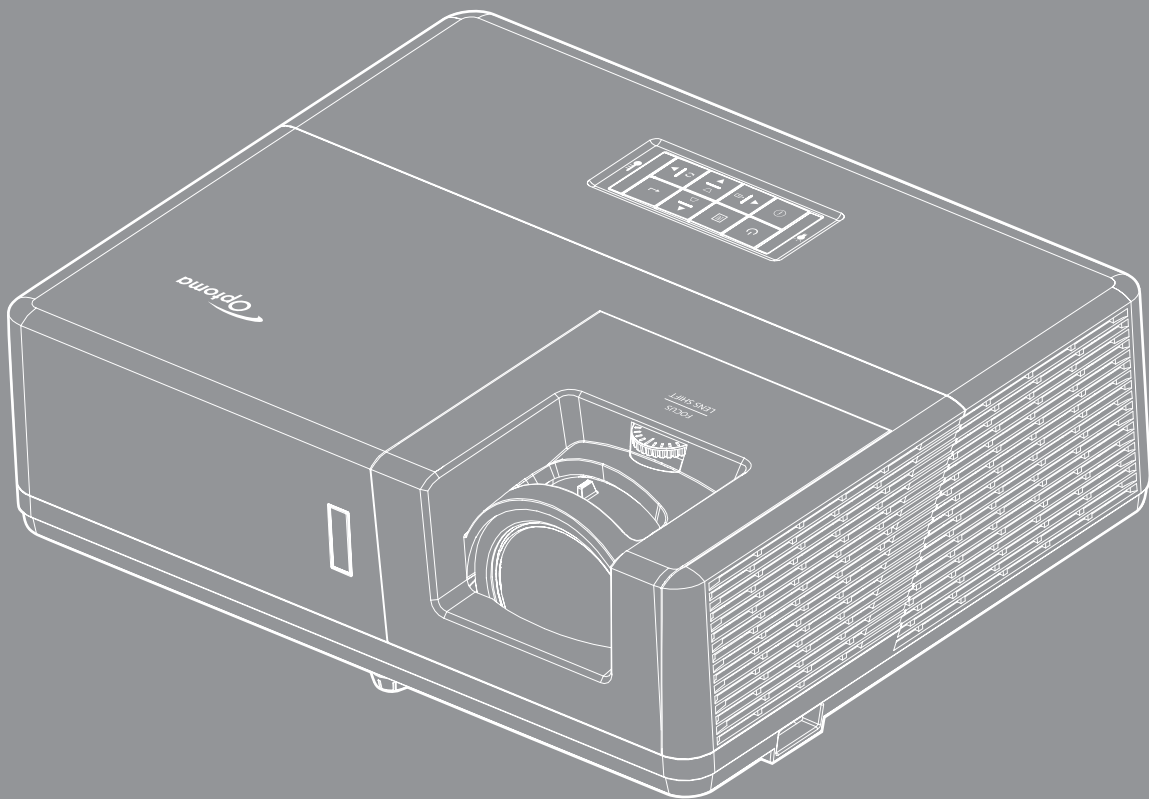


# Proiector DLP®



# CUPRINS

<b>SIGURANȚA .....</b>	<b>4</b>
<i>Instrucțiuni importante de siguranță .....</i>	<i>4</i>
<i>Informații privind siguranța în cazul radiațiilor laser.....</i>	<i>5</i>
<i>Drept de autor.....</i>	<i>6</i>
<i>Declarație de declinare a răspunderii.....</i>	<i>6</i>
<i>Recunoașterea mărcilor comerciale .....</i>	<i>6</i>
<i>FCC .....</i>	<i>6</i>
<i>Declarație de conformitate pentru țările din UE.....</i>	<i>7</i>
<i>DEEE.....</i>	<i>7</i>
<b>INTRODUCERE .....</b>	<b>8</b>
<i>Conținutul pachetului.....</i>	<i>8</i>
<i>Accesorii standard.....</i>	<i>8</i>
<i>Accesorii opționale .....</i>	<i>8</i>
<i>Prezentare generală a produsului .....</i>	<i>9</i>
<i>Conexiuni.....</i>	<i>10</i>
<i>Tastatură.....</i>	<i>11</i>
<i>Telecomandă .....</i>	<i>12</i>
<b>CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA .....</b>	<b>13</b>
<i>Instalarea proiectorului .....</i>	<i>13</i>
<i>Conectarea surselor la proiector .....</i>	<i>16</i>
<i>Ajustarea imaginii proiectate .....</i>	<i>17</i>
<i>Instalarea telecomenzii.....</i>	<i>18</i>
<b>UTILIZAREA PROIECTORULUI.....</b>	<b>20</b>
<i>Pornirea/oprirea proiectorului .....</i>	<i>20</i>
<i>Selectarea unei surse de intrare.....</i>	<i>21</i>
<i>Caracteristici și navigarea în meniu.....</i>	<i>22</i>
<i>Arborele meniului OSD.....</i>	<i>23</i>
<i>Meniul Setări imagini ecran .....</i>	<i>32</i>
<i>Meniul Afișare 3D .....</i>	<i>35</i>
<i>Meniul Raport aspect de afișare.....</i>	<i>36</i>
<i>Meniul Masca de margine la afișare.....</i>	<i>39</i>
<i>Meniul Zoom afișare.....</i>	<i>39</i>
<i>Meniul Mutare imagine de afișare .....</i>	<i>39</i>
<i>Afișați meniul Corecție Geometrică .....</i>	<i>39</i>
<i>Meniul Dezactivare sunet.....</i>	<i>40</i>
<i>Meniul Volum audio .....</i>	<i>40</i>
<i>Meniul funcției Intrare Audio .....</i>	<i>40</i>
<i>Meniul funcției Intrare audio / mic.....</i>	<i>40</i>
<i>Meniul Configurare proiecție.....</i>	<i>41</i>
<i>Meniul Tip de ecran.....</i>	<i>41</i>

<i>Meniul Configurare setări alimentare.....</i>	<i>41</i>
<i>Meniul Configurare securitate.....</i>	<i>42</i>
<i>Meniul Meniul Opțiuni Setări HDMI Link.....</i>	<i>42</i>
<i>Meniul Configurare mira de test .....</i>	<i>42</i>
<i>Meniul Configurare setări telecomandă.....</i>	<i>43</i>
<i>Meniul Configurare ID proiector.....</i>	<i>43</i>
<i>Configurarea meniului declanșatorului de 12 V.....</i>	<i>43</i>
<i>Configurarea meniului de comandă HDBaseT.....</i>	<i>43</i>
<i>Meniul Opțiuni de configurare.....</i>	<i>44</i>
<i>Configurarea meniului de reinițializare OSD .....</i>	<i>45</i>
<i>Meniu LAN rețea.....</i>	<i>45</i>
<i>Meniu Control rețea.....</i>	<i>46</i>
<i>Meniul de configurare a setărilor de control al rețelei.....</i>	<i>47</i>
<i>Meniul Info.....</i>	<i>52</i>



## **ÎNTREȚINERE..... 53**

<i>Instalarea și curățarea filtrului de praf .....</i>	<i>53</i>
--	-----------

## **INFORMAȚII SUPLIMENTARE ..... 54**

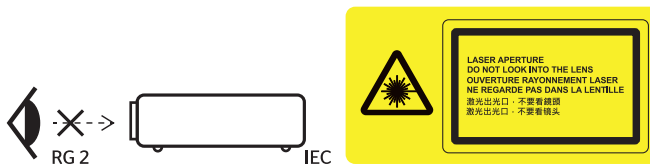
<i>Rezoluții compatibile.....</i>	<i>54</i>
<i>Dimensiune imagine și distanță de proiecție .....</i>	<i>56</i>
<i>Dimensiunile proiectorului și instalarea cu montare pe tavan .....</i>	<i>58</i>
<i>Coduri telecomandă IR.....</i>	<i>59</i>
<i>Depanare.....</i>	<i>61</i>
<i>Indicatoare de avertizare .....</i>	<i>63</i>
<i>Specificații .....</i>	<i>64</i>
<i>Birourile Optoma la nivel mondial.....</i>	<i>65</i>

# SIGURANȚA

	Fulgerul cu cap de săgeată într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența „tensiunii periculoase” neizolate în interiorul produsului, care ar putea avea putere suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare a persoanelor.
	Semnul de exclamare într-un triunghi echilateral este destinat să alerteze utilizatorul despre prezența instrucțiunilor importante de operare și întreținere (service) în literatura care însoțește aparatul.

Vă rugăm să respectați toate atenționările, măsurile de precauție și de întreținere conform recomandărilor din acest ghid al utilizatorului.

## Instrucțiuni importante de siguranță




- Nu priviți direct în fascicul, RG2.  
Ca în cazul tuturor surselor de lumină, este indicat să nu priviți direct în fascicul, RG2 IEC 62471-5: 2015.
- Nu blocați orificiile de ventilație. Pentru a asigura funcționarea fiabilă a proiecteurului și pentru a-l proteja de supraîncălzire, se recomandă să instalați proiectorul într-o locație care nu blochează ventilarea. De exemplu, nu plasați proiectorul pe o măsuță de cafea aglomerată, canapea, pat etc. Nu puneți proiectorul într-un spațiu închis, cum ar fi un dulap pentru cărți sau cutie care restricționează fluxul de aer.
- Pentru a reduce riscul de incendiu și/sau șoc electric, nu expuneți proiectorul la ploaie sau umezeală. Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, radiatoare, sobe sau orice alte aparate, cum ar fi amplificatoare care emit căldură.
- Nu lăsați obiecte sau lichide să pătrundă în proiector. Acestea pot atinge puncte periculoase de tensiune și provoca scurt circuit la anumite piese, fapt ce ar putea duce la incendii sau șoc electric.
- Nu utilizați în următoarele condiții:
  - În medii extrem de calde, reci sau umede.
    - (i) Asigurați-vă că temperatura camerei este în limitele 5°C ~ 40°C
    - (ii) Umiditatea relativă este de 10 % ~ 85 %
  - În zonele susceptibile la praf și murdărie excesivă.
  - Aproape de orice aparat care generează un câmp magnetic puternic.
  - În lumina directă a soarelui.
- Nu folosiți aparatul dacă acesta a fost deteriorat sau abuzat fizic. Exemple de daună/abuz fizic (nu se limitează la acestea):
  - Unitatea a fost scăpată pe jos.
  - Cablul de alimentare a fost deteriorat sau priza a fost deteriorată.
  - A fost vărsat lichid pe proiector.
  - Proiectorul a fost expus la ploaie sau umezeală.
  - Ceva a căzut în proiector sau ceva este slăbit în interiorul lui.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă. Este posibil ca proiectorul să se răstoarne, provocând vătămări sau deteriorarea sa.
- Nu blocați lumina emisă de lentila proiecteurului atunci când este în funcțiune. Lumina va încălzi obiectul, care poate să se topească și să cauzeze arsuri sau să provoace un incendiu.
- Vă rugăm să nu deschideți sau dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca șoc electric.
- Nu încercați să reparați singuri aparatul. Deschiderea sau îndepărtarea carcasei vă poate expune la tensiuni periculoase sau alte pericole. Vă rugăm să sunați la Optoma înainte de a trimite aparatul la reparație.

- Verificați cabina proiectorului pentru a găsi marcajele legate de siguranță.
- Aparatul trebuie să fie reparat doar de către personalul autorizat de întreținere.
- Folosiți doar atașamente/accesorii specificate de producător.
- Nu priviți direct în lentila proiectorului în timpul utilizării. Lumina intensă vă poate afecta ochii.
- Proiectorul detectează singur durata de exploatare a sursei de lumină.
- La oprirea proiectorului, asigurați-vă că ciclul de răcire a fost finalizat înainte de deconectarea energiei. Permiteți proiectorului să se răcească 90 secunde.
- Să opriți și să scoateți ștecherul din priza de curent înainte de a curăța produsul.
- Să folosiți o cârpă moale, uscată, cu detergent slab pentru a curăța carcasa afișajului; Nu utilizați produse de curățare abrazive, ceară sau solvenți pentru a curăța unitatea.
- Să deconectați ștecherul de la priza de curent, dacă produsul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.
- Nu instalați proiectorul în locuri în care acesta poate fi expus vibrațiilor sau șocului.
- Nu atingeți lentila cu mâna.
- Scoateți bateria/bateriile din telecomandă înainte de depozitare. Dacă bateria/bateriile rămân în telecomandă pentru perioade îndelungate, acestea pot produce scurgeri.
- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în locuri în care poate fi prezent fum emis de ulei sau țigări, deoarece acesta poate afecta calitatea performanțelor proiectorului.
- Respectați orientarea corectă la instalarea proiectorului, deoarece instalarea nestandard poate afecta performanțele proiectorului.
- Utilizați un prelungitor multiplu și/sau un dispozitiv de protecție la supratensiune. Deoarece penele de curent sau căderile de tensiune pot DETERIORA sever dispozitivele.

## Informații privind siguranța în cazul radiațiilor laser

- Acest produs este clasificat drept PRODUS LASER CLASA 1 - GRUPA DE RISC 2 conform IEC60825-1 : 2014 și respectă prevederile 21 CFR 1040.10 și 1040.11 drept produs din Grupa de risc 2, LIP (Laser Illuminated Projector - Proiector iluminat cu laser), conform definiției din IEC 62471:2006, exceptând abaterile conform Notificării nr. 50 referitoare la laser, din data de 24 iunie 2007.



COMPLIES WITH 21 CFR 1040.10 AND 1040.11 EXCEPT FOR DEVIATIONS PURSUANT TO LASER NOTICE No. 50, DATED JUNE 24, 2007, IEC/EN 60825-1:2007

<p><b>IEC/EN 60825-1:2007</b>  <b>LASER RADIATION AVOID</b>  <b>DIRECT EYE EXPOSURE</b>  <b>CLASS 3R LASER PRODUCT</b>  <b>WAVE LENGTH: 450-460 nm</b>  <b>Max. PULSE ENERGY:</b>  <b>0.534mJ / PULSE DURATION:</b>  <b>0.98 ms IEC/EN 60825-1:2014</b>  <b>CLASS 1 LASER PRODUCT /</b>  <b>RISK GROUP 2</b>          Possibly hazardous optical radiation emitted from this product.          Do not stare into the beam. May be harmful to the eyes.</p>	<p>IEC/EN 60825-1:2007          激光辐射 - 眼睛不要直          视强激光产品波长          : 450 - 460          nm/最大脉冲能量：          0.534mJ/脉冲时间：0.98ms</p> <p>IEC/EN 60825-1:2014          1类激光产品/风险组2          该产品会发出可能对身          体有害的激光辐射。          不要直视激光束，可能会对          眼睛造成危害。</p>	<p>IEC/EN 60825-1:2007          RAYONNEMENT LASER - EVITEZ          TOUTE EXPOSITION DIRECTE DES          YEUX - PRODUIT LASER DE CLASSE          3R          LONGUEUR D'ONDES:450 - 460 nm/          Max. IMPULSION D'ENERGIE:          0,534mJ/          DUREE D'IMPULSION: 0,98 ms          IEC/EN 60825-1:2014 PRODUIT          LASER DE CLASSE 1 / GROUPE A          RISQUE 2          Risques possibles de rayonnements          optiques émis par ce produit.          Ne pas regarder dans le faisceau.          Peut être dangereux pour les yeux.</p>	<p>레이저 등급 레이저 제품          의 레이저 방사선에 직접          노출되지 않도록 하십시오.          파장: 450-460 nm/최대          펄스 에너지: 0.534 mJ/          펄스 지속시간: 0.98 ms          IEC/EN 60825-1:2014          1등급 레이저 제품/위험          군 2등급          이 제품에서 유해한 광선          이 방출될 수 있습니다. 광          선을 똑바로 쳐다보지 마         십시오. 그럴 경우 눈에          해를 줄 수 있습니다.</p>	<p>レーザー照射目の直撃曝          露を避けるクラス3R          レーザー製品          波長: 450 ~ 460 nm/最大          パルスエネルギー: 0.534          mJ/パルス持続時間: 0.98 ms          IEC/EN 60825-1:2014 ク          ラス1 レーザー製品/リス          クグループ2          本製品から危険な光学的          放射が放射される可能性          があります。          光線を目に入れないでく          ださい。目に有害となる          可能性があります。</p>
--	--	---	---	--



### Nerespectarea următoarelor indicații poate avea drept rezultat decesul sau vătămări corporale grave.

- Acest proiector are un modul laser Clasa 4 integrat. Dezasamblarea sau modificarea sunt activități foarte periculoase, care nu trebuie întreprinse niciodată.
- Orice mod de utilizare sau reglare care nu este indicat explicit în ghidul de utilizare prezintă riscul de expunere la radiații laser periculoase.
- Nu deschideți și nu dezasamblați proiectorul, deoarece acest lucru poate provoca daune prin expunerea la radiații laser.
- Nu priviți direct înspre fascicul atunci când proiectorul este pornit. Lumina strălucitoare poate avea drept rezultat vătămarea ireversibilă a ochilor.
- Atunci când porniți proiectorul, asigurați-vă că nicio persoană aflată în raza de proiecție nu se uită înspre lentilă.
- Nerespectarea procedurii de control, de reglare și de utilizare poate provoca daune prin expunerea la radiații laser.
- Instrucțiunile adecvate de asamblare, utilizare și întreținere includ avertismente clare referitoare la măsurile de precauție necesare pentru a evita expunerea potențială la laser.

## Drept de autor

Această publicație, inclusiv toate fotografiile, ilustrațiile și software-ul, este protejată în temeiul legilor internaționale privind protecția drepturilor de autor, cu toate drepturile rezervate. Nici acest manual, nici materialele conținute în acesta nu pot fi reproduse fără consimțământul scris al autorului.

© Drept de autor 2019

## Declarație de declinare a răspunderii

Informațiile din acest document pot fi modificate fără înștiințare prealabilă. Producătorul nu face nicio declarație și nu oferă nicio garanție cu privire la conținutul acestui document și nu își asumă garanțiile implicite de vandabilitate sau de adecvare pentru un anumit scop. Producătorul își rezervă dreptul de a revizui acest document și de a face modificări periodice ale conținutului, fără obligația de a notifica vreo persoană privind o astfel de revizie sau de modificări.

## Recunoașterea mărcilor comerciale

Kensington este o marcă comercială înregistrată în SUA a ACCO Brand Corporation, cu înregistrări emise și cu cereri depuse în alte țări ale lumii.

HDMI, sigla HDMI și High-Definition Multimedia Interface sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing LLC în Statele Unite și în alte țări.

DLP®, DLP Link și sigla DLP sunt mărci comerciale înregistrate ale Texas Instruments, iar BrilliantColor™ este o marcă comercială a Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link și sigla MHL sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale MHL Licensing, LLC.

Toate celelalte denumiri de produse utilizate în acest manual sunt proprietatea deținătorilor respectivi și sunt recunoscute ca atare.

## FCC

Acest aparat a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu Partea 15 a regulilor FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare în cazul unei instalări rezidențiale. Acest aparat generează, utilizează și poate radia energie de frecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio.

Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe la o anumită instalare. Dacă acest aparat cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea sau oprirea aparatului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- Creșterea distanței dintre aparat și receptor.
- Conectați aparatul la o priză pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru ajutor.

### **Notă: Cabluri ecranate**

Toate conexiunile cu alte dispozitive de calcul trebuie să fie efectuate utilizând cabluri ecranate pentru a menține conformitatea cu reglementările FCC.

### **Atenție**

Schimbările sau modificările care nu sunt aprobate expres de către producător ar putea anula autoritatea utilizatorului, care se acordă de către Comisia Federală de Comunicații, pentru a opera acest proiector.

## Condiții de funcționare

Acest aparat respectă Partea 15 a Regulilor FCC. Funcționarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Acest aparat nu poate provoca interferențe dăunătoare și
2. Acest aparat trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot provoca funcționare defectuoasă.

