer details te bieden.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Helderheidsmodus

Pas de instellingen voor helderheidsmodus aan.

- **DynamicBlack 1/ DynamicBlack 2/ DynamicBlack 3:** Gebruiken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast.
- **Power:** Kies het voedingspercentage voor de helderheidsmodus.

## PureEngine

Pas de PureEngine-parameters aan.

- **PureContrast:** Gebruiken om automatisch de helderheid van de weergave te optimaliseren zodat donkere en lichte filmcènes ongelofelijk gedetailleerd worden weergegeven.
- **PureColor:** Gebruiken om de levendigheid van het beeld aanzienlijk te vergroten.
- **PureMotion:** Gebruiken voor het behouden van een natuurlijke beweging van het weergegeven beeld.
- **PureMotion-demo:** Met deze functie ziet u het verschil in beeldkwaliteit tussen het ruwe onverwerkte beeld en het beeld zoals het door de PureMotion is verwerkt. Gebruik deze modus om de aanpassingen aan de instellingen van PureMotion te controleren.

**Opmerking:** *Dit menu is alleen beschikbaar voor bepaalde modellen.*

## Reset

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleurinstellingen opnieuw in.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## 3D-menu weergeven

### Opmerking:

- *Deze projector is een 3D-ready projector met DLP-Link 3D-oplossing.*
- *Zorg dat u de 3D-bril gebruikt voor DLP-Link 3D voordat u van uw video kunt genieten.*
- *Deze projector ondersteunt frame sequential (pagina-omdraaien) 3D via HDMI1/HDMI2/VGA-poorten.*
- *Om de 3D-modus in te schakelen, mag de invoerbeeldsnelheid alleen op 120Hz worden ingesteld. Een lagere of hogere framesnelheid wordt niet ondersteund.*
- *Voor de beste prestaties is een resolutie van 1920x1080 aanbevolen. Houd ermee rekening dat 4K (3840x2160) resolutie niet wordt ondersteund in de 3D-modus.*

### 3D-stand

Gebruik deze optie om de 3D-functie in of uit te schakelen.

**Opmerking:** *Als de 2D- en 3D-bronnen tegelijkertijd naar PJ gaan, als de ghosting-afbeelding wordt weergegeven in de 2D-bron, moet u ervoor zorgen dat de 3D-functie handmatig wordt uitgeschakeld.*

### 3D synchr.omk.

Gebruik deze optie om de functie 3D synchr.omk. te gebruiken.

### 3D-Zoeken

Gebruik deze optie om de geschikte 3D-zoeken te selecteren.

- **Auto:** Bij detectie van een 3D-identificatiesignaal wordt het 3D-zoeken automatisch geselecteerd.
- **SBS Mode:** Toon 3D-signaal in de indeling "Naast elkaar".
- **Top and Bottom:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Top and Bottom" weer.
- **Frame Sequential:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Frame Sequential" weer.
- **Frames comprimeren:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Frames comprimeren" weer.

## Geef het menu aspect ratio weer

### Aspect Ratio

Selecteer de beeldverhouding van het weergegeven beeld uit de volgende opties:

- **4:3:** Deze opmaak is voor 4:3-invoerbronnen.
- **16:9:** Dit formaat is voor 16:9-invoerbronnen, zoals HDTV en dvd, die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- **LBX:** Dit formaat is voor een letterbox-bron die geen 16x9 is en als u een externe 16x9 lens gebruikt om een hoogte-breedteverhouding van 2,35:1 weer te geven met volledige resolutie.
- **Superbreed:** Gebruik deze speciale beeldverhouding 2,0:1 gebruikt, zodat films met de beeldverhoudingen 16:9 en 2,35:1 ook kunnen worden weergegeven zonder de zwarte balken bovenaan en onderaan op het scherm.
- **Native:** Dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaalindeling.
- **Auto:** Selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Opmerking:

- *Gedetailleerde informatie over de LBX-modus:*
  - *Sommige LBX-dvd's zijn niet verbeterd voor 16x9 televisietoestellen. In deze situatie zal het beeld er niet juist uitzien wanneer het wordt weergegeven in de modus 16:9. Probeer in deze situatie de 4:3-modus te gebruiken om de dvd te bekijken. Als de inhoud geen 4:3 is, zullen bij weergave op 16:9 zwarte balken rond het beeld worden weergegeven. Voor dit type inhoud kunt u de LBX-modus gebruiken om het beeld op het 16:9 beeldscherm te vullen.*
  - *Als u een externe anamorfe lens gebruikt, kunt u met deze LBX-stand ook 2,35:1-inhoud weergegeven (inclusief anamorfe DVD en HDTV-filmbron) die de functie ondersteunen dat anamorf breed wordt verbeterd voor 16x9-weergave in een breed 2,35:1-beeld. In dit geval zijn er geen zwarte balken. Het lichtbronvermogen en de verticale resolutie worden volledig gebruikt.*
- *Om het superbrede formaat te gebruiken, doet u het volgende:*
  - a) *Stel schermverhouding in op 2,0:1.*
  - b) *Selecteer het formaat "Superbreed".*
  - c) *Lijn het projectorbeeld correct uit op het scherm.*

## 4D UHD-schaaltabel:

16:9 scherm	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	Schaal naar 2880 x 2160.				
16x9	Schaal naar 3840 x 2160.				
LBX	Schaal naar 3840 x 1620, en zorg vervolgens dat het centrale beeld op 3840 x 2160 wordt weergegeven.				
Native	- 1:1 toewijzing gecentreerd. - Er wordt niet geschaald. Het beeld wordt weergegeven met de resolutie gebaseerd op de ingangsbron.				
Auto	- Als de bron 4:3 is, wordt het schermtypetype geschaald naar 2880 x 2160. - Als de bron 16:9 is, wordt het schermtypetype geschaald naar 3840 x 2160. - Als de bron 15:9 is, wordt het schermtypetype geschaald naar 3600 x 2160. - Als de bron 16:10 is, wordt het schermtypetype geschaald naar 3456 x 2160.				

## 4D UHD automatische toewijzingsregel:

Auto	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Breedbeeld Laptop	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu rand verbergen weergeven

### Rand verbergen

Gebruik deze functie om de videocoderingsruis aan de randen van de videobron te verwijderen.

## Menu Digitale zoom weergeven

### Digital Zoom

Gebruik dit om het beeld op het projectiescherm te verkleinen of te vergroten.

## Menu Image Shift weergeven

### Image Shift

Pas de positie van het geprojecteerde beeld horizontaal (H) of verticaal (V) aan.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## *Menu Audio*

### Menu Audio interne luidspreker

#### Internal Speaker

Gebruik deze optie om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

- **Auto:** Kies "Auto" om de interne luidspreker automatisch uit te schakelen wanneer een externe luidspreker is aangesloten op de projector.
- **Aan:** Kies "Aan" om de interne luidspreker in te schakelen.
- **Uit:** Kies "Uit" om de interne luidspreker uit te schakelen.

### Menu Audio dempen

#### Dempen

Gebruik deze optie om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

- **Aan:** Kies "Aan" om het dempen in te schakelen.
- **Uit:** Kies "Uit" om het dempen uit te schakelen.

**Opmerking:** De functie "Dempen" beïnvloedt het volume voor zowel de interne als externe luidspreker.

### Menu Audiovolume

#### Volume

Pas het volumeniveau aan.

### Menu audio-ingang

#### Audio-ingang

Selecteer als volgt de audio-ingangspoort voor de videobronnen:

- **HDMI:** Standaard of Audio-ingang.
- **HDMI/MHL:** Standaard of Audio-ingang.

### Menu Audio-uitgang

#### Audio-uitgang

De functie Audio-uitgang in- of uitschakelen.



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## *Instellingsmenu*

### Menu Setup projectie

#### Projectie

Selecteer de voorkeursprojectie tussen voor, achter, plafond-boven en achter-boven.

### Menu Setup filterinstellingen

#### Filter Usage Hours

Geef de filtertijd weer.

