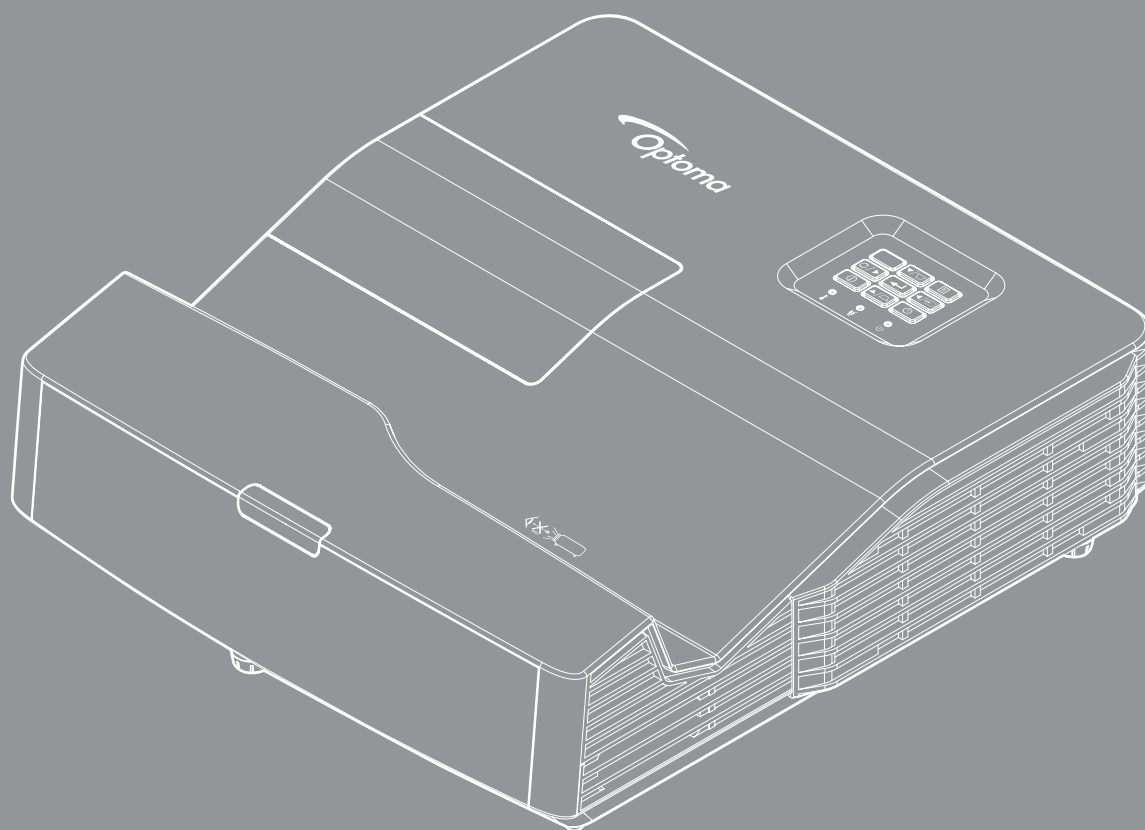




DLP® projektor



Uživatelská příručka



OBSAH

BEZPEČNOST 4

<i>Důležité bezpečnostní instrukce</i>	4
<i>Bezpečnostní informace pro funkci 3D</i>	5
<i>Autorských Práv</i>	6
<i>Právní omezení</i>	6
<i>Definice ochranných známek</i>	6
<i>FCC</i>	7
<i>Prohlášení o shodě pro státy EU</i>	7
<i>WEEE</i>	7

ÚVOD 8

<i>Obsah krabice</i>	8
<i>Standardní příslušenství</i>	8
<i>Doplňkové příslušenství</i>	8
<i>Popis produktu</i>	9
<i>Připojení</i>	10
<i>Klávesnice</i>	11
<i>Dálkový ovladač</i>	12

NASTAVENÍ A INSTALACE..... 13

<i>Instalace projektoru</i>	13
<i>Připojení zdrojů k projektoru</i>	15
<i>Nastavení promítaného obrazu</i>	16
<i>Zprovoznění dálkového ovladače</i>	17

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU 19

<i>Zapnutí / vypnutí projektoru</i>	19
<i>Výběr vstupního zdroje</i>	20
<i>Procházení nabídkou a funkce</i>	21
<i>Strom nabídky OSD</i>	22
<i>Nabídka nastavení zobrazení obrazu</i>	31
<i>Nabídka Obrázků 3D</i>	33
<i>Nabídka poměru stran obrazu</i>	33
<i>Nabídka Zobrazení - Maskování hran</i>	37
<i>Nabídka Zobrazení - Zoom</i>	37
<i>Nabídka Zobrazení - Posun obrazu</i>	37
<i>Zobrazí nabídku Geometrická korekce</i>	38
<i>Nabídka Zvuk - Ztlumit</i>	38
<i>Nabídka Zvuk - Hlasitost</i>	38
<i>Nabídka Audio výstup (Pohotovostní)</i>	38
<i>Nabídka Nastavení - Projekce</i>	39
<i>Nabídka Nastavení - Typ obrazovky</i>	39
<i>Nabídka Nastavení - Nastavení lampy</i>	39

<i>Nabídka Nastavení - Nastavení filtru</i>	39
<i>Nabídka Nastavení - Nastavení napájení</i>	39
<i>Nabídka Nastavení Zabezpečení</i>	40
<i>Nabídka Nastavení - HDMI Link nastavení</i>	41
<i>Nabídka Nastavení - Testovací vzorek</i>	41
<i>Nabídka Možnosti - Dálkové nastavení</i>	41
<i>Nabídka Nastavení - ID projektoru</i>	41
<i>Nabídka Nastavení - Možnosti</i>	41
<i>Nabídka Nastavení - Resetova vše</i>	42
<i>Nabídka Network LAN</i>	43
<i>Nabídka Network control</i>	44
<i>Nabídka Nastavení Síť Control Settings</i>	45
<i>Nabídka Info</i>	50
<i>USB čtečka</i>	51
<i>USB zobrazení</i>	55
<i>Síťové zobrazení</i>	56

ÚDRŽBA 59

<i>Výměna lampy</i>	59
<i>Instalace a čištění prachového filtru</i>	61

DODATEČNÉ INFORMACE 62

<i>Kompatibilní rozlišení</i>	62
<i>Velikost obrazu a promítací vzdálenost</i>	64
<i>Rozměry projektoru a stropní instalace</i>	66
<i>Kód IR dálkového ovládání</i>	67
<i>Technické údaje</i>	73
<i>Globální zastoupení Optoma</i>	74

BEZPEČNOST

	Kontrolka označená symbolem blesku s šipkou v rovnostranném trojúhelníku má za úkol varovat uživatele na přítomnost neizolovaného „nebezpečného napětí“ v skřínce přístroje, které je dostatečně vysoké pro vyvolání úrazu elektrickým proudem u osob.
	Vykřičník v rovnostranném trojúhelníku má za úkol upozornit uživatele, že v příručkách dodávaných s přístrojem jsou uvedeny pokyny důležité pro provoz a údržbu (servis).

Řiďte se prosím všemi výstrahami, varováními a provádějte údržbu podle pokynů v tomto návodu.

Důležité bezpečnostní instrukce



- Nedívejte se upřeně do paprsku, RG2.
Jako u všech zdrojů jasného světla se nedívejte upřeně do přímého paprsku, RG2 IEC 62471-5:2015.
- Neblokujte větrací otvory. Aby projektor správně fungoval a nepřehříval se, doporučujeme jej umístit na takové místo, na kterém nebude omezeno větrání. Neumísťujte projektor na zarovnaný konferenční stůl, sedačku, postel atd. Neumísťujte projektor do uzavřených prostor, například do knihovny nebo do skřínky s omezeným prouděním vzduchu.
- Aby se omezilo nebezpečí požáru a/nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte projektor dešti ani vlhkosti. Neumísťujte projektor v blízkosti zdrojů tepla, například radiátorů, ohřívače, kamen nebo jiných spotřebičů, jako například zesilovačů, které vyzařují teplo.
- Zabraňte vniknutí předmětů nebo tekutin do projektoru. Mohou se dostat do kontaktu s částmi o vysokém napětí a způsobit zkrat, který by mohl mít za následek požár nebo úraz elektrickým proudem.
- Nepoužívejte zařízení v následujících podmínkách:
 - V extrémně teplém, studeném nebo vlhkém prostředí.
 - (i) Zajistěte, aby se okolní pokojová teplota nacházela v rozsahu 5°C - 40°C.
 - (ii) Relativní vlhkost je 10 % ~ 85 %
 - V oblastech náchylných k nadměrnému prachu a špíně.
 - Blízko přístrojů, které vytváří silné magnetické pole.
 - Místo na přímém slunečním světle.
- Tento projektor nepoužívejte na místech, na kterých se mohou v ovzduší vyskytovat hořlavé nebo výbušné plyny. Během provozu se lampa uvnitř projektoru silně zahřívá a v případě vznícení plynů by mohlo dojít k požáru.
- Pokud došlo k fyzickému poškození nebo nesprávnému použití projektoru, nepoužívejte jej. Mezi příklady fyzického poškození/nesprávného použití patří (ale bez omezení):
 - Došlo k pádu projektoru.
 - Došlo k poškození napájecího kabelu nebo zástrčky.
 - Došlo k potřísnění projektoru tekutinou.
 - Projektor byl vystaven dešti nebo vlhkosti.
 - Do projektoru spadl cizí předmět nebo se něco uvolnilo uvnitř projektoru.
- Projektor neumísťujte na nestabilní místo. Projektor by mohl spadnout a mohlo by dojít ke zranění osob nebo k poškození projektoru.
- Během provozu neblokujte světlo vycházející z objektivu projektoru. Světlo předmět zahřeje a může jej roztavit a následně způsobit popáleniny nebo požár.

- Neotvírejte nebo nerozebírejte výrobek kvůli možnému zasažení elektrickým proudem.
- Nepokoušejte se opravit tento přístroj vlastními silami. Po otevření skříňky nebo odložení krytu budete vystaveni nebezpečnému napětí a jiným rizikům. Před odesláním přístroje na opravu kontaktujte společnost Optoma.
- Prohlédněte všechny bezpečnostní symboly na skřínce přístroje.
- Tento přístroj smí opravovat pouze kvalifikovaný servisní pracovník.
- Používejte pouze doplňky specifikované výrobcem.
- Během provozu se nedívejte přímo do objektivu projektoru. Světlo může poškodit Vaše oči.
- Před výměnou lampy nechte přístroj vychladnout. Dodržujte pokyny uvedené na straně 59-60.
- Tento projektor je schopen samostatně zjistit věk lampy. Lampu vyměňte, když k tomu budete vyzváni varovným hlášením.
- Po výměně modulu lampy resetujte funkci „Vynulování lampy“ v nabídce OSD „Nastavení > Nastavení lampy“.
- Po vypnutí projektoru nechte dokončit chladicí cyklus větráku, než zařízení odpojíte od sítě. Ochlazení zařízení zabere až 90 sekund.
- Ke konci životnosti lampy se na obrazovce zobrazí zpráva „Překročena životnost lampy“. Obratě se na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit.
- Před čištěním přístroj vypněte a odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.
- K očištění krytu použijte měkký suchý hadřík mírně navlhčený čistícím prostředkem. Zařízení nečistěte abrazivními čistícími prostředky, vosky nebo rozpouštědly.
- Nebudete-li zařízení delší dobu používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu z elektrické zásuvky.

Poznámka: *Když lampa dosáhne konec své životnosti, projektor se nedá zapnout, dokud nebude vyměněn modul lampy. Při výměně lampy se řiďte postupem, který je popsán na stránkách 59-60 kapitoly „Výměna lampy“.*

- *Neumísťujte projektor na místa, na kterých by mohl být vystaven vibracím nebo nárazu.*
- *Nedotýkejte se objektivu holýma rukama.*
- *Před skladováním vyjměte baterii/baterie z dálkového ovladače. Zůstanou-li baterie delší dobu v ovladači, mohou vytéct.*
- *Projektor nepoužívejte ani neuchovávejte na místech, na kterých se může vyskytovat kouř z oleje nebo cigaret. Mohlo by to omezit výkon projektoru.*
- *Dodržte správnou orientaci umístění projektoru. Nestandardní umístění může omezit výkon projektoru.*
- *Použijte prodlužovací kabel nebo přepěťovou ochranu. Výpadky napájení a dlouhodobé podpětí mohou zařízení ZNIČIT.*

Bezpečnostní informace pro funkci 3D

Než vy nebo vaše dítě použijete funkci 3D, seznamte se a dodržujte všechna doporučená varování a zásady.

Varování

Děti a mládež mohou být vnímavější ke zdravotním problémům souvisejícím se sledováním ve 3D a při sledování tohoto zobrazení musí být pod přímým dozorem.

Varování před fotocitlivým záchvatem a dalšími zdravotními riziky

- U některých diváků může dojít k epileptickému záchvatu při vystavení některým blikajícím obrázkům nebo světům obsaženým v některých obrázcích projektoru nebo videohráč. Pokud trpíte epilepsií nebo pokud se ve vaší rodině v minulosti vyskytla epilepsie nebo záchvaty, před používáním funkce 3D se poraďte s odborným lékařem.
- I osoby, jenž epilepsií nebo záchvaty netrpí nebo se epilepsie nebo záchvaty neprojevily v minulosti v jejich rodinách, se mohou nacházet v nediagnostikovaném stavu, který může způsobit fotocitlivé epileptické záchvaty.
- Těhotné ženy, senioři, osoby ve vážném zdravotním stavu, osoby postižené poruchami spánku nebo pod vlivem alkoholu by neměly používat funkci 3D tohoto přístroje.

- Pokud se u vás projeví některý z následujících příznaků, ihned přestaňte sledovat obrázky 3D a poraďte se s odborným lékařem: (1) změněné vidění; (2) závrativost; (3) závrat; (4) mimovolné pohyby, například trhání očí nebo svalů; (5) zmatenost; (6) nevolnost; (7) ztráta vědomí; (8) nepokoj; (9) křeče; a/ nebo (10) dezorientace. U dětí a mládeže se mohou tyto příznaky projevovat pravděpodobněji, než u dospělých. Rodiče musí sledovat své děti a ptát se jich, zda se u nich neprojevují tyto příznaky.
- Sledování 3D projekce může rovněž způsobovat pohybová onemocnění, percepční následky, dezorientaci, namáhání zraku a sníženou postojovou stabilitu. Pro snížení vlivu těchto projevů doporučujeme uživatelům, aby prováděli pravidelné přestávky. Pokud vaše oči prokazují příznaky únavy nebo vysoušení nebo pokud se u vás projeví některý z výše uvedených příznaků, ihned přestaňte tento přístroj používat a nepokračujte v jeho používání alespoň třicet minut po zmizení příznaků.
- Dlouhodobé sledování 3D projekce příliš blízko promítací plochy může poškodit zrak. Ideální sledovací vzdálenost je minimálně trojnásobek výšky promítací plochy. Doporučujeme, aby se oči diváka nacházely v rovině s promítací plochou.
- Dlouhodobé sledování 3D projekce s nasazenými 3D brýlemi může způsobit bolest hlavy nebo únavu. Pokud se u vás projeví bolest hlavy, únava nebo nevolnost, přestaňte sledovat 3D projekci a odpočiňte si.
- Nepoužívejte 3D brýle k jinému účelu, než ke sledování 3D projekce.
- Nošení 3D brýlí k jakémukoli jinému účelu (jako běžné brýle, sluneční brýle, ochranné brýle atd.) vám může způsobit fyzickou újmu a může oslabit váš zrak.
- Sledování 3D projekce může u některých diváků způsobit dezorientaci. Z tohoto důvodu NEUMÍSTUJTE 3D PROJEKTOR v blízkosti otevřených schodišťových šachet, kabelů, balkónů nebo jiných předmětů, o které lze zakopnout, do kterých lze vrazit nebo u kterých může dojít ke sražení, poškození nebo převržení.

Autorských Práv

Tato publikace, včetně všech fotografií, obrázků a softwaru, je chráněna mezinárodními zákony na ochranu autorských práv a veškerá práva jsou vyhrazena. Bez písemného souhlasu autora je zakázáno reprodukování této příručky nebo jakéhokoli obsaženého materiálu.

© Autorských Práv 2018

Právní omezení

Změny informací v tomto dokumentu bez předchozího upozornění vyhrazeny. Výrobce neposkytuje žádná ujištění ani záruky s ohledem na obsah tohoto dokumentu a výslovně se zřiká jakékoli záruky obchodovatelnosti nebo vhodnosti pro určitý účel. Výrobce si dále vyhrazuje právo pravidelně ověřovat a měnit obsah tohoto dokumentu bez předchozího upozornění.

Definice ochranných známek

Kensington je ochranná známka společnosti ACCO Brand Corporation registrovaná v USA. Vydané registrace a podané patentové přihlášky v dalších zemích na celém světě.

HDMI, logo HDMI a rozhraní čtečky High-Definition USB Reader Interface jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti HDMI Licensing LLC v USA a dalších zemích.

DLP®, DLP Link a logo DLP jsou registrované ochranné známky společnosti Texas Instruments a BrilliantColor™ je ochranná známka společnosti Texas Instruments.

Všechny ostatní názvy produktů použité v této příručce jsou majetkem příslušných vlastníků a jsou uznávány.

MHL, Mobile High-Definition Link a logo MHL jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti MHL Licensing, LLC.

FCC

Toto zařízení bylo testováno a zjistilo se, že se podřizuje limitu určeném pro Třidu B digitálních zařízení podle Kapitoly 15 podmínek Federální komise pro komunikaci. Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Toto zařízení generuje, používá a může vyzařovat radiové frekvence a nebylo-li nainstalováno v souladu s pokyny, může způsobit škodlivé interference radiovým komunikacím.

Ale neexistuje žádná záruka, že v konkrétní instalaci nedojde k rušení. Jestliže toto zařízení způsobí škodlivé zasahování do rádiového nebo televizního příjmu, což je možné zkontrolovat vypnutím nebo zapnutím zařízení, uživatel se doporučuje opravit zasahování jedním z následujících kroků:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do zásuvky v jiném obvodu, než je připojen přijímač.
- V případě potřeby se poraďte v místě zakoupení výrobku nebo se zkušeným televizním či rozhlasovým technikem.

Poznámka: Stíněné kabely

Všechna připojení do jiných počítačových zařízení musí být provedena stíněnými kabely, aby byla dodržena shoda s předpisy FCC.

Upozornění

Změny nebo úpravy bez výslovného souhlasu výrobce mohou způsobit ztrátu uživatelské ochrany, zaručené Federálním úřadem pro komunikace (FCC), při provozu tohoto projektoru.

Provozní podmínky

Zařízení odpovídá části 15 pravidel FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek:

1. Toto zařízení nesmí způsobovat škodlivé rušení, a
2. Zařízení musí akceptovat jakékoli rušivé signály včetně poruch, které mohou mít za následek neočekávanou funkci.

Poznámka: Uživatelé v Kanadě

Toto zařízení třídy B splňuje kanadské předpisy ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Prohlášení o shodě pro státy EU

- EMC Směrnice 2014/30/EU (včetně dodatků)
- Nízkonapěťová směrnice 2014/35/EU
- RED 2014/53/EU (je-li výrobek vybaven schopností vysílat RF záření)
- Směrnice RoHS 2011/65/EU (je-li výrobek vybaven schopností vysílat RF záření)

WEEE



Pokyny pro likvidaci

Toto elektronické zařízení nelikvidujte společně s komunálním odpadem. Na snížení možného znečištění životního prostředí a pro zabezpečení co nejvyšší míry jeho ochrany toto zařízení přiměřeným způsobem recyklujte.

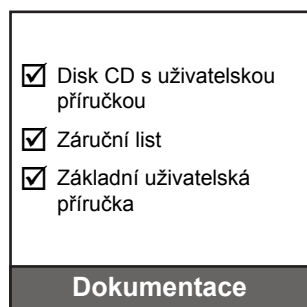
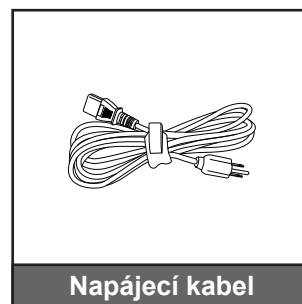
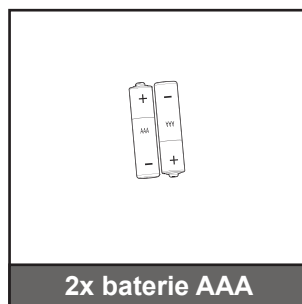
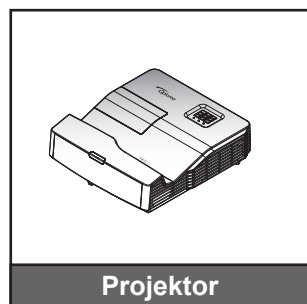
ÚVOD

Obsah krabice

Produkt opatrně rozbalte a zkontrolujte, zda máte položky uvedené v seznamu standardního příslušenství. Podle modelu, specifikace nebo regionu, ve kterém byl produkt zakoupen, nemusí být některé volitelné příslušenství k dispozici. Další informace získáte v místě zakoupení. Některé příslušenství se může lišit podle regionu.

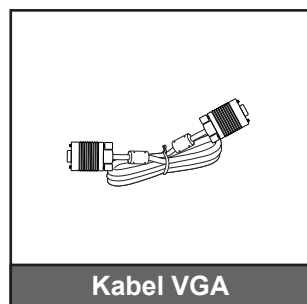
Záruční list je poskytován pouze v některých specifických regionech. Podrobné informace vám poskytne prodejce.

Standardní příslušenství



Poznámka: Dálkový ovladač je dodáván s bateriemi.