## Notă: Utilizatori din Canada

Acest aparat digital de clasa B respectă normele canadiene ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Declarație de conformitate pentru țările din UE

- Directiva CEM 2014/30/UE (inclusiv modificările)
- Directiva 2014/35/UE privind limitele de tensiune
- Directiva 2014/53/UE privind echipamentele radio (dacă produsul are funcția FR)

## DEEE



### Instrucțiuni de eliminare

Nu aruncați acest aparat electronic în coșul de gunoi când renunțați la el. Pentru a reduce poluarea și a asigura protecția maximă a mediului la nivel global, vă rugăm să-l reciclați.

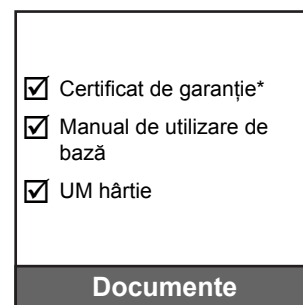
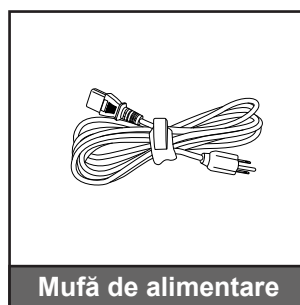
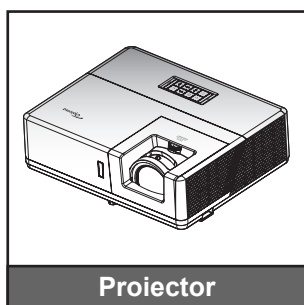
# INTRODUCERE

## Conținutul pachetului

Dezambalați cu atenție și verificați dacă aveți toate articolele prezentate mai jos drept accesorii standard. Este posibil ca unele dintre articolele menționate drept accesorii opționale să nu fie disponibile în funcție de model, de specificații și de regiunea de achiziție. Verificați locul de achiziție. Este posibil ca anumite accesorii să difere în funcție de regiune.

Certificatul de garanție este oferit doar în anumite regiuni specifice. Consultați distribuitorul pentru informații detaliate.

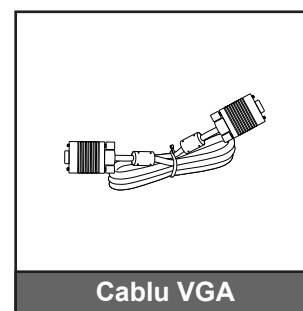
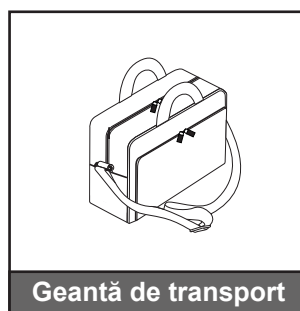
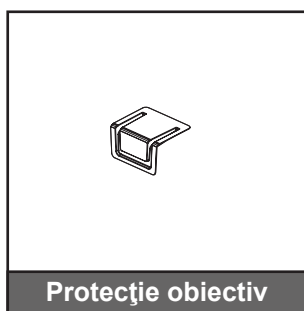
## Accesorii standard



### Notă:

- Telecomanda este livrată cu baterii.
- \* Pentru informații referitoare la garanția europeană, vizitați adresa [www.optoma.com](http://www.optoma.com).

## Accesorii opționale



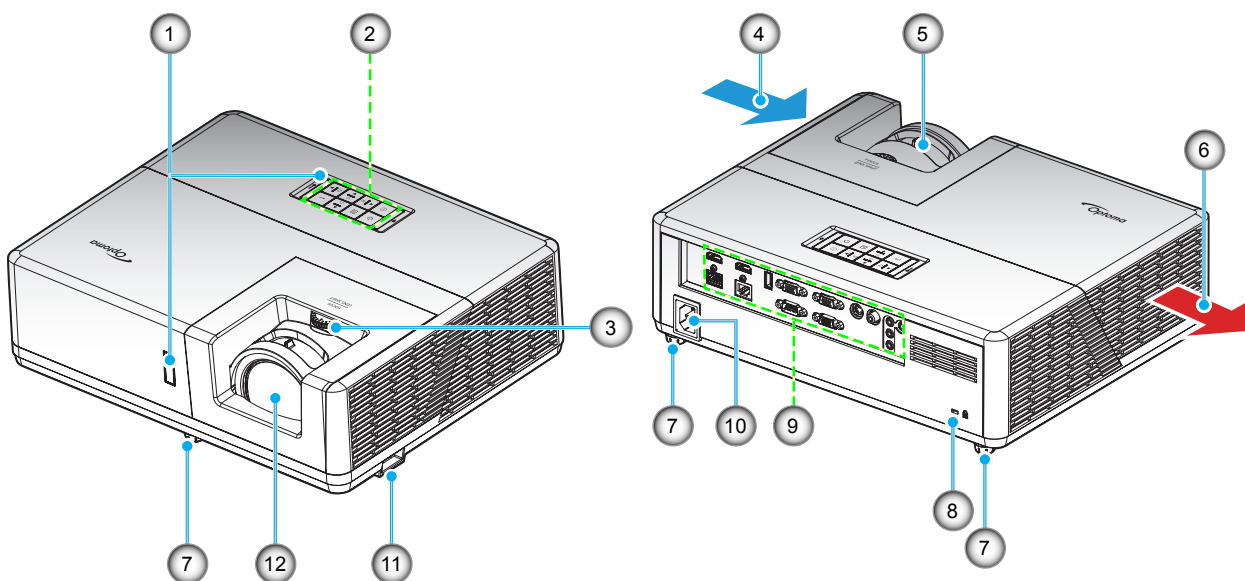
### Notă:

- Accesoriile opționale diferă în funcție de model, specificații și regiune.



# INTRODUCERE

## Prezentare generală a produsului



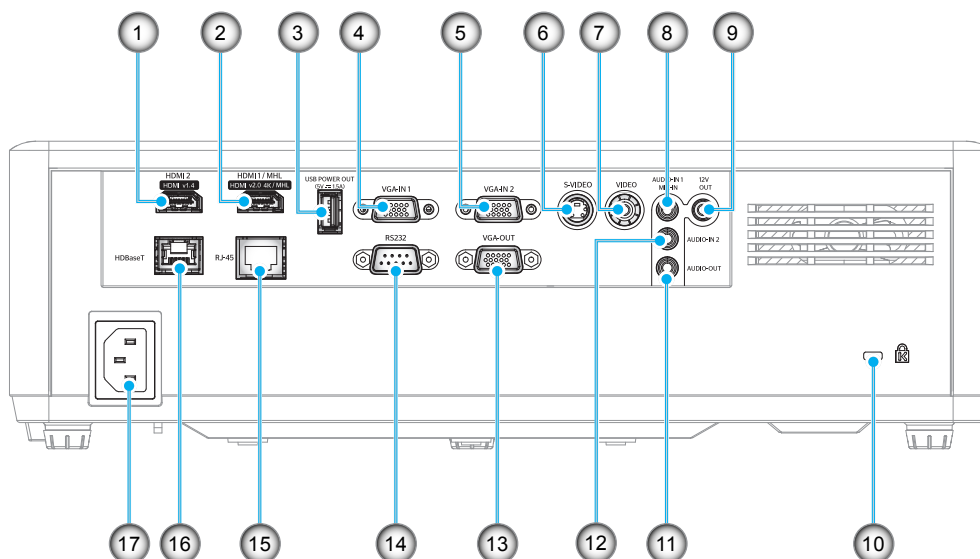
### Notă:

- Nu blocați orificiile de admisie și evacuare ale proiectoarei.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați un spațiu de cel puțin 30 cm. în jurul orificiilor de admisie și evacuare.

Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Receptoare infra-roșu	7.	Picioare de înclinare-ajustare
2.	Tastatură	8.	Port de blocare Kensington™
3.	Disc deplasare lentilă	9.	Intrare/ieșire
4.	Ventilare (intrare)	10.	Priză
5.	Manetă focalizare	11.	Bară de securitate
6.	Ventilare (ieșire)	12.	Obiectiv

# INTRODUCERE

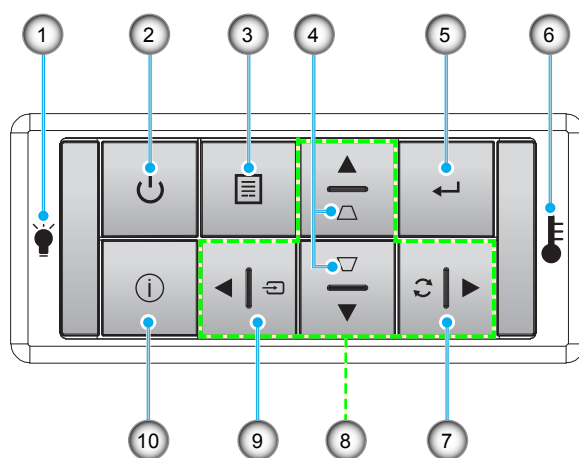
## Conexiuni



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Conector HDMI 2	10.	Port de blocare Kensington™
2.	Conector HDMI 1/MHL	11.	Conector Ieșire Audio
3.	Conector IEȘIRE ALIMENTARE USB (5 V---1,5 A)	12.	Conector Intrare Audio 2
4.	Conector VGA-IN 1	13.	Conector ieșire VGA
5.	Conector VGA-IN 2	14.	RS232
6.	Conector S-VIDEO	15.	Conector RJ-45
7.	Conector VIDEO	16.	Conector HDBaseT
8.	Conector AUDIO-IN 1 / MIC-IN	17.	Priză
9.	Conector ieșire 12 V		

# INTRODUCERE

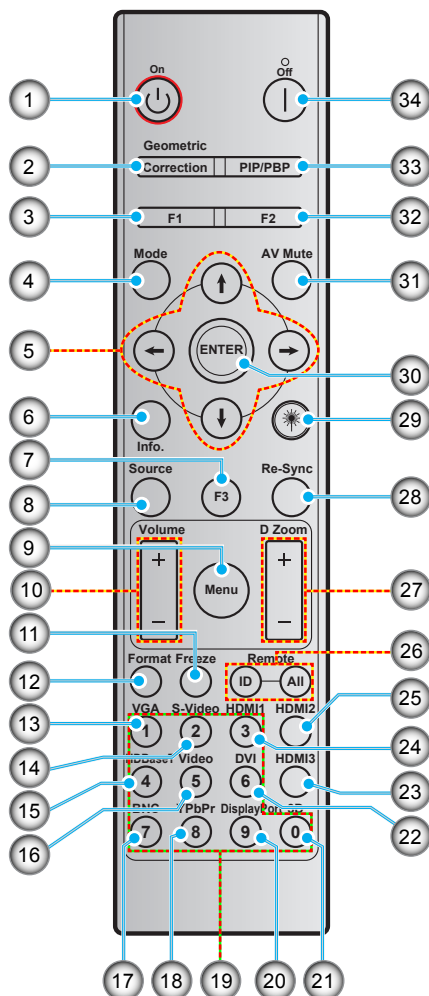
## Tastatură



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	LED Lampă	6.	LED Temperatură
2.	Pornirea și LED-ul Power	7.	Resincronizare
3.	Meniu	8.	Patru taste direcționale de selectare
4.	Corectarea imaginii trapezoidale	9.	Sursa
5.	Introd.	10.	Informatii

# INTRODUCERE

## Telecomandă



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Pornire	18.	YPbPr (nu este acceptat)
2.	Corectie Geometrica	19.	Tastatură numerică (0-9)
3.	Buton funcțional (F1) (posibilitate de atribuire)	20.	Display port (neacceptat)
4.	Mod	21.	3D
5.	Patru taste direcționale de selectare	22.	DVI (neacceptat)
6.	Informatii	23.	HDMI3 (neacceptat)
7.	Buton funcțional (F3) (posibilitate de atribuire)	24.	HDMI1
8.	Sursa	25.	HDMI2
9.	Menu	26.	ID telecomandă/Control total prin telecomandă
10.	Volum - / +	27.	Zoom Digital -/+
11.	Stop Cadru	28.	Resincronizare
12.	Format (Raport de aspect)	29.	Laser (neacceptat)
13.	VGA	30.	Introd.
14.	S-Video	31.	Mut AV
15.	HDBase-T	32.	Buton funcțional (F2) (posibilitate de atribuire)
16.	Video	33.	PIP/PBP (neacceptat)
17.	BNC (neacceptat)	34.	Inchideti

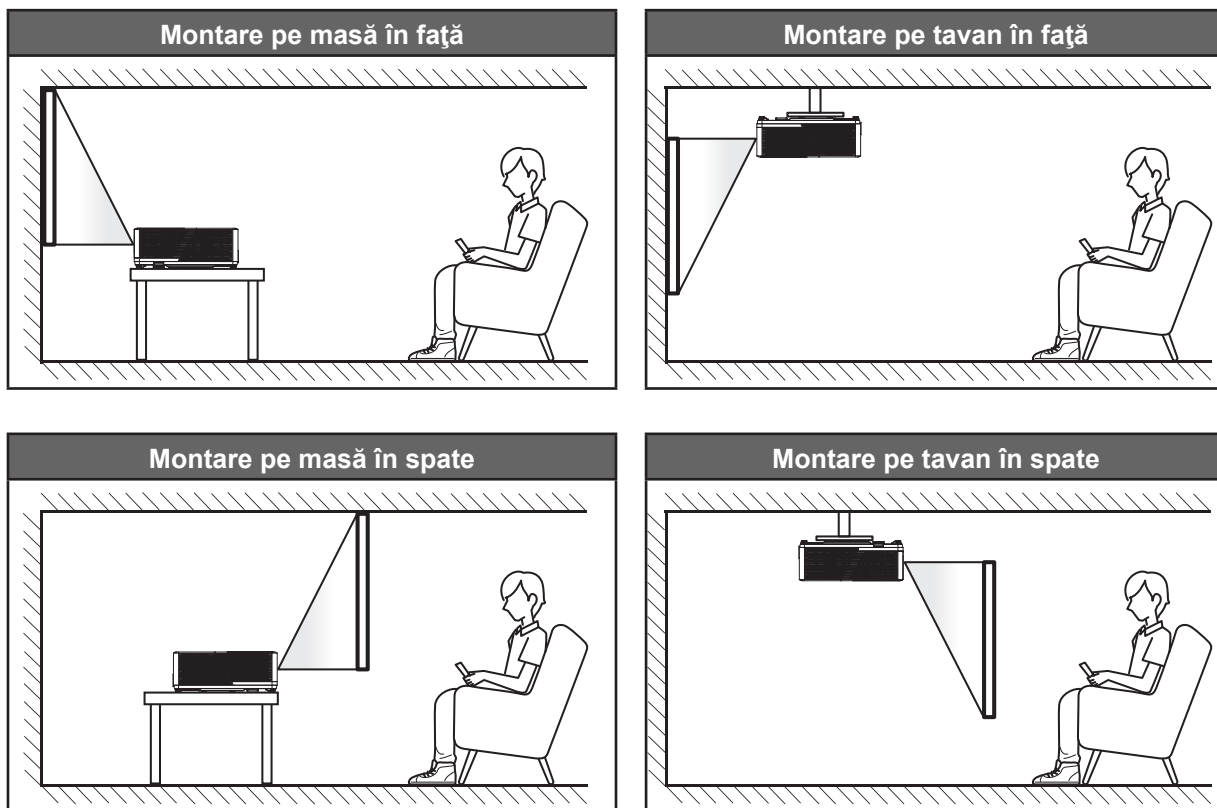
**Notă:** Este posibil ca unele taste să nu aibă nicio funcție, în cazul modelelor care nu acceptă funcțiile respective.

# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Instalarea proiecteurului

Proiectorul dvs. este proiectat pentru a fi instalat într-una din cele patru poziții posibile.

Disponerea camerei sau preferințele personale vor dicta alegerea locației de instalare. Luați în considerare dimensiunea și poziția ecranului, locația unei prize adecvate, precum și locația și distanța dintre proiector și restul echipamentului.



Proiectorul trebuie așezat pe o suprafață plană și la 90 de grade/perpendicular față de ecran.

- Pentru a determina locația proiecteurului pentru o dimensiune dată a ecranului, consultați tabelul distanțelor de la paginile 56-57.
- Pentru a determina dimensiunea ecranului pentru o distanță dată, consultați tabelul distanțelor de la paginile 56-57.

**Notă:** Cu cât proiectorul este amplasat mai departe de ecran, cu atât crește dimensiunea imaginii proiectate și, de asemenea, crește decalajul vertical în mod proporțional.

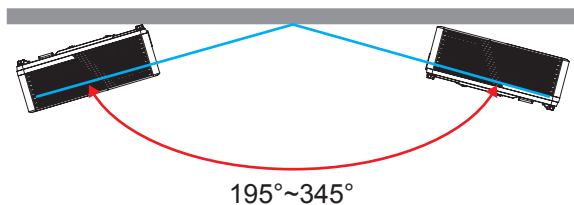
### IMPORTANT!

Nu utilizați proiectorul în nicio altă orientare decât pe masă sau suspendat pe plafon. Proiectorul trebuie așezat în poziție orizontală și nu înclinat în față/spate sau la stânga/dreapta. Orice alt tip de orientare va anula garanția și poate scurta durata de funcționare a sursei de lumină a proiecteurului sau chiar a proiecteurului. Pentru sfaturi privind instalarea nestandard, contactați Optoma.

# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

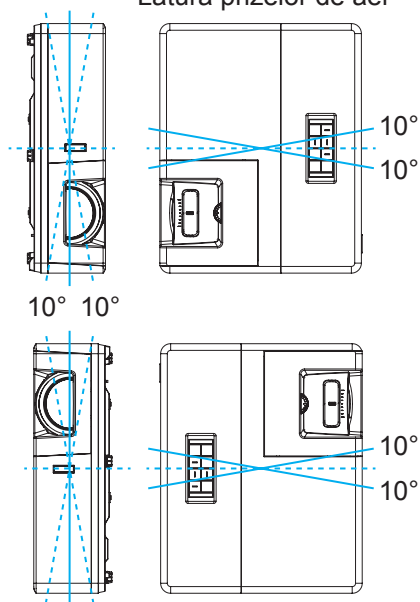
## Notă privind instalarea proiectorului

**Notă:** Puterea proiectorului va fi redusă la 60%, iar ventilatorul va opera la sarcină completă.

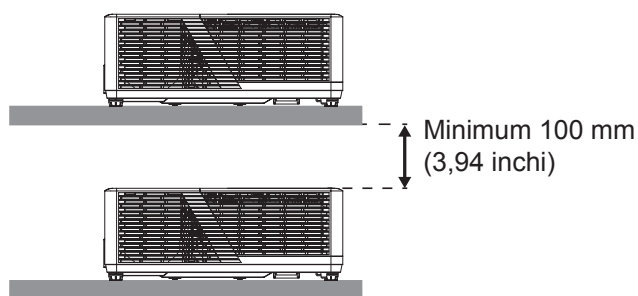
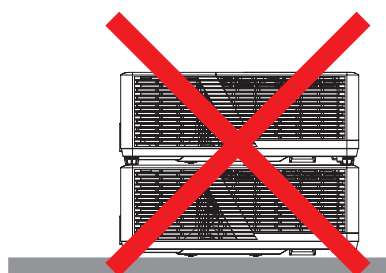
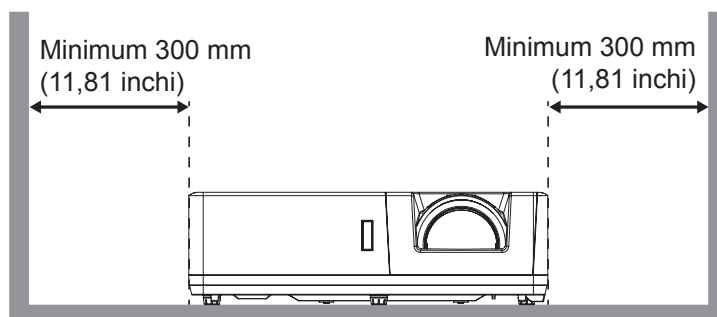
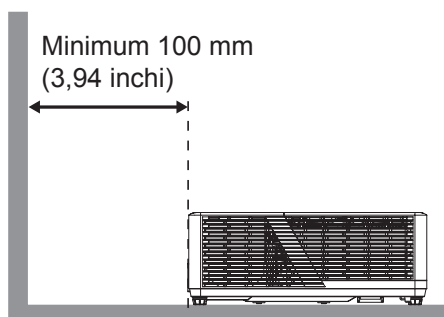


- Mod portret

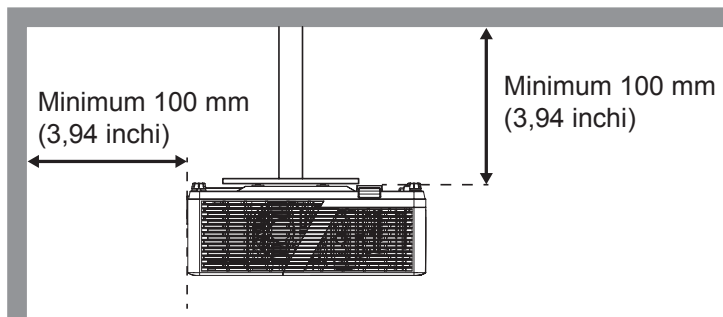
Latura prizelor de aer



- Asigurați-vă că există o distanță de cel puțin 30 cm în jurul orificiilor de ventilare pentru evacuarea aerului.