#### Optionele filter geïnstalleerd

Geef de instelling op voor het waarschuwingsbericht.

- **Ja:** Geef waarschuwingen weer na 500 uur gebruik.

**Opmerking:** "Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" verschijnt alleen wanneer "Optionele filter geïnstalleerd" is ingesteld op "Ja".

- **Nee:** Schakel het waarschuwingsbericht.

#### Filter Reminder

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de filter wordt weergegeven. De beschikbare opties omvatten Uit, 300 uur, 500 uur, 800 uur en 1000 uur.

#### Filter Reset

Voert een reset uit van de uurteller van de stoffilter na het vervangen of reinigen van het stoffilter.

### Menu Setup Power settings

#### Direct inschakelen

Kies "Aan" om de modus Direct inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er stroom wordt geleverd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

#### Auto uitschakelen (min)

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer start het aftellen wanneer het geen signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

#### Slaaptimer (min)

De slaaptimer configureren.

- **Slaaptimer (min):** Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer wordt gestart wanneer er al dan niet een signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.  
**Opmerking:** De Slaaptimer wordt telkens bij het uitschakelen van de projector opnieuw ingesteld.
- **Always On:** Zorg dat u de slaaptimer altijd ingeschakeld houdt.

#### Voedingsmodus(Stand-by)

Geef de instelling voor de voedingsmodus op.

- **Actief:** Kies "Actief" om terug te keren naar de normale stand-bymodus.
- **Eco.:** Kies "Eco." om verdere energieverstopping te voorkomen < 0,5 W.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Instellingsmenu Beveiliging

### Beveiliging

Schakel deze functie in om een wachtwoord te vragen voordat u de projector gebruikt.

- **Aan:** Kies "Aan" om de beveiligingsverificatie te gebruiken wanneer de projector wordt ingeschakeld.
- **Uit:** Kies "Uit" om de projector te kunnen inschakelen zonder wachtwoordverificatie.

### Beveiligingstimer

Selecteer de tijdfunctie (Maand/Dag/Uur) om het aantal uren in te stellen dat de projector kan worden gebruikt. Nadat deze duur is verstreken, zult u worden gevraagd uw wachtwoord opnieuw in te voeren.

### Wachtwoord wijzigen

Gebruik dit om het wachtwoord dat wordt gevraagd bij het inschakelen van de projector, in te stellen of te wijzigen.

## Menu Setup testpatroon

### Testpatroon

Selecteer voor het testpatroon uit groen raster, magenta raster, wit raster, wit of uit (deze functie uitschakelen).

## Menu externe instellingen instellen

### IR-functie

Geef de IR-functie-instelling.

- **Aan:** Kies "Aan", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvangers op de boven- en voorkant.
- **Front:** Kies "Front", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvanger op de voorkant.
- **Terug:** Kies "Terug", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvanger op de achterkant.
- **Uit:** Kies "Uit", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

### F1/F2/F3

Wijs de standaardfunctie toe voor F1, F2 of F3 tussen Testpatroon, Helderheid, Contrast, Slaaptimer, Kleurtemperatuur, Gamma, Projectie of MHL.

## Menu Setup projector-id

### Projector-ID

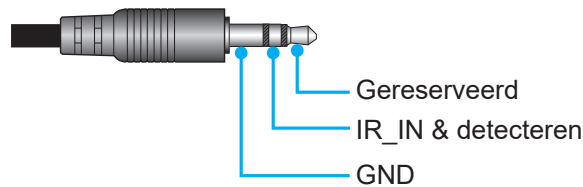
De ID-definitie kan worden ingesteld via het menu (bereik 0 ~ 99), en biedt de gebruiker via RS232-besturing de controle over een individuele projector.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Instellen 12 V activering menu

### 12 V activering

Gebruik deze functie om de activering in of uit te schakelen.



- **Uit:** Kies "Uit" om de activering uit te schakelen.
- **Aan:** Kies "Aan" om de activering in te schakelen.

## Menu Setup opties

### Taal

Selecteer het meertalige OSD-menu tussen Engels, Duits, Frans, Italiaans, Spaans, Portugees, Vereenvoudigd Chinees, Japans, Koreaans en Russisch.

### Menu Instellingen

Stel de menulocatie in op het scherm en configureer de instellingen voor het menu Timer.

- **Menulocatie:** Selecteer de locatie van het menu op het weergavescherm.
- **Menu Timer:** Stel de duur in dat het OSD-menu zichtbaar moet blijven op het scherm.

### Autobron

Kies deze optie om de projector automatisch een beschikbare ingangsbron te laten zoeken.

### Invoerbron

Kies voor de invoerbron tussen HDMI1, HDMI2/MHL en VGA.

### Grote hoogte

Wanneer "Aan" is geselecteerd, draaien de ventilatoren sneller. Deze functie is nuttig in gebieden op grote hoogte waar de lucht dun is.

### Display Mode Lock

Kies "Aan" of "Uit" om de instellingen voor het aanpassen van de weergavemodus te vergrendelen of te ontgrendelen.

### Toetsenblokvergrendeling

Wanneer de toetsenbordvergrendeling is ingesteld op "Aan", wordt het toetsenblok vergrendeld. De projector kan echter met de afstandsbediening worden bediend. Door "Uit" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

### Info verbergen

Schakel deze functie in om het informatiebericht te verbergen.

- **Uit:** Kies "Uit" om het bericht "zoeken" weer te geven.
- **Aan:** Kies "Aan" om het infobericht te verbergen.

### Logo

Gebruik deze functie om het gewenste opstartscherm in te stellen. Als er wijzigingen zijn uitgevoerd, worden ze van kracht wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.

- **Standaard:** Het standaard opstartscherm.
- **Neutraal:** Het logo wordt niet weergegeven op het opstartscherm.

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Achtergrondkleur

Gebruik deze functie om een blauw, rood, groen of grijs scherm weer te geven als er geen signaal beschikbaar is.

**Opmerking:** *Als de achtergrondkleur is ingesteld op "Geen", dan is de achtergrondkleur zwart.*

## Terugkeren naar OSD-menu instellen

### Reset OSD

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor de instellingen van het schermmenu opnieuw in.

### Reset to default

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor alle instellingen opnieuw in.

## Netwerkmenu

### Menu Netwerk: LAN

#### Netwerkstatus

Geef de status van de netwerkverbinding weer (alleen lezen).

#### MAC adres

Geef het MAC adres weer (alleen lezen).

#### DHCP

Gebruik deze optie om de DHCP-functie in of uit te schakelen.

- **Uit:** Hiermee kunt u IP, Subnetmasker, Gateway en DNS-configuratie handmatig toewijzen.
- **Aan:** De projector verkrijgt automatisch een IP-adres van uw netwerk.

**Opmerking:** *Als u het OSD afsluit, worden de ingevoerde waarden automatisch toegepast.*

#### IP-adres

Geef het IP-adres weer.

#### Subnetmasker

Geef het nummer voor het subnetmasker weer.

#### Gateway

Geeft de standaard gateway weer van het netwerk dat op de projector is aangesloten.

#### DNS

Geef het DNS-nummer weer.

### De webbrowser gebruiken om uw projector te besturen

1. Zet de DHCP-optie op de projector op "Aan" om een DHCP-server de mogelijkheid te bieden automatisch een IP-adres toe te wijzen.
2. Open de webbrowser op uw PC en voer het IP-adres van de projector in ("Netwerk > LAN > IP-adres").
3. Voer de gebruikersnaam en het wachtwoord in en klik daarna op "Login".  
De webinterface voor de configuratie van de projector wordt geopend.