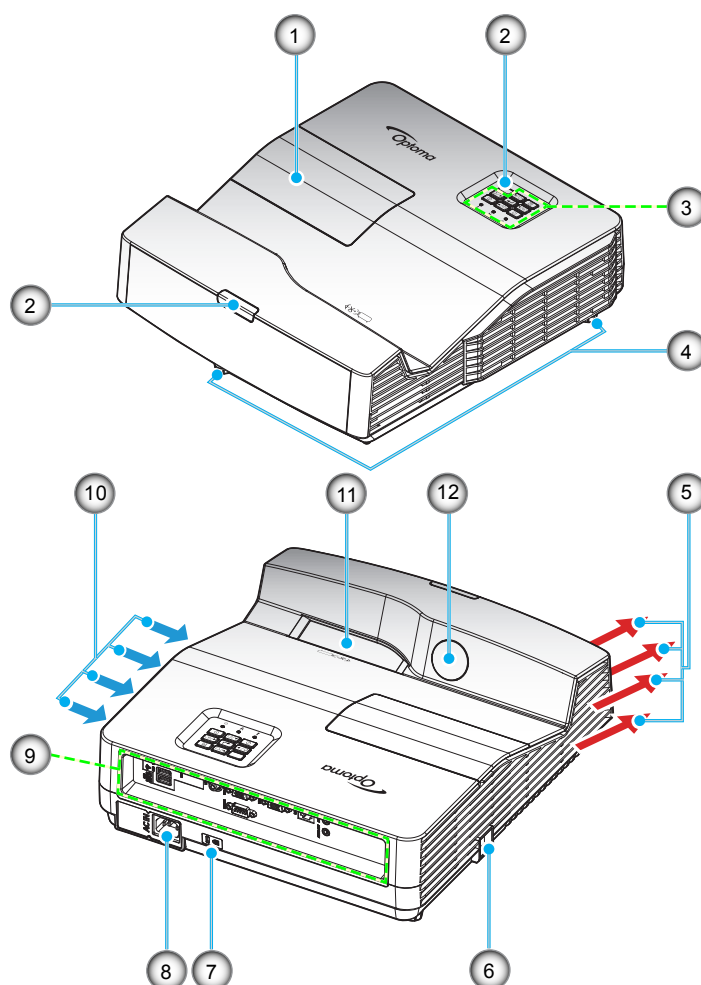
Doplňkové příslušenství



Poznámka: Volitelné příslušenství se liší podle modelu, specifikace a regionu.

ÚVOD

Popis produktu



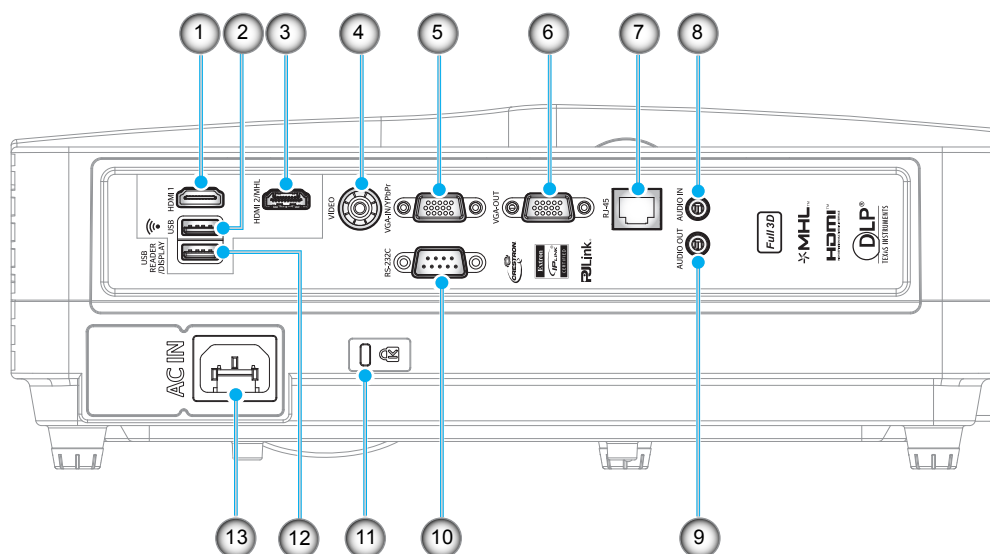
Poznámka: Neblokujte vstupní ani výstupní větrací otvory projektoru.

(*) Volitelné příslušenství se liší podle modelu, specifikace a regionu.

Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Kryt lampy	7.	Port zámku Kensington™
2.	IR Receiver	8.	Napájecí zásuvka
3.	Klávesnice	9.	Vstup/výstup
4.	Stavěcí nohy projektoru	10.	Ventilace (vstup)
5.	Ventilace (výstup)	11.	Objektiv
6.	Bezpečnostní panel	12.	IR kamera (pouze pro verzi Interactive)

ÚVOD

Připojení



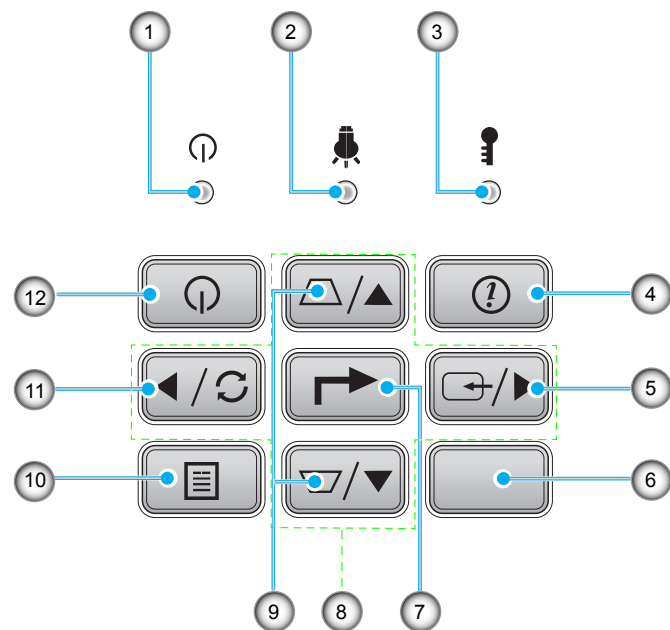
Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Konektor HDMI 1	8.	Konektor AUDIO IN
2.	USB konektor * pro WiFi (dongle)	9.	Konektor AUDIO-OUT
3.	Konektor HDMI 2 / MHL	10.	Konektor RS-232C
4.	Konektor VIDEO	11.	Port zámku Kensington™
5.	Konektor VGA-IN / YPbPr	12.	Konektor USB ČTEČKA/DISPLEJ/UPGRADE FW/MYŠ/NAPÁJENÍ*
6.	Konektor VGA-OUT	13.	Napájecí zásuvka
7.	Konektor RJ-45		

Poznámka:

- **Podporuje výstup napájení 5V/1A, pouze pokud není detekován zdroj MHL. Pokud je zdroj MHL detekován, výstup napájení 5V/1A je automaticky deaktivován.*
- **Použijte USB konektor pro WiFi (dongle) a konektor USB ČTEČKA/DISPLEJ/UPGRADE FW/MYŠ/NAPÁJENÍ podle následujících pokynů:*
 - *Síťové zobrazení: (a) Připojte WiFi USB dongle; (b) Použijte HDcastPro APP ve svém mobilním telefonu.*
 - *USB zobrazení pro zařízení iOS a Android.*
 - *Čtečka USB: Zobrazuje obrázky a dokumenty přímo z USB disku.*

ÚVOD

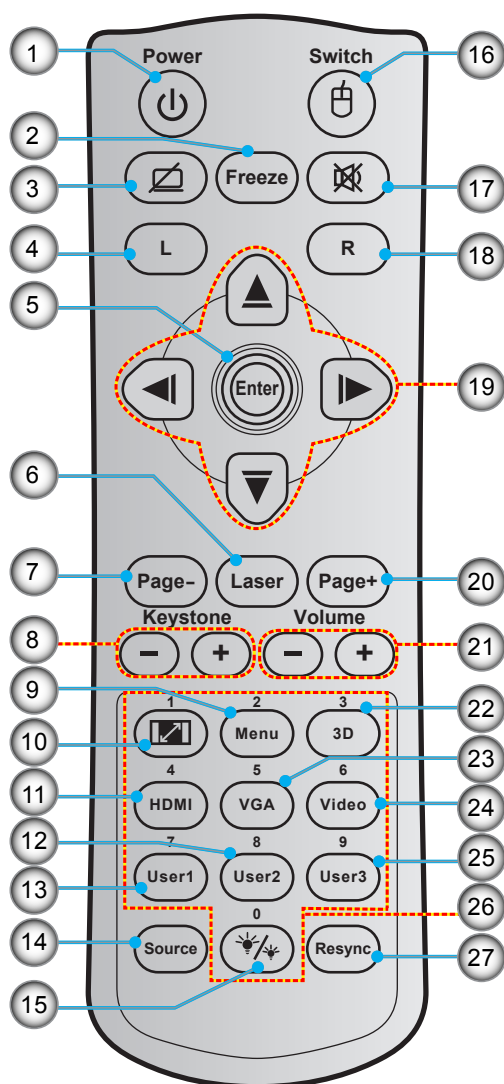
Klávesnice



Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Indikátor LED zapnutí/ pohotovostního režimu	7.	Vstoupit
2.	Indikátor LED lampy	8.	Čtyři směrové klávesy výběru
3.	Indikátor LED teploty	9.	Korekce sbíhavosti
4.	Informace	10.	Menu
5.	Source	11.	Opakovaná synchronizace
6.	IR Receiver	12.	Napájecí

ÚVOD

Dálkový ovladač



Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Tlačítko zap./vyp.	15.	Mód jasu
2.	Blokováno	16.	Myš zap. / vyp.
3.	Žádný obraz / ztlumení zvuku	17.	Ztlumit
4.	Levé klepnutí myši	18.	Pravé klepnutí myši
5.	Vstoupit	19.	Čtyři směrové klávesy výběru
6.	Laser	20.	Strana +
7.	Strana -	21.	Hlasitost - / +
8.	Sbíhavost - / +	22.	3D nabídka zap. / vyp.
9.	Menu	23.	VGA
10.	Projekční poměr	24.	Video
11.	HDMI	25.	Uživatel3
12.	Uživatel2	26.	Číselná klávesnice (0 - 9)
13.	Uživatel1	27.	Resynchronizace
14.	Source		

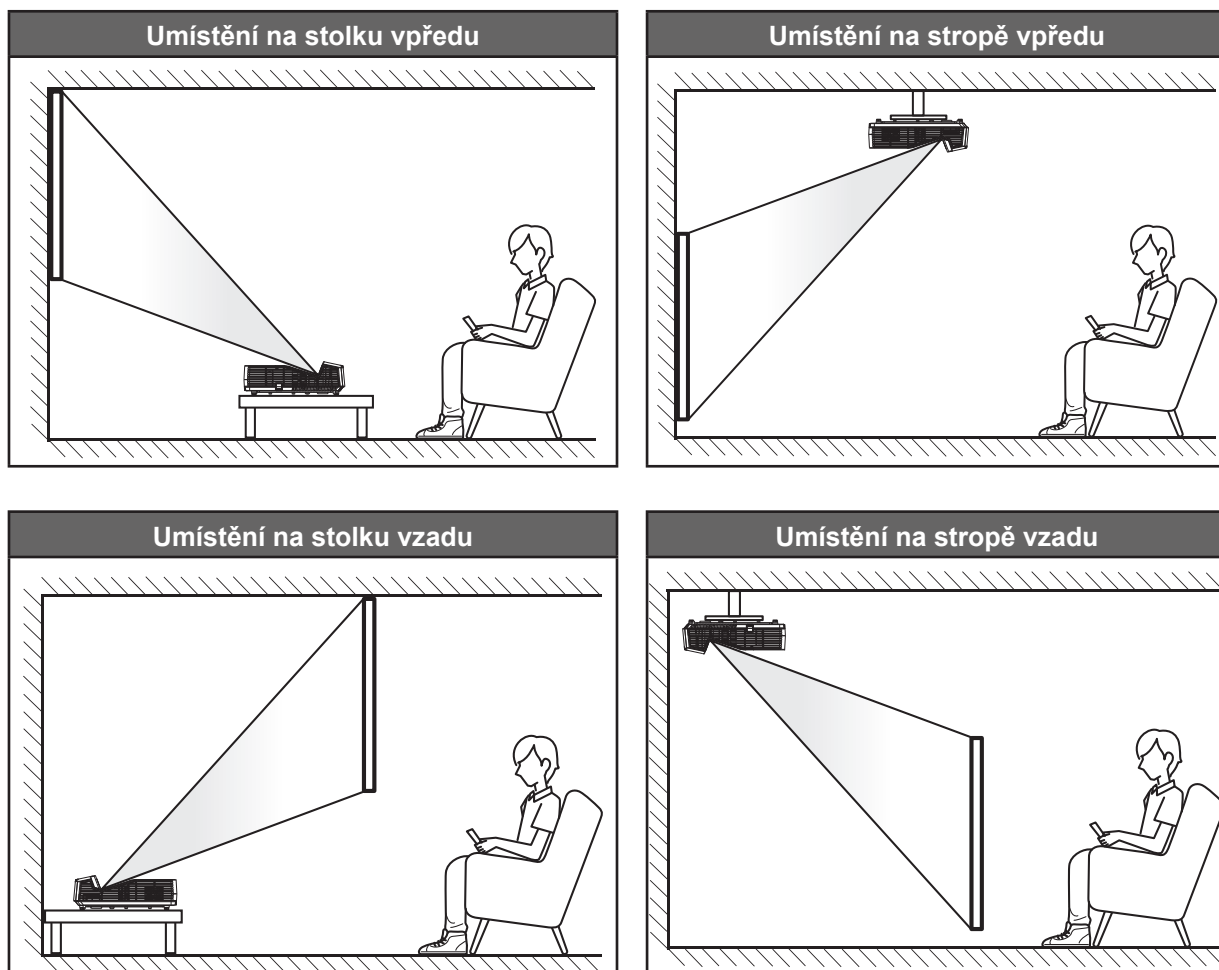
Poznámka: Některé klávesy nemusí mít funkce u modelů, které tyto funkce nepodporují.

NASTAVENÍ A INSTALACE

Instalace projektoru

Tento projektor lze nainstalovat ve čtyřech různých polohách.

Vyberte polohu podle rozvržení místnosti nebo podle vašich osobních preferencí. Zvažte velikost a tvar promítací plochy, umístění vhodné elektrické zásuvky, umístění a také vzdálenost mezi projektorem a ostatním vybavením.



Projektor musí být umístěn rovnoměrně na ploše a pod úhlem 90 stupňů / kolmo k promítací ploše.

- Při výběru umístění projektoru pro danou velikost promítací plochy použijte tabulku vzdáleností na stránkách 64-65.
- Při určování velikosti promítací plochy pro danou vzdálenost použijte tabulku vzdáleností na stránkách 64-65.

Poznámka: Čím je projektor umístěn dále od promítací plochy, tím se promítaný obraz zvětšuje a rovněž se proporcčně zvětšuje svislé posunutí.

DŮLEŽITÉ!

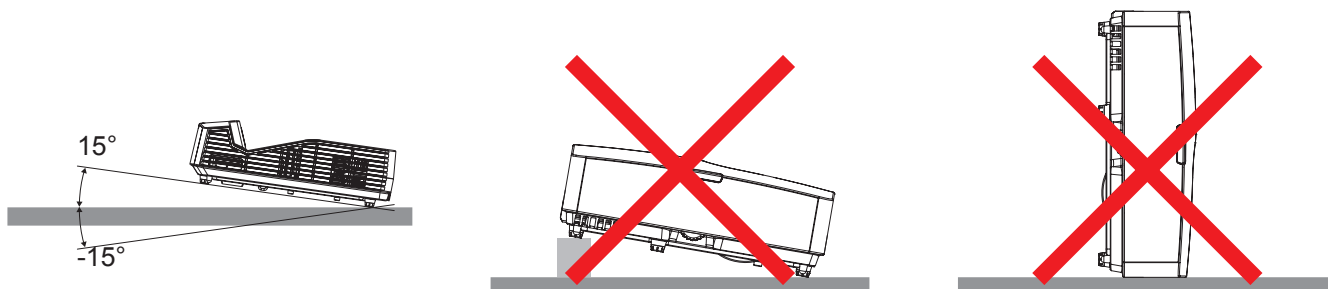
Projektor používejte pouze v umístění na stole nebo na stropě. Projektor musí být umístěn vodorovně - nikoli nakloněný dopředu/dozadu nebo vlevo/vpravo. V jakékoli jiné orientaci může dojít ke zneplatnění záruky a může dojít ke zkrácení životnosti lampy projektoru nebo samotného projektoru. V případě nestandardní instalace požádejte o radu společnost Optoma.

NASTAVENÍ A INSTALACE

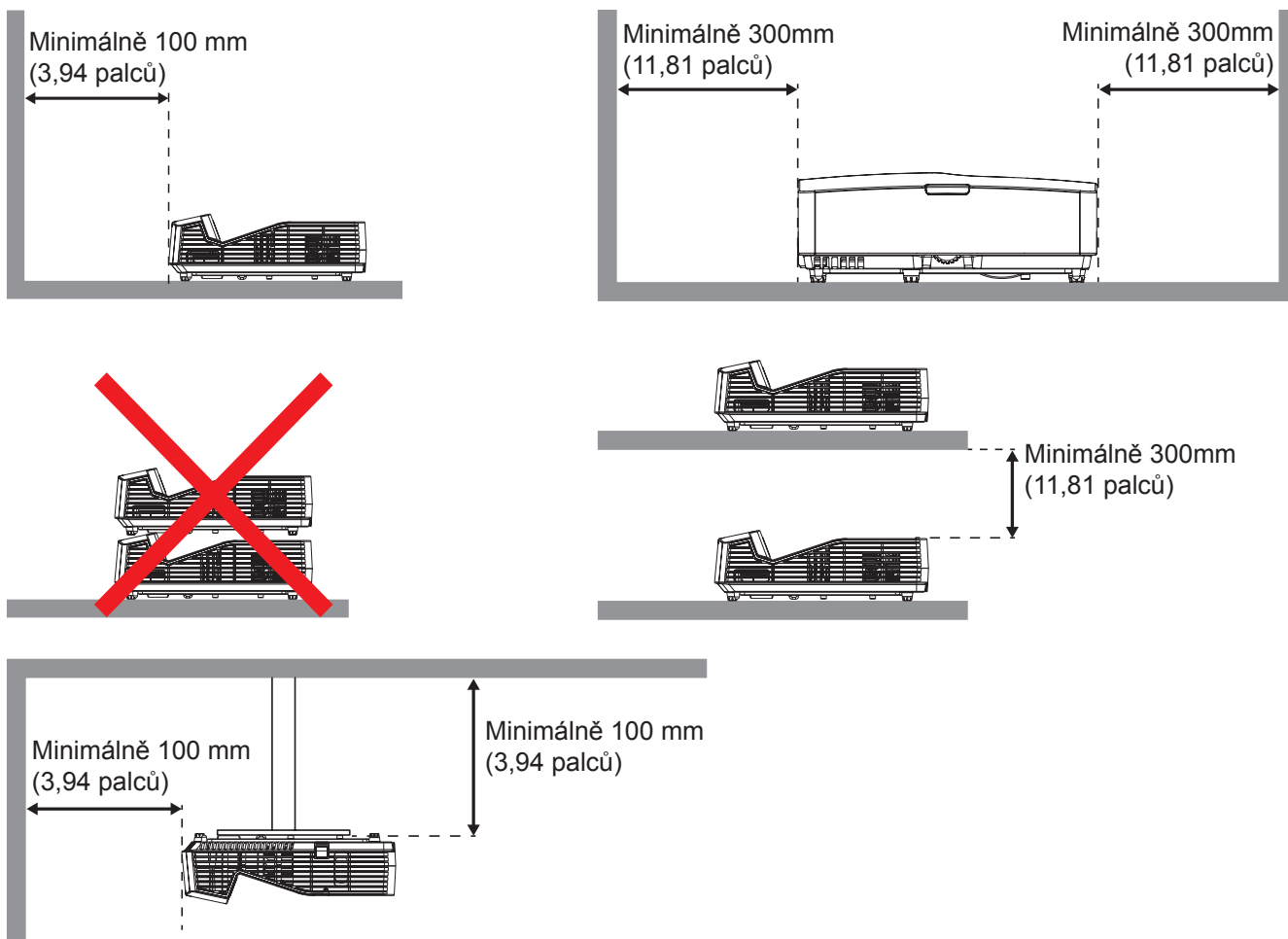
Upozornění k instalaci projektoru

- Umístěte monitor na vodorovné místo.

Úhel náklonu projektoru nesmí přesáhnout 15 stupňů a projektor nesmí být nainstalován žádným jiným způsobem, než na stole nebo ve stropním držáku; v opačném případě může se může podstatně zkrátit životnost lampy a mohlo by to vést k dalšímu **nepředpokládanému poškození**.



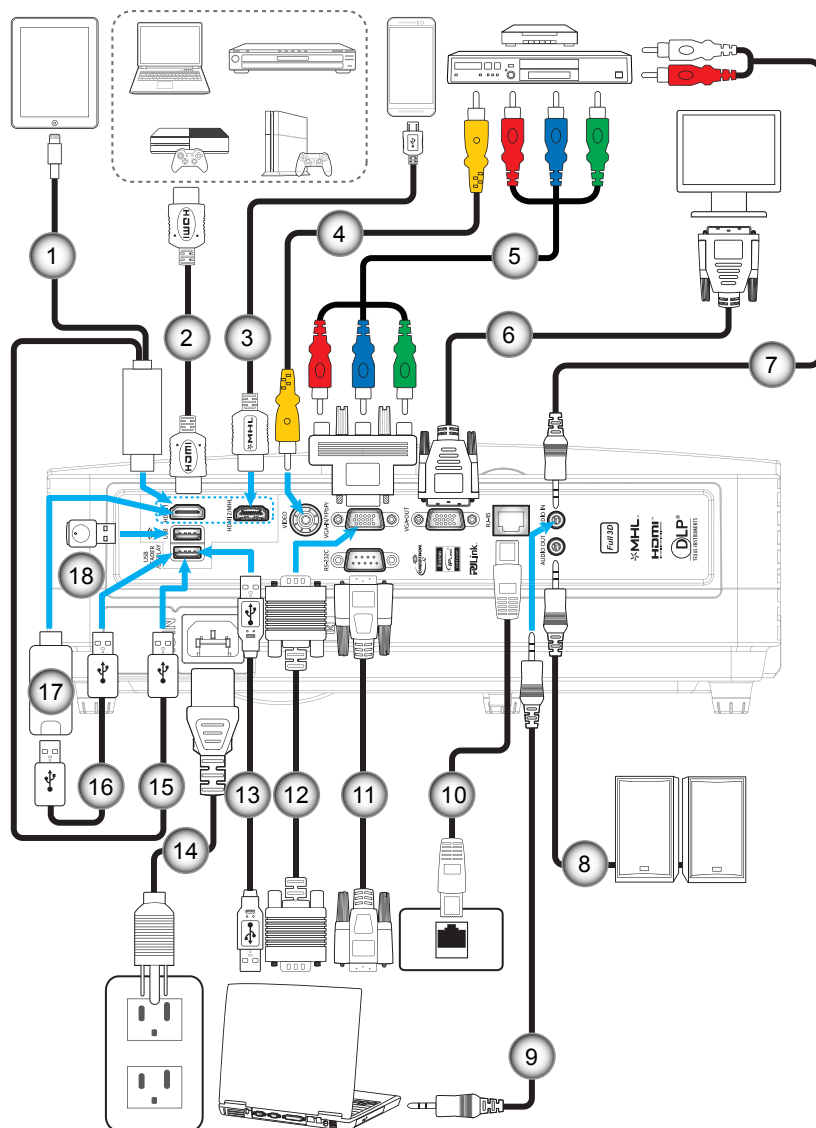
- Okolo výstupního otvoru větrání ponechte alespoň 20 cm volného místa.