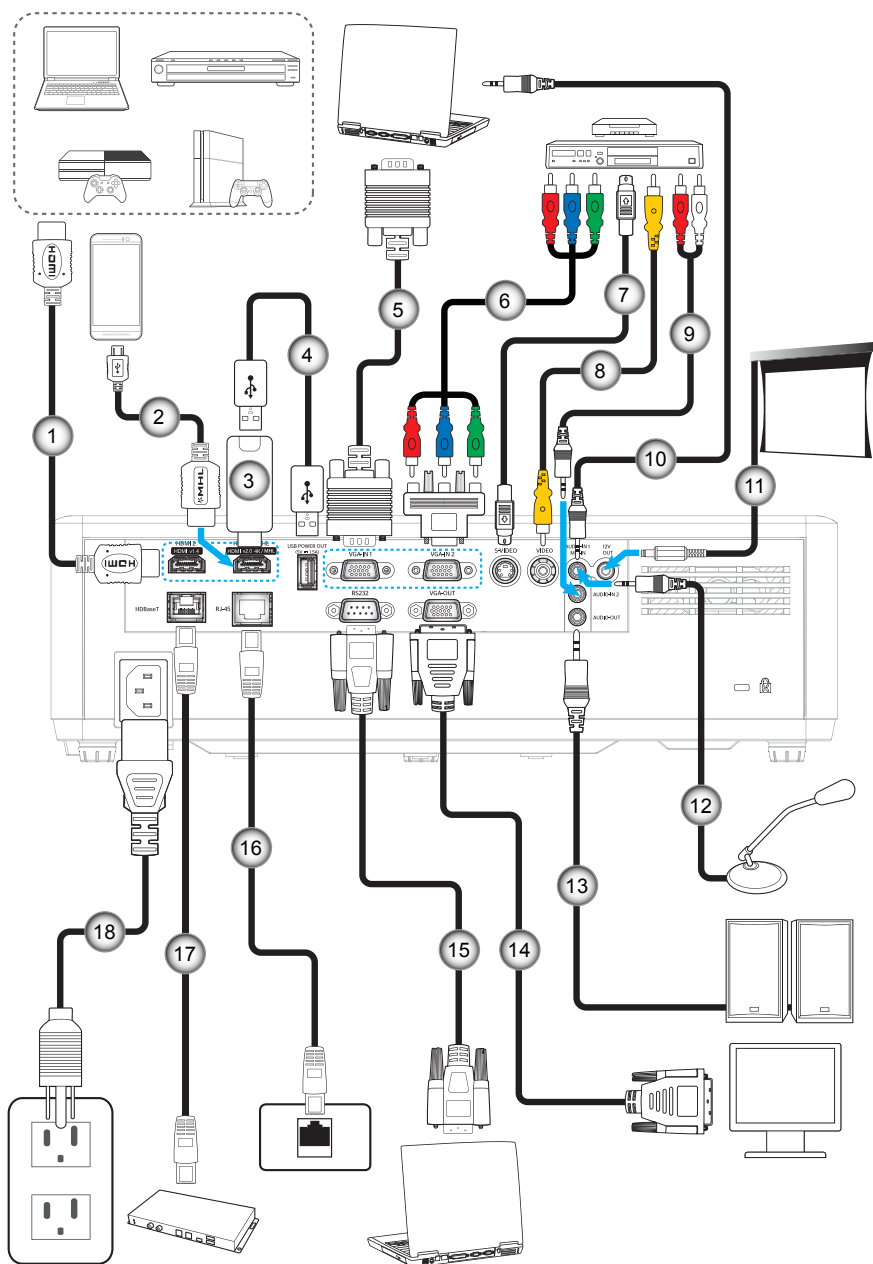
# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA



- Asigurați-vă că orificiile de ventilare pentru admisia aerului nu reciclează aerul cald de la orificiul de ventilare pentru evacuarea aerului.
- Când utilizați proiectorul într-un spațiu închis, asigurați-vă că temperatura aerului înconjurător nu depășește temperatura de funcționare cât timp proiectorul se află în funcțiune și că orificiile de ventilare pentru admisia și evacuarea aerului sunt neobstrucționate.
- Toate incintele trebuie să treacă o evaluare termică de certificare pentru a se asigura că proiectorul nu reciclează aerul evacuat. Acest lucru ar putea cauza oprirea dispozitivului, chiar dacă temperatura incintei se află în intervalul acceptabil pentru funcționare.

# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Conectarea surselor la proiector



Nr.	Element	Nr.	Element
1.	Cablu HDMI	10.	Cablu de intrare audio
2.	Cablu MHL	11.	Jack 12 V CC
3.	Cheie hardware HDMI	12.	Cablu microfon
4.	Cablu de alimentare prin USB	13.	Cablu ieșire audio
5.	Cablu de intrare VGA	14.	Cablu de ieșire VGA
6.	Cablu pe componente RCA	15.	Cablu RS232
7.	Cablu S-Video	16.	Cablu RJ-45
8.	Cablu video	17.	Cablu RJ-45 (cablu Cat5)
9.	Cablu de intrare audio	18.	Cablu de alimentare



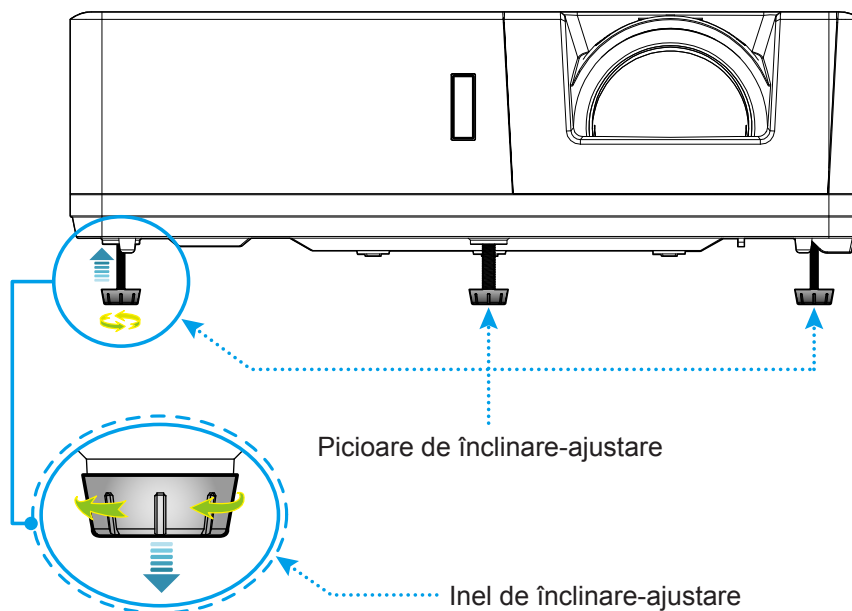
# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Ajustarea imaginii proiectate

### Înălțime imagine

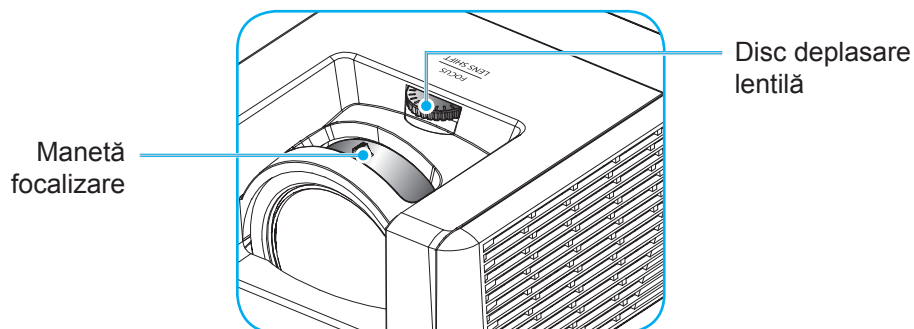
Proiectorul este echipat cu picioare ascensoare pentru ajustarea înălțimii imaginii.

1. Găsiți piciorul ajustabil pe care doriți să-l modificați pe partea inferioară a proiectoarei.
2. Rotiți piciorul reglabil în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar pentru a ridica ori a coborî proiectorul.



### Orientarea și focalizarea obiectivului

- Pentru a ajusta poziția imaginii, rotiți discul pentru deplasarea lentilei în sens orar sau antiorar pentru a ajusta poziția pe verticală a imaginii proiectate.
- Pentru a regla focalizarea, învârtiți maneta în sens orar sau în sens invers acelor de ceasornic până când imaginea este clară și lizibilă.



**Notă:** Proiectorul va focaliza la o distanță de:

- 1080P: 0,5 m până la 5,3 m
- WUXGA: 0,5 m până la 5,2m

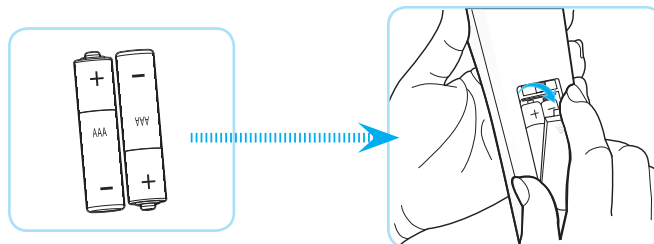
# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Instalarea telecomenzii

### Instalarea/înlocuirea bateriilor

Telecomanda este livrată împreună cu două baterii de tip AAA.

1. Scoateți capacul bateriilor de pe partea din spate a telecomenzii.
2. Introduceți baterii AAA în compartimentul bateriilor, conform ilustrației.
3. Remontați capacul din spate pe telecomandă.



**Notă:** Înlocuiți doar cu baterii de același tip sau de tip echivalent.

### ATENȚIE

Utilizarea necorespunzătoare a bateriilor poate avea drept rezultat scurgerea de substanțe chimice sau explozia bateriilor. Este obligatoriu să respectați instrucțiunile de mai jos.

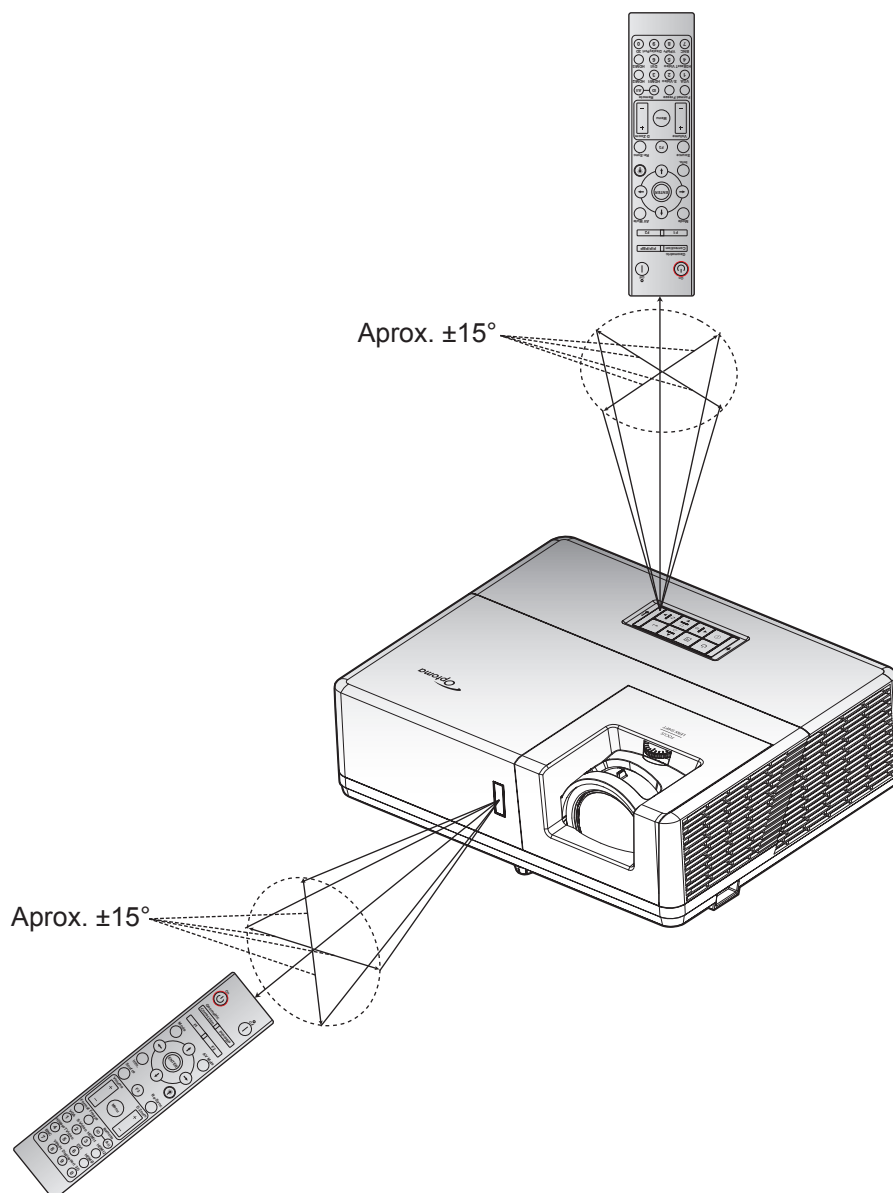
- Nu folosiți împreună baterii de tipuri diferite. Bateriile de tipuri diferite au și caracteristici diferite.
- Nu folosiți împreună baterii vechi și noi. Folosirea împreună a bateriilor vechi și noi poate avea drept rezultat scurtarea duratei de viață a bateriilor noi sau poate cauza scurgeri de substanțe chimice din bateriile vechi.
- Scoateți bateriile imediat ce acestea sunt descărcate. Substanțele chimice care curg din baterii pot intra în contact cu pielea și pot cauza iritații. Dacă depistați orice fel de scurgere de substanțe chimice, ștergeți substanțele respective cu o cârpă.
- Bateriile livrate împreună cu acest produs pot avea o durată de viață mai mică, urmare a condițiilor de depozitare.
- Dacă nu veți utiliza telecomanda pentru o perioadă mai lungă de timp, scoateți bateriile.
- Atunci când aruncați bateriile, trebuie să faceți acest lucru în conformitate cu legile aplicabile din regiunea sau țara dvs.

# CONFIGURAREA ȘI INSTALAREA

## Raza efectivă de acțiune

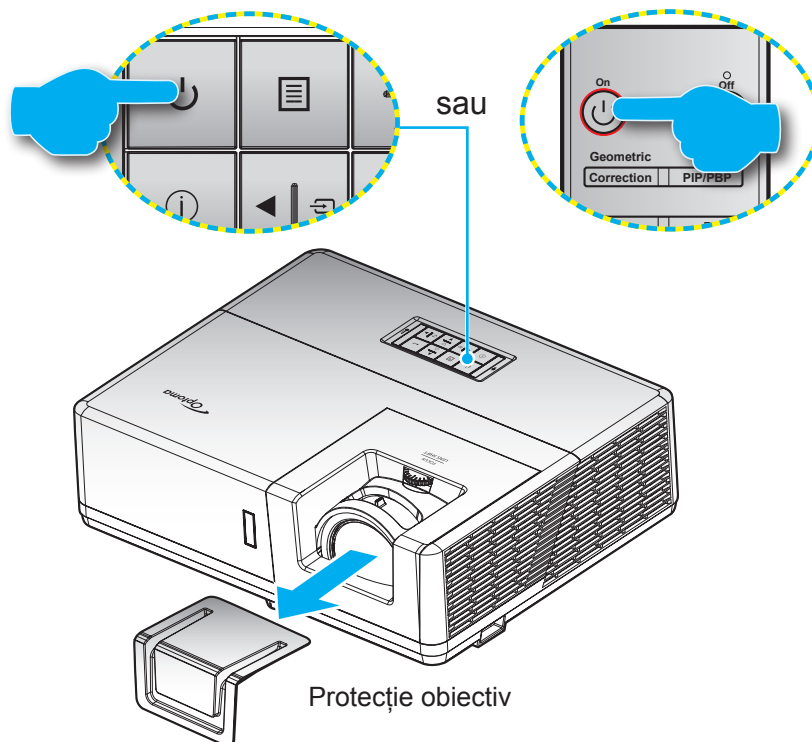
Senzorul de telecomandă în infraroșu (IR) este localizat pe partea superioară și cea frontală a proiecteurului. Asigurați-vă că țineți telecomanda la un unghi de 30 grade perpendicular pe senzorul de telecomandă IR al proiecteurului pentru a funcționa corect. Distanța maximă admisă dintre telecomandă și senzor nu trebuie să fie mai mare de 6 metri (19,7 picioare) într-un unghi de  $\pm 15^\circ$  și nu trebuie să depășească 8 metri (26,2 picioare) atunci când senzorul este în unghi de  $0^\circ$ .

- Asigurați-vă că nu sunt obstacole între telecomandă și senzorul IR de pe proiector, care ar putea obstructiona fasciculul în infraroșu.
- Asigurați-vă că transmitătorul IR de pe telecomandă nu este iluminat direct de razele soarelui sau de lămpi fluorescente.
- Mențineți o distanță de peste 2 m între telecomandă și lămpile fluorescente, deoarece, în caz contrar, telecomanda poate funcționa defectuos.
- Dacă telecomanda se află în apropierea unor lămpi fluorescente cu invertor, este posibil ca aceasta să nu funcționeze uneori.
- Dacă telecomanda și proiectorul se află la o distanță foarte mică, este posibil ca telecomanda să fie ineficientă.
- Atunci când o îndreptați spre ecran, distanța efectivă de acțiune este de mai puțin de 5 m de la telecomandă la ecran, reflectând fasciculele IR înapoi la proiector. Totuși, raza efectivă de acțiune se poate modifica în funcție de ecran.




# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Pornirea/oprirea proiecteurului





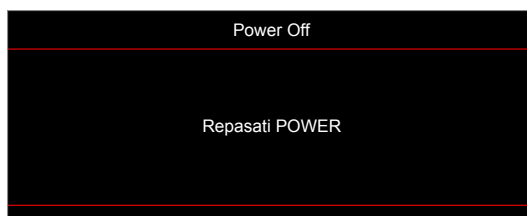
### Pornire






1. Îndepărtați capacul obiectivului.
2. Conectați în siguranță cablul de alimentare și cablul de semnal/sursă. Când este conectat, LED-ul Power devine roșu.
3. Porniți proiectorul apăsând pe butonul  pe tastatura proiecteurului sau telecomandă.
4. Un ecran de pornire se va afișa după aproximativ 10 secunde, iar LED-ul de alimentare se va aprinde intermitent în albastru sau verde.

**Notă:** La prima pornire a proiecteurului, vi se va solicita să selectați limba preferată, orientarea proiecției și alte setări.