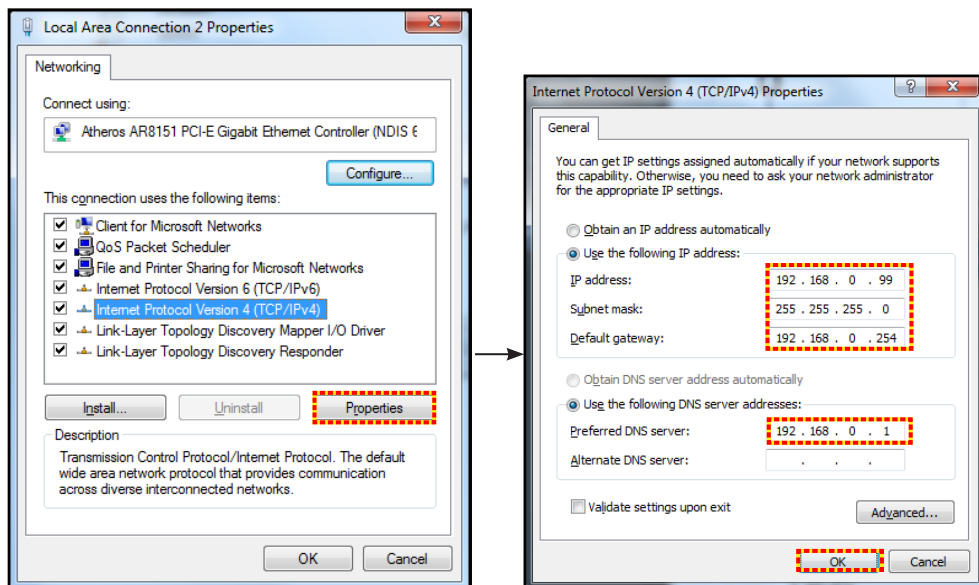
#### **Opmerking:**

- *De standaard gebruikersnaam en het standaard wachtwoord zijn "admin".*
- *De stappen in deze sectie zijn gebaseerd op het Windows 7-besturingssysteem.*

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Een directe verbinding maken van uw computer met de projector\*

1. Zet de DHCP-optie "Uit" aan op de projector.
2. Configureer IP-adres, Subnetmasker, Gateway en DNS op de projector ("Netwerk > LAN").
3. Open de pagina **Netwerkcentrum** op uw pc en wijs de identieke netwerkparameters die op de projector zijn ingesteld, toe aan uw PC. Klik op "OK" om de parameters op te slaan.



4. Open de webbrowser op uw PC en typ het IP-adres dat in stap 3 is toegewezen, in het URL-veld. Druk vervolgens op de "Enter"-toets.

## Reset

Stel alle waarden voor de LAN-parameters opnieuw in.

## Menu Netwerk: Control

### Crestron

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 41794).

Bezoek <http://www.crestron.com> en [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview) voor meer informatie.

### Extron

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 2023).

### PJ Link

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 4352).

### AMX Device Discovery

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 9131).

### Telnet

Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 23).

### HTTP

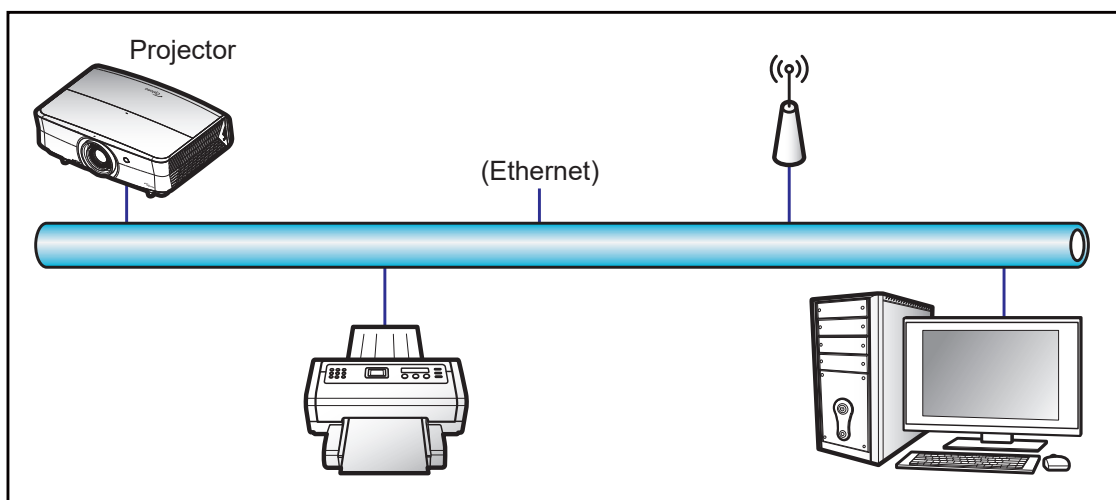
Gebruik deze functie om de netwerkfunctie te selecteren (poort: 80).

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## Menu instellingen netwerkbeheer

### LAN RJ45-functie

Voor een eenvoudig en comfortabel gebruik, biedt de projector diverse functies voor netwerk en extern beheer. De LAN/RJ45-functie van de projector via een netwerk, kan bijvoorbeeld extern beheer bieden voor: In/uitschakelen, helderheid en contrast. U kunt ook informatie over de projectorstatus weergeven, zoals: Videobron, geluid dempen, enz.



### Bekabelde LAN-aansluitingsfuncties

Deze projector kan worden bediend via een PC (laptop) of een ander extern apparaat via de LAN/RJ45-poort en is compatibel met Crestron / Extron / AMX (Device Discovery) / PJLink.

- Crestron is een gedeponeerd handelsmerk van Crestron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- Extron is een gedeponeerd handelsmerk van Extron Electronics, Inc. in de Verenigde Staten.
- AMX is een gedeponeerd handelsmerk van AMX LLC in de Verenigde Staten.
- PJLink heeft een handelsmerk- en logoregistratie aangevraagd in Japan, de Verenigde Staten en andere landen bij JBMIA.

De projector wordt ondersteund door de opgegeven commando's van de controller en verwante software van Crestron Electronics, zoals RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Deze projector is compatibel voor het ondersteunen van Extron-appara(a)t(en) voor referentie.

<http://www.extron.com/>

Deze projector wordt ondersteund door AMX (apparaatopsporing).

<http://www.amx.com/>

Deze projector ondersteunt alle commando's van PJLink Klasse 1 (Versie 1.00).

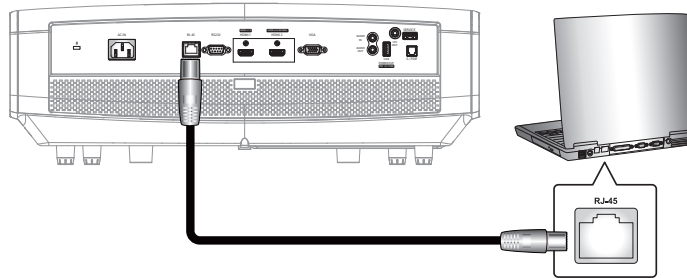
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Neem direct contact op met de ondersteuningsdienst voor meer gedetailleerde informatie over de verschillende types externe apparaten die kunnen worden aangesloten op de LAN/RJ45-poort en de bediening op afstand van het project, evenals de ondersteunde commando's voor deze externe apparaten.

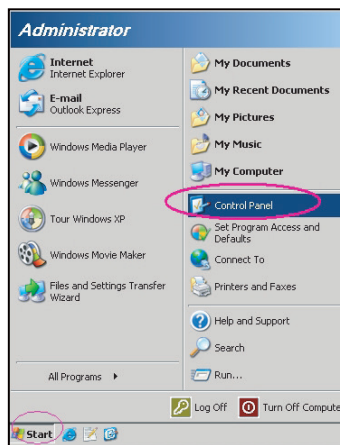
# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## LAN RJ45

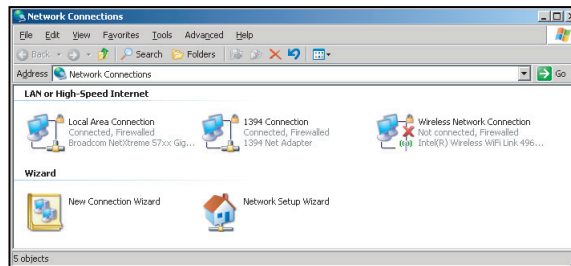
1. Sluit een RJ45-kabel aan op RJ45-poorten op de projector en de pc (laptop).