- Zajistěte, aby vstupní větrací otvory nerecyklovaly horký vzduch z výstupního větracího otvoru.
- Při používání projektoru v uzavřeném prostoru zajistěte, aby teplota okolního vzduchu v uzavřeném prostoru nepřesahovala provozní teplotu, když je projektor zapnutý, a aby vstupní a výstupní větrací otvory nebyly zablokovány.
- Veškeré uzavřené prostory musí projít certifikovaným tepelným hodnocením, aby bylo zajištěno, že projektor nerecykluje vystupující vzduch, protože by to mohlo způsobit vypnutí přístroje, i když se teplota v uzavřeném prostoru pohybuje v přijatelném rozsahu provozní teploty.

NASTAVENÍ A INSTALACE

Připojení zdrojů k projektoru



Číslo	Položka	Číslo	Položka
1.	Kabel/adaptér Lightning na HDMI	10.	Kabel RJ-45
2.	Kabel HDMI	11.	Kabel RS-232C
3.	Kabel HDMI / MHL	12.	Kabel vstupu VGA
4.	Kabel videa	13.	Kabel USB (ovládání myši)
5.	Komponentní kabel RCA	14.	Napájecí kabel
6.	Kabel výstupu VGA	15.	Kabel/adaptér USB na HDMI
7.	Kabel vstupu zvuku	16.	USB napájení (5V/1A)
8.	Kabel výstupu zvuku	17.	Adaptér HDMI
9.	Kabel vstupu zvuku	18.	WiFi Dongle

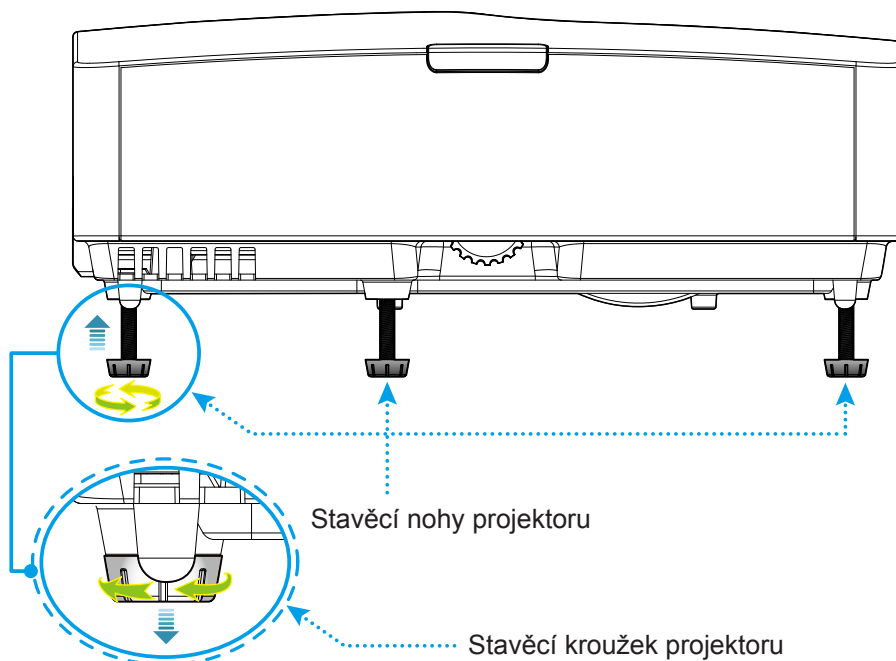
NASTAVENÍ A INSTALACE

Nastavení promítaného obrazu

Výška obrazu

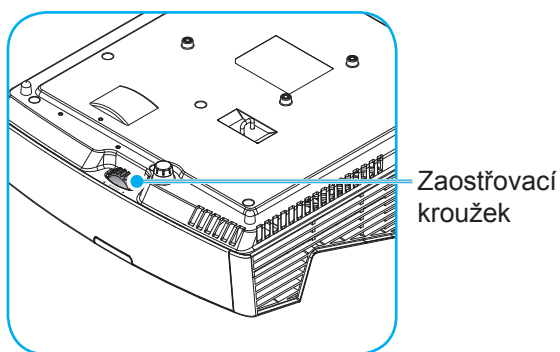
Tento projektor je vybaven výsuvnou opěrou pro nastavení výšky obrazu.

1. Na spodní straně projektoru vyhledejte stavěcí nohu, kterou chcete upravit.
2. Otáčením stavěcí nožky po nebo proti směru hodin se projektor pohybuje nahoru nebo dolů.



Přiblížení/oddálení a zvětšení

- Zoom je pevný a nelze jej ručně měnit.
- Chcete-li upravit zaostření, otáčejte zaostřovací kroužek po nebo proti směru hodin, dokud nebude obraz ostrý a zřetelný.



Poznámka: Tento projektor zaostřuje na následující vzdálenosti:

- XGA: 0,472 m~0,675 m
- WXGA: 0,485 m~0,656 m
- 1080P: 0,446 m~0,558 m

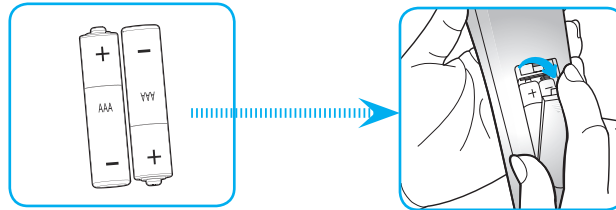
NASTAVENÍ A INSTALACE

Zprovoznění dálkového ovladače

Vložení / výměna baterií

Do dálkového ovladače jsou dodávány dvě baterie formátu AAA.

1. Sejměte víčko přihrádky baterií na zadní straně dálkového ovladače.
2. Podle obrázku vložte baterie AAA do přihrádky.
3. Nasadte víčko na dálkový ovladač.



Poznámka: K výměně použijte pouze baterie stejného nebo podobného typu.

UPOZORNĚNÍ

Při nesprávním používání baterií může dojít k úniku chemických látek nebo k výbuchu. Dodržujte následující pokyny.

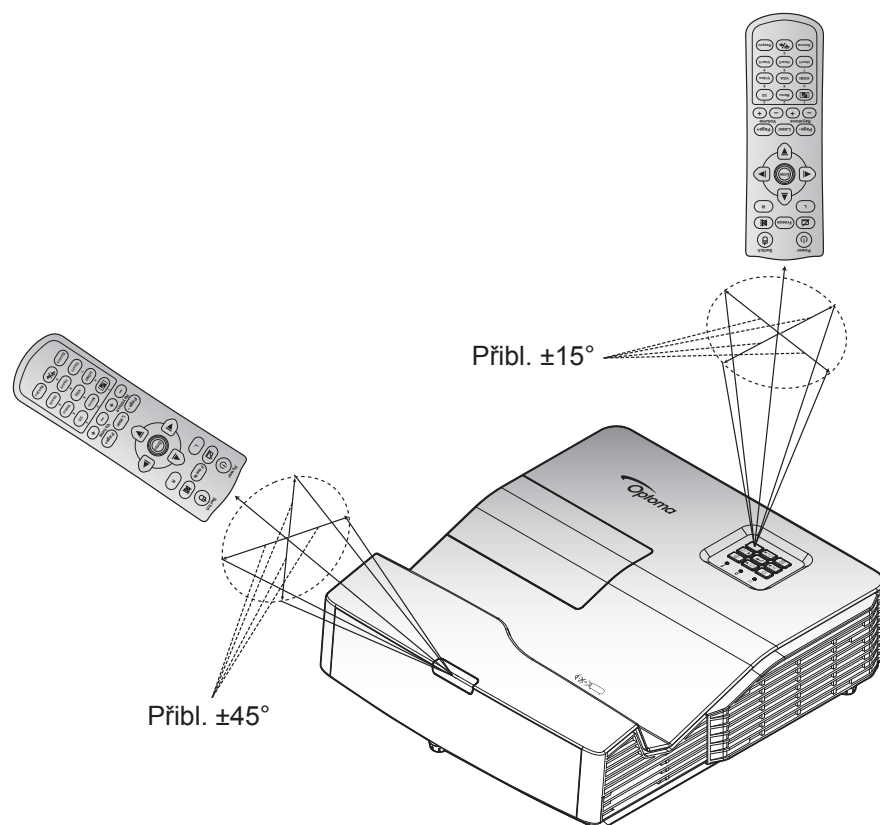
- Nekombinujte různé typy baterií. Různé typy baterií mají různé charakteristiky.
- Nepoužívejte společně staré a nové baterie. Kombinováním starých a nových baterií se může zkrátit životnost nových baterií nebo může dojít k úniku chemických látek ze starých baterií.
- Vybité baterie co nejdříve vyjměte. Chemické látky, které mohou uniknout z baterií, mohou při kontaktu s pokožkou způsobit vyrážku. Dojde-li k úniku chemických látek, důkladně je vytřete hadříkem.
- Baterie dodávané s tímto přístrojem mohou mít kratší životnost z důvodu skladovacích podmínek.
- Nebudete-li dálkový ovladač delší dobu používat, vyjměte baterie.
- Při likvidaci baterií dodržujte zákony v příslušné oblasti nebo zemi.

Účinný dosah

Infračervený (IR) snímač dálkového ovládání se nachází na horní straně a na přední straně projektoru. Aby dálkový ovladač fungoval správně, držte jej v úhlu $\pm 45^\circ$ stupňů od kolmice k přednímu infračervenému snímači dálkového ovládání a v úhlu do $\pm 15^\circ$ stupňů od kolmice k hornímu infračervenému snímači dálkového ovládání. Vzdálenost mezi dálkovým ovladačem a snímači nesmí přesahovat 7 metrů (~ 23 stop).

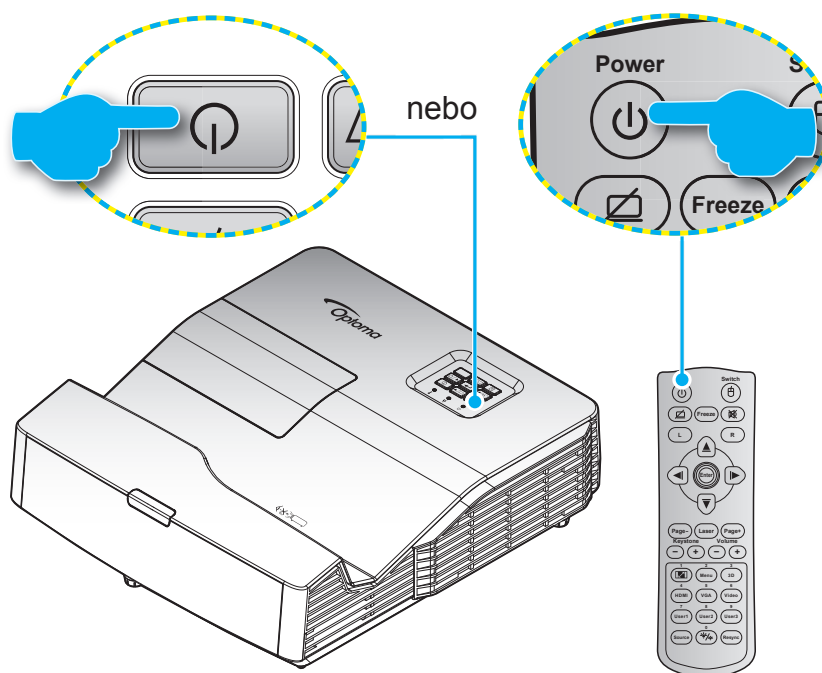
- Odstraňte veškeré překážky mezi dálkovým ovladačem a infračerveným snímačem na projektoru, které by mohly blokovat infračervený paprsek.
- Zajistěte, aby na infračervený snímač dálkového ovládání nedopadalo přímé sluneční ani zářivkové světlo.
- Udržujte dálkový ovladač více než 2 metry daleko od zářivkových světel. V opačném případě dálkový ovladač nemusí fungovat správně.
- Pokud se tento dálkový ovladač nachází v blízkosti zářivkových světel s převodníkem, může docházet k nepravidelným výpadkům.
- Pokud se ovladač nachází velmi blízko projektoru, nemusí fungovat správně.
- Když míříte na promítací plochu, je účinná vzdálenost kratší než 5 m od dálkového ovladače k ploše a po odrazu infračervených paprsků zpět do projektoru. Účinná vzdálenost se ovšem může lišit podle promítací plochy.

NASTAVENÍ A INSTALACE



POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Zapnutí / vypnutí projektoru



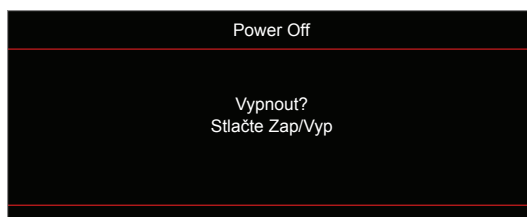
Zapnutí

1. Řádně připojte napájecí kabel a kabel signálu/zdroje. Po připojení začne indikátor LED zapnutého/pohotovostní režimu svítit červeně.
2. Projektor zapnete stisknutím „“ na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači.
3. Po dobu přibližně 10 sekund se zobrazí úvodní obrazovka a indikátor LED zapnutého/pohotovostní režimu bliká modře.

Poznámka: Po prvním zapnutí projektoru budete vyzváni, abyste vybrali požadovaný jazyk, orientaci promítání a další nastavení.

Vypnutí

1. Projektor vypnete stisknutím „“ na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači.
2. Zobrazí se následující zpráva:



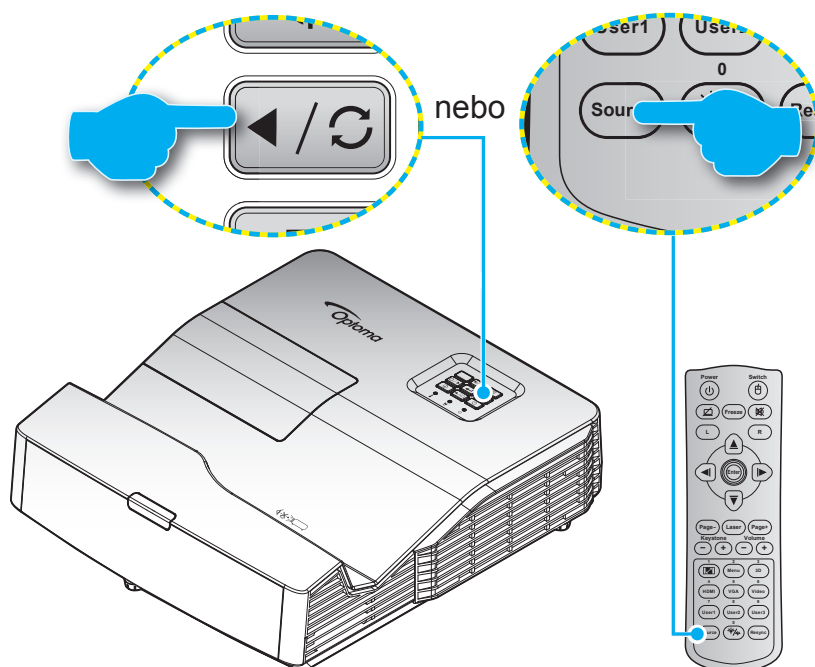
3. Dalším stisknutím tlačítka „“ potvrďte, jinak zpráva po 10 sekundách zmizí. Při druhém stisknutí tlačítka „“ se projektor vypne.
4. Chladicí ventilátory poběží přibližně 10 sekund do konce chladicího intervalu a indikátor LED Zap./Pohotovost bude blikat modře. Když indikátor LED zapnutého/pohotovostní režimu svítí červeně, znamená to, že projektor přešel do pohotovostního režimu. Chcete-li projektor znovu zapnout, musíte počkat, dokud se zcela nedokončí chladicí cyklus a dokud projektor nepřejde do pohotovostního režimu. Když se projektor nachází v pohotovostním režimu, dalším stisknutím tlačítka „“ jej zapnete.
5. Odpojte napájecí kabel ze zásuvky a od projektoru.

Poznámka: Nedoporučujeme zapínat projektor bezprostředně po jeho vypnutí.

NASTAVENÍ A INSTALACE

Výběr vstupního zdroje

Zapněte připojený zdroj, který chcete promítat, například počítač, notebook, přehrávač videa atd. Projektor automaticky nalezne zdroj signálu. Pokud je připojeno více zdrojů, vyberte požadovaný vstup stisknutím tlačítka zdroje na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači.

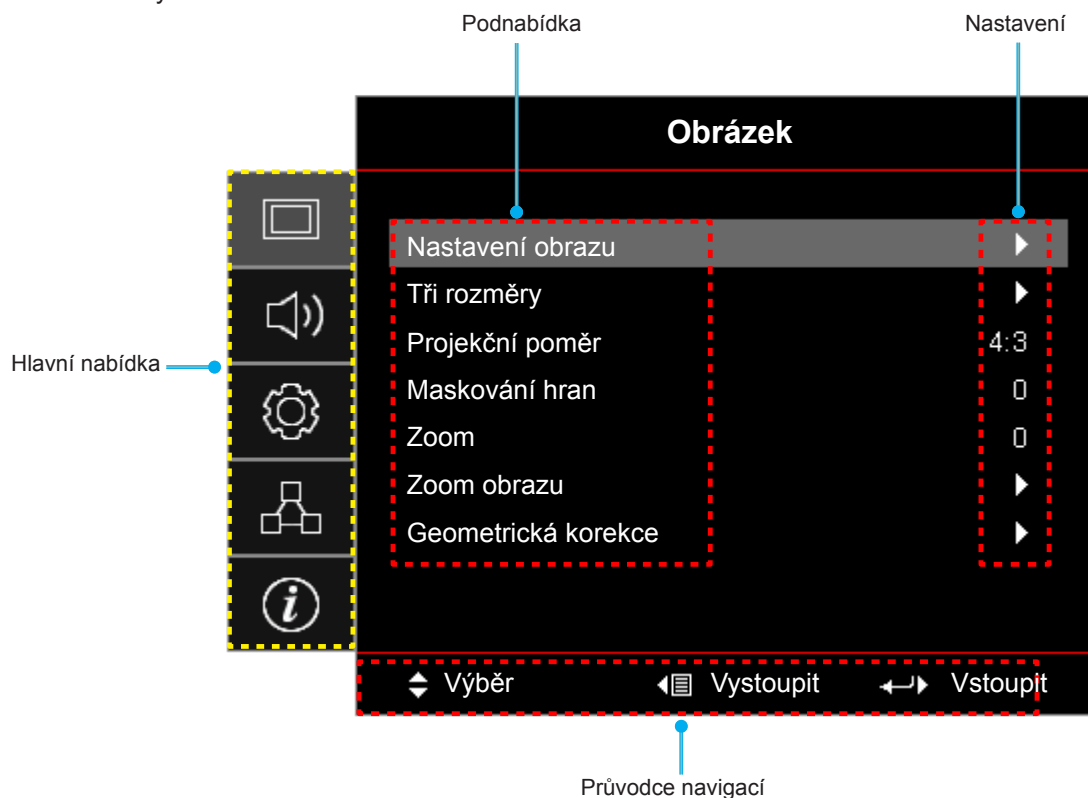


POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Procházení nabídkou a funkce

Projektor je vybaven vícejazyčnou nabídkou OSD, která umožňuje provádět úpravy obrazu a celou řadu nastavení. Projektor automaticky nalezne zdroj signálu.

1. Chcete-li otevřít nabídku obrazovky, stiskněte tlačítko  na dálkovém ovladači nebo na klávesnici projektoru.
2. Po zobrazení rozhraní OSD vyberte pomocí tlačítek   položku v hlavní nabídce. Při volbě na dané stránce přejdete stisknutím tlačítka  nebo  do podnabídky.
3. Pomocí tlačítek   vyberte požadovanou položku v podnabídce a potom stisknutím tlačítka  nebo  zobrazíte další nastavení. Upravte nastavení pomocí tlačítek  .
4. Vyberte další položku, kterou chcete nastavit v podmenu a proveďte nastavení šipkami tak, jak bylo uvedeno výše.
5. Potvrďte stisknutím tlačítka  nebo . Na ploše se znovu zobrazí hlavní nabídka.
6. Chcete-li operaci ukončit, stiskněte znovu tlačítko  nebo . Nabídka OSD se zavře a projektor automaticky uloží nová nastavení.



POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Strom nabídky OSD

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Obrázek	Nastavení obrazu	Mód zobrazení [Data]			Prezentace
					Jasný
					Kino
					Zvěř
					sRGB
					DICOM SIM.
					Uživatel
					Tři rozměry
		Barva stěny [Data]			Vyp. [Výchozí]
					Tabule
					Světle žlutá
					Světle zelená
					Světle modrá
					Růžová
					Šedá
		Jas			-50~50
		Kontrast			-50~50
		Ostrost			1~15
		Barva			-50~50
		Zabarvení			-50~50
		Gamma	Film		
			Video		
			Grafika		
			Standardní(2.2)		
			1.8		
			2.0		
			2.4		
		Nastavení barev	BrilliantColor™		1~10
			Teplota barev [Datový model]		Teplé
					Střední
					Chladné
			Shoda barev	Barva	R [Výchozí]
					G
					B
					C
					Y
					M
					W
				Sytost barev	-50~50 [Výchozí: 0]
				Odstín	-50~50 [Výchozí: 0]
				Úroveň	-50~50 [Výchozí: 0]

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Obrázek	Nastavení obrazu	Nastavení barev	Shoda barev	Vynulovat (Reset)	Zrušit [Výchozí]
					Ano
				Vystoupit	
			Přidat/ubrat RGB	Přidat červenou	-50~50
				Přidat zelenou	-50~50
				Přidat modrou	-50~50
				Ubrat červenou	-50~50
				Ubrat zelenou	-50~50
				Ubrat modrou	-50~50
				Vynulovat (Reset)	Zrušit [Výchozí]
					Ano
				Vystoupit	
			Barevný prostor [Není vstup HDMI]		Auto [Výchozí]
					RGB
					YUV
			Barevný prostor [Vstup HDMI]		Auto [Výchozí]
					RGB(0~255)
					RGB(16~235)
					YUV
			Úroveň bílé		0~31 (v závislosti na signálu)
			Úroveň černé		-5~5 (v závislosti na signálu)
			IRE		0
					7,5
		Signál	Automatic		Vyp.
					Zap.[Výchozí]
			Frekvence		-10~10 (v závislosti na signálu) [Výchozí: 0]
			Fáze		0~63 [Výchozí: 0]
			Horizont. pozice		-5~5 [Výchozí: 0]
			Vertikální pozice		-5~5 [Výchozí: 0]
			Vystoupit		
		Mód jasu [Základna lampy - Data]			Jasný [Výchozí]
					Eko
					Dynamic
					Eco+
		Vynulovat (Reset)			

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Obrázek	Tři rozměry	Režim 3D			Vyp.
					Linka DLP [Výchozí]
					IR
		3D->2D			Tři rozměry [Výchozí]
					L
					R
		Formát 3D			Auto [Výchozí]
					SBS
					Top and Bottom
					Frame Sequential
		Inverze 3D syn.			Zap.
					Vyp.[Výchozí]
	Projekční poměr				4:3
					16:9
					16:10 [Modely WXGA WUXGA]
					LBX [s výjimkou modelů SVGA XGA]
					Nativní
					Auto
	Maskování hran				0~10 [Výchozí: 0]
	Zoom				-5~25 [Výchozí: 0]
	Zoom obrazu	H: 0; V: -100			[Výchozí: 0]
		H: -100; V: 0			
		H: 100; V: 0			
		H: 0; V: 100			
		H: -100; V: 0			
		H: 0; V: -100			
		H: 100; V: 0			
		H: 0; V: 100			
	Geometrická korekce	Nastavení Čtyři rohy			
		H Keystone			-4~4 [Výchozí: 0]
		Vertikální sbíhavost			-7~7 (pro XGA/WXGA) [Výchozí: 0] -5~5 (pro 1080p) [Výchozí: 0]
		Aut. kor. l. zkr			Vyp. [Výchozí] Zap.
		Vynulovat (Reset)			
Zvuk	Ztlumit				Vyp. [Výchozí]
					Zap.
	Hlasitost				0-10 [Výchozí: 5]
	Audio výstup (standby)				Vyp. [Výchozí]
					Zap.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Nastavení	Projekce				Front 
					Zadní 
					Strop-nahoře  [Výchozí]
					Vzadu-nahoře 
	Typ obrazovky	[Modely WXGA WUXGA]			16:9
					16:10 [Výchozí]
	Nastavení lampy	Lampa - upozornění			Vyp.
					Zap. [Výchozí]
		Vynulování lampy			Zrušit [Výchozí]
	Nastavení filtru	Optional Filter Installed			Ano
					Ne [Výchozí]
		Filter Usage Hours			(Pouze pro čtení)
		Filter Reminder			Vyp.
					300hr
					500hr [Výchozí]
					800hr
					1000hr
		Filter Reset			Zrušit [Výchozí]
					Ano
	Nastavení napájení	Přímé zapínání			Vyp. [Výchozí]
					Zap.
		Signál zapnutí			Vyp. [Výchozí]
					Zap.
		Auto vypnutí (min)			0~180 (po 5 min.) [Výchozí: 20]
		Časovač	Časovač (min)		0~990 (po 30 min.) [Výchozí: 0]
			Vždy zapnuto		Ano
		Krátké shrnutí			Ne [Výchozí]
					Vyp. [Výchozí]
		Režim napájení (Pohotovost)			Zap.
					Aktivní
		USB Power (pohotovost)			Eko [Výchozí]
					Vyp. [Výchozí]
	Zabezpečení	Zabezpečení			Zap.
		Bezpeč. časovač	Měsíc		
			Den		
			Hodina		
		Změna hesla			

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Nastavení	HDMI Link nastavení	HDMI Link			Vyp.
					Zap.
	Testovací vzorek				Green Grid
					Magenta Grid
					White Grid
					Bílý
					Vyp.
	Dálkové nastavení [Podle dálk. ovladače]	IR Funkce			Zap.
					Vyp.
		Uživatel1			HDMI 2
					Testovací vzorek
					LAN
					Jas
					Kontrast
					Časovač
					Shoda barev
					Teplota barev
					Gamma
					Projekce
					Nastavení lampy
					Zoom
					Blokováno
					MHL
		Uživatel2			HDMI 2
					Testovací vzorek
					LAN
					Jas
					Kontrast
					Časovač
					Shoda barev
					Teplota barev
					Gamma
					Projekce
					Nastavení lampy
					Zoom
					Blokováno
					MHL

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Nastavení	Dálkové nastavení [Podle dálk. ovladače]	Uživatel3			HDMI 2
					Testovací vzorek
					LAN
					Jas
					Kontrast
					Časovač
					Shoda barev
					Teplota barev
					Gamma
					Projekce
					Nastavení lampy
					Zoom
					Blokováno
					MHL
	ID projektoru				00~99
	Options	Jazyk			English [Výchozí]
					Deutsch
					Français
					Italiano
					Español
					Português
					Polski
					Nederlands
					Svenska
					Norsk
					Dansk
					Suomi
					ελληνικά
					繁體中文
					簡體中文
					日本語
					한국어
					Русский
					Magyar
					Čeština
					عربي
					ไทย
					Türkçe
					فارسی
					Tiếng Việt
					Bahasa Indonesia
					Română
					Slovenčina
		Skryté titulky			CC1
					CC2
					Vyp.[Výchozí]

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Nastavení	Options	Menu Settings	Umístění menu		Vlevo nahoře 
					Vpravo nahoře 
					Střed  [Výchozí]
					Vlevo dole 
					Vpravo dole 
			Menu časovače		Vyp.
					5 sec
					10 sec [Výchozí]
		Auto zdroj			Vyp. [Výchozí]
					Zap.
		Vstupní zdroj			HDMI1
					HDMI2/MHL
					VGA
					Video
					Síťové zobrazení
					USB zobrazení
					USB čtečka
		Název vstupu	HDMI1		Výchozí [Výchozí]
					Vlastní
			HDMI2/MHL		Výchozí [Výchozí]
					Vlastní
			VGA		Výchozí [Výchozí]
					Vlastní
			Video		Výchozí [Výchozí]
					Vlastní
			Síťové zobrazení		Výchozí [Výchozí]
					Vlastní
			USB zobrazení		Výchozí [Výchozí]
					Vlastní
			USB čtečka		Výchozí [Výchozí]
					Vlastní
		Velká nadm. výška			Vyp. [Výchozí]
					Zap.
		Mód zobrazení uzamčen			Vyp. [Výchozí]
					Zap.
		Zámek klávesnice			Vyp. [Výchozí]
					Zap.
		Skrýt informace			Vyp. [Výchozí]
					Zap.
		Barva pozadí			Žádný [Výchozí]
					Modrý
					Červený

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Nastavení	Options	Barva pozadí			Zelený
					Šedá
					Logo
	Vynulovat (Reset)	Resetovat OSD			Zrušit [Výchozí]
					Ano
		Obnovit výchozí			Zrušit [Výchozí]
Síť	LAN	Stav sítě			(pouze pro čtení)
		Port			(pouze pro čtení)
		DHCP			Vyp. [Výchozí]
					Zap.
		Adresa IP			192.168.0.100 [Výchozí]
		Maska podsítě			255.255.255.0 [Výchozí]
		Brána			192.168.0.254 [Výchozí]
		DNS			192.168.0.51 [Výchozí]
		Vynulovat (Reset)			
	Control	Crestron			Vyp.
					Zap. [Výchozí] Poznámka: Port 41794
		Extron			Vyp.
					Zap. [Výchozí] Poznámka: Port 2023
		PJ Link			Vyp.
					Zap. [Výchozí] Poznámka: Port 4352
		AMX Device Discovery			Vyp.
					Zap. [Výchozí] Poznámka: Port 9131
		Telnet			Vyp.
					Zap. [Výchozí] Poznámka: Port 23
		HTTP			Vyp.
					Zap. [Výchozí] Poznámka: Port 80

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Hlavní nabídka	Podnabídka	Podnabídka 2	Podnabídka 3	Podnabídka 4	Hodnoty
Informace	Regulační				
	Seriové číslo				
	Source				
	Rozlišení				00x00
	Refresh Rate				0,00 Hz
	Mód zobrazení				
	Režim napájení (Pohotovost)				
	Životnost lampy	Jasný mód			0 hod.
		Režim Eko			0 hod.
		Dynamic Mode			0 hod.
		Režim Eco+			0 hod.
		Celkem hodin			
	Stav sítě				
	Adresa IP				
	ID projektoru				00~99
	Filter Usage Hours				
	Mód jasu				
	FW Version	Systém			
		LAN			
		MCU			
		dop.			

Poznámka:

- Pokud je položka Signál nastavena na „Automatic“, položky Fáze a Frekvence jsou zobrazeny šedě. Pokud je položka Signál nastavena na konkrétní vstupní zdroj, uživateli se zobrazí položky Fáze a Frekvence pro ruční vyladění a uložení nastavení.
- Položka Vynulování lampy v nabídce OSD pouze vynuluje Životnost lampy v nabídce OSD a Životnost lampy v servisním režimu. Položka Hodiny promítání v servisním režimu nebude vynulována.
- Provedete-li změny funkcí „IR Funkce“, „Projekce“ nebo „Zámek klávesnice“, na obrazovce se zobrazí zpráva s potvrzením. Výběrem „Ano“ uložte nastavení.
- Každý mód zobrazení lze upravit a upravenou hodnotu uložit.
- V režimu časování 3D jsou funkce Zoom a Maskování hran deaktivovány, aby se zabránilo porušení obrazu.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Obrázek

Nabídka nastavení zobrazení obrazu

Mód zobrazení

Zde je mnoho firemních předvoleb optimalizovaných na různé typy obrazu.

- **Prezentace:** Tento režim je nejvhodnější pro prezentace PowerPoint, když je projektor připojen k počítači.
- **Jasný:** Maximální jas z PC vstupu.
- **Kino:** Tento režim vyberte pro domácí kino.
- **Zvěř:** Tento režim vyberte pro zvýšení jasu a doby odezvy pro hraní videoher.
- **sRGB:** Standardizované přesné barvy.
- **DICOM SIM.:** V tomto režimu lze promítat černobílé lékařské materiály, například rentgenové snímky, MRI atd.
- **Uživatel:** Slouží k uložení nastavení uživatele.
- **Tři rozměry:** Aby bylo možné sledovat 3D obsah, použijte 3D brýle. Zkontrolujte, zda je váš počítač/ mobilní zařízení vybaveno grafickou kartou se čtyřnásobnou vyrovnávací pamětí s výstupním signálem 120 Hz a zda je nainstalován přehrávač 3D obsahu.

Barva stěny (Režim Data)

Tato funkce slouží k dosažení optimalizovaného obrazu na ploše podle barvy stěny. Vyberte z možností Vyp., Tabule, Světle žlutá, Světle zelená, Světle modrá, Růžová a Šedá.

Jas

Slouží k nastavení jasu obrazu.

Kontrast

Kontrast reguluje stupeň odlišnosti mezi nejsvětlejší a nejtmařejší částí obrazu.

Ostrost

Slouží k nastavení ostrosti obrazu.

Barva

Slouží k nastavení obrazu videa z černobílé až po zcela sytou barvu.

Zabarvení

Slouží k nastavení barevné rovnováhy červené a zelené.

Gamma

Nastavte typ gama křivky. Po dokončení počátečního nastavení a jemného vyladění optimalizujte výstup vašeho obrazu pomocí kroků Nastavení gamma.

- **Film:** Pro domácí kino.
- **Video:** Pro zdroj videa nebo TV.
- **Grafika:** Pro zdroj PC / foto.
- **Standardní(2.2):** Pro standardizované nastavení.
- **1.8/ 2.0/ 2.4:** Pro konkrétní zdroj PC / foto.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nastavení barev

Nakonfigurujte nastavení barev.

- **BrilliantColor™:** Tato nastavitelná položka používá nový barvu zpracovávající algoritmus a vylepšení, která umožňují vyšší jas a zároveň poskytují věrné, živější barvy obrazu.
- **Teplota barev (pouze režim Data):** Vyberte teplotu barev z možností Teplé, Střední nebo Chladné.
- **Shoda barev:** Vyberte následující možnosti:
 - Barva: Upravte červenou (R), zelenou (G), černou (B), azurovou (C), žlutou (Y), fialovou (M) a bílou (W) úroveň obrazu.
 - Sytost barev: Slouží k nastavení obrazu videa z černobílé až po zcela sytou barvu.
 - Odstín: Slouží k nastavení barevné rovnováhy červené a zelené.
 - Úroveň: Upravte jas obrazu.
 - Vynulovat (Reset): Slouží k obnovení výchozích továrních nastavení shody barev.
 - Vystoupit: Slouží k ukončení nabídky „Shoda barev“.
- **Přidat/ubrat RGB:** Toto nastavení umožňuje konfigurovat jas (zesílení) a kontrast (důraz) obrazu.
 - Vynulovat (Reset): Slouží k obnovení výchozí továrních nastavení přidání/ubrání RGB.
 - Vystoupit: Slouží k ukončení nabídky „Přidat/ubrat RGB“.
- **Barevný prostor (pouze jiný vstup kromě HDMI):** Vyberte vhodný typ barevné matrice z následujících možností: Auto, RGB, nebo YUV.
- **Barevný prostor (pouze vstup HDMI):** Vyberte vhodný typ barevné matrice z následujících možností: Auto, RGB(0~255), RGB(16~235) a YUV.
- **Úroveň bílé:** Umožňuje uživateli upravit úroveň bílé vstupních videosignálů.
- **Úroveň černé:** Umožňuje uživateli upravit úroveň černé vstupních videosignálů.
- **IRE:** Umožňuje uživateli upravit hodnotu IRE vstupních videosignálů.
Poznámka: IRE je k dispozici pouze ve formátu videa NTSC.

Signál

Slouží k úpravám možností signálu.

- **Automatic:** Automaticky nakonfiguruje signál (položky Frekvence a Fáze jsou zobrazeny šedě). Pokud je deaktivovaná funkce Automaticky, zobrazí se položky Frekvence a Fáze pro ladění a uložení nastavení.
- **Frekvence:** Tato funkce mění obrazovou frekvenci tak, aby se shodovala s obrazovou (vertikální) frekvencí vaší počítačové grafické karty. Tuto funkci použijte pouze, pokud se zdá, že obraz svíle bliká.
- **Fáze:** Tato funkce synchronizuje časové signály zobrazení s grafickou kartou. Jestliže je obraz kolísavý nebo blikající, použijte tuto funkci k nápravě.
- **Horizont. pozice:** Slouží k nastavení vodorovné polohy obrazu.
- **Vertikální pozice:** Slouží k nastavení svislé polohy obrazu.

Mód jasu(Lampa - data)

Slouží k úpravě nastavení režimu jasu u lampových projektorů.

- **Jasný:** Volbou „Jasný“ zvýšíte jas.
- **Eko:** Zvolte „Eko“ ke ztlumení svítivosti projekční lampy, čímž se sníží její spotřeba energie a zvětšuje se životnost lampy.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

- **Dynamic:** Volbou „Dynamic“ bude výkon lampy projektoru ztlumen podle stupně jasu obsahu a příkon lampy se bude automaticky dynamicky přizpůsobovat mezi 100 a 30 %. Tímto způsobem se prodlouží životnost lampy.
- **Eco+:** Když je aktivován režim Eco+, je automaticky detekována úroveň jasu a značně se snižuje spotřeba lampy (až o 70 %) v době nečinnosti.

Vynulovat (Reset)

Slouží k obnovení výchozí továrních nastavení barev.

Nabídka Obrázek 3D

Režim 3D

Tato položka slouží k deaktivaci funkce 3D nebo k výběru odpovídající funkce 3D.

- **Vyp.:** Výběrem „Vyp.“ vypnete režim 3D.
- **Linka DLP:** Touto volbou provedete optimální nastavení pro DLP 3D brýle.
- **IR:** Volbou „IR“ nastavte optimální volby pro IR 3D brýle.

3D->2D

Tato volba umožňuje určit způsob zobrazení 3D obsahu na ploše.

- **Tři rozměry:** Zobrazí 3D signál.
- **L (Vlevo):** Zobrazí levý rámeček obsahu 3D.
- **R(Vpravo):** Zobrazí pravý rámeček obsahu 3D.

Formát 3D

Tato volba slouží k výběru vhodného obsahu ve 3D formátu.

- **Auto:** Při detekci identifikačního signálu 3D se automaticky zvolí Formát 3D.
- **SBS:** Zobrazí 3D signál ve formátu „Side-by-Side“.
- **Top and Bottom:** Zobrazí 3D signál ve formátu „Top and Bottom“.
- **Frame Sequential:** Zobrazí 3D signál ve formátu „Frame Sequential“.

Inverze 3D syn.

Tato položka slouží k aktivaci / deaktivaci funkce Inverze 3D syn.

Nabídka poměru stran obrazu

Projekční poměr

Vyberte poměr stran zobrazeného obrazu z následujících možností:

- **4:3:** Tento formát je pro zdroje vstupu 4:3.
- **16:9:** Tento formát je určen pro zdroje vstupu 16:9, například HDTV a DVD signály pro širokoúhlou TV.
- **16:10 (pouze pro modely WXGA a WUXGA):** Tento formát je určen pro vstupní zdroje 16:10, například širokoúhlé notebooky.
- **LBX (vyjma modelů SVGA a XGA):** Tento formát je určen pro zdroje formátu pohlednice s poměrem stran jiným, než 16x9, a pokud používáte externí objektiv 16x9 k zobrazení poměru stran 2,35:1 při plném rozlišení.
- **Nativní:** Tento formát zobrazuje původní obraz bez jakékoli změny měřítka.
- **Auto:** Automaticky vybírá vhodný formát zobrazení.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Poznámka:

- **Podrobnosti o režimu LBX:**
 - Některé disky DVD formátu pohlednice nejsou optimalizovány pro televizory 16x9. V takovém případě nebude obraz promítaný v režimu 16:9 vypadat správně. V tomto případě zkuste použít disk DVD zobrazit v režimu 4:3. Pokud obsah není ve formátu 4:3, budou okolo obrazu na obrazovce 16:9 zobrazeny černé pruhy. Pro tento typ obsahu můžete použít režim LBX, v kterém bude obraz vyplněn na obrazovku 16:9.
 - Pokud používáte externí anamorfní objektiv, tento LBX režim vám také umožní sledovat obsah 2,35:1 (včetně Anamorphic DVD a HDTV filmového zdroje), který podporuje anamorfní široký režim vylepšený pro displeje 16x9 v širokém obrazu 2,35:1. V tomto případě nebudou zobrazeny žádné černé okraje. Výkon lampy a svislé rozlišení jsou plně využity.

Tabulka měřítka XGA:

Source	480i/p	576i/p	1080i/p	720p
4x3	Upravte měřítko na 1024x768.			
16x9	Upravte měřítko na 1024x576.			
Nativní	Žádná změna měřítka; obraz bude zobrazen v rozlišení vstupního zdroje.			
Auto	- Pokud je poměr stran zdroje 4:3, velikost typu obrazovky bude změněna na 1024x768. - Pokud je poměr stran zdroje 16:9, velikost typu obrazovky bude změněna na 1024x576. - Pokud je poměr stran zdroje 15:9, velikost typu obrazovky bude změněna na 1024x614. - Pokud je poměr stran zdroje 16:10, velikost typu obrazovky bude změněna na 1024x640.			

Pravidlo automatického mapování XGA:

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítka	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1024	768
4:3	640	480	1024	768
	800	600	1024	768
	1024	768	1024	768
	1600	1200	1024	768
Širokoúhlý notebook	1280	720	1024	576
	1280	768	1024	614
	1280	800	1024	640
SDTV	720	576	1024	576
	720	480	1024	576
HDTV	1280	720	1024	576
	1920	1080	1024	576

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Tabulka měřítka WXGA (typ obrazovky 16x10):

Poznámka:

- Podporovaný typ obrazovky 16:9 (1280x720), 16:10 (1280x800).
- Když je typ obrazovky 16:9, formát 16x10 není k dispozici.
- Když je typ obrazovky 16:10, formát 16x9 není k dispozici.
- Vyberete-li automatickou volbu, potom se režim zobrazení bude měnit automaticky.

16 : 10 promítací plocha	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Upravte měřítko na 1066x800.				
16x10	Upravte měřítko na 1280x800.				
LBX	Upravte měřítko na 1280x960 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1280x800.				
Nativní	Vystředěné mapování 1:1.		Zobrazení 1280x800 s mapováním 1:1.	1280x720 na střed.	Vystředěné mapování 1:1.
Auto	- Vstupní zdroj bude přizpůsoben na plochu zobrazení 1280x800 a bude zachován jeho původní poměr stran. - Pokud je poměr stran zdroje 4:3, velikost typ obrazovky bude změněna na 1066x800. - Pokud je poměr stran zdroje 16:9, velikost typ obrazovky bude změněna na 1280x720. - Pokud je poměr stran zdroje 15:9, velikost typ obrazovky bude změněna na 1280x768. - Pokud je poměr stran zdroje 16:10, velikost typ obrazovky bude změněna na 1280x800.				