### Inchideti

1. Opriți proiectorul apăsând pe butonul  de pe tastatura proiecteurului sau pe butonul  de pe telecomandă.
2. Se va afișa următorul mesaj:




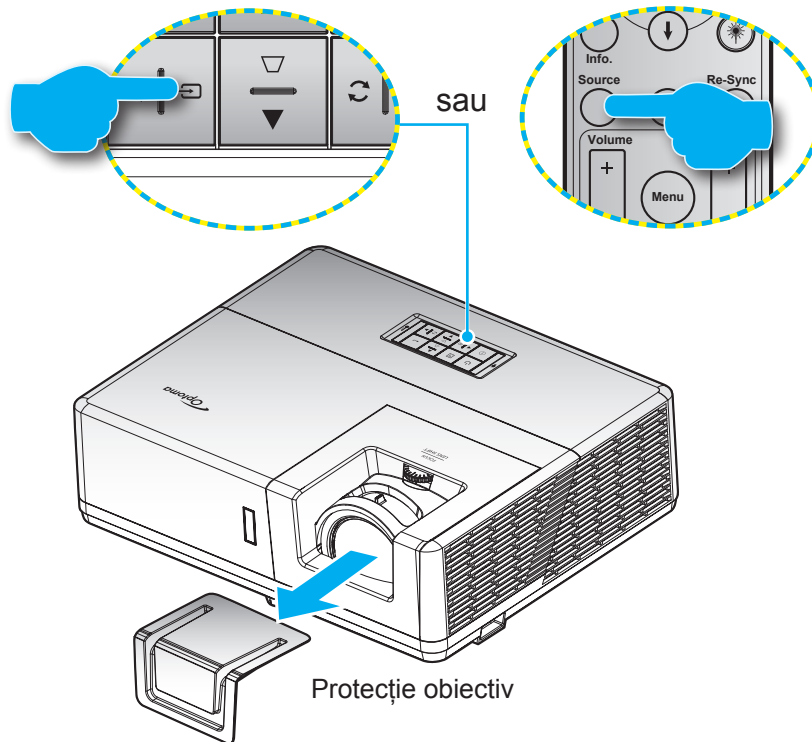
3. Apăsați butonul  sau  din nou pentru a confirma, în caz contrar mesajul va dispărea după 15 secunde. Atunci când apăsați pe butonul  sau  a doua oară, proiectorul se va închide.
4. Atunci când led-ul Pornire luminează roșu constant, aceasta indică faptul că proiectorul a intrat în modul stare de veghe. Dacă doriți să reporniți proiectorul, trebuie să așteptați până când se finalizează ciclul de răcire și proiectorul intră în modul standby. Atunci când proiectorul este în modul stare de veghe, nu trebuie decât să apăsați pe butonul  din nou pentru a porni proiectorul.
5. Deconectați cablul de alimentare de la priza electrică și de la proiector.

**Notă:** Nu se recomandă pornirea proiecteurului imediat după o procedură de oprire.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Selectarea unei surse de intrare












Porniți sursa conectată care doriți să se afișeze pe ecran, cum ar fi un computer, notebook, player video etc. Proiectorul va detecta automat sursa. Dacă sunt conectate mai multe surse, apăsați pe butonul  de pe tastatura proiectorului sau pe butonul **Sursă** de pe telecomandă pentru a selecta intrarea dorită.

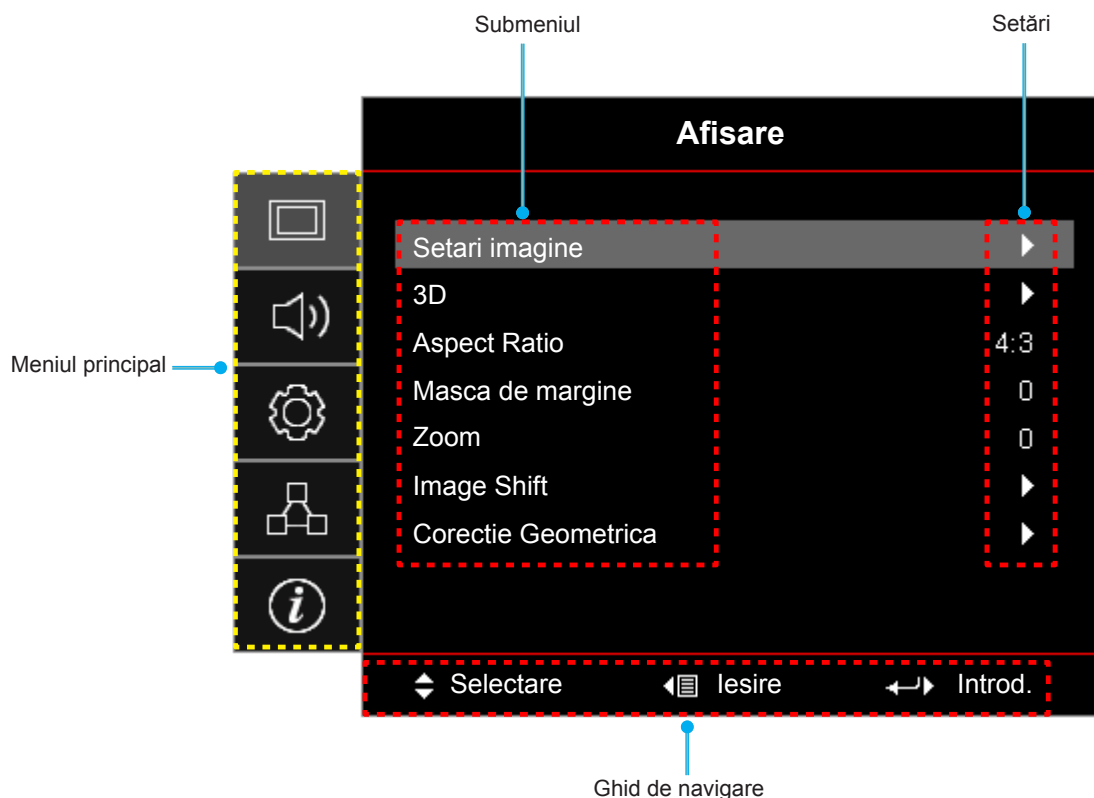


# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Caracteristici și navigarea în meniu

Proiectorul are meniuri multilingve de afișaj pe ecran care vă permit să faceți ajustări de imagine și să schimbați o varietate de setări. Proiectorul va detecta automat sursa.

1. Pentru a deschide meniul OSD, apăsați tasta  de pe tastatura proiectorului sau butonul **Meniu** de pe telecomandă.
2. Atunci când este afișat OSD-ul, utilizați tastele   pentru a selecta orice element din meniul principal. În timp ce faceți o selecție la o anumită pagină, apăsați tasta  de pe tastatura proiectorului sau butonul **Introd.** de pe telecomandă pentru a intra în submeniu.
3. Utilizați tastele   pentru a selecta elementul dorit din submeniu, apoi apăsați pe  sau **Introd.** pentru a vizualiza setări suplimentare. Ajustați setările cu ajutorul tastelor  .
4. Selectare elementul următor ce urmează să fie ajustat în sub meniu și ajustați după cum este descris mai sus.
5. Apăsați pe  ori **Introd.** pentru a confirma, iar ecranul va reveni la meniul principal.
6. Pentru a ieși, apăsați pe butonul  sau **Meniu** din nou. Meniul OSD se va închide și proiectorul va salva automat setările noi.



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Arborele meniului OSD



Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Afisare	Setari imagine	Mod de afisare			Prezentare	
					Luminozitate	
					HDR	
					Cinema	
					Joc	
					sRGB	
					DICOM SIM.	
					Utilizator	
				3D		
			Culoarea peretelui			Oprit [Predefinit]
						Tabla neagra
						Galben deschis
						Verde deschis
						Albastru deschis
						Roz
			Gama dinamică	HDR		Oprit
						Auto [Predefinit]
				Mod imagine HDR		Luminozitate
						Standard [Predefinit]
						Film
					Detaliu	
			Luminozitate			-50 ~ 50
			Contrast			-50 ~ 50
			Claritate			1 ~ 15
			Culoare			-50 ~ 50
			Nuante			-50 ~ 50
			Gamma	Film		
				Video		
				Grafic		
				Standard(2.2)		
				1.8		
				2.0		
	2.4					
	2.6					
	Setari culoare	BrilliantColor™			1 ~ 10	

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Afisare	Setari imagine	Setari culoare	Temperatura de culoare		Cald	
					Standard	
					Rece	
					Rece	
			Potrivirea culorilor	Culoare		Rosu [Predefinit]
						Verde
						Albastru
						Cyan
						Galben
						Magenta
						Alb(*)
					Nuante/R (roșu) (*)	-50 ~ 50 [predefinit: 0]
					Saturatie/G (verde) (*)	-50 ~ 50 [predefinit: 0]
					Castig/B (albastru) (*)	-50 ~ 50 [predefinit: 0]
				Reset	Anulare [Predefinit]	
					Da	
				iesire		
			RGB Bias/Castig		Castig Rosu	-50 ~ 50
					Castig Verde	-50 ~ 50
					Castig Albastru	-50 ~ 50
					Bias Rosu	-50 ~ 50
					Bias Verde	-50 ~ 50
					Bias Albastru	-50 ~ 50
					Reset	Anulare [Predefinit]
						Da
				iesire		
			Spatiu de culoare [Fără intrare HDMI]			Auto [Predefinit]
						RGB
					YUV	
		Spatiu de culoare [Intrare HDMI]			Auto [Predefinit]	
					RGB (0-255)	
					RGB (16-235)	
					YUV	
				Nivel de alb	0 ~ 31	
				Nivel de negru	-5 ~ 5	
				IRE	0	
					7.5	
		Semnal		Automatic	Oprit	
					Pornit [Predefinit]	
				Frecventa	-10 ~ 10 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]	
	Faza	0~31 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]				



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
Afisare	Setari imagine	Semnal	Pozitie orizontala		-5 ~ 5 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]
			Pozitie verticala		-5 ~ 5 (depinde de semnal) [Predefinit: 0]
		Mod stralucire			DynamicBlack
					Power (Alimentare = 100%/95%/90%/85%/80%/75%/70%/65%/60%/55%/50%)
		Reset			
	3D	Mod 3D			Oprit
					Pornit [Predefinit]
		3D Tech			DLP-Link [Predefinit]
					Sincronizare 3D
		3D->2D			3D [Predefinit]
					L
					R
		Format 3D			Auto [Predefinit]
					SBS
					Top and Bottom
					Frame Sequential
		Invers.Sincr.3D			Pornit
				Oprit [Predefinit]	
	Reset			Anulare	
				Da	
	Aspect Ratio				4:3
					16:9
					16:10
					<b>Notă:</b> Doar pentru modelul WUXGA.
					LBX
					Nativa
					Auto
	Masca de margine				0 ~ 10 [predefinit: 0]
	Zoom				-5 ~ 25 [predefinit: 0]
	Image Shift	H 			-100 ~ 100 [predefinit: 0]
		V 			-100 ~ 100 [predefinit: 0]
	Corectie Geometrica	Patru colturi			
		Cor.Trapez.H			-20 ~ 20 [predefinit: 0]
		Cor.Trapez.V			-20 ~ 20 [predefinit: 0]
		Reglaj trapezoid			Oprit
		Reset			Pornit [Predefinit]
Audio	Mut			Oprit [Predefinit]	
				Pornit	
	Volum			0 ~ 10 [predefinit: 5]	

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori		
Audio	Intrare audio	HDMI1 / MHL			Audio 1		
					Audio 2		
					Predefinit [Predefinit]		
		HDMI2			Audio 1		
					Audio 2		
					Predefinit [Predefinit]		
		HDBaseT [Doar pentru modelul HDBaseT]			Audio 1		
					Audio 2		
					Predefinit [Predefinit]		
		VGA [Doar pentru alte modele decât HDBaseT]			Audio 1		
				Audio 2			
	VGA 1 [Doar pentru modelul HDBaseT]			Audio 1			
				Audio 2			
	VGA 2 [Doar pentru modelul HDBaseT]			Audio 1			
			Audio 2				
S-Video [Doar pentru modelul HDBaseT]			Audio 1				
			Audio 2				
Video			Audio 1				
			Audio 2				
Funcția Intrare Audio / Mic				Intrare audio [Predefinit]			
				Microfon			
SETARI	Proiectie				Front  [Predefinit]		
					Proiectie din spate 		
					Tavan-sus 		
					Spate-sus 		
	Tip de ecran [Doar pentru modelul WUXGA]				16:9		
					16:10 [Predefinit]		
	Setari pornire	Pornire directa				Oprit [Predefinit]	
						Pornit	
		Pornire la detectia semnalului				Oprit [Predefinit]	
						Pornit	
		Inchidere automata (min)				0 ~ 180 (incrementuri de 5 min.) [predefinit: 20]	
						0 ~ 990 (incrementuri de 30 min.) [predefinit: 0]	
		Cronometru oprire (min)	Functionare continua				Nu [Predefinit]
							Da
	Mod operare-Stby				Activ		
					Economic [Predefinit]		
	Alimentare USB* (Standby)				Oprit [Predefinit]		
				Pornit			

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
SETARI	Securitate	Securitate			Oprit
					Pornit
		Cronometru securitate	Luna		
			Zi		
	Ora				
		Schimbare parola			[Predefinit: 1234]
	HDMI Link Settings	HDMI Link			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Inclusive TV			Nu [Predefinit]
					Da
		Power On Link			Mutual [Predefinit]
					PJ→ Device
					Device→ PJ
		Power Off Link			Oprit [Predefinit]
				Pornit	
	Mira de test				Raster Verde
					Raster Magenta
					Raster Alb
					Alb
					Oprit
	Setari Telecomanda [în funcție de telecomandă]	Funcție IR			On [Implicit]
					Oprit
		Cod Telecomanda			00~99
					Mira de test
		F1			Luminozitate
					Contrast
					Cronometru oprire
					Potrivirea culorilor
					Temperatura de culoare
					Gamma
					Proiectie
					MHL
F2				Mira de test	
				Luminozitate	
				Contrast	
				Cronometru oprire	
				Potrivirea culorilor	
				Temperatura de culoare	
			Gamma		
			Proiectie		
		MHL			

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
SETARI	Setari Telecomanda [în funcție de telecomandă]	F3			Mira de test	
					Luminozitate	
					Contrast	
					Cronometru oprire	
					Potrivirea culorilor	
					Temperatura de culoare	
					Gamma	
					Proiecție	
					MHL	
	ID Proiector					00 ~ 99
	12V Trigger					Pornit
						Oprit
	HDBaseT Control Comunicatie	Ethernet				Pornit
						Oprit [Predefinit]
		RS232				Pornit
						Oprit [Predefinit]
		Mod HDBaseT				Auto
	Optiuni	Limba				HDBaseT [Predefinit]
						English [Predefinit]
						Deutsch
						Français
						Italiano
						Español
						Português
						Polski
						Nederlands
						Svenska
						Norsk/Dansk
						Suomi
						ελληνικά
						繁體中文
						簡體中文
						日本語
						<b>한국어</b>
						Русский
						Magyar
					Čeština	
					عربي	
					ไทย	
					Türkçe	
			فارسی			
			Tiếng Việt			
			Bahasa Indonesia			
			Română			
			Slovenčina			

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
SETARI	Optiuni	Subtitrari			CC1	
					CC2	
					Oprit [Predefinit]	
		Setari Meniu	Pozitia meniului			Stânga sus 
						Dreapta sus 
						Centru  [Predefinit]
						Stânga jos 
						Dreapta jos 
			Programare meniu			Oprit
						5 sec
						10 sec [Predefinit]
			Auto-sursa			Oprit [Predefinit]
					Pornit	
		Sursa intrare			HDMI1 / MHL	
					HDMI2	
					HDBaseT	
					VGA	
					VGA 1	
					VGA 2	
					S-Video	
					Video	
			Input Name	HDMI1 / MHL		
						Custom
		HDMI2				Predefinit [Predefinit]
						Custom
		HDBaseT [Doar pentru modelul HDBaseT]				Predefinit [Predefinit]
						Custom
		VGA [Doar pentru alte modele decât HDBaseT]				Predefinit [Predefinit]
						Custom
		VGA 1 [Doar pentru modelul HDBaseT]				Predefinit [Predefinit]
						Custom
		VGA 2 [Doar pentru modelul HDBaseT]				Predefinit [Predefinit]
						Custom
		S-Video [Doar pentru modelul HDBaseT]				Predefinit [Predefinit]
					Custom	
		Video			Predefinit [Predefinit]	
					Custom	
		Inalta altitudine			Oprit [Predefinit]	
					Pornit	
		Display Mode Lock			Oprit [Predefinit]	
					Pornit	

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori
SETARI	Optiuni	Blocare tastatura			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Ascunde informatia			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Logo			Predefinit [Predefinit]
					Neutru
					Utilizator
		Culoare fundal			Fara [Implicit pentru modelul Video/Pro-AV] <b>Notă:</b> „Fara” înseamnă că fundalul este de culoare neagră.
					Albastru [Implicit pentru modelul cu date]
					Rosu
				Verde	
	Reset	Resetati display ecran			Anulare [Predefinit]
					Da
		Resetatidelainceput			Anulare [Predefinit]
				Da	
Retea	LAN	Status retea			(Doar în citire)
		MAC Adresa			(Doar în citire)
		DHCP			Oprit [Predefinit]
					Pornit
		Adresa IP			192.168.0.100 [Predefinit]
		Subnet Mask			255.255.255.0 [Predefinit]
		Gateway			192.168.0.254 [Predefinit]
		DNS			192.168.0.51 [Predefinit]
	Reset				
	Control	Crestron			Oprit
					Pornit [Predefinit] <b>Notă:</b> Port 41794.
		Extron			Oprit
					Pornit [Predefinit] <b>Notă:</b> Port 2023.
		PJ Link			Oprit
					Pornit [Predefinit] <b>Notă:</b> Port 4352.
		AMX Device Discovery			Oprit
					Pornit [Predefinit] <b>Notă:</b> Port 9131.
		Telnet			Oprit
				Pornit [Predefinit] <b>Notă:</b> Port 23.	
HTTP			Oprit		
			Pornit [Predefinit] <b>Notă:</b> Port 80.		

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Meniul principal	Submeniul	Submeniul 2	Submeniul 3	Submeniul 4	Valori	
Inf.	Reglementare					
	Numar Serial					
	Sursa					
	Rezolutie				00x00	
	Refresh				0,00Hz	
	Mod de afisare					
	Cod Telecomanda				00 ~ 99	
	Remote Code (Active)				00 ~ 99	
	Mod operare-Stby					
	Ora sursei de lumina				0 hr	
	Status retea					
	Adresa IP					
	ID Proiector				00 ~ 99	
	Mod stralucire					
	Versiune FW	Sistem				
		LAN				
MCU						

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Afișează meniul

### Meniul Setări imagini ecran

#### Mod de afisare

Există mai multe presetări din fabrică optimizate pentru diferite tipuri de imagini.

- **Prezentare:** Acest mod este adecvat pentru realizarea de prezentări în fața publicului printr-o conexiune la PC.
- **Luminozitate:** Luminozitate maximă de la intrare PC.
- **HDR:** Decodifică și afișează conținut HDR (High Dynamic Range - Interval dinamic ridicat) pentru cele mai profunde nuanțe de negru, cele mai strălucitoare nuanțe de alb și culori cinematografice vii utilizând gama de culori REC.2020. Acest mod va fi activat automat dacă funcția HDR este setată la Activat (și conținutul HDR este trimis la proiector – Blu-ray UHD 4K, jocuri HDR UHD 1080p/4K, conținut video redat în flux UHD 4K). În timp ce modul HDR este activ, nu pot fi selectate alte moduri de afișare (Cinema, Referințe etc.), deoarece funcția HDR redă culori extrem de exacte, care depășesc performanțele de culoare ale altor moduri de afișare.
- **Cinema:** Oferă cele mai bune culori pentru vizionarea filmelor.
- **Joc:** Selectare acest mod pentru a crește strălucirea și timpul de răspuns pentru a vă bucura de jocuri video.
- **sRGB:** Culoare exactă standardizată.
- **DICOM SIM.:** Prin acest mod puteți proiecta o imagine medicală monocromă, cum ar sunt cele pentru radiografii, rezoluții magnetice etc.
- **Utilizator:** Memorați setările de utilizator.
- **3D:** Pentru a vă bucura de efectul 3D, aveți nevoie de ochelari 3D. Asigurați-vă că PC-ul/dispozitivul portabil are o placă grafică cu 4 memorii tampon și emite semnal în frecvența de 120 Hz și că aveți instalat un player video.