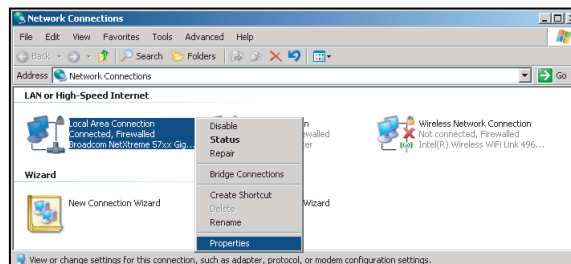
2. Klik op de pc (laptop) op **Start > Control Panel (Configuratiescherm) > Network Connections (Netwerkverbindingen)**.



3. Klik met de rechtermuisknop op **Local Area Connection (LAN-verbinding)** en selecteer **Property (Eigenschappen)**.

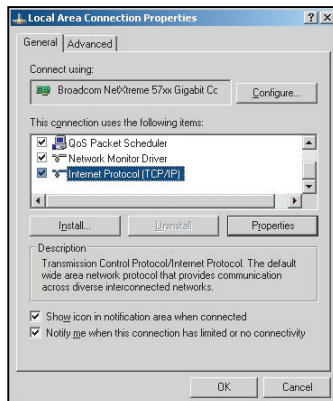


4. Selecteer in het venster **Proprieties (Eigenschappen)** het **General tab (tabblad Algemeen)** en selecteer **Internet-protocol (TCP / IP)**.

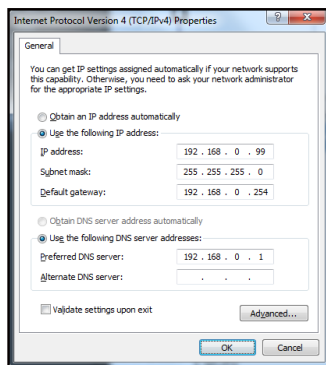


# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

1. Klik op "Eigenschappen".



2. Voer het IP-adres en het subnetmasker in en druk vervolgens op "OK".



3. Druk op de knop "Menu" op de projector.
4. Open op de projector **Netwerk > LAN**.
5. Voer de volgende verbidingsparameters in:
  - DHCP: Uit
  - IP-adres: 192.168.0.100
  - Subnetmasker: 255.255.255.0
  - Gateway: 192.168.0.254
  - DNS: 192.168.0.51
6. Druk op "Enter" om de instellingen te bevestigen.
7. Open een webbrower, zoals Microsoft Internet Explorer met Adobe Flash Player 9.0 of hoger geïnstalleerd.
8. Voer in de adresbalk het IP-adres van de projector in: 192.168.0.100.



9. Druk op "Enter".



# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

De projector is ingesteld voor extern beheer. De LAN/RJ45-functie wordt als volgt weergegeven:

## Informatiepagina

The screenshot shows the 'Informatiepagina' (Information page) of the Optoma projector's web interface. At the top, there is a navigation bar with 'Model: Optoma', 'Tool', 'Info', and 'Contact IT Help'. The main content area is divided into two columns: 'Projector Information' and 'Projector Status'. The 'Projector Information' column includes fields for Projector Name, Location, Firmware Version (B01), MAC Address (00:60:E9:16:56:17), Resolution (1080p 60Hz), Lamp Hours (0), and Assigned to (Optoma Projector). The 'Projector Status' column includes Power Status (Power On), Source (HDMI), Display Mode (Cinema), Projection (Front), Brightness Mode (Bright), and Error Status (0:No Error). A 'exit' button is located at the bottom center. The footer contains the 'CRESTRON connected' logo and 'Expansion Options'.

## Hoofdpagina

The screenshot shows the 'Hoofdpagina' (Main page) of the Optoma projector's web interface. At the top, there is a navigation bar with 'Model: Optoma', 'Tool', 'Info', and 'Contact IT Help'. Below the navigation bar is a control bar with buttons for 'Power', 'Vol -', 'Mute', and 'Vol +'. The main content area is titled 'Sources List' and features a list of sources: 'HDMI 1', 'HDMI 2', 'Display Port', and 'VGA'. To the right of the list are control buttons: 'Menu', 'Re-Sync', 'Enter', 'AV mute', and 'Source'. At the bottom, there is a control bar with buttons for 'Freeze', 'Contrast', 'Brightness', and 'Sharpness'. The footer contains the 'CRESTRON connected' logo and 'Expansion Options'.

## Gereedschappenpagina

The screenshot shows the 'Gereedschappenpagina' (Tools page) of the Optoma projector's web interface. At the top, there is a navigation bar with 'Model: Optoma', 'Tool', 'Info', and 'Contact IT Help'. The main content area is divided into three sections: 'Crestron Control', 'Projector', and 'User Password'. The 'Crestron Control' section includes fields for IP Address (192.168.0.199), IP ID (7), and Port (41794), with a 'Send' button. The 'Projector' section includes fields for Projector Name, Location, Assigned to (Optoma Projector), DHCP (Enabled), IP Address (192.168.0.100), Subnet Mask (255.255.255.0), Default Gateway (192.168.0.254), and DNS Server (192.168.0.51), with a 'Send' button. The 'User Password' section includes fields for New Password, Confirm, and Admin Password, with 'Send' buttons. A 'exit' button is located at the bottom center. The footer contains the 'CRESTRON connected' logo and 'Expansion Options'.

Neem contact op met de IT-helpdesk

The screenshot shows a simple contact form with a 'Title' field, a 'Send' button, and a small 'X' icon in the top right corner.

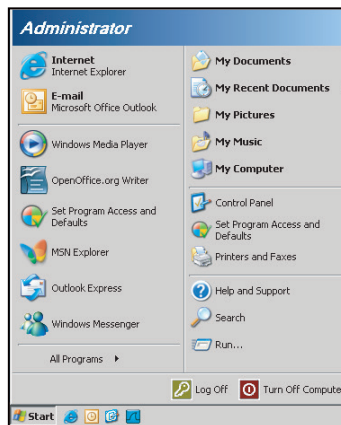
# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## RS232 via Telnet-functie

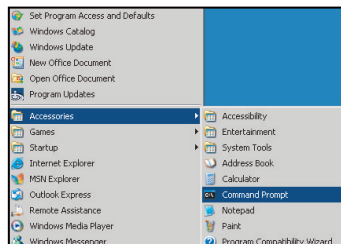
Er is een alternatieve bedieningswijze via een RS232-commando. In de projector is dit de zogenaamde "RS232 by TELNET" voor de LAN/RJ45-interface.

## Snelstartgids voor "RS232 by Telnet"

- Controleer en haal het IP-adres op via het OSD van de projector.
- Zorg dat de PC/laptop toegang kan krijgen tot de webpagina van de projector.
- Controleer of de instelling "Windows Firewall" is uitgeschakeld als de "TELNET"-functie filtert via PC/laptop.



1. Selecteer **Start > Alle programma's. > Bureau-accessoires > Opdrachtprompt.**



2. Voer het commandoformaat als volgt in:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 ("Enter"-toets ingedrukt)
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: IP-adres van de projector)
3. Als de Telnet-verbinding is opgezet en de gebruiker beschikt over de RS232-opdrachtinvoer, wordt de RS232-opdracht uitgevoerd na het indrukken van "Enter".

## Specificatie voor "RS232 by TELNET":

1. Telnet: TCP.
2. Telnet-poort: 23 (neem contact op met de serviceagent of het serviceteam).
3. Telnet-hulpprogramma: Windows "TELNET.exe" (consolemodus).
4. Normale verbreking verbinding voor RS232-by-Telnet: Sluiten
5. Windows Telnet-hulpprogramma, direct nadat de TELNET-verbinding klaar is.
  - Bepierking 1 voor Telnet-beheer: Er zijn minder dan 50 bytes voor een opeenvolgende netwerkbelasting voor de Telnet-bedieningstoepassing.
  - Bepierking 2 voor Telnet-beheer: Er is minder dan 26 bytes voor een compleet RS232-commando voor Telnet-Control.
  - Bepierking 3 voor Telnet-beheer: Minimumvertraging voor volgende RS232-opdracht, moet meer zijn dan 200 (ms).