Pravidlo automatického mapování WXGA (typ obrazovky 16x10):

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítka	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1280	800
4:3	640	480	1066	800
	800	600	1066	800
	1024	768	1066	800
	1280	1024	1066	800
	1400	1050	1066	800
	1600	1200	1066	800
Širokoúhlý notebook	1280	720	1280	720
	1280	768	1280	768
	1280	800	1280	800
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Tabulka měřítka WXGA (typ obrazovky 16x9):

16 : 9 promítací plocha	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Upravte měřítko na 960x720.				
16x9	Upravte měřítko na 1280x720.				
LBX	Upravte měřítko na 1280x960 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1280x720.				
Nativní režim	Vystředěné mapování 1:1.		Zobrazení 1280x720 s mapováním 1:1.	1280x720 na střed.	Vystředěné mapování 1:1.
Auto	- Při výběru tohoto formátu se automaticky nastaví typ obrazovky 16:9 (1280x720). - Pokud je poměr stran zdroje 4:3, velikost typ obrazovky bude změněna na 960x720. - Pokud je poměr stran zdroje 16:9, velikost typ obrazovky bude změněna na 1280x720. - Pokud je poměr stran zdroje 15:9, velikost typ obrazovky bude změněna na 1200x720. - Pokud je poměr stran zdroje 16:10, velikost typ obrazovky bude změněna na 1152x720.				

Pravidlo automatického mapování WXGA (typ obrazovky 16x9):

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítka	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1280	720
4:3	640	480	960	720
	800	600	960	720
	1024	768	960	720
	1280	1024	960	720
	1400	1050	960	720
	1600	1200	960	720
Širokoúhlý notebook	1280	720	1280	720
	1280	768	1200	720
	1280	800	1152	720
SDTV	720	576	1280	720
	720	480	1280	720
HDTV	1280	720	1280	720
	1920	1080	1280	720

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Tabulka měřítka 1080p:

16 : 9 promítací plocha	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Upravte měřítko na 1440x1080.				
16x9	Upravte měřítko na 1920x1080.				
LBX	Upravte měřítko na 1920x1440 a potom dosáhněte centrálního zobrazení 1920x1080.				
Nativní	Vystředěné mapování 1:1. Žádná změna měřítka; obraz bude zobrazen v rozlišení vstupního zdroje.				
Auto	- Při výběru tohoto formátu se automaticky nastaví typ obrazovky 16:9 (1920x1080). - Pokud je poměr stran zdroje 4:3, velikost typu obrazovky bude změněna na 1440x1080. - Pokud je poměr stran zdroje 16:9, velikost typ obrazovky bude změněna na 1920x1080. - Pokud je poměr stran zdroje 16:10, typ obrazovky bude změněn na 1920x1200 a bude oříznut na plochu 1920x1080.				

Pravidlo automatického mapování 1080P:

Auto	Vstupní rozlišení		Automaticky/Měřítka	
	H-rozlišení	V-rozlišení	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Širokoúhlý notebook	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Nabídka Zobrazení - Maskování hran

Maskování hran

Tato funkce slouží k odstranění šumu zavedeného dekódováním na okraji obrazu.

Nabídka Zobrazení - Zoom

Zoom

Slouží ke zmenšení nebo zvětšení obrazu na promítací ploše.

Nabídka Zobrazení - Posun obrazu

Zoom obrazu

Slouží k úpravě polohy promítaného obrazu ve vodorovné (H) nebo svislé (V) rovině.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Zobrazí nabídku Geometrická korekce

Nastavení Čtyři rohy

Posouváním pozic x a y každého ze čtyř rohů lze obraz přizpůsobit definované oblasti.

H Keystone

Slouží k úpravám zkreslení obrazu vodorovně a nastavení přibližně obdélníkovitého tvaru obrazu. Vodorovná sbíhavost se používá k opravě sbíhavosti tvaru obrazu, při které levý a pravý okraj obrazu nemají stejnou délku. To je určeno k použití s aplikacemi horizontálně na ose.

Vertikální sbíhavost

Slouží k úpravám zkreslení obrazu svisle a nastavení přibližně obdélníkovitého tvaru obrazu. Svislá sbíhavost slouží k opravě sbíhavosti tvaru obrazu, při které je horní nebo dolní kraj zešikmený k jedné straně. To je určeno k použití s aplikacemi svisle na ose.

Aut. kor. I. zkr

Provedte digitální opravu sbíhavosti tak, aby se promítaný obraz vešel na plochu, na kterou promítáte.

Poznámka: Při korekci vodorovného nebo svislého lichoběžníkového zkreslení se obraz zmenší.

Vynulovat (Reset)

Slouží k obnovení výchozí továrních nastavení korekce lichoběžníkového zkreslení.

Nabídka Zvuk

Nabídka Zvuk - Ztlumit

Ztlumit

Tato volba slouží k dočasnému vypnutí zvuku.

- **Zap.:** Funkci zapněte volbou „Zap.“.
- **Vyp.:** Funkci vypněte volbou „Vyp.“.

Poznámka: Funkce „Ztlumit“ ovlivňuje hlasitost vnitřního i vnějšího reproduktoru.

Nabídka Zvuk - Hlasitost

Hlasitost

Slouží k úpravě hlasitosti.

Nabídka Audio výstup (Pohotovostní)

Audio výstup (standby)

Aktivujte nebo deaktivujte audio výstup, když se projektor nachází v pohotovostním režimu.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Nastavení

Nabídka Nastavení - Projekce

Projekce

Slouží k výběr upřednostňované projekce mezi vpředu, vzadu, strop-nahoře a vzadu-nahoře.

Nabídka Nastavení - Typ obrazovky

Typ obrazovky (pouze pro modely WXGA a WUXGA)

Zvolte typ obrazovky 16:9 a 16:10.

Nabídka Nastavení - Nastavení lampy

Lampa - upozornění

Zvolte tuto možnost pro zobrazení nebo skrytí varovné zprávy v případě, že je zobrazena hláška o výměně lampy. Toto hlášení se objeví 30 hodin před navrhovaným časem pro výměnu lampy.

Vynulování lampy

Resetuje počítadlo životnosti lampy po výměně.

Nabídka Nastavení - Nastavení filtru

Optional Filter Installed

Provedte nastavení zprávy s varováním.

- **Ano:** Zobrazí varování po 500 hodinách používání.

Poznámka: „Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset“ se zobrazí, pouze když „Optional Filter Installed“ je „Ano“.

- **Ne:** Vypnutí varování.

Filter Usage Hours

Zobrazí počet hodin filtru.

Filter Reminder

Zvolte tuto možnost pro zobrazení nebo skrytí varovné zprávy v případě, že je zobrazena zpráva o výměně filtru. K dispozici jsou možnosti 300hr, 500hr, 800hr a 1000hr.

Filter Reset

Po výměně nebo čištění prachového filtru vynulujte počítadlo hodin prachového filtru.

Nabídka Nastavení - Nastavení napájení

Přímé zapínání

Volbou „Zap.“ aktivujete režim Přímé zapínání. Projektor se automaticky zapne po připojení k napájení, bez nutnosti stisknout tlačítko „Napájecí“ na klávesnici projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Signál zapnutí

Volbou „Zap.“ aktivujete režim zapnutí signálem. Projektor se automaticky zapne když je rozpoznán signál, bez nutnosti stisknout tlačítko „Napájecí“ na klávesnici projektoru nebo na dálkovém ovladači.

Poznámka: Pokud je možnost „Signál zapnutí“ nastavena na „Zap.“, spotřeba energie v pohotovostním režimu projektoru bude přes 3 W.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Auto vypnutí (min)

Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat čas od momentu, kdy dojde k přerušení signálu. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

Časovač

Slouží ke konfiguraci časovače.

- **Časovač (min):** Nastavte časový interval, po kterém dojde k vypnutí projektoru. Časovač začne odpočítávat s nebo bez signálu odeslaného do projektoru. Po uběhnutí nastaveného časového intervalu (v minutách) se projektor sám vypne.

Poznámka: Časovač se nuluje pro každém vypnutí napájení projektoru.

- **Vždy zapnuto:** Nastavte časovač tak, aby byl vždy zapnuto.

Krátké shrnutí

Provedte nastavení rychlého obnovení.

- **Zap.:** Dojde-li k náhodnému vypnutí projektoru, tato funkce umožňuje ihned obnovit napájení projektoru do 100 sekund od vypnutí.
- **Vyp.:** Když uživatel vypne projektor, po 10 sekundách začne ventilátor chladit systém.

Režim napájení(Pohotovost)

Nastavte režim napájení pro pohotovostní stav.

- **Aktivní:** Volbou „Aktivní“ se vrátíte do normálního pohotovostního režimu.
- **Eko:** Volbou „Eko“ dále ušetříte rozptýl energie <0,5W.

USB Power (pohotovost)

Slouží k aktivaci nebo deaktivaci funkce USB napájení během pohotovosti.

Nabídka Nastavení Zabezpečení

Zabezpečení

Aktivací této funkce se před použitím projektoru zobrazí výzva k zadání hesla.

- **Zap.:** Pomocí funkce „Zap.“ zapněte bezpečnostní ověření projektoru při zapnutí.
- **Vyp.:** Pomocí funkce „Vyp.“ můžete zapnout projektor bez ověření vstupního hesla.

Bezpeč. časovač

Může nastavit časovou (Měsíc/Den/Hodina) funkci na počet hodin, během kterých lze projektor používat. Jakmile nastavený čas uplyne, budete opět požádáni o zadání hesla.

Změna hesla

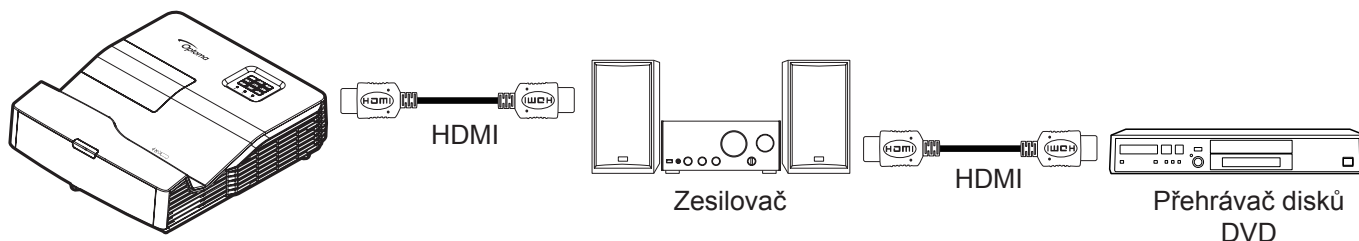
Slouží k nastavení nebo změně hesla, které je vyžadováno při zapnutí projektoru.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Nastavení - HDMI Link nastavení

Poznámka:

- Když připojíte zařízení kompatibilní s HDMI CEC k projektoru kabely HDMI, můžete je ovládat na stejném stavu zapnutí nebo vypnutí napájení pomocí funkce HDMI Link v nabídce OSD projektoru. To umožňuje zapínat nebo vypínat jedno nebo více zařízení ve skupině prostřednictvím funkce HDMI Link. V typické konfiguraci může být váš DVD přehrávač připojen k projektoru prostřednictvím zesilovače nebo systému domácího kina.



HDMI Link

Slouží k aktivaci a deaktivaci funkce HDMI Link. Podpora ovládání zapnutí napájení z přehrávače do projektoru a ovládání vypnutí napájení z projektoru do přehrávače.

Nabídka Nastavení - Testovací vzorek

Testovací vzorek

Slouží k výběru testovacího vzorku z možností zelená mřížka, purpurová mřížka, bílá mřížka nebo k vypnutí (vyp.) této funkce.

Nabídka Možnosti - Dálkové nastavení

IR Funkce

Provedte nastavení IR funkce.

- Zap.:** Vyberte „Zap.“, projektor lze ovládat dálkovým ovladačem z předního nebo horního IR přijímače.
- Vyp.:** Zvolte „Vyp.“, projektor nelze ovládat dálkovým ovladačem z předního nebo horního IR přijímače. Výběrem možnosti „Vyp.“ bude možné používat klávesy klávesnice.

Uživatel1/ Uživatel2/ Uživatel3

Slouží k přiřazení výchozí funkce pro Uživatel1, Uživatel2 nebo Uživatel3 mezi HDMI 2, Testovací vzorek, LAN, Jas, Kontrast, Časovač, Shoda barev, Teplota barev, Gamma, Projekce, Nastavení lampy, Zoom, Blokováno a MHL.

Nabídka Nastavení - ID projektoru

ID projektoru

Definici ID lze nastavit nabídkou (rozsah 0 - 99) a umožňuje uživateli ovládat individuální projektor pomocí příkazu RS232.

Nabídka Nastavení - Možnosti

Jazyk

Zde lze vybírat jazyk nabídky OSD: angličtina, němčina, francouzština, italština, španělština, portugalština, polština, holandština, švédština, norština/dánština, finština, řečtina, tradiční čínština, zjednodušená čínština, japonština, korejština, ruština, maďarština, čeština, arabština, thajština, turečtina, farsijština, vietnamština, indonéština, rumunština a slovenština.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Skryté titulky

Skryté titulky jsou textová verze zvukové stopy programu nebo další zobrazované informace. Pokud vstupní signál obsahuje skryté titulky, můžete tuto funkci zapnout a sledovat kanály. K dispozici jsou možnosti „Vyp.“, „CC1“ a „CC2“.

Menu Settings

Slouží k nastavení umístění nabídky na ploše a ke konfiguraci nastavení časovače nabídky.

- **Umístění menu:** Vyberte umístění nabídky na promítací ploše.
- **Menu časovače:** Nastavte délku zobrazení nabídky OSD na promítací ploše.

Auto zdroj

V případě nastavení „Zap.“ projektor automaticky najde dostupný vstupní zdroj.

Vstupní zdroj

Slouží k výběru vstupního zdroje mezi HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Síťové zobrazení, USB zobrazení a USB čtečka.

Název vstupu

Slouží k přejmenování funkce vstupu pro snadnější identifikaci. K dispozici jsou možnosti HDMI1, HDMI2/MHL, VGA, Video, Síťové zobrazení, USB zobrazení a USB čtečka.

Velká nadm. výška

Když je vybrána možnost „Zap.“, ventilátory se budou otáčet rychleji. Tato funkce je vhodná ve vyšších nadmořských výškách, kde je řídký vzduch.

Mód zobrazení uzamčen

Volbou „Zap.“ nebo „Vyp.“ zamkněte nebo odemkněte nastavení režimu zobrazení.

Zámek klávesnice

Když je funkce zámek klávesnice nastavena na „Zap.“, klávesnice bude zamknutá. Projektor lze ovšem ovládat dálkovým ovladačem. Výběrem možnosti „Vyp.“ bude možné znovu používat klávesnici.

Skrytí informace

Aktivací této funkce se skryje zpráva s informacemi.

- **Vyp.:** Volbou „Zap.“ skryjete zprávy s informacemi.
- **Zap.:** Volbou „Vyp.“ zobrazíte hlášení o „hledání“.

Barva pozadí

Touto funkcí nastavíte zobrazení modré, červené, zelené nebo šedé barvy, žádné barvy nebo obrazovky s logem, když není k dispozici žádný signál.

Nabídka Nastavení - Resetova vše

Resetovat OSD

Slouží k obnovení výchozích továrních nastavení nabídky OSD.

Obnovit výchozí

Slouží k obnovení výchozích hodnot všech nastavení.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Sít'

Nabídka Network LAN

Stav sítě

Zobrazí stav síťového připojení (pouze pro čtení).

Port

Zobrazí adresu MAC (pouze pro čtení).

DHCP

Tato možnost slouží k aktivaci nebo deaktivaci funkce DHCP.

- **Zap.:** Projektor automaticky získá adresu IP z vaší sítě.
- **Vyp.:** Slouží k ruční konfiguraci adresy IP, masky podsítě, brány a DNS.

Poznámka: Po ukončení OSD budou automaticky použity zadané hodnoty.

Adresa IP

Zobrazí adresu IP.

Maska podsítě

Zobrazí číselnou masku podsítě.

Brána

Zobrazí výchozí bránu sítě připojené k projektoru.

DNS

Zobrazí číslo DNS.

Vynulovat (Reset)

Obnoví síťové parametry.

Ovládání projektoru prostřednictvím webového prohlížeče

1. Nastavení volby DHCP na „Zap.“ v projektoru povolíte serveru DHCP, aby automaticky přiřadil adresu IP.
2. Spustíte webový prohlížeč ve vašem počítači a zadejte adresu IP projektoru („Sít' > LAN > Adresa IP“).
3. Zadejte uživatelské jméno a heslo a klikněte na tlačítko „Přihlášení“.
Zobrazí se webové rozhraní konfigurace projektoru.

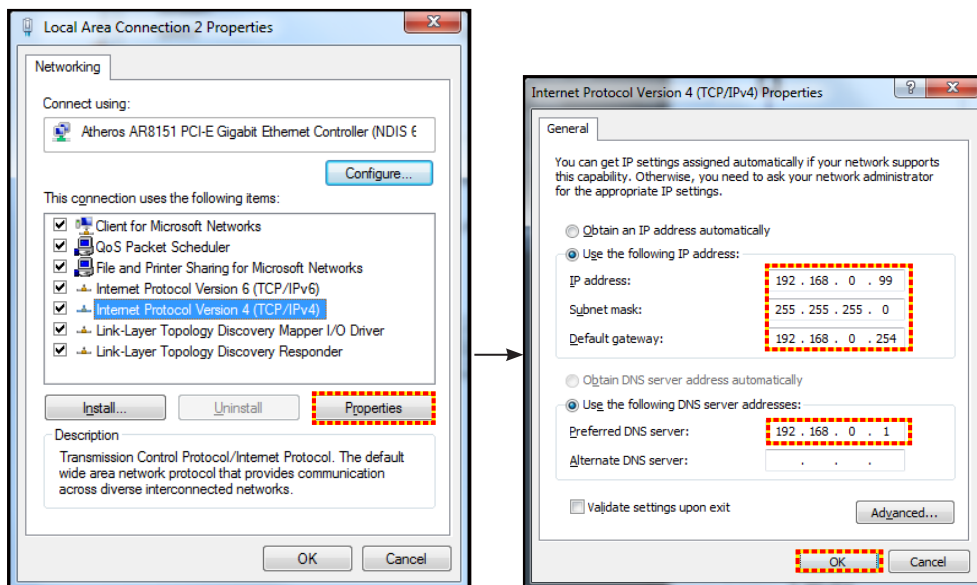
Poznámka:

- Výchozí uživatelské jméno a heslo je „admin“.
- Postup uvedený v této části vychází z operačního systému Windows 7.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Přímé připojení počítače k projektoru*

1. V projektoru nastavte volbu DHCP na „Vyp.“.
2. Nakonfigurujte adresu IP, masku podsítě, bránu a DNS na projektoru („Sít’ > LAN“).
3. V počítači otevřete stránku **Centrum síťových připojení a sdílení** a přiřadíte počítači stejné síťové parametry, jaké jsou nastaveny v projektoru. Kliknutím na tlačítko „OK“ uložíte parametry.



4. Spustíte webový prohlížeč ve vašem počítači a do adresního řádku zadejete adresu IP přiřazenou v kroku 3. Potom stisknete tlačítko „Vstoupit“.

Vynulovat (Reset)

Obnoví všechny hodnoty parametrů sítě LAN.

Nabídka Network control

Crestron

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 41794).

Další informace najdete na webu <http://www.crestron.com> a www.crestron.com/getroomview.

Extron

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 2023).

PJ Link

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 4352).

AMX Device Discovery

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 9131).

Telnet

Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 23).

HTTP

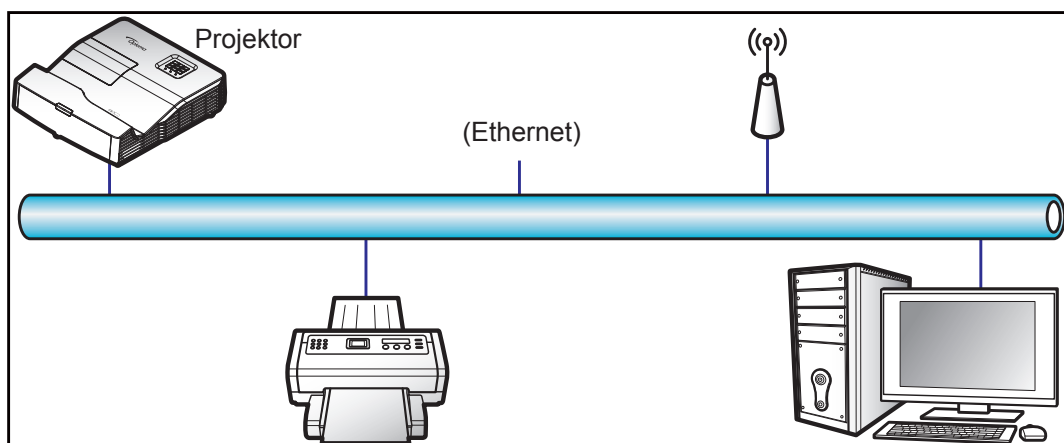
Tuto funkci použijte k výběru síťové funkce (port: 80).

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Nastavení Síť Control Settings

Funkce LAN RJ45

Pro jednoduchost a snadné ovládání nabízí tento projektor řadu síťových funkcí a funkcí vzdálené správy. Funkce LAN/RJ45 umožňuje ovládat funkce projektoru prostřednictvím sítě, například vzdálená správa: Zapnutí/vypnutí, nastavení jasu a kontrastu. Rovněž umožňuje zjišťovat informace o stavu projektoru, například: Zdroj videa, ztlumení zvuku atd.



Terminálové funkce drátové místní sítě LAN

Tento projektor lze ovládat počítačem (notebookem) nebo jiným externím zařízením prostřednictvím portu LAN/RJ45 a kompatibilním s funkcemi Crestron / Extron / AMX (Device - Discovery) / PJLink.

- Crestron je registrovaná ochranná známka společnosti Crestron Electronics, Inc. v USA.
- Extron je registrovaná ochranná známka společnosti Extron Electronics, Inc. v USA a dalších zemích.
- AMX je registrovaná ochranná známka společnosti AMX LLC v USA a dalších zemích.
- Značka PJLink je přihlášena k registraci jako obchodní známka a logo v Japonsku, USA a dalších zemích společností JBMIA.

Tento projektor podporuje specifikované příkazy ovladače Crestron Electronics a souvisejícího softwaru, například RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Tento projektor podporuje referenční přístroj(e) Extron.