#### Culoarea peretelui

Utilizați această funcție pentru a obține o imagine optimizată de ecran în funcție de culoarea peretelui. Selectați între Oprit, Tabla neagra, Galben deschis, Verde deschis, Albastru deschis, Roz și Gri.

#### Gama dinamică

Configurați setarea pentru intervalul dinamic înalt (HDR) și pentru efectul acesteia atunci când afișați semnal video de la playere Blu-ray și dispozitive de redare în flux la rezoluție 4K.

**Notă:** HDMI1 și VGA nu susțin Intervalul dinamic.

##### ➤ HDR

- **Oprit:** Dezactivați procesarea HDR. Atunci când opțiunea este setată la Oprit, proiectorul NU realizează decodificarea conținutului HDR.
- **Auto:** Detectați automat semnalul HDR.

##### ➤ Mod imagine HDR

- **Luminozitate:** Alegeți acest mod pentru a obține culori mai saturate și mai strălucitoare.
- **Standard:** Alegeți acest mod pentru a obține culori naturale cu un echilibru al tonurilor calde și reci.
- **Film:** Alegeți acest mod pentru a obține detalii îmbunătățite și imagini clare.
- **Detaliu:** Semnalul este generat de conversia OETF pentru a obține potrivirea optimă a culorilor.

#### Luminozitate

Ajustați luminozitatea imaginii.



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Contrast

Contrastul controlează gradul de diferență dintre părțile cele mai luminoase și mai întunecate ale imaginii.

## Claritate

Ajustați claritatea imaginii.

## Culoare

Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.

## Nuante

Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.

## Gamma

Configurarea tipului curbei gama. După ce configurarea inițială și reglajul fin este terminat, utilizați pașii Ajustării gamma pentru a optimiza imaginea transmisă.

- **Film:** Pentru home theater.
- **Video:** Pentru sursă video sau TV.
- **Grafic:** Pentru sursă PC / foto.
- **Standard(2.2):** Pentru setare standard.
- **1.8 / 2.0 / 2.4 / 2.6:** Pentru sursă PC / foto specifică.

### **Notă:**

- *Aceste opțiuni sunt disponibile doar dacă funcția mod 3D este dezactivată, setarea **Culoarea peretelui** nu este configurată pe **Tabla neagra**, iar setarea **Mod de afisare** nu este setată pe **DICOM SIM.** sau **HDR.***
- *Dacă setarea **Mod de afisare** este fixată la **HDR**, utilizatorul poate selecta doar **HDR** pentru setarea **Gamma.***
- *În modul 3D, utilizatorul poate selecta doar **3D** pentru setarea **Gamma.***
- *Dacă setarea **Culoarea peretelui** este fixată la **Tabla neagra**, utilizatorul poate selecta doar **Tabla neagra** pentru setarea **Gamma.***
- *Dacă setarea **Mod de afisare** este fixată la **DICOM SIM.**, utilizatorul poate selecta doar **DICOM SIM.** pentru setarea **Gamma.***

## Setari culoare

Configurați setari culoare.

- **BrilliantColor™:** Acest element ajustabil utilizează un nou algoritm de procesare a culorilor și îmbunătățiri, pentru a face posibilă o luminozitate mai mare care conferă imaginii culori mai adevărate și mai vibrante.
- **Temperatura de culoare:** Selectați o temperatură de culoare între Cald, Standard, Receși Rece.
- **Potrivirea culorilor:** Selectare următoarele opțiuni:
  - Culoare: Ajustează nivelul de roșu, verde, negru, cyan, galben, magenta și alb pentru imagine.
  - Nuante / R(roșu)\*: Ajustați echilibrul de culoare de roșu și verde.  
**Notă:** \*Dacă setarea **Culoare** este setată la **Alb**, puteți ajusta setarea culorii roșu.
  - Saturatie / G(verde)\*: Ajustați o imagine video de la negru și alb la culoare complet saturată.  
**Notă:** \*Dacă setarea **Culoare** este setată la **Alb**, puteți ajusta setarea culorii verde.
  - Castig / B(albastru)\*: Ajustează strălucirea imaginii.  
**Notă:** \*Dacă setarea **Culoare** este setată la **Alb**, puteți ajusta setarea culorii albastru.
  - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru potrivirea culorilor.
  - Iesire: Iesire din meniul „Potrivirea culorilor”.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

- **RGB Bias/Castig:** Această setare vă permite să configurați luminozitatea (amplificarea) și contrastul (compensarea) unei imagini.
  - Reset: Revine la setările implicite din fabrică pentru amplificare/compensare RGB.
  - Iesire: Iesire din meniul „RGB Bias/Castig”.
- **Spatiu de culoare (Doar pentru intrarea non-HDMI):** Selectare o matrice corespunzătoare de culori, din următoarele: Auto, RGB sau YUV.
- **Spatiu de culoare (Doar pentru intrarea HDMI):** Selectați o matrice corespunzătoare de culori, dintre următoarele: Auto, RGB (0-255), RGB (16-235) și YUV.
- **Nivel de alb:** Permite utilizatorului să ajusteze opțiunea Nivel de alb la intrarea semnalelor video.  
**Notă:** Nivelul de alb se poate ajusta doar pentru sursele intrare Video/S-Video.
- **Nivel de negru:** Permite utilizatorului să ajusteze opțiunea Nivel de negru la intrarea semnalelor video.  
**Notă:** Nivelul de negru se poate ajusta doar pentru sursele intrare Video/S-Video.
- **IRE:** Permite utilizatorului să ajusteze valoarea IRE la intrarea semnalelor video.  
**Notă:**
  - Opțiunea IRE este disponibilă doar pentru formatul video NTSC.
  - Opțiunea IRE se poate ajusta doar pentru sursele intrare Video/S-Video.

## Semnal

Ajustează opțiunile de semnal.

- **Automatic:** Configurează automat semnalul (elementele de frecvență și de fază sunt estompate). Dacă setarea automată este dezactivată, elementele de frecvență și de fază vor apărea pentru reglarea fină și salvarea setărilor.
- **Frecvența:** Schimbați frecvența datelor de afișare pentru a corespunde frecvenței cardului grafic al computerului dvs. Utilizați această funcție numai dacă imaginea pare să tremure vertical.
- **Faza:** Sincronizați momentul de semnal al afișajului cu cardul grafic. Dacă imaginea pare să fie instabilă sau tremură, utilizați această funcție pentru a o corecta.
- **Pozitie orizontala:** Ajustează poziționarea pe orizontală a imaginii.
- **Pozitie verticala:** Ajustează poziționarea pe verticală a imaginii.

**Notă:** Acest meniu este disponibil numai dacă sursa de intrare este RGB/Component

## Mod stralucire

Ajustați setările de luminozitate ale modului.

- **DynamicBlack:** Utilizați pentru a ajusta în mod automat luminozitatea imaginii, pentru a asigura performanțe optime de contrast.
- **Power:** Alegeți procentajul de putere pentru modul de luminozitate.

## Reset

Revine la setările implicite din fabrică pentru setări culoare.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Afișare 3D

### Notă:

- Acest proiector este pregătit pentru 3D cu o soluție DLP-Link 3D.
- Asigurați-vă că ochelarii 3D sunt destinați utilizării pentru funcția DLP-Link 3D înainte de a viziona înregistrarea video.
- Acest proiector acceptă funcția de redare secvențială a cadrelor (răsfoire pagini) 3D prin porturile HDMI1/HDMI2/VGA.
- Pentru a activa modul 3D, frecvența de intrare a cadrelor trebuie setată doar la 60 Hz, deoarece o frecvență de cadre inferioară sau superioară nu este acceptată.
- Pentru a obține cele mai bune performanțe, se recomandă rezoluția de 1920 x 1080; rețineți că rezoluția 4K (3840 x 2160) nu este acceptată în modul 3D.

### Mod 3D

Utilizați această opțiune pentru a activa sau dezactiva funcția 3D.

- **Oprit:** Selectare „Oprit” pentru a dezactiva mod 3D.
- **Pornit:** Selectați „Pornit” pentru a activa modul 3D.

**Notă:** Dacă sursele 2D și 3D activează PJ simultan, dacă apare imaginea-fantomă în sursa 2D, dezactivați manual funcția 3D.

### 3D Tech

Configurați parametrul 3D tech. pe „DLP-Link” sau „Sincronizare 3D”.

### 3D->2D

Utilizați această opțiune pentru a specifica modul în care conținutul 3D trebuie să apară pe ecran.

- **3D:** Afișare semnal 3D.
- **L (Stânga):** Afișează cadrul din stânga al conținutului 3D.
- **R (Dreapta):** Afișează cadrul din dreapta al conținutului 3D.

### Format 3D

Utilizați această opțiune pentru a selecta conținutul în format 3D corespunzător.

- **Auto:** Când este detectat un semnal de identificare 3D, format 3D va fi selectat în mod automat.
- **SBS:** Afișează semnalul 3D în format „Afișare alăturată”.
- **Top and Bottom:** Afișează semnalul 3D în format „Top and Bottom”.
- **Frame Sequential:** Afișează semnalul 3D în format „Frame Sequential”.

### Invers.Sincr.3D

Utilizați această opțiune pentru a activa/a dezactiva funcția de invers.Sincr.3D.

### Reset

Reveniți la valorile implicite pentru setările 3D.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Raport aspect de afișare

### Aspect Ratio

Selectare raportul de aspect al imaginii afișate dintre următoarele opțiuni:

- **4:3:** Acest format este pentru surse de intrare 4:3.
- **16:9:** Acest format este pentru surse de intrare 16:9, precum HDTV și DVD îmbunătățite pentru televizor cu ecran widescreen.
- **16:10** (doar pentru modelul WUXGA): Acest format este pentru surse de intrare 16:10, cum ar fi laptopuri cu ecran lat.
- **LBX:** Acest format este pentru alte dimensiuni decât 16 x 9, sursă letterbox și pentru situația în care utilizați obiective externe de 16 x 9 pentru a afișa raportul de aspect de 2,35:1 la rezoluție completă.
- **Nativa:** Acest format afișează imaginea originală, fără scalare.
- **Auto:** Selectează automat formatul de afișare corespunzător.

### **Notă:**

- *Informații detaliate despre modul LBX:*
  - Unele DVD-uri în format Letter-Box nu sunt îmbunătățite pentru televizoarele 16x9. În această situație, imaginea nu va avea un aspect normal atunci când este afișată în modul 16:9. În această situație, încercați să utilizați modul 4:3 pentru a vizualiza DVD-ul. În cazul în care conținutul nu este 4:3, vor apărea dungi negre în jurul imaginii din afișajul 16:9. Pentru acest tip de conținut, puteți să utilizați modul LBX pentru a umple imaginea de pe afișajul 16:9.
  - Dacă utilizați un obiectiv anamorfic extern, acest mod LBX vă permite, de asemenea, să urmăriți conținut 2,35:1 (inclusiv DVD anamorfic și sursă film HDTV) care permite lățire anamorfică și este îmbunătățit pentru Afișare 16 x 9 într-o imagine 2,35:1 lată. În acest caz, nu apar dungi negre. Puterea sursei de lumină și rezoluția verticală sunt utilizate la maximum.

### Tabel de scalare 1080P:

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Scalați la 1440 x 1080.				
16x9	Scalați la 1920 x 1080.				
LBX	Scalați la 1920 x 1440, apoi afișați imaginea centrală de 1920 x 1080.				
Nativa	- 1:1 cartografiere centrată. - Nu se va efectua scalare; imaginea este afișată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.				
Auto	- Dacă este selectat formatul Auto, opțiunea Tip de ecran va deveni automat 16:9 (1920 x 1080) - Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 1440 x 1080. - Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1080. - Dacă sursa este 16:10, tipul ecranului va fi scalat la 1920 x 1200 și se va decupa zona de 1920 x 1080 pentru afișare.				

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Regulă de mapare automată 1080P:

Auto	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Lat Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## Tabel de scalare WUXGA pentru 1920 x 1200 DMD (tip ecran 16:10):

### Notă:

- Tip ecran compatibil 16:10 (1920 x 1200), 16:9 (1920x1080).
- Atunci când tipul de ecran este 16:9, formatul 16 x 10 devine indisponibil.
- Atunci când tipul de ecran este 16:10, formatul 16 x 9 devine indisponibil.
- Dacă selectați opțiunea automată, atunci modul de afișare va fi modificat la rândul său.

Ecran 16:10	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Scalați la 1600 x 1200.				
16x10	Scalați la 1920 x 1200.				
LBX	Scalați la 1920 x 1440, apoi afișați imaginea centrală de 1920 x 1200.				
Nativa	- 1:1 cartografiere centrată. - Nu se va efectua scalare; imaginea este afișată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.				
Auto	- Dacă este selectat acest format, tipul de ecran va deveni automat 16:10 (1920 x 1200). - Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 1600 x 1200. - Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1080. - Dacă sursa este 16:10, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1200.				

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Regulă de mapare automată pentru WUXGA (tip ecran 16:10):

Auto	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1920	1200
4:3	640	480	1600	1200
	800	600	1600	1200
	1024	768	1600	1200
	1280	1024	1600	1200
	1400	1050	1600	1200
	1600	1200	1600	1200
Lat Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1920	1152
	1280	800	1920	1200
SDTV	720	576	1500	1200
	720	480	1800	1200
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

Tabel de scalare WUXGA (tip ecran 16:9):

Ecran 16:9	480i/p	576i/p	1080i/p	720p	PC
4x3	Scalați la 1440 x 1080.				
16x9	Scalați la 1920 x 1080.				
LBX	Scalați la 1920 x 1440, apoi afișați imaginea centrală de 1920 x 1080.				
Nativa	- 1:1 cartografiere centrată. - Nu se va efectua scalare; imaginea este afișată la o rezoluție în funcție de sursa de intrare.				
Auto	- Dacă este selectat acest format, opțiunea Tip de ecran va deveni automat 16:9 (1920 x 1080) - Dacă sursa este 4:3, tipul de ecran va fi scalat la 1440 x 1080. - Dacă sursa este 16:9, tipul de ecran va fi scalat la 1920 x 1080. - Dacă sursa este 16:10, tipul ecranului va fi scalat la 1920 x 1200 și se va decupa zona de 1920 x 1080 pentru afișare.				

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

Regulă de mapare automată pentru WUXGA (tip ecran 16:9):

Auto	Rezoluție de intrare		Auto/Scalare	
	Rezoluție oriz.	Rezoluție vert.	1920	1080
4:3	640	480	1440	1080
	800	600	1440	1080
	1024	768	1440	1080
	1280	1024	1440	1080
	1400	1050	1440	1080
	1600	1200	1440	1080
Lat Laptop	1280	720	1920	1080
	1280	768	1800	1080
	1280	800	1728	1080
SDTV	720	576	1350	1080
	720	480	1620	1080
HDTV	1280	720	1920	1080
	1920	1080	1920	1080

## Meniul Masca de margine la afișare

### Masca de margine

Utilizați această funcție pentru a elimina zgomotul de codificare video de pe marginea sursei video.

## Meniul Zoom afișare

### Zoom

Se utilizează pentru a mări sau a micșora o imagine pe ecranul de proiecție.

## Meniul Mutare imagine de afișare

### Image Shift

Ajustează poziția imaginii proiectate pe orizontală (H) sau pe verticală (V).

## Afișați meniul Corecție Geometrică

### Patru colturi

Micșorați imaginea pentru a se încadra într-un perimetru definit deplasând fiecare dintre cele patru colțuri în puncte de pe axele x și y.

### Cor.Trapez.H

Reglați distorsiunea imaginii pe orizontală și obțineți o imagine mai dreaptă. Corecția trapez pe orizontală se folosește pentru a corecta o formă trapezoidă a imaginii în care latura dreaptă și cea stângă ale imaginii nu au lungime egală. Pentru aceasta, se utilizează aplicații pe axa orizontală.

### Cor.Trapez.V

Reglați distorsiunea imaginii pe verticală și obțineți o imagine mai dreaptă. Corecția trapez pe verticală se folosește pentru a corecta o formă trapezoidă a imaginii în care latura superioară și cea inferioară ale imaginii sunt deformată spre una dintre părțile laterale. Pentru aceasta, se utilizează aplicații pe axa verticală.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Reglaj trapezoid

Corecți trapezoidul digital pentru a încadra imaginea proiectată în perimetrul în care proiectați.

### **Notă:**

- *Dimensiunea imaginii se va reduce puțin atunci când reglați trapezoidul orizontal și vertical.*
- *Atunci când se folosește Corecția automată trapez, funcția Patru Colțuri va fi dezactivată.*

## Reset

Reveniți la valorile implicite pentru setările de corectare geometrică.

## **Meniul Audio**

### **Meniul Dezactivare sunet**

#### Mut

Utilizați această opțiune pentru a dezactiva temporar sunetul.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a dezactiva sunetul.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a activa sunetul.

**Notă:** „Mut” afectează volumul difuzoarelor interne și externe.

### **Meniul Volum audio**

#### Volum

Reglați nivelul volumului.

### **Meniul funcției Intrare Audio**

#### Intrare audio

Selectați portul de intrare audio pentru sursele video după cum urmează:

- **HDMI1 / MHL:** Audio 1, Audio 2 sau Predefinit.
- **HDMI2:** Audio 1, Audio 2 sau Predefinit.
- **HDBaseT:** Audio 1, Audio 2 sau Predefinit.
- **VGA:** Audio 1 și Audio 2.
- **VGA 1:** Audio 1 și Audio 2.
- **VGA 2:** Audio 1 și Audio 2.
- **S-Video:** Audio 1 și Audio 2.
- **Video:** Audio 1 și Audio 2.

### **Notă:**

- *Opțiunile HDBaseT, VGA 1, VGA 2 și S-Video sunt disponibile doar pentru modelul HDBaseT.*
- *Opțiunea VGA este valabilă doar pentru alte modele decât HDBaseT.*

### **Meniul funcției Intrare audio / mic**

#### Funcția Intrare Audio / Mic

Configurați setarea sursei de intrare audio.



# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## *Meniu Configurare*

### Meniul Configurare proiecție

#### Proiecție

Selectare proiecția preferată între Față, Spate, Tavan-sus și Spate-sus.

### Meniul Tip de ecran

#### Tip de ecran (doar pentru modelul WUXGA)

Alegeți tip de ecran între 16:9 și 16:10.

### Meniul Configurare setări alimentare

#### Pornire directă

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire directă. Proiectorul va porni automat atunci când este alimentat cu c.a., fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

#### Pornire la detectia semnalului

Alegeți „Pornit” pentru a activa modul Pornire la detectia semnalului. Proiectorul va porni automat atunci când este detectat un semnal, fără a apăsa pe tasta „Alimentare” de pe tastatura proiectorului sau de pe telecomandă.

#### Inchidere automată (min)

Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când nu este transmis niciun semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).

#### Cronometru oprire (min)

Configurați cronometru oprire.

- **Cronometru oprire (min):** Setează intervalul cronometrului pentru numărătoarea inversă. Cronometrul pentru numărătoarea inversă va începe atunci când este sau nu este transmis un semnal la proiector. Proiectorul se va opri automat când s-a terminat numărătoarea inversă (în minute).  
**Notă:** *Cronometru oprire este reinițializat de fiecare dată când proiectorul este oprit.*
- **Functionare continuă:** Selectare pentru a seta cronometru oprire ca functionare continuă.

#### Mod operare-Stby

Realizați setarea modului de operare.

- **Activ:** Alegeți „Activ” pentru a reveni la starea de veghe normală.
- **Economic:** Alegeți „Economic” pentru a economisi disiparea energiei cu încă < 0,5 W.

#### Alimentare USB\* (Standby)

Activați sau dezactivați funcția de alimentare prin USB atunci când proiectorul este în mod stare de veghe.