# DE PROJECTOR GEBRUIKEN

## *Menu Info*

### **Menu Info**

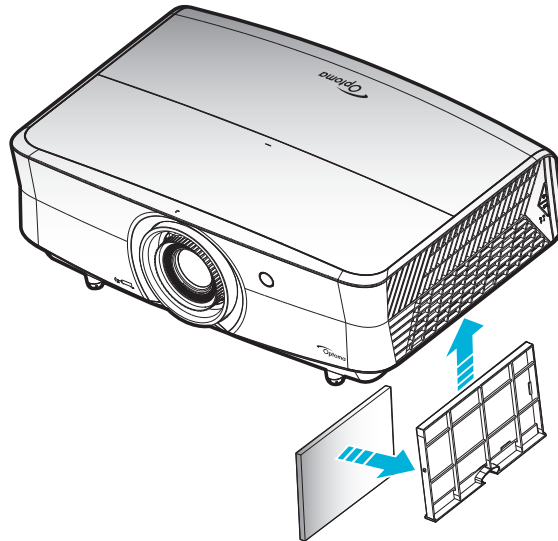
Geef de projectorinformatie weer zoals hieronder:

- Regulatory
- Serial Number
- Bron
- Resolution
- Refresh Rate
- Beeldschermmodus
- Voedingsmodus(Stand-by)
- Light Source Hours
- Netwerkstatus
- IP-adres
- Projector-ID
- Color Depth
- Color Format
- Filter Usage Hours
- Helderheidsmodus
- FW-versie

# ONDERHOUD

## Het stoffilter installeren en reinigen

### De stoffilter installeren



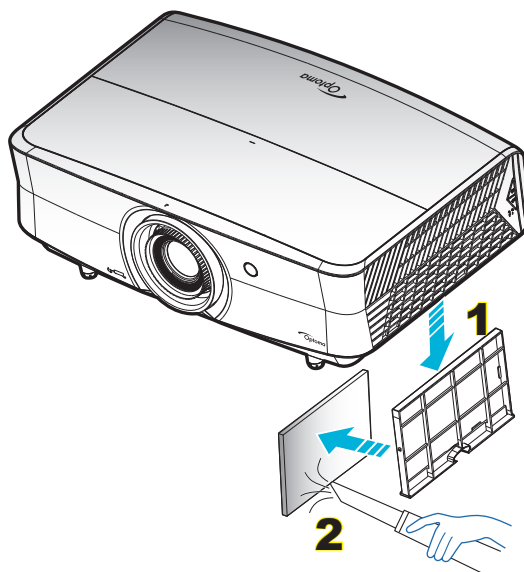
**Opmerking:** *Stoffilters zijn alleen nodig/geleverd in bepaalde regio's met veel stof.*

### Het stoffilter reinigen

Wij raden u aan de stoffilter elke drie maanden te reinigen. Reinig de filter vaker als de projector wordt gebruikt in een stoffige omgeving.

Procedure:

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de knop “**U**” op het toetsenblok van de projector of de toets “**1**” op de afstandsbediening te drukken.
2. Koppel de voedingskabel los.
3. Trek het compartiment van het stoffilter naar beneden om het uit de onderkant van de projector te verwijderen. **1**
4. Verwijder het luchtfilter voorzichtig. Reinig of vervang de stoffilter vervolgens. **2**
5. Om het stoffilter terug te plaatsen, keert u de vorige stap om.



# EXTRA INFORMATIE

## Compatibele resoluties

### Digitaal (HDMI 1.4)

Oorspronkelijke resolutie: 3840 x 2160 @ 30Hz

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	Beschrijvende timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	3840 x 2160 @ 30Hz [standaard]	720 x 480i @ 60Hz 16:9	1920 x 1080p @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 4:3	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		720 x 480p @ 60Hz 16:9	1920 x 1080 @ 120Hz
640 x 480 @ 72Hz	1920 x 1200 @ 60Hz (gereduceerd)		720 x 576i @ 50Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz			720 x 576p @ 50Hz 4:3	
800 x 600 @ 56Hz	640 x 480 @ 120Hz		720 x 576p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz	800 x 600 @ 120Hz		1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz	1024 x 768 @ 120Hz		1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz	1280 x 800 @ 120Hz		1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz			1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz			1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz			1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz			1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz			3840 x 2160 @ 24Hz	
1152 x 870 @ 75Hz			3840 x 2160 @ 25Hz	
			3840 x 2160 @ 30Hz	
			4096 x 2160 @ 24Hz	
			1920 x 1080p @ 120Hz	

### Digitaal (HDMI 2.0)

Oorspronkelijke resolutie: 3840 x 2160 @ 60Hz

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	720 x 480i @ 60Hz 16:9	1920 x 1080p @ 120Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz 4:3	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz	720 x 480p @ 60Hz 16:9	
640 x 480 @ 72Hz	1920 x 1200 @ 60Hz (gereduceerd)	720 x 576i @ 50Hz 16:9	
640 x 480 @ 75Hz		720 x 576p @ 50Hz 4:3	
800 x 600 @ 56Hz	640 x 480 @ 120Hz	720 x 576p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 60Hz	800 x 600 @ 120Hz	1280 x 720p @ 60Hz 16:9	
800 x 600 @ 72Hz	1024 x 768 @ 120Hz	1280 x 720p @ 50Hz 16:9	
800 x 600 @ 75Hz	1280 x 800 @ 120Hz	1920 x 1080i @ 60Hz 16:9	
832 x 624 @ 75Hz		1920 x 1080i @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 60Hz		1920 x 1080p @ 60Hz 16:9	
1024 x 768 @ 70Hz		1920 x 1080p @ 50Hz 16:9	
1024 x 768 @ 75Hz		1920 x 1080p @ 24Hz 16:9	
1280 x 1024 @ 75Hz		1920 x 1080p @ 120Hz 16:9	
1152 x 870 @ 75Hz		3840 x 2160 @ 24Hz	
		3840 x 2160 @ 25Hz	
		3840 x 2160 @ 30Hz	
		3840 x 2160 @ 50Hz	
		3840 x 2160 @ 60Hz	

# EXTRA INFORMATIE

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B1/Videomodus	B1/Detail timing
		4096 x 2160 @ 24Hz	
		4096 x 2160 @ 25Hz	
		4096 x 2160 @ 30Hz	
		4096 x 2160 @ 50Hz	
		4096 x 2160 @ 60Hz	

## Analoog (VGA)

Oorspronkelijke resolutie: 1920 x 1080 @ 60Hz

B0/Vastgelegde timing	B0/Standaard timing	B0/Beschrijvende timing	B1/Detail timing
720 x 400 @ 70Hz	1280 x 720 @ 60Hz	1920 x 1080 @ 60Hz [standaard]	1366 x 768 @ 60Hz
640 x 480 @ 60Hz	1280 x 800 @ 60Hz		1280 x 800 @ 120Hz (RB)
640 x 480 @ 67Hz	1280 x 1024 @ 60Hz		
640 x 480 @ 72Hz			
640 x 480 @ 75Hz	1900 x 1200 @ 60Hz (RB)		
800 x 600 @ 56Hz	640 x 480 @ 120Hz		
800 x 600 @ 60Hz	800 x 600 @ 120Hz		
800 x 600 @ 72Hz	1024 x 768 @ 120Hz		
800 x 600 @ 75Hz			
832 x 624 @ 75Hz			
1024 x 768 @ 60Hz			
1024 x 768 @ 70Hz			
1024 x 768 @ 75Hz			
1280 x 1024 @ 75Hz			
1152 x 870 @ 75Hz			