<http://www.extron.com/>

Tento projektor podporuje AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Tento projektor podporuje všechny příkazy PJLink třídy 1 (verze 1.00).

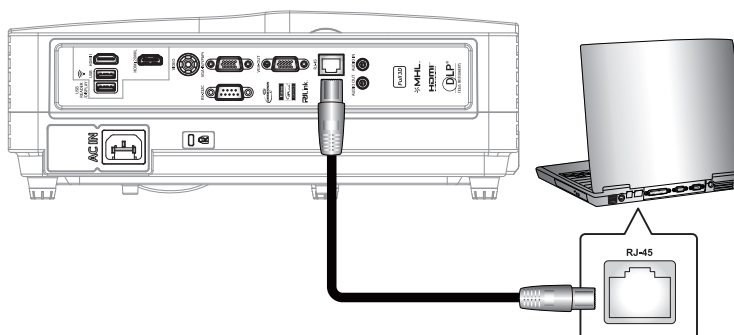
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Další podrobnosti o různých typech externích zařízení, která lze připojit k portu LAN/RJ45 a k dálkovému ovladači projektoru a také o souvisejících ovládacích příkazech, které podporují jednotlivá externí zařízení vám poskytne přímo technická podpora.

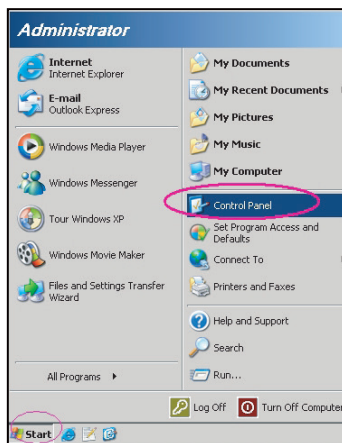
POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

LAN RJ45

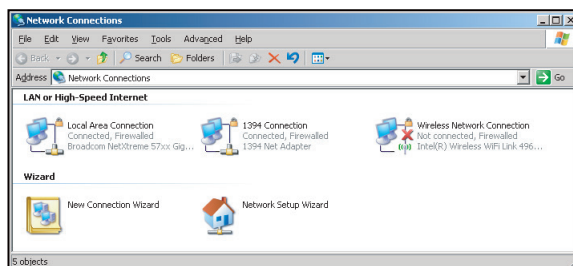
1. Připojte kabel RJ45 k portům RJ45 projektoru a počítače (notebooku).



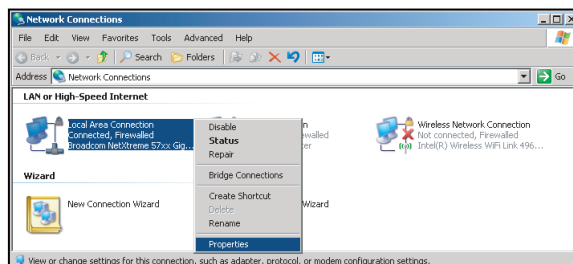
2. V počítači (notebooku) vyberte **Start > Ovládací panely > Síťová připojení**.



3. Klikněte pravým tlačítkem myši na položku **Připojení k místní síti** a vyberte položku **Vlastnosti**.

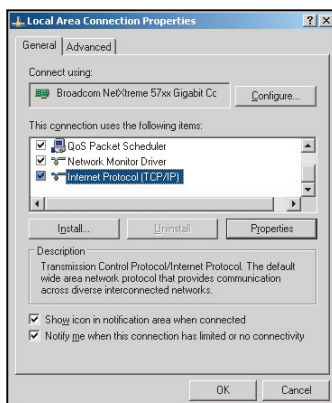


4. V okně **Vlastnosti** vyberte kartu **Obecné** a vyberte **Protokol sítě Internet (TCP/IP)**.

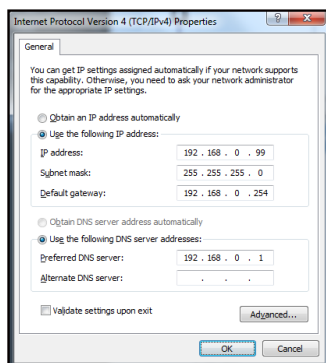


POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

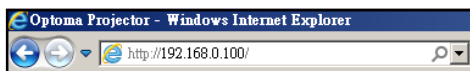
5. Klikněte na „Vlastnosti“.



6. Zadejte adresu IP a masku podsítě a potom stiskněte „OK“.



7. Stiskněte tlačítko „Nabídka“ na projektoru.
8. V projektoru otevřete **Síť** > **LAN**.
9. Zadejte následující parametry připojení:
- DHCP: Vyp.
 - Adresa IP: 192.168.0.100
 - Maska podsítě: 255.255.255.0
 - Brána: 192.168.0.254
 - DNS: 192.168.0.1
10. Stisknutím „Vstoupit“ potvrďte nastavení.
11. Spustěte nainstalovaný webový prohlížeč, například Microsoft Internet Explorer s přehrávačem Adobe Flash Player 9.0 nebo vyšším.
12. Do adresního řádku zadejte následující adresu IP projektoru: 192.168.0.100.



13. Stiskněte tlačítko „Enter“.
- Projektor je nastaven pro vzdálenou správu. Funkce LAN/RJ45 je zobrazena následujícím způsobem:

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Stránka Informace

Model: Optoma

Tool Info Contact IT Help

Optoma

Projector Information

Projector Name: Optoma 1000
Location:
Firmware Version:
MAC Address: 00:50:41:7F:D4:40
Resolution: NTSC
Lamp Hours: 3
Assigned to: Optoma Projector

Projector Status

Power Status: Power On
Source: Video
Display Mode: Cinema
Projection: Front
Brightness Mode: Bright
Error Status: 0: No Error

exit

CRESTRON connected Expansion Options

Hlavní stránka

Model: Optoma

Tool Info Contact IT Help

Optoma

Power Vol - Mute Vol +

Interface 2.7.2.7

Sources List

VGA
Video
HDMI 1/MHL
HDMI 2

Menu ▲ Re-Sync
◀ Enter ▶
AV mute ▼ Source

Freeze Contrast Brightness Sharpness

CRESTRON connected Expansion Options

Stránka s nástroji

Model: Optoma

Tool Info Contact IT Help

Optoma

Crestron Control

IP Address: 192.168.0.7
IP ID: 7
Port: 41794
Send

Projector

Projector Name: Optoma 1000
Location:
Assigned to: Optoma Projector
Send

DHCP: ☐ Enabled
IP Address: 192.168.0.100
Subnet Mask: 255.255.255.0
Default Gateway: 192.168.0.254
DNS Server: 192.168.0.1
Send

User Password

☐ Enabled
New Password:
Confirm:
Send

Admin Password

☐ Enabled
New Password:
Confirm:
Send

exit

CRESTRON connected Expansion Options

Kontaktovat IT telefonickou pomoc

Title

Send

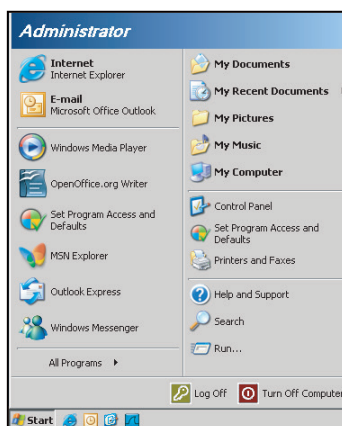
POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

RS232 prostřednictvím funkce Telnet

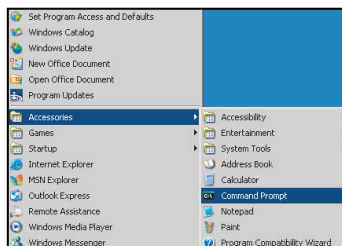
Existuje další způsob ovládání příkazy RS232, tzv. „RS232 prostřednictvím funkce TELNET“ pro rozhraní LAN/RJ45.

Stručná příručka pro „RS232 prostřednictvím funkce Telnet“

- V nabídce OSD projektoru vyhledejte a získejte adresu IP.
- Zkontrolujte, zda má notebook/PC přístup k webové stránce projektoru.
- Pokud bude funkce „TELNET“ odfiltrovávána notebookem/PC, zkontrolujte, zda je vypnuto nastavení „Brána firewall systému Windows“.



1. Vyberte **Start > Všechny programy > Příslušenství > Příkazový řádek**.



2. Zadejte příkaz v následujícím formátu:
 - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (stiskněte klávesu „Vstoupit“)
 - (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP projektoru)
3. Pokud je připraveno připojení Telnet a pokud uživatel může zadávat příkazy RS232, po stisknutí klávesy „Vstoupit“ bude příkaz RS232 funkční.

Specifikace pro „RS232 by TELNET“:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (podrobnosti vám poskytne servisní zástupce nebo technická podpora).
3. Nástroj Telnet: Windows „TELNET.exe“ (režim konzole).
4. Normální odpojení ovládání RS232-by-Telnet: Ukončete
5. Nástroj Windows Telnet bezprostředně poté, co je připraveno připojení TELNET.
 - Omezení 1 pro ovládání Telnet: K dispozici je méně než 50 bajtů pro následné zatížení sítě aplikací ovládání Telnet.
 - Omezení 2 pro ovládání Telnet: K dispozici je méně než 26 bajtů pro jeden kompletní příkaz RS232 pro ovládání Telnet.
 - Omezení 3 pro ovládání Telnet: Minimální zpoždění dalšího příkazu RS232 musí být více než 200 (ms).

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Nabídka Info

Nabídka Info

Zde jsou zobrazeny následující informace o projektoru:

- Regulační
- Seriové číslo
- Source
- Rozlišení
- Refresh Rate
- Múd zobrazení
- Režim napájení(Pohotovost)
- Životnost lampy
- Stav sítě
- Adresa IP
- ID projektoru
- Filter Usage Hours
- Múd jasu
- FW Version

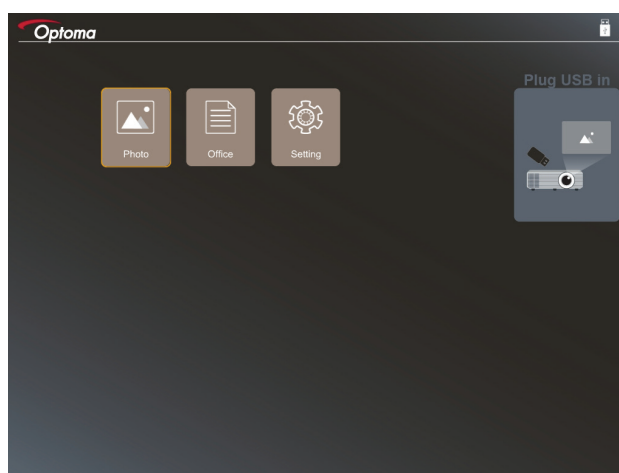
POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

USB čtečka

Poznámka: Aby bylo možné použít funkci čtečky USB, musí být k projektoru připojen disk USB flash.

Podle následujících kroků přehrávejte v projektoru fotografie nebo soubory aplikace Office:

1. Připojte jeden konec napájecího kabelu k projektoru a druhý konec k elektrické zásuvce. Potom zapněte projektor stisknutím „“ na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači. Viz „Připojení zdrojů k projektoru“ na stránce 15 a „Zapnutí“ na stránce 19.
2. Připojte disk USB flash k projektoru.
3. Stiskněte  na klávesnici projektoru nebo  na dálkovém ovladači a vyberte možnost **Čtečka USB**. Otevře se stránka čtečky USB.



4. Přejděte do nabídky USB a vyberte soubory čtečky USB: **Foto** nebo **Office**. Nebo vyberte volbu **Nastavení** a změňte nastavení pro fotografie nebo Office.

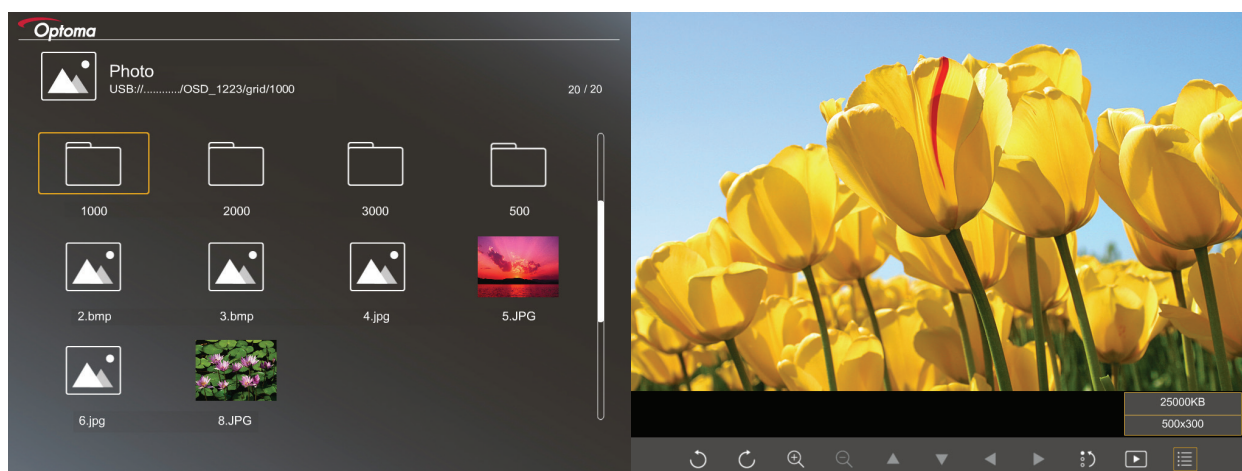
Podporovaný formát USB

Úložiště	Typ zařízení	Systém souborů	Úroveň souborů a adresářů
USB	USB Flash	FAT16, FAT32, NTFS, ExFAT	• Podporuje až 999 adresářů/souborů • Omezení délky názvu cesty je 100 znaků

Poznámka: Je podporována velikost USB úložiště do 64 GB.

Foto

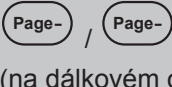
Stisknutím , ,  nebo  vyberte fotografii a potom stisknutím  na klávesnici projektoru nebo  na dálkovém ovladači přejděte na ovládání prohlížeče fotografií.



POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Stisknutím ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte funkci ovládání na ploše a potom stisknutím ↵ na klávesnici projektoru nebo ⏻ na dálkovém ovladači proveďte funkci ovládání.

Ikony a funkce ovládacích tlačítek jsou uvedeny v následující tabulce:

Ikona funkce	Popis funkce
	Otočit fotografii o 90 stupňů
	Přiblížit nebo oddálit
	• Otáčení při přiblížení • Přechod na předchozí nebo další stránku, když zmizí panel nástrojů (není podporováno při přiblížení)
	Obnovení výchozí velikosti fotografie (1x)
	Zobrazení fotografií v prezentaci
	Zobrazení informací o fotografii
 (na dálkovém ovladači)	Přechod na předchozí nebo další stránku

Podporovaný formát fotografie

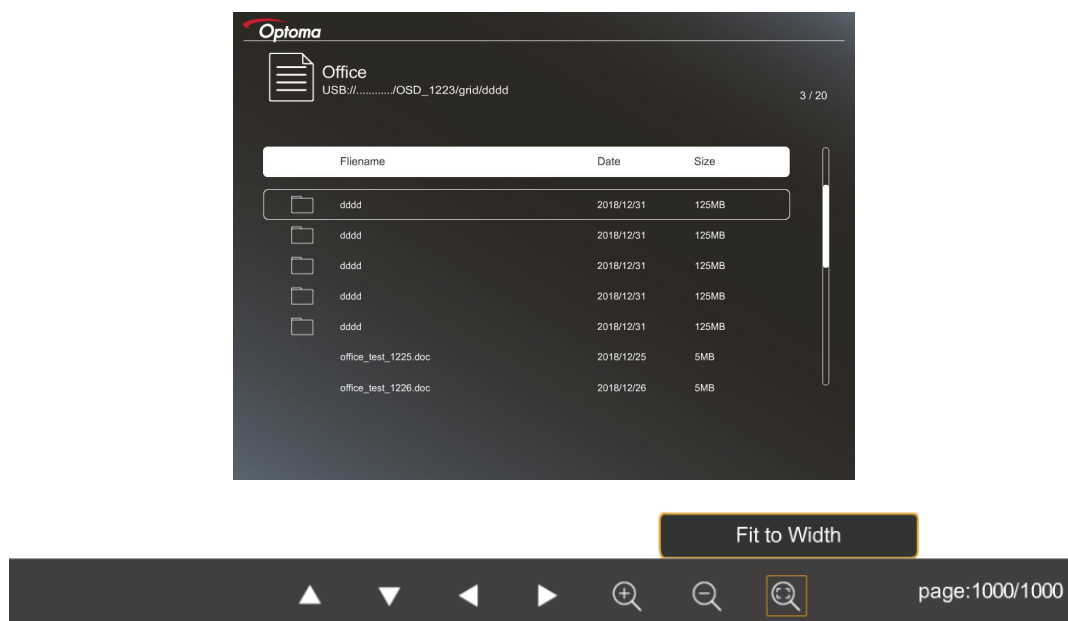
Formát obrázku	Profil	Barevný prostor	Omezení velikosti
JPEG	Základní úroveň	YUV400	8000*6000
		YUV420	8000*6000
		YUV422	8000*6000
		YUV440	8000*6000
		YUV444	8000*6000
	Progressive (Progresivní)	YUV400	Šířka <= 8000 a výška <= 6000
		YUV420	
		YUV422	
		YUV440	
		YUV444	

- Doporučení: Omezení podporované velikosti progresivního souboru BMP a JPG.
- Je podporováno rozlišení BMP do 1600x1200.
- Je podporováno rozlišení progresivního JPEG do 1600x1200.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Office

Stisknutím ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte dokument a potom stisknutím ↵ na klávesnici projektoru nebo ⌂ na dálkovém ovladači přejděte na ovládání prohlížeče dokumentů.



Stisknutím ◀, ▶, ▲ nebo ▼ vyberte funkci ovládání na ploše a potom stisknutím ↵ na klávesnici projektoru nebo ⌂ na dálkovém ovladači provedte funkci ovládání.

Ikony a funkce ovládacích tlačítek jsou uvedeny v následující tabulce:

Ikona funkce		Popis funkce
 		Přiblížit nebo oddálit Poznámka: Výchozí zvětšení je nastaveno systémem.
   		• Otáčení při přiblížení • Přechod na předchozí nebo další stránku, když zmizí panel nástrojů (není podporováno při přiblížení)
		Přizpůsobit výšce, přizpůsobit šířce nebo přizpůsobit ploše
strana: 1000 / 1000		Aktuální strana / stránek celkem
 /  (na dálkovém ovladači)		• Přechod na předchozí nebo další stránku • Přepnutí pracovního listu v aplikaci Excel

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Podporovaný formát dokumentu

Formát souboru	Podporovaná verze	Stránky/řádky omezení	Omezení velikosti	Poznámka
Adobe PDF	PDF 1.0	Až 1000 stránek/ soubor	až 75 MB	-
	PDF 1.1			
	PDF 1.2			
	PDF 1.3			
	PDF 1.4			
MS Word	British Word 95	Vzhledem k tomu, že prohlížeč Office nenačte všechny stránky souboru MS Word najednou, logicky existují omezení stránek a řádků	až 100 MB	Není podporován tučný text v písmu jednoduché čínštiny
	Word 97, 2000, 2002, 2003			
	Word 2007 (.docx), 2010 (.docx)			
MS Excel	British Excel 5, 95	Omezení řádků: max. 595	až 15 MB	Listy chráněné heslem nejsou podporovány
	Excel 97, 2000, 2002, 2003	Omezení sloupců: max. 256		
	Excel 2007 (.xlsx), 2010 (.xlsx)	List: až 100		
	Office XP Excel	Poznámka: Výše uvedená omezení se nemohou objevit v jednom souboru Excel současně.		
MS PowerPoint	British PowerPoint 97	Až 1000 stránek/ soubor	až 19 MB	Není podporováno pořadí prezentace
	PowerPoint 2000, 2002, 2003			
	PowerPoint 2007 (.pptx)			
	PowerPoint 2010 (.pptx)			
	Office XP PowerPoint			
	Prezentace PowerPoint- -2003 a starší (.pps)			
	Prezentace PowerPoint- -2007 a 2010 (.ppsx)			

Poznámka: Nejsou podporovány animace v souboru PowerPoint.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

USB zobrazení

Poznámka: Funkce USB zrcadlení vyžaduje sdílené připojení z chytrého zařízení do projektoru.

Podle následujících pokynů můžete zrcadlit obrazovku svého chytrého zařízení do projektoru:

1. Připojte jeden konec napájecího kabelu k projektoru a druhý konec k elektrické zásuvce. Potom zapněte projektor stisknutím „**U**“ na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači. Viz „Připojení zdrojů k projektoru“ na stránce 15 a „Zapnutí“ na stránce 19.
2. Postupujte jedním z následujících způsobů:

Operační systém iOS:

a) Stiskněte  na klávesnici projektoru nebo  na dálkovém ovladači a vyberte možnost **USB zobrazení**. Otevře se stránka USB zobrazení.



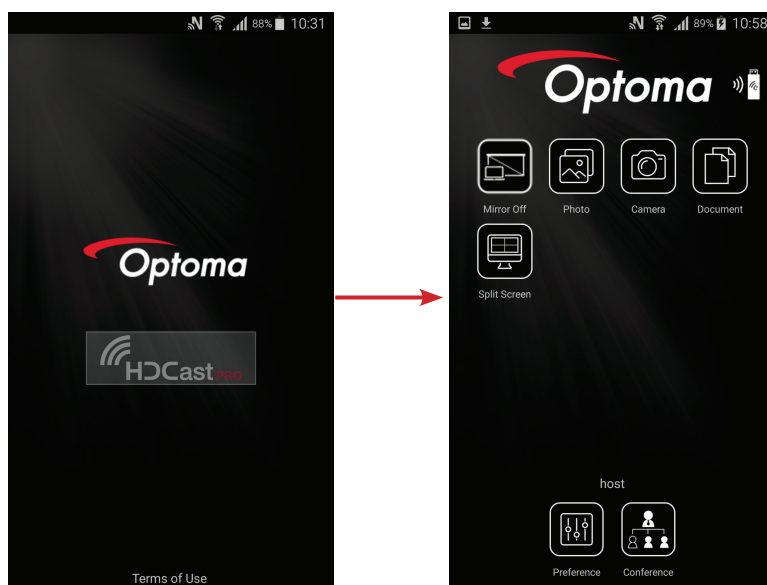
b) Propojte projektor a chytré zařízení kabelem USB. Obrazovka vašeho chytrého zařízení se bude automaticky zrcadlit do projektoru.