**Notă:** *Pentru sursele S-Video sau MHL nu este disponibilă alimentarea prin USB.*

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Configurare securitate

### Securitate

Activați această funcție pentru a solicita o parolă înainte de utilizarea proiectorului.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a utiliza verificarea securității atunci când porniți proiectorul.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a putea porni proiectorul fără verificarea parolei.

### Cronometru securitate

Poate fi selectată funcția timp (Luna/Zi/Ora) pentru a seta numărul de ore în care poate fi utilizat proiectorul. După trecerea acestui timp, vi se va solicita să introduceți parola din nou.

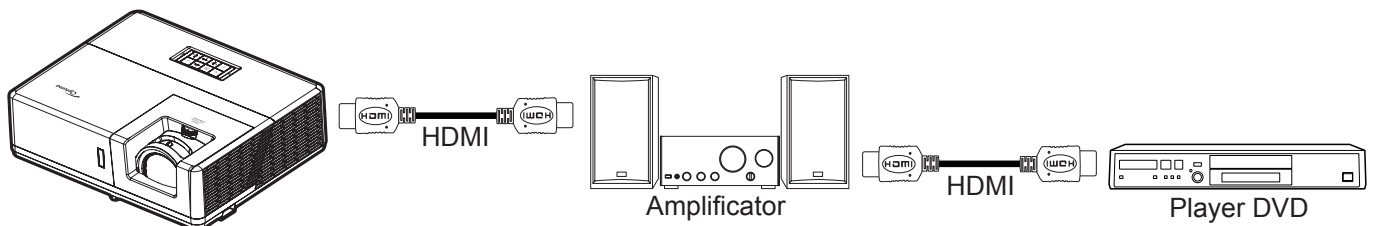
### Schimbare parola

Se utilizează pentru a seta sau a modifica parola care este solicitată atunci când porniți proiectorul.

## Meniul Meniul Opțiuni Setări HDMI Link

### **Notă:**

- *Atunci când conectați dispozitivele compatibile HDMI CEC la proiector cu cabluri HDMI, le puteți controla cu aceeași stare de pornire sau de oprire utilizând funcția de control HDMI Link din meniul OSD al proiectorului. Aceasta permite unui dispozitiv sau mai multor dispozitive dintr-un grup să pornească ori să se oprească prin intermediul funcției HDMI Link. Într-o configurație tipică, este posibil ca playerul DVD să fie conectat la proiector printr-un amplificator sau un sistem home theater.*



### HDMI Link

Activați/dezactivați funcția HDMI Link. Opțiunile Inclusive TV, Power On Link și Power Off Link vor fi disponibile doar dacă setarea este „Pornit”.

### Inclusive TV

Setați la „Da” dacă preferați ca televizorul și proiectorul să se oprească automat în același timp. Pentru a preveni oprirea ambelor dispozitive în același timp, selectați setarea „Nu”.

### Power On Link

Alimentare CEC la comandă.

- **Mutual:** Atât proiectorul, cât și dispozitivul CEC vor fi pornite simultan.
- **PJ → Device:** Dispozitivul CEC va fi pornit doar după ce proiectorul este pornit.
- **Device → PJ:** Proiectorul va fi pornit doar după ce dispozitivul CEC este activat.

### Power Off Link

Activați această funcție pentru a permite caracteristicii HDMI Link și proiectorului să se oprească automat în același timp.

## Meniul Configurare mira de test

### Mira de test

Selectați mira de test între raster verde, raster magenta, raster alb, alb sau dezactivați funcția (oprit).

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Configurare setări telecomandă

### Funcție IR

Realizați setarea funcție IR.

- **Pornit:** Alegeți „Pornit”; proiectorul poate fi acționat de telecomandă de la receptorul IR de sus sau frontal.
- **Oprit:** Alegeți „Oprit”, proiectorul nu poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastele de la tastatură.

### Cod Telecomanda

Setați codul particularizat al telecomenzii apăsând butonul ID telecomandă timp de 3 secunde și veți observa că indicatorul telecomenzii (deasupra butonului Oprire) începe să clipească. Apoi introduceți un număr din intervalul 00-99 folosind tastele numerotate. După introducerea numărului, indicatorul telecomenzii clipește de două ori repede ceea ce înseamnă că acel cod particularizat s-a modificat.

### F1/F2/F3

Atribuiți funcția predefinită pentru F1, F2 sau F3 între Mira de test, Luminositate, Contrast, Cronometru oprire, Potrivirea culorilor, Temperatura de culoare, Gamma, Proiecție sau MHL.

## Meniul Configurare ID proiector

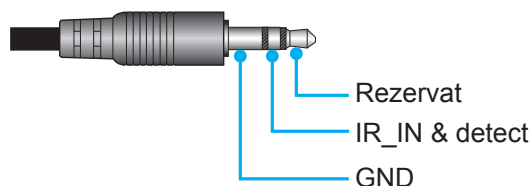
### ID Proiector

Definiția ID-ului poate fi configurată de meniu (intervalul 0-99) și permite utilizatorilor să controleze un proiector individual prin comanda RS232.

## Configurarea meniului declanșatorului de 12 V

### 12V Trigger

Utilizați această funcție pentru activarea sau dezactivarea declanșatorului.



- **Oprit:** Selectați „Oprit” pentru a dezactiva declanșatorul.
- **Pornit:** Selectați „Pornit” pentru a activa declanșatorul.

## Configurarea meniului de comandă HDBaseT

### Ethernet / RS232

Proiectorul poate detecta automat semnalul Ethernet sau RS232 de pe emițătorul HDBaseT furnizat. Pentru detecția automată, asigurați-vă că a fost activat semnalul corespunzător.

### Mod HDBaseT

Selectați modul HDBaseT.

- **Auto:** Proiectorul va detecta automat semnalul de pe emițătorul HDBaseT furnizat.
- **HDBaseT:** Proiectorul va activa modul Direct Power.

**Notă:** În cazul în care comanda HDBaseT este „Pornit”, semnalul de activare a ieșirii de 12 V va fi întotdeauna „Pornit”, chiar dacă proiectorul este în modul Standby.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Meniul Opțiuni de configurare

### Limba

Selectați limba display-ului ecranului dintre: English, German, French, Italian, Spanish, Portuguese, Polish, Dutch, Swedish, Norwegian/Danish, Finnish, Greek, traditional Chinese, simplified Chinese, Japanese, Korean, Russian, Hungarian, Czechoslovak, Arabic, Thai, Turkish, Farsi, Vietnamese, Indonesian, Romanian și Slovenian.

### Subtitrari

Subtitrările reprezintă versiunea sub formă de text a sunetului unui program sau a altor informații afișate pe ecran. Dacă semnalul de intrare conține subtitrări, puteți să activați această caracteristică în cadrul canalelor. Opțiunile disponibile includ „Oprit”, „CC1” și „CC2”.

### Setari Meniu

Setați poziția meniului pe ecran și configurați setările cronometrului de meniu.

- **Pozitia meniului:** Selectare poziția meniului pe ecranul de afișare.
- **Programare meniu:** Setări durata în care meniul OSD rămâne vizibil pe ecran.

### Auto-sursa

Alegeți această opțiune pentru a permite proiecteurului să găsească automat o sursă de intrare disponibilă.

### Sursa intrare

Selectați sursa de intrare dintre HDMI1 / MHL, HDMI2, HDBaseT, VGA, VGA 1, VGA 2, S-Video și Video.

#### **Notă:**

- *Opțiunile HDBaseT, VGA 1, VGA 2 și S-Video sunt disponibile doar pentru modelul HDBaseT.*
- *Opțiunea VGA este valabilă doar pentru alte modele decât HDBaseT.*

### Input Name

Se utilizează pentru a redenumi funcția de intrare pentru identificare mai ușoară. Opțiunile disponibile includ HDMI1 / MHL, HDMI2, HDBaseT, VGA, VGA 1, VGA 2, S-Video și Video.

#### **Notă:**

- *Opțiunile HDBaseT, VGA 1, VGA 2 și S-Video sunt disponibile doar pentru modelul HDBaseT.*
- *Opțiunea VGA este valabilă doar pentru alte modele decât HDBaseT.*

### Inalta altitudine

Când este selectat „Pornit”, ventilatoarele vor crește turația. Această caracteristică este utilă la altitudini mai mari, unde aerul este rarefiat.

### Display Mode Lock

Alegeți „Pornit” sau „Oprit” pentru a bloca ori a debloca ajustarea setărilor modului de afișare.

### Blocare tastatura

Atunci când funcția de blocare tastatura este setată la „Pornit”, tastatura va fi blocată. Totuși, proiectorul poate fi acționat de telecomandă. Prin selectarea „Oprit”, veți putea să reutilizați tastatura.

### Ascunde informatia

Activați această funcție pentru a ascunde mesajul informativ.

- **Oprit:** Alegeți „Oprit” pentru a afișa mesajul „Se caută”.
- **Pornit:** Alegeți „Pornit” pentru a ascunde mesajul informativ.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Logo

Utilizați această funcție pentru a seta ecranul de pornire dorit. Dacă sunt efectuate modificări, acestea vor avea efect la următoarea pornire a proiecteurului.

- **Predefinit:** Ecranul de pornire predefinit.
- **Neutru:** Logo-ul nu este afișat pe ecranul de pornire.
- **Utilizator:** Folosiți imaginea stocată ca ecran de pornire.

## Culoare fundal

Utilizați această funcție pentru a afișa un ecran de culoare albastră, roșie, verde, gri, fără culoare sau cu siglă atunci când nu este disponibil niciun semnal.

**Notă:** Dacă culoarea fundal este setată la „Fara”, atunci culoarea fundal este negru.

## Configurarea meniului de reinițializare OSD

### Resetati display ecran

Revine la setările implicite din fabrică pentru setările meniului OSD.

### Resetati de la început

Revine la setările implicite din fabrică pentru toate setările.

## *Meniul Rețea*

### Meniu LAN rețea

#### Status rețea

Afișați starea conexiunii la rețea (numai pentru citire).

#### MAC Adresa

Afișați adresa MAC (numai pentru citire).

#### DHCP

Utilizați această opțiune pentru a activa sau dezactiva funcția DHCP.

- **Oprit:** Pentru a configura manual adresa IP, Subnet Mask, Gateway și serverele DNS.
- **Pornit:** Proiectorul va obține adresa IP în mod automat, de la rețea.

**Notă:** Ieșirea din OSD va determina aplicarea automată a valorilor introduse.

#### Adresa IP

Afișați adresa IP.

#### Subnet Mask

Afișați valoarea măștii de subrețea.

#### Gateway

Afișați gateway-ul implicit pentru proiectorul conectat la rețea.

#### DNS

Afișați numărul DNS.

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Modul de utilizare a browserului web pentru a controla proiectorul

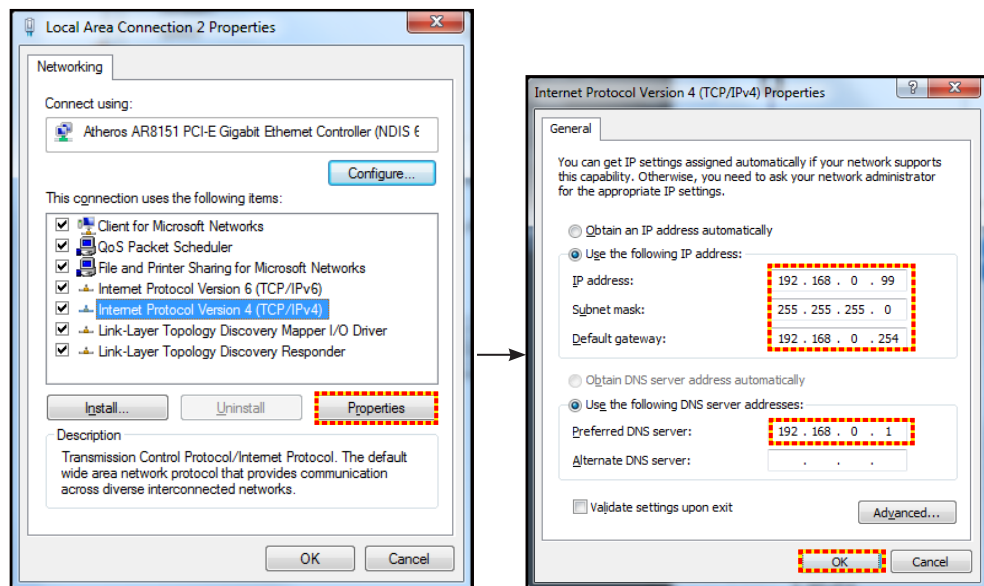
1. Comutați opțiunea DHCP la „Pornit” pe proiector pentru a permite unui server DHCP să aloce în mod automat o adresă IP.
2. Deschideți browserul web în PC și tastați adresa IP a proiectorului („Rețea > LAN > Adresa IP”).
3. Introduceți numele de utilizator și parola, apoi faceți clic pe „Conectare”.  
Se deschide interfața web de configurare a proiectorului.

### **Notă:**

- *Numele de utilizator și parola implicite sunt „admin”.*
- Pașii din această secțiune corespund sistemului de operare Windows 7.

## Atunci când se efectuează o conexiune directă de la computer la proiector\*

1. Comutați opțiunea DHCP la „Oprit” pe proiector.
2. Configurați Adresa IP, Subnet Mask, Gateway și serverele DNS pe proiector („Rețea > LAN”).
3. Deschideți pagina **Centru rețea și partajare** pe PC și alocați aceiași parametri de rețea pe care i-ați setat pe proiector. Faceți clic pe „OK” pentru a salva parametrii.



4. Deschideți browserul web pe PC și tastați în câmpul pentru URL adresa IP alocată la pasul 3. Apoi apăsați pe tasta „Enter”.

## **Reset**

Resetați toate valorile pentru parametrii LAN.

## **Meniu Control rețea**

### **Crestron**

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 41794).

Pentru mai multe informații, vizitați <http://www.crestron.com> și [www.crestron.com/getroomview](http://www.crestron.com/getroomview).

### **Extron**

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 2023).

### **PJ Link**

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 4352).

### **AMX Device Discovery**

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 9131).

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Telnet

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 23).

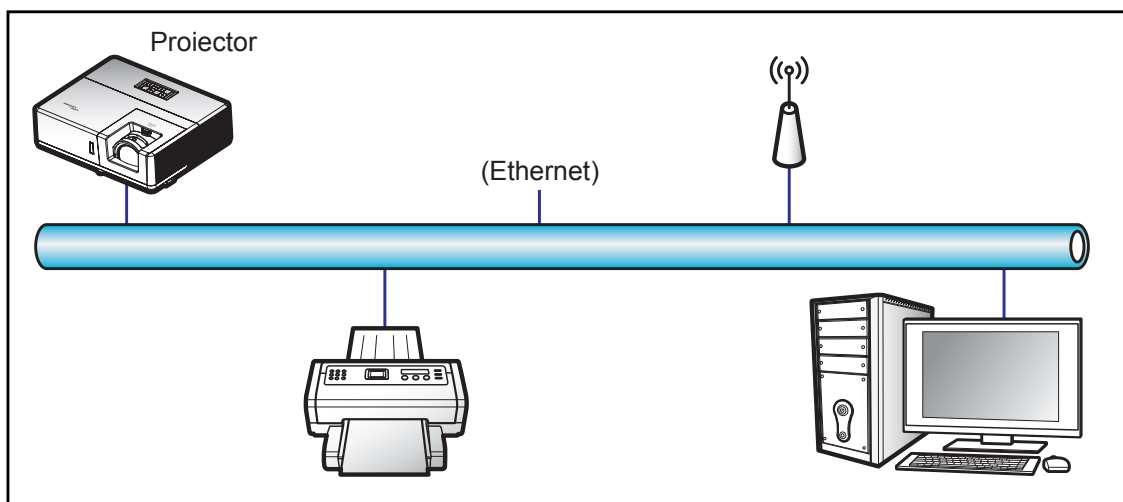
## HTTP

Utilizați această funcție pentru a selecta funcția de rețea (port: 80).

## Meniul de configurare a setărilor de control al rețelei

### Funcția LAN RJ45

Pentru simplitate și ușurință în exploatare, proiectorul oferă diverse caracteristici de lucru în rețea și de gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 a proiectorului printr-o rețea, cum ar fi gestionare la distanță: Pornire/Oprire, setări pentru Luminozitate și Contrast. De asemenea, puteți vizualiza informațiile referitoare la starea proiectorului, precum: Sursă video, Amuțire sunet etc.



### Funcții ale terminalului LAN cu fir

Acest proiector poate fi controlat utilizând un PC (laptop) sau un alt dispozitiv extern prin portul LAN/RJ45 și este compatibil cu Crestron/Extron/AMX (Device Discovery)/PJLink.

- Crestron este o marcă comercială înregistrată a Crestron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- Extron este o marcă comercială înregistrată a Extron Electronics, Inc. din Statele Unite.
- AMX este o marcă comercială înregistrată a AMX LLC din Statele Unite.
- PJLink a depus o cerere pentru înregistrarea mărcii comerciale și a siglei în Japonia, în Statele Unite ale Americii și în alte țări prin intermediul JBMIA.

Proiectorul este acceptat de comenzile specifice ale controlerului Crestron Electronics și de software-ul asociat, de exemplu, RoomView®.

<http://www.crestron.com/>

Acest proiector este compatibil pentru a accepta dispozitive Extron pentru referință.

<http://www.extron.com/>

Acest proiector este acceptat de aplicația AMX ( Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

Acest proiector acceptă toate comenzile aplicației PJLink Clasa 1 (Versiunea 1.00).

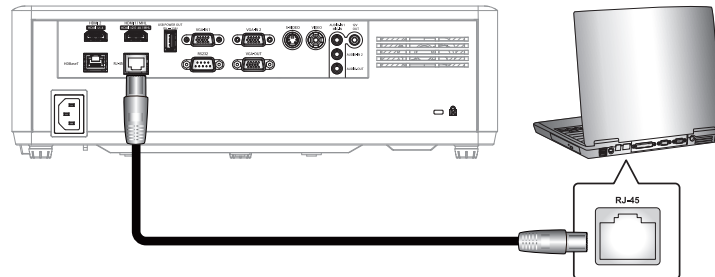
<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

Pentru informații mai detaliate privind diversele tipuri de dispozitive externe care pot fi conectate la portul LAN/RJ45 pentru controlul la distanță al proiectorului, precum și comenzile acceptate pentru aceste dispozitive externe, contactați direct serviciul de asistență.

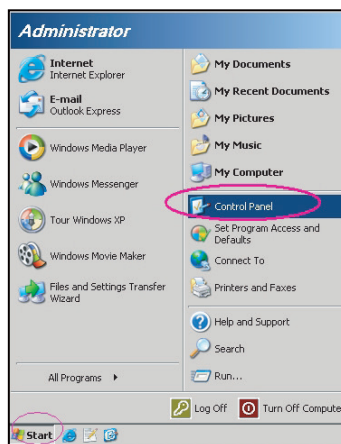
# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## LAN RJ45

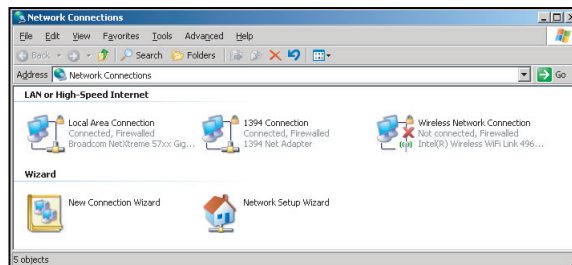
1. Conectați un cablu RJ45 la porturile RJ45 de pe proiector și de pe PC (laptop).



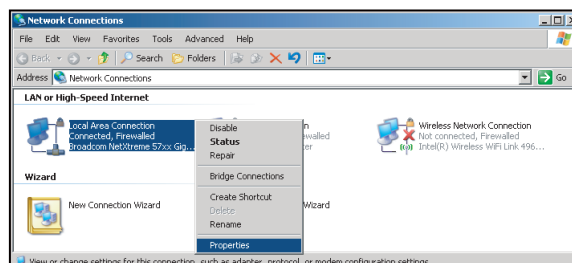
2. Pe PC (laptop), selectați **Start > Panou de control > Conexiuni în rețea**.