## 3D-timing voor HDMI1.4b 3D ondersteund

2D ondersteunde beeldsnelheid	Timing	Zoeken
Optie van 59 / 60Hz	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Frames comprimeren
	1280 x 720p @ 59,94 / 60Hz	Frames comprimeren
	1920 x 1080i @ 59,94 / 60Hz	Side-by-Side (Half)
	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Top-and-Bottom
	1280 x 720p @ 59,94 / 60Hz	Top-and-Bottom
Optie van 50Hz	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Frames comprimeren
	1280 x 720p @ 50Hz	Frames comprimeren
	1920 x 1080i @ 50Hz	Side-by-Side (Half)
	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Top-and-Bottom
	1280 x 720p @ 50Hz	Top-and-Bottom

# EXTRA INFORMATIE

## PC 3D-timing

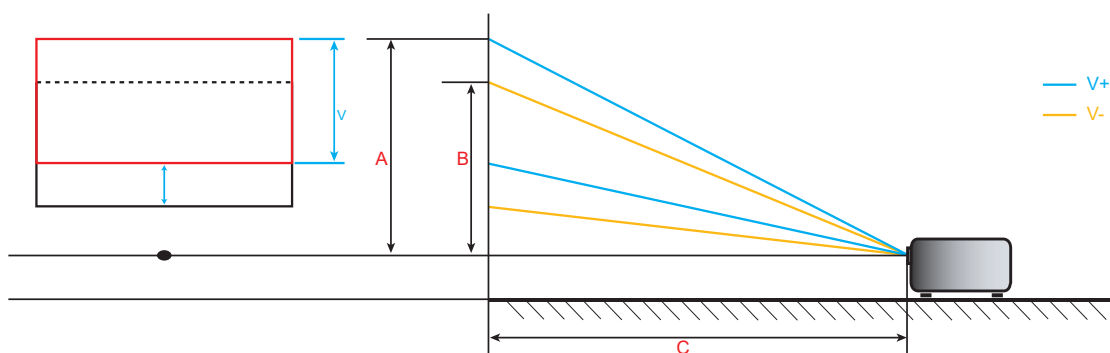
	Timing	Zoeken
HDMI	1920 x 1080 @ 120Hz	Frame Sequential
	1280 x 800 @ 120Hz	Frame Sequential
	1024 x 768 @ 120Hz	Frame Sequential
	800 x 600 @ 120Hz	Frame Sequential
	640 x 480 @ 120Hz	Frame Sequential
VGA	1280 x 800 @ 120Hz	Frame Sequential
	1024 x 768 @ 120Hz	Frame Sequential
	800 x 600 @ 120Hz	Frame Sequential
	640 x 480 @ 120Hz	Frame Sequential

# EXTRA INFORMATIE

## Beeldgrootte en projectieafstand

Gewenste beeldgrootte						Projectie-afstand (C)			
Diagonale		Breedte		Hoogte		Breedbeeld		Tele	
m	inch	m	inch	m	inch	m	ft	m	ft
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	/	/	1,77	5,80
1,02	40	0,89	34,86	0,50	19,61	/	/	1,97	6,45
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,51	1,54	5,05	2,46	8,06
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,42	1,85	6,06	2,95	9,67
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,32	2,15	7,07	3,44	11,29
2,03	80	1,77	69,73	1,00	39,22	2,46	8,08	3,93	12,90
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,12	2,77	9,09	4,42	14,51
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49,03	3,08	10,10	4,91	16,12
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,83	3,69	12,11	5,90	19,35
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,54	4,62	15,14	7,37	24,19
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,25	5,54	18,17	8,85	29,02
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,05	6,15	20,19	/	/
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,57	7,69	25,24	/	/
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,08	9,23	30,29	/	/

Bereik lensverschuiving					
PJ-lens midden naar bovenkant beeld				Bereik beeldverschuiving	
Verticaal + (Max) (A)	Verticaal - (Min) (B)	Verticaal verschuivingsbereik	Verticaal bereik op elke horizontale positie	Horizontaal + (Rechts)	Horizontaal - (Links)
cm	cm			cm	cm
51,6	44,8	6,7	Nvt.	0	0
57,3	49,8	7,5	Nvt.	0	0
71,6	62,3	9,3	Nvt.	0	0
85,9	74,7	11,2	Nvt.	0	0
100,2	87,2	13,1	Nvt.	0	0
114,6	99,6	14,9	Nvt.	0	0
128,9	112,1	16,8	Nvt.	0	0
143,2	124,5	18,7	Nvt.	0	0
171,8	149,4	22,4	Nvt.	0	0
214,8	186,8	28,0	Nvt.	0	0
257,8	224,1	33,6	Nvt.	0	0
286,4	249,1	37,4	Nvt.	0	0
358,0	311,3	46,7	Nvt.	0	0
429,6	373,6	56,0	Nvt.	0	0

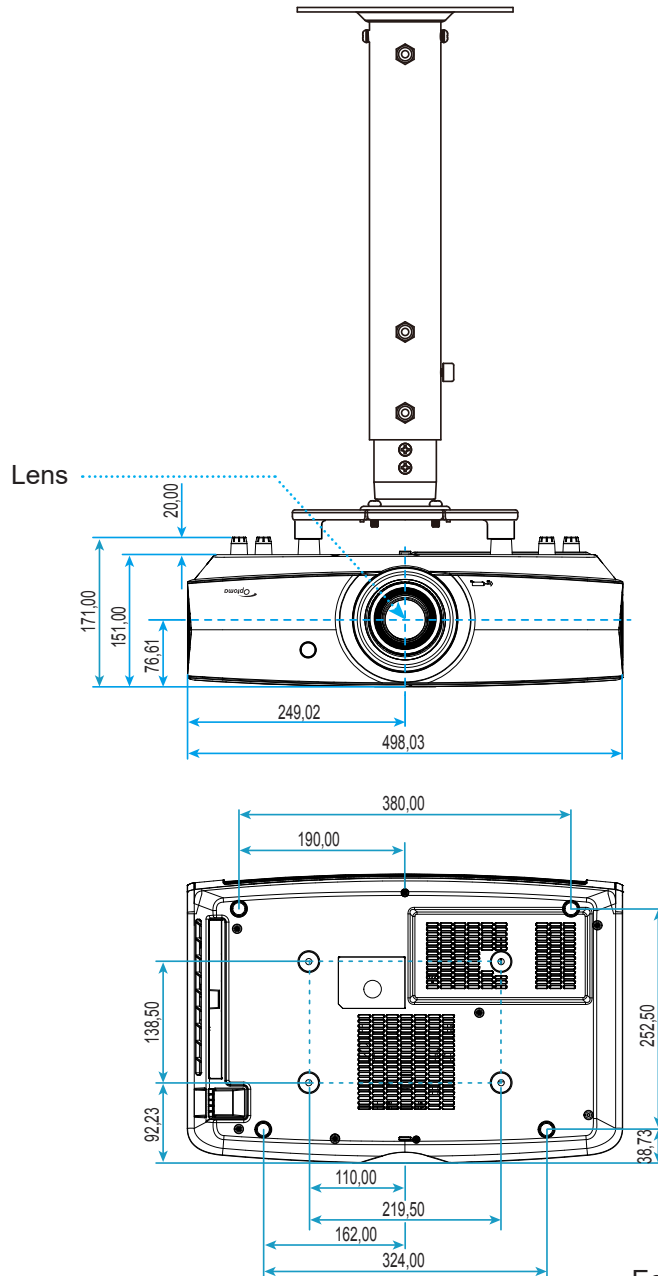




# EXTRA INFORMATIE

## Projectorafmetingen en plafondmontage

1. Gebruik de plafondmontage van Optoma om schade aan uw projector te voorkomen.
2. Als u een plafondmontageset van een derde wilt gebruiken, moet u controleren of de schroeven die worden gebruikt om de projector aan het plafond te monteren, aan de volgende specificaties voldoen:
  - Type schroef: M6\*10
  - Minimale schroeflengte: 10mm



**Opmerking:** Wanneer schade wordt veroorzaakt door een onjuiste installatie, wordt de garantie ongeldig.



Waarschuwing:

- Als u een plafondmontageset van een ander bedrijf aanschaft, moet u ervoor zorgen dat u de juiste schroefgrootte gebruikt. De schroefgrootte zal verschillen afhankelijk van de dikte van de montageplaat.
- Zorg dat u een opening van minstens 10 cm tussen het plafond en de onderkant van de projector behoudt.
- Vermijd het installeren van de projector in de buurt van een warmtebron.