Operační systém Android:

- a) Stáhněte aplikaci **HDCast Pro** z webu Google Play a nainstalujte ji do svého chytrého zařízení.
- b) Klepněte na **Nastavení > Další** a aktivujte **USB sdílení** ve svém chytrém zařízení.

Poznámka: Umístění funkce sdílení se může lišit podle vašeho chytrého zařízení.

- c) Propojte projektor a chytré zařízení kabelem USB.
- d) Spustěte aplikaci **HDCast Pro** ve svém chytrém zařízení a klepněte na ikonu **HDCast Pro**. Obrazovka vašeho chytrého zařízení se bude zrcadlit do projektoru.



POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

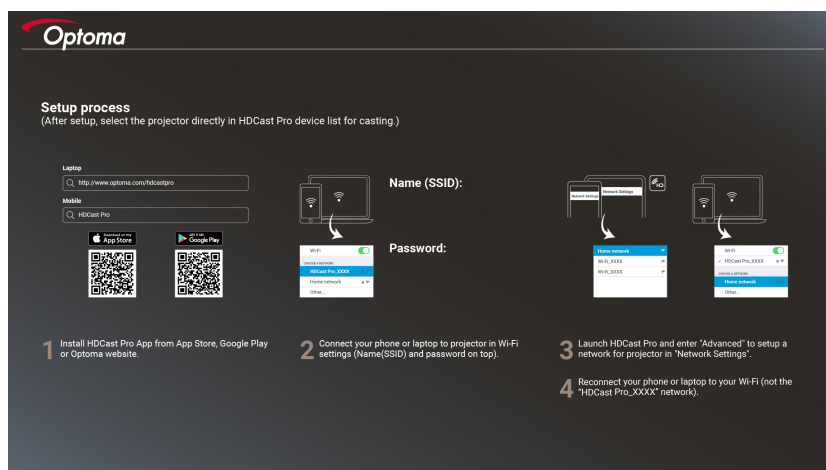
Poznámka:

- Je podporován operační systém Android verze 5.0 nebo vyšší a je doporučen čtyřjádrový procesor nebo vyšší.
- Pro připojení zvuku mobilního obsahu je zapotřebí 3,5mm konektor sluchátek nebo reproduktor.
- Funkce USB zobrazení nepodporuje aplikace s DRM (Digital Rights Management).
- Použijte výchozí kabelové příslušenství, které bylo dodáno s vaším chytrým zařízením.
- Chytrá zařízení, která podporují rozhraní USB typu C, nemusí podporovat funkci USB zobrazení. Funkce USB zobrazení využívá rozhraní USB 2.0.

Síťové zobrazení

Podle následujících pokynů můžete zrcadlit obrazovky svého chytrého zařízení do projektoru:

1. Připojte jeden konec napájecího kabelu k projektoru a druhý konec k elektrické zásuvce. Potom zapněte projektor stisknutím „“ na panelu projektoru nebo na dálkovém ovladači. Viz „Připojení zdrojů k projektoru“ na stránce 15 a „Zapnutí“ na stránce 19.
2. Stiskněte  na klávesnici projektoru nebo  na dálkovém ovladači a vyberte možnost **Síťové zobrazení**. Otevře se stránka Síťové zobrazení.



3. V závislosti na operačním systému vyšeho mobilního zařízení otevřete App Store (iOS) nebo Google Play (Android) a nainstalujte aplikaci **HD-Cast Pro** do svého chytrého zařízení. Používáte-li notebook, stáhněte aplikaci **HD-Cast Pro** z webu www.optoma.com/hdcastpro.
 4. Připojte hardwarový adaptér Wi-Fi dongle (volitelný) k projektoru.
 5. Připojte své chytré zařízení nebo notebooku přes Wi-Fi k projektoru. Níže je uveden příklad parametrů připojení:
 - Síťový název (SSID) projektoru: **HD-CastPro_XXX**
 - Heslo Wi-Fi: **XXX**
- Poznámka:** Síťový název SSID projektoru a heslo Wi-Fi se liší v závislosti na připojeném modulu Wi-Fi dongle.
6. Spustěte aplikaci **HD-Cast Pro** ve svém chytrém zařízení a nakonfigurujte **Síťová nastavení** v pokročilém režimu pro vytvoření připojení k projektoru.
 7. Připojte své chytré zařízení nebo notebook ke svému upřednostňovanému přístupovému bodu Wi-Fi jinému, než **HD-Cast Pro_XXX**.

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU



Podporované funkce

Zařízení	Funkce	Omezení
Přenosný počítač	Zrcadlení Rozdělení obrazu	Windows 10 Poznámka: <i>Není podporován režim rozšíření.</i>
iOS	Foto Dokument Kamera Rozdělení obrazu	Zrcadlení obrazovky, AirPlay a videoobsah nejsou podporovány
Android	Zrcadlení Foto Dokument Kamera Rozdělení obrazu	Videoobsah není podporován

Požadavky na systém

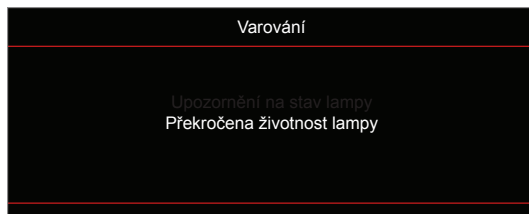
Operační systém / položka	Požadavek
Windows:	
Procesor	Dvoujádrový Intel Core i 2,4 GHz
Paměť	DDR 4GB a větší
Grafická karta	256 MB paměti VRAM nebo více
Operační systém	Windows 7 / 8.0 / 8.1 / 10 nebo vyšší
Poznámka:	
- Procesory ATOM a Celeron nejsou podporovány. - Operační systém se startovací verzí není podporován. - Režim rozšíření nemusí podporovat některé notebooky s operačním systémem Windows 10.	
Mac:	
Procesor	Dvoujádrový Intel Core i 1,4 GHz nebo výkonnější Poznámka: <i>Počítače PowerPC nejsou podporovány.</i>
Grafická karta	Grafická karta Intel, nVIDIA nebo ATI s 64 MB paměti VRAM nebo vyšší
Operační systém	Mac OS X 10.11 nebo vyšší
Poznámka: <i>Zkontrolujte, zda je operační systém aktuální.</i>	

POUŽÍVÁNÍ PROJEKTORU

Operační systém / položka	Požadavek
iOS:	
iOS	iOS 10 nebo vyšší
Zařízení	Všechny modely iPhone™ po iPhone 5
	Všechny modely iPad™ po iPad mini 2
Úložiště	Alespoň 40 MB volného úložného prostoru
Android:	
Phone/Pad	Android 5.0 nebo vyšší s 1 GB paměti RAM
Rozlišení	WVGA ~ 1080p
Procesor	Čtyřjádrový nebo vyšší
Úložiště	Alespoň 40 MB volného úložného prostoru

Výměna lampy

Projektor sám zjistí životnost lampy. Když se blíží konec životnosti lampy, na promítací ploše se zobrazí zpráva s upozorněním.



V takovém případě se obraťte na místního prodejce nebo servisní středisko a co nejdříve nechte lampu vyměnit. Před výměnou lampy se ujistěte, že se projektor v posledních 30 minutách chladil.



Varování: Je-li projektor namontován pod stropem, buďte při otevírání krytu lampy opatrní. Při výměně lampy u stropní montáže doporučujeme použít ochranné brýle. Dejte pozor, aby z projektoru vypadly žádné uvolněné předměty.



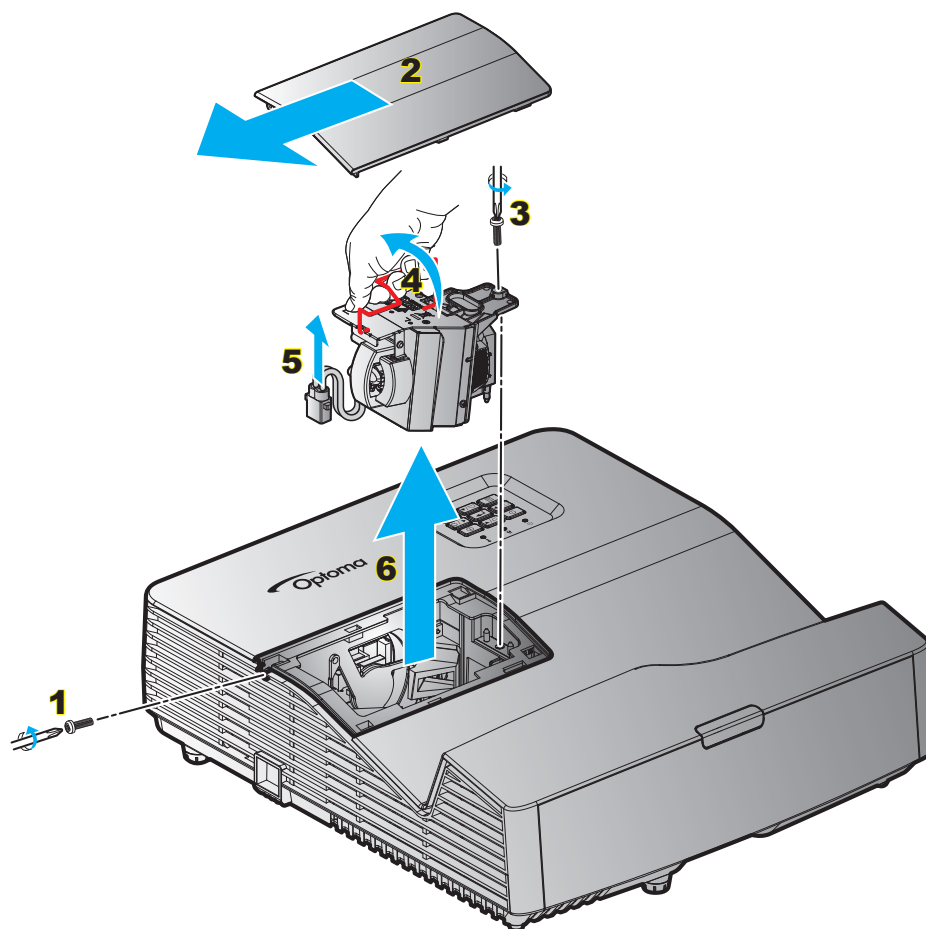
Varování: Komora lampy je horká! Před výměnou lampy ji nechte ochladit!



Varování: K omezení rizika zranění neupust'te modul lampy nebo nesahejte na žárovku lampy. Žárovka se může rozbít a způsobit zranění.

ÚDRŽBA

Výměna lampy (pokračování)



Postup:

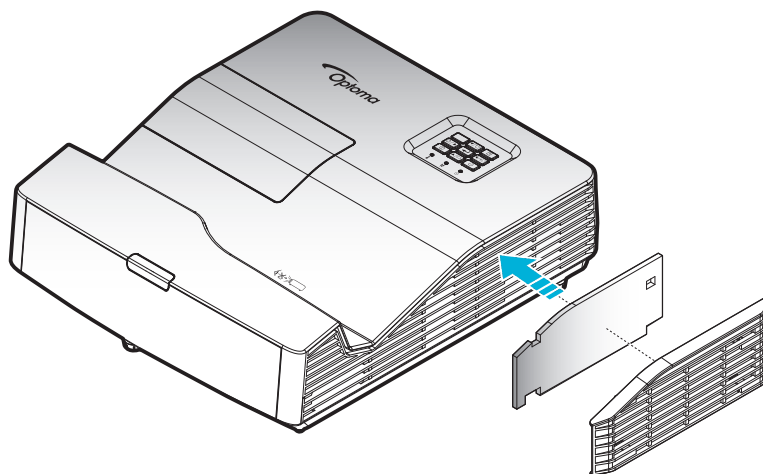
1. Vypněte napájení projektoru stisknutím tlačítka „“ na dálkovém ovladači nebo na klávesnici projektoru.
2. Nechte projektor v posledních 30 minutách vychladit.
3. Odpojte napájecí kabel.
4. Odšroubujte šroubek na krytu. **1**
5. Sejměte kryt. **2**
6. Odšroubujte šroubek na modulu lampy. **3**
7. Zvedněte rukojeť lampy. **4**
8. Odpojte kabel lampy. **5**
9. Opatrně vyjměte modul lampy. **6**
10. Při výměně modulu lampy postupujte podle předchozích kroků, ale v opačném pořadí.
11. Zapněte projektor a vynulujte počítadlo lampy.
12. Vynulování lampy: (i) Stiskněte „Menu“ → (ii) Vyberte „Nastavení“ → (iii) Vyberte „Nastavení lampy“ → (iv) Vyberte „Vynulování lampy“ → (v) Vyberte „Ano“.

Poznámka:

- Šrouby na krytu lampy a na lampě nelze demontovat.
- Projektor nelze zapnout, pokud nebyl zpět na místo vrácen kryt lampy.
- Nedotýkejte se skleněné části lampy. Mastnota z rukou může způsobit prasknutí lampy. V případě náhodného dotyku očistěte modul lampy suchým hadříkem.

Instalace a čištění prachového filtru

Instalace prachového filtru



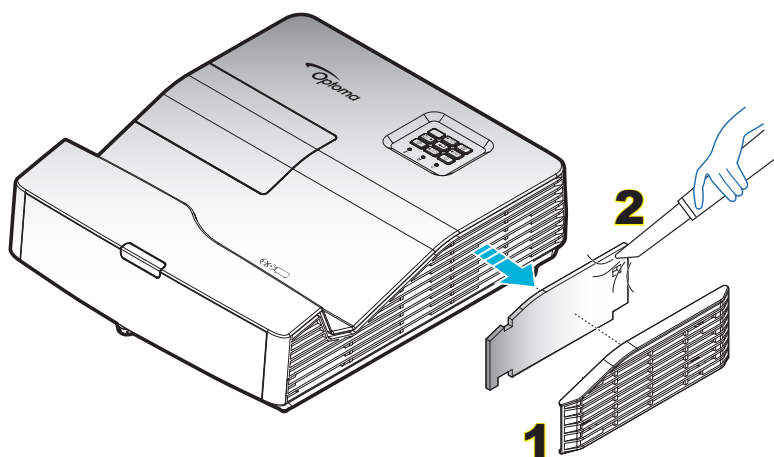
Poznámka: Prachové filtry jsou nezbytné/dodávány pouze ve vybraných regionech s nadměrnou prašností.

Čištění prachového filtru

Doporučujeme čistit prachový filtr každé tři měsíce. Je-li projektor používán v prašném prostředí, čistěte filtr častěji.

Postup:

1. Vypněte napájení projektoru stisknutím tlačítka „“ na dálkovém ovladači nebo na klávesnici projektoru.
2. Odpojte napájecí šňůru.
3. Opatrně vyjměte prachový filtr. **1**
4. Prachový filtr vyčistěte nebo vyměňte. **2**
5. Při instalaci prachového filtru postupujte podle předchozích kroků v opačném pořadí.



DODATEČNÉ INFORMACE

Kompatibilní rozlišení

Kompatibilita digitálního signálu

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/Režim videa	B1/detailní synchronizace
720x400 při 70 Hz	XGA při WXGA:	Nativní synchronizace:	640x480p při 60 Hz	720x480p při 60 Hz
640x480 při 60 Hz	1440x900 při 60 Hz	XGA: 1024x768 při 60 Hz	720x480p při 60 Hz	1280x720p při 60 Hz
640x480 při 67 Hz	1024x768 při 120 Hz	WXGA: 1280x800 při 60 Hz	1280x720p při 60 Hz	1366x768 při 60 Hz
640x480 při 72 Hz	1280x800 při 60 Hz		1920x1080i při 60 Hz	1920x1080i při 50 Hz
640x480 při 75 Hz	1280x1024 při 60 Hz		720(1440)x480i při 60 Hz	1920x1080p při 60 Hz
800x600 při 56 Hz	1680x1050 při 60 Hz		1920x1080p při 60 Hz	
800x600 při 60 Hz	1280x720 při 60 Hz		720x576p při 50 Hz	
800x600 při 72 Hz	1280x720 při 120 Hz		1280x720p při 50 Hz	
800x600 při 75 Hz	1600x1200 při 60 Hz		1920x1080i při 50 Hz	
1024x768 při 60 Hz			720(1440)x576i při 50 Hz	
1024x768 při 70 Hz			1920x1080p při 50 Hz	
1024x768 při 75 Hz			1920x1080p při 24 Hz	
1280x1024 při 75 Hz			1920x1080p při 30 Hz	

Kompatibilita analogového signálu

B0/zavedená synchronizace	B0/standardní synchronizace	B0/detailní synchronizace	B1/Režim videa	B1/detailní synchronizace
720x400 při 70 Hz	XGA při WXGA:	Nativní synchronizace:		1366x768 při 60 Hz
640x480 při 60 Hz	1440x900 při 60 Hz	XGA: 1024x768 při 60 Hz		
640x480 při 67 Hz	1024x768 při 120 Hz	WXGA: 1280x800 při 60 Hz		
640x480 při 72 Hz	1280x800 při 60 Hz			
640x480 při 75 Hz	1280x1024 při 60 Hz			
800x600 při 56 Hz	1680x1050 při 60 Hz			
800x600 při 60 Hz	1280x720 při 60 Hz			
800x600 při 72 Hz	1280x720 při 120 Hz			
800x600 při 75 Hz	1600x1200 při 60 Hz			
1024x768 při 60 Hz				
1024x768 při 70 Hz				
1024x768 při 75 Hz				
1280x1024 při 75 Hz				

DODATEČNÉ INFORMACE

Kompatibilita videa True 3D

Rozlišení vstupu	Vstup HDMI 1.4a 3D	Frekvence vstupu		
		1280x720P při 50 Hz	Nahore-a-dole	
		1280x720P při 60 Hz	Nahore-a-dole	
		1280x720P při 50 Hz	Zhušťování snímků	
		1280x720P při 60 Hz	Zhušťování snímků	
		1920x1080i při 50 Hz	Vedle-sebe (napůl)	
		1920x1080i při 60 Hz	Vedle-sebe (napůl)	
		1920x1080p při 24 Hz	Nahore-a-dole	
		1920x1080p při 24 Hz	Zhušťování snímků	
	HDMI 1.3	1920x1080i při 50 Hz	Vedle-sebe (napůl)	Režim SBS zap.
		1920x1080i při 60 Hz		
		1280x720P při 50 Hz		
		1280x720P při 60 Hz		
		480i	HQFS	Formát 3D je Frame Sequential

Poznámka:

- Při 3D vstupu 1080p při 24 Hz musí DMD přehrávat s integrálním násobkem režimu 3D.
- Podpora NVIDIA 3DTV Play, pokud není účtován žádný patentový poplatek od společnosti Optoma. 1080i při 25 Hz a 720p při 50 Hz poběží na 100 Hz; ostatní 3D časování poběží na 120 Hz.
- 1080p při 24 Hz poběží na 144 Hz.