3. Faceți clic dreapta pe **Conexiune de rețea locală** și selectați **Proprietăți**.



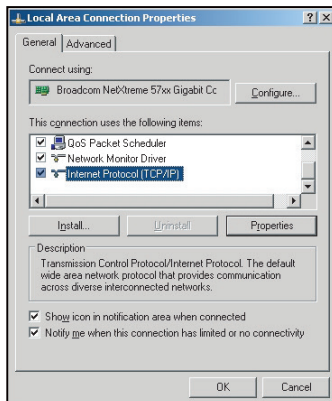
4. În fereastra **Proprietăți**, selectați fila **General** și selectați **Protocol internet (TCP/IP)**.



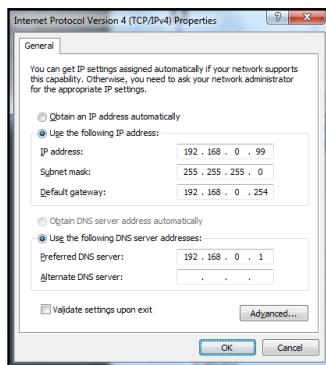


# UTILIZAREA PROIECTORULUI

5. Faceți clic pe „Properties (Proprietăți)”.



6. Introduceți adresa IP și masca subrețea, apoi apăsați pe „OK”.



7. Apăsați pe butonul „Menu” (Meniu) de pe proiector.
8. Pe proiector, deschideți **Rețea > LAN**.
9. Introduceți următorii parametri de conectare:
  - DHCP: Oprit
  - Adresa IP: 192.168.0.100
  - Subnet Mask: 255.255.255.0
  - Gateway: 192.168.0.254
  - DNS: 192.168.0.51
10. Apăsați pe „Introd.” pentru a confirma setările.
11. Deschideți un browser web, de exemplu, Microsoft Internet Explorer cu Adobe Flash Player 9.0 sau o versiune superioară instalată.
12. În bara de adrese, introduceți adresa IP a proiectorului: 192.168.0.100.



13. Apăsați pe „Introd.”.  
Proiectorul este configurat pentru gestionare la distanță. Funcția LAN/RJ45 afișează următoarele:

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Pagina Informații

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

**Optoma**

**Projector Information**

Projector Name: Optoma  
Location:   
Firmware Version: B01  
MAC Address: 00 60 E9 16 56 17  
Resolution: 1080p 60Hz  
Lamp Hours: 0  
Assigned to: Optoma Projector

**Projector Status**

Power Status: Power On  
Source: HDMI  
Display Mode: Cinema  
Projection: Front  
Brightness Mode: Bright  
Error Status: 0: No Error

exit

CRESTRON connected Expansion Options

## Pagina principală

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

**Optoma**

Power Vol - Mute Vol +

Sources List

HDMI 1  
HDMI 2  
Display Port  
VGA

Menu Re-Sync  
Enter  
AV mute Source

Freeze Contrast Brightness Sharpness

CRESTRON connected Expansion Options

Interface 2.7.2.7

## Pagina Instrumente

Model: Optoma Tool Info Contact IT Help

**Optoma**

**Crestron Control**

IP Address: 192.168.0.199  
IP ID: 7  
Port: 41794  
Send

**Projector**

Projector Name: Optoma  
Location:   
Assigned to: Optoma Projector  
Send  
DHCP:  Enabled  
IP Address: 192.168.0.100  
Subnet Mask: 255.255.255.0  
Default Gateway: 192.168.0.254  
DNS Server: 192.168.0.51  
Send

**User Password**

Enabled  
New Password:   
Confirm:   
Send  
 Enabled  
Admin Password:   
New Password:   
Confirm:   
Send

exit

CRESTRON connected Expansion Options

## Contactați biroul de asistență IT

Title X

Send

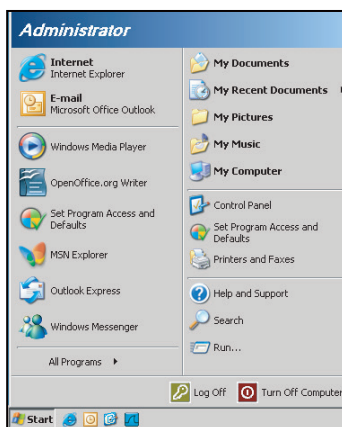
# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## Funcția RS232 by Telnet

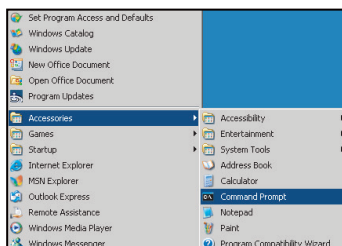
Există o modalitate alternativă de control cu comandă RS232 în proiector, denumită „RS232 by TELNET” pentru interfața LAN/RJ45.

## Ghid de pornire rapidă pentru „RS232 by Telnet”

- Verificați și obțineți adresa IP în meniul OSD al proiectorului.
- Asigurați-vă că PC-ul/laptopul poate accesa pagina web a proiectorului.
- Asigurați-vă că setarea „Paravan de protecție Windows” este dezactivată în cazul filtrării funcției „TELNET” cu ajutorul PC-ului/laptopului.



1. Selectați **Start > Toate programele > Accesorii > Linie de comandă.**



2. Introduceți formatul comenzii după cum urmează:
  - telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (se apasă pe tasta „Introd.”)
  - (ttt.xxx.yyy.zzz: Adresa IP a proiectorului)
3. Dacă funcția Telnet-Connection (Conexiune Telnet) este pregătită și utilizatorul poate introduce comanda RS232, atunci se apasă pe tasta „Introd.”, iar comanda RS232 va fi funcțională.

## Specificații pentru „RS232 by TELNET”:

1. Telnet: TCP.
2. Port Telnet: 23 (pentru mai multe detalii, contactați agentul sau echipa de servicii).
3. Utilitar Telnet: Windows „TELNET.exe” (mod consolă).
4. Deconectarea normală a controlului RS232-by-Telnet: Închidere
5. Utilitar Windows Telnet direct după ce conexiunea TELNET este pregătită.
  - Limitare 1 pentru Telnet-Control: există mai puțin de 50 de baiți pentru o sarcină de rețea succesivă pentru aplicația Telnet-Control.
  - Limitare 2 pentru Telnet-Control: există mai puțin de 26 de baiți pentru o comandă RS232 completă pentru Telnet-Control.
  - Limitare 3 pentru Telnet-Control: Întârzierea minimă pentru următoarea comandă RS232 trebuie să fie de peste 200 (ms).

# UTILIZAREA PROIECTORULUI

## *Meniul Info*

### **Meniul Info**

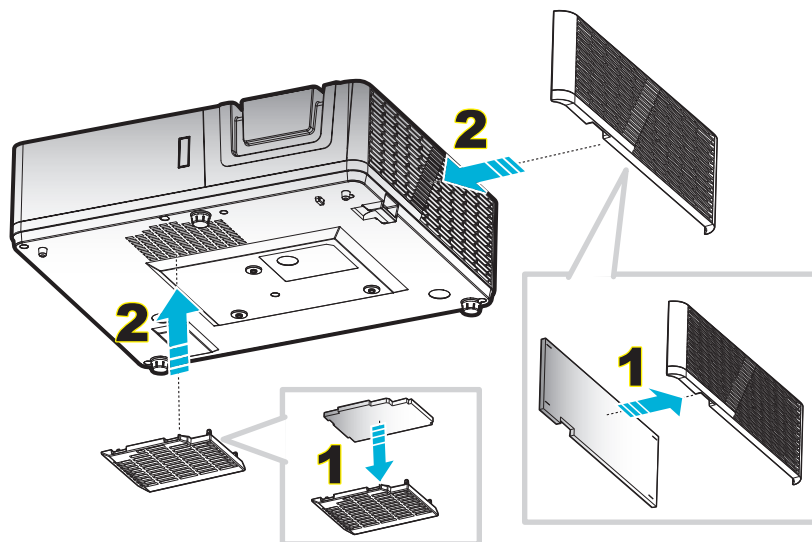
Vizualizați informațiile proiecteurului după cum sunt prezentate mai jos:

- Reglementare
- Numar Serial
- Sursa
- Rezolutie
- Refresh
- Mod de afisare
- Cod Telecomanda
- Remote Code (Active)
- Mod operare-Stby
- Ora sursei de lumina
- Status retea
- Adresa IP
- ID Proiector
- Mod stralucire
- Versiune FW

# ÎNTREȚINERE

## Instalarea și curățarea filtrului de praf

### Instalarea filtrului de praf



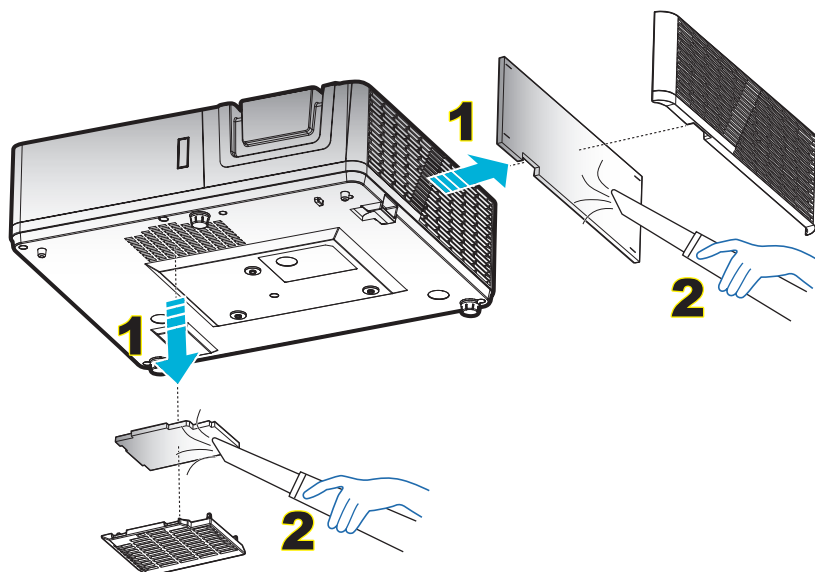
**Notă:** Filtrele de praf sunt obligatorii/incluse în pachet numai în anumite regiuni, în care cantitatea de praf este excesivă.

### Curățarea filtrului de praf

Vă recomandăm să curățați filtrul de praf la fiecare trei luni. Curățați-l mai des dacă proiectorul este utilizat într-un mediu cu praf.

Procedură:

1. Opriți alimentarea proiectorului apăsând pe butonul „⏻” de pe tastatura proiectorului sau pe butonul „Ⓜ” de pe telecomandă.
2. Deconectați cablul de alimentare.
3. Trageți compartimentul filtrului de praf în jos pentru a-l demonta de pe partea de jos a proiectorului. **1**
4. Scoateți cu atenție filtrul de praf. Apoi, curățați sau înlocuiți filtrul de praf. **2**
5. Pentru a instala filtrul de praf, inversați pașii anteriori.



# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Rezoluții compatibile

### Digital (HDMI 1.4)

Rezoluție nativă: 1920 x 1080 la 60 Hz (ZH606TST); 1920 x 1200 la 60 Hz (ZU606TST)

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0 / Sincronizare detaliată:	B1/Mod video	B1 / Sincronizare detaliată:
720 x 400 la 70 Hz	1080P/WUXGA:	Sincronizare nativă: 1080P:	640 x 480p la 60 Hz 4:3	1366 x 768 la 60 Hz
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 720 la 60 Hz	1920 x 1080 la 60 Hz	720 x 480p la 60 Hz 4:3	1920 x 1080p la 60 Hz
640 x 480 la 67 Hz	1280 x 800 la 60 Hz	Sincronizare nativă: WUXGA:	1280 x 720p la 60 Hz 16:9	1920 x 1080 la 120 Hz
640 x 480 la 72 Hz	1280 x 1024 la 60 Hz	1920 x 1200 la 60 Hz	1920 x 1080i la 60 Hz 16:9	1920 x 1200 la 60 Hz (RB)(ZH606TST)
640 x 480 la 75 Hz	1024 x 768 la 120 Hz		720 x 480i la 60 Hz 16:9	
800 x 600 la 56 Hz	640 x 480 la 120 Hz		1920 x 1080p la 60 Hz 16:9	
800 x 600 la 60 Hz	800 x 600 la 120 Hz		720 x 576p la 50 Hz 4:3	
800 x 600 la 72 Hz	1280 x 800 la 120 Hz		1280 x 720p la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 75 Hz			1920 x 1080i la 50 Hz 16:9	
832 x 624 la 75 Hz			720 x 576i la 50 Hz 16:9	
1024 x 768 la 60 Hz			1920 x 1080p la 50 Hz 16:9	
1024 x 768 la 70 Hz			1920 x 1080p la 24 Hz 16:9	
1024 x 768 la 75 Hz			720 x 480p la 60 Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75 Hz			720 x 576p la 50 Hz 16:9	
1152 x 870 la 75 Hz			3840 x 2160 la 24 Hz	
			3840 x 2160 la 25 Hz	
			3840 x 2160 la 30 Hz	
			4096 x 2160 la 24 Hz	

### Digital (HDMI 2.0)

Rezoluție nativă: 1920 x 1080 la 60 Hz (ZH606TST); 1920 x 1200 la 60 Hz (ZU606TST)

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0 / Sincronizare detaliată:	B1/Mod video	B1 / Sincronizare detaliată:
720 x 400 la 70 Hz	800 x 600 la 120 Hz	Sincronizare nativă: 1080P:	640 x 480p la 60 Hz 4:3	1366 x 768 la 60 Hz
640 x 480 la 60 Hz	1024 x 768 la 120 Hz	1920 x 1080 la 60 Hz	720 x 480i la 60 Hz 16:9	1920 x 1080 la 120 Hz
640 x 480 la 67 Hz	1280 x 800 la 60 Hz	Sincronizare nativă: WUXGA:	720 x 480p la 60 Hz 4:3	
640 x 480 la 72 Hz	1280 x 1024 la 60 Hz	1920 x 1200 la 60 Hz	720 x 480p la 60 Hz 16:9	
640 x 480 la 75 Hz	1280 x 720 la 60 Hz		720 x 576i la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 56 Hz	640 x 480 la 120 Hz		720 x 576p la 50 Hz 4:3	
800 x 600 la 60 Hz	1280 x 800 la 120 Hz		720 x 576p la 50 Hz 16:9	
800 x 600 la 72 Hz			1280 x 720p la 60 Hz 16:9	
800 x 600 la 75 Hz			1280 x 720p la 50 Hz 16:9	
832 x 624 la 75 Hz			1920 x 1080i la 60 Hz 16:9	
1024 x 768 la 60 Hz			1920 x 1080i la 50 Hz 16:9	
1024 x 768 la 70 Hz			1920 x 1080p la 60 Hz 16:9	
1024 x 768 la 75 Hz			1920 x 1080p la 50 Hz 16:9	
1280 x 1024 la 75 Hz			1920 x 1080p la 24 Hz 16:9	
1152 x 870 la 75 Hz			3840 x 2160 la 24 Hz 16:9	
			3840 x 2160 la 25 Hz 16:9	
			3840 x 2160 la 30 Hz 16:9	
			4096 x 2160 la 24 Hz 256:135	

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0 / Sincronizare detaliată:	B1/Mod video	B1 / Sincronizare detaliată:
			3840 x 2160 la 50 Hz 16:9	
			3840 x 2160 la 60 Hz 16:9	
			4096 x 2160 la 50 Hz 256:135	
			4096 x 2160 la 60 Hz 256:135	
			4096 x 2160 la 25 Hz 256:135	
			4096 x 2160 la 30 Hz 256:135	

### Analogue

Rezoluție nativă: 1920 x 1080 la 60 Hz (ZH606TST); 1920 x 1200 la 60 Hz (ZU606TST)

B0/Sincronizare finalizată	B0/Sincronizare standard	B0/Sincronizare detaliată	B1/Sincronizare detaliată
720 x 400 la 70 Hz	1080P/WUXGA:	Sincronizare nativă: 1080P:	1366 x 768 la 60 Hz
640 x 480 la 60 Hz	1280 x 720 la 60 Hz	1920 x 1080 la 60 Hz	1280 x 800 la 120 Hz (RB)
640 x 480 la 67 Hz	1280 x 800 la 60 Hz	Sincronizare nativă: WUXGA:	1920 x 1200 la 60 Hz (RB) (ZH606TST)
640 x 480 la 72 Hz	1280 x 1024 la 60 Hz	1920 x 1200 la 60 Hz	
640 x 480 la 75 Hz	1024 x 768 la 120 Hz		
800 x 600 la 56 Hz	640 x 480 la 120 Hz		
800 x 600 la 60 Hz	800 x 600 la 120 Hz		
800 x 600 la 72 Hz			
800 x 600 la 75 Hz			
832 x 624 la 75 Hz			
1024 x 768 la 60 Hz			
1024 x 768 la 70 Hz			
1024 x 768 la 75 Hz			
1280 x 1024 la 75 Hz			
1152 x 870 la 75 Hz			

### Compatibilitate True 3D video

Rezoluții de intrare	HDMI 1.4a Intrare 3D	Sincronizare intrare			
			1280 x 720P la 50 Hz	Top-and-Bottom	
			1280 x 720P la 60 Hz	Top-and-Bottom	
			1280 x 720P la 50 Hz	Ambalare cadre	
			1280 x 720P la 60 Hz	Ambalare cadre	
			1920 x 1080i la 50 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	
			1920 x 1080i la 60 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	
			1920 x 1080P la 24 Hz	Top-and-Bottom	
		1920 x 1080P la 24 Hz	Ambalare cadre		
		HDMI 1.3	1920 x 1080i la 50 Hz	Afișare alăturată (Jumătate)	Modul SBS este activat
			1920 x 1080i la 60 Hz		
			1280 x 720P la 50 Hz		
			1280 x 720P la 60 Hz		
			Top-and-Bottom	Modul TAB este activat	
		1920 x 1080i la 50 Hz			
	1920 x 1080i la 60 Hz				
		1280 x 720P la 50 Hz			
		1280 x 720P la 60 Hz			
		480i	HQFS	Format 3D este Frame Sequential	

### Notă:

- Dacă intrarea 3D este de 1080p la 24 Hz, dispozitivul DMD trebuie să redea la multiplu integral în modul 3D.
- Acceptă caracteristica NVIDIA 3DTV Play dacă nu există taxe pentru brevet de la Optoma.
- 1080i la 25 Hz și 720p la 50 Hz rulează pe 100 Hz, alte opțiuni de temporizare 3D rulează pe 120 Hz și 1080P la 24Hz rulează pe 144 Hz.