# EXTRA INFORMATIE

## IR-afstandsbedieningscodes

Voor gegevensmodel

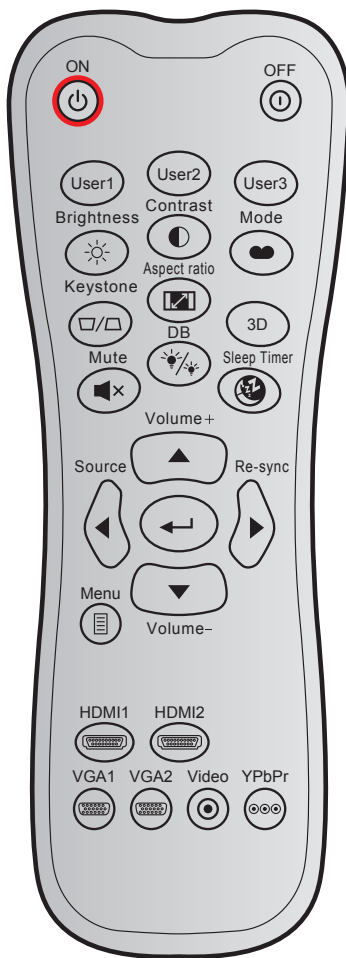


Toets	Definitie afdruttoets	Toetscode				Herhalen
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		klant 0	klant 1	data 0	data 1	
Inschakelen	Aan	32	CD	02	#BYTE3	F1
Uitschakelen	Uit	32	CD	2E	#BYTE3	F1
Geometric Correction	Geometric Correction	32	CD	96	#BYTE3	F1
F1	F1	32	CD	26	#BYTE3	F1
F2	F2	32	CD	27	#BYTE3	F1
Modus	Modus	32	CD	95	#BYTE3	F1
Vier richtingstoetsen voor selectie ()	Pijl omhoog	32	CD	C6	#BYTE3	F1
	Pijl-omlaag	32	CD	C7	#BYTE3	F1
	Pijl naar links	32	CD	C8	#BYTE3	F1
	Pijl naar rechts	32	CD	C9	#BYTE3	F1
Enter	Enter	32	CD	C5	#BYTE3	F1
AV-dempen	AV-dempen	32	CD	03	#BYTE3	F1
Informatie	Info.	32	CD	25	#BYTE3	F1












# EXTRA INFORMATIE

Toets	Definitie afdruktoets	Toetscode				Herhalen
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		klant 0	klant 1	data 0	data 1	
Laser ✱	Laser	Nvt.	Nvt.	Nvt.	Nvt.	Nvt.
Bron	Bron	32	CD	18	#BYTE3	F1
F3	F3	32	CD	66	#BYTE3	F1
Re-Sync	Re-Sync	32	CD	04	#BYTE3	F1
Volume	Volume +	32	CD	09	#BYTE3	F1
	Volume -	32	CD	0C	#BYTE3	F1
D Zoom	D Zoom +	32	CD	08	#BYTE3	F1
	D Zoom -	32	CD	0B	#BYTE3	F1
Menu	Menu	32	CD	88	#BYTE3	F1
Zoeken	Zoeken	32	CD	15	#BYTE3	F1
Stopzetten	Stopzetten	32	CD	06	#BYTE3	F1
Afstandbediening	Externe id	3201~ 3299		Nvt.		
	Afstandsbediening alles	32CD		Nvt.		
VGA / 1	1/VGA	32	CD	8E	#BYTE3	F1
S-Video / 2	2/S-Video	32	CD	1D	#BYTE3	F1
HDMI1 / 3	3/HDMI1	32	CD	16	#BYTE3	F1
HDMI2	HDMI2	32	CD	9B	#BYTE3	F1
HDBaseT / 4	4/HDBaseT	32	CD	70	#BYTE3	F1
Video / 5	5/Video	32	CD	1C	#BYTE3	F1
6	6	32	CD	19	#BYTE3	F1
HDMI3	HDMI3	32	CD	98	#BYTE3	F1
7	7	32	CD	1A	#BYTE3	F1
YPbPr / 8	8/YPbPr	32	CD	17	#BYTE3	F1
9	9	32	CD	9F	#BYTE3	F1
3D / 0	0/3D	32	CD	89	#BYTE3	F1

## Voor thuismodel



Toets		Aangepaste code		Toetscode		Definitie afdruktoets	Beschrijving
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Inschakelen		32	CD	02	FD	AAN	Indrukken om de projector in te schakelen.
Uitschakelen		32	CD	2E	D1	UIT	Indrukken om de projector uit te schakelen.
Gebruiker 1		32	CD	36	C9	Gebruiker 1	Door de gebruiker gedefinieerde toetsen. Zie pagina 42 voor de instelling.
Gebruiker 2		32	CD	65	9A	Gebruiker 2	
Gebruiker 3		32	CD	66	99	Gebruiker 3	
Helderheid		32	CD	41	BE	Helderheid	Past de helderheid van het beeld aan.
Contrast		32	CD	42	BD	Contrast	Beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.
Beeldschermmodus		32	CD	05	FA	Modus	Selecteer een weergavemodus voor geoptimaliseerde instellingen voor verschillende toepassingen. Zie pagina 33.
Keystone		32	CD	07	F8	Keystone	Geen functie
Aspect ratio		32	CD	64	9B	Aspect ratio	Indrukken om de beeldverhouding van een weergegeven beeld te wijzigen.
Drie dimensies		32	CD	89	76	3D	Indrukken om handmatig een 3D-modus te selecteren die past bij uw 3D-inhoud.
Dempen		32	CD	52	AD	Dempen	Schakelt de audio tijdelijk uit/aan.
DB (Dynamic Black)		32	CD	44	BB	DB	Past automatisch de helderheid van het beeld aan voor een optimaal contrast.

Toets		Aangepaste code		Toetscode		Definitie afdrুক্তoets	Beschrijving
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Slaaptimer		32	CD	63	9C	Slaaptimer	Stelt het interval in voor de afteltimer.
Volume +		32	CD	11	EE	Volume +	Aanpassen om het volume te verhogen.
Vier richtingstoetsen		32	CD	11	EE	▲	Gebruik ▲, ◀, ▶ of ▼ om items te selecteren of aanpassingen aan te brengen aan uw selectie.
		32	CD	10	EF	◀	
		32	CD	12	ED	▶	
		32	CD	14	EB	▼	
Bron		32	CD	10	EF	Bron	Druk op "Bron" om een invoersignaal te selecteren.
Entertoets		32	CD	0F	F0		Bevestig uw itemselectie.
Re-sync		32	CD	12	ED	Re-sync	Synchroniseert de projector automatisch met de invoerbron.
Volume -		32	CD	14	EB	Volume -	Aanpassen om het volume te verlagen.
Menu		32	CD	0E	F1	Menu	Geef het OSD-menu voor de projector weer of sluit het af.
HDMI 1		32	CD	16	E9	HDMI1	Druk op "HDMI1" om de bron van de HDMI 1-aansluiting te kiezen.
HDMI 2		32	CD	30	CF	HDMI2	Druk op "HDMI2" om de bron van de HDMI 2-aansluiting te kiezen.
VGA 1		32	CD	1B	E4	VGA1	Druk op "VGA1" om de bron te kiezen uit VGA-aansluiting.
VGA 2		32	CD	1E	E1	VGA2	Geen functie
Video		32	CD	1C	E3	Video	Geen functie
YPbPr		32	CD	17		YPbPr	Geen functie

# EXTRA INFORMATIE

## Probleemoplossing


Is er een probleem met de projector, zie dan de volgende informatie. Neem contact op met uw lokale verdeler of met een onderhoudsdienst als het probleem zich blijft voordoen.