DODATEČNÉ INFORMACE

Velikost obrazu a promítací vzdálenost

(XGA)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
Odchylka obrazu od středu objektivu k horní straně svislého obrazu (m)	Vzdálenost od středu objektivu k dolní straně projektoru (m)	Vzdálenost mezi stěnou (promítací plochou) a zadní stranou projektoru (m)	Úhlopříčka obrazu (palce)	Šířka velikosti obrazu		Výška velikosti obrazu		Vzdálenost mezi stěnou (promítací plochou) a středem objektivu		Vzdálenost mezi stěnou (promítací plochou) a přední stranou projektoru (m)	Vzdálenost od horní strany projektoru k montážnímu otvoru (m)
				(palce)	(m)	(palce)	(m)	(stopy)	(m)		
0,218	0,0592	0,164	70	56,0	1,42	42,0	1,07	1,55	0,47	0,547	0,108
0,230	0,0592	0,191	74	59,2	1,50	44,4	1,13	1,64	0,50	0,574	0,108
0,249	0,0592	0,231	80	64,0	1,63	48,0	1,22	1,77	0,54	0,614	0,108
0,280	0,0592	0,299	90	72,0	1,83	54,0	1,37	1,99	0,61	0,682	0,108
0,311	0,0592	0,366	100	80,0	2,03	60,2	1,52	2,21	0,67	0,749	0,108

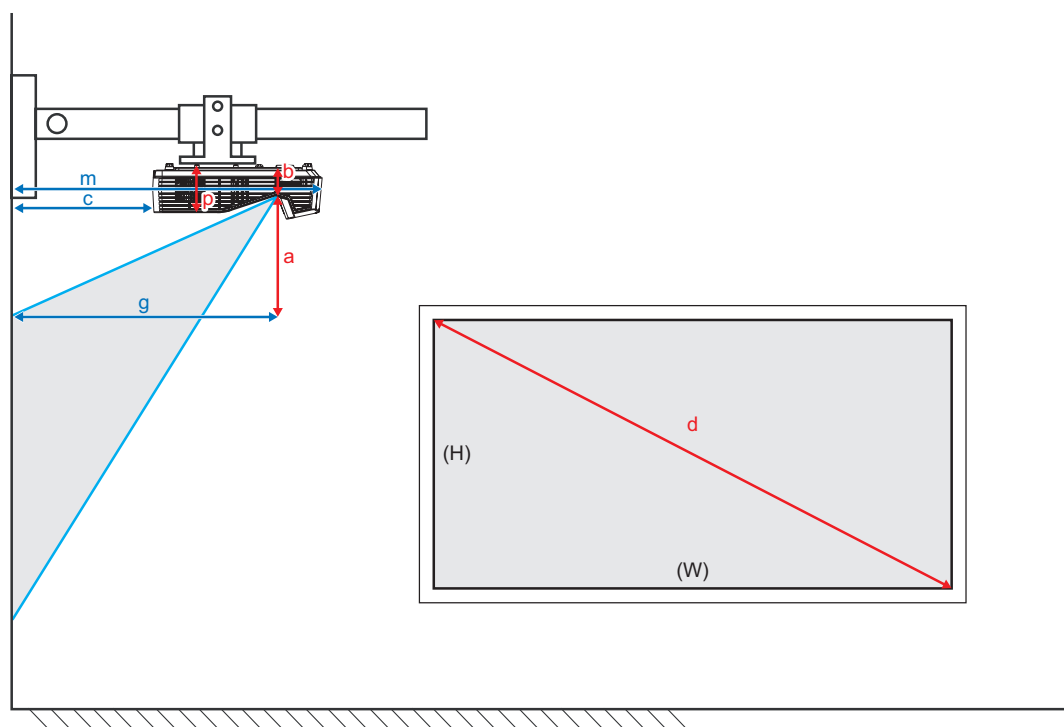
(WXGA)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
Odchylka obrazu od středu objektivu k horní straně svislého obrazu (m)	Vzdálenost od středu objektivu k dolní straně projektoru (m)	Vzdálenost mezi stěnou (promítací plochou) a zadní stranou projektoru (m)	Úhlopříčka obrazu (palce)	Šířka velikosti obrazu		Výška velikosti obrazu		Vzdálenost mezi stěnou (promítací plochou) a středem objektivu		Vzdálenost mezi stěnou (promítací plochou) a přední stranou projektoru (m)	Vzdálenost od horní strany projektoru k montážnímu otvoru (m)
				(palce)	(m)	(palce)	(m)	(stopy)	(m)		
0,201	0,0592	0,177	85	72,1	1,83	45,0	1,14	1,59	0,49	0,560	0,108
0,206	0,0592	0,188	87	73,8	1,87	46,1	1,17	1,63	0,50	0,571	0,108
0,213	0,0592	0,205	90	76,3	1,94	47,7	1,21	1,69	0,51	0,588	0,108
0,237	0,0592	0,262	100	84,8	2,15	53,0	1,35	1,87	0,57	0,645	0,108
0,261	0,0592	0,319	110	93,3	2,37	58,3	1,48	2,06	0,63	0,702	0,108
0,272	0,0592	0,348	115	97,5	2,48	60,9	1,55	2,15	0,66	0,731	0,108

(1080P)

a	b	c	d	w		H		g		m	P
Odchylka obrazu od středu objektivu k horní straně svislého obrazu (m)	Vzdálenost od středu objektivu k dolní straně projektoru (m)	Vzdálenost mezi stěnou (promítací plochou) a zadní stranou projektoru (m)	Úhlopříčka obrazu (palce)	Šířka velikosti obrazu		Výška velikosti obrazu		Vzdálenost mezi stěnou (promítací plochou) a středem objektivu		Vzdálenost mezi stěnou (promítací plochou) a přední stranou projektoru (m)	Vzdálenost od horní strany projektoru k montážnímu otvoru (m)
				(palce)	(m)	(palce)	(m)	(stopy)	(m)		
0,187	0,0589	0,138	80	69,7	1,77	39,2	1,00	1,46	0,45	0,521	0,108
0,208	0,0589	0,188	89	77,6	1,97	43,6	1,11	1,63	0,50	0,571	0,108
0,211	0,0589	0,194	90	78,4	1,99	44,1	1,12	1,65	0,50	0,577	0,108
0,234	0,0589	0,249	100	87,2	2,21	49,0	1,25	1,83	0,56	0,632	0,108

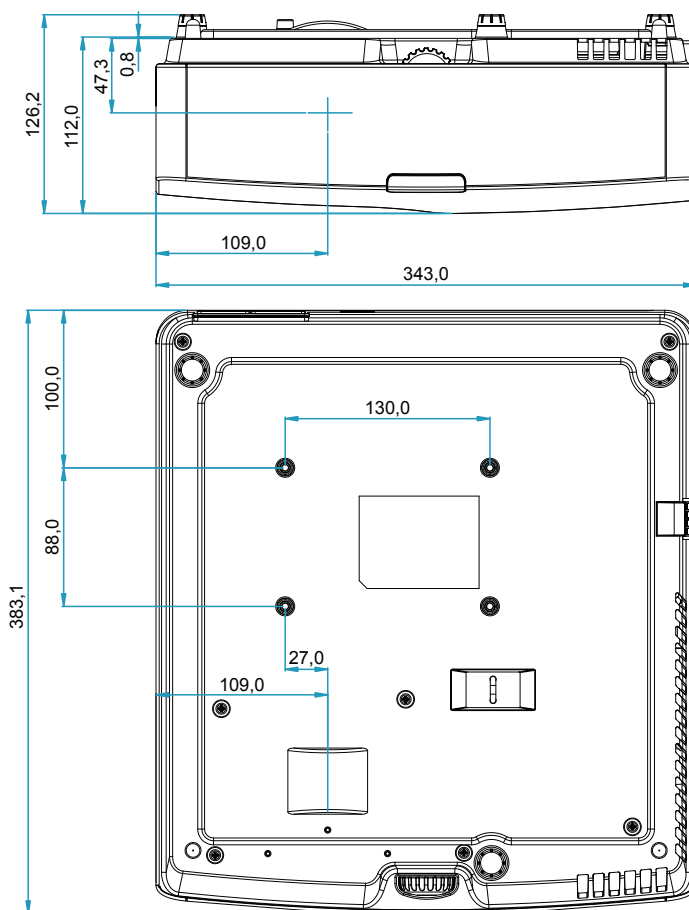
DODATEČNÉ INFORMACE



DODATEČNÉ INFORMACE

Rozměry projektoru a stropní instalace

1. Aby se zabránilo poškození projektoru, použijte stropní držák Optoma.
2. Pokud chcete použít jinou soupravu pro montáž projektoru, ujistěte se, že použité šrouby splňují následující parametry:
 - Typ šroubu: M4*3
 - Minimální délka šroubu: 10mm



Jednotka: mm

Poznámka: Uvědomte si, že škody vzniklé nesprávnou montáží ruší platnost záruky.

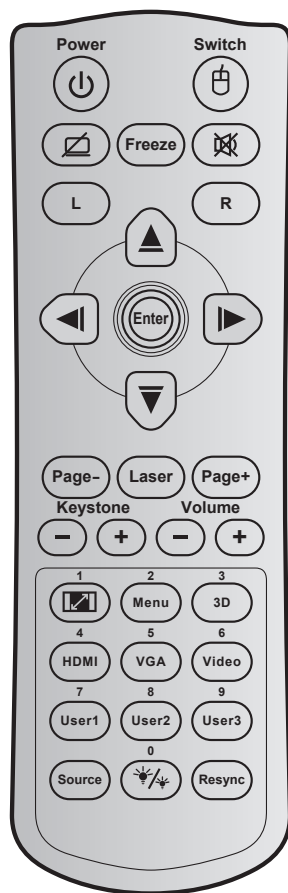


Varování:

- Pokud zakoupíte stropní držák jiného výrobce, použijte šrouby správné velikosti. Velikost šroubu se bude lišit v závislosti na tloušťce montážní desky.
- Mezi stropem a spodní stranou projektoru musí být zachována mezera alespoň 10 cm.
- Neumísťujte projektor v blízkosti zdroje tepla.

DODATEČNÉ INFORMACE

Kód IR dálkového ovládání



Tlačítko		Opakovat formát	Adresa		Data		Potisk tlačítka	Popis
			Bajt 1	Bajt 2	Bajt 3	Bajt 4		
Power		F1	32	CD	81	7E	Zapnutí/vypnutí	Stisknutím zapnete/vypnete projektor.
Spínač		F1	32	CD	3E	C1	Spínač	Stisknutím tohoto tlačítka lze zapnout/vypnout režim USB myši.
Žádný obraz / ztlumení zvuku		F1	32	CD	8A	75		Stisknutím tohoto tlačítka lze skrýt / zobrazit obraz a vypnout / zapnout zvuk.
Blokováno		F1	32	CD	8B	74	Blokováno	Stisknutím tohoto tlačítka lze znehybnit obraz projektoru.
Ztlumit		F1	32	CD	92	6D		Stisknutím tohoto tlačítka lze dočasně vypnout / zapnout zvuk.
Levé klepnutí myši	L	F1	32	CD	CB	34	L	Slouží jako klepnutí levým tlačítkem myši.
Pravé klepnutí myši	R	F1	32	CD	CC	33	R	Slouží jako klepnutí pravým tlačítkem myši.
Čtyři směrové klávesy výběru		F2	32	CD	C6	39	Šipka nahoru	Tlačítka ▲ ▼ ◀ ▶ slouží k výběru položek nebo k úpravám výběru.
		F2	32	CD	C8	37	Šipka vlevo	
		F2	32	CD	C9	36	Šipka vpravo	
		F2	32	CD	C7	38	Šipka dolů	
Vstoupit		F1	32	CD	C5/CA	3A / 35	Vstoupit	Potvrdíte výběr položky.
Strana -		F2	32	CD	C2	Tři rozměry	Strana -	Stisknutím tohoto tlačítka posunete stránku dolů.

DODATEČNÉ INFORMACE

Tlačítko		Opakovat formát	Adresa		Data		Potisk tlačítka	Popis
			Bajt 1	Bajt 2	Bajt 3	Bajt 4		
Laser		–	–	–	–	–	Laser	Slouží jako laserové ukazovátko.
Strana +		F2	32	CD	C1	3E	Strana +	Stisknutím tohoto tlačítka posunete stránku nahoru.
Sbíhavost		F2	32	CD	85	7A	Sbíhavost+	Stisknutím tohoto tlačítka lze upravit lichoběžníkové zkreslení obrazu způsobené nakláněním projektoru.
		F2	32	CD	84	7B	Sbíhavost-	
Hlasitost		F2	32	CD	8C	73	Hlasitost +	Stisknutím tohoto tlačítka lze zvýšit / snížit hlasitost.
		F2	32	CD	8F	70	Hlasitost -	
Projekční poměr / 1		F1	32	CD	98	67	/ 1	- Stisknutím změníte poměr stran zobrazeného obrazu. - Slouží jako číslo „1“ na číselné klávesnici.
Menu / 2		F1	32	CD	88	77	Menu / 2	- Stisknutím tohoto tlačítka zobrazíte nebo ukončíte nabídky OSD projektoru. - Slouží jako číslo „2“ na číselné klávesnici.
Tři rozměry / 3		F1	32	CD	93	6C	Tři rozměry / 3	- Stisknutím tohoto tlačítka ručně vyberte režim 3D, který odpovídá vašemu 3D obsahu. - Slouží jako číslo „3“ na číselné klávesnici.
HDMI / 4		F1	32	CD	86	79	HDMI / 4	- Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj HDMI. - Slouží jako číslo „4“ na číselné klávesnici.
VGA / 5		F1	32	CD	D0	2F	VGA / 5	- Stisknutím tohoto tlačítka vyberete zdroj VGA. - Slouží jako číslo „5“ na číselné klávesnici.
Video / 6		F1	32	CD	D1	2E	Video / 6	- Stisknutím tohoto tlačítka vyberte zdroj kompozitního videa. - Slouží jako číslo „6“ na číselné klávesnici.
Uživatel1 / 7; Uživatel2 / 8; Uživatel3 / 9		F1	32	CD	D2	2D	Uživatel 1/7	- Tlačítka definovaná uživatelem. Viz stránka 41. - Slouží jako čísla „7“, „8“ a „9“ na číselné klávesnici.
		F1	32	CD	D3	2C	Uživatel 2/8	
		F1	32	CD	D4	2B	Uživatel 3/9	
Source		F1	32	CD	C3	3C	Source	Stisknutím tohoto tlačítka vyberte některý vstupní signál.
Mód jasů / 0		F1	32	CD	96	69	/ 0	- Stisknutím tohoto tlačítka se automaticky upraví jas obrazu pro dosažení optimálního kontrastu. - Slouží jako číslo „0“ na číselné klávesnici.
Opakovaná synchronizace		F1	32	CD	C4	3B	Opakovaná synchronizace	Stisknutím tohoto tlačítka automaticky synchronizuje projektor se vstupním zdrojem.

DODATEČNÉ INFORMACE

Odstraňování problémů

Dojde-li k problémům s projektořem, řiďte se následujícími informacemi. Pokud problem přetrvává, kontaktujte prosím Vašeho lokálního distributora nebo servisní centrum.

Problémy s obrazem



Na promítací ploše se neobjevuje žádný obraz.

- Ujistěte se, že jsou všechny kabely a spojení správně a pevně připojeny, jak je popsáno v kapitole „Instalace“.
- Zkontrolujte, zda v konektorech nejsou ohnuty či odlomeny kolíky.
- Zkontrolujte, zda je projekční lampa správně nainstalovaná. Viz část „Výměna lampy“.



Obraz je rozostřený

- Upravte podle potřeby zaostřovacím kroužkem.
- Ujistěte se, zda se promítací plocha nachází v požadované vzdálenosti od projektoru. (Viz strany 64-65).



Obraz se táhne, pokud je zobrazení v režimu 16:9 DVD.

- Když přehráváte anamorfní DVD nebo 16:9 DVD, projektor zobrazí nejlepší obraz ve formátu 16:9 na straně projektoru.
- Přehráváte-li titul ve formátu LBX, změňte formát projektoru pomocí nabídky zobrazené na ploše (OSD).
- Přehráváte-li titul ve formátu 4:3, změňte formát 4:3 v projektoru pomocí nabídky zobrazené na ploše (OSD).
- Na vašem DVD přehrávači nastavte formát zobrazení s poměrem stran 16:9 (široký).



Obraz je příliš malý nebo příliš velký

- Projektor posuňte blíže nebo dále od promítací plochy.
- Stiskněte „Nabídka“ na panelu projektoru a přejděte na „Obrázek > Projekční poměr“. Vyzkoušejte různá nastavení.



Obraz má zešikmené boční okraje:

- Je-li to možné, změňte polohu projektoru tak, aby byl směřoval na střed promítací plochy a byl pod ní.
- Upravte nastavení pomocí „Obrázek > Geometrická korekce > H Keystone nebo Vertikální sbíhavost“ v nabídce OSD.



Obraz je převrácený

- V nabídce OSD vyberte funkci „Nastavení > Projekce“ upravte směr obrazu.



Rozmazaný dvojité obraz

- Stisknutím tlačítka „3D“ a přepnutím na „Vyp.“ zabráníte rozmazanému dvojitému 2D obrazu.

DODATEČNÉ INFORMACE



Dva obrazy, formát vedle-sebe

- Stisknutím tlačítka „3D“ a přepnutím na „SBS“ správně zobrazíte vstupní signál HDMI 1.3 2D 1080i vedle-sebe.



Obrázek se nezobrazuje ve 3D

- Zkontrolujte, zda není vybitá baterie v 3D brýlích.
- Zkontrolujte, zda jsou 3D brýle zapnuté.
- Když je vstupní signál HDMI 1.3 2D (1080i vedle sebe), stiskněte tlačítko „3D“ a přepněte na „SBS“.

Jiné problémy



Projektor přestal reagovat na všechny ovládací prvky

- Pokus je to možné, projektor vypněte, odpojte napájecí kabel od sítě a počkejte nejméně 20 sekund.



Lampa vyhořela nebo praskla

- Když lampa dospěje ke konci své životnosti, vyhoří nebo hlasitě praskne. Pokud se toto stane, projektor nelze zapnout, dokud lampa nebude vyměněna. Při výměně lampy postupujte podle pokynů v části „Výměna lampy“ na stránkách 59-60.

Problémy s dálkovým ovládáním



Nefunguje-li dálkové ovládání

- Zkontrolujte, zda je pracovní úhel dálkového ovládání v rozsahu $\pm 15^\circ$ vůči přijímači IR na projektoru.
- Mezi dálkovým ovládáním a projektorem nesmí být překážky. Postavte se do vzdálenosti 7 m od projektoru.
- Zkontrolujte správné vložení baterií.
- Pokud jsou baterie vybité, vyměňte je.

Varovné indikátory

Když se rozsvítí nebo rozblikají výstražné indikátory (viz níže), projektor se automaticky vypne:

- Indikátor LED „LAMPA“ svítí červeně a pokud indikátor „Napájení/pohotovostní režim“ bliká červeně.
- Indikátor LED „TEPLOTA“ svítí červeně a pokud indikátor „Napájení/pohotovostní režim“ bliká červeně. Znamená to, že projektor je přehřátý. Za normálních okolností se může projektor znovu zapnout.
- Indikátor LED „TEPLOTA“ bliká červeně a pokud indikátor „Napájení/bezpečnostní režim“ bliká červeně.

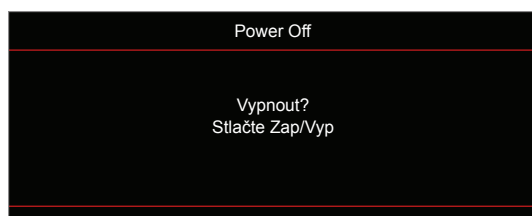
Odpojte napájecí kabel od projektoru, počkejte 30 sekund a akci zopakujte. Pokud se výstražné indikátory znovu rozsvítí, požádejte o pomoc nejbližší servisní středisko.

DODATEČNÉ INFORMACE

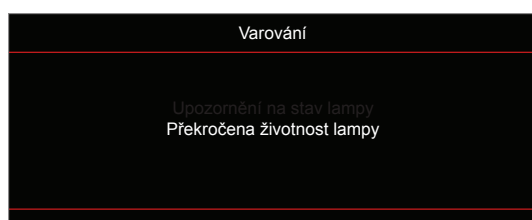
Zprávy indikátorů LED

Message	 Indikátor LED napájení	 Indikátor LED napájení	 Indikátor LED teploty	 Indikátor LED lampy
	(Červený)	(Modrá)	(Červený)	(Červený)
Pohotovostní stav (Vstupní napájecí šňůra)	Stále svítí			
Zapnuto (zahřívání)		Bliká (0,5 sec nesvítí / 0,5 sec svítí)		
Zapnuto a lampa svítí		Stále svítí		
Vypnutí (Chlazení)		Bliká (0,5 sec nesvítí / 0,5 sec svítí). Po vypnutí ventilátoru chlazení znovu svítí červeně.		
Krátké shrnutí (100 sec)		Bliká (0,25 sec nesvítí / 0,25 sec svítí)		
Chyba (lampa nefunguje)	Bliká			Stále svítí
Chyba (Závada ventilátoru)	Bliká		Bliká	
Chyba (přehřívání)	Bliká		Stále svítí	
Pohotovostní stav (Režim zahoření)		Bliká		
Vypalování (zahřívání)		Bliká		
Vypalování (chlazení)		Bliká		

- Vypnutí:



- Upozornění na stav lampy:

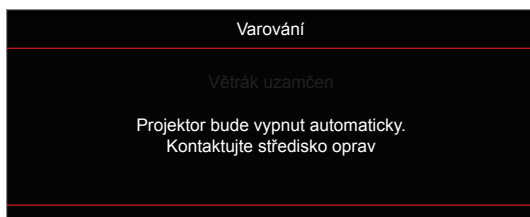


- Upozornění na stav teploty:

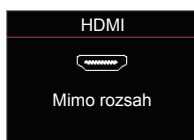


DODATEČNÉ INFORMACE

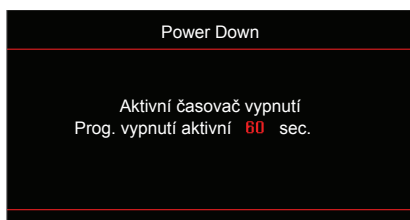
- Závada vent:



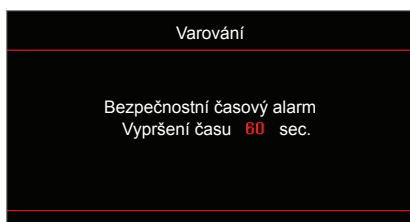
- Mimo rozsahu zobrazení:



- Varování při vypnutí:



- Bezpečnostní časový alarm:



DODATEČNÉ INFORMACE

Technické údaje

Optika	Popis
Maximální rozlišení	- Frekvence videa až do 1080P - Frekvence grafiky až 1920x1080 při 60 Hz
Nativní rozlišení	XGA/ WXGA/ 1080p
Objektiv	Ruční ostření
Velikost obrazu (úhlopříčně)	- XGA: 70" ~ 100" - WXGA: 85" ~ 115" - 1080P: 80" ~ 100"
Vzdálenost promítání	- XGA: 0.472m ~ 0.675m - WXGA: 0.485m - 0.656m - 1080P: 0.446m - 0.558m Poznámka: Promítací vzdálenost od zrcadla (m).

Elektro	Popis
Vstupy	- HDMI 1.4a - HDMI 1.4a + MHL (v2.2) - VGA-IN - Zvuk 3,5 mm
Výstupy	- VGA - Zvuk 3,5 mm - USB-A napájení 5 V/1 A
Control	- RJ45 - RS232 - USB myš / servis
Reprodukce barev	1073,4 milionů barev
Frekvence vykreslování	- Frekvence vodorovného vykreslování: 15,375 - 91,146 kHz - Frekvence svislého vykreslování: 24 - 85 Hz (120 Hz pro funkci 3D projektoru)
Zabudovaný reproduktor	Ano, 15 W
Napájení	100-240V~, 50/60 Hz
Vstupní proud	3,3A

Rozměry a hmotnost	Popis
Orientace při instalaci	Přední, Zadní, Strop-nahoře, Zadní-nahoře
Rozměry	343 mm (Š) x 383 mm (H) x 96.5 mm (V) (bez nožek)
Hmotnost	3.9 ± 0,5 kg
Provozní prostředí	Provoz při teplotě 5 ~ 40°C , 10 až 85 % vlhkost (bez kondenzace)

Poznámka: Změny specifikací bez předchozího upozornění vyhrazeny.

DODATEČNÉ INFORMACE

Globální zastoupení Optoma

V případě potřeby servisních služeb nebo konzultace se obraťte na místní zastoupení firmy.

USA

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Japonsko

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター: 0120-380-495
 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com

Kanada

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Tchaj-wan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw
 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Latinská Amerika

3178 Laurelview Ct.
Fremont, CA 94538, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong
 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Evropa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Servisní tel : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com

Čína

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China
 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
The Netherlands
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052

Francie

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, France
 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr

Španělsko

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spain
 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32

Německo

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Germany
 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Skandinávie

Lerpeveien 25
3040 Drammen
Norway
 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Norsko

Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoul,135-815, KOREA
korea.optoma.com
 +82+2+34430004
 +82+2+34430005



P/N:36.7C601G001-A