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Dimensiune imagine și distanță de proiecție

1080p

Dimensiune dorită a imaginii						Distanță de proiecție (C)	
Diagonală		Lățime		Înălțime		Lat	
m	inchi	m	inchi	m	inchi	m	picioare
0,91	36	0,80	31,38	0,45	17,65	0,6	2,07
1,02	40	0,89	34,86	0,50	19,61	0,7	2,30
1,27	50	1,11	43,58	0,62	24,51	0,9	2,87
1,52	60	1,33	52,29	0,75	29,42	1,0	3,44
1,78	70	1,55	61,01	0,87	34,32	1,2	4,02
2,03	80	1,77	69,73	1,00	39,22	1,4	4,59
2,29	90	1,99	78,44	1,12	44,12	1,6	5,16
2,54	100	2,21	87,16	1,25	49,03	1,7	5,74
3,05	120	2,66	104,59	1,49	58,83	2,1	6,89
3,81	150	3,32	130,74	1,87	73,54	2,6	8,61
4,57	180	3,98	156,88	2,24	88,25	3,1	10,33
5,08	200	4,43	174,32	2,49	98,05	3,5	11,48
6,35	250	5,53	217,89	3,11	122,57	4,4	14,34
7,62	300	6,64	261,47	3,74	147,08	5,2	17,21

Interval deplasare lentilă					
Lentilă PJ în centru spre partea de sus a imaginii				Interval deplasare imagine	
Vertical + (max.) (A)	Vertical - (min.) (B)	Interval de deplasare pe verticală	Interval pe verticală la orice poziție orizontală	Orizontal + (Dreapta)	Orizontal - (Stânga)
cm	cm	cm	cm	cm	cm
56,9	47,5	9,4	N/D	0	0
63,3	52,8	10,5	N/D	0	0
79,1	66,0	13,1	N/D	0	0
94,9	79,2	15,7	N/D	0	0
110,7	92,4	18,3	N/D	0	0
126,5	105,6	20,9	N/D	0	0
142,3	118,8	23,5	N/D	0	0
158,1	132,0	26,2	N/D	0	0
189,8	158,4	31,4	N/D	0	0
237,2	198,0	39,2	N/D	0	0
284,7	237,6	47,1	N/D	0	0
316,3	264,0	52,3	N/D	0	0
395,4	330,0	65,4	N/D	0	0
474,4	396,0	78,5	N/D	0	0

## WUXGA

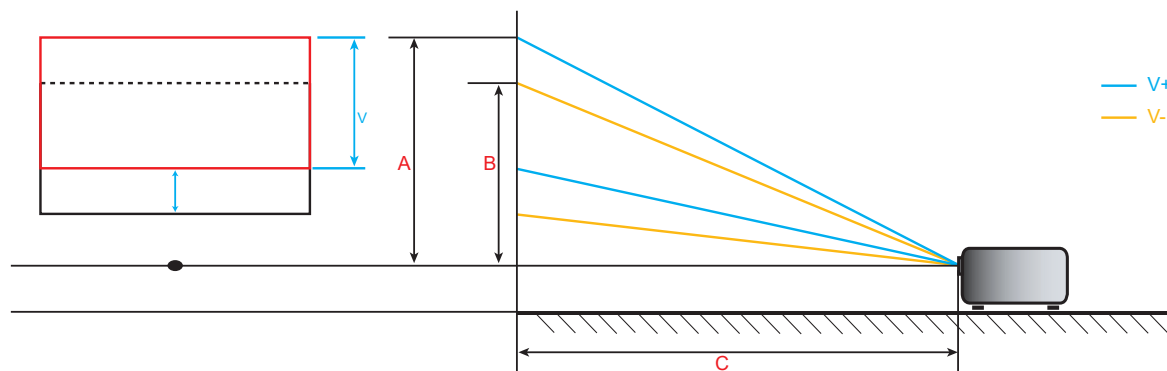
Dimensiune dorită a imaginii						Distanță de proiecție (C)	
Diagonală		Lățime		Înălțime		Lat	
m	inchi	m	inchi	m	inchi	m	picioare
0,91	36	0,78	30,53	0,48	19,08	0,6	2,01
1,02	40	0,86	33,92	0,54	21,20	0,7	2,23
1,27	50	1,08	42,40	0,67	26,50	0,9	2,79



# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Dimensiune dorită a imaginii						Distanță de proiecție (C)	
Diagonală		Lățime		Înălțime		Lat	
m	inchi	m	inchi	m	inchi	m	picioare
1,52	60	1,29	50,88	0,81	31,80	1,0	3,35
1,78	70	1,51	59,36	0,94	37,10	1,2	3,91
2,03	80	1,72	67,84	1,08	42,40	1,4	4,47
2,29	90	1,94	76,32	1,21	47,70	1,5	5,02
2,54	100	2,15	84,80	1,35	53,00	1,7	5,58
3,05	120	2,58	101,76	1,62	63,60	2,0	6,70
3,81	150	3,23	127,20	2,02	79,50	2,6	8,37
4,57	180	3,88	152,64	2,42	95,40	3,1	10,05
5,08	200	4,31	169,60	2,69	106,00	3,4	11,17
6,35	250	5,38	212,00	3,37	132,50	4,3	13,96
7,62	300	6,46	254,40	4,04	159,00	5,1	16,75

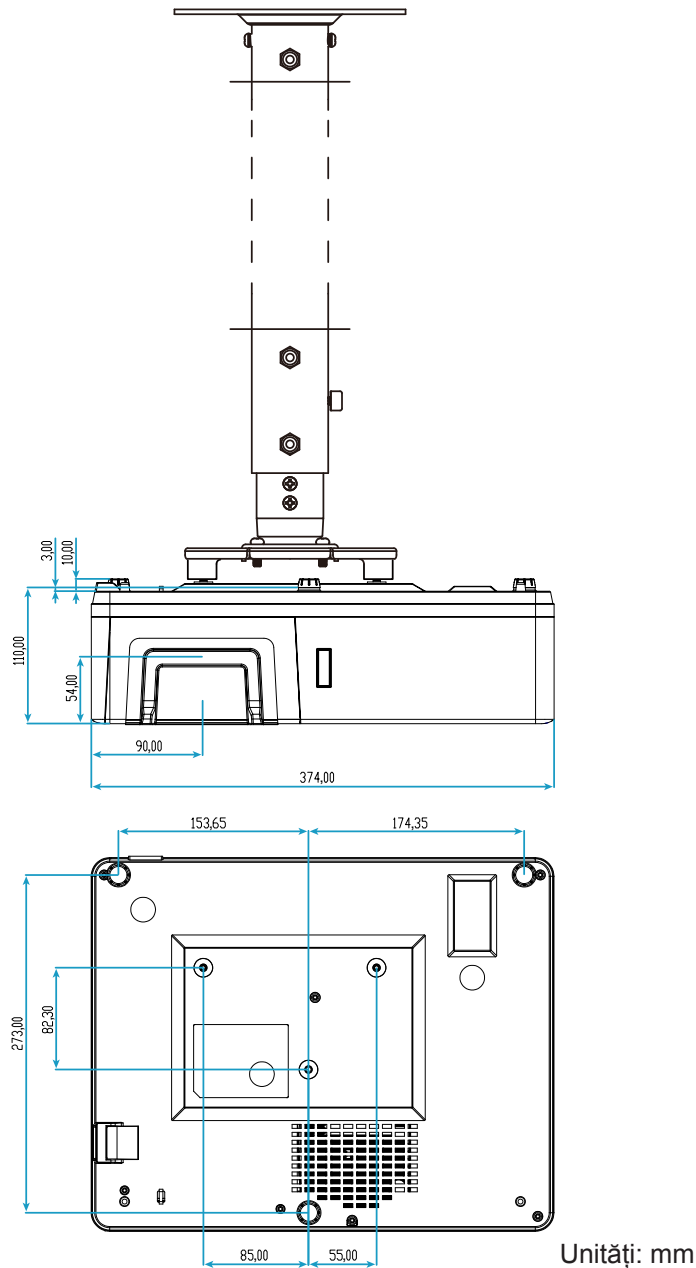
Interval deplasare lentilă					
Lentilă PJ în centru spre partea de sus a imaginii				Interval deplasare imagine	
Vertical + (max.) (A)	Vertical - (min.) (B)	Interval de deplasare pe verticală	Interval pe verticală la orice poziție orizontală	Orizontal + (Dreapta)	Orizontal - (Stânga)
cm	cm	cm	cm	cm	cm
58,2	48,5	9,7	N/D	0	0
64,6	53,8	10,8	N/D	0	0
80,8	67,3	13,5	N/D	0	0
96,9	80,8	16,2	N/D	0	0
113,1	94,2	18,8	N/D	0	0
129,2	107,7	21,5	N/D	0	0
145,4	121,2	24,2	N/D	0	0
161,5	134,6	26,9	N/D	0	0
193,9	161,5	32,3	N/D	0	0
242,3	201,9	40,4	N/D	0	0
290,8	242,3	48,5	N/D	0	0
323,1	269,2	53,8	N/D	0	0
403,9	336,5	67,3	N/D	0	0
484,6	403,9	80,8	N/D	0	0



# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Dimensiunile proiecteurului și instalarea cu montare pe tavan

1. Pentru a preveni deteriorarea proiecteurului, vă rugăm să utilizați o placă de montare pe tavan Optoma.
2. Dacă doriți să utilizați un kit de montare pe tavan de la o parte terță, vă rugăm să vă asigurați că șuruburile utilizate la atașarea unei plăci de montare la proiector corespund următoarelor specificații:
  - Tipul șurubului: M4\*5
  - Lungimea minimă a șurubului: 5mm



**Notă:** Vă rugăm să rețineți că daunele rezultate din instalarea incorectă vor duce la anularea garanției.



Atenționare:

- Dacă achiziționați o placă de montare pe tavan de la altă companie, asigurați-vă că utilizați dimensiunea corectă a șurubului. Dimensiunea șurubului va varia în funcție de grosimea plăcii de montare.
- Asigurați-vă că mențineți un spațiu de cel puțin 10 cm dintre tavan și partea de jos a proiecteurului.
- Evitați instalarea proiecteurului lângă o sursă de căldură.

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Coduri telecomandă IR



Tastă	Definiție tastă de imprimare	Cod tastă				Repetare
		BYTE1 clientul 0	BYTE2 clientul 1	BYTE3 date 0	BYTE4 date 1	
Pornit	Pornit	32	CD	02	#BYTE3	F2
Oprit	Oprit	32	CD	2E	#BYTE3	F2
Corectie Geometrica	Corectie Geometrica	32	CD	96	#BYTE3	F2
PIP/PBP	PIP/PBP	32	CD	78	#BYTE3	F2
F1	F1	32	CD	26	#BYTE3	F2
F2	F2	32	CD	27	#BYTE3	F2
Mod	Mod	32	CD	95	#BYTE3	F2
Patru taste de selectare a direcției (↑/↓/←/→)	Săgeată în sus	32	CD	C6	#BYTE3	F2
	Săgeată în jos	32	CD	C7	#BYTE3	F2
	Săgeată la stânga	32	CD	C8	#BYTE3	F2
	Săgeată la dreapta	32	CD	C9	#BYTE3	F2
Introd.	Introd.	32	CD	C5	#BYTE3	F2
Mut AV	Mut AV	32	CD	03	#BYTE3	F2
Informatii	Inf.	32	CD	25	#BYTE3	F2

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE







Tastă	Definiție tastă de imprimare	Cod tastă				Repetare
		BYTE1	BYTE2	BYTE3	BYTE4	
		clientul 0	clientul 1	date 0	date 1	
Laser *	Laser	N/D	N/D	N/D	N/D	N/D
Sursa	Sursa	32	CD	18	#BYTE3	F2
F3	F3	32	CD	66	#BYTE3	F2
Resincronizare	Resincronizare	32	CD	04	#BYTE3	F2
Volum	Volum +	32	CD	09	#BYTE3	F2
	Volum -	32	CD	0C	#BYTE3	F2
Zoom digital	Zoom digital +	32	CD	08	#BYTE3	F2
	Zoom digital -	32	CD	0B	#BYTE3	F2
Meniu	Meniu	32	CD	88	#BYTE3	F2
Format	Format	32	CD	15	#BYTE3	F2
Stop Cadru	Stop Cadru	32	CD	06	#BYTE3	F2
TELECOMANDA	ID telecomandă	3201~ 3299		N/D		
	Control total prin telecomandă:	32CD		N/D		
VGA / 1	1/VGA	32	CD	8E	#BYTE3	F2
S-Video/ 2	2/S-Video	32	CD	1D	#BYTE3	F2
HDMI1 / 3	3/HDMI1	32	CD	16	#BYTE3	F2
HDMI2	HDMI2	32	CD	9B	#BYTE3	F2
HDBaseT / 4	4/HDBaseT	32	CD	70	#BYTE3	F2
Video/5	5/Video	32	CD	1C	#BYTE3	F2
DVI / 6	6/DVI	32	CD	19	#BYTE3	F2
HDMI3	HDMI3	32	CD	98	#BYTE3	F2
BNC / 7	7/BNC	32	CD	1A	#BYTE3	F2
YPbPr / 8	8/YPbPr	32	CD	17	#BYTE3	F2
Display Port / 9	9/DisplayPort	32	CD	9F	#BYTE3	F2
3D / 0	0/3D	32	CD	89	#BYTE3	F2

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Depanare


Dacă aveți o problemă cu proiectorul, vă rugăm să consultați următoarele informații. Dacă o problemă persistă, vă rugăm să contactați distribuitorul local sau centrul de service.

### Probleme de imagine


-  *Nu se afiseaza nimic.*
- Asigurați-vă că toate cablurile și conexiunile electrice sunt corect conectate după cum este descris în secțiunea „Instalare”.
  - Asigurați-vă că pini conectorilor nu sunt îndoiți sau ruți.
  - Asigurați-vă că funcția „Mut” nu este pornită.
-  *Imaginea este înafara focalizării*
- Rotiți inelul de focalizare în sensul acelor de ceasornic sau în sens contrar până când imaginea este clară și lizibilă. (Consultați pagina 17).
  - Asigurați-vă că ecranul de proiecție este la distanța necesară față de proiector. (Consultați paginile 56-57).
-  *Imaginea este întinsă atunci când se afișează titlul DVD 16:9*
- Când redați DVD anamorfic sau DVD 16:9, proiectorul va afișa cea mai bună imagine în format 16:9 pe partea proiectorului.
  - Dacă redați titlul DVD în format LBX, vă rugăm să modificați formatul la LBX în OSD-ul proiectorului.
  - Dacă redați titlul DVD în format 4:3, vă rugăm să modificați formatul la 4:3 în OSD-ul proiectorului.
  - Vă rugăm să setați formatul de afișare ca tip raport de aspect 16:9 (lat) în player-ul DVD.
-  *Imaginea este prea mica sau prea mare*
- Mutati proiectorul mai aproape sau mai departe de ecran.
  - Apăsati pe „Meniu” pe panoul proiectorului, faceți salt la „Afișare → Aspect Ratio”. Încercați diferite setări.
-  *Imaginea are marginile înclinate:*
- Dacă este posibil, re poziționați proiectorul astfel încât să fie centrat pe ecran și sub limita de jos a acestuia.
-  *Imaginea este inversată*
- Selectare „SETARI → Proiecție” din OSD și ajustați direcția de proiecție.

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Alte probleme

-  *Proiectorul nu mai răspunde la niciun control*
- Dacă este posibil, opriți proiectorul, apoi deconectați cablul de alimentare și așteptați cel puțin 20 de secunde înainte de a reconecta alimentarea.

## Probleme cu telecomanda

-  *Dacă telecomanda nu funcționează*
- Verificați ca unghiul de operare al telecomenzii să se încadreze în limitele de  $\pm 15^\circ$  față de receptorul IR de pe proiector.
  - Asigurați-vă că nu există obstrucții între telecomandă și proiector. Apropiați-vă la 6 m (600,46 cm) de proiector.
  - Asigurați-vă că bateriile sunt introduse corect.
  - Înlocuiți bateriile dacă sunt descărcate.

# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Indicatoare de avertizare

Atunci când indicatorii de avertizare (a se vedea mai jos) se aprind sau iluminează intermitent, proiectorul se va închide automat:

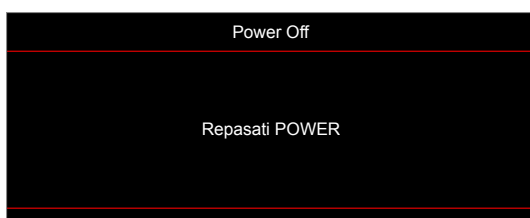
- Indicatorul LED „lampă” este aprins roșu și dacă indicatorul „Pornire” clipește roșu.
- Indicatorul „Temp” este aprins roșu și dacă indicatorul LED „Pornire” clipește roșu. Aceasta indică faptul că proiectorul s-a supraîncălzit. În condiții normale, proiectorul poate fi pornit din nou.
- Indicatorul LED „Temp” clipește roșu și dacă indicatorul LED „Pornire” clipește roșu.

Deconectați cablul de alimentare de la proiector, așteptați 30 de secunde și încercați din nou. Dacă indicatorul de avertizare se aprinde sau iluminează intermitent, contactați cel mai apropiat centru de servicii pentru asistență.

## Mesaje transmise prin indicatorii LED

Mesaj	LED-ul Power		LED Temperatură	LED Lampă
	(Rosu)	(Albastru) sau (Verde)	(Rosu)	(Rosu)
Stare Standby (Cablul de alimentare de intrare)	Lumină continuă			
Pornire (încălzire)		Strălucire (oprit 0,5 sec/ pornit 0,5 sec)		
Pornire și iluminare lampă		Lumină continuă		
Oprire	Lumină continuă			
Eroare (defect lampă)	Strălucire			Lumină continuă
Eroare (Eroare vent.)	Strălucire		Strălucire	
Eroare (temperatură excesivă)	Strălucire		Lumină continuă	

- Oprire:



- Atentionare temperatura:



# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Specificații

Optică	Descriere
Rezoluție maximă	WUXGA
Rezoluție nativă	<ul style="list-style-type: none"><li>1080p</li><li>WUXGA</li></ul>
Obiectiv	Focalizare manuală
Dimensiune imagine (diagonală)	<ul style="list-style-type: none"><li>1080p: 28,59"~303"</li><li>WUXGA: 29,38"~305,6"</li></ul>
Distanță de proiecție	<ul style="list-style-type: none"><li>1080p: 0,5 m~5,3 m</li><li>WUXGA: 0,5 m~5,2m</li></ul>

Partea electrică	Descriere
Intrări	<ul style="list-style-type: none"><li>HDMI 1.4a</li><li>HDMI 2.0b / MHL 2.2</li><li>VGA-IN 1 / VGA-IN 2</li><li>VIDEO (Conector RCA (Y))</li><li>AUDIO-IN 2 3,5 mm</li><li>Audio-IN 1 3,5 mm, cu Microfon</li><li>USB tip A pentru alimentare USB 5V/1,5A</li><li>S-VIDEO</li></ul>
Ieșiri	<ul style="list-style-type: none"><li>VGA-OUT</li><li>Audio-OUT 3,5 mm</li><li>12V OUT Trigger</li></ul>
Control	<ul style="list-style-type: none"><li>USB tip A pentru mouse</li><li>RS232</li><li>RJ-45 (se acceptă control prin web)</li><li>RJ-45 pentru HDBaseT</li></ul>
Reproducere culori	1073,4 milioane de culori
Frecvență scanare	<ul style="list-style-type: none"><li>Frecvență de scanare orizontală: 15,375~91,146 KHz</li><li>Frecvență de scanare verticală: 24~85 Hz (120 Hz pentru proiectorul cu funcție 3D)</li></ul>
Difuzoare integrate	Da, 10 W x2
Cerințe de alimentare	100 - 240 V c.a. ±10 %, 50/60 Hz
Curent de intrare	4,6A

Partea mecanică	Descriere
Orientarea instalării	Față, Spate, Plafon, Sus spate, Portret
Dimensiuni	<ul style="list-style-type: none"><li>374,0mm (L) x 302mm (A) x 107mm (Î) (fără picioare)</li><li>374,0mm (L) x 302mm (A) x 117mm (Î) (cu picioare)</li></ul>
Greutate	5,5±0,5kg
Condiții de mediu	Operare la 5~40°C, 10% până la 85% umiditate (fără condens)

**Notă:** Toate specificațiile pot fi modificate fără o notificare prealabilă.






# INFORMAȚII SUPLIMENTARE

## Birourile Optoma la nivel mondial

Pentru servicii sau asistență vă rugăm să contactați oficiul local.


### SUA

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Japonia

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター: 0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
www.os-worldwide.com




### Canada

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
asia.optoma.com



### America Latină

47697 Westinghouse Drive,  
Fremont, CA 94539, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
www.optoma.com.hk



### Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills  
Hemel Hempstead, Herts,  
HP1 2UJ, United Kingdom  
www.optoma.eu  
Tel service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)



### China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
www.optoma.com.cn




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252  
 +31 (0) 36 548 9052



### Franța

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Spania

C/ José Hierro, 36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Spain

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32




### Germania

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Germany

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

### Scandinavia



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norway

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norway

### Coreea

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
Seoul, 135-815, KOREA  
korea.optoma.com

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005



P/N:36.7FJ01G001-A