### Beeldproblemen


- ❓ *Er verschijnt geen beeld op het scherm*
  - Controleer of alle kabels en voedingen correct en stevig zijn aangesloten, zoals beschreven in het hoofdstuk "Installatie".
  - Controleer of de pinnen van de aansluitingen niet zijn gebogen of gebroken.
  - Controleer of de functie "Dempen" niet is ingeschakeld.
  
- ❓ *Beeld is niet scherpgesteld*
  - Draai de scherpstelring rechtsom of linksom tot het beeld scherp en leesbaar is. (Zie pagina 19).
  - Zorg dat het projectiescherm tussen de vereiste afstand van de projector is. (Raadpleeg de pagina's 56).
  
- ❓ *Het beeld wordt uitgerekt wanneer een 16:9 DVD-titel wordt weergegeven*
  - Wanneer u een anamorfe DVD of 16:9 DVD afspeelt, zal de projector het beste beeld in 16:9 formaat aan projectorzijde weergeven.
  - Als u een DVD-titel in LBX-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar LBX.
  - Als u een DVD-titel in 4:3-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar 4:3.
  - Stel het beeldschermformaat in op de breedte-hoogteverhouding 16:9 (breed) op uw DVD-speler.
  
- ❓ *Het beeld is te klein of te groot*
  - Draai de zoomhendel rechtsom of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of verkleinen. (Zie pagina 18).
  - Plaats de projector dichterbij of verder van het scherm.
  - Druk op "Menu" op het projectorpaneel, ga naar "Weergave → Aspect Ratio". Probeer de verschillende instellingen.
  
- ❓ *Het beeld heeft schuine zijden:*
  - Verplaats de projector indien mogelijk zodat deze gecentreerd en onder de onderkant van het scherm is gericht.
  
- ❓ *Het beeld is omgedraaid*
  - Druk op "Menu" op het projectorpaneel, ga naar "INSTELLING → Projectie" vanuit de OSD en pas de projectierichting aan.

# EXTRA INFORMATIE

## Overige problemen

-  *De projector reageert op geen enkele besturing*
- Schakel, indien mogelijk, de projector uit en trek vervolgens de voedingskabel uit. Wacht 20 seconden voordat u de voeding opnieuw aansluit.

## Problemen met de afstandsbediening

-  *Als de afstandsbediening niet werkt*
- Controleer of de bedieningshoek van de afstandsbediening in een hoek van  $\pm 15^\circ$  ten opzichte van de IR-ontvanger op de projector is ingesteld.
  - Controleer of er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Ga binnen 7 m (701,04 cm) van de projector staan.
  - Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
  - Vervang de batterijen als ze leeg zijn.

# EXTRA INFORMATIE

## Waarschuwingsindicator

Wanneer de waarschuwingsindicatoren (zie hieronder) oplichten of knipperen, wordt de projector automatisch uitgeschakeld:

- Als de LED-indicator “Laser” rood oplicht en als de indicator “Voeding” rood knippert.
- Als de LED-indicator “Temp” rood oplicht en als de indicator “Voeding” rood knippert. Dit geeft aan dat de projector oververhit is. In normale omstandigheden kan de projector opnieuw worden ingeschakeld.
- Als de LED-indicator “Temp” rood knippert en als de indicator “Voeding” rood knippert.

Koppel de voedingskabel los van de projector, wacht 30 seconden en probeer het opnieuw. Als de waarschuwingsindicator oplicht of knippert, moet u contact opnemen met een servicecentrum in de buurt voor hulp.

### Berichten LED-lamp

Bericht	Voedings-LED		Temperatuur-LED	Laser-LED
	(Rood)	(Blauw)	(Rood)	(Rood)
Stand-bytoestand (Ingang voedingskabel)	Stabiel licht			
Inschakelen (opwarmen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)		
Inschakelen en laserverlichting		Stabiel licht		
Power off (afkoelen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan). Terug naar stabiel rood lampje wanneer de koelventilator uitschakelt.		
Fout (laser defect)	Knipperend			Stabiel licht
Fout (Vent.defect)	Knipperend		Knipperend	
Fout (Over temp.)	Knipperend		Stabiel licht	
Stand-bymodus (Inbrandingsmodus)		Knipperend		
Inbranden (opwarmen) (*)		Knipperend		
Inbranden (afkoelen) (*)		Knipperend		
Inbranden (laserverlichting) (*)		Knipperend (3 sec aan / 1 sec uit)		
Inbranden (laser uit) (*)		Knipperend (1 sec aan / 3 sec uit)		

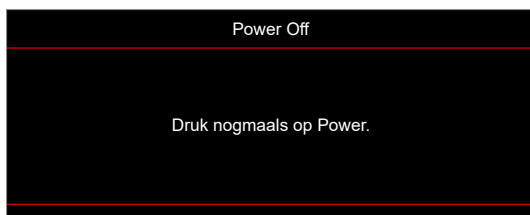
#### Opmerking:

- (\*)Als het vermogen minder is dan 0,5W en het LED-voedingslampje is rood, wijzigt het LED-voedingslampje naar knipperend rood.
  - a) Schakel alle LED's uit nadat het OSD-menu is verdwenen.
  - b) Aan/uit LED aan: Geen signaal; OSD verdwijnt.
  - c) Aan/uit LED uit: Signaal is gedetecteerd; OSD verdwijnt.



# EXTRA INFORMATIE

- Uitschakelen:



- Temperatuurwaarschuwing:



# EXTRA INFORMATIE

## Specificaties

Optisch	Beschrijving
Maximale resolutie	4K UHD
Oorspronkelijke resolutie	2716 x 1528
Lens	Handmatige zoom en handmatige scherpstelling
Beeldgrootte (diagonaal)	26,45"~302,2" (scherpstelbereik, geoptimaliseerd bij een beeldgrootte van 60" breed)
Projectieafstand	1,3 m ~ 9,3 m (focusbereik geoptimaliseerd @ breed 1,846 m)
Kleurtemperatuur	Standaard D65: (0,313, 0,329)

Elektrisch	Beschrijving
Ingangen	<ul style="list-style-type: none"><li>• HDMI 1.4b</li><li>• HDMI V2.0 HDCP2.2 / MHL V2.2</li><li>• VGA-ingang (ondersteunt YpbPr)</li><li>• Audio-ingang 3,5mm</li><li>• RS232C bol (9 pennen D-SUB)</li><li>• RJ-45 (ondersteuning webregeling)</li><li>• USB type A</li></ul>
Uitgangen	<ul style="list-style-type: none"><li>• Audio-uitgang 3,5mm</li><li>• SPDIF-uitgang</li><li>• 12 V activering (stekker van 3,5mm)</li></ul>
Bediening	USB type A voor service
Kleurenreproductie	1073,4 miljoen kleuren
Scansnelheid	<ul style="list-style-type: none"><li>• Horizontale scanfrequentie: 31,000~135,000KHz</li><li>• Verticale scanfrequentie: 24~120Hz</li></ul>
Ingebouwde luidspreker	Ja, 2x 5W
Stroomvereisten	100 - 240 V ±10%, wisselstroom 50/60Hz
Ingangsstroom	4,4A

Mechanisch	Beschrijving
Installatiestand	Voorkant, Achterkant, Plafond - boven, Achterkant - boven
Afmetingen	498,1mm (B) x 331,1mm (D) x 154mm (H) (zonder voet)
Gewicht	Minder dan 10 kg
Omgevingsomstandigheden	Werkt bij 5~40°C, 10% tot 85% vochtigheid (niet-condenserend)

**Opmerking:** Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.




# EXTRA INFORMATIE

## Wereldwijde kantoren Optoma

Neem contact op met uw lokaal kantoor voor reparaties of ondersteuning.




### VSA

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Canada

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Latijns-Amerika

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
www.optoma.eu  
Tel. service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### Frankrijk

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spanje

C/ José Hierro, 36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Duitsland

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Scandinavië



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway


### Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul, 135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




### Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター: 0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



### Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)



P/N:36.7F701G001